

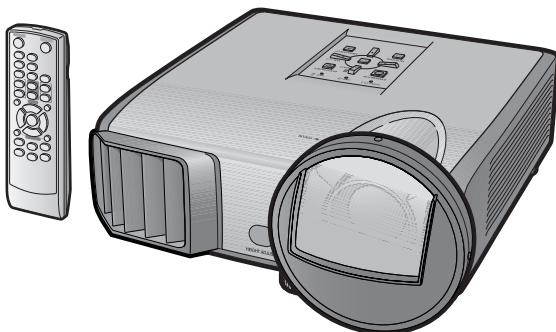
SHARP®

PROJECTEUR DE DONNEES

MODELE

PG-F267X

MODE D'EMPLOI



PJLink™

Introduction

Mise en route
rapide

Installation

Raccordements

Opération de
base

Fonctions
pratiques

Appendice

REMARQUE IMPORTANTE

- Pour vous aider à retrouver votre projecteur en cas de perte ou de vol, veuillez noter le numéro de modèle et série, inscrit sur le panneau de fond du projecteur, et conserver soigneusement cette information.
- Avant de recycler l'emballage, vérifiez convenablement son contenu en vous reportant à la liste « Accessoires fournis » de la page **11**.

N° de modèle :

N° de série :

SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 10A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

DANGER:

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 13A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

WARNING:

THIS APPARATUS MUST BE EARTHED.

IMPORTANT:

The wires in this mains lead are coloured in accordance with the following code:

Green-and-yellow : Earth

Blue : Neutral

Brown : Live

As the colours of the wires in the mains lead of this apparatus may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug proceed as follows:

- The wire which is coloured green-and-yellow must be connected to the terminal in the plug which is marked by the letter E or by the safety earth symbol  or coloured green or green-and-yellow.
- The wire which is coloured blue must be connected to the terminal which is marked with the letter N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the terminal which is marked with the letter L or coloured red.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

The supplied CD-ROM contains operation instructions in English, German, French, Spanish, Italian, Dutch, Swedish, Portuguese, Chinese and Arabic. Carefully read through the operation instructions before operating the projector.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen in Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Schwedisch, Portugiesisch, Chinesisch und Arabisch. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des Projektors sorgfältig durch.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement en anglais, allemand, français, espagnol, italien, néerlandais, suédois, portugais, chinois et arabe. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación en inglés, alemán, francés, español, italiano, holandés, sueco, portugués, chino y árabe. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso in inglese, tedesco, francese, spagnolo, italiano, olandese, svedese, portoghese, cinese e arabo. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen in het Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Zweeds, Portugees, Chinees en Arabisch. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de projector in gebruik neemt.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar på engelska, tyska, franska, spanska, italienska, holländska, svenska, portugisiska, kinesiska och arabiska. Läs nog nära igenom bruksanvisningen innan projektorn tas i bruk.

O CD-ROM fornecido contém instruções de operação em Inglês, Alemão, Francês, Espanhol, Italiano, Holandês, Sueco, Português, Chinês e Árabe. Leia cuidadosamente todas as instruções de operação antes de operar o projetor.

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、西班牙文、意大利文、荷蘭文、瑞典文、葡萄牙文、中文和阿拉伯文所寫的使用說明書。在操作本投影機之前，請務必仔細閱讀整本使用說明書。

يحتوي القرص المضغوط المرفق مع المنتج على تعليمات التشغيل باللغة الإنجليزية، الألمانية، الفرنسية، الإسبانية، الإيطالية، الهولندية، السويدية، البرتغالية، الصينية والعربية. برجاء قراءة تعليمات التشغيل بعناية قبل الشروع في تشغيل جهاز الإسقاط.

Avant d'utiliser ce projecteur, veuillez lire attentivement ce mode d'emploi.

Introduction

FRANÇAIS

AVERTISSEMENT : Source de lumière de grande intensité. Ne pas fixer les yeux sur le faisceau lumineux, ne pas le regarder directement. S'assurer tout spécialement que les enfants ne fixent pas les yeux directement sur le faisceau.

AVERTISSEMENT : Pour réduire les risques d'incendie et d'électrocution, ne pas exposer cet appareil à la pluie ou à l'humidité.



ATTENTION

RISQUE D'ÉLECTROCUTION.
NE PAS RETIRER LES VIS
À L'EXCEPTION DE LA VIS
RÉSERVÉE À L'ENTRETIEN.



ATTENTION : AFIN D'ÉVITER LES RISQUES
D'ÉLECTROCUTION,
NE PAS RETIRER LE CAPOT SUPÉRIEUR.
L'APPAREIL NE CONTIENT AUCUNE PIÈCE QUE L'UTILISATEUR
PUISSE REMPLACER, À L'EXCLUSION DE LA LAMPE.
CONFIER TOUTE RÉPARATION À UN PERSONNEL QUALIFIÉ.



Le symbole de l'éclair inscrit dans un triangle équilatéral est un avertissement à l'attention de l'utilisateur sur la présence, à l'intérieur du produit, de pièces non isolées soumises à une « très haute tension » pouvant provoquer une électrocution.

Le symbole du point d'exclamation, inscrit dans un triangle équilatéral, a pour objet d'appeler l'attention de l'utilisateur sur la présence, dans la documentation accompagnant le produit, d'importantes instructions concernant son mode opératoire et son entretien (réparation).

AVERTISSEMENT : Les règles FCC stipulent que toute modification et transformation apportées à cet appareil qui ne seraient pas expressément approuvées par le fabricant peuvent entraîner, pour l'utilisateur, la perte du droit de faire fonctionner cet appareil.

ETATS-UNIS UNIQUEMENT

INFORMATIONS

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites prescrites pour le matériel numérique de Classe A, selon les spécifications de la 15ème partie des Règles de la Commission Fédérale des Communications (FCC). Ces règles sont conçues pour assurer une protection suffisante contre des interférences nuisibles dans une zone résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre des signaux radioélectriques et, s'il n'est pas installé et employé conformément aux prescriptions de son mode d'emploi, il peut provoquer des interférences de communications radio. Etant donné que cet appareil risque de provoquer effectivement des interférences nuisibles dans une zone résidentielle, l'utilisateur sera tenu d'y remédier et d'éliminer les interférences à son propre compte.

ETATS-UNIS UNIQUEMENT

Le câble d'ordinateur fourni doit être utilisé avec l'appareil. Ce câble garantit la conformité de l'appareil avec les règles FCC concernant la Classe A.

ETATS-UNIS UNIQUEMENT

AVERTISSEMENT :

Ce produit appartient à la Classe A. Dans un environnement résidentiel, il peut provoquer des interférences radio et, dans ce cas, l'utilisateur peut être obligé de prendre les mesures nécessaires.

MISE AU REBUT DE L'APPAREIL

Ce produit comporte des soudures plomb-étain, et une lampe contenant une faible quantité de mercure. La mise au rebut de ces matériaux peut être réglementée en raison de considérations environnementales. Pour la mise au rebut ou le recyclage, veuillez consulter la réglementation locale, l'Electronics Industry Alliance : www.eiae.org, l'organisation de recyclage de lampe www.lamprecycle.org ou Sharp au 1-800-BE-SHARP.

ETATS-UNIS UNIQUEMENT

Précautions liées au remplacement de la lampe

Reportez-vous à la section « Remplacement de la lampe », page 55.

Ce projecteur SHARP utilise une puce DLP®. Ce panneau très sophistiqué contient 786 432 pixels (micromiroirs). Comme pour tout appareil électronique de haute technologie comme les téléviseurs grand écran, systèmes vidéo et caméras vidéo, il existe certaines tolérances acceptables auxquelles cet appareil doit se conformer.

Cette unité comprend des pixels inactifs dans les limites des tolérances pouvant se traduire par l'apparition de points inactifs sur l'image à l'écran. Ceci n'a aucune incidence sur la qualité de l'image, ni la durée de vie de l'unité.

Représentant autorisé pour le marché de la communauté européenne.

SHARP ELECTRONICS (Europe) GmbH
Sonnenstraße 3, D-20097 Hamburg

U.E. UNIQUEMENT

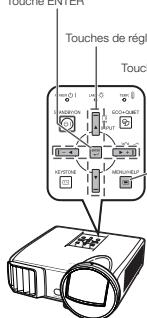
Comment lire ce mode d'emploi

- Les caractéristiques techniques diffèrent légèrement en fonction du modèle. Néanmoins, vous pouvez brancher et opérer tous les modèles de la même façon.
- Dans ce mode d'emploi, illustrations et affichages à l'écran sont simplifiés pour explication et peuvent légèrement différer de l'affichage réel.

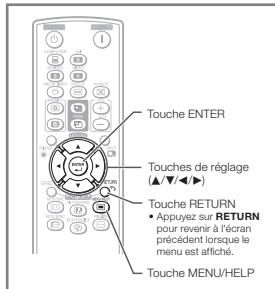
Utilisation de l'écran du menu

Toile ENTER

Toiles de réglage ($\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$)



Touche MENU/HELP



Toile ENTER
*Appuyez sur **RETURN**
pour revenir à l'écran précédent lorsque le menu est affiché.
Toile MENU/HELP

Toiles utilisées
dans cette
opération

Sélections du menu (Ajustements)

- Exemple : Ajustement de « Luminos. ».
• Cette opération peut également être effectuée en utilisant les touches sur le projecteur.
- Appuyez sur **MENU/HELP**.
• L'écran du menu « Image » pour le mode d'entrée sélectionné est affiché.

- Appuyez sur \blacktriangleright ou \blacktriangleleft et sélectionnez « Image » pour ajuster.

Exemple : Menu de l'écran « Image » pour entrée COMPUTER (RVB)

Rubrique du menu	
Image	ECR
Contraste	[0] Standard
Luminos.	[0]
Rouge	[0]
Bleu	[0]
Temp. Clr	[0]
BrilliantColor™	[1]
Réglage C.M.S.	En service
C.M.S.	
Réduction bruit	[Hors service]
Réglage lampe	[Luminos.]
• Réinitial.	
• SÉL./ADJ.	ENTR. FIN

Fonctions pratiques

39

Toile utilisée
dans cette
étape

Affichage à
l'écran

Info Indique des précautions relatives à l'utilisation du projecteur.

Remarque ... Indique des informations supplémentaires pour la mise en place et l'opération du projecteur.

Pour référence ultérieure

Entretien

Guide de dépannage

Index

► P. 52

► P. 60 et 61

► P. 65

Table des matières

Préparatifs

Introduction

Comment lire ce mode d'emploi	3
Table des matières	4
MESURES DE SÉCURITÉ	
IMPORTANTES	6
Comment accéder aux modes d'emploi de format PDF	10
Accessoires	11
Nomenclature et fonctions	12
Projecteur.....	12
Vue arrière	13
Insérer les piles	15
Portée d'utilisation	15

Mise en route rapide

Mise en route rapide.....	16
Installation et projection	16

Installation

Mise en place du projecteur.....	18
Mise en place du projecteur.....	18
Installation standard (Projection avant)	18
Installation pour montage au plafond	18
Mode de projection (PRJ)	19
Taille de l'écran et distance de projection	20

Raccordements

Raccordement du projecteur à un autre appareil	21
Commander le projecteur à l'aide d'un ordinateur	24
Raccordement du cordon d'alimentation	25

Utilisation

Opération de base

Mise sous/hors tension du projecteur....	26
Mise sous tension du projecteur	26
Mise hors tension (Mettre le projecteur en mode veille).....	26
Projection de l'image.....	27
À propos du guide de réglage	27
Ajuster l'image projetée	27
Corriger la distorsion trapézoïdale.....	29
Commuter le mode d'entrée.....	30
Ajuster le volume	30
Afficher l'écran noir et couper provisoirement le son.....	30
Mode redimensionner	31

Fonctions pratiques

Opérer avec la télécommande	33
Afficher et régler le minuteur de la pause	33
Affichage du pointeur	33
Utilisation de la fonction de spot	33
Commutation du mode Eco+Veille.....	33
Sync. Automat. (Ajustement Sync. Automat.) ..	34
Gel d'une image mobile	34
Sélectionner le mode d'image	34
Affichage d'une partie agrandie d'image	34
Utilisation de la télécommande comme souris d'ordinateur sans fil	35
Rubriques du menu	36
Utilisation de l'écran du menu.....	39
Sélections du menu (Ajustements)	39
Ajustement de l'image (Menu « Image »)	41
Sélectionner le mode d'image	41
Ajuster l'image	42
Ajuster la température de couleur	42
Ajuster les couleurs	42
Progressif	43
Réduction numérique du bruit (DNR)	43
Réglage lampe	43
Ajuster l'image projetée (Menu « REG-ECR »)	44
Régler le mode redimensionner	44
Ajuster la position de l'image	44
Correction trapèze	44
Régler l'affichage à l'écran	44
Sélectionner l'image d'arrière-fond	45
Sélectionner le guide de réglage	45
Retourner/Inverser les images projetées	45
Sélectionner la langue de l'affichage à l'écran	45
Ajuster les fonctions du projecteur (Menu « REG-PRJ »)	46
Sync. Automat. (Réglage de la synchronisation automatique)	46
Fonction d'extinction automatique	46
Fonction de remise en marche automatique	46
Mode VEILLE	46
Régler le bip de confirmation (Son du système)	46
Réglage de l'enceinte	46
Entrée audio	47
Sélection de la vitesse de transmission (RS-232C)	47
Réglage du mode ventilation	47
Fonction de verrouillage du système	47
Vérifier le statut de la durée de vie de la lampe	48
Fonction blocage touches	48

Configuration de l'environnement du réseau du projecteur (Menu « Réseau »).....	49
Activation du mot de passe	49
Réglage du client DHCP.....	50
Activation de TCP/IP	50
Confirmation des informations du projecteur	50
Guide de dépannage avec le menu « Aide ».....	51
Utiliser les fonctions du menu « Aide »	51

Référence

Appendice

Entretien	52
Indicateurs d'entretien.....	53
À propos de la lampe	55
Lampe.....	55
Précaution quant à la lampe	55
Remplacement de la lampe	55
Déposer et poser la lampe.....	56
Remettre à zéro la minuterie de la lampe.....	57
Ranger le projecteur.....	58
Comment utiliser la mallette de rangement	58
Tableau de compatibilité PC.....	59
Guide de dépannage.....	60
Pour l'assistance SHARP	62
Fiche technique	63
Dimensions.....	64
Index.....	65

MESURES DE SÉCURITÉ IMPORTANTES

ATTENTION : Veuillez lire toutes ces instructions avant de faire fonctionner ce produit et les conserver pour toutes consultations ultérieures.

L'électricité peut être utilisée pour beaucoup de fonctions utiles. Ce produit a été conçu et fabriqué pour assurer une utilisation en toute sécurité. CEPENDANT, TOUTE UTILISATION INCORRECTE PEUT CAUSER UNE ÉLECTROCUTION OU DÉCLENCHER UN INCENDIE. Pour éviter de contourner les dispositifs de sécurité incorporés à ce produit, veuillez respecter les règles de base suivantes pour son installation, utilisation et entretien.

1. Lire les instructions

Avant d'utiliser l'appareil, veuillez lire les instructions de sécurité et d'emploi.

2. Conserver les instructions

Les instructions de sécurité et d'emploi doivent être soigneusement conservées pour référence ultérieure.

3. Respecter les avertissements

Tous les avertissements apposés sur l'appareil ou notés dans le mode d'emploi doivent être respectés.

4. Suivre les instructions

Toutes les instructions de fonctionnement et d'emploi doivent être scrupuleusement suivies.

5. Nettoyage

Débranchez la prise secteur de l'appareil avant de le nettoyer. N'utilisez pas de liquides ou aérosols de nettoyage. Utilisez uniquement un chiffon humide pour nettoyer l'appareil.

6. Options

N'utilisez pas d'option non conseillée par le fabricant de l'appareil qui pourrait présenter le moindre risque.

7. Eau et humidité

N'utilisez pas cet appareil près d'un point d'eau, --- à proximité d'une baignoire, d'un lavabo, d'un évier ou dans un sous-sol humide par exemple.

8. Accessoires

Ne déposez pas l'appareil sur un support instable. L'appareil risque de tomber et de causer des blessures graves à un enfant ou un adulte et d'être sérieusement endommagé. Utilisez uniquement les types de support conseillés par le fabricant ou vendus avec l'appareil. La fixation de l'appareil à un accessoire doit être conforme aux instructions du fabricant et doit être réalisée au moyen des pièces conseillées par le fabricant.

9. Transport

L'ensemble appareil et chariot doit être manœuvré avec soin. Tout arrêt brutal, effort excessif ou inégalité du sol risque d'entraîner le renversement du chariot et la chute de l'appareil.



10. Ventilation

Les orifices et découpes pratiqués sur le coffret sont destinés à assurer la ventilation de l'appareil afin d'obtenir un fonctionnement fiable et d'éviter les surchauffes. Ces ouvertures ne doivent pas être obstruées en plaçant par exemple l'appareil sur un lit, un canapé, un tapis et toute autre surface similaire. L'appareil ne doit pas être installé dans un meuble, bibliothèque ou étagères si la ventilation adéquate ne peut être assurée et les instructions du fabricant respectées.

11. Sources d'alimentation

Cet appareil ne doit être alimenté qu'à partir du type de source indiqué sur la plaquette signalétique. Au moindre doute concernant le type de source disponible, contactez le revendeur de l'appareil ou la compagnie d'électricité. Dans le cas d'appareils fonctionnant sur batterie ou autre source que le secteur, reportez-vous au mode d'emploi.

12. Mise à la terre ou polarisation

Ce produit est équipé d'un des types de prise suivant. Si la prise mâle du câble d'alimentation ne correspond pas à celle du secteur, contactez un électricien pour la remplacer. N'utilisez la prise sans la sécurité supplémentaire offerte par ce type de prise.

- Type de prise à deux fils (secteur).
- Type de prise à trois fils (secteur) avec une borne de mise à la masse.
Cette dernière ne s'enfiche que dans une prise du secteur adéquate.

13. Protection du cordon d'alimentation

Faites passer le cordon d'alimentation de façon à ce qu'il ne puisse être abîmé, piétiné, écrasé par un meuble ou tout objet lourd; examinez soigneusement le cheminement du cordon d'alimentation entre la prise du secteur et l'entrée de l'appareil.

14. Orage

Par mesure de protection complémentaire, débranchez le cordon d'alimentation de la prise du secteur dès que survient un orage ou encore lorsque l'appareil ne va pas être utilisé pendant une longue période. Ainsi, l'appareil ne sera pas exposé à une surtension éventuelle du secteur due à la foudre.

15. Surcharge

Evitez de surcharger les prises du secteur murales ou intégrées ainsi que les rallonges car cela risque de provoquer un incendie ou une électrocution.

16. Introduction d'objets étrangers et de liquide

N'essayez pas d'introduire des objets dans les ouvertures de l'appareil car ceux-ci risquent d'entrer en contact avec les composants soumis à des hautes tensions et provoquer un incendie ou une électrocution. Evitez d'asperger ou de renverser le moindre liquide sur l'appareil.

17. Réparation

Ne tentez aucune réparation de cet appareil par vous-même car l'ouverture ou le retrait du boîtier expose des composants soumis à des hautes tensions qui présentent des risques importants d'électrocution. Adressez-vous à un technicien qualifié pour toute réparation.

18. Dégâts entraînant une réparation

Dans les cas suivants, débranchez le cordon d'alimentation et faites vérifier ou réparer l'appareil par du personnel qualifié :

- a. Le cordon d'alimentation ou sa fiche est endommagé.
- b. Un liquide a été renversé sur l'appareil ou un objet étranger a été introduit dans l'appareil.
- c. L'appareil a été exposé à la pluie ou à l'eau.
- d. L'appareil ne fonctionne pas normalement bien que les instructions du mode d'emploi aient été respectées. N'utilisez pas d'autres commandes que celles mentionnées dans ce document car toute action risque d'endommager l'appareil et d'entraîner, le plus souvent, l'intervention coûteuse d'un technicien qualifié afin de rétablir les conditions normales de fonctionnement.

e. L'appareil est tombé ou a été endommagé d'une manière ou d'une autre.

f. Les performances de l'appareil se sont nettement dégradées et un entretien semble nécessaire.

19. Pièces de recharge

Si une pièce doit être remplacée, assurez-vous auprès du service de réparation que le remplacement sera effectué avec une pièce prescrite par le fabricant ou ayant des caractéristiques identiques. Des pièces de recharge non autorisées pourraient causer un incendie, une électrocution ou d'autres dangers.

20. Contrôle de sécurité

A la fin de toute intervention d'entretien ou de réparation, demandez au technicien d'effectuer les vérifications de sécurité pour déterminer si le produit est en état de fonctionnement correct.

21. Montage mural ou au plafond

Ce produit doit être monté sur un mur ou au plafond uniquement de la manière recommandée par le fabricant.

22. Chaleur

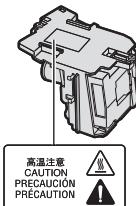
Cet appareil doit être placé loin des sources de chaleur telles que les radiateurs, accumulateurs de chaleur, poêles et autres appareils produisant de la chaleur (y compris les amplificateurs).

- DLP® et le logo DLP sont des marques déposées de Texas Instruments, et BrilliantColor™ est une marque de commerce de Texas Instruments.
- Microsoft® et Windows® sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays.
- PC/AT est une marque déposée de International Business Machines Corporation aux Etats-Unis.
- Adobe® Reader® est une marque de commerce de Adobe Systems Incorporated.
- Macintosh® est une marque déposée de Apple Computer, Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays.
- PJLink est une marque déposée ou une marque de commerce d'application au Japon, aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays/régions.
- Tous les autres noms de produits ou société sont des marques de commerce ou des marques déposées de leur société respective.
- Certains circuits intégrés utilisés dans ce produit font l'objet de secrets de fabrication appartenant à Texas Instruments. Il est donc interdit de copier, de modifier, d'adapter, de traduire, de distribuer, d'étudier la conception, de démonter ou de décompiler leur contenus.

Observez les précautions suivantes lors de l'installation du projecteur.

Précaution quant à la lampe

- Danger potentiel de débris de verres en cas de rupture de la lampe. Si la lampe rompt, contactez le revendeur de projecteur Sharp autorisé ou le service après-vente le plus proche pour remplacement. Voir « À propos de la lampe » à la page 55.



Précaution quant à l'installation du projecteur

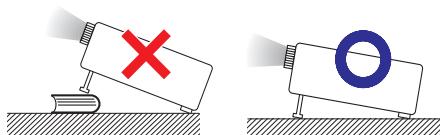
- Pour un entretien minimum et pour préserver une qualité d'image élevée, SHARP recommande que ce projecteur soit installé dans un endroit sans humidité, poussière, ni fumée de cigarette. Lorsque le projecteur est soumis à ces environnements, les entrée et sortie d'air et l'objectif doivent être nettoyés plus souvent. Tant que le projecteur est nettoyé régulièrement, l'utilisation dans ce type d'environnement ne réduira pas la durée d'utilisation globale de l'unité. Le nettoyage des pièces internes ne doit être confié qu'à un revendeur de projecteur Sharp autorisé ou au service après-vente.

N'installez pas le projecteur dans des endroits en plein soleil ou exposés à une forte lumière

- Placez l'écran de façon à ce qu'il ne soit pas en plein soleil ou sous l'éclairage direct de la pièce. La lumière tombant directement sur l'écran fait déteindre les couleurs, rendant le visionnement difficile. Fermez les rideaux et atténuez les lumières si vous installez l'écran dans une pièce ensoleillée ou lumineuse.

Précaution d'installation du projecteur

- Placez le projecteur sur un endroit plat dans la plage de réglage (9 degrés) du pied ajustable.



- Après acquisition du projecteur, une faible odeur peut s'échapper de l'orifice d'aération lorsque l'appareil est mis sous tension la première fois. Ceci est normal et ne constitue pas un dysfonctionnement. Elle disparaîtra après utilisation du projecteur.

Lorsque vous utilisez le projecteur en haute altitude comme à la montagne (à une altitude de 1 500 mètres environ (4 900 pieds) ou plus)

- Lorsque vous utilisez le projecteur en haute altitude où l'air est raréfié, réglez « Mode Ventilation » sur « Élevé ». Omettre de procéder à ce réglage peut avoir une incidence sur la longévité du système optique.

Avertissement à propos de la mise en place du projecteur en hauteur

- Lors de la mise en place du projecteur en hauteur, veillez à l'immobiliser avec soin pour éviter des blessures corporelles dues à la chute du projecteur.

Ne soumettez pas le projecteur à une forte secousse et/ou vibration.

- Protégez l'objectif pour ne pas frapper ou endommager sa surface.

Reposez vos yeux de temps en temps.

- Regarder continuellement un écran pendant de longues heures peut se traduire par une tension de l'œil. Veillez à reposer vos yeux de temps en temps.

Evitez les endroits aux températures extrêmes.

- La température de service du projecteur est de 41°F à 95°F (+5°C à +35°C).
- La température de rangement du projecteur est de -4°F à 140°F (-20°C à +60°C).

Ne bloquez pas les sortie et entrée d'air.

- Laissez au moins 11 13/16 pouces (30 cm) d'espace entre la sortie d'air et le mur ou l'obstacle le plus proche.
- Veillez à ce que l'entrée et la sortie d'air ne soient pas obstruées.
- Si le ventilateur de refroidissement est bouché, un circuit de protection mettra automatiquement le projecteur en mode veille pour éviter une surchauffe. Ceci n'est pas le signe d'un dysfonctionnement. (Voir pages 53 et 54.) Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur de la prise murale et attendez au moins 10 minutes. Placez le projecteur là où les entrée et sortie d'air ne sont pas bloquées, rebranchez le cordon d'alimentation et mettez sous tension le projecteur. Ceci ramènera le projecteur à sa condition d'opération normale.

Précaution quant à l'utilisation du projecteur

- Si vous n'avez pas l'intention d'utiliser le projecteur pendant une période prolongée ou avant de déplacer le projecteur, assurez-vous de débrancher le cordon d'alimentation de la prise secteur murale et de débrancher les autres câbles qui y sont raccordés.
- Ne transportez pas le projecteur en le tenant par l'objectif.
- Lorsque vous rangez le projecteur, veillez à attacher le capuchon d'objectif au projecteur. (Voir page 12.)
- Ne placez pas le projecteur en plein soleil, ni à proximité d'une source de chaleur. Car ceci pourrait décolorer le coffret ou déformer le boîtier plastique.

Autre équipement raccordé

- Lors du raccordement d'un ordinateur ou d'un autre équipement audio-visuel au projecteur, procédez aux raccordements APRÈS avoir débranché le cordon d'alimentation du projecteur de la prise murale et mis hors tension l'équipement à raccorder.
- Veuillez lire les modes d'emploi du projecteur et de l'équipement à raccorder pour les instructions sur le raccordement.

Utilisation du projecteur dans d'autres pays

- La tension d'alimentation et la forme de la fiche peuvent varier selon la région et le pays où vous utilisez le projecteur. Lors de l'utilisation du projecteur à l'étranger, veillez à utiliser un cordon d'alimentation approprié au pays dans lequel vous vous trouvez.

Fonction de contrôle de température



- Si le projecteur se met à chauffer suite à des problèmes d'installation ou de blocage des entrée et sortie d'air, « » et « » s'illumineront dans le coin inférieur gauche de l'image. Si la température ne cesse d'augmenter, la lampe s'éteindra, le témoin d'avertissement de température sur le projecteur clignotera, et au bout d'une période de refroidissement de 60 secondes, le projecteur passera en mode veille. Reportez-vous à « Indicateurs d'entretien » à la page 53 pour de plus amples détails.

Info

- Le ventilateur de refroidissement régule la température interne et sa performance est automatiquement contrôlée. Le bruit du ventilateur peut varier pendant l'utilisation du projecteur suite à des changements dans la vitesse du ventilateur. Ceci n'est pas le signe d'un dysfonctionnement.

Comment accéder aux modes d'emploi de format PDF

Des modes d'emploi sous format PDF en différentes langues sont inclus sur le CD-ROM. Pour utiliser ces modes d'emploi, vous devez installer Adobe® Reader® sur votre ordinateur (Windows® ou Macintosh®).

Veuillez télécharger Adobe® Reader® d'Internet (<http://www.adobe.com>).

Accès aux modes d'emploi PDF

Sur Windows® :

- ① Insérez le CD-ROM dans le lecteur de CD-ROM.
- ② Effectuez un double-clic sur l'icône « Poste de travail ».
- ③ Effectuez un double-clic sur le lecteur de « CD-ROM ».
- ④ **Lorsque vous voulez regarder le mode d'emploi**
 - 1) Effectuez un double-clic sur le dossier « MANUALS ».
 - 2) Effectuez un double-clic sur la langue (nom du dossier) que vous souhaitez consulter.
 - 3) Effectuez un double-clic sur le fichier pdf pour accéder aux modes d'emploi du projecteur.

Lorsque vous voulez regarder le MANUEL DE CONFIGURATION

- 1) Effectuez un double-clic sur le dossier « SETUP ».
- 2) Effectuez un double-clic sur la langue (nom du dossier) que vous souhaitez consulter.
- 3) Effectuez un double-clic sur le fichier PDF pour accéder au MANUEL DE CONFIGURATION.

Sur Macintosh® :

- ① Insérez le CD-ROM dans le lecteur de CD-ROM.
- ② Effectuez un double-clic sur le lecteur de « CD-ROM ».
- ③ **Lorsque vous voulez regarder le mode d'emploi**
 - 1) Effectuez un double-clic sur le dossier « MANUALS ».
 - 2) Effectuez un double-clic sur la langue (nom du dossier) que vous souhaitez consulter.
 - 3) Effectuez un double-clic sur le fichier pdf pour accéder aux modes d'emploi du projecteur.

Lorsque vous voulez regarder le MANUEL DE CONFIGURATION

- 1) Effectuez un double-clic sur le dossier « SETUP ».
- 2) Effectuez un double-clic sur la langue (nom du dossier) que vous souhaitez consulter.
- 3) Effectuez un double-clic sur le fichier PDF pour accéder au MANUEL DE CONFIGURATION.



Remarque

- Si le fichier pdf souhaité ne peut pas être ouvert par un double-clic sur la souris, lancez d'abord Adobe® Reader®, puis spécifiez le fichier désiré en utilisant le menu « Fichier », « Ouvrir ».

MANUEL DE CONFIGURATION

Pour plus d'informations, reportez-vous au « MANUEL DE CONFIGURATION » contenu dans le CD-ROM fourni.

Raccordement et affectation des broches.....	2
Spécifications et réglages des commandes RS-232C.....	4
Configuration de l'environnement du réseau du projecteur.....	9
Commande du projecteur par un réseau LAN.....	15
Configuration du projecteur lorsque RS-232C ou Telnet est utilisé.....	20
Réinitialisation du compteur d'heures de la lampe du projecteur par LAN.....	30
Résolution des problèmes.....	32

Accessoires

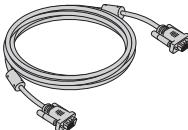
Accessoires fournis



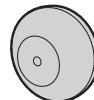
Télécommande
<RRMCGA662WJSA>



Deux piles R-6
(format « AA », UM/SUM-3,
HP-7 ou similaire)



Câble RVB
(10' (3,0 m))
<QCNWGA086WJPZ>



Capuchon d'objectif
(fixé)
<PCAPHA029WJSA>



Adaptateur RS-232C DIN-D-sub
(5 57/64" (15 cm))
<QCNWGA091WJPZ>



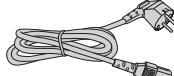
Mallette de rangement
<GCASNA014WJSA>

Cordon d'alimentation*
(1)



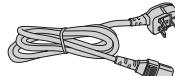
Pour les États-Unis et
le Canada, etc.
(6' (1,8 m))
<QACCCA007WJPZ>

(2)



Pour l'Europe,
sauf le Royaume-Uni.
(6' (1,8 m))
<QACCCA011WJPZ>

(3)



Pour le Royaume-Uni
et Singapour
(6' (1,8 m))
<QACCBA036WJPZ>

(4)



Pour l'Australie, la Nouvelle-
Zélande et l'Océanie
(6' (1,8 m))
<QACCLA018WJPZ>

* Les cordons d'alimentation fournis avec votre projecteur dépendent de la région. Utilisez le cordon d'alimentation correspondant à la prise murale dans votre pays.

- Mode d'emploi (ce manuel <TINS-E105WJZZ> et le CD-ROM <UDSKAA116WJZZ>)



Remarque

- Les codes entre chevrons <> sont les codes des pièces de rechange.

Accessoires en option

■ Unité de la lampe	AN-F212LP
■ Adaptateur de montage au plafond	AN-60KT AN-XRCM30 (uniquement pour les États-Unis) AN-TK201 <pour AN-60KT> AN-TK202 <pour AN-60KT> AN-EP101B <pour AN-XRCM30> (uniquement pour les États-Unis)
■ Module de montage au plafond	AN-MR2
■ Récepteur distant	AN-MR2
■ Câble 3 RCA à mini D-sub à 15 broches (10' (3,0 m))	AN-C3CP2



Remarque

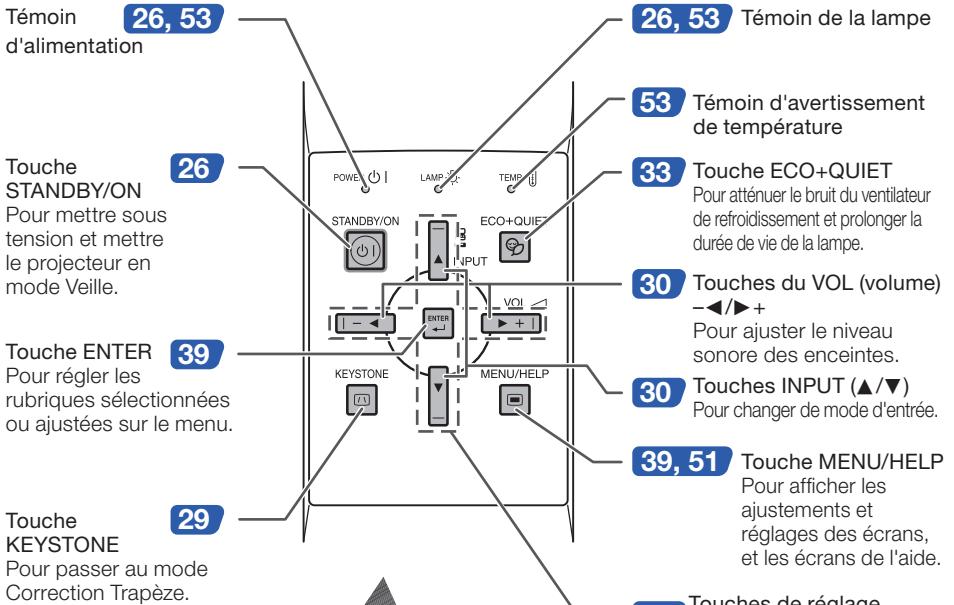
- Certains accessoires en option peuvent ne pas être disponibles selon votre région. Vérifiez auprès de votre revendeur de projecteur Sharp autorisé ou service après-vente le plus proche.

Nomenclature et fonctions

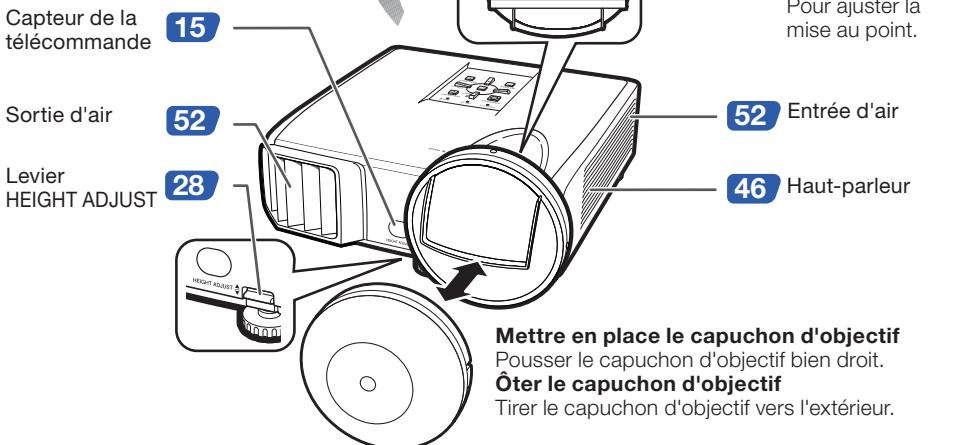
Les numéros dans **■** se rapportent aux pages principales de ce mode d'emploi où le sujet est expliqué.

Projecteur

Vue du dessus



Vue de face



Les numéros dans **■** se rapportent aux pages principales de ce mode d'emploi où le sujet est expliqué.

Vue arrière

Prises

Prise d'entrée AUDIO 1 **23**

Prise d'entrée COMPUTER/COMPONENT
21
22

Prise pour signaux RVB d'ordinateur et composante.

Prise d'entrée **21**

DVI-I

Prise d'entrée DVI numérique, RVB ordinateur et signaux à composantes.

Prise AUDIO OUT **23**

Prise de sortie audio de l'appareil raccordé à la prise d'entrée audio.

Prise LAN **25**

Prise pour contrôler le projecteur via le réseau.

Pied ajustable arrière **28**

23 Prise MONITOR OUT

(Prise de sortie pour signaux RVB d'ordinateur, à composantes et DVI analogiques. Partagée pour COMPUTER/COMPONENT et DVI-I)

Prise pour raccorder un moniteur.

22 Prise d'entrée S-VIDEO

Prise pour raccorder un équipement vidéo avec une prise S-vidéo.

24 Prise RS-232C

Prise pour commander le projecteur à l'aide d'un ordinateur.

35 Prise USB

Prise à raccorder à la prise USB d'un ordinateur en vue d'employer la télécommande fournie comme souris d'ordinateur.

23 Prise d'entrée AUDIO 2

22 Prise d'entrée VIDEO

Prise pour raccorder un équipement vidéo.

25 Prise CA

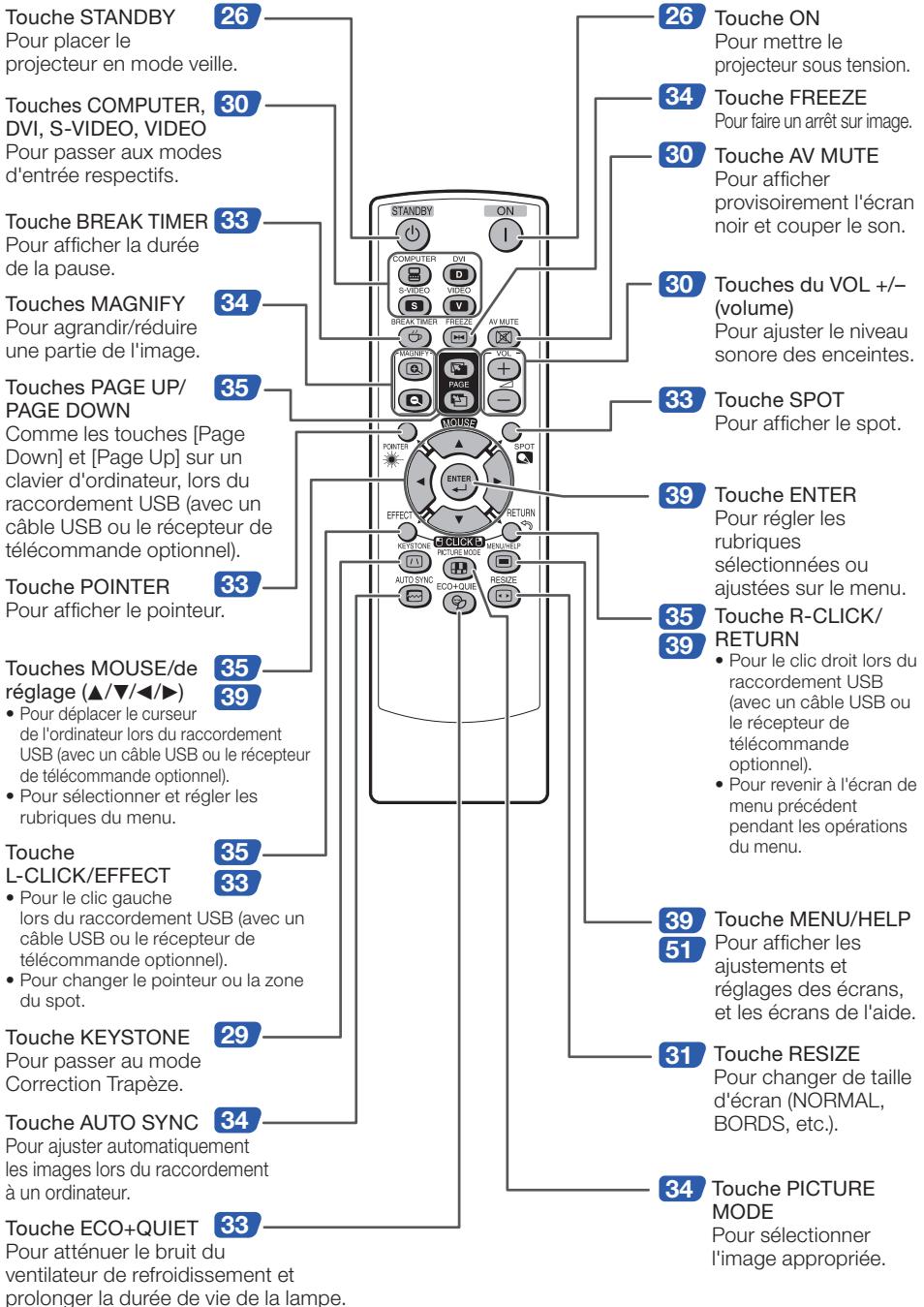
Pour raccorder le cordon d'alimentation fourni.

Connecteur standard de sécurité Kensington

Utilisation du dispositif anti-vol Kensington

- Ce projecteur est doté d'un connecteur standard de sécurité Kensington pour utilisation avec le dispositif anti-vol Kensington MicroSaver Security System. Reportez-vous aux informations fournies avec le système pour les instructions sur la sécurisation du projecteur.

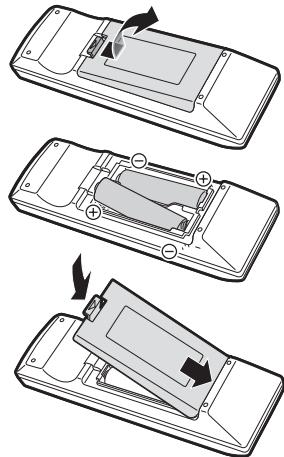
Nomenclature et fonctions (Suite)



Insérer les piles

1

Abaissez l'attache du couvercle et retirez le couvercle dans le sens indiqué par la flèche.



2

Insérez les piles.

- Insérez les piles en faisant correspondre les polarités avec les repères \oplus et \ominus dans le compartiment à pile.

3

Insérez l'attache à la base du couvercle dans la fente, et enfoncez le couvercle jusqu'à ce qu'il s'enclenche.

Un mauvais usage des piles peut être à l'origine d'une fuite ou d'une explosion. Veuillez suivre les précautions ci-dessous.



Précaution

- Danger d'explosion si la pile est remplacée incorrectement. Remplacez uniquement par des piles alcalines ou manganèse.
- Insérez les piles en faisant correspondre les polarités avec les repères \oplus et \ominus dans le compartiment à pile.
- Des piles de type différent ont des propriétés différentes. Par conséquent n'utilisez pas ensemble des piles de type différent.
- N'utilisez pas ensemble une pile neuve et une pile usagée. Ceci pourrait réduire la durée de vie des piles neuves ou provoquer une fuite des piles usagées.
- Retirez les piles de la télécommande dès qu'elles sont usées. Les laisser en place pourrait provoquer une fuite. Le liquide s'échappant des piles est nocif pour la peau. Il est donc recommandé de les essuyer tout d'abord, et ensuite de les retirer en utilisant un chiffon.
- Les piles fournies avec ce projecteur peuvent se décharger rapidement, selon les conditions de stockage. Pensez à les remplacer aussitôt que possible par des piles neuves.
- Retirez les piles de la télécommande si vous n'avez pas l'intention de l'utiliser pendant une période prolongée.
- Respectez les règlements (ordonnance) locaux lors de la mise au rebut des piles usagées.

Portée d'utilisation

La télécommande peut être utilisée pour commander le projecteur dans les limites indiquées sur l'illustration.

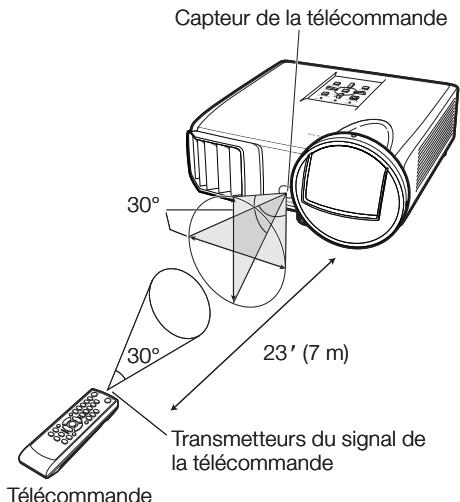


Remarque

- Le signal de la télécommande peut être réfléchi par un écran pour une opération facile. Toutefois, la distance réelle du signal peut être différente selon la composition de l'écran.

Lors de l'utilisation de la télécommande

- Veillez à ne pas la lâcher, ni l'exposer à l'humidité et à une température élevée.
- La télécommande risque de mal fonctionner sous un éclairage fluorescent. Le cas échéant, éloignez le projecteur de l'éclairage.

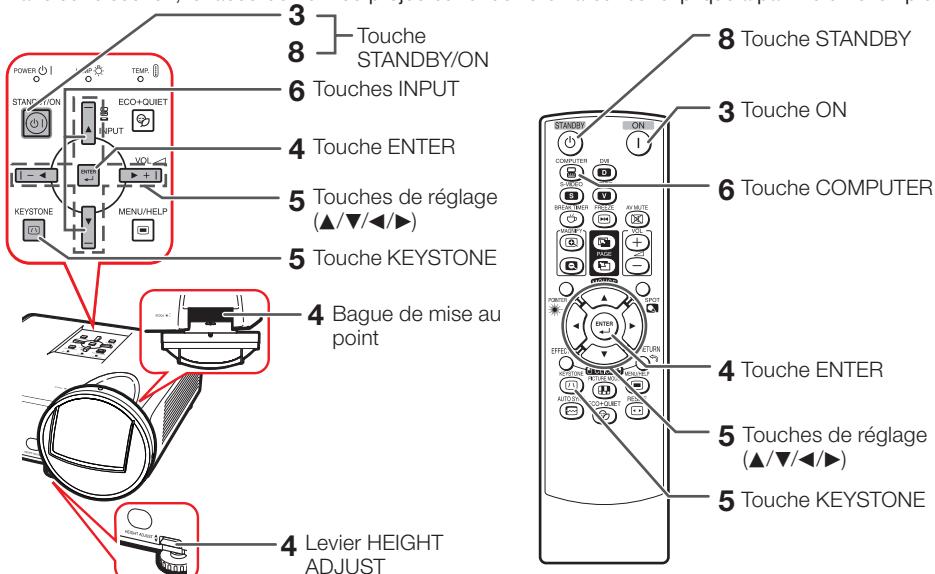


Mise en route rapide

Cette section présente les opérations de base (projecteur raccordé à l'ordinateur). Pour de plus amples détails, voir la page mentionnée ci-dessous pour chaque étape.

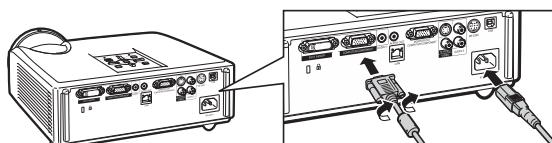
Installation et projection

Dans cette section, le raccordement du projecteur et de l'ordinateur est expliqué à partir d'un exemple.



1. Placez le projecteur face à un mur ou un écran ➔ P. 18

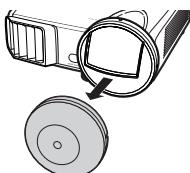
2. Raccordez le projecteur à l'ordinateur et branchez la fiche du cordon d'alimentation dans la prise CA du projecteur



Pour le raccordement d'un équipement autre qu'un ordinateur,
voir pages 22 et 23.

➔ P. 21, 24, 25

3. Retirez le capuchon d'objectif et mettez le projecteur sous tension



Sur le projecteur



Sur la télécommande



➔ P. 26

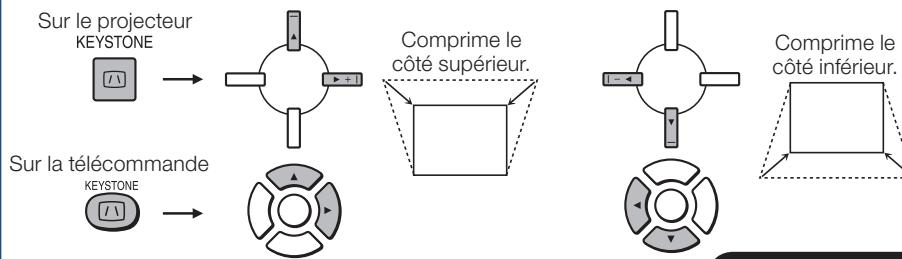
4. Ajustez l'image projetée avec le Guide de Réglage

- Une fois le projecteur mis en marche, le guide de réglage apparaît.
(Lorsque « Guide de Réglage » est réglé sur « En service ». Voir page 45.)
- Suivez les étapes dans le Guide de Réglage pour régler la mise au point et la hauteur (angle).
- Après réglage de la mise au point et la hauteur (angle), appuyez sur **ENTER** pour clore le guide de réglage.

► P. 27, 28

5. Corrigez la distorsion trapézoïdale

Corriger la distorsion trapézoïdale à l'aide de la Correction Trapèze.



► P. 29

6. Sélectionnez le mode d'entrée

Sélectionnez « COMPUTER » avec la touche **INPUT** sur le projecteur ou **COMPUTER** sur la télécommande.



- Quand vous appuyez sur les touches **INPUT** du projecteur, la liste ENTRÉE surgit.
Appuyez sur **▲/▼** pour commuter le mode d'entrée.

► P. 30

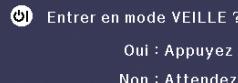
7. Mettez l'ordinateur sous tension

8. Mise hors tension

Appuyez sur la touche **STANDBY/ON** sur le projecteur ou la touche **STANDBY** sur la télécommande, puis appuyez à nouveau sur cette touche pendant que le message de confirmation s'affiche, afin de mettre le projecteur en mode veille.



Affichage à l'écran



► P. 26

Mise en place du projecteur

Mise en place du projecteur

Pour une qualité d'image optimale, placez le projecteur perpendiculairement à l'écran avec les pieds du projecteur sur une surface plane et horizontale. Ce qui éliminera le recours à la Correction Trapèze et permettra d'obtenir la meilleure qualité d'image possible. (Voir page 29.)

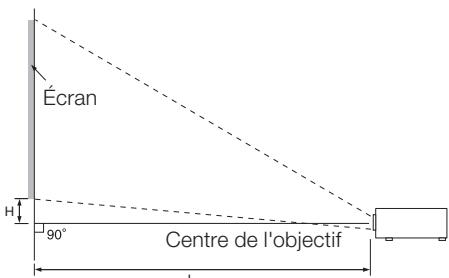
Installation standard (Projection avant)

- Placez le projecteur à la distance requise de l'écran en fonction de la taille de l'image désirée. (Voir page 20.)



Exemple d'une installation standard

Vue latérale

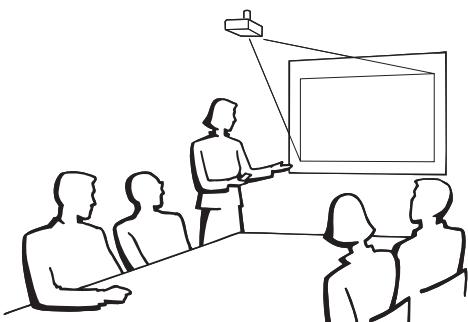


Remarque

- Reportez-vous à la page 20 pour des informations supplémentaires concernant « Taille de l'écran et distance de projection ».

Installation pour montage au plafond

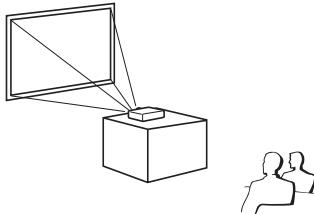
- Il est recommandé d'utiliser l'adaptateur et le module de montage au plafond Sharp en option pour cette installation. Avant de procéder au montage du projecteur, prenez contact avec votre revendeur de projecteur Sharp autorisé ou le service après-vente le plus proche pour acquérir l'adaptateur et le module de montage au plafond recommandés (vendus séparément).



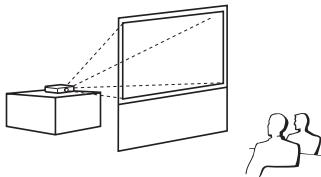
Mode de projection (PRJ)

Le projecteur peut utiliser un des 4 modes de projection, présentés dans le schéma ci-dessous. Sélectionnez le mode le plus approprié pour le réglage de projection utilisé. (Vous pouvez régler le mode PRJ dans le menu « REG-ECR ». Voir page 45.)

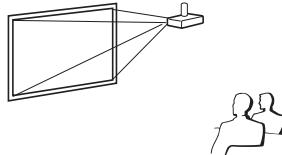
- Monté sur table, projection avant
[Rubrique du menu → « Avant »]



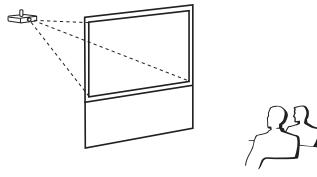
- Monté sur table, projection arrière
(avec un écran translucide)
[Rubrique du menu → « Arrière »]



- Monté au plafond, projection avant
[Rubrique du menu → « Plaf + avant »]



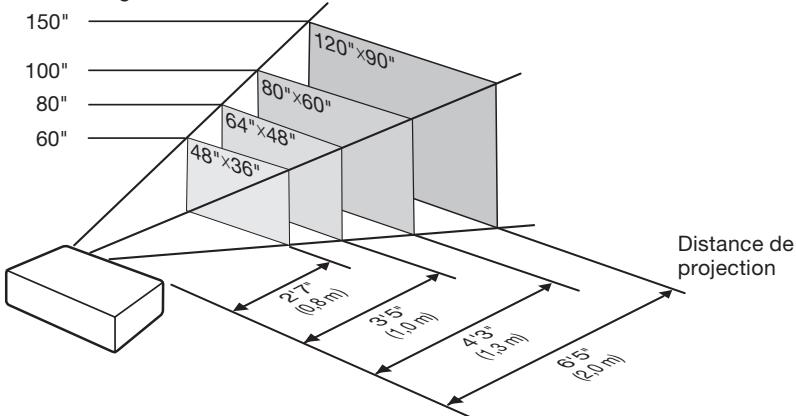
- Monté au plafond, projection arrière
(avec un écran translucide)
[Rubrique du menu → « Plaf + arr. »]



Indication de la taille de l'image projetée et de la distance de projection

Exemple : Entrée de signal 4:3 (Mode Normal)

Taille de l'image



Mise en place du projecteur (Suite)

Taille de l'écran et distance de projection

Entrée de signal 4:3 (Mode Normal)

Taille de l'image (Écran)		Distance de projection	Distance du centre de l'objectif au bas de l'image [H]
Diag. [x]	Largeur	Hauteur	[L]
150" (381 cm)	305 cm (120")	229 cm (90")	2,0 m (6' 5")
120" (305 cm)	244 cm (96")	183 cm (72")	1,6 m (5' 1")
100" (254 cm)	203 cm (80")	152 cm (60")	1,3 m (4' 3")
80" (203 cm)	163 cm (64")	122 cm (48")	1,0 m (3' 5")
70" (178 cm)	142 cm (56")	107 cm (42")	0,9 m (3' 0")
60" (152 cm)	122 cm (48")	91 cm (36")	0,8 m (2' 7")

x : Taille de l'image (diag.) (pouces/cm)

L : Distance de projection (m/pieds)

H : Distance du centre de l'objectif au bas de l'image (cm/pouces)

La formule pour la taille de l'image et la distance de projection

[m/cm]

[Pieds/pouces]

L (m) = 0,013x

L (pieds) = 0,013x / 0,3048

H (cm) = 0,064x

H (pouces) = 0,064x / 2,54

Entrée de signal 16:9 (Mode Allongé)

Taille de l'image (Écran)		Distance de projection	Distance du centre de l'objectif au bas de l'image [H]	Plage ajustable de la position de l'image [S]
Diag. [x]	Largeur	Hauteur	[L]	
120" (305 cm)	266 cm (105")	149 cm (59")	1,7 m (5' 7")	33 cm (13 3/32") ±25 cm (±9 13/16")
100" (254 cm)	221 cm (87")	125 cm (49")	1,4 m (4' 8")	28 cm (10 59/64") ±21 cm (±8 11/64")
80" (203 cm)	177 cm (70")	100 cm (39")	1,1 m (3' 9")	22 cm (8 47/64") ±17 cm (±6 7/32")
60" (152 cm)	133 cm (52")	75 cm (29")	0,8 m (2' 9")	17 cm (6 35/64") ±12 cm (±4 29/32")

x : Taille de l'image (diag.) (pouces/cm)

L : Distance de projection (m/pieds)

H : Distance du centre de l'objectif au bas de l'image (cm/pouces)

S : Plage ajustable de la position de l'image (cm/pouces) Voir page 44.

La formule pour la taille de l'image et la distance de projection

[m/cm]

[Pieds/pouces]

L (m) = 0,01416x

L (pieds) = 0,01416x / 0,3048

H (cm) = 0,27727x

H (pouces) = 0,27727x / 2,54

S (cm) = ±0,20754x

S (pouces) = ±0,20754x / 2,54



Remarque

- Reportez-vous à la page 18 à propos de « Distance de projection [L] » et « Distance du centre de l'objectif au bas de l'image [H] ».
- Laisser une marge d'erreur dans les valeurs dans les schémas ci-dessus.

Raccordement du projecteur à un autre appareil

Avant le raccordement, veillez à débrancher le cordon d'alimentation du projecteur de la prise murale et mettre hors tension les appareils à raccorder. Une fois tous les raccordements effectués, mettez sous tension le projecteur puis les autres appareils. Lors du raccordement d'un ordinateur, veillez à ce que ce soit le dernier appareil à être mis sous tension une fois tous les raccordements effectués.

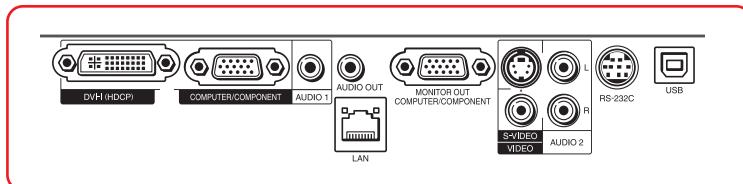
REMARQUE IMPORTANTE :

Assurez-vous que le mode d'entrée approprié a été sélectionné sur le projecteur avant de mettre sous tension l'appareil raccordé.

- Pour de plus amples détails sur le raccordement et les câbles, reportez-vous au mode d'emploi de l'équipement à raccorder.

- Vous pourrez avoir besoin d'autres câbles ou connecteurs qui ne figurent pas dans la liste ci-dessous.

Prises sur le projecteur



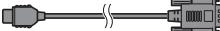
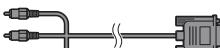
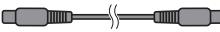
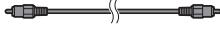
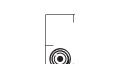
Équipement	Prise sur équipement connecté	Câble	Prise sur le projecteur
	Prise de sortie RVB	Câble RVB (fourni)	COMPUTER/COMPONENT
	Prise de sortie RVB	Câble DVI et mini D-sub à 15 broches (en vente dans le commerce)	DVI-I
	Prise de sortie numérique DVI	Câble numérique DVI (en vente dans le commerce)	DVH(HDCP)



Remarque

- Voir page 59 « Tableau de compatibilité PC » pour une liste des signaux d'ordinateur compatibles avec le projecteur. L'utilisation avec des signaux d'ordinateur autres que ceux de la liste peut bloquer l'opération de certaines fonctions.
- Un adaptateur Macintosh peut être nécessaire lors de l'utilisation avec certains ordinateurs Macintosh. Contactez votre distributeur Macintosh le plus proche.
- Selon l'ordinateur utilisé, une image peut ne pas être projetée à moins que le port de sortie externe de l'ordinateur ne soit activé (par exemple, lorsque vous utilisez un ordinateur portable SHARP, appuyez simultanément sur les touches « Fn » et « F5 »). Reportez-vous aux instructions spécifiques dans le mode d'emploi de votre ordinateur pour activer son port de sortie externe.

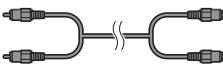
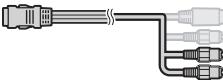
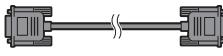
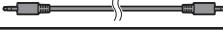
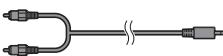
Raccordement du projecteur à un autre appareil (Suite)

Équipement	Prise sur équipement connecté	Câble	Prise sur le projecteur
Équipement vidéo	Prise de sortie HDMI	Câble HDMI vers DVI (en vente dans le commerce) 	DVI-I 
	Prise de sortie numérique DVI	Câble numérique DVI (en vente dans le commerce) 	
	Prise de sortie vidéo composant	Câble 3 RCA à mini D-sub à 15 broches (en option, AN-C3CP2) 	COMPUTER/ COMPONENT 
	Prise de sortie S-vidéo	Câble S-vidéo (en vente dans le commerce) 	S-VIDEO 
	Prise de sortie Vidéo	Câble vidéo (en vente dans le commerce) 	VIDEO 
Caméra/jeu vidéo	Prise de sortie vidéo composant	Câbles pour une caméra ou un jeu vidéo/ Câble 3 RCA à mini D-sub à 15 broches (en option, AN-C3CP2)  Adaptateur RCA femelle (en vente dans le commerce)	COMPUTER/ COMPONENT 
	Prise de sortie S-vidéo	Câbles pour une caméra ou un jeu vidéo 	S-VIDEO 
	Prise de sortie Vidéo	Câbles pour une caméra ou un jeu vidéo 	VIDEO 



Remarque

- Lorsque le projecteur est connecté à un équipement vidéo qui possède une prise de sortie HDMI, seul le signal vidéo peut être introduit dans le projecteur. (Connectez la prise d'entrée AUDIO pour l'entrée audio.)
- En fonction des spécifications de l'équipement vidéo ou du câble digital HDMI vers DVI, il se peut que le signal de transmission ne fonctionne pas correctement. (Les spécifications HDMI ne prennent pas en charge tous les branchements vers un équipement vidéo équipé d'un terminal de sortie digitale HDMI avec un câble digital HDMI vers DVI.)
- Pour de plus amples informations sur la compatibilité du branchement, consultez les informations sur la prise en charge du branchement DVI fournis par le fabricant de l'équipement vidéo.
- Lorsque vous connectez un équipement vidéo avec sortie à 21 broches RVB (Euro-péritel) au projecteur, veuillez utiliser un câble disponible dans le commerce convenant à la prise du projecteur que vous souhaitez connecter.
- Le projecteur ne supporte pas les signaux RGBC via l'euro-péritel.

Équipement	Prise sur équipement connecté	Câble	Prise sur le projecteur
Équipement audio    	Prise de sortie audio ø3,5 mm	Câble audio stéréo ou mono ø3,5 mm (en vente dans le commerce ou disponible comme pièce de service Sharp QCNWGA038WJPZ) 	AUDIO 1 
	Prise de sortie audio RCA	Câble audio RCA (en vente dans le commerce) 	AUDIO 2 
	Prise de sortie audio	Câbles pour une caméra ou un jeu vidéo 	
Moniteur 	Prise d'entrée RVB	Câble RVB (fourni ou en vente dans le commerce) 	MONITOR OUT  MONITOR OUT COMPUTER/COMPONENT
Amplificateur 	Prise d'entrée audio ø3,5 mm	Câble audio stéréo ou mono ø3,5 mm (en vente dans le commerce ou disponible comme pièce de service Sharp QCNWGA038WJPZ) 	AUDIO OUT 
	Prise d'entrée audio RCA	Câble audio à miniprise stéréo ø3,5 mm à RCA (en vente dans le commerce) 	



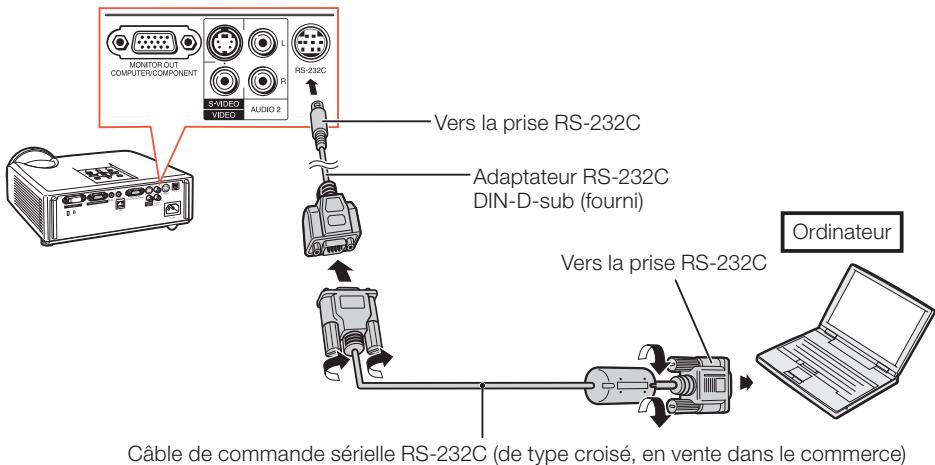
Remarque

- Lors de l'utilisation du câble audio mono ø3,5 mm, le niveau du volume sera moitié moins de celui lors de l'utilisation d'un câble audio stéréo ø3,5 mm.
- Vous pouvez sélectionner « Audio 1 » ou « Audio 2 » pour « Entrée audio » dans le menu « REG-PRJ ». (Voir page 47.)
- Les signaux RVB et signaux composante peuvent être émis vers le moniteur.

Commander le projecteur à l'aide d'un ordinateur

Lorsque la prise RS-232C sur le projecteur est raccordée à un ordinateur avec un adaptateur RS-232C DIN-D-sub et un câble de commande série RS-232C (de type croisé, en vente dans le commerce), l'ordinateur peut être utilisé pour commander le projecteur et vérifier le statut du projecteur. Reportez-vous au « MANUEL DE CONFIGURATION » enregistré sur le CD-ROM fourni pour trouver « Spécifications et réglages des commandes RS-232C ».

Lors de la connexion à un ordinateur à l'aide d'un câble de commande série RS-232C et d'un adaptateur RS-232C DIN-D-sub.



Remarque

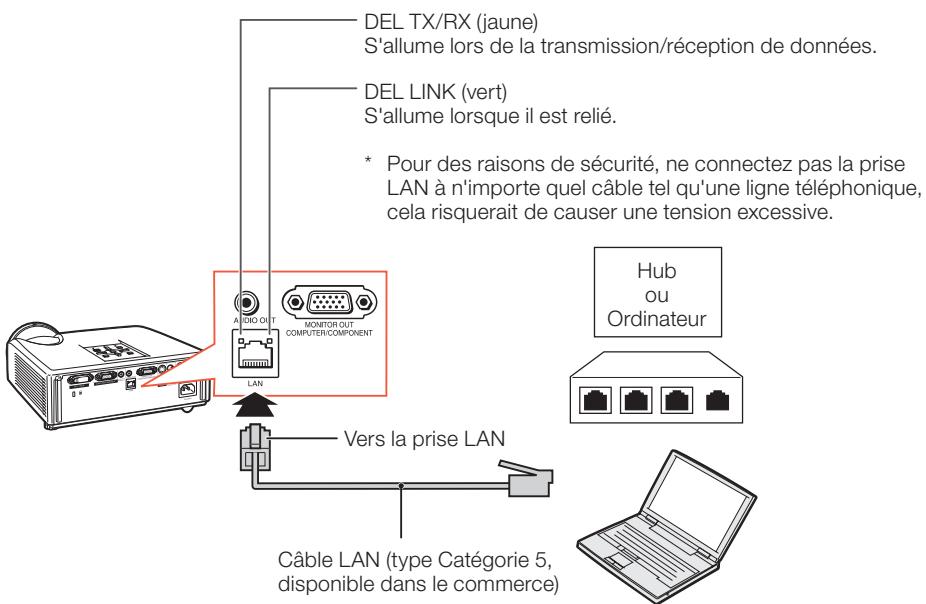
- La fonction RS-232C peut ne pas être opérationnelle si la prise de votre ordinateur n'est pas correctement configurée. Reportez-vous au mode d'emploi de l'ordinateur pour de plus amples détails.
- Pour les « Raccordement et affectation des broches » et « Spécifications et réglages des commandes RS-232C », reportez-vous à les pages **2 à 8** du « MANUEL DE CONFIGURATION » contenu dans le CD-ROM fourni.



Info

- Ne branchez pas le câble RS-232C à un port autre que la prise RS-232C sur l'ordinateur. Ceci pourrait endommager votre ordinateur ou le projecteur.
- Ne branchez pas un câble de commande série RS-232C sur l'ordinateur, ni ne le débranchez de l'ordinateur, alors que ce dernier est sous tension. Ceci pourrait endommager votre ordinateur.

Lors d'une connexion à la prise LAN à l'aide d'un câble LAN



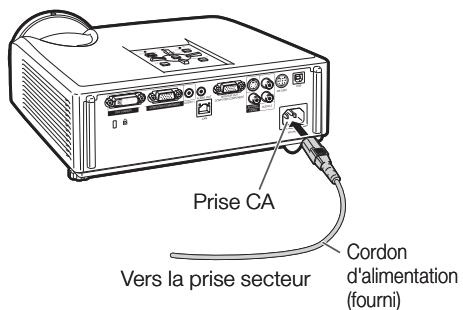
Remarque

- Lors de la connexion au hub, utilisez un câble droit de Catégorie 5 (CAT.5) (disponible dans le commerce).
- Lors de la connexion à un ordinateur, utilisez un câble croisé de Catégorie 5 (CAT.5) (disponible dans le commerce).

Raccordement du cordon d'alimentation

Branchez la fiche du cordon d'alimentation fourni dans la prise CA à l'arrière du projecteur.

Puis branchez le cordon sur la prise secteur.



Mise sous/hors tension du projecteur

Mise sous tension du projecteur

Veillez à effectuer les raccordements sur un appareil externe et le branchement sur secteur avant de procéder aux opérations décrites ci-dessous. (Voir pages 21 à 25.)

Retirez le capuchon d'objectif et appuyez sur STANDBY/ON sur le projecteur ou ON sur la télécommande.

- Le témoin d'alimentation s'allume en vert.
- Une fois que le témoin de la lampe s'allume, le projecteur est prêt à fonctionner.



Remarque

• À propos du témoin de la lampe

Le témoin de la lampe s'illumine pour indiquer l'état de la lampe.

Vert : La lampe est allumée.

Clinote vert : La lampe se met en route.

Rouge : La lampe s'arrête de façon intempestive ou elle devrait être remplacée.

- Lors de la mise sous tension du projecteur, l'image peut être légèrement scintillante au cours de la première minute après que la lampe a été allumée. Ceci est tout à fait normal, étant donné que le système de contrôle de la lampe est entrain de stabiliser les caractéristiques de sortie de la lampe. Ceci n'est pas à considérer comme un dysfonctionnement.
- Si le projecteur est mis en mode veille puis remis en marche immédiatement après, la lampe aura besoin d'un certain temps avant de démarrer la projection.
- Lorsque le verrouillage du système est réglé, la boîte de saisie du code clavier apparaît. Pour annuler le réglage du code clavier, saisissez le code clavier que vous avez déjà réglé. Voir page 47 pour de plus amples détails.

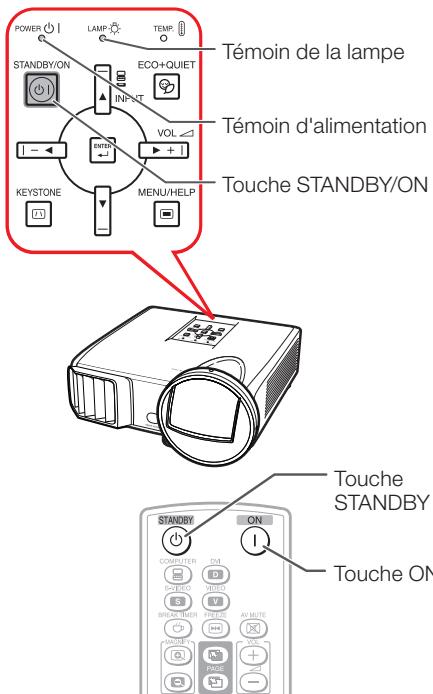


Info

- Quand « Remise en marche auto » est réglé sur « En service » :

Si le cordon d'alimentation est débranché de la prise secteur ou si le disjoncteur est coupé quand le projecteur est sous tension, le projecteur se remet automatiquement sous tension quand le cordon d'alimentation est rebranché sur la prise secteur ou quand le disjoncteur est rétabli. (Voir page 46.)

- L'anglais est la langue par défaut. Si vous souhaitez changer l'affichage à l'écran pour une autre langue, réinitialisez la langue selon la marche à suivre à la page 45.



Affichage à l'écran (message de confirmation)



Entrer en mode VEILLE ?

Oui : Appuyez

Non : Attendez



Info

- Fonction de mise hors tension directe :

Vous pouvez débrancher le cordon d'alimentation de la prise secteur même si le ventilateur de refroidissement tourne encore.

Projection de l'image

À propos du guide de réglage

Après mise en route du projecteur, l'écran du guide de réglage apparaît pour vous aider dans l'installation du projecteur.

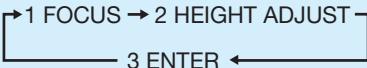
Rubriques de guidage
1 FOCUS
2 HEIGHT ADJUST

Appuyez sur ENTER pour quitter l'écran du Guide de Réglage.



Remarque

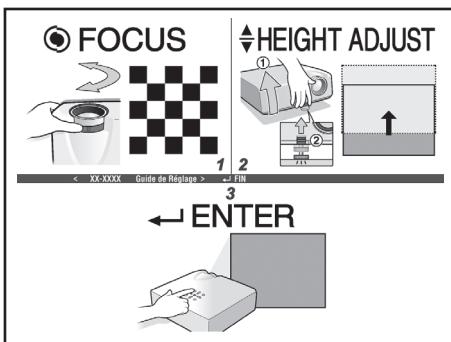
- L'écran du Guide de Réglage illumine automatiquement les rubriques dans l'ordre suivant :



Néanmoins, vous pouvez ajuster la mise au point ou la hauteur (angle) quelle que soit la rubrique illuminée.

- Si vous ne souhaitez pas voir affiché le Guide de Réglage la prochaine fois, réglez « Menu » - « REG-ECR » - « Guide de Réglage » sur « Hors service ». (Voir page 45.)

Écran du guide de réglage

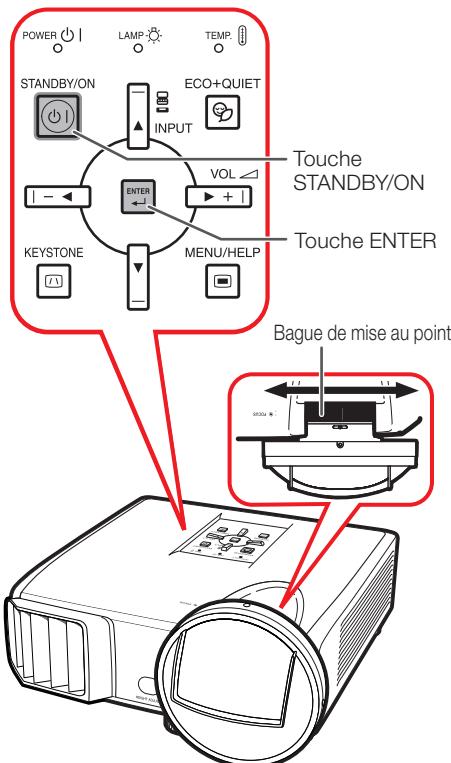


Ajuster l'image projetée

1 Ajuster la mise au point

Vous pouvez ajuster la mise au point avec la bague de mise au point sur le projecteur.

Tournez la bague de mise au point pour ajuster la mise au point tout en regardant l'image projetée.



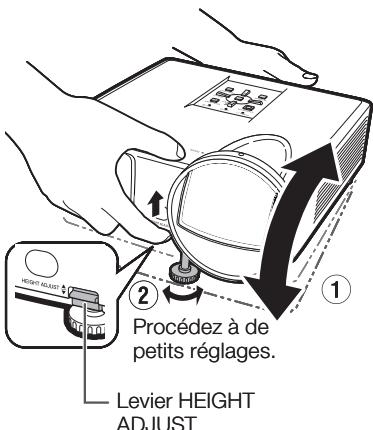
Projection de l'image (Suite)

2 Régler la hauteur

La hauteur du projecteur peut être ajustée grâce aux pieds ajustables à l'avant et à l'arrière du projecteur.

Lorsque l'écran est au-dessus du projecteur, l'image projetée peut être placée plus haut en ajustant le projecteur.

1 Soulevez le projecteur pour ajuster sa hauteur tout en soulevant le levier HEIGHT ADJUST.



2 Dégagez vos mains du levier HEIGHT ADJUST du projecteur après que sa hauteur a été ajustée avec finesse.

- L'angle de projection est ajustable jusqu'à 9 degrés à partir de la surface sur laquelle le projecteur est posé.

3 Utilisez le pied ajustable arrière pour mettre le projecteur à niveau.

- Le projecteur est ajustable de ±2 degrés par rapport à la position standard.



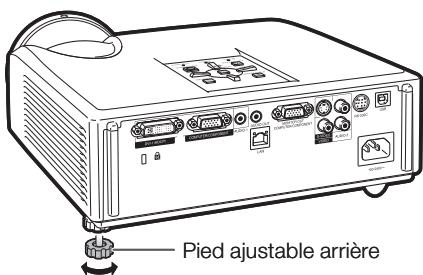
Remarque

- Lors de l'ajustement de la hauteur du projecteur, une distorsion trapézoïdale a lieu. Suivez la marche à suivre présentée dans la Correction Trapèze pour corriger cette distorsion. (Voir pages 29 et 44.)



Info

- N'exercez pas trop de pression sur le projecteur lorsque le pied ajustable avant est sorti.
- En baissant le projecteur, prenez garde de ne pas coincer vos doigts entre le pied ajustable et le projecteur.
- Tenez fermement le projecteur lorsque vous le soulevez ou le déplacez.
- Ne le tenez pas par l'ensemble de l'objectif.



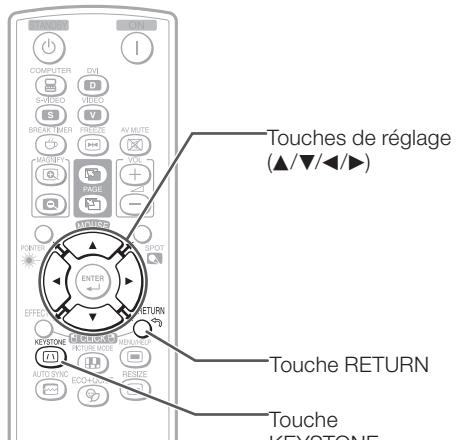
Corriger la distortion trapézoïdale

Lorsque l'image est projetée soit du haut, soit du bas vers l'écran en angle, l'image souffre d'une distortion trapézoïdale. La fonction de correction de cette distortion trapézoïdale est appelée Correction trapèze.



Remarque

- La Correction Trapèze peut être ajustée dans un angle maximum d'environ ± 22 degrés et l'écran peut également être installé dans un angle maximum d'environ ± 22 degrés (lorsque le mode Redimensionner est réglé sur « NORMAL » (voir page 31)).



Affichage à l'écran
(Mode Correction Trapèze)



1 Appuyez sur KESTONE pour passer au mode Correction Trapèze.

- Vous pouvez également faire apparaître l'affichage à l'écran du mode de Correction Trapèze avec KESTONE sur le projecteur.

2 Appuyez sur ▲/▶ ou ◀/▼ pour ajuster la Correction Trapèze.

- Vous pouvez également ajuster la Correction Trapèze à l'aide des touches de réglage sur le projecteur.

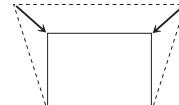


Remarque

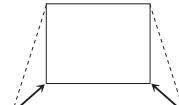
- Appuyez sur RETURN pendant que l'affichage à l'écran du mode de Correction Trapèze est affiché pour revenir au réglage par défaut.

3 Appuyez sur KESTONE.

- L'affichage à l'écran du mode de Correction Trapèze disparaîtra.
- Vous pouvez également utiliser KESTONE sur le projecteur.



Comprime le côté supérieur.
(Déplacez la barre coulissante dans le sens +.)



Comprime le côté inférieur.
(Déplacez la barre coulissante dans le sens -.)



Info

- À cours du réglage de l'image par la Correction Trapèze, les lignes droites et les bords de l'image peuvent apparaître irréguliers.

Projection de l'image (Suite)

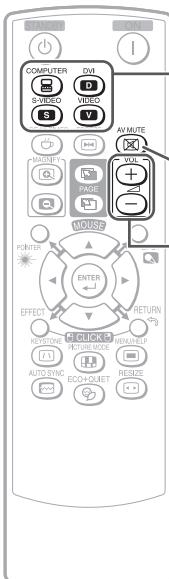
Commuter le mode d'entrée

Sélectionnez le mode d'entrée approprié pour l'équipement raccordé.

Appuyez sur **COMPUTER**, **DVI**, **S-VIDEO** ou **VIDEO** sur la télécommande pour sélectionner le mode d'entrée.

- Lorsque vous appuyez sur **INPUT** sur le projecteur ou sur **DVI** sur la télécommande, la liste des entrées apparaît.

Appuyez sur **▲/▼** pour commuter le mode d'entrée.



Touches COMPUTER,
DVI, S-VIDEO, VIDEO

Touche AV MUTE

Touches du VOL +/-
(volume)

Ajuster le volume

Appuyez sur **VOL +/–** sur la télécommande ou **-◀/+▶** sur le projecteur pour régler le volume.



Remarque

- Appuyer sur **VOL–/-◀** baissera le volume.
- Appuyer sur **VOL+/+▶** augmentera le volume.
- Lorsque le projecteur est raccordé à un appareil externe, le niveau du volume sonore de ce dernier change en fonction de celui du projecteur. Réglez le volume sonore du projecteur à son niveau le plus bas lorsque vous allumez ou éteignez le projecteur ou lorsque vous changez de signal d'entrée.
- Lorsque vous ne souhaitez pas émettre le son de l'enceinte du projecteur alors que ce dernier est raccordé à un appareil externe, réglez « Enceinte » dans le menu « REG-PRJ » sur « Hors service ». (Voir page 46.)

Affichage à l'écran



Afficher l'écran noir et couper provisoirement le son

Appuyez sur **AV MUTE** sur la télécommande pour afficher provisoirement un écran noir et couper le son.



Remarque

- Appuyer à nouveau sur **AV MUTE** ramènera l'image projetée.

Affichage à l'écran



SOURDINE AV

Mode redimensionner

Cette fonction vous permet de modifier ou personnaliser le mode Redimensionner afin d'améliorer l'image reçue. Selon le signal d'entrée, vous pouvez choisir l'image désirée.

Appuyez sur RESIZE.

- Voir page 44 pour le réglage de l'écran du menu.



ORDINATEUR

	Résolution principale	NORMAL	PLEIN	PT PAR PT	BORDS	ALLONGE
Ratio d'aspect 4:3	SVGA (800 × 600)	1024 × 768	—	800 × 600	768 × 576	1024 × 576
	XGA (1024 × 768)			—		
	SXGA (1152 × 864)			1152 × 864		
	UXGA (1600 × 1200)			1600 × 1200		
Autres ratios d'aspect	SXGA (1280 × 1024)	968 × 768	1024 × 768	1280 × 1024	720 × 576	1024 × 576
	1280 × 720	1024 × 576		1280 × 720	—	
	1360 × 768	1024 × 578		1360 × 768	—	
	1366 × 768	1024 × 576		1366 × 768	—	
	1280 × 768	1024 × 614		1280 × 768	960 × 576	
	1280 × 800	1024 × 640		1280 × 800	922 × 576	

Signal d'entrée		Pour les écrans 4:3			Pour les écrans 16:9	
Ordinateur	Type d'image	NORMAL	PLEIN	PT PAR PT	BORDS	ALLONGE
Résolution inférieure à l'XGA	Ratio d'aspect 4:3					
XGA						
Résolution supérieure à XGA						
SXGA (1280 × 1024)	Ratio d'aspect 5:4					
1280 × 720	Ratio d'aspect 16:9					
1360 × 768 1366 × 768						
1280 × 768	Ratio d'aspect 16:10					
1280 × 800						

: Zone coupée sur laquelle les images ne peuvent pas être projetées

: Zone où l'image sera tronquée

*1 La fonction de déplacement d'image peut être utilisée pour ces images.

*2 Même que pour le mode NORMAL.

Projection de l'image (Suite)

VIDÉO/DTV

Signal d'entrée		Pour les écrans 4:3			Pour les écrans 16:9	
Vidéo/DTV	Type d'image	NORMAL	ZOOM ZONE	ETENDRE V	BORDS	ALLONGE
480I, 480P, 576I, 576P, NTSC, PAL, SECAM	Ratio d'aspect 4:3					*1
	Comprimé					*1
	Boîte à lettre					*1
720P, 1035I, 1080I, 1080P	Ratio d'aspect 16:9					
540P	Ratio d'aspect 16:9					— *2
	(Ratio d'aspect 4:3 sur écran 16:9)					— *2

: Zone coupée sur laquelle les images ne peuvent pas être projetées

: Zone sur laquelle l'image n'est pas incluse dans les signaux d'origine

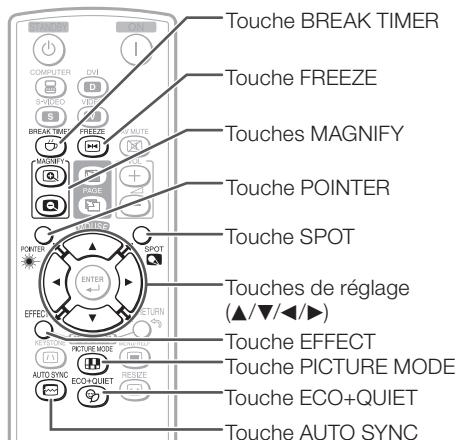
*1 La fonction de déplacement d'image peut être utilisée pour ces images.

*2 Même que pour le mode NORMAL.

A propos des droits d'auteur

- Lors de l'utilisation de la fonction REDIMENSIONNER pour sélectionner un format d'image avec un ratio d'aspect différent pour un programme TV ou une image vidéo, l'image aura l'air différente de son aspect d'origine. Tenez en compte lorsque vous choisissez un format d'image.
- L'utilisation des fonctions Redimensionner ou Correction Trapèze pour comprimer ou étirer une image à des fins commerciales/affichages dans un lieu public, comme un café, hôtel, etc. peut constituer une violation du droit d'auteur protégé par la loi pour les détenteurs de droits d'auteur. Veuillez user de prudence.

Opérer avec la télécommande



Afficher et régler le minuteur de la pause

1 Appuyez sur BREAK TIMER.

- Le minuteur commence à compter à rebours à partir de 5 minutes.

Affichage à l'écran



2 Appuyez sur $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ pour ajuster la durée de la pause.

- Augmente avec Δ ou \rightarrow
5 minutes \rightarrow 6 minutes \rightarrow 60 minutes
- Diminue avec \leftarrow ou ∇
4 minutes \rightarrow 3 minutes \rightarrow 1 minute
- La pause peut être réglée par unité d'une minute (jusqu'à 60 minutes).

Annuler la fonction d'affichage de la pause

Appuyez sur BREAK TIMER.



Remarque

- La minuterie de la pause ne fonctionne pas lorsque le projecteur opère les fonctions « Sync. Automat. », « GEL D'IMAGE » ou « SOURDINE AV ».

Affichage du pointeur

1

Appuyez sur **POINTER** et appuyez sur $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ sur la télécommande pour déplacer le pointeur.

- Appuyez sur **EFFECT** pour changer l'icône du pointeur (5 types).

Étoile	Doigt1	Doigt2	Cœur	Souligné

2

Appuyez de nouveau sur **POINTER**.

- Le pointeur disparaît.

Utilisation de la fonction de spot

1

Appuyez sur **SPOT** et appuyez sur $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ sur la télécommande pour déplacer la zone du spot.

- Appuyez sur **EFFECT** pour changer la taille de la zone du spot (3 types).

1/9	1/25	1/8

2

Appuyez de nouveau sur **SPOT**.

- La zone du spot disparaît.

Commutation du mode Eco+Veille

Appuyez sur **ECO+QUIET** pour activer et désactiver le mode Eco+Veille.

- Quand le mode Eco+Veille est réglé sur « EN SERVICE », le son du ventilateur de refroidissement baisse, la consommation de courant diminue, et la durée de vie de la lampe est prolongée.



Remarque

- Voir « Réglage lampe » à la page 43 pour de plus amples détails sur le mode Eco+Veille.

Opérer avec la télécommande (Suite)

Sync. Automat. (Ajustement Sync. Automat.)

La fonction de synchronisation automatique fonctionne à la détection du signal d'entrée après mise en route du projecteur.

Appuyez sur **AUTO SYNC** pour ajuster manuellement avec la fonction Sync. Automat.



Remarque

- Lorsque l'image optimale ne peut pas être obtenue avec l'ajustement Sync. Automat., utilisez le menu d'aide pour ajuster manuellement. (Voir page 51.)

Gel d'une image mobile

1

Appuyez sur **FREEZE**.

- L'image projetée est gelée.

2

Appuyez à nouveau sur **FREEZE** pour revenir à l'image mobile de l'appareil actuellement raccordé.

Sélectionner le mode d'image

Vous pouvez sélectionner le mode d'image adéquat pour l'image projetée, comme un film ou un jeu vidéo.

Appuyez sur **PICTURE MODE**.

- Lorsque vous appuyez sur **PICTURE MODE**, le mode d'image change dans l'ordre suivant :

→ STANDARD → PRÉSENTATION → CINÉMA → JEU → sRGB*



Remarque

- Voir page 41 pour de plus amples détails sur le mode d'image.

* « sRGB » est affiché uniquement lorsque le signal RVB est reçu.

Affichage d'une partie agrandie d'image

Les graphiques, tableaux et les autres portions des images projetées peuvent être agrandies. C'est utile pour fournir des explications plus détaillées.

1

Appuyez sur **MAGNIFY** sur la télécommande.

- Agrandit l'image.
- Appuyez sur **MAGNIFY** pour agrandir ou réduire l'image projetée.



Remarque

Appuyez sur **MAGNIFY**.

→ ×1 ×2 ×3 ×4

← Appuyez sur **MAGNIFY**.

- Vous pouvez modifier l'emplacement de l'image agrandie en utilisant **▲**, **▼**, **◀** ou **▶**.

2

Appuyez sur **RETURN** sur la télécommande pour annuler l'opération.

- L'agrandissement retourne ensuite à ×1.



Remarque

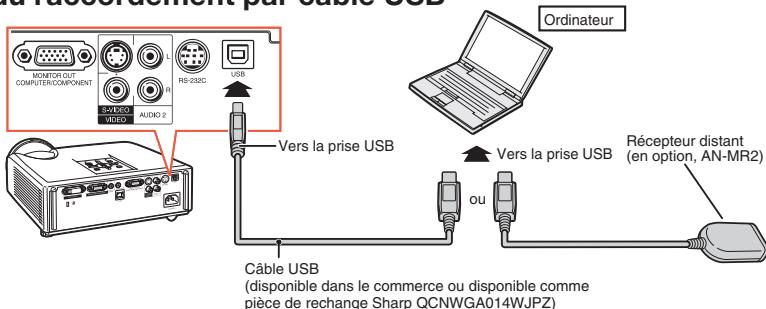
- Le taux de agrandissement sélectionnable diffère en fonction du signal d'entrée.
- Dans les cas suivants, l'image reprend son format normal (×1).
 - Lorsque le mode d'entrée est changé.
 - Lorsqu'on appuie sur **RETURN**.
 - Lorsque le signal d'entrée a été modifié.
 - Lorsque la résolution du signal d'entrée et le taux de rafraîchissement (fréquence verticale) sont modifiés.
 - Quand le mode redimensionner est changé.
 - Quand le mode d'image est changé.
 - Quand le mode progressif est changé.

Utilisation de la télécommande comme souris d'ordinateur sans fil

Lorsque le projecteur et l'ordinateur sont raccordés par un câble USB, vous pouvez employer la télécommande comme souris d'ordinateur.

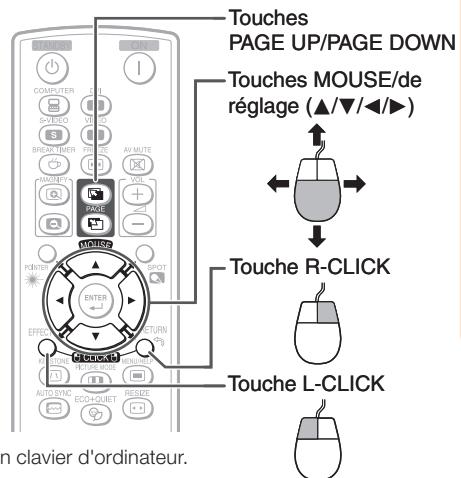
Si l'ordinateur est trop loin du projecteur pour qu'un câble USB les réunissent, le récepteur distant (en option, AN-MR2) permet d'actionner le projecteur avec la télécommande. Consultez le mode d'emploi du récepteur pour obtenir des détails.

Lors du raccordement par câble USB



Le pointeur de la souris peut être activé de la façon suivante une fois qu'elle a été connectée.

- **Lors du déplacement du curseur**
Appuyez sur les touches MOUSE/de réglage ($\Delta/\nabla/\blacktriangle/\triangleright$).
- **Comme le clic gauche**
Appuyez sur L-CLICK.
- **Comme le clic droit**
Appuyez sur R-CLICK.
- **Lorsque votre ordinateur ne supporte que les souris à un bouton (Macintosh par exemple)**
Appuyez sur L-CLICK ou R-CLICK.
L-CLICK et R-CLICK ont une fonction commune.
- **Lors de l'utilisation de [Page Up] ou de [Page Down]**
Comme les touches [Page Up] et [Page Down] sur un clavier d'ordinateur.
Appuyez sur PAGE UP ou PAGE DOWN.



Remarque

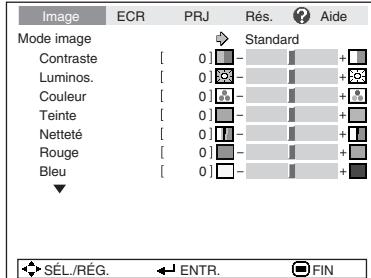
- Cette fonction ne marche que sous les systèmes d'exploitation Microsoft® Windows® OS et Mac OS®. Cependant, cette fonction ne fonctionne pas avec les systèmes d'exploitation suivants qui ne supportent pas d'USB.
 - Les versions plus anciennes que Windows® 95.
 - Les versions plus anciennes que Windows® NT4.0.
 - Les versions plus anciennes que Mac OS® 8.5.
- Vous ne pouvez pas utiliser cette fonction lorsque l'écran du menu est affiché.
- Confirmez que l'ordinateur reconnaît la connexion USB.

Rubriques du menu

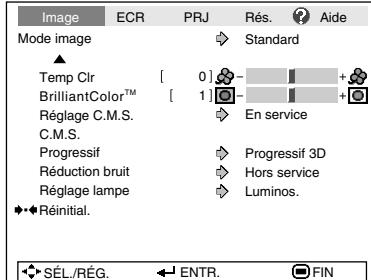
Les schémas suivants indiquent les rubriques qui peuvent être réglées sur le projecteur.

Menu « Image »

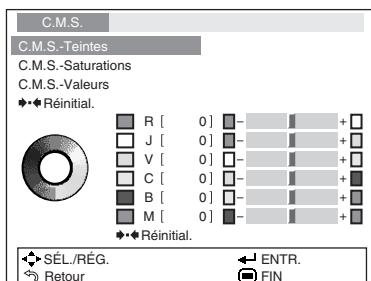
PAGE 1



PAGE 2



« C.M.S. »



Menu principal

Image
→ Page 41

Sous-menu

Standard
Présentation
Cinéma
Jeu
sRGB *1

Mode image
→ Page 41

Contraste -30 ↔ +30
Luminos. -30 ↔ +30
Couleur -30 ↔ +30 *2
Teinte -30 ↔ +30 *2
Netteté -30 ↔ +30 *2
Rouge -30 ↔ +30
Bleu -30 ↔ +30

→ Page 42

Temp Clr -1 ↔ 1
→ Page 42

BrilliantColor™ 0 ↔ 2
→ Page 42

Réglage C.M.S. [En service/Hors service]
→ Page 42

C.M.S.
→ Page 42

Progressif *2 Progressif 2D
→ Page 43 Progressif 3D
Mode film

Réduction bruit Hors service
Niveau 1
Niveau 2
→ Page 43

Réglage lampe Luminos.
Eco + Veille
→ Page 43

Réinitial.

C.M.S.-Teintes
→ Page 42

C.M.S.-Saturations
→ Page 42

C.M.S.-Valeurs
→ Page 42

R -30 ↔ +30
J -30 ↔ +30

V -30 ↔ +30

C -30 ↔ +30

B -30 ↔ +30

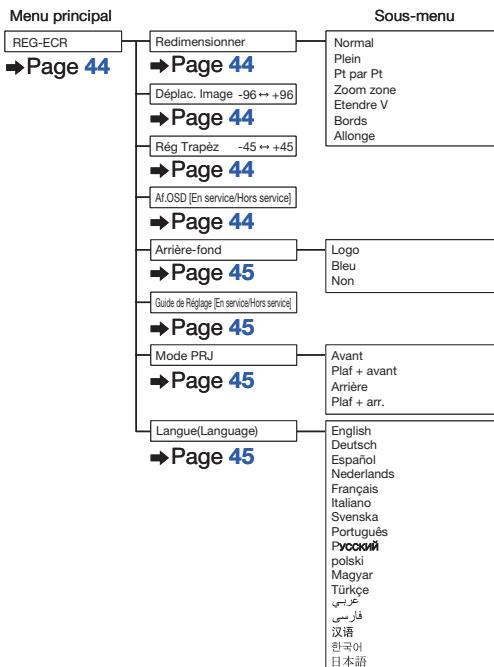
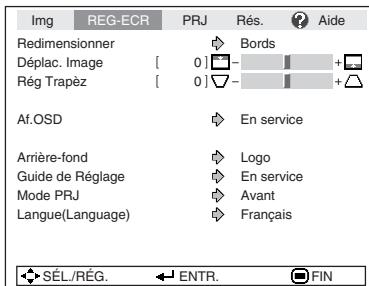
M -30 ↔ +30

Réinitial.

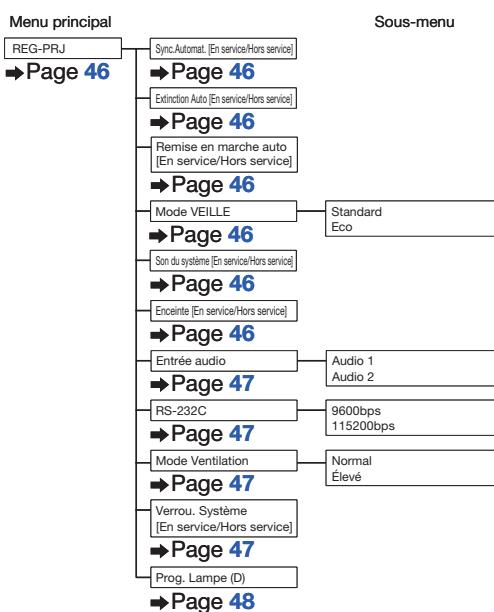
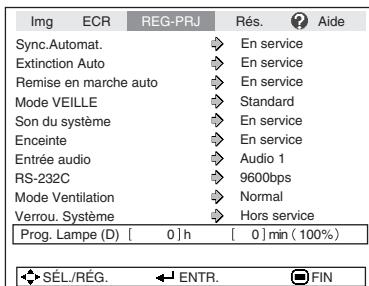
*1 Rubriques lors de l'entrée de signal RVB via COMPUTER ou DVI.

*2 Rubriques lors de l'entrée de signal composite via COMPUTER ou DVI, ou lors de la sélection S-VIDEO ou VIDEO.

Menu « Réglage de l'écran (REG-ECR) »

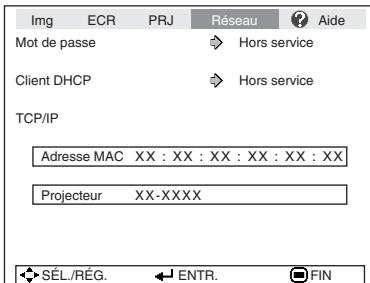


Menu « Réglage du projecteur (REG-PRJ) »



Rubriques du menu (Suite)

Menu « Réseau »



Menu principal

Réseau

→ Page 49

Mot de passe [En service/Hors service]

→ Page 49

Client DHCP [En service/Hors service]

→ Page 50

TCP/IP

→ Page 50

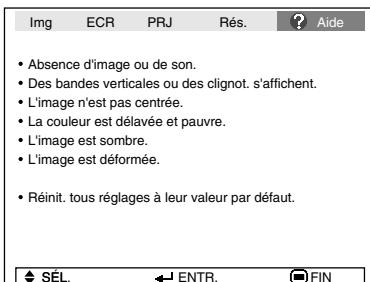
Adresse MAC

→ Page 50

Projecteur

→ Page 50

Menu « Aide »



Les rubriques que vous pouvez régler avec le menu « Aide »

Menu « Aide » → Page 51

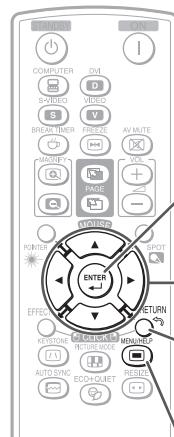
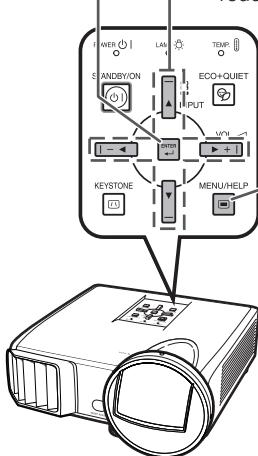
- Des bandes verticales ou des clignot. s'affichent.
Sync.Automat.
Horloge
Phase
 - L'image n'est pas centrée.
Sync.Automat.
Pos.hori
Pos.vert
 - La couleur est délavée et pauvre.
Entrée COMPUTER/COMPONENT ou DVI
Type de signal : Auto/RVB/Composante
Entrée S-VIDEO ou VIDEO
Système vidéo : Auto/PAL/SECAM/
NTSC3.58/NTSC4.43/
PAL-M/PAL-N/PAL-60
Entrée DVI (Numérique)
Gamme dynam. : Auto/Standard/Amélioré
- * Les rubriques sélectionnables varient selon le signal d'entrée et le mode d'entrée sélectionné.

Utilisation de l'écran du menu

Touche ENTER

Touches de réglage ($\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$)

Touche MENU/HELP



Sélections du menu (Ajustements)

Exemple : Ajustement de « Luminos. ».

- Cette opération peut également être effectuée en utilisant les touches sur le projecteur.

1 Appuyez sur MENU/HELP.

- L'écran du menu « Image » pour le mode d'entrée sélectionné est affiché.

2 Appuyez sur \blacktriangleright ou \blacktriangleleft et sélectionnez « Image » pour ajuster.

Exemple : Menu de l'écran « Image » pour entrée COMPUTER (RVB)

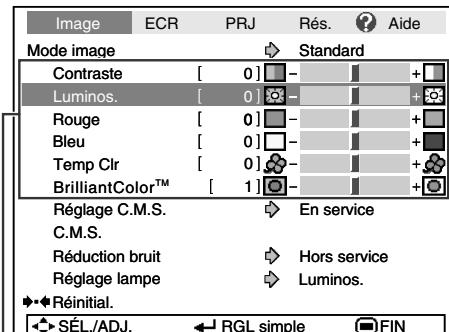
Rubrique du menu

Image	ECR	PRJ	Rés.	Aide
Mode image			Standard	
Contraste	[0]	[]	[]	[]
Luminos.	[0]	[]	[]	[]
Rouge	[0]	[]	[]	[]
Bleu	[0]	[]	[]	[]
Temp Clr	[0]	[]	[]	[]
BrilliantColor™	[1]	[]	[]	[]
Réglage C.M.S.			En service	
C.M.S.				
Réduction bruit			Hors service	
Réglage lampe			Luminos.	
◆◆◆ Réinitial.				
◀ SÉL./ADJ.		◀ ENTR.	FIN	

Utilisation de l'écran du menu (Suite)

3 Appuyez sur ▲ ou ▼ et sélectionnez « Luminos. » pour ajuster.

- La rubrique sélectionnée est mise en surbrillance.



Rubriques à ajuster

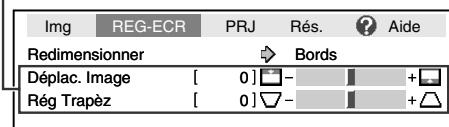
Pour ajuster l'image projetée tout en la visionnant

Appuyez sur ENTER.

- La rubrique sélectionnée (par exemple, « Luminos. ») s'affiche d'elle-même au bas de l'écran.
- Lorsque vous appuyez sur ▲ ou ▼, la rubrique suivante (« Rouge » après « Luminos. ») s'affichera.

Remarque

- Appuyez à nouveau sur ENTER pour revenir à l'écran précédent.



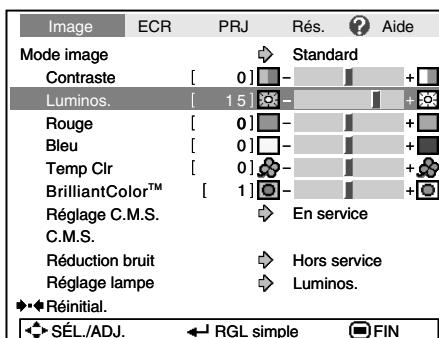
Appuyez sur ENTER.

La rubrique s'affiche d'elle-même



4 Appuyez sur ▲ ou ▼ pour ajuster la rubrique sélectionnée.

- L'ajustement est mémorisé.



5 Appuyez sur MENU/HELP.

- L'écran du menu disparaîtra.

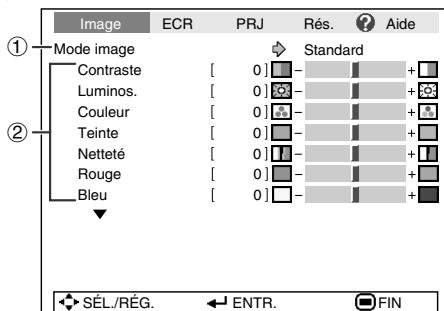
Remarque

- Les touches du menu ne fonctionnent pas lorsque le projecteur opère les fonctions « Sync. Automat. », « Pause », « GEL D'IMAGE » ou « SOURDINE AV ».

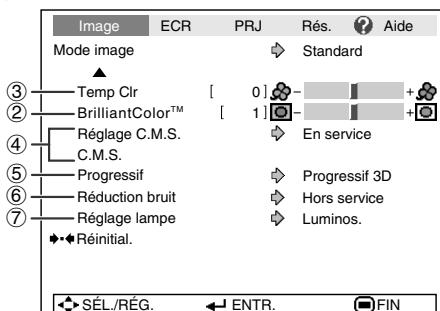
Ajustement de l'image (Menu « Image »)

Opération du menu → Page 39

PAGE1



PAGE2



① Sélectionner le mode d'image

Rubriques sélectionnables	Description	Les réglages par défaut de chaque rubrique lorsque vous sélectionnez le mode image		
		Temp Clr	BrilliantColor™	Réglage lampe
Standard	Pour une image standard	0	1	Luminos.
Présentation	Éclaircit certaines zones de l'image pour de meilleures présentations.	0	2	Luminos.
Cinéma	Donne un ton naturel à l'image projetée.	-1	0	Eco + Veille
Jeu	Donne de la netteté à l'image projetée.	0	1	Luminos.
*sRGB	Pour une reproduction haute fidélité des images provenant d'un ordinateur.	-	-	Luminos.

- « sRGB » est affiché uniquement lorsque le signal RVB est reçu.
- Vous pouvez régler ou ajuster chaque rubrique dans le menu « Image » à votre guise. Toute modification effectuée est gardée en mémoire.



Remarque

- Vous pouvez également appuyez sur **PICTURE MODE** sur la télécommande pour sélectionner le mode d'image. (Voir page 34.)
- *sRGB est une norme internationale de reproduction des couleurs contrôlée par la CEI (Commission électrotechnique internationale). Comme la zone de couleur fixe a été décidée par la CEI, les images sont affichées dans une teinte naturelle d'après une image originale, lorsque « sRGB » est sélectionnée. Pour des informations supplémentaires sur la fonction sRGB, visitez « <http://www.srgb.com/> ». Vous ne pouvez pas régler les rubriques, « Rouge », « Bleu », « Temp Clr » et « BrilliantColor™ », si « sRGB » est sélectionné.



Info

- Lorsque « sRGB » est sélectionné, l'image projetée peut devenir sombre, mais ceci n'est pas le signe d'un dysfonctionnement.

Ajustement de l'image (Menu « Image ») (Suite)

Opération du menu → Page 39

② Ajuster l'image

Rubriques d'ajustement	Touche ▲	Touche ▼
Contraste	Pour moins de contraste.	Pour plus de contraste.
Luminosité	Pour moins de luminosité.	Pour plus de luminosité.
Couleur*1	Pour moins d'intensité de couleur.	Pour plus d'intensité des couleurs.
Teinte*1	Pour rendre les teints plus violacés.	Pour rendre les teints plus verts.
Netteté*1	Pour moins de netteté.	Pour plus de netteté.
Rouge*2	Pour des rouges moins accentués.	Pour des rouges plus accentués.
Bleu*2	Pour des bleus moins accentués.	Pour des bleus plus accentués.
BrilliantColor™*2*3	Pour rendre l'effet plus faible.	Pour rendre l'effet plus fort.

*1 Pas affiché dans le mode d'entrée RVB.

*2 Pas ajustable/sélectionnable si vous sélectionnez « sRVB ».

*3 BrilliantColor™ utilise la technologie BrilliantColor™ de Texas Instruments. Plus le niveau BrilliantColor™ augmente, plus l'image devient éclatante lorsque la reproduction des couleurs est maintenue à un niveau élevé.



Remarque

- « Rouge », « Bleu », « BrilliantColor™ » et « Temp Clr » ne peuvent pas être réglés si « sRVB » est sélectionné.
- Pour réinitialiser toutes les rubriques d'ajustement, sélectionnez « Réinitial. » et appuyez sur **ENTER**.

③ Ajuster la température de couleur

Rubriques sélectionnables	Description
-1	Pour une température de couleur plus basse pour des images de type incandescent chaudes et rougeâtre.
0	
1	Pour une température des couleurs plus élevée pour des images de type fluorescent froides et bleuâtres.



Remarque

- Les valeurs sur « Temp Clr » ne sont qu'en vue standard et générale.

④ Ajuster les couleurs

Cette fonction ajuste chacune des six couleurs principales qui composent la roue chromatique, modifiant leur « Teintes », « Saturations » ou « Valeurs ».

Rubriques sélectionnables	Description
C.M.S.-Teintes	Règle la teinte des principales couleurs.
C.M.S.-Saturations	Règle la saturation des principales couleurs.
C.M.S.-Valeurs	Règle la luminosité des principales couleurs.
Réinitial.	Les ajustements de « Teintes », « Saturations » et « Valeurs » de toutes les couleurs sont ramenés au réglage par défaut..

Ajuster « Teintes », « Saturations » ou « Valeurs ».

- 1 Sélectionnez « En service » pour « Réglage C.M.S. » dans le menu « Image », puis appuyez sur **ENTER**.
- 2 Sélectionnez « C.M.S. » dans le menu « Image », puis appuyez sur **ENTER**.
- 3 Appuyez sur ▲ ou ▼ pour sélectionner « Teintes », « Saturations » ou « Valeurs », puis appuyez sur **ENTER**.
- 4 Sélectionnez la couleur à ajuster avec ▲ ou ▼ et ajustezla avec ▲ ou ▼.

Exemple d'ajustement de « Teintes »

Principales couleurs	Touche ▲	Touche ▼
R (Rouge)	Plus proche du magenta	Plus proche du jaune
J (Jaune)	Plus proche du rouge	Plus proche du vert
V (Vert)	Plus proche du jaune	Plus proche du cyan
C (Cyan)	Plus proche du vert	Plus proche du bleu
B (Bleu)	Plus proche du cyan	Plus proche du magenta
M (Magenta)	Plus proche du bleu	Plus proche du rouge

- Lorsque « Saturations » est sélectionnée, les couleurs sélectionnées deviennent, ▲ : plus claires. ▼ : plus profondes.
- Lorsque « Valeurs » est sélectionnée, les couleurs sélectionnées deviennent, ▲ : plus sombres. ▼ : plus éclatantes.
- Pour ramener les valeurs d'ajustement de chaque couleur aux réglages par défaut, sélectionnez « Réinitial. » et appuyez sur **ENTER**.

⑤ Progressif

Rubriques sélectionnables	Description
Progressif 2D	Utile pour afficher des images mobiles rapides comme du sport.
Progressif 3D	Utile pour afficher des images mobiles relativement lentes comme des drames et documentaires plus clairement.
Mode film	Reproduit l'image de la source film* clairement. Affiche l'image optimisée du film transformé par détection pulldown 3-2 (NTSC et PAL60Hz) ou pulldown 2-2 (PAL50Hz et SECAM) améliorée en mode progressif d'image.

- * La source film est une vidéo numérique enregistrant avec l'original codé tel quel à 24 images/seconde. Le projecteur peut convertir cette source film en vidéo progressive à 60 images/seconde avec NTSC et PAL60Hz ou à 50' images/seconde avec PAL50Hz et SECAM pour lire une image haute-définition.



Remarque

- En NTSC ou PAL60Hz, même si le Mode progressif 3D a été réglé, l'amélioration avec trois-deux sera automatiquement activée lorsque la source film a été entrée.
- Lorsque l'image est floue ou parasitée, passez au mode optimal.



Info

- Cette fonction est disponible pour les signaux 480I et 576I en utilisant l'entrée COMPUTER/COMPONENT ou DVI.
- Cette fonction est disponible pour tous les signaux avec l'entrée S-VIDEO et VIDEO.

⑥ Réduction numérique du bruit (DNR)

La DNR (réduction numérique du bruit) offre des images de haute qualité, avec suppression des mouvements de points et des effets de moirage.

Rubriques sélectionnables	Description
Hors service	La fonction DNR n'est pas activée.
Niveau 1	Règle le niveau DNR pour obtenir une image plus nette.
Niveau 2	



Remarque

Régler « Réduction bruit » sur « Hors service » dans les cas suivants :

- Lorsque l'image est floue.
- Lorsque les contours et les couleurs d'images en mouvement traînent.
- Lorsque des émissions télévisées au signal faible sont projetées.

⑦ Réglage lampe

Rubriques sélectionnables	Luminosité et consommation électrique
Eco + Veille	Environ 60%
Luminos.	100%

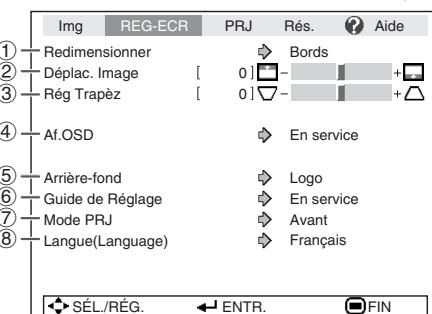


Remarque

- En mode Eco + Veille, le bruit du ventilateur et la consommation de courant sont moindres qu'en mode Luminosité. (La luminosité de la projection diminue comme illustré dans le tableau.)

Ajuster l'image projetée (Menu « REG-ECR »)

Opération du menu → Page 39



① Régler le mode redimensionner

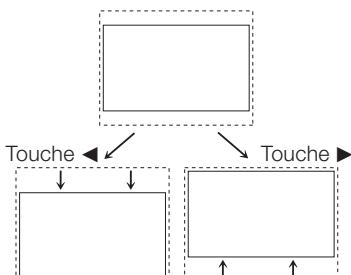


Remarque

- Pour plus de détails sur le mode redimensionner, voir pages 31 et 32.
- Vous pouvez également appuyez sur **RESIZE** sur la télécommande pour régler le mode redimensionner. (Voir page 31.)

② Ajuster la position de l'image

Vous pouvez déplacer l'image projetée verticalement.



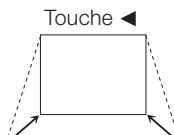
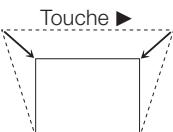
Remarque

- Cette fonction n'est disponible qu'avec certains Mode d'affichage d'image. (Voir pages 31 et 32.)

③ Correction trapèze

Lorsque l'image est projetée soit du haut, soit du bas vers l'écran en angle, l'image souffre d'une distorsion trapézoïdale. La fonction de correction de cette distorsion trapézoïdale est appelée Correction trapèze.

Sélectionnez « Rég Trapèz » dans le menu « REG-ECR », puis ajustez avec la barre coulissante. Voir page 29 pour de plus amples détails sur la correction trapèze.



Remarque

- La Correction Trapèze peut être ajustée dans un angle maximum d'environ ±22 degrés (lorsque le mode « Redimensionner » est réglé sur « Normal »).
- Vous pouvez aussi appuyer sur **KEYSTONE** sur la télécommande ou sur le projecteur pour ajuster la correction trapèze.

④ Régler l'affichage à l'écran

Rubriques sélectionnables	Description
En service	Tous les affichages à l'écran sont affichés.
Hors service	ENTRÉE/VOLUME/SOURDINE AV/GEL D'IMAGE/ SYNC. AUTOMAT./ REDIMENSIONNER/MODE IMAGE/ECO + VEILLE/AGRANDIR/« Une touche invalide a été activée. » ne s'affichent pas.

⑤ Sélectionner l'image d'arrière-fond

Rubriques sélectionnables	Description
Logo	Ecran du logo Sharp
Bleu	Ecran bleu
Non	—

⑥ Sélectionner le guide de réglage

Rubriques sélectionnables	Description
En service	Affichage du Guide de Réglage lors de la mise sous tension du projecteur.
Hors service	Pas d'affichage du Guide de Réglage.

⑦ Retourner/Inverser les images projetées

Rubriques sélectionnables	Description
Avant	Image normale (Projétée de l'avant de l'écran)
Plaf + avant	Image retournée (Projétée de l'avant de l'écran avec un projecteur retourné)
Arrière	Image inversée (Projétée de l'arrière de l'écran ou avec un miroir)
Plaf + arr.	Image inversée et retournée (Projétée avec un miroir)

Voir page 19 pour de plus amples détails sur le mode de projection (PRJ).

⑧ Sélectionner la langue de l'affichage à l'écran

Le projecteur peut commuter entre 17 langues d'affichage à l'écran.

English
Deutsch
Español
Nederlands
Français
Italiano
Svenska
Português
Русский
polski
Magyar

▲
Türkçe
عربى
فارسى
汉语
한국어
日本語

Ajuster les fonctions du projecteur (Menu « REG-PRJ »)

Opération du menu → Page 39

	Img	ECR	REG-PRJ	Rés.	?	Aide
①	Sync.Automat.			En service		
②	Extinction Auto			En service		
③	Remise en marche auto			En service		
④	Mode VEILLE			Standard		
⑤	Son du système			En service		
⑥	Enceinte			En service		
⑦	Entrée audio			Audio 1		
⑧	RS-232C			9600bps		
⑨	Mode Ventilation			Normal		
⑩	Verru. Système			Hors service		
⑪	Prog. Lampe (D)	[0] h		[0] min (100%)		
	◀ SEL./RÉG.	◀ ENTR.		FIN		

① Sync. Automat. (Réglage de la synchronisation automatique)

Rubriques sélectionnables	Description
En service	L'ajustement Sync. Automat. s'exécutera lorsque le projecteur est mis sous tension ou lorsque les signaux d'entrée basculent, lors du raccordement à un ordinateur.
Hors service	L'ajustement Sync. Automat. n'est pas automatique.

Remarque

- L'ajustement de la synchronisation automatique peut également être exécuté en appuyant sur **AUTO SYNC** sur la télécommande.
- L'ajustement Sync. Automat. peut prendre un certain temps pour être exécuté, en fonction de l'image de l'ordinateur raccordé au projecteur.
- Lorsque l'image optimale ne peut pas être obtenue avec l'ajustement Sync. Automat., procédez au réglage manuel. (Voir page 51.)

② Fonction d'extinction automatique

Rubriques sélectionnables	Description
En service	Si aucun signal d'entrée n'est détecté pendant plus de 15 minutes, le projecteur passera automatiquement en mode veille.
Hors service	La fonction d'extinction automatique sera désactivée.

Remarque

- Lorsque la fonction d'extinction automatique est sur « En service », 5 minutes avant que le projecteur ne passe en mode veille, le message « Entrée en mode VEILLE dans X min. » apparaîtra sur l'écran pour indiquer les minutes restantes.

③ Fonction de remise en marche automatique

Rubriques sélectionnables	Description
En service	Si le cordon d'alimentation est débranché de la prise secteur ou si le disjoncteur est coupé quand le projecteur est sous tension, le projecteur se remet automatiquement sous tension quand le cordon d'alimentation est rebranché sur la prise secteur ou quand le disjoncteur est rétabli.
Hors service	Le projecteur ne se met automatiquement sous tension quand le cordon d'alimentation est rebranché sur la prise secteur ou quand le disjoncteur est rétabli.

④ Mode VEILLE

Quand la fonction est réglée sur « Eco », la consommation d'énergie est réduite en mode de veille.

Rubriques sélectionnables	Description
Eco	La sortie du moniteur, RS-232C et les fonctions de réseau sont mises hors service quand le projecteur est en mode de veille.
Standard	La sortie du moniteur, RS-232C et les fonctions de réseau restent en service même quand le projecteur est en mode de veille.

⑤ Régler le bip de confirmation (Son du système)

Rubriques sélectionnables	Description
En service	Un son de confirmation est émis lorsque le projecteur se met sous/hors tension.
Hors service	Aucun son de confirmation n'est émis.

⑥ Réglage de l'enceinte

Rubriques sélectionnables	Description
En service	Le signal audio est émis de l'enceinte interne.
Hors service	Le signal audio n'est pas émis de l'enceinte interne.

7 Entrée audio

Cette fonction vous permet de sélectionner la combinaison appropriée de prises d'entrée audio pour chaque mode d'entrée.

Rubriques sélectionnables	Description
Audio 1	La prise d'entrée AUDIO 1 est utilisée comme prise d'entrée audio.
Audio 2	La prise d'entrée AUDIO 2 est utilisée comme prise d'entrée audio.

8 Sélection de la vitesse de transmission (RS-232C)

Assurez-vous que le projecteur et l'ordinateur sont programmés sur le même débit en baud.

Rubriques sélectionnables	Description
9600bps	La vitesse de transmission est lente. ↑ ↓
115200bps	La vitesse de transmission est rapide.

9 Réglage du mode ventilation

Cette fonction modifie la vitesse de rotation du ventilateur.

Rubriques sélectionnables	Description
Normal	Convient à des environnements normaux.
Élevé	Sélectionnez ce réglage lorsque vous utilisez le projecteur à une altitude de 1 500 mètres environ (4 900 pieds) ou plus.

Lorsque le « Mode Ventilation » est réglé sur « Élevé », la rotation du ventilateur s'accélère et celui-ci devient plus bruyant.

10 Fonction de verrouillage du système

Cette fonction empêche une utilisation non autorisée du projecteur. Une fois cette fonction activée, les utilisateurs doivent saisir le code clavier correct à chaque fois que le projecteur est mis en marche. **Nous vous suggérons de garder le code clavier dans un lieu sûr auquel peuvent accéder uniquement les utilisateurs autorisés.**

Info

- Si vous perdez ou oubliez votre code clavier, prenez contact avec votre revendeur de projecteur Sharp autorisé ou le service après-vente le plus proche (voir page 62). Même si la garantie du produit est toujours valable, la réinitialisation du code clavier aura un coût.

Régler/changer le code clavier

1 Sélectionnez « Verrou. Système », puis appuyez sur **ENTER** ou **▶**.

2 Sélectionnez « Suivant », puis appuyez sur **ENTER**.

- L'écran de saisie du code clavier apparaît.

3 Appuyez sur les 4 touches sur la télécommande ou sur le projecteur pour saisir le code clavier préétabli dans « Ancien code ».

- Lors du réglage du code clavier pour la première fois, appuyez sur **▼** sur le projecteur quatre fois.

REG-PRJ	
Activation du verrou système	
Ancien code	---
Nouveau code	---
Reconfirmer	---



Remarque

- Si vous saisissez un code clavier erroné, le curseur revient au premier point de l' « Ancien code ».
- Le code clavier préétabli consiste dans les 4 touches **▼** sur le projecteur. Si vous appuyez sur **▼** quatre fois, l'écran de saisie du code clavier disparaît.

4 Appuyez sur les 4 touches sur la télécommande ou sur le projecteur pour saisir le nouveau code clavier dans « Nouveau code ».



Remarque

- Vous ne pouvez pas utiliser les touches suivantes pour le code clavier : **STANDBY/ON, ON, STANDBY, ENTER, L-CLICK, R-CLICK/RETURN et MENU/HELP**
- La fonction de verrouillage du système reconnaît chaque touche sur la télécommande ou sur le projecteur comme une touche individuelle, même si elles partagent le même nom de touche. Si vous avez utilisé les touches sur le projecteur pour régler le code clavier, celui-ci ne pourra pas être annulé avec la télécommande.

REG-PRJ	
Activation du verrou système	
Ancien code	****
Nouveau code	---
Reconfirmer	---

Ajuster les fonctions du projecteur (Menu « REG-PRJ ») (Suite)

5 Saisissez le même code clavier dans « Reconfirmer ».

Remarque

Pour annuler le code clavier que vous avez déjà établi

- Appuyez sur ▼ sur le projecteur quatre fois aux étapes 4 et 5 ci-dessus.

Lorsque le verrouillage du système est réglé

- Lorsque le verrouillage du système est réglé, l'écran de saisie du code clavier apparaît après la mise sous tension. Lorsqu'il apparaît, entrez le bon code clavier pour lancer la projection.

Écran de saisie du code clavier

Verrou. Système

— — —

11 Vérifier le statut de la durée de vie de la lampe

Vous pouvez confirmer la durée d'utilisation cumulative de la lampe et sa durée de vie restante (pourcentage).

Condition d'utilisation de la lampe	Durée de vie restante de la lampe	
« Durée de vie »	100%	5%
Opérée exclusivement avec Réglage lampe sur « Eco + Veille »	Environ 4 000 heures	Environ 200 heures
Opérée exclusivement avec Réglage lampe sur « Luminos. »	Environ 2 000 heures	Environ 100 heures

Remarque

- Il est recommandé de changer la lampe lorsque la durée de vie restante de la lampe atteint 5%.
- La durée de vie de la lampe peut varier selon les conditions d'utilisation.

Fonction blocage touches

Blocage des touches de fonctionnement sur le projecteur

Utilisez cette fonction pour bloquer les touches de fonctionnement sur le projecteur.

■ Blocage des touches de fonctionnement

Maintenez enfoncée **ENTER** sur le projecteur pendant environ 5 secondes pendant que le projecteur est mis sous tension.

Affichage à l'écran

Fonction blocage touches activée

- La fonction de blocage des touches n'affecte pas les opérations effectuées avec les touches de la télécommande.
- Vous ne pouvez pas utiliser la fonction de blocage des touches alors que le projecteur se met en route.

■ Désactivation du blocage des touches

Maintenez enfoncée **ENTER** sur le projecteur pendant environ 5 secondes.

Affichage à l'écran

Fonction blocage touches désactivée

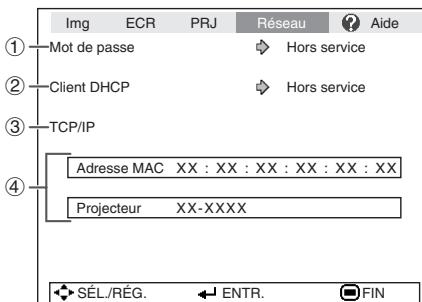
- Lorsque le projecteur est en mode veille, vous pouvez libérer le blocage des touches en maintenant enfoncées simultanément **ENTER** et **STANDBY/ON** sur le projecteur pendant environ 5 secondes.

Info

- La fonction de blocage des touches n'est pas réglé si le projecteur : affiche les écrans « Guide de Réglage » ou « Menu », est en mode veille, se met en route, change de signal d'entrée, exécute la fonction « Sync.Automat. », est en mode « Gel d'image » ou sur l'écran « Verrou. Système » pendant la mise en route.

Configuration de l'environnement du réseau du projecteur (Menu « Réseau »)

Opération du menu → Page 39



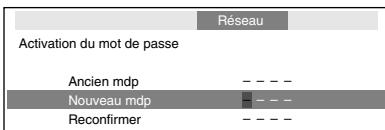
① Activation du mot de passe

Pour empêcher d'autres personnes de modifier le réglage du menu « Réseau », spécifiez un mot de passe.

■ Activation du mot de passe

1 Sélectionnez « Mot de passe », puis appuyez sur **ENTER** ou ►

- L'écran de saisie du mot de passe apparaît.



2 Appuyez sur ▲ ou ▼ pour saisir le premier chiffre dans « Nouveau mdp », puis appuyez sur ►.

3 Entrez les 3 chiffres restants,
puis appuyez sur **ENTER**

- Pour revenir au chiffre précédent, appuyez sur **1**.

4 Entrez le même mot de passe dans «Reconfirmer», puis appuyez sur **ENTER**

- Le statut du « Mot de passe » devient « En service ».

Remarque

- Une fois le mot de passe activé, vous devez le saisir pour modifier les réglages du menu « Réseau ».

■ Modification du mot de passe

1 Sélectionnez « Mot de passe », puis appuyez sur **ENTER** ou ►

- L'écran de saisie du mot de passe apparaît.

Entrez le mot de passe dans « Ancien mdp » au moyen des touches ▲, ▼, ► et ▲, puis appuyez sur **ENTER**.

3 Entrez le mot de passe dans « Nouveau mdp » au moyen des touches **▲**, **▼**, **▶** et **◀**, puis appuyez sur **ENTER**.

4 Entrez le même mot de passe dans « Reconfirmer » au moyen des touches ▲, ▼, ► et ◀, puis appuyez sur **ENTER**.

Remarque

- Si vous n'avez plus besoin de la protection du mot de passe pour les réglages du menu « Réseau », appuyez sur **ENTER** sans saisir un nouveau mot de passe aux étapes 3 et 4.
 - Pour annuler les réglages du mot de passe, appuyez sur **RETURN**.

Si vous avez oublié votre mot de passe

En cas d'oubli de votre mot de passe,
procédez comme suit pour le supprimer,
puis spécifiez un nouveau mot de passe.

Appuyez sur



Remarque

- Si vous maintenez enfoncée **ENTER** plus de 5 secondes, les touches de fonctionnement sur le projecteur seront bloquées. (Voir page **48**.)
 - Vous ne pouvez pas utiliser les touches de la télécommande pour supprimer le mot de passe.

Configuration de l'environnement du réseau du projecteur (Menu « Réseau ») (Suite)

Opération du menu → Page 39

② Réglage du client DHCP

Branchez le câble LAN avant de mettre le projecteur sous tension. À défaut, la fonction Client DHCP ne sera pas opérationnelle.

Rubriques sélectionnables	Description
En service	Obtient automatiquement les paramètres de configuration pour le réseau TCP/IP.
Hors service	Active manuellement le TCP/IP.

Selectionnez « En service » pour « Client DHCP ». « Obtention de l'adresse IP en cours... » apparaît, suivi de l'écran du menu. Confirmez les paramètres de l'adresse IP, du masque de sous-réseau et de la passerelle sur l'écran TCP/IP.

Si le serveur DHCP n'est pas disponible, « Impossible d'obtenir l'adresse IP. » s'affiche.

Le cas échéant, activez manuellement le TCP/IP. (Voir la rubrique ③.)

③ Activation de TCP/IP

Activez manuellement le TCP/IP.

1 Sélectionnez « Hors service » pour « Client DHCP », puis appuyez sur **ENTER**.

2 Sélectionnez « TCP/IP », puis appuyez sur **ENTER**.

3 Entrez « Adresse IP » au moyen des touches ▲, ▼, ▶ et ▷, puis appuyez sur **ENTER**.

Réseau

Activation de TCP/IP
Adresse IP 1 9 2 . 1 6 8 . 1 5 0 . 0 0 2
Masque s-rés. 2 5 5 . 2 5 5 . 2 5 5 . 0 0 0
Passerelle 0 0 0 . 0 0 0 . 0 0 0 . 0 0 0

4 Entrez « Masque s-rés » au moyen des touches ▲, ▼, ▶ et ▷, puis appuyez sur **ENTER**.

5 Entrez « Passerelle » au moyen des touches ▲, ▼, ▶ et ▷, puis appuyez sur **ENTER**.

Rubriques sélectionnables	Description
Adresse IP	Réglage par défaut : 192.168.150.002 Tapez l'adresse IP appropriée pour le réseau.
Masque s-rés.	Réglage par défaut : 255.255.255.000 Spécifiez le même masque de sous-réseau que l'ordinateur et les périphériques du réseau
Passerelle	Réglage par défaut : 000.000.000.000 * Si non utilisé, spécifiez « 000.000.000.000 ».

Remarque

- Vérifiez le segment du réseau existant (groupe de l'adresse IP) pour éviter de spécifier une adresse IP déjà utilisée par un périphérique du réseau ou des ordinateurs. Si « 192.168.150.002 » n'est pas utilisé dans le réseau ayant une adresse IP « 192.168.150.XXX », vous n'avez pas besoin de changer l'adresse IP du projecteur.
- Pour le détail sur chaque réglage, adressez-vous à l'administrateur du réseau.

④ Confirmation des informations du projecteur

Vous pouvez confirmer l'adresse MAC et le nom du projecteur.

Rubriques sélectionnables	Description
Adresse MAC	L'adresse MAC du projecteur s'affiche.
Projecteur	Le nom du projecteur s'affiche.

Remarque

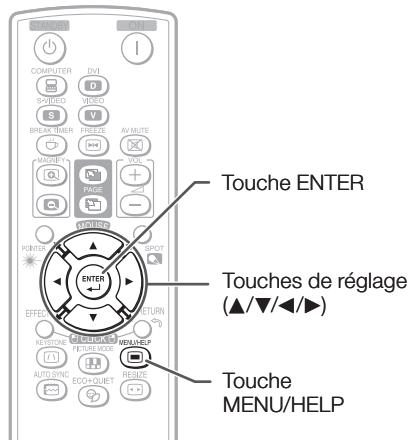
- Pour savoir comment changer le nom du projecteur, voir « MANUEL DE CONFIGURATION » sur le CD-ROM fourni.

Guide de dépannage avec le menu « Aide »

Cette fonction vous indique comment résoudre les problèmes survenant lors de l'utilisation.

Utiliser les fonctions du menu « Aide »

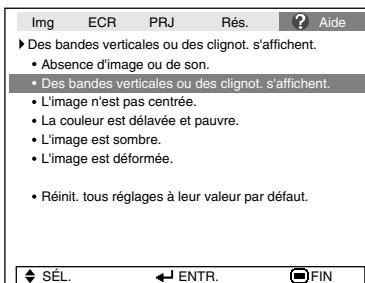
Exemple : Lorsqu'une image saccadée apparaît
Opération à effectuer pour résoudre le problème d'image saccadée lors de la projection du signal RVB de l'ordinateur.



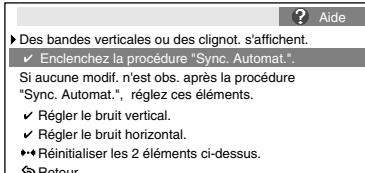
1 Appuyez sur MENU/HELP.

2 Appuyez sur ▲ ou ▼ pour sélectionner « Aide », puis appuyez sur ENTER.

3 Appuyez sur ▲ ou ▼ pour sélectionner « Des bandes verticales ou des clignot. s'affichent. » sur le menu Aide, puis appuyez sur ENTER.



↓ Appuyez sur ENTER.



Info signal 1024 × 768
H 48.3 kHz / V 59.9 Hz



4 Sélectionnez « Enclez la procédure "Sync. Automat." » puis appuyez sur ENTER.

5 Si l'image ne s'améliore pas, sélectionnez « Régler le bruit horizontal. », puis appuyez sur ENTER.

6 Appuyez sur ▲ ou ▼ pour ajuster.



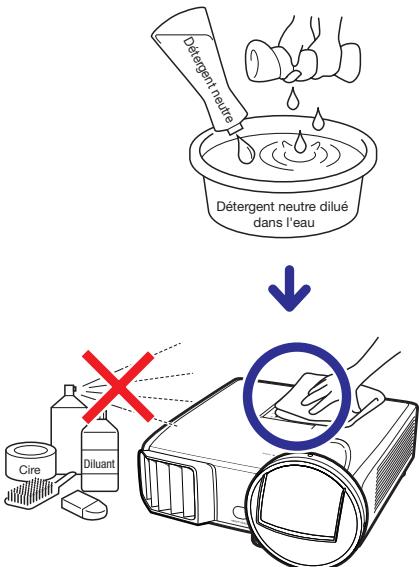
Remarque

- Vous pouvez ajuster les rubriques cochées (✓).
- Les rubriques dans le menu « Aide » changent en fonction du signal d'entrée ou du réglage sélectionné.
- Si le problème persiste, reportez-vous à « Guide de dépannage » (voir pages 60 et 61).
- Lorsque vous sélectionnez « sRGB » dans « Mode image », la rubrique « La couleur est délavée et pauvre. » ne s'affiche pas. Ce qui signifie que vous ne pouvez pas modifier les types de signal d'entrée.

Entretien

Nettoyer le projecteur

- Assurez-vous d'avoir débranché le cordon d'alimentation avant de nettoyer le projecteur.
- Le coffret ainsi que le panneau d'opération est en plastique. Evitez d'utiliser benzène ou diluant, car ils peuvent endommager la finition du coffret.
- N'utilisez pas d'agents volatiles comme des insecticides sur le projecteur.
N'attachez pas d'éléments en caoutchouc ou en plastique sur le projecteur pour de longues périodes.
Les effets de certains des agents sur le plastique peuvent endommager la qualité ou la finition du projecteur.
- Retirez avec délicatesse la saleté avec un chiffon doux.
- Lorsque la saleté part difficilement, trempez un chiffon dans un détergent neutre dilué dans l'eau, essorez-le bien, puis essuyez le projecteur.
Des produits de nettoyage agressifs risquent de décolorer, déformer ou abîmer le revêtement sur le projecteur. Faites un essai sur une petite zone non apparente sur le projecteur avant utilisation.

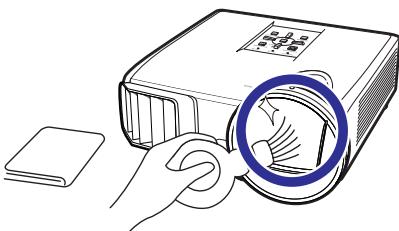


Nettoyer l'objectif

- Utilisez un souffleur disponible dans le commerce pour dé poussié rer. Au besoin, nettoyez la surface de l'objectif à l'aide de papier de nettoyage d'objectifs (pour objectifs en plastique uniquement). N'utilisez aucun liquide de type agents de nettoyage, sous peine d'effacer le revêtement à la surface de l'objectif.
- Comme la surface de l'objectif peut être aisément abîmée, prenez garde de ne pas rayer ni frapper l'objectif.

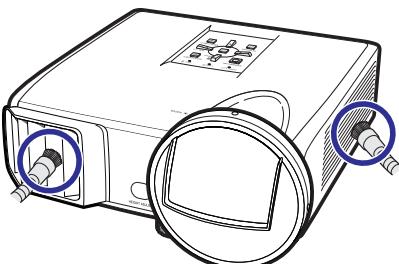
Attention

- N'utilisez aucun nettoyant pour verre pour nettoyer l'objectif.
- Evitez de toucher l'objectif avec les doigts pour ne pas y laisser des empreintes ou endommager la surface de l'objectif.



Nettoyer l'entrée et la sortie d'air

- Utilisez un aspirateur pour retirer la poussière de la sortie et de l'entrée d'air.



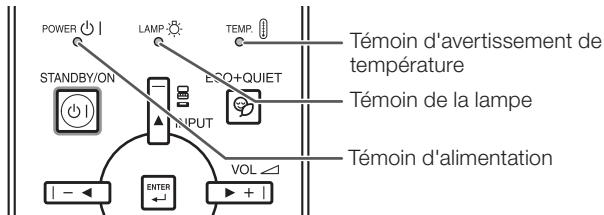
Info

- Si vous souhaitez nettoyer les orifices d'air pendant l'opération du projecteur, veillez à appuyer sur **STANDBY/ON** sur le projecteur ou **STANDBY** sur la télécommande et mettez le projecteur en mode veille. Après que le ventilateur de refroidissement s'est arrêté, nettoyez les orifices.

Indicateurs d'entretien

- Les témoins d'avertissement (témoin d'alimentation, témoin de la lampe et témoin d'avertissement de température) sur le projecteur indiquent des problèmes dans le projecteur.
- En cas de problème, soit le témoin d'avertissement de température soit le témoin de la lampe s'allumera en rouge, et le projecteur passera en mode veille. Une fois le projecteur passé en mode veille, suivez les procédures indiquées ci-dessous.

Vue du dessus



À propos du témoin d'avertissement de température



TEMP.

Si la température à l'intérieur du projecteur augmente, à cause de l'obstruction des orifices d'air ou de l'emplacement d'installation, « TEMP. » s'illuminera dans le coin inférieur gauche de l'image. Si la température ne cesse d'augmenter, la lampe s'éteindra et le témoin d'avertissement de température clignotera, le ventilateur de refroidissement fonctionnera, puis le projecteur passera au mode veille. Après que « TEMP. » apparaît, procédez rigoureusement comme décrit page 54.

À propos du témoin de la lampe



Changer la lampe.

- Lorsque la durée de vie restante de la lampe atteint 5% ou moins, ☰ (jaune) et « Changer la lampe. » s'afficheront sur l'écran. Lorsque le pourcentage atteint 0%, il passera à ☱ (rouge), la lampe se mettra automatiquement hors tension et le projecteur passera automatiquement en mode veille. Alors, le témoin de la lampe s'allumera en rouge.
- **Si vous tentez de mettre le projecteur sous tension une quatrième fois sans remplacer la lampe, le projecteur ne se mettra pas en route.**

Témoins sur le projecteur

Témoin d'alimentation	Allumé en rouge	Normal (Veille)
	Allumé en vert	Normal (Sous tension)
	Clignote rouge	Anormal (Voir page 54.)
	Clignote vert	Normal (Refroidissement)
Témoin de la lampe	Allumé en vert	Normal
	Clignote vert	La lampe se met en route.
	Allumé en rouge	La lampe s'arrête de façon intempestive ou nécessite d'être changée. (Voir page 54.)
Témoin d'avertissement de température	Hors service	Normal
	Allumé en rouge	La température interne est anormalement élevée. (Voir page 54.)

Indicateurs d'entretien (Suite)

Indicateurs d'entretien			Problème	Cause	Solution possible
	Normal	Anormal			
Témoin d'avertissement de température	Hors service	Allumé en rouge (Veille)	La température interne est anormalement élevée.	<ul style="list-style-type: none"> Entrée d'air bloquée 	<ul style="list-style-type: none"> Placez le projecteur dans un endroit avec une ventilation adéquate. (Voir page 8.)
Témoin de la lampe	Allumé en vert (Clignote vert si la lampe se met en route.)	Allumé en rouge	La lampe ne s'allume pas.	<ul style="list-style-type: none"> La lampe s'arrête de façon intempestive. 	<ul style="list-style-type: none"> Apportez le projecteur à votre revendeur de projecteur Sharp autorisé ou au service après-vente le plus proche (voir page 62) pour réparation.
		Allumé en rouge (Veille)	Le moment est venu de changer la lampe.	<ul style="list-style-type: none"> La durée de vie de la lampe restante atteint 5% ou moins. 	<ul style="list-style-type: none"> Débranchez la fiche du cordon d'alimentation de la prise murale puis rebranchez-la.
			La lampe ne s'allume pas.	<ul style="list-style-type: none"> Lampe grillée Défaillance du circuit de la lampe 	<ul style="list-style-type: none"> Remplacez avec soin la lampe. (Voir page 55.) Apportez le projecteur à votre revendeur de projecteur Sharp autorisé ou au service après-vente le plus proche (voir page 62) pour réparation.
Témoin d'alimentation	Allumé en vert/Allumé en rouge Clignote vert (Refroidissement)	Clignote rouge	Le témoin d'alimentation clignote en rouge lorsque le projecteur est sous tension.	<ul style="list-style-type: none"> Le couvercle de l'unité de la lampe est ouvert. 	<ul style="list-style-type: none"> Si le témoin d'alimentation clignote en rouge même quand le couvercle de l'unité de lampe est fermement installé, demandez conseil auprès de votre revendeur de projecteur Sharp autorisé ou du service après-vente le plus proche (voir page 62).



Info

- Si le témoin d'avertissement de température s'allume et le projecteur passe au mode veille, procédez aux solutions possibles présentées ci-dessus, puis attendez que le projecteur ait complètement refroidi avant de brancher le cordon d'alimentation et de remettre sous tension. (Au moins 10 minutes.)
- Si le projecteur est mis hors tension durant un bref moment suite à une coupure de courant ou toute autre cause pendant l'utilisation du projecteur, et que l'alimentation est immédiatement rétablie, le témoin de la lampe s'allumera en rouge et la lampe risquera de ne pas s'allumer. Le cas échéant, débranchez la fiche du cordon d'alimentation de la prise murale, replacez-la dans la prise murale, puis remettez sous tension.
- Le ventilateur de refroidissement maintient la température interne du projecteur constante et cette fonction est contrôlée automatiquement. Le bruit du ventilateur de refroidissement peut varier pendant l'opération parce que la vitesse du ventilateur peut changer, ce qui n'est pas le signe d'un dysfonctionnement.

À propos de la lampe

Lampe

- Il est recommandé que la lampe (vendue séparément) soit remplacée lorsque la durée de vie restante de la lampe atteint 5% ou moins, ou si vous remarquez une détérioration significative de la qualité de l'image et de la couleur. La durée de vie de la lampe (pourcentage) peut être vérifiée grâce à l'affichage à l'écran. (Voir page 48.)
- Faites l'acquisition d'une lampe de remplacement de type AN-F212LP dans votre lieu d'achat, chez votre revendeur de projecteur Sharp autorisé ou le service après-vente le plus proche.

REMARQUE IMPORTANTE POUR LES CLIENTS AMERICAINS :

La lampe incluse avec ce projecteur est couverte par une garantie limitée pour les pièces et la main d'œuvre de 90 jours. Tout service sur ce projecteur sous garantie, y compris le remplacement de la lampe, doit être effectué par un revendeur de projecteur Sharp autorisé ou un service après-vente. Pour le nom et l'adresse du revendeur de projecteur Sharp autorisé ou service après-vente le plus proche, appelez gratuitement le : 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277).

ETATS-UNIS UNIQUEMENT

Précaution quant à la lampe

- Ce projecteur utilise une lampe à mercure pressurisée. Un bruit sourd peut indiquer une panne de la lampe. Une panne de la lampe peut être attribuée à diverses sources comme : choc excessif, refroidissement impropre, surface rayée ou détérioration de la lampe due à un dépassement du délai d'utilisation. La durée d'utilisation avant que ne se produise une défaillance varie considérablement selon la lampe et/ou les conditions et fréquences d'utilisation. Il est important de noter qu'une défaillance se traduit souvent par l'éclatement de l'ampoule.
- Lorsque le témoin de remplacement de la lampe et l'icône d'affichage à l'écran sont allumés, il est recommandé de remplacer la lampe par une autre immédiatement, même si lampe semble fonctionner normalement.
- Si la lampe se rompt, des débris de verre risquent de se répandre dans le projecteur. Le cas échéant, nous vous recommandons de prendre contact avec votre revendeur de projecteur Sharp autorisé ou le service après-vente le plus proche pour assurer une opération sûre.
- Si la lampe se rompt, les débris de verre peuvent se répandre dans le compartiment de la lampe ou bien le gaz contenu dans la lampe peut être dispersé dans la pièce via la sortie d'air. Comme le gaz de cette lampe contient du mercure, aérez bien la pièce si la lampe casse et évitez toute exposition au gaz dissipé. En cas d'exposition au gaz, consultez un médecin aussi vite que possible.

Remplacement de la lampe



Attention

- Ne déposez pas la lampe du projecteur juste après utilisation. La lampe sera très chaude et pourra être à l'origine d'une brûlure ou blessure.
 - Attendez au moins une heure après que le câble d'alimentation ait été débranché pour permettre à la surface de la lampe de refroidir complètement avant de l'enlever.
- **Changez la lampe avec précaution en respectant les instructions décrites dans cette section. * Si vous le souhaitez, vous pouvez faire remplacer la lampe chez votre revendeur de projecteur Sharp autorisé ou service après-vente le plus proche.**
- * Si la nouvelle lampe ne s'allume pas après remplacement, apportez votre projecteur au revendeur de projecteur Sharp autorisé ou au service après-vente le plus proche pour réparation.

À propos de la lampe (Suite)

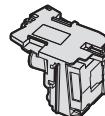
Déposer et poser la lampe



Avertissement !

- Ne déposez pas la lampe du projecteur juste après utilisation. La lampe et les pièces autour de la lampe seront très chaudes et peuvent provoquer des brûlures ou blessures.

Accessoire en option

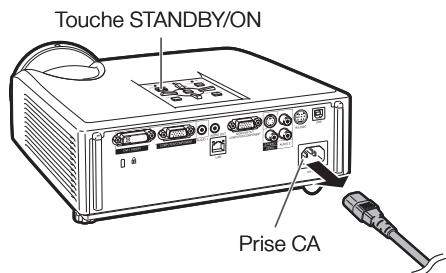


Unité de la lampe
AN-F212LP



Info

- Ne touchez pas la surface en verre de la lampe ou l'intérieur du projecteur.
- Pour éviter de vous blesser et d'endommager la lampe, veillez à suivre attentivement les étapes ci-dessous.
- Ne desserrez pas d'autres vis sauf celles du couvercle de la lampe et de l'unité de la lampe.



1 Appuyez sur STANDBY/ON sur le projecteur ou STANDBY sur la télécommande pour mettre le projecteur en mode veille.

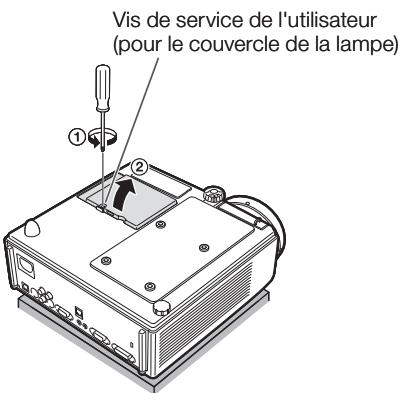
- Attendez que le ventilateur de refroidissement s'arrête.

2 Débranchez le cordon d'alimentation.

- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise CA.
- Laissez la lampe jusqu'à ce qu'elle ait complètement refroidie (environ 1 heure).

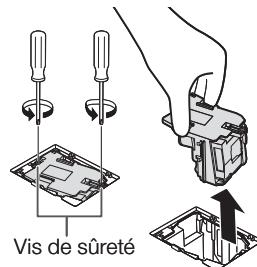
3 Déposer le couvercle de la lampe.

- Retournez le projecteur et mettez-le sur le bord ou une surface surélevée d'une table pour éviter que l'objectif ne touche la table. Désvissez la vis de service de l'utilisateur (①) qui maintient en place le couvercle de la lampe. Déposez le couvercle de la lampe (②).



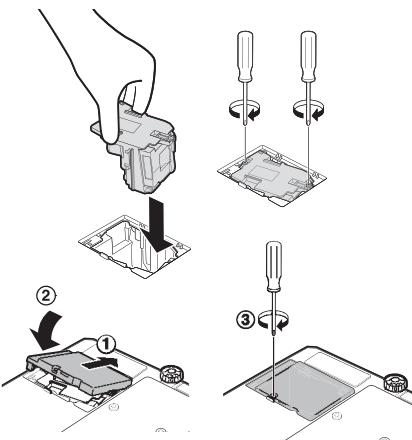
4 Déposez la lampe.

- Dévissez les vis de sûreté de la lampe. Maintenez la lampe et tirez-la dans le sens de la flèche. À cet instant, gardez la lampe à l'horizontale et ne l'inclinez pas.



5 Insérez la nouvelle lampe.

- Enfoncez fermement la lampe dans le compartiment de la lampe. Serrez les vis de sûreté.



6 Remettez le couvercle de la lampe.

- Alignez le taquet sur le couvercle de la lampe (①) et placez-le tout en appuyant sur le taquet (②) pour le fermer. Puis serrez la vis réservée à l'entretien pour maintenir en place le couvercle de la lampe (③).

Info

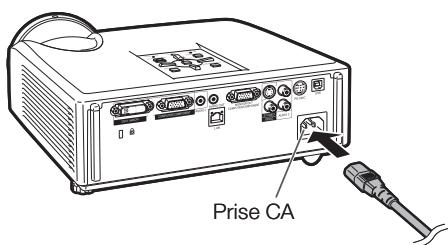
- Si la lampe et le couvercle de la lampe ne sont pas correctement installés, le projecteur ne se mettra pas sous tension, même si le cordon d'alimentation est branché sur le projecteur.

Remettre à zéro la minuterie de la lampe

Remettez à zéro la minuterie de la lampe après remplacement de la lampe.

Info

- Veillez à remettre à zéro la minuterie de la lampe uniquement lors du remplacement de la lampe. Si vous remettez à zéro la minuterie de la lampe et continuez à utiliser la même lampe, vous risquez d'endommager ou de faire exploser la lampe.

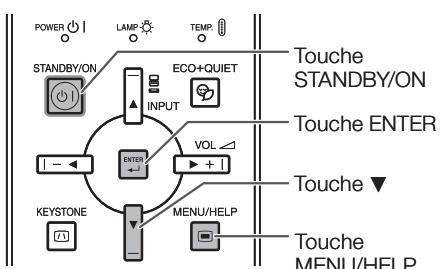


1 Raccordez le cordon d'alimentation.

- Branchez la fiche du cordon d'alimentation dans la prise CA du projecteur.

2 Remettez à zéro la minuterie de la lampe.

- Tout en appuyant simultanément sur **MENU/HELP**, **ENTER** et **▼** sur le projecteur, appuyez et maintenez enfoncée **STANDBY/ON** sur le projecteur.
• « LAMPE 0000H » est affiché, indiquant que la minuterie de la lampe est remise à zéro.

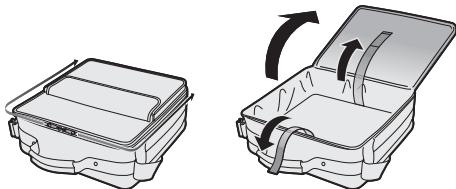


Ranger le projecteur

Comment utiliser la mallette de rangement

Lorsque vous rangez le projecteur, placez le capuchon d'objectif sur l'objectif, et posez le projecteur dans la mallette de rangement fournie.

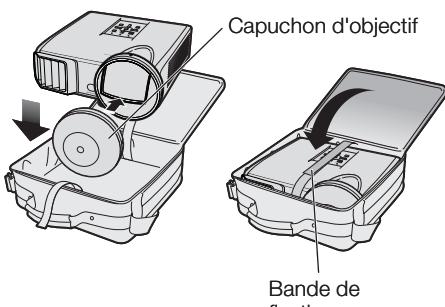
- 1 Ouvrez le couvercle de la mallette de rangement.



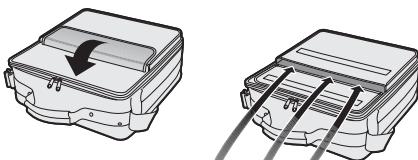
- 2 Placez le projecteur dans la mallette de rangement.

Info

- Assurez-vous que le projecteur a suffisamment refroidi avant de l'installer dans la mallette.
- Avant de placer le projecteur dans la mallette de rangement, assurez-vous que le ventilateur de refroidissement s'est arrêté.
- Veillez placer le capuchon d'objectif sur l'objectif afin de le protéger.
- Placez le projecteur dans la mallette de rangement avec l'objectif faisant face à la poignée.**
- Assurez-vous que le projecteur est bien maintenu en place à l'aide de la bande de fixation.
- N'exposez pas la mallette de rangement aux rayons directs du soleil et ne le placez pas près d'une source de chaleur. La mallette de rangement pourrait changer de couleur ou se déformer.



- 3 Refermez le couvercle de la mallette de rangement.



- 4 Placez les accessoires dans la poche avant de la mallette de rangement.

Accessoires fournis
(Télécommande, etc.)

Tableau de compatibilité PC

Ordinateur

- Prise en charge de signal multiple
Fréquence horizontale : 15-110 kHz,
Fréquence verticale : 45-85 Hz,

Horloge pixel : 12-170 MHz
Signal de synchro : Compatible avec niveau TTL

- Compatible avec signal synchro sur le vert

Suit une liste des modes conformes à VESA. Toutefois, ce projecteur prend en charge d'autres signaux qui ne sont pas aux normes VESA.

PC/MAC	Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Norme VESA	Prise en charge DVI-D	Affichage
PC	VGA	640 × 350	27,0	60		Haut de gamme
			31,5	70		
			37,5	85	✓	
		640 × 400	27,0	60		
			31,5	70	✓	
			37,9	85		
		720 × 350	27,0	60		
			31,5	70		
			37,9	85	✓	
		720 × 400	26,2	50		
			31,5	60	✓	
			34,7	70		
	SVGA	800 × 600	37,9	72	✓	Vérité
			37,5	75	✓	
			43,3	85	✓	
			31,4	50		
			35,2	56	✓	
			37,9	60	✓	
			48,6	70		
			48,1	72	✓	
	XGA	1024 × 768	46,9	75	✓	Compression Intelligente
			53,7	85	✓	
			40,3	50		
			48,4	60	✓	
WXGA	SXGA	1280 × 720	56,5	70	✓	Haut de gamme
			60,0	75	✓	
			68,7	85	✓	
			45,0	60		
			47,8	60	✓	
	SXGA+	1280 × 800	49,7	60	✓	Vérité
			62,8	75	✓	
			47,1	60	✓	
			47,8	60		
			53,0	60		
MAC	SXGA	1366 × 768	66,2	70		Compression Intelligente
			67,5	75	✓	
			64,0	60	✓	
			80,0	75	✓	
			64,0	60		
	SXGA+	1400 × 1050	65,3	60	✓	Haut de gamme
			75,0	60	✓	
			64,0	60		
			65,3	60	✓	
			75,0	60	✓	
MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67		Vérité
	SVGA	832 × 624	49,7	75		
	XGA	1024 × 768	60,2	75		
	SXGA	1152 × 870	68,7	75		
	SXGA	1600 × 1200				Compression Intelligente



Remarque

- Lorsque ce projecteur reçoit des signaux VGA format VESA 640×350, « 640×400 » apparaît sur l'écran.
- Une qualité d'image optimale peut être obtenue en harmonisant la résolution de sortie de votre ordinateur à la résolution qui correspond à « Vérité » dans la colonne « Affichage » du tableau ci-dessus.
- Quand le réglage « Résolution de l'écran » de l'ordinateur est différent de la résolution affichée sur l'image projetée, suivez la procédure indiquée ci-dessous.
 - Reportez-vous à « Sélectionnez la résolution » pour « L'image n'est pas centrée » dans le menu Aide et sélectionnez la même résolution que le réglage « Résolution de l'écran » de l'ordinateur.
 - En fonction de l'ordinateur que vous utilisez, le signal de sortie peut ne pas être fidèle au réglage « Résolution de l'écran ». Vérifiez les réglages de la sortie de signal de l'ordinateur. Si les réglages ne peuvent pas être modifiés, il est recommandé que la résolution soit réglée sur celle qui correspond à « Vérité » de la colonne « Affichage ».

DTV

Signal	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Prise en charge DVI-D (Compatible avec HDCP)	Signal	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Prise en charge DVI-D (Compatible avec HDCP)
480I	15,7	60		720P	45,0	60	✓
480P	31,5	60	✓	1035I	33,8	60	✓
540P	33,8	60		1080I	28,1	50	✓
576I	15,6	50		1080I	33,8	60	✓
576P	31,3	50	✓	1080P	56,3	50	✓
720P	37,5	50	✓	1080P	67,5	60	✓

Guide de dépannage

Problème	Vérification	Page
 Pas d'image et pas de son ou bien le projecteur ne se met pas en route.	<ul style="list-style-type: none"> Le cordon d'alimentation du projecteur n'est pas branché sur la prise murale. L'alimentation aux périphériques externes raccordés est coupée. Le mode d'entrée sélectionné est incorrect. Les câbles sont mal raccordés au projecteur. La pile de la télécommande est usée. La sortie externe n'a pas été réglée lors du raccordement d'un notebook. Le couvercle de la lampe n'est pas correctement installé. Si l'appareil numérique DVI raccordé est mis sous tension avant que le mode « DVI-D » soit sélectionné sur le projecteur, l'image peut ne pas être projetée correctement ou peut ne pas apparaître du tout. Assurez-vous que le mode d'entrée approprié a été sélectionné sur le projecteur avant de mettre l'appareil raccordé sous tension. 	25 – 30 21–25 15 21 56, 57 21
 Un son est émis mais aucune image n'apparaît (ou l'image est sombre).	<ul style="list-style-type: none"> Les câbles sont mal raccordés au projecteur. « Luminos. » est réglé sur la position minimum. Selon l'ordinateur utilisé, une image peut ne pas être projetée si le réglage de sortie du signal de l'ordinateur n'est pas commuté sur sortie externe. Reportez-vous au mode d'emploi de l'ordinateur pour commuter le réglage de sortie du signal de l'ordinateur. 	21–25 42 –
 Les couleurs sont passées ou pauvres.	<ul style="list-style-type: none"> Les ajustements de l'image sont mal réglés. Effectuez les ajustements de « Couleur » et « Teinte » dans « Mode image » et diminuez la valeur de « BrilliantColor™ ». <p>(Entrée vidéo uniquement)</p> <ul style="list-style-type: none"> Le système d'entrée vidéo est mal réglé. 	42 51
 L'image est floue ; des parasites apparaissent.	<ul style="list-style-type: none"> Ajustez la mise au point. La distance de projection dépasse la portée de la mise au point. Il y a de la buée sur l'objectif. Si vous déplacez le projecteur d'une pièce froide à une pièce chaude, ou s'il est soudainement chauffé, de la condensation peut se former sur la surface de l'objectif et l'image devenir floue. Installez le projecteur au moins une heure avant de l'utiliser. En cas de formation de condensation, retirez le cordon d'alimentation de la prise murale et attendez qu'elle disparaisse. <p>(Entrée ordinateur uniquement)</p> <ul style="list-style-type: none"> Réalisez les réglages de synchronisation (Ajustement « Horloge » et « Phase »). Des parasites peuvent apparaître selon l'ordinateur. 	27 20 – 51 –
 Picture appears but no sound is heard.	<ul style="list-style-type: none"> Les câbles sont mal raccordés au projecteur. Le volume est réglé sur minimum. Lorsque le projecteur est raccordé à un appareil externe et que le volume est réglé au minimum, le son n'est pas émis même si vous augmentez le volume de l'appareil externe. <ul style="list-style-type: none"> « Enceinte » est réglée sur « Hors service ». 	21–25 30 46
L'image n'est pas centrée.	<ul style="list-style-type: none"> Sélectionnez « L'image n'est pas centrée » dans le menu « Aide » et faites les réglages nécessaires. En fonction de l'ordinateur que vous utilisez, la résolution du signal de sortie peut être différente de celle que vous avez réglée. Pour les détails, reportez-vous au mode d'emploi de l'ordinateur. 	51 –

Problème	Vérification	Page
Un bruit inhabituel peut être émis occasionnellement du coffret.	• Si l'image est normale, le son est dû à un rétrécissement du coffret provoqué par des changements de température de la pièce. Ceci n'aura pas d'incidence sur le fonctionnement ou la performance.	-
L'indicateur d'entretien sur le projecteur s'allume ou clignote rouge.	• Voir « Indicateurs d'entretien ».	53
Le projecteur ne peut pas être mis sous tension ou en mode veille avec STANDBY/ON sur le projecteur.	• Le blocage des touches est configuré. Si le blocage des touches est réglé sur « EN SERVICE », toutes les touches sont verrouillées.	48
L'image est verte sur COMPUTER (Composante)/ DVI (Composante).	• Modifiez le réglage du type de signal d'entrée. • Lorsque vous ne pouvez pas sélectionner un type de signal d'entrée, sélectionnez « La couleur est délavée et pauvre. » dans le menu « Aide », après avoir sélectionné une rubrique autre que « sRGB » dans « Mode image » puis sélectionnez un type de signal d'entrée.	51 41, 51
L'image est rose (pas de vert) sur COMPUTER (RGB)/DVI (RGB).		
L'image est trop claire ou trop blanche.	• Les ajustements de l'image sont mal réglés.	42
Le ventilateur de refroidissement devient bruyant.	• Lorsque la température dans le projecteur augmente, le ventilateur de refroidissement tourne plus vite.	8, 9 52, 53, 54
La lampe ne s'allume pas même après mise en route du projecteur.	• Le témoin de la lampe s'allume en rouge. Remplacez la lampe.	
La lampe s'éteint tout à coup pendant la projection		53, 56
L'image est quelquefois saccadée.	• Des câbles mal raccordés au projecteur ou à l'équipement branché fonctionnent mal. • Sélectionnez « Des bandes verticales ou des clignot. s'affichent. » dans le menu « Aide » et procédez aux réglages nécessaires. • Si cela arrive souvent, remplacez la lampe.	21-25 51 56
Il faut du temps à la lampe pour s'allumer.	• La lampe devra être changée finalement. Lorsque la durée de vie restante de la lampe touche à sa fin, remplacez la lampe.	56
L'image est sombre.		
La télécommande est inutilisable.	• Utilisez la télécommande en la pointant sur le capteur de télécommande du projecteur. • La télécommande peut être trop loin du projecteur. • Si les rayons du soleil ou un éclairage fluorescent intense brillent sur le capteur de télécommande du projecteur, placez le projecteur là où il ne sera pas affecté par une forte lumière. • Les piles peuvent être épuisées ou mal insérées. Assurez-vous que les piles sont insérées correctement ou mettez en place des piles neuves.	15 15

Cet appareil est équipé d'un microprocesseur. Sa performance pourra être irrémédiablement affecté par une opération incorrecte ou une interférence. Le cas échéant, débranchez l'appareil et rebranchez-le au bout de 5 minutes.

Pour l'assistance SHARP

Si vous rencontrez un problème pendant l'installation ou le fonctionnement de ce projecteur, consultez d'abord la section « Guide de dépannage » aux pages 60 et 61. Si ce manuel ne vous apporte pas de réponse, veuillez contacter le SAV Sharp le plus proche indiqué ci-dessous.

U.S.A.	Sharp Electronics Corporation 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com http://www.sharpusa.com	Bénélux	SHARP Electronics Benelux BV 0900-SHARPCE (0900-7427723) Nederland 9900-0159 Belgium http://www.sharp.nl http://www.sharp.be http://www.sharp.lu
Canada	Sharp Electronics of Canada Ltd. (905) 568-7140 http://www.sharp.ca	Australie	Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd. 1300-135-022 http://www.sharp.net.au
Mexique	Sharp Electronics Corporation Mexico Branch (525) 716-9000 http://www.sharp.com.mx	Nouvelle-Zélande	Sharp Corporation of New Zealand Téléphone : (09) 573-0111 Télécopie : (09) 573-0112 http://www.sharp.net.nz
Amérique Latine	Sharp Electronics Corp. Latin American Group (305) 264-2277 www.servicio@sharpsec.com http://www.siempresharp.com	Singapour	Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd. 65-226-6556 cckng@srs.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.sg
Allemagne	Sharp Electronics (Europe) GMBH 01805-234675 http://www.sharp.de	Hong Kong	Sharp-Roxy (HK) Ltd. (852) 2410-2623 dcmktrg@srh.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.hk
R.U.	Sharp Electronics (U.K.) Ltd. 08705 274277 http://www.sharp.co.uk/customersupport	Taiwan	Sharp Corporation (Taiwan) 0800-025111 http://www.sharp-scot.com.tw
Italie	Sharp Electronics (Italy) S.P.A. (39) 02-89595-1 http://www.sharp.it	Malaisie	Sharp-Roxy Sales & Service Co. (60) 3-5125678
France	Sharp Electronics France 01 49 90 35 40 hotlinced@sef.sharp-eu.com http://www.sharp.fr	E.A.U.	Sharp Middle East Fze 971-4-81-5311 helpdesk@smeef.global.sharp.co.jp
Espagne	Sharp Electronica Espana, S.A. 93 5819700 sharplcd@sees.sharp-eu.com http://www.sharp.es	Thailand	Sharp Thebnakorn Co. Ltd. 02-236-0170 svc@stcl.global.sharp.co.jp http://www.sharp-th.com
Suisse	Sharp Electronics (Schweiz) AG 0041 1 846 63 11 cattaneo@sez.sharp-eu.com http://www.sharp.ch	Corée	Sharp Electronics Incorporated of Korea (82) 2-3660-2002 lcd@sharp-korea.co.kr http://www.sharpkorea.co.kr
Suède	Sharp Electronics (Nordic) AB (46) 8 6343600 vision.support@sen.sharp-eu.com http://www.sharp.se	Inde	Sharp Business Systems (India) Limited (91) 11- 6431313 service@sharp-oa.com
Autriche	Sharp Electronics (Europe) GMBH Branch Office Austria 0043 1 727 19 123 pogats@sea.sharp-eu.com http://www.sharp.at		

Fiche technique

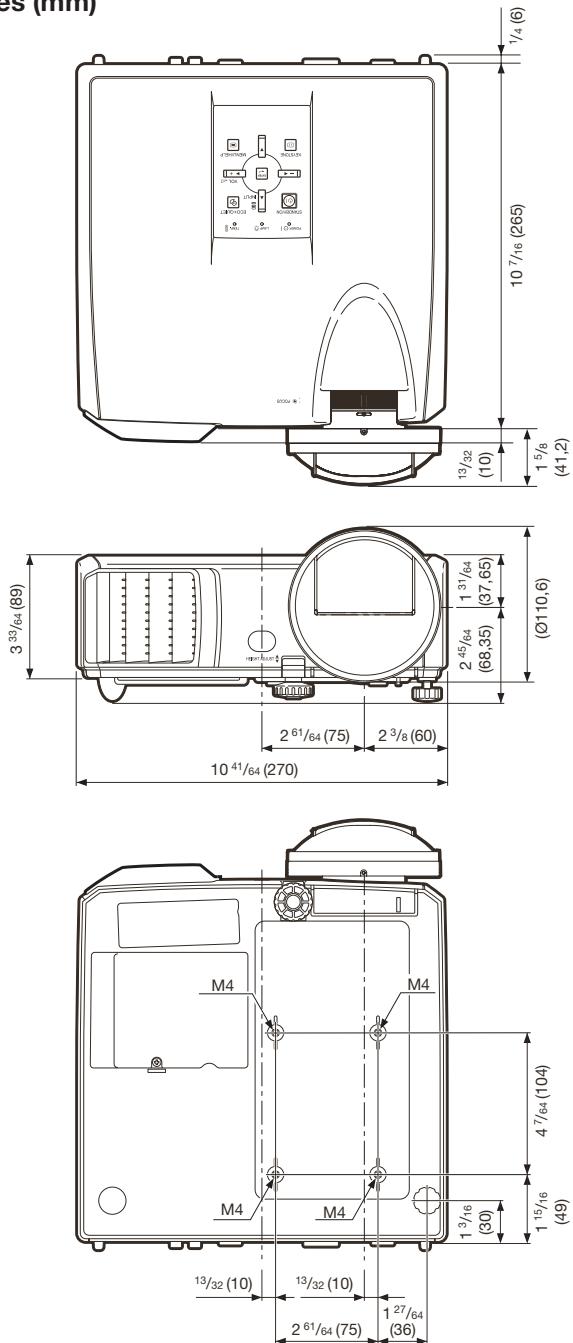
Modèle	PG-F267X
Ecran d'affichage	Puce DLP® à 0,55"
Résolution	XGA (1024 × 768)
Objectif	Numéro de F F 2,5
	Mise au point Manuel
Prises d'entrée	DVI-I (Compatible avec HDCP) x1
	Ordinateur/Composante (mini D-sub à 15 broches) x1
	S-Vidéo (mini DIN à 4 broches) x1
	Vidéo (RCA) x1
	Audio (Minprise stéréo ø3,5 mm) x1
	Audio (RCA) x1 (L/R)
Prises de sortie	Ordinateur/Composante (mini D-sub à 15 broches) x1
	Audio (Minprise stéréo ø3,5 mm) x1 (Sortie audio variable)
Prises de commande et de communication	LAN (RJ-45) x1
	USB (Type B) x1
	RS-232C (mini DIN à 9 broches) x1
Haut-parleur	2 W (Mono)
Lampe de projection	250 W
Tension nominale	100 – 240 V CA
Fréquence nominale	50/60 Hz
Courant d'entrée	3,4 A
Consommation électrique (veille*)	326 W (10,5 W) avec 100 V CA 316 W (11,0 W) avec 240 V CA
Température de service	41°F à 95°F (+5°C à +35°C)
Coffret	Plastique
Dimensions (boîtier principal uniquement) [L × H × P]	10 ⁴¹ / ₆₄ " × 3 ³³ / ₆₄ " × 10 ⁷ / ₁₆ " (270 × 89 × 265 mm)
Poids (environ)	7,5 lbs. (3,4 kg)

*Mode VEILLE : Standard

SHARP se réserve le droit d'apporter des modifications à la présentation et aux caractéristiques des appareils à fin d'amélioration. Les valeurs indiquées dans ce document sont les valeurs nominales des appareils de série mais de légères différences peuvent être constatées d'un appareil à l'autre.

Dimensions

Unités : pouces (mm)



Index

Accessoires	11
Accessoires en option	11
Accessoires fournies	11
Adaptateur RS-232C DIN-D-sub	24
Adresse MAC	50
Af.OSD	44
Aide	51
Ajustement de l'image	41
ALLONGE	31, 32
Arrière-fond	45
Bague de mise au point	27
Bleu	42
Blocage touches	48
BORDS	31, 32
BrilliantColor™	42
Câble RVB	21
Capteur de la télécommande	15
Capuchon d'objectif	12
Client DHCP	50
C.M.S.	42
Code clavier	47
Connecteur standard de sécurité Kensington	13
Contraste	42
Cordon d'alimentation	25
Correction trapèze	29, 44
Couleur	42
Déplac. Image	44
Enceinte	46
Entrée audio	47
Entrée d'air	12, 52
ETENDRE V	32
Extinction Auto	46
Guide de Réglage	27, 45
Lampe	55
Langue (langue d'affichage à l'écran)	45
Levier HEIGHT ADJUST	28
Luminosité	42
Mallette de rangement	58
Minuterie de la lampe (Durée de vie)	48
Mode d'entrée	30
Mode image	34, 41
Mode PRJ	19, 45
Mode VEILLE	46
Mode ventilation	47
Mot de passe	49
Netteté	42
NORMAL	31, 32
PDF	10
Pied ajustable arrière	28
Pied ajustable avant	28
Piles	15
PLEIN	31
Pos.hori	38, 51
Pos.vert	38, 51
Prise AUDIO 1, 2	23
Prise AUDIO OUT	23
Prise CA	25
Prise d'entrée COMPUTER/COMPONENT	21, 22
Prise d'entrée DVI-I	21, 22
Prise LAN	25
Prise MONITOR OUT	23
Prise RS-232C	24
Prise S-VIDEO	22
Prise USB	35
Prise VIDEO	22
Progressif	43
PT PAR PT	31
Ratio d'aspect	31
Redimensionner	31, 44
Réduction bruit	43
REG-ECR	44
Réglage lampe	43
REG-PRJ	46
Remise en marche auto	46
Remplacement de la lampe	55, 56
Réseau	49
Rouge	42
Son du système	46
Sortie d'air	12, 52
Sync. Automat. (Ajustement Sync. Automat.)	34, 38, 46, 51
Taille de l'écran et distance de projection	20
TCP/IP	50
Teinte	42
Télécommande	14
Témoin d'alimentation	53
Témoin d'avertissement de température	53
Témoin de la lampe	53
Temp Clr (Température des couleurs)	42
Touche AUTO SYNC	34
Touche AV MUTE	30
Touche BREAK TIMER	33
Touche COMPUTER	30
Touche DVI	30
Touche ECO+QUIET	33
Touche ENTER	39
Touche FREEZE	34
Touche KEYSTONE	29
Touche L-CLICK/EFFECT	33, 35
Touche MENU/HELP	39, 51
Touche ON	26
Touche PAGE DOWN	35
Touche PAGE UP	35
Touche PICTURE MODE	34
Touche POINTER	33
Touche R-CLICK/RETURN	35, 39
Touche RESIZE	31
Touche SPOT	33
Touche STANDBY	26
Touche STANDBY/ON	26
Touche S-VIDEO	30
Touche VIDEO	30
Touches de réglage	39
Touches du VOLUME (volume)	30
Touches MAGNIFY	34
Touches MOUSE/de réglage	35, 39
Unité de la lampe	56
Verrouillage du système	47
ZOOM ZONE	32

SHARP[®]
SHARP CORPORATION