

Proiettore

PE506UL/ PE506WL

Manuale dell'utente

Visitare il nostro sito web per il Manuale dell'utente nell'ultima versione:

https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

Modello n. NP-PE506UL/ NP-PE506WL

Marchi

- AccuBlend e MultiPresenter sono marchi o marchi registrati di Sharp NEC Display Solutions, Ltd. in Giappone, negli Stati Uniti e in altri paesi.
- Apple e Mac sono marchi di Apple Inc. registrati negli Stati Uniti e in altri paesi.
- Microsoft e Windows sono un marchio registrato o un marchio di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.
- Micro Saver è un marchio di fabbrica registrato di Kensington Computer Products Group, una divisione di ACCO Brands negli Stati Uniti e in altri Paesi.
- I termini HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface e il logo HDMI sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc. negli Stati Uniti e in altri Paesi.



- Il marchio e il logo PJLink sono marchi per i quali è già stata richiesta la registrazione oppure già registrati in Giappone, negli Stati Uniti d'America e in altri paesi e aree.
- Blu-ray è un marchio della Blu-ray Disc Association.
- CRESTRON e ROOMVIEW sono marchi registrati di Crestron Electronics Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi.
- Gli altri nomi di prodotti e i loghi menzionati in questo manuale utente possono essere marchi di fabbrica o marchi di fabbrica registrati dei rispettivi proprietari.
- Licenze software GPL/LGPL

Il prodotto include software rilasciato sotto licenza GNU General Public License (GPL), licenza GNU Lesser General Public License (LGPL) ed altre licenze.

Per ulteriori informazioni su ciascun software, vedere il file "readme.pdf" nella cartella "about GPL&LGPL" sul CD-ROM in dotazione.

NOTE

- (1) La ristampa totale o parziale dei contenuti di questa guida non è consentita senza previa autorizzazione.
- (2) I contenuti della guida sono soggetti a cambiamenti senza preavviso.
- (3) Il presente manuale è stato elaborato con grande cura. Nonostante ciò, saremmo grati qualora gli utenti ci comunicassero eventuali comunicazioni in merito punti controversi, errori od omissioni.
- (4) Nonostante quanto stabilito nell'articolo (3), NEC declina qualsiasi responsabilità relativa a richieste di indennizzo per guadagni mancati o altre questioni considerate risultanti dall'utilizzo del proiettore.
- (5) Questo manuale viene comunemente fornito in dotazione a tutte le regioni, quindi può contenere descrizioni che sono pertinenti per altri paesi.

Precauzioni di sicurezza

Precauzioni

Leggere attentamente il manuale prima di utilizzare il proiettore NEC, e conservarlo a portata di mano per poterlo consultare in caso di necessità.

ATTENZIONE



Per spegnere l'alimentazione principale, accertarsi di estrarre la spina dalla presa di corrente. La presa di corrente dovrebbe essere installata quanto più vicino possibile all'attrezzatura. In caso contrario dovrebbe essere facilmente accessibile.

ATTENZIONE



PER EVITARE SCOSSE ELETTRICHE, NON APRIRE L'ALLOGGIAMENTO.
ALL'INTERNO SI TROVANO DEI COMPONENTI AD ALTA TENSIONE.
PER OGNI RIPARAZIONE, RIVOLGERSI A PERSONALE QUALIFICATO.



Questo simbolo avverte l'utente che la tensione non isolata all'interno dell'unità potrebbe essere sufficiente a causare una scossa elettrica. Ecco perché è pericoloso creare qualsiasi tipo di contatto con una qualsiasi delle componenti presenti all'interno dell'unità.



Questo simbolo avverte l'utente di importanti informazioni che sono state fornite in relazione al funzionamento e alla manutenzione dell'unità.
Queste informazioni devono essere lette attentamente per evitare eventuali problemi.

AVVERTENZA: PER EVITARE INCENDI O SCOSSE ELETTRICHE, NON ESPORRE L'UNITA' ALLA PIOGGIA O ALL'UMIDITÀ.

NON UTILIZZARE L'UNITA' CON UNA PROLUNGA OPPURE NON INSERIRLA IN UNA PRESA SE I DUE CONNETTORI NON POSSONO ESSERE INSERITI A FONDO.

ATTENZIONE



Evitare di visualizzare immagini fisse per un periodo di tempo prolungato.
Ciò può comportare la sospensione temporanea delle immagini sulla superficie del pannello LCD.
Qualora ciò dovesse accadere, continuare a usare il proiettore. Lo sfondo statico delle immagini precedenti scomparirà.

Smaltimento del prodotto usato



Nell'Unione europea

La legislazione europea attuata in ogni Stato membro richiede che i prodotti elettrici ed elettronici usati con il marchio (indicato a sinistra) debbano essere smaltiti in modo separato rispetto ai normali rifiuti domestici. Ciò comprende i proiettori e i relativi accessori elettrici. Quando si smaltiscono tali prodotti, si invita l'utente ad attenersi alle indicazioni della propria autorità locale e/o a rivolgersi al negozio presso il quale è stato acquistato il prodotto.

Dopo aver raccolto i prodotti usati, questi vengono riutilizzati e riciclati in modo adeguato. Questo sforzo ci aiuterà a ridurre al minimo i rifiuti nonché l'impatto negativo sulla salute umana e sull'ambiente.

Il simbolo sui prodotti elettrici ed elettronici si riferisce soltanto agli attuali Stati membri dell'Unione europea.

Al di fuori dell'Unione europea

Se si desiderano smaltire al di fuori dell'Unione Europea prodotti elettrici ed elettronici usati, contattare le autorità locali e informarsi sul metodo di smaltimento corretto.



Per l'UE: Il bidone barrato implica che le batterie usate non devono essere smaltite congiuntamente ai normali rifiuti domestici! Esiste un sistema di raccolta separata per le batterie usate, che consente l'esecuzione di un trattamento adeguato nonché il riciclaggio in conformità con la legislazione.

In linea con quanto previsto dalla direttiva UE 2006/66/CE, le batterie non possono essere smaltite in modo improprio. Le batterie vanno separate per essere raccolte dal servizio locale.



Misure speciali importanti

Queste istruzioni di sicurezza servono a garantire la lunga durata del proiettore nonché a prevenire incendi e scosse. Si prega di leggerle in modo scrupoloso e di prestare attenzione a tutte le avvertenze.

Installazione

- Non posizionare il proiettore nelle seguenti condizioni:
 - su un carrello, un sostegno o un tavolo instabili.
 - in prossimità di acqua, bagni o locali umidi.
 - soggetto a luce solare diretta, in prossimità di riscaldatori o apparecchiature che sprigionino calore.
 - in un ambiente polveroso, con fumo o vapore.
 - su un foglio di carta, un panno o un tappeto.
- Evitare luoghi con temperature e umidità estreme.
L'ambiente di utilizzo di questo proiettore è il seguente.
 - Temperatura di funzionamento: da 0°C a 40°C (da 32 a 104°F) / umidità: dal 20 all'80% (senza condensa)
 - Temperatura di conservazione: da -10°C a 50°C (da 14 a 122°F)/ umidità: dal 20 all'80% (senza condensa)
- Se si desidera installare il proiettore a soffitto:
 - Non installare il proiettore da soli.
 - Il proiettore deve essere installato da tecnici qualificati per assicurare un funzionamento corretto e per ridurre il rischio di lesioni personali.
 - Inoltre, il soffitto deve essere sufficientemente forte da sostenere il proiettore e l'installazione deve essere conforme alle norme locali.
 - Consultare il proprio rivenditore per ulteriori informazioni in merito.
- Non installare e conservare il proiettore nelle seguenti circostanze. In caso contrario, ciò potrebbe causare un'anomalia di funzionamento.
 - In potenti campi magnetici
 - In ambiente di gas corrosivo
 - All'aperto
- Se luce intensa come raggi laser entrano dall'obiettivo, ciò può causare un malfunzionamento.

ATTENZIONE



Questa apparecchiatura è progettata per essere utilizzata nella condizione del cavo di alimentazione collegato a terra. Se il cavo di alimentazione non è collegato alla terra, può causare scosse elettriche. Si prega di verificare che il cavo di alimentazione sia correttamente collegato alla terra. Non utilizzare un adattatore convertitore di spina a 2 fili.

Informazioni sul cavo

ATTENZIONE



Usare cavi schermati o cavi con nuclei di ferrite per evitare di interferire con la ricezione radiotelevisiva. Per i dettagli, invitiamo a consultare la sezione "Esecuzione dei collegamenti" in questo manuale dell'utente.

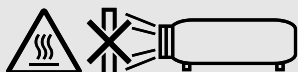
Avviso relativo alle interferenze elettromagnetiche (EMI)

AVVERTENZA:

Il funzionamento di questo apparecchio in un ambiente residenziale potrebbe causare interferenze radio.

AVVERTENZA

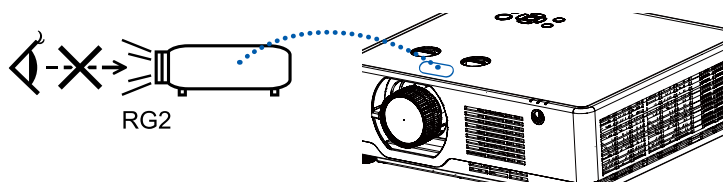
- Il funzionamento di questo dispositivo in un ambiente residenziale potrebbe causare interferenze radio.
- Non coprire l'obiettivo con il copriobiettivo o equivalente mentre il proiettore è acceso. Questa operazione può portare alla fusione del tappo a causa del calore emesso dall'emissione luminosa.
- Non posizionare davanti alla lente di proiezione nessun oggetto che possa essere facilmente colpito dal calore. Questa operazione potrebbe portare alla fusione dell'oggetto a causa del calore emesso dall'emissione di luce.



- Per eliminare la polvere e lo sporco accumulati sul filtro e sulla finestra di proiezione non usare uno spray contenente gas infiammabile. Questa operazione potrebbe causare un incendio.

⚠ Precauzioni per incendi e scosse ⚠

- Accertarsi che ci sia una ventilazione sufficiente e che le prese d'aria non siano ostruite per evitare l'accumulo di calore all'interno del proiettore. Lasciare almeno 10 cm di spazio tra il proiettore e la parete.
- Evitare che oggetti estranei, quali ad esempio graffette e pezzi di carta, cadano all'interno del proiettore. Non cercare di recuperare oggetti che potrebbero cadere all'interno del proiettore. Non inserire all'interno del proiettore nessun oggetto metallico come ad esempio un filo o un cacciavite. Se qualcosa dovesse cadere all'interno del proiettore, scolgarlo immediatamente e provvedere alla rimozione dell'oggetto rivolgendosi a un tecnico qualificato.
- Non mettere nessun oggetto sopra al proiettore.
- Non toccare la spina di alimentazione durante un temporale. Questa operazione può causare delle scosse elettriche o un incendio.
- Il proiettore è progettato per funzionare con un'alimentazione di 100-240V CA 50/60 Hz. Accertarsi che il proprio alimentatore soddisfi questo requisito prima di tentare di usarlo.
- Informazioni sulla sorgente luminosa del proiettore
 - Non guardare nell'obiettivo del proiettore.
Quando il proiettore è in funzione, viene proiettata una luce forte che potrebbe danneggiare gli occhi. Si prega di prestare in particolar modo attenzione in presenza di bambini.
 - Non guardare la luce proiettata con dispositivi ottici (lenti di ingrandimento, riflettori, ecc.). Ciò potrebbe causare danni alla vista.
 - Prima di accendere il proiettore, verificare che non ci sia nessuno che sta guardando l'obiettivo all'interno del campo di proiezione.
 - Non permettere ai bambini di usare il proiettore in modo autonomo. Quando un bambino utilizza il proiettore, un adulto deve essere sempre presente e sorvegliare con attenzione il bambino.
 - Il seguente pittogramma, presente vicino all'obiettivo sull'alloggiamento, indica che il proiettore è classificato nel gruppo di rischio 2 della norma IEC 62471-5:2015. Come avviene con qualsiasi sorgente luminosa, non fissare il fascio di luce, RG2 IEC 62471-5:2015.



- Tenere oggetti quali ad esempio lenti d'ingrandimento fuori dal percorso della luce del proiettore. La luce proiettata dall'obiettivo è notevole, pertanto qualsiasi tipo di oggetto in grado di deviare la luce emessa dall'obiettivo può causare risultati imprevedibili, come incendi o lesioni agli occhi.
- Non appoggiare mai di fronte all'apertura di ventilazione oggetti suscettibili al calore.
Il calore emesso dal proiettore potrebbe fondere gli oggetti o provocarvi ustioni alle mani.
- Non spruzzare acqua sul proiettore. Questa operazione può causare delle scosse elettriche o un incendio. Se il proiettore si bagna, spegnere il proiettore, scollegare il cavo di alimentazione e rivolgersi a personale qualificato per eseguire la riparazione.
- Maneggiare con cura il cavo di alimentazione. Un cavo di alimentazione danneggiato o sfilacciato può causare

scosse elettriche o incendi.

- Non utilizzare cavi di alimentazione diversi da quello fornito in dotazione.
- Non piegare o tirare eccessivamente il cavo.
- Non posizionare il cavo di alimentazione sotto il proiettore o altri oggetti pesanti.
- Non coprire il cavo di alimentazione con altri materiali morbidi quali ad esempio tappeti.
- Non riscaldare il cavo di alimentazione.
- Non maneggiare la spina con mani bagnate.
- Spegnerne il proiettore, scollegare il cavo di alimentazione e contattare il personale di assistenza qualificato per effettuare il servizio di manutenzione nei seguenti casi:
 - Quando il cavo di alimentazione o la spina sono danneggiati o consumati.
 - Se del liquido è stato rovesciato sul proiettore o se quest'ultimo è stato esposto a pioggia o acqua.
 - Se il proiettore non funziona normalmente nonostante siano state seguite le istruzioni descritte nel presente manuale dell'utente.
 - Se il proiettore è caduto oppure l'alloggiamento è stato danneggiato.
 - Se il proiettore mostra un cambio sensibile nelle prestazioni, indicando necessità di manutenzione.
- Scollegare il cavo di alimentazione e qualsiasi altro cavo prima di trasportare il proiettore.
- Spegnerne il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione prima di procedere alla pulizia dell'alloggiamento.
- Spegnerne il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione se si prevede di non utilizzare il proiettore per periodi di tempo prolungati.
- Quando si usa un cavo LAN:
Per ragioni di sicurezza non collegare il connettore al cablaggio periferico di un apparecchio che potrebbe avere un voltaggio eccessivo.
- Operazioni di spostamento dell'obiettivo, messa a fuoco e zoom.
 - Quando viene spostato l'obiettivo o si esegue la regolazione della messa a fuoco o dello zoom, eseguire questa operazione dalla parte posteriore o laterale del proiettore; se queste operazioni vengono eseguite dalla parte anteriore, gli occhi dell'operatore potrebbero essere esposti a una forte emissione luminosa e subire delle lesioni.
 - Quando si esegue l'operazione di spostamento dell'obiettivo, tenere le mani lontane dall'area dell'obiettivo. In caso contrario, le dita potrebbero impigliarsi nel tappo tra l'alloggiamento e l'obiettivo.

ATTENZIONE

- Non utilizzare il piedino regolabile per scopi diversi rispetto a quelli per cui è stato progettato. Gli usi impropri, come la presa del piede d'inclinazione o la sospensione alla parete, possono causare danni al proiettore.
- Non spegnere l'alimentazione CA per 60 secondi dopo l'accensione della sorgente luminosa e mentre l'indicatore POWER lampeggia di colore blu. Così facendo si potrebbe causare un guasto prematuro della sorgente luminosa.

Precauzioni relative al telecomando

- Maneggiare il telecomando con cura.
- Se il telecomando si dovesse bagnare, provvedere immediatamente ad asciugarlo.
- Evitare gli eccessi di calore e umidità.
- Non mettere in corto, riscaldare o smontare le batterie.
- Non gettare le batterie nel fuoco.
- Qualora si preveda di non utilizzare il telecomando per lunghi periodi di tempo, togliere le batterie.
- Controllare che la polarità delle batterie (+/-) sia allineata correttamente.
- Non usare batterie nuove e usate insieme o tipi di batterie diversi fra loro.
- Attenersi alle norme locali su come smaltire le batterie esaurite.

Attenzione - Sicurezza laser



AVVERTENZA

CLASSE 1 DI IEC 60825-1 PRODOTTO LASER, TERZA EDIZIONE

- Il modulo laser è integrato nel prodotto. L'uso di controlli o regolazioni di procedure diverse da quelle qui specificate può comportare un'esposizione pericolosa alle radiazioni.

Per gli Stati Uniti

CONFORME A 21 CFR 1040.10 E 1040.11 ECCETTO PER CONFORMITÀ COME GRUPPO DI RISCHIO 2 LIP SECONDO QUANTO DEFINITO IN IEC 62471-5:ED.1.0. PER ULTERIORI INFORMAZIONI CFR. INFORMATIVA LASER 57, DATATA 08 maggio, 2019.

Per le altre regioni (compresi gli Stati Uniti)

Questo prodotto è classificato come Classe 1 di IEC 60825-1 Terza edizione 2014-05 e RG2 di IEC 62471-5 Prima edizione 2015-06.

- Rispettare le leggi e i regolamenti del proprio paese in relazione all'installazione e alla gestione del dispositivo.
- Contorno del laser emesso dal modulo luminoso incorporato:
Lunghezza d'onda: 449-461nm
Potenza massima: 105W
- Modello di radiazione dall'alloggiamento protettivo:
Lunghezza d'onda: 449-461nm
Uscita massima della radiazione laser: 66,6mW

Il modulo laser è integrato nel prodotto. L'uso di controlli o regolazioni di procedure diverse da quelle qui specificate può comportare un'esposizione pericolosa alle radiazioni.

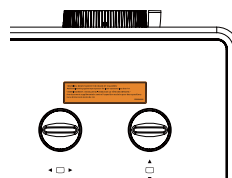
Modulo luminoso

- Un modulo luminoso contenente diodi laser multipli è integrato nel prodotto come sorgente luminosa.
- Questi diodi laser sono sigillati all'interno del modulo luminoso. Non è richiesto nessun intervento di manutenzione o assistenza per le performance del modulo luminoso.
- L'utente finale non è autorizzato a sostituire il modulo luminoso.
- Per la sostituzione del modulo luminoso, oltre che per ricevere ulteriori informazioni in merito, consigliamo di contattare un distributore qualificato.

- Questo prodotto è classificato come PRODOTTO LASER DI CLASSE 1 - GRUPPO DI RISCHIO 2 di IEC60825-1: 2014 ed è anche conforme con 21 CFR 1040.10 e 1040.11 come Gruppo di Rischio 2, LIP (Proiettore illuminato a laser) secondo quanto definito in IEC 62471:5:Ed. 1,0. Per ulteriori informazioni cfr. Informativa Laser numero 57, data 8 maggio 2019.
- Come con qualsiasi sorgente luminosa potente non fissare direttamente il fascio luminoso. RG2 IEC 62471-5:2015.

Etichetta 1

Etichetta di avvertenza aggiuntiva FDA (Solo per gli Stati Uniti d'America)



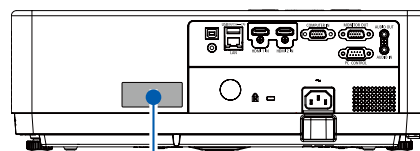
- Contorno del laser emesso dal modulo luminoso incorporato:
 - Lunghezza d'onda: 449-461 nm
 - Potenza massima: 105 W.
- Questo prodotto è dotato di modulo laser. L'uso di controlli o regolazioni di procedure diverse da quelle qui specificate può comportare un'esposizione pericolosa alle radiazioni.
- Istruzioni aggiuntive per sorvegliare i bambini, non fissare e non usare ausili ottici.
- Si avverte di sorvegliare i bambini e di non permettere loro di fissare il raggio del proiettore a qualsiasi distanza dal proiettore.
- Si avverte di usare cautela quando si usa il telecomando per avviare il proiettore mentre si è davanti all'obiettivo di proiezione.
- Si avverte l'utente di evitare l'uso di ausili ottici come binocoli o telescopi all'interno del raggio.
- Quando si accende il proiettore, assicurarsi che nessuno nel raggio di proiezione stia guardando l'obiettivo.
- Tenere qualsiasi oggetto (lente di ingrandimento, ecc.) fuori dal percorso della luce del proiettore. Il percorso luminoso proiettato dall'obiettivo è notevole, pertanto qualsiasi tipo di oggetto in grado di deviare la luce emessa dall'obiettivo può causare risultati imprevedibili, come incendi o lesioni agli occhi.
- Si raccomanda l'uso di un supporto a soffitto con questo prodotto per posizionarlo al di sopra degli occhi dei bambini.
- Qualsiasi operazione o regolazione non specificatamente indicata dalla guida dell'utente crea il rischio di radiazioni pericolose.

Etichetta 2

Etichetta del prodotto - Laser di Classe 1 (Per altre regioni)

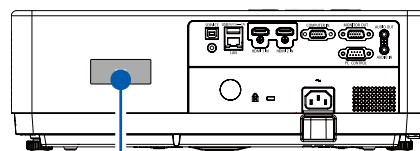


Per gli Stati Uniti d'America



Etichetta 2

Per le altre regioni



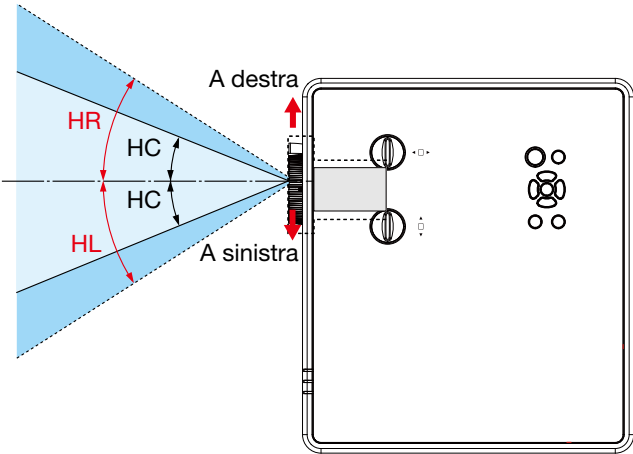
Etichetta 2

Gamma di radiazioni laser

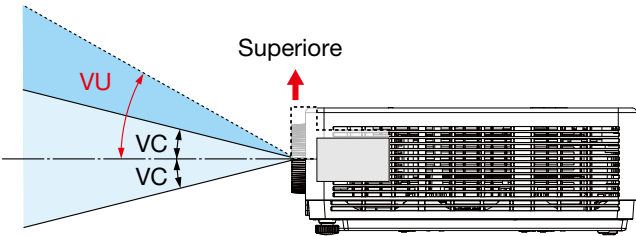
La figura qui sotto mostra la gamma di radiazione massima della luce laser.

Angolo orizzontale (unità: grado)

Zoom	Posizione dell'obiettivo		
	Tutto a destra	Centro (Valore di riferimento)	Tutto a sinistra
	HR	HC	HL
Wide	33,0	22,3	33,0
Tele	21,8	14,2	21,8



Zoom	Posizione dell'obiettivo	
	Tutto in alto	Centro (Valore di riferimento)
	VU	VC
Wide	29,5	14,4
Tele	19,2	9,0

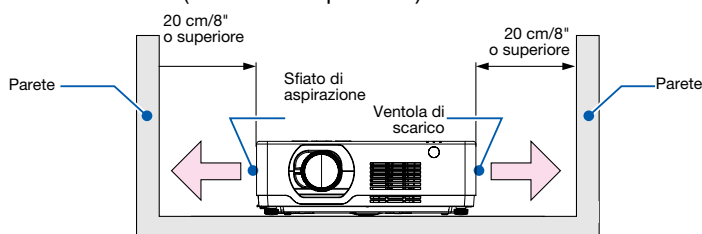


Informazioni sulla modalità Altitudine elevata

- Impostare [Altitudine elevata] su [ON] nel menu Impostazioni quando il proiettore viene usato ad altitudini di circa 1700 metri o superiori. L'uso del proiettore ad un'altitudine di circa 1700 metri/ 5577 piedi o più senza impostare la funzione [Altitudine elevata] su [ON] può causare il surriscaldamento del proiettore e lo spegnimento dello stesso.
- L'utilizzo del proiettore ad altitudini di circa 1700 metri/ 5577 piedi o superiori può ridurre la vita dei componenti ottici come il modulo luminoso.
- Quando il proiettore si trova ad altitudini di circa 1700 metri/ 5577 piedi o superiori, passerà automaticamente da [OFF] a [ON].

Spazio libero per l'installazione del proiettore

Quando si installa il proiettore, lasciare tutto intorno uno spazio sufficiente, in linea con le informazioni descritte qui di seguito. In caso contrario, lo scarico caldo emesso dal proiettore può essere aspirato nuovamente dalla macchina. Inoltre, accertarsi che il proiettore non riceva aria direttamente da un condizionatore. Il sistema di controllo del calore del proiettore può rilevare un'anomalia (errore di temperatura) e disattivare automaticamente l'alimentazione.



NOTA:

Nella figura precedente, si presume che ci sia spazio sufficiente sopra al proiettore. C'è anche una presa d'aria nella parte anteriore. Lasciare circa 10 cm o più di spazio dietro, e ancora più spazio per eseguire l'installazione dei cavi.

Precauzioni per l'installazione a soffitto

Non installare il proiettore nei seguenti luoghi. Sostanze allegate come olio, prodotti chimici e l'umidità può causare la deformazione o le crepe dell'alloggiamento, la corrosione delle parti metalliche o il malfunzionamento.

- All'aperto e in luoghi con umidità o polvere.
- Luoghi esposti al fumo di olio o al vapore.
- Luoghi dove si generano gas corrosivi.

Copyright delle immagini proiettate:

L'uso del proiettore per scopi commerciali oppure per visioni pubbliche, ad esempio in bar o in hotel, e l'uso delle funzioni di compressione o espansione dell'immagine con le seguenti funzioni possono comportare la violazione della legge sui diritti d'autore.

[ASPETTO], [TRAPEZIO], funzione di ingrandimento e altre caratteristiche simili.

Funzione di gestione alimentazione

Il proiettore dispone di funzioni di gestione dell'energia. Per ridurre il consumo di energia, le funzioni di gestione dell'energia (1 e 2) sono preimpostate in fabbrica come indicato qui di seguito. Per controllare il proiettore da un dispositivo esterno tramite la connessione del cavo seriale, servirsi del menu sullo schermo per modificare le impostazioni di 1 e 2.

1. MODALITÀ STANDBY (Preset di fabbrica: NORMALE)

Per controllare il proiettore da un dispositivo esterno, selezionare [STANDBY DI RETE] o [SOSPENSIONE] per [MODALITÀ STAND BY].

NOTA:

- Quando è selezionato [NORMALE] per [MODALITÀ STAND BY], i seguenti terminali e funzioni non funzionano: Connettore MONITOR OUT, connettore AUDIO OUT, funzioni LAN. Rimandiamo a pagina 39 per i dettagli.

2. Gestione dell'energia (Preset di fabbrica: Pronto)

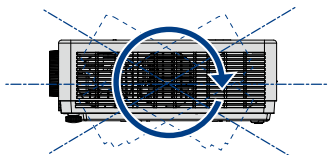
Per controllare il proiettore da un dispositivo esterno, selezionare [OFF] all'opzione [Risparmio energetico].

NOTA:

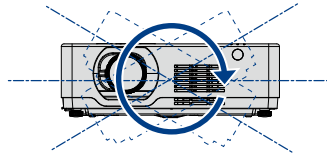
- Quando è selezionata l'opzione [5 Min] per [Timer], sarà possibile attivare lo spegnimento automatico del proiettore dopo 5 minuti qualora non venga ricevuto nessun segnale da uno degli ingressi e qualora non venga eseguita nessuna operazione.

Funzione di proiezione a 360°

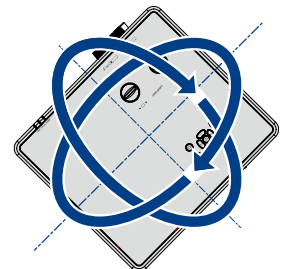
Il nostro proiettore supporta la proiezione a 360°.



Verticale 360°



Orizzontale 360°



Verticale e orizzontale a 360°

Informazioni importanti I

1. Introduzione 1

① Contenuto della confezione?	1
② Presentazione del proiettore	2
Informazioni sul presente manuale dell'utente	2
③ Denominazione delle parti del proiettore	3
Anteriore/Alto	3
Retro	4
Funzioni principali	5
Funzioni del pannello dei connettori	6
④ Denominazione delle parti del telecomando	7
Installazione della batteria	8
Precauzioni relative al telecomando	8
Campo operativo per il telecomando senza fili	8
Sensore angolo	9

2. Proiezione di un'immagine (operazione di base) 10

① Flusso di proiezione di un'immagine	10
② Collegamento del computer/del cavo di alimentazione	11
③ Accensione del proiettore	12
④ Modifica la lingua del menu sullo schermo	13
⑤ Selezionare una sorgente	14
Selezione della sorgente del computer	14
⑥ Regolazione delle dimensioni e della posizione dell'immagine	15
Regolare il piedino di inclinazione	16
Zoom	17
Messa a fuoco	17
Spostamento dell'obiettivo	18
⑦ Correzione della distorsione trapezoidale [TRAPEZIO]	20
⑧ Ottimizzazione automatica del segnale del computer	22
Regolazione dell'immagine utilizzando Autoallineamento	22
⑨ Aumentare o ridurre il volume	22
⑩ Spegner il proiettore	23
⑪ Quando si sposta il proiettore	24

3. Funzioni utili 25

① Disattivazione dell'immagine e del suono	25
② Fermo immagine	25
③ Ingrandimento di un'immagine	25

4. Utilizzo del VIEWER 27

Funzione USB-A	27
----------------------	----

5. Utilizzo del menu sullo schermo 29

① Panoramica delle voci di menu	29
② Elenco delle voci di menu	30

3	Descrizioni dei menu e funzioni [INGRESSO].....	33
	Computer.....	33
	HDMI1 e HDMI2.....	33
	USB-A.....	33
	LAN.....	33
4	Descrizioni dei menu e funzioni [Menu display]	34
	[Regolaz. PC auto]	34
	[Sincron fine]	34
	[Posizione H]	34
	[Posizione V]	35
	[Dimensione H.].....	35
	[Aspetto].....	35
	[Orientamento]	36
	[Posizione menu].....	36
	[Sfondo display]	37
	[Sistema]	37
5	Descrizioni e funzioni dei menu [Regolaz. colore].....	38
	[Modalità immagine]	38
	[Contrasto]	39
	[Luminosità]	39
	[Temp. colore].....	39
	[Rosso].....	39
	[Verde].....	39
	[Blu].....	39
	[Nitidezza]	39
6	Descrizioni dei menu e funzioni [Impostazione]	40
	[Accensione rapida]	40
	[Modalità stand by]	41
	[Altitudine elevata].....	41
	[Raffreddamento]	42
	[Blocco comandi].....	43
	[Ottimizzazione del contrasto]	43
	[Baud rate]	43
	[Controllo laser].....	44
	[Suono].....	45
	[Regolazione HDMI]	45
7	Descrizioni e funzioni del menu [Espandi].....	46
	[Lingua]	46
	[Autoregolazione]	47
	[Trapezio]	48
	[Sicurezza]	51
	[Risparmio energetico].....	52
	[Timer filtro]	53
	[Schema test]	53
	[Configurazione di rete].....	54
	[Control ID].....	55
	[Impostazioni di fabbrica].....	56
8	Escrizioni e funzioni dei menu [USB-A]	57
	[Imposta diapositiva].....	57
	[Effetto di animazione]	57
	[Ordinamento]	57
	[Ruota]	58
	[Ottimale].....	58

[Ripeti].....	58
[Applica].....	58
9 Descrizioni e funzioni dei menu [Info].....	59
6. Controllo di rete.....	60
1 Funzionamento del controllo di rete.....	60
2 Accedere attraverso un browser web	61
Collegamento del computer	61
3 Pagina [System status].....	62
4 Pagina [General setup]	62
5 Pagina [Picture setup]	62
6 Pagina [Image setup].....	63
7 Pagina [Network setup]	64
7. Installazione e collegamenti	65
1 Configurazione dello schermo e del proiettore	65
Tabelle delle dimensioni dello schermo.....	67
Esempio di installazione su una scrivania	68
Gamma di spostamento dell'obiettivo.....	70
2 Esecuzione dei collegamenti.....	72
Collegamento del computer	72
Precauzioni quando si usa un segnale DVI	73
Collegamento di un monitor esterno	74
Collegamento dell'ingresso composito	75
Collegamento dell'ingresso HDMI	76
Collegamento a LAN cablata.....	77
Connessione a una LAN senza fili	77
8. Connessione con l'applicazione MultiPresenter.....	80
1 Cose che è possibile fare collegando il proiettore all'app MultiPresenter	80
2 Collegamento a MultiPresenter	81
9. Manutenzione	82
1 Pulizia del filtro	82
2 Pulizia dell'obiettivo.....	84
3 Pulizia dell'alloggiamento.....	84
10. Appendice	85
1 Guida alla risoluzione dei problemi	85
Problemi comuni e soluzioni.....	85
Se non è presente alcuna immagine o se l'immagine non è visualizzata correttamente.	86
Caratteristica di ciascun indicatore	87
Messaggio di indicazione (Messaggio di stato).....	87
2 Specifiche tecniche	90
3 Dimensioni dell'alloggiamento	92
4 Assegnazione pin del connettore di ingresso COMPUTER D-Sub.....	94
5 Elenco dei segnali in ingresso compatibili	95

❖	Codici di controllo del PC e collegamenti dei cavi.....	96
❖	Elenco di controllo per la risoluzione dei problemi	98
❖	REGISTRARE IL PROIETTORE! (per i residenti in Stati Uniti, Canada e Messico) ...	100

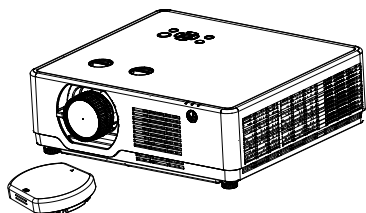
1. Introduzione

① Contenuto della confezione?

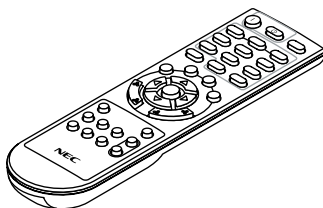
Accertarsi che la confezione contenga tutti gli elementi elencati. Qualora dovesse mancare qualche pezzo, contattare il proprio rivenditore.

Conservare la confezione originale e i materiali di imballaggio in caso in futuro sia necessario spedire il proiettore.

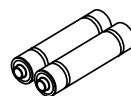
Proiettore



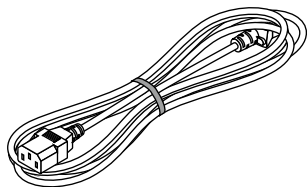
Copriobiettivo × 1
(440165301)
(Solo per PE506UL)



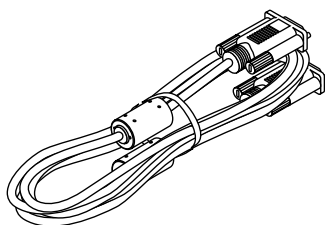
Telecomando
(393004710)



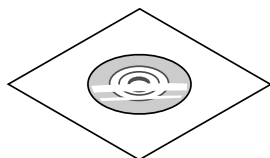
Batterie (AAA × 2)
(391003200)



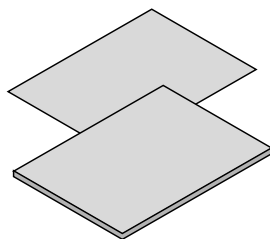
Cavo di alimentazione
(Stati Uniti: 310004900)
(UE: 310003100)



Cavo per computer (VGA)
(310002200)



CD-ROM proiettore NEC
Manuale dell'utente (PDF)
(510054501)



- Informazioni importanti (510054601)
- Guida alla configurazione rapida
(Per l'America del Nord: 510054801)
(Per altri paesi diversi dal Nord America: 510054700 e 510054801)

Solo per l'America del Nord

Garanzia limitata

Per i clienti europei:

Le nostre attuali condizioni di garanzia valide sono disponibili sul nostro sito web:

<https://www.sharpnecdisplays.eu>

Salvo indicazione contraria nel manuale dell'utente l'alloggiamento del proiettore illustrato nei disegni è il modello PE506UL.

② Presentazione del proiettore

In questa sezione viene descritto il nuovo proiettore nonché le funzioni e i comandi.

- **Supporta il segnale ad alta risoluzione**

Il proiettore dispone del sistema Multi-scan per conformarsi a molti segnali di uscita. Fino a WUXGA (COMPUTER), 4K@30Hz (HDMI).

- **Funzioni utili per le presentazioni**

La funzione di zoom digitale permette di mettere a fuoco le informazioni cruciali nel corso di una presentazione.

- **Sorgente luminosa • Luminosità**

- Nel modulo luminoso è integrato un diodo laser di lunga durata.
Il prodotto può essere gestito a basso costo perché la sorgente luminosa laser può essere utilizzata per un lungo periodo senza bisogno di eseguire interventi di sostituzione o manutenzione.
- Sarà possibile regolare la luminosità
Diversamente dalle sorgenti luminose ordinarie, la luminosità può essere regolata dal 50 al 100% in modalità normale.

- **Visualizzazione del menu multi-lingue**

Il menu dello schermo del proiettore è disponibile in 27 lingue: inglese, tedesco, francese, italiano, spagnolo, polacco, svedese, olandese, portoghese, giapponese, cinese semplificato, cinese tradizionale, coreano, russo, arabo, turco, finlandese, norvegese, danese, indonesiano, ungherese, ceco, kazako, vietnamita, thailandese, farsi, rumeno.

- **Comode funzioni di manutenzione**

Le funzioni di manutenzione del filtro permettono una migliore e corretta manutenzione del proiettore.

- **Funzione di sicurezza**

La funzione di sicurezza aiuta a garantire la sicurezza del proiettore. Con la funzione Blocco comandi, sarà possibile bloccare il funzionamento del pannello di controllo. La funzione di blocco del codice PIN impedisce l'uso non autorizzato del proiettore.

- **Funzione Colorboard**

Al momento della semplice proiezione sulla parete colorata, è possibile ottenere l'immagine a colori vicina all'immagine a colori proiettata su uno schermo bianco selezionando il colore simile al colore della parete dai quattro colori preimpostati.

- **Risparmio energetico**

- Lot6, Lot26 supportato con tecnologia di risparmio energetico.
Selezionare [Modalità standby] supporta Lot6, selezionare [Standby di rete] supporta Lot26.
- [Modalità ECO] per un basso consumo di energia e display [CARBON METER].
Il proiettore ha la modalità ECO per astenersi dal consumo di energia. Inoltre, l'effetto di risparmio energetico quando viene impostato [Modalità ECO] viene convertito nella quantità di riduzioni delle emissioni di CO2 e questo viene indicato nel messaggio di conferma visualizzato sul menu a schermo [CARBON METERCARBON METER].

- **Rete**

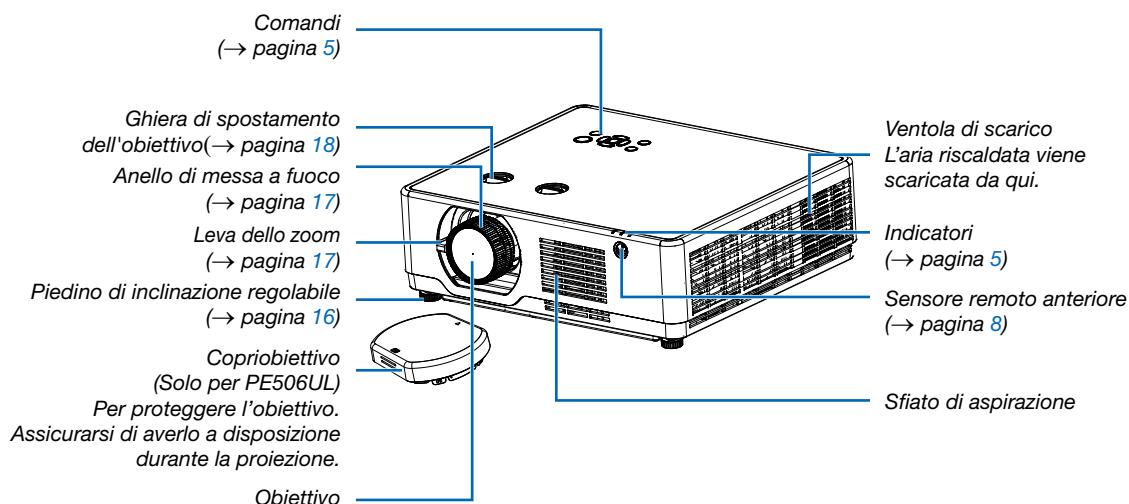
- Compatibilità CRESTRON ROOMVIEW
- Supporta la funzione "MultiPresenter".

Informazioni sul presente manuale dell'utente

Il modo più veloce per muovere i primi passi è dedicarci un po' di tempo e fare tutto bene la prima volta. Consigliamo di dedicare alcuni istanti alla consultazione del manuale dell'utente. Così facendo sarà possibile risparmiare tempo in seguito. All'inizio di ogni sezione del manuale viene indicata una panoramica. Qualora la sezione non valga per il prodotto in uso sarà possibile saltarla.

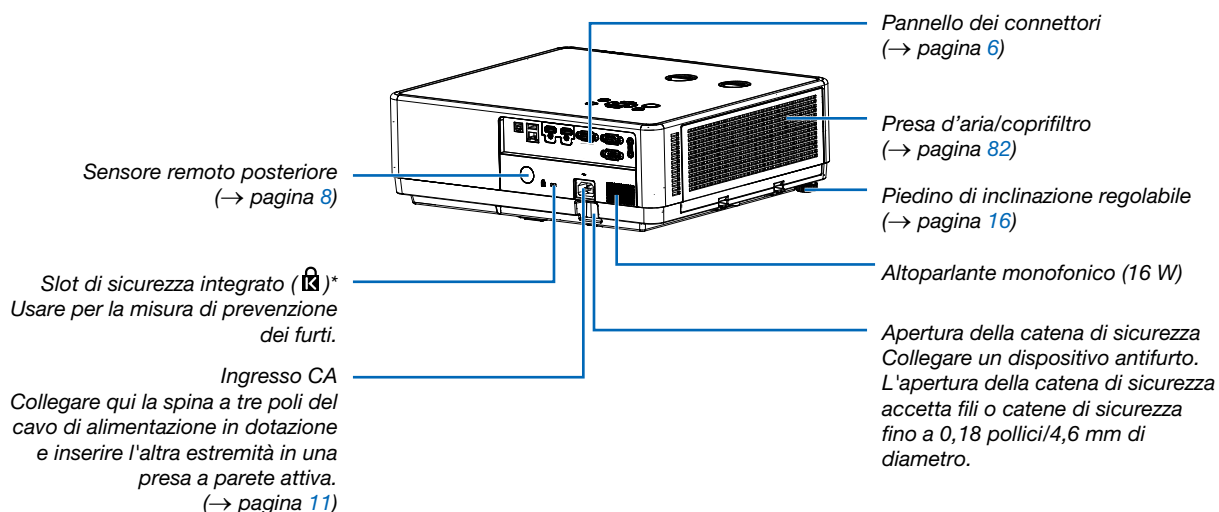
③ Denominazione delle parti del proiettore

Anteriore/Alto



Salvo indicazione contraria nel manuale dell'utente l'alloggiamento del proiettore illustrato nei disegni è il modello PE506UL.

Retro

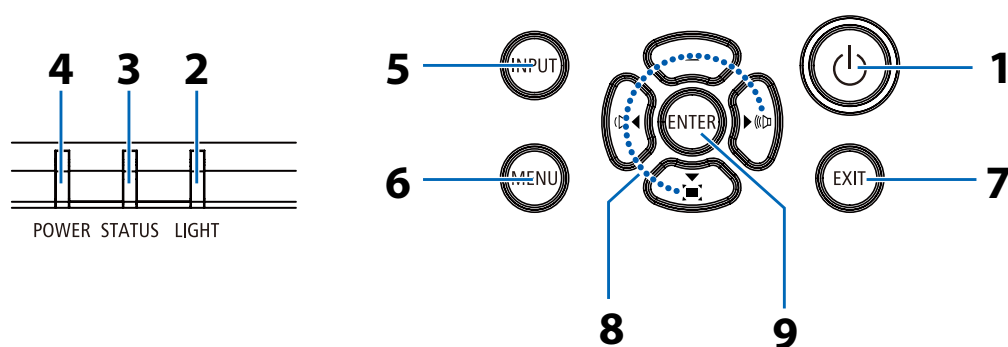


* Questa fessura di sicurezza supporta il sistema di sicurezza Micro Saver®

NOTA:

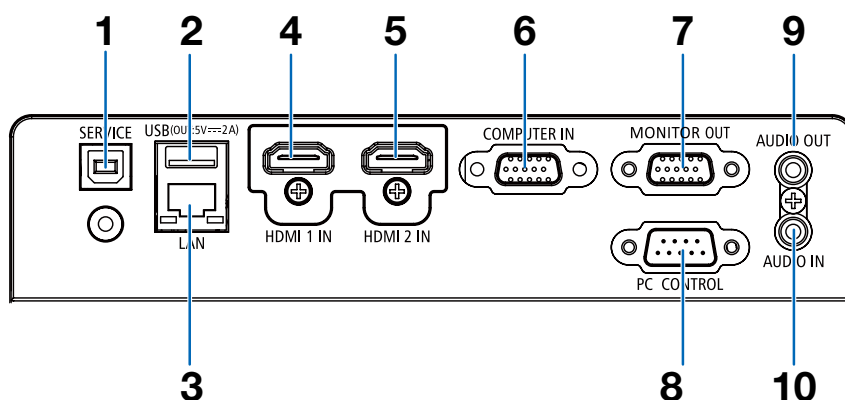
- Blocco di sicurezza e protezione contro il furto compatibile con i cavi/attrezzature di sicurezza Kensington. Per i prodotti, visitare il sito web di Kensington.

Funzioni principali



1. **Tasto (POWER)**
(→ pagina 12, 23)
2. **Indicatore LIGHT**
(→ pagina 87)
3. **Indicatore STATUS**
(→ pagina 87)
4. **Indicatore POWER**
(→ pagina 12, 23, 24, 87)
5. **Tasto INPUT**
(→ pagina 14)
6. **Tasto MENU**
(→ pagina 29)
7. **Tasto EXIT**
8. **▲▼◀▶ / Tasti Volume ◀▶ / Tasto Trapezio ▼**
(→ pagina 20, 22)
9. **Tasto ENTER**

Funzioni del pannello dei connettori



1. Porta SERVICE (USB Tipo B)

(solo per scopi di servizio)

2. Porta USB (Tipo A)

Per la memoria USB

(→ pagina 27)

3. Porta LAN (RJ-45)

(→ pagina 77)

4. Connettore HDMI 1 IN (Tipo A)

(→ pagina 72, 73, 76)

5. Connettore HDMI 2 IN (Tipo A)

(→ pagina 72, 73, 76)

6. Connettore COMPUTER IN/ingresso composito (Mini D-Sub 15 Pin)

(→ pagina 11, 72, 75)

7. Connettore MONITOR OUT (Mini D-Sub a 15 pin)

(→ pagina 74)

8. Porta PC CONTROL (D-Sub a 9 Pin)

(→ pagina 96)

Usare questa porta per collegare un PC o un sistema di controllo. Questo permette all'utente di controllare il proiettore servendosi del protocollo di comunicazione seriale. Qualora l'utente stia scrivendo il proprio programma, sarà possibile trovare i tipici codici di controllo del PC a pagina 96.

9. Mini jack AUDIO OUT (Mini stereo)

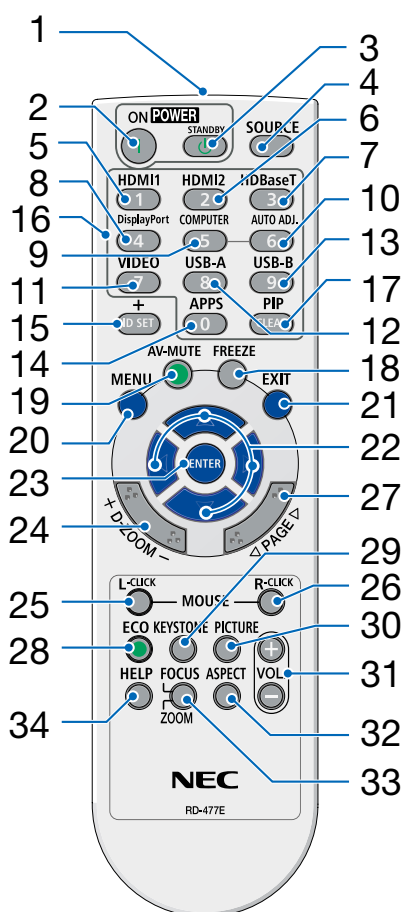
(→ pagina 74)

NOTA: Il mini jack AUDIO OUT non supporta il connettore per cuffie.

10. Mini jack AUDIO IN (Mini stereo)

(→ pagina 75)

4 Denominazione delle parti del telecomando



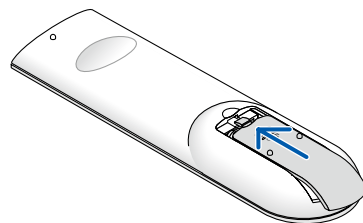
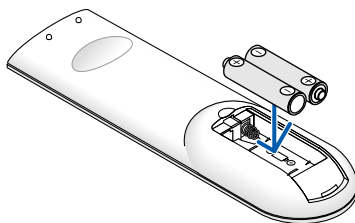
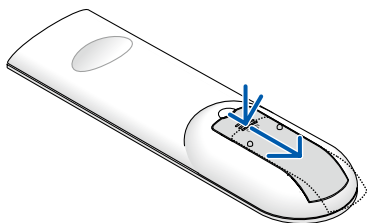
1. **Trasmettitore a infrarossi**
(→ pagina 8)
2. **(I) Tasto POWER ON - Accensione**
(→ pagina 12)
3. **(P) Tasto POWER STANDBY**
(→ pagina 23)
4. **Tasto SOURCE**
(→ pagina 14)
5. **Tasto HDMI 1**
(→ pagina 14)
6. **Tasto HDMI 2**
(→ pagina 14)
7. **Tasto HDBaseT**
(Questo tasto non funziona con questa serie di proiettori)
8. **Tasto DisplayPort**
(Questo tasto non funziona con questa serie di proiettori)
9. **Tasto COMPUTER**
(→ pagina 14)
10. **Tasto AUTO ADJ.**
(→ pagina 22)
11. **Tasto VIDEO**
(Questo tasto non funziona con questa serie di proiettori)
12. **Tasto USB-A**
(→ pagina 14, 27)
13. **Tasto USB-B**
(Questo tasto non funziona con questa serie di proiettori)
14. **Tasto APPS**
(→ pagina 14, 80)
15. **Tasto ID SET**
(→ pagina 55)
16. **Tasto del tastierino numerico/ Tasto CLEAR**
(→ pagina 55)
17. **Tasto PIP**
(Il tasto PIP non funziona con questa serie di proiettori)
18. **Tasto FREEZE**
(→ pagina 25)
19. **Tasto AV-MUTE**
(→ pagina 25)
20. **Tasto MENU**
(→ pagina 29)
21. **Tasto EXIT**
22. **Tasto ▲▼◀▶**
23. **Tasto ENTER**
24. **Tasto D-ZOOM (+)(-)**
(→ pagina 25, 26)
25. **Tasto MOUSE L-CLICK***
(Questo tasto non funziona con questa serie di proiettori)
26. **Tasto MOUSE R-CLICK***
(Questo tasto non funziona con questa serie di proiettori)
27. **Tasto PAGE ▽/△**
(Questo tasto non funziona con questa serie di proiettori)
28. **Tasto ECO**
(→ pagina 44)
29. **Tasto KEYSTONE**
(→ pagina 20, 48)
30. **Tasto PICTURE**
(→ pagina 38)
31. **Tasto VOL (+)(-)**
(→ pagina 22)
32. **Tasto ASPECT**
(→ pagina 35)
33. **Tasto FOCUS/ZOOM**
(Questo tasto non funziona con questa serie di proiettori)
34. **Tasto HELP**
(→ pagina 59)

Installazione della batteria

1. Premere con fermezza e fare scorrere il coperchio del vano batteria.

2. Installare nuove batterie (AAA). Controllare che la polarità delle batterie (+/-) sia allineata correttamente.

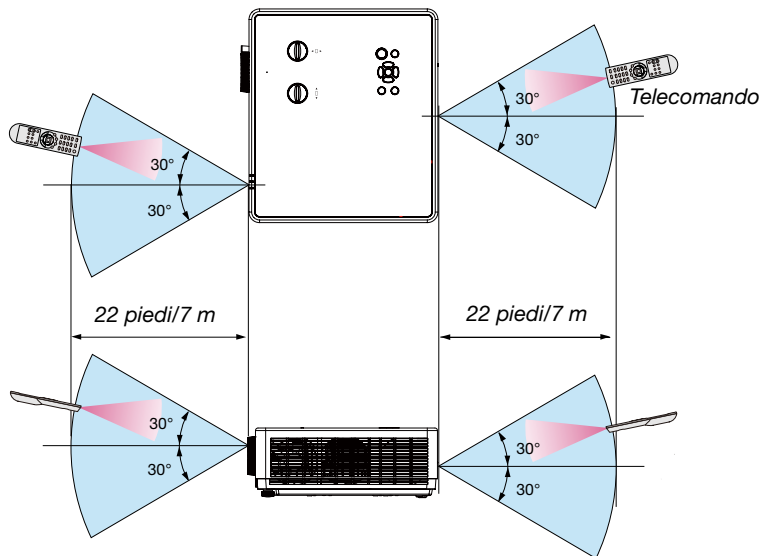
3. Fare scivolare il coperchio sopra le batterie fino a quando non scatta in posizione. Non mescolare tipi di batterie diversi o batterie nuove e vecchie.



Precauzioni relative al telecomando

- Maneggiare il telecomando con cura.
- Se il telecomando si dovesse bagnare, provvedere immediatamente ad asciugarlo.
- Evitare gli eccessi di calore e umidità.
- Non mettere in corto, riscaldare o smontare le batterie.
- Non gettare le batterie nel fuoco.
- Qualora si preveda di non utilizzare il telecomando per lunghi periodi di tempo, togliere le batterie.
- Controllare che la polarità delle batterie (+/-) sia allineata correttamente.
- Non usare batterie nuove e usate insieme o tipi di batterie diversi fra loro.
- Attenersi alle norme locali su come smaltire le batterie esaurite.

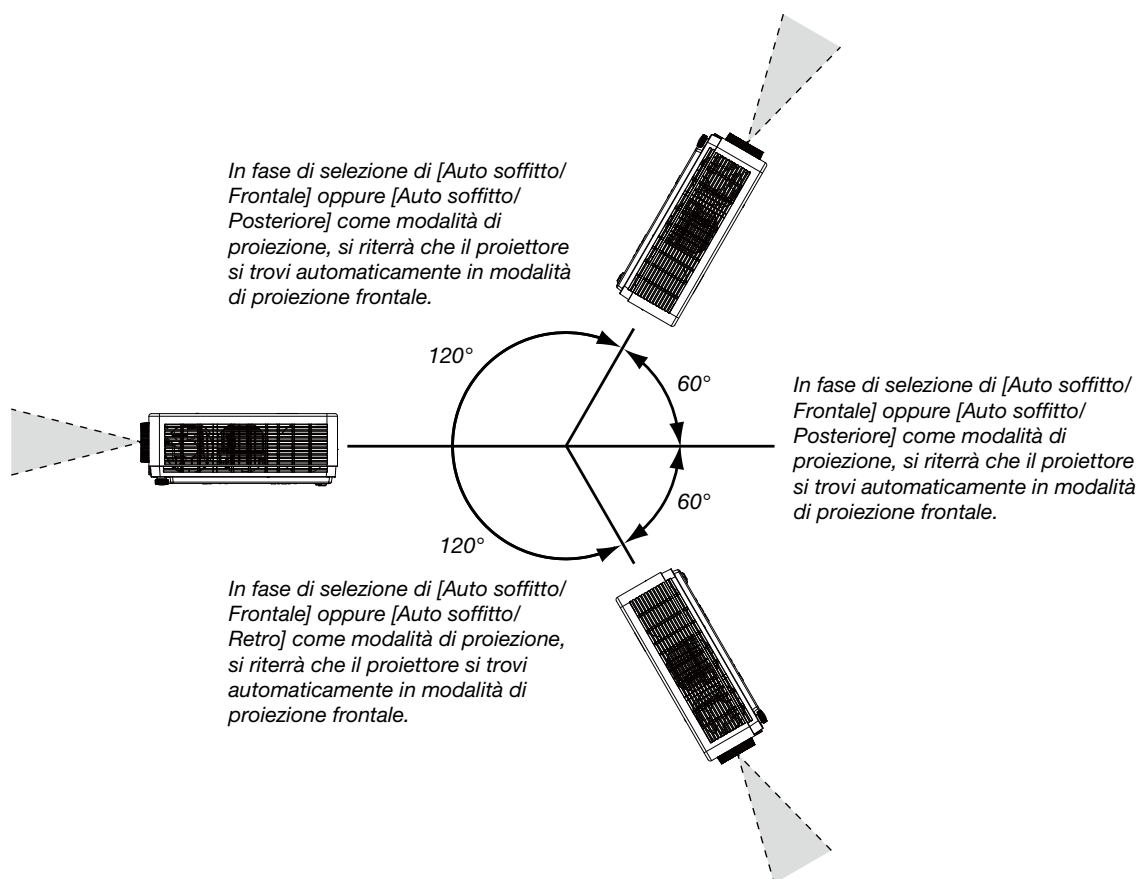
Campo operativo per il telecomando senza fili



- Il segnale a infrarossi ha una portata di circa 22 piedi/7 metri entro un'angolazione di 30 gradi rispetto al sensore remoto ubicato sull'alloggiamento del proiettore.
- Il proiettore non risponde se ci sono oggetti tra il telecomando e il sensore, o se una forte luce cade sul sensore. Le batterie scariche impediscono anche al telecomando di far funzionare correttamente il proiettore.

Sensore angolo

La gamma di angoli di installazione che il sensore angolo incorporato del proiettore può rilevare è mostrata nella figura qui di seguito.



2. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

In questa sezione viene descritto come accendere il proiettore e proiettare l'immagine sullo schermo.

❶ Flusso di proiezione di un'immagine

Passaggio 1

- *Collegare il computer / Collegare il cavo di alimentazione* (→ [pagina 11](#))



Passaggio 2

- *Accensione del proiettore* (→ [pagina 12](#))
- *Modificare la lingua del menu sullo schermo* (→ [pagina 13](#))



Passaggio 3

- *Selezione di una sorgente* (→ [pagina 14](#))



Passaggio 4

- *Regolazione delle dimensioni e della posizione dell'immagine* (→ [pagina 15](#))
- *Correzione della distorsione trapezoidale [TRAPEZIO]* (→ [pagina 20](#))



Passaggio 5

- *Regolazione di immagine e audio*
 - *Ottimizzare automaticamente il segnale di un computer* (→ [pagina 22](#))
 - *Alzare o abbassare il volume* (→ [pagina 22](#))



Passaggio 6

- *Fare una presentazione*



Passaggio 7

- *Spegnimento del proiettore* (→ [pagina 23](#))



Passaggio 8

- *Spostare il proiettore* (→ [pagina 24](#))

② Collegamento del computer/del cavo di alimentazione

1. Collegare il computer al proiettore.

Questa sezione mostrerà come eseguire una connessione di base a un computer. Per informazioni sulle altre connessioni, cfr. "7. Installazione e collegamenti" a pagina 72.

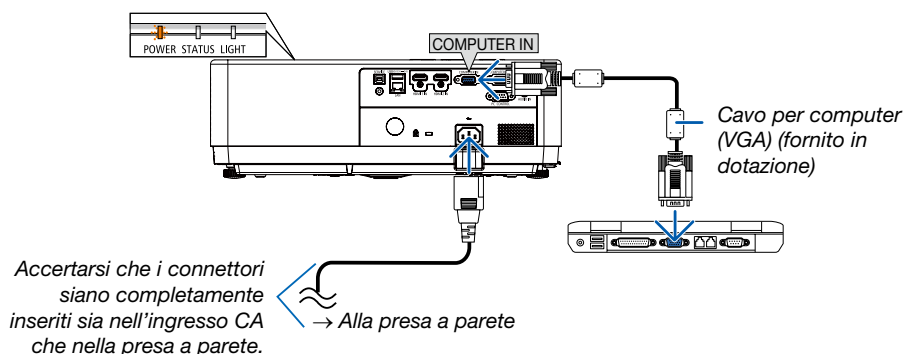
Collegare il cavo del computer (VGA) dal connettore COMPUTER IN del proiettore alla porta del computer (mini D-Sub a 15 Pin). Ruotare due viti a testa zigrinata di entrambi i connettori per fissare il cavo del computer (VGA).

2. Collegare il cavo di alimentazione in dotazione al proiettore.

Collegare prima la spina a tre poli del cavo di alimentazione in dotazione al connettore "AC IN" del proiettore, quindi collegare un'altra spina del cavo di alimentazione in dotazione direttamente alla presa a parete. Non utilizzare nessun convertitore di prese.

L'indicatore di alimentazione del proiettore lampeggia per alcuni secondi e poi si lampeggia in arancione.

* Ciò vale per entrambi gli indicatori quando si seleziona l'opzione [NORMALE] per [MODALITÀ STAND BY]. Cfr. la sezione Indicatore Power. (→ pagina 87)



⚠ ATTENZIONE:

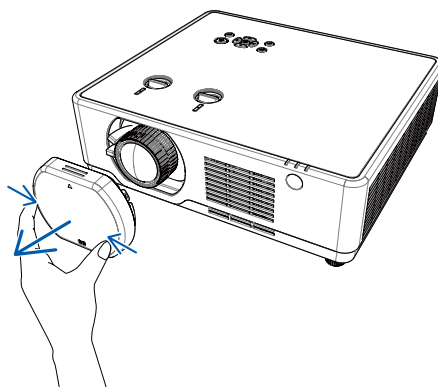
Parti del proiettore possono riscaldarsi momentaneamente se il proiettore viene spento dal tasto POWER o se l'alimentazione CA viene disconnessa durante il normale funzionamento del proiettore. Fare attenzione nel maneggiare il proiettore.

③ Accensione del proiettore

1. Togliere il copriobiettivo.

(Solo per PE506UL)

Premere e tenere premuto entrambe le estremità del copriobiettivo e tirarle verso di te.



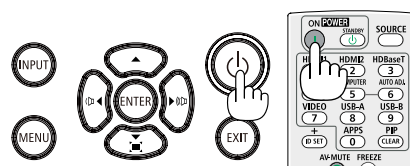
2. Premere il tasto (POWER) sull'alloggiamento del proiettore o POWER ON sul telecomando.

L'indicatore POWER lampeggia e il proiettore è pronto per l'uso.

SUGGERIMENTO:

- Quando viene visualizzato il messaggio "Codice PIN", significa che la funzione [SICUREZZA] è attivata. (→ pagina 51)

Dopo aver acceso il proiettore assicurarsi che il computer o la fonte video siano accesi.



Attesa

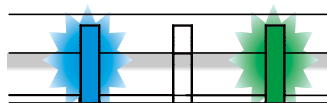


POWER STATUS LIGHT

Spia lampeggiante
arancione



Accensione

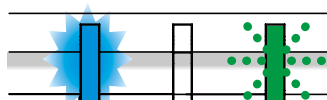


POWER STATUS LIGHT

Luce blu
lampeggiante

Luce verde
fissa

0



POWER STATUS LIGHT

Luce blu
lampeggiante

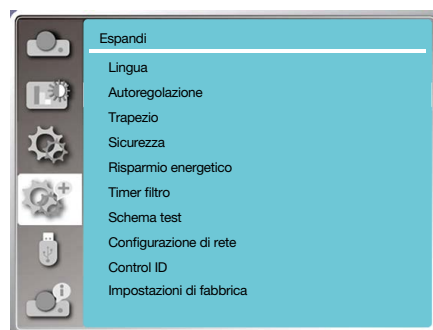
Lampeggia in
verde

(→ pagina 87)

④ Modifica la lingua del menu sullo schermo

Selezione del menu sullo schermo

1. Premere il tasto MENU sul telecomando oppure sul pannello di controllo superiore per visualizzare il menu sullo schermo.
2. Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu Espandi, quindi premere il tasto ENTER o ► per selezionare l'opzione Lingua.
3. Quindi, premere il tasto ▲▼ per selezionare la lingua desiderata.
(→ pagina 46)



5 Selezionare una sorgente

Selezione della sorgente del computer

NOTA: Accendere la strumentazione sorgente del computer collegata al proiettore.

Rilevazione automatica del segnale

Premere il tasto INPUT. Il proiettore cercherà la fonte di ingresso disponibile e la visualizzerà. La sorgente di ingresso cambierà come segue:

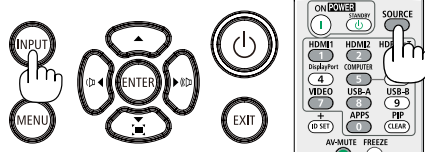
Computer → HDMI1 → HDMI2 → USB-A → LAN

- Con la schermata INPUT visualizzata, è possibile premere il tasto ▲▼ per selezionare la sorgente di ingresso.

SUGGERIMENTO: Qualora non sia presente nessun segnale di ingresso, l'ingresso verrà saltato.

Utilizzo del telecomando

Premere uno qualsiasi dei tasti Computer, HDMI1, HDMI2, USB-A oppure APPS.



Computer

☒ HDMI 1

HDMI 2

USB-A

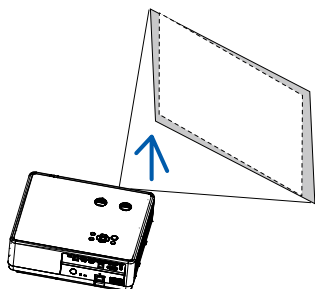
LAN

6 Regolazione delle dimensioni e della posizione dell'immagine

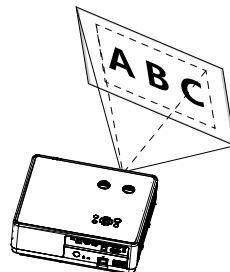
Utilizzare il piedino di regolazione dell'inclinazione lo zoom o l'anello di messa a fuoco per regolare la dimensione e la posizione dell'immagine.

In questo capitolo sono stati omissi disegni e cavi.

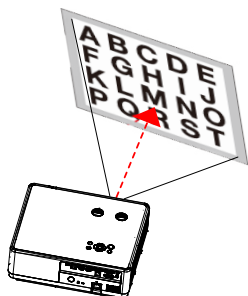
Regolazione dell'angolo di proiezione (l'altezza di un'immagine) [Piede di inclinazione] (→ pagina 16)



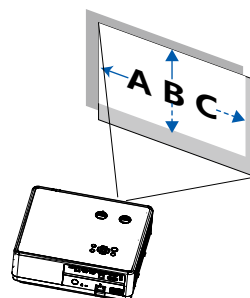
Regolare con precisione le dimensioni di un'immagine [Leva zoom] (→ pagina 17)



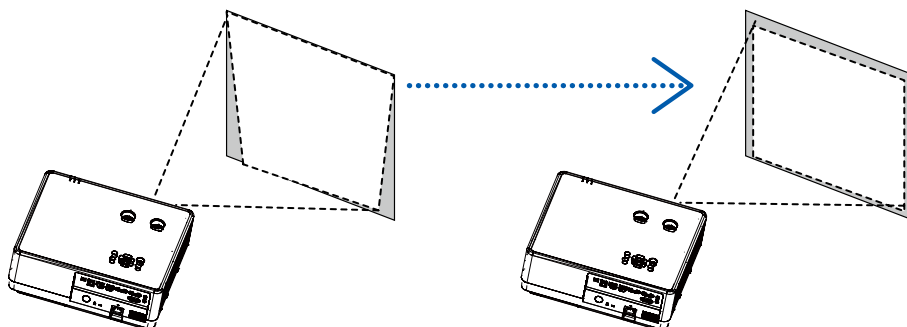
Regolazione della messa a fuoco [Anello di messa a fuoco] (→ pagina 17)



Regolazione della posizione verticale e orizzontale dell'immagine proiettata [Spostamento obiettivo] (→ pagina 18)



Regolazione della correzione trapezoidale [TRAPEZIO]* (→ pagina 20)



La funzione di correzione automatica del trapezio non è attiva al momento della spedizione.

Per eseguire la correzione trapezoidale manualmente, cfr. "7 Correzione della distorsione trapezoidale [TRAPEZIO]" a pagina 20.

Regolare il piedino di inclinazione

1. *Posizionare il proiettore perpendicolarmente rispetto allo schermo.*

⚠ ATTENZIONE:

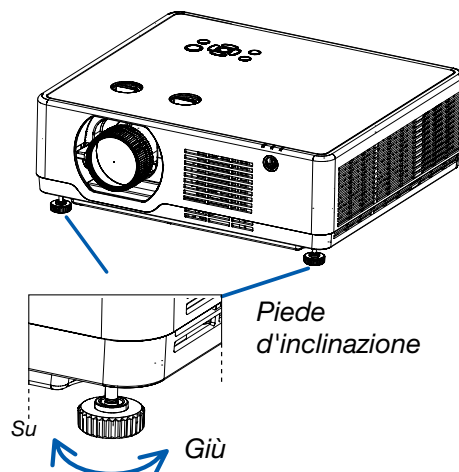
Non provare a toccare la presa di ventilazione durante la regolazione del piedino di inclinazione poiché può surriscaldarsi quando il proiettore viene acceso e dopo che è stato spento.

2. *Ruotare il piede di inclinazione regolabile verso sinistra e verso destra per eseguire le regolazioni all'altezza desiderata.*

- *Ruotare l'inclinazione in senso orario per alzare il proiettore e in senso antiorario per abbassare il proiettore o ritirare il piede regolabile.*
- *Il piede di inclinazione può essere esteso fino a 0,71 pollici/ 18 mm.*
- *Ci sono circa 3,5 gradi (verso l'alto) di regolazione per la parte anteriore del proiettore.*

⚠ ATTENZIONE:

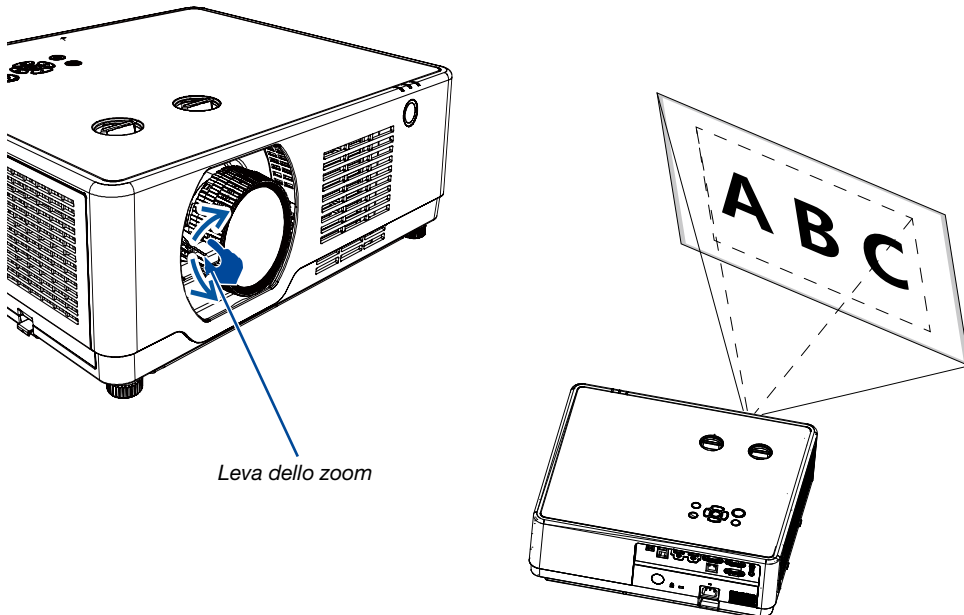
- Non usare il piedino di inclinazione per scopi diversi da quelli originariamente previsti. Un uso improprio del piedino di inclinazione come ad esempio trasportare o sorreggere (dalla parete o dal soffitto) il proiettore può causare danni al proiettore.



2. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

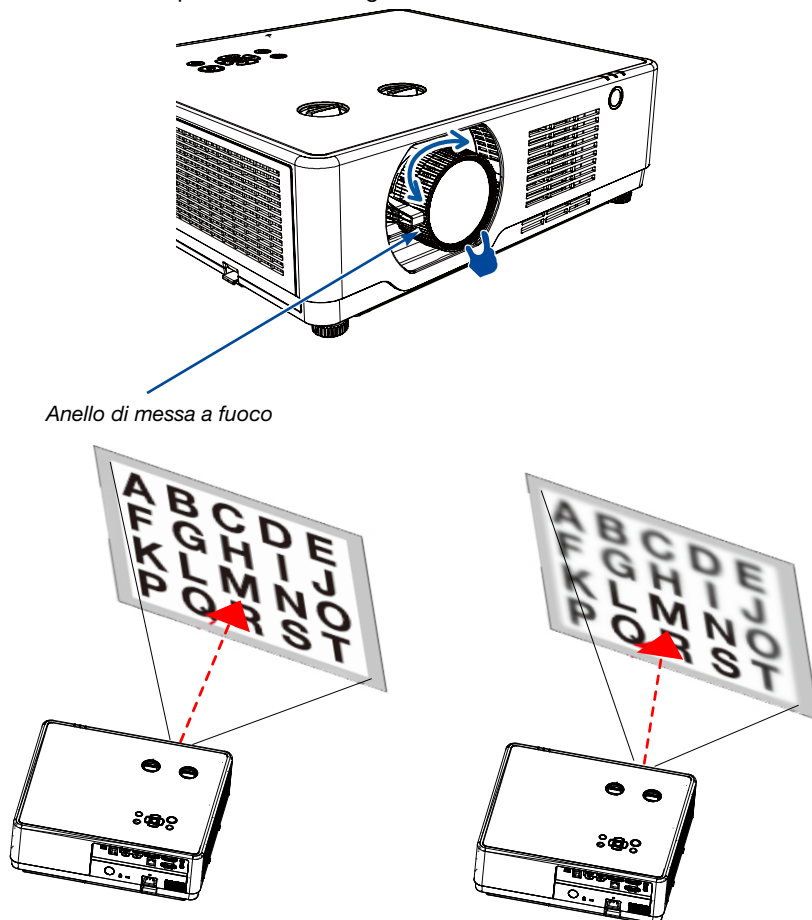
Zoom

Usare la leva dello zoom per regolare la dimensione dell'immagine sullo schermo.



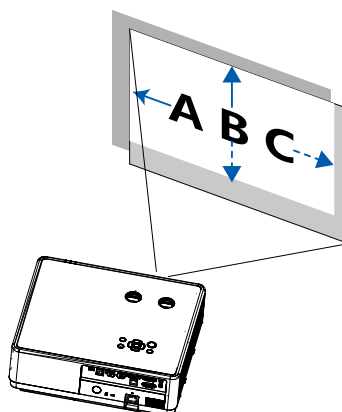
Messa a fuoco

Utilizzare l'anello di messa a fuoco per ottenere la migliore messa a fuoco.

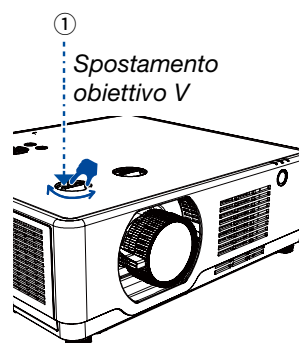


Spostamento dell'obiettivo

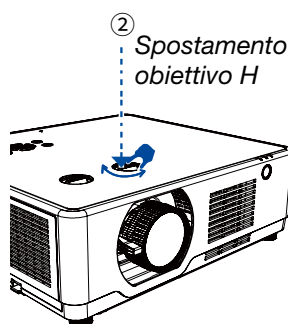
Premere la ghiera ① e ② per eseguire la regolazione dello spostamento dell'obiettivo manualmente.



Ruotare la ghiera ①; sarà quindi possibile spostare verso l'alto e verso il basso l'immagine con una distanza fino a +55% (PE506WL) e 60% (PE506UL) tra la gamma superiore e inferiore dell'immagine.



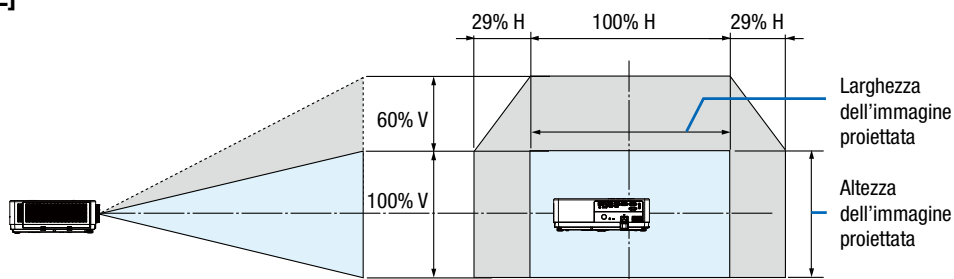
Ruotare la ghiera ②, quindi sarà possibile spostare l'immagine verso destra e verso sinistra con una distanza fino a -26% ~ +26% (PE506WL) e -29% ~ +29% (PE506UL) della larghezza dell'immagine.



SUGGERIMENTO:

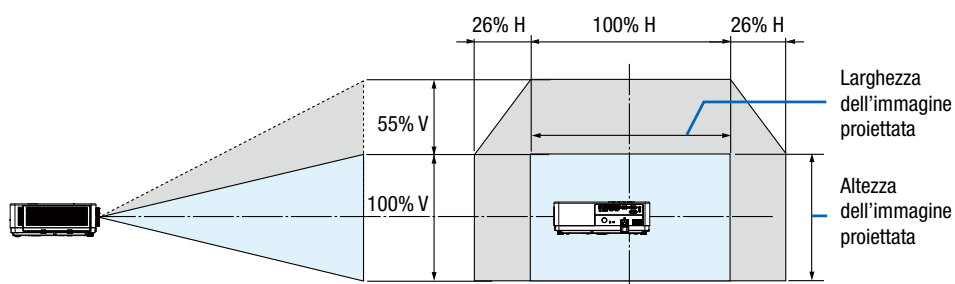
- Lo schema presentato qui di seguito mostra la gamma di regolazione dello spostamento dell'obiettivo ([ORIENTAMENTO]: [SCRIVANIA ANTERIORE]).
- Per la gamma di regolazione dello spostamento dell'obiettivo per quanto riguarda la proiezione [SOFFITTO FRONTALE], vedere pagina 70-71.

[PE506UL]



2. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

[PE506WL]



Descrizione dei simboli: V indica verticale (altezza dell'immagine proiettata), H indica orizzontale (larghezza dell'immagine proiettata).

7 Correzione della distorsione trapezoidale [TRAPEZIO]

Sarà possibile regolare la distorsione trapezoidale dell'immagine nel proprio proiettore con la regolazione Trapezio H/V. Seguire i passaggi di seguito indicati per regolare manualmente la distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata.

Prima di eseguire la correzione del KEYSTONE

Premere il tasto KEYSTONE sul telecomando. Viene visualizzata la finestra di dialogo per la regolazione della distorsione trapezoidale (che include Trapezio H/V, 4-Correzione angolare, 6-Correzione angolare, Correzione curvata, Reg. griglia immagine, Azzerà), premere ▲▼◀▶ tasto per regolare la distorsione trapezoidale. Sarà possibile salvare le impostazioni per la regolazione del trapezio.

- Trapezio H/V.....Regola l'immagine proiettata quando il proiettore è sulla distorsione trapezoidale orizzontale o verticale.
- 4-Correzione angolare.....Regola l'immagine proiettata quando il proiettore ha una distorsione trapezoidale su quattro angoli.
- 6-Correzione angolare.....Regola l'immagine proiettata quando il proiettore ha una distorsione trapezoidale su sei angoli.
- Correzione curva.....Regolare l'immagine proiettata quando la linearità del proiettore non è uniforme o le immagini proiettate sono piegate verticalmente e orizzontalmente.
- Reg. griglia immagine.....Regola i punti locali dell'immagine proiettata.
- Azzerà valore.....I valori di correzione saranno ripristinati ai valori di fabbrica.

Trapezio H/V

4-Correzione angolare

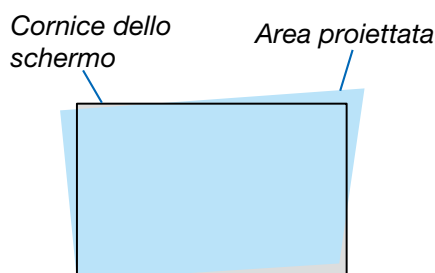
6-Correzione angolare

Correzione curvata

Reg. griglia immagine

Azzerà valore

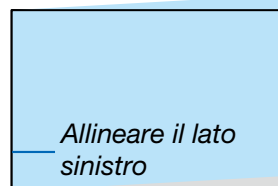
1. Premere il tasto ▼ sull'alloggiamento del proiettore.
La schermata keystone H/V verrà visualizzata sullo schermo.
 - Premere il tasto KEYSTONE quando si usa il telecomando.
2. Premere il tasto ▼ per selezionare H/V keystone, quindi premere il tasto ENTER per selezionare H keystone. Inoltre, premere il tasto ◀▶ per eseguire la regolazione in modo che i lati sinistro e destro dell'immagine proiettata siano paralleli.
 - Regolare la distorsione trapezoidale orizzontale.



2. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

3. Allineare il lato sinistro (o destro) dello schermo con il lato sinistro (o destro) dell'immagine proiettata.

- Utilizzare il lato più corto dell'immagine proiettata come base.
- Nell'esempio a destra, utilizzare il lato sinistro come base.



4. Premere il tasto ▼ per selezionare V KEYSTONE e poi usare il tasto ▲▼ in modo che i lati superiore e inferiore dell'immagine proiettata siano paralleli.

- Regolare la distorsione trapezoidale verticale.



5. Ripetere i passaggi 2 e 4 per correggere la distorsione trapezoidale.

6. Dopo aver completato la correzione del Trapezio, premere il tasto EXIT per un po' di tempo per disattivare il menu.

NOTA:

- Il simbolo della freccia appare di colore bianco quando non c'è una regolazione trapezoidale.
- Il simbolo della freccia che indica la direzione di regolazione diventa di colore rosso.
- Il segno della freccia scompare quando si raggiunge il limite massimo di regolazione trapezoidale H/V.
- La casella di richiesta di keystone scomparirà se viene premuto nuovamente il tasto keystone quando viene visualizzata. Premere nuovamente il tasto ENTER per passare alle sei voci di correzione.
- La gamma regolabile è soggetta alla sorgente di ingresso del segnale.
- Per ulteriori dettagli sulla funzione Keystone, andare a pagina [48-51](#).
- Quando si usa il VIEWER, non sarà possibile usare il tasto ▼ sul pannello per richiamare direttamente il menu di correzione trapezoidale.

Per ripristinare le impostazioni predefinite del trapezio:

1. Sullo schermo viene visualizzata la schermata Trapezio.
2. Premere il tasto ▼ per selezionare Reset.
3. Premere il tasto ► oppure il tasto ENTER.
 - Le impostazioni vengono ripristinate.

NOTA:

Tutti i valori regolati impostati nella regolazione [TRAPEZIO] vengono azzerati ai valori iniziali.

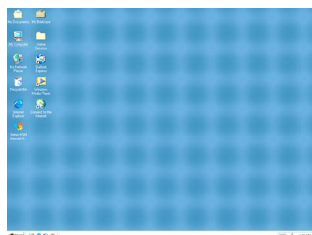
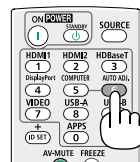
8 Ottimizzazione automatica del segnale del computer

Regolazione dell'immagine utilizzando Autoallineamento

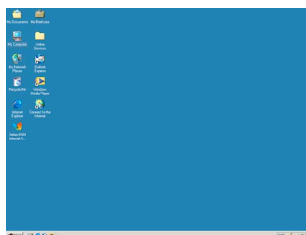
Ottimizzazione automatica di un'immagine al computer. (Regolazione PC automatica)

Premere il tasto AUTO ADJ. per ottimizzare automaticamente l'immagine del computer.

Questa regolazione può essere necessaria quando si collega il computer per la prima volta.



[Immagine mediocre]



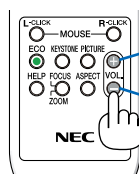
[Immagine regolata]

NOTA:

- La visualizzazione di alcuni segnali può richiedere un po' di tempo. Alcuni segnali, inoltre, potrebbero non essere visualizzati correttamente.
- Qualora con l'operazione di regolazione automatica non sia possibile ottimizzare il segnale del computer, provare a regolare manualmente [Sincron fine], [Posizione H], [Posizione V] e [Dimensione H]. (→ pagina 34, 35)

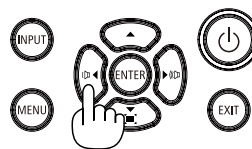
9 Aumentare o ridurre il volume

È possibile regolare il livello del suono dell'altoparlante o dell'uscita audio.



Aumento del volume

Diminuzione del volume



SUGGERIMENTO: Quando non appare nessun menu, i tasti ◀ e ▶ sull'alloggiamento del proiettore funzionano come un controllo del volume. Quando appare il menu di regolazione del volume di cui sopra, premere i tasti ▲ e ▼ per controllare l'attivazione e la disattivazione del muto.

NOTA:

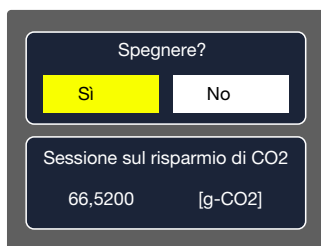
- Il controllo del volume è disponibile con il tasto ◀ o ▶ ma non è valido attraverso il telecomando quando un'immagine viene ingrandita usando il tasto D-ZOOM (+) o quando viene visualizzato il menu.
- Il controllo del volume non è disponibile con il tasto ◀ oppure ▶ quando VIEWER è in uso.

10 Spegner il proiettore

Per spegnere il proiettore:

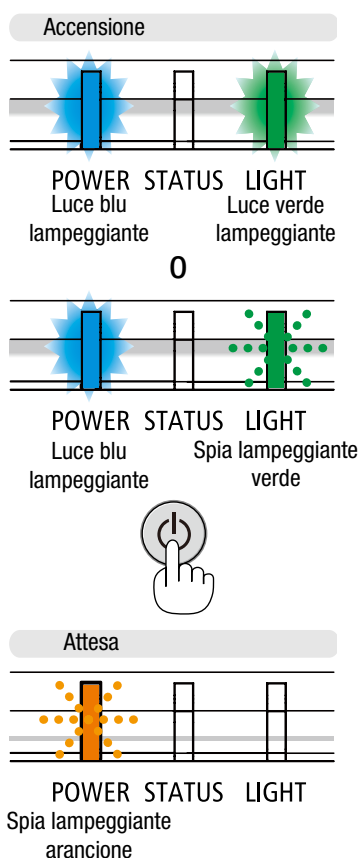
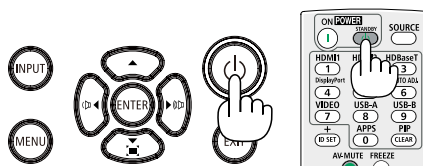
1. Premere innanzitutto il tasto  (**POWER**) sull'alloggiamento del proiettore oppure il tasto **STANDBY** sul telecomando.

Viene visualizzato il messaggio di conferma.



2. Quindi, premere il tasto **ENTER** oppure premere nuovamente  il tasto (**POWER**) o **STANDBY**.

La sorgente luminosa si spegne e il proiettore passa in modalità standby. Quando si trova in modalità standby, l'indicatore **POWER** lampeggia di colore arancione e gli indicatori **STATUS** e **LIGHT** si spegnono quando si seleziona [Normale] per [Modalità standby].



ATTENZIONE:

Parti del proiettore possono riscaldarsi momentaneamente se il proiettore viene spento dal tasto **POWER** o se l'alimentazione CA viene disconnessa durante il normale funzionamento del proiettore. Fare attenzione quando si solleva il proiettore.

NOTA:

- Quando l'indicatore di alimentazione lampeggia in blu a cicli brevi, non è possibile spegnere l'alimentazione.
- Non è possibile spegnere prima che siano trascorsi 60 secondi dall'accensione e dalla visualizzazione di un'immagine.
- Non scollegare l'alimentazione CA al proiettore nei 10 secondi successivi alle modifiche di regolazione o di impostazione e dopo aver chiuso il menu. Ciò può causare la perdita delle regolazioni e delle impostazioni.

11 Quando si sposta il proiettore

Preparazione: Accertarsi che il proiettore sia spento.

1. *Mettere il copriobiettivo (solo per PE506UL).*
2. *Scollegare il cavo di alimentazione.*
3. *Scollegare qualsiasi altro cavo.*
 - *Rimuovere la memoria USB o l'unità LAN wireless USB se è inserita nel proiettore.*
(→ pagina [27](#), [77](#))

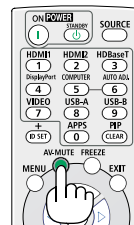
3. Funzioni utili

❶ Disattivazione dell'immagine e del suono

Premere il tasto AV-MUTE per disattivare l'immagine e l'audio per un breve periodo di tempo. Premere nuovamente per ripristinare l'immagine e l'audio.

NOTA:

- Anche se l'immagine viene disattivata, il menu rimane visualizzato sullo schermo.
- È possibile disattivare il suono dal jack AUDIO OUT (mini Stereo).

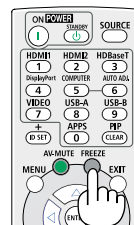


❷ Fermo immagine

Premere il tasto FREEZE per bloccare un'immagine. Premere nuovamente per riprendere il movimento.

NOTA: L'immagine è bloccata ma il video originale è ancora in riproduzione.

- Questa funzione non può essere utilizzata quando LAN e USB-A vengono selezionati come connettori di ingresso.



❸ Ingrandimento di un'immagine

L'immagine può essere ingrandita fino a 4 volte.

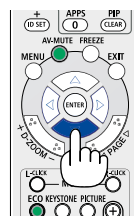
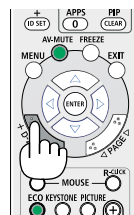
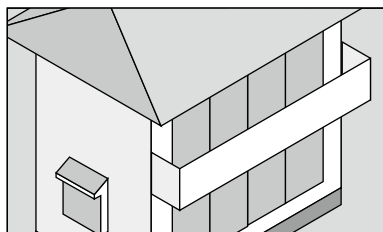
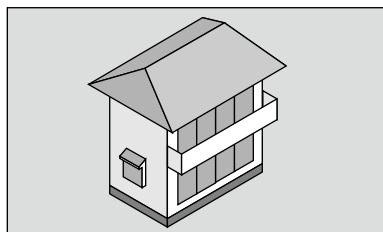
NOTA:

- L'ingrandimento massimo può essere inferiore a 4 volte a seconda del segnale.
- Questa funzione non può essere utilizzata quando LAN e USB-A vengono selezionati come connettori di ingresso.

Per eseguire questa operazione:

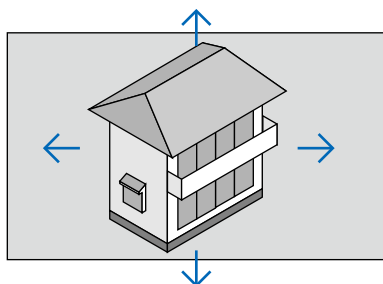
1. Premere il tasto D-ZOOM (+) per ingrandire l'immagine.

Per spostare l'immagine ingrandita, usare il tasto ▲, ▼, ◀, ▶.



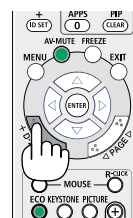
2. Premere il tasto ▲▼◀▶.

L'area dell'immagine ingrandita viene spostata.



3. Premere il tasto D-ZOOM (-) per ridurre l'immagine.

Ogni volta che si preme il tasto D-ZOOM (-) l'immagine viene ridotta.



NOTA:

- L'immagine viene ingrandita o ridotta al centro dello schermo.
- Premere il tasto ASPECT sul telecomando o selezionare la funzione Aspect nel menu Display per annullare l'ingrandimento corrente.

4. Utilizzo del VIEWER

Funzione USB-A

Quando la memoria USB viene inserita nel proiettore, la funzione USB-A può proiettare le immagini memorizzate all'interno della memoria USB.

Il contenuto proiettato della funzione USB-A

La funzione USB-A supporta i seguenti file di immagini.

	nome dell'estensione	Formato	Descrizione
Mappe	jpg/jpeg	Encoder di base 24 Progressivo RGB24 bit	Risoluzione massima: 10000x10000 Risoluzione massima: Risoluzione del pannello
	bmp	1.4.8 bit basati su palette RGB24,32 bit	Risoluzione massima: 1280X800
	png	24, 48-bit True Color	
	gif	1,4,8-bit basato su palette	
	tiff		

Visualizzare lo schermo USB-A

Quando la memoria USB viene inserita nel proiettore, la funzione USB-A può proiettare le immagini memorizzate all'interno della memoria USB.

- 1) Premere il tasto SOURCE sul telecomando oppure INPUT sul controllo superiore, quindi selezionare la sorgente di ingresso di [USB-A].
- 2) Inserire la memoria USB nella porta USB (tipo A) direttamente.
 - Premere il tasto ENTER per visualizzare immediatamente la schermata di standby, mentre l'icona della memoria USB viene visualizzata nell'angolo inferiore sinistro dello schermo.
 - Quando la memoria USB è indipendente dalla partizione, visualizzerà più di un'icona USB.
- 3) Premere ▲▼◀▶ per modificare le voci richieste.
 - La directory principale della memoria USB viene visualizzata in una miniatura.

Riproduci immagine

In fase di riproduzione compare solo un'immagine appare sullo schermo.

- 1) Premere ▲▼◀▶ per selezionare un'immagine.
- 2) Premere il tasto ENTER oppure il tasto ►.
 - Display a schermo intero
- 3) Premere il tasto ENTER.
 - Premere il tasto ENTER per tornare alla miniatura.

Riproduci scivolo

Attivare "Imposta diapositiva" nel menu USB-A per riprodurre il file; altri file nella stessa cartella potranno essere riprodotti automaticamente.

- 1) Premere ◀▶ per selezionare un file.
- 2) Premere il tasto ENTER oppure il tasto ►.
 - Display a schermo intero
- 3) Premere il tasto ENTER.
 - Premere il tasto ENTER per tornare alla miniatura.

Il connettore USB-A

L'effetto di transizione a scorrimento nel menu USB-A è impostato su "Slide right" o "Slide down". Tutte le immagini nella stessa cartella possono essere riprodotte automaticamente.

- 1) Premere il pulsante ▲▼◀▶ per selezionare , visualizzato nell'angolo superiore sinistro dello schermo.
- 2) Premere il tasto ENTER.
- 3) Scollegare direttamente la memoria USB.

NOTA:

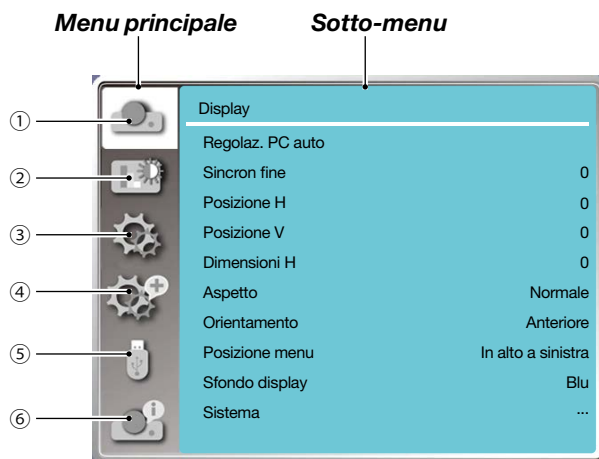
- Possono essere lette solo memorie USB fino a FAT32 (32GB).
- Quando si inserisce una memoria USB, si prega di prestare attenzione alla direzione di inserimento per evitare di danneggiare la porta.
- Si prega di prendere nota dei seguenti punti quando si inserisce e si rimuove la memoria USB:
 - a. L'indicatore lampeggia, quando la memoria USB viene inserita nel proiettore o quando il proiettore sta leggendo i dati. **NON** rimuovere la memoria USB quando la luce lampeggia.
 - b. Non inserire e rimuovere con eccessiva frequenza la memoria USB. Quindi, estrarla dopo l'installazione - almeno 5 secondi. Tenerla scollegata per almeno 5 secondi e poi reinserirla.
 - c. A causa del formato del file, alcune immagini non renderanno visibili le miniature.

Precauzioni per il trattamento e la conservazione della memoria USB

- Se emette fumo o produce un odore anomalo, chiudere il dispositivo esterno e contattare il rivenditore.
 - Non inserire corpi estranei o oggetti metallici nella porta USB. L'elettricità statica può causare la perdita o il danneggiamento dei dati.
-

5. Utilizzo del menu sullo schermo

① Panoramica delle voci di menu



1. Menu di visualizzazione

- **Selezionare Regolaz. PC auto, Sincron fine, Posizione H, Posizione V, Dimensione H per regolare i parametri in base al formato VGA.**
- **Aspetto: Normal/Wide/Full/4:3.**
- **Orientamento: Scegliere Anteriore, Auto soffitto/Retro, Auto soffitto/Frontale, Soffitto/Retro, Soffitto/Frontale e Posteriore.**
- **Posizione menu: Impostare la posizione di visualizzazione del menu sullo schermo.**
- **Sfondo display: Impostare il colore di sfondo dello schermo di proiezione.**
- **Sistema: Selezionare il formato del segnale di sistema compatibile con la sorgente d'ingresso.**

2. Menu di regolazione del colore

Le opzioni disponibili nel menu Modalità immagine sono Dinamica, Standard, Cinema, Schermo verde, Colorboard o Immagine utente.

Le opzioni di regolazione del colore disponibili: Contrasto, Luminosità, Temp. colore, Rosso, Verde, Blu e Nitidezza.

3. Menu di impostazione

Configurazione del funzionamento delle funzioni di base del proiettore: All'avvio, Modalità standby, Altitudine elevata, Raffreddamento, Blocco comandi, Baud rate, Ottimizzazione del contrasto, Controllo laser, Suono e impostazione HDMI.

4. Espansione del menu

Le opzioni di regolazione disponibili sono Lingua, Autoregolazione, Keystone, Sicurezza, Risparmio energetico, Filtro, Schema test, Configurazione di rete, Control ID e Impostazioni di fabbrica.

5. Menu USB-A

Selezionare i parametri di Imposta diapositiva, Effetto di animazione, Ordinamento, Ruota, Ottimale, Ripeti, Applica.

6. Menu informazioni

Visualizza le informazioni sul proiettore.

② Elenco delle voci di menu

A seconda della sorgente di ingresso alcuni elementi dei menu non sono disponibili.

Menu principale	Sotto-menu	Impostazione	Note
Display	Regolaz. PC auto		
	Sincron fine	0-31	
	Posizione H	-5 - +5	
	Posizione V	-5 - +5	
	Dimensione H	-15 - +15	La gamma di dimensioni di H. differisce dai segnali.
	Aspetto	Normal*/Wide/Full/4:3	
	Orientamento	Fronte * Retro Soffitto/Frontale Soffitto/Retro Auto soffitto/Frontale Auto soffitto/Retro	
	Posizione menu	In alto a sinistra* Superiore destro Centro Inferiore sinistro Inferiore destro	
	Sfondo display	nero, Blu*, Logo	
	Sistema	---	Il formato del segnale selezionato viene visualizzato nel menu Sistema
Regolaz. colore	Modalità immagine	Standard* Cinema Schermo verde Color board Immagine utente Dinamica	
	Contrasto	0-63 (32 *)	
	Luminosità	0-63 (32 *)	
	Temp. colore	Alta/Med*/Bass/Utente	
	Rosso	0-63 (32 *)	
	Verde	0-63 (32 *)	
	Blu	0-63 (32 *)	
	Nitidezza	0-15 (8 *)	
Impostazione	Accensione rapida	On/Off*	
	Modalità stand by	Normale*/Sospensione/Standby di rete	
	Altitudine elevata	On/Off*	
	Raffreddamento	60 Sec/0 Sec*/30 Sec	
	Blocco comandi	On/Off*	
	Ottimizzazione del contrasto	On/Off*	

* L'asterisco (*) indica che l'impostazione predefinita varia in base al segnale.

5. Utilizzo del menu sullo schermo

Menu principale	Sotto-menu	Impostazione		Note
Impostazione	Baud rate	4800/9600/19200*/38400		
	Controllo laser	Modalità ECO	Normale*/ECO1/ ECO2/Full Normal	
		Regolazione laser.	50%-100% (100%*)	Solo per la modalità normale
	Suono	Volume	0-25(12 *)	
		Muto	On/Off*	
	Regolazione HDMI	Immagine	Auto*/64-940/ 0-1023	
		Suono	HDMI*/ Computer	
Espandi	Lingua	IL proiettore fornisce un supporto multilingue (inglese*)		
	Autoregolazione	Ricerca ingresso	On*/Off	
		Regolaz. PC auto	On*/Off	
		Keystone automatico	On/Off*	
	Trapezio	Trapezio	memorizza* / azzerà	
		Trapezio H/V		
		4-Correzione angolare		
		6-Correzione angolare		
		Correzione curvata		
		Reg. griglia immagine		
		Azzerà		
	Sicurezza	Blocco codice PIN	On/Off*	
		Modifica codice PIN		
	Risparmio energetico	Pronto*		
		Spegne		
		Off		
		Timer		
	Filtro	Pronto countdown		
		Timer filtro		
	Schema test	Timer		
		Ripristino timer filtro		
		Off*, Scala dei grigi (1-4), Barra dei colori, Rosso, Verde, Blu, Quadratura, Bianco, Nero, Raster grigio		

* L'asterisco (*) indica che l'impostazione predefinita varia in base al segnale.

5. Utilizzo del menu sullo schermo

Menu principale	Sotto-menu	Impostazione		Note
Espandi	Configurazione di rete	Impostazione rete	LAN cablata	DHCP(On/Off*) Indirizzo IP Subnet Gateway DNS
			LAN senza fili	Impostazione (On/Off*)
		Informazioni rete		
		Indirizzo MAC		
		Indirizzo IP		
	Control ID	Control ID	On/Off*	
		Numero control ID	1-254(1*)	
	Impostazioni di fabbrica			
USB-A	Imposta diapositiva			
	Effetto di animazione	Scorri in basso Scorri a destra*		
	Ordinamento	Estendi ordine Ordine nome* Ora ordine Dimensione ordine		
	Ruota	Non ruotare* 270 gradi 180 gradi 90 gradi		
	Ottimale	On/Off*		
	Ripeti	On/Off*		
	Applica			
Info.	Ingresso			
	Freq. orizz.			
	Freq. vert.			
	Light counter			
	Nome del modello			
	S/N			
	Versione del firmware			
	SUBCPU			

* L'asterisco (*) indica che l'impostazione predefinita varia in base al segnale.

③ Descrizioni dei menu e funzioni [INGRESSO]

Computer

☒ HDMI 1

HDMI 2

USB-A

LAN

Computer

Selezionare il computer connesso al segnale del connettore di ingresso Computer.

NOTA: Quando il segnale di ingresso del componente è collegato al connettore COMPUTER IN, selezionare [Computer].

HDMI1 e HDMI2

Selezionare l'attrezzatura compatibile con HDMI collegata al connettore HDMI 1 o 2 IN.

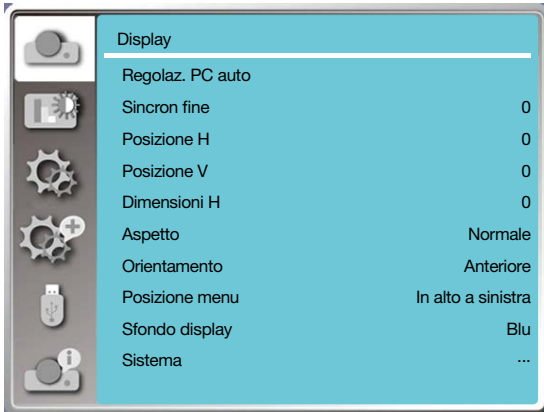
USB-A

Questa funzione permette di creare presentazioni usando una memoria USB contenente le immagini.
(→ pagina 27 "4. Usare il VIEWER")

LAN

Selezionare un segnale dalla porta LAN (RJ-45).

④ Descrizioni dei menu e funzioni [Menu display]



[Regolaz. PC auto]

Selezionare la funzione Regolaz. PC auto può regolare automaticamente la sincronizzazione fine, la posizione H, la posizione V, la dimensione H. per essere compatibile con il computer.

Premere il tasto MENU sul telecomando oppure sul pannello di controllo superiore per visualizzare il menu sullo schermo.

Premere ▲▼ per selezionare il menu Display, quindi premere il tasto ENTER oppure il tasto ►.

1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Regolaz. PC auto]

2) premere il tasto ENTER.

NOTA:

- Il proiettore esegue automaticamente la funzione Regolaz. PC auto. quando il segnale viene immesso per la prima volta.
- La funzione Regolaz. PC auto. potrebbe non funzionare se i modelli di computer non sono compatibili con il segnale di ingresso.
- La funzione Regolaz. PC auto. potrebbe non funzionare se si seleziona il seguente formato del segnale di sistema: 480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p, oppure segnali dal connettore HDMI.

[Sincron fine]

(Solo per ingresso segnale PC)

Regola l'immagine allo stato migliore. Quando l'immagine trema oppure il contorno dell'immagine si offusca.

1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Sincron fine].

2) Premere il tasto ENTER.

3) Premere il tasto ▲▼ per regolare il valore di Sincron fine.

Il range di regolazione va da 0 a +31. Si prega di regolarsi sullo stato di minor interferenza.

[Posizione H]

(Solo per ingresso segnale PC)

Partendo dal presupposto che la posizione relativa del proiettore e dello schermo è impostata correttamente, sarà possibile spostare la posizione orizzontale dell'immagine, se la posizione dell'immagine proiettata sullo schermo è deviata.

1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Posizione H].

2) Premere il tasto ENTER.

3) Premere il tasto ▲▼ per regolare la posizione H dell'immagine.

La gamma di regolazione va da -5 a +5.

[Posizione V]

(Solo per ingresso segnale PC)

Partendo dal presupposto che la posizione relativa del proiettore e dello schermo è impostata correttamente, sarà possibile spostare la posizione verticale dell'immagine, se la posizione dell'immagine proiettata sullo schermo è deviata.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Posizione V].
- 2) Premere il tasto ENTER.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per regolare la posizione V dell'immagine.

La gamma di regolazione va da -5 a +5.

[Dimensione H.]

(Solo per ingresso segnale PC)

Sarà possibile regolare e ridurre l'interferenza causata dai modelli delle strisce verticali proiettate. I seguenti modelli proiettati possono causare un modello circolare (Rumore - Noise). Regolare la quantità di interferenze al minimo. Gli utenti possono puntare l'orologio per regolare le immagini.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Dimensione H.].
- 2) premere il tasto ENTER.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per regolare il livello delle dimensioni H.

La gamma di regolazione va da -15 a +15.

[Aspetto]

Regolare l'immagine per adattarla alle dimensioni dello schermo, mantenendo invariato l'aspetto del segnale d'ingresso.

Premere il tasto MENU sul telecomando oppure sul pannello di controllo superiore per visualizzare il menu sullo schermo. Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu Display, quindi premere il tasto ENTER oppure il tasto ►.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Aspetto].
- 2) Premere il tasto ENTER.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per selezionare l'elemento richiesto.

Normal..... Usa la dimensione massima per proiettare mantenendo invariato l'aspetto del segnale d'ingresso.

Wide Proietta le immagini nel formato 16: 9.

Full..... Immagini del progetto completo al massimo.

4:3..... Proietta le immagini in formato 4:3.

16:10..... Proietta le immagini in formato 16:10.

NOTA:

- Con il proiettore sarà possibile selezionare fra Normale / Wide / Full / 4:3.
- L'opzione 16:10 non sarà disattivabile su questo proiettore.



[Orientamento]

Selezionare questa funzione per impostare l'orientamento di proiezione.

Qualora il menu sullo schermo venga visualizzato in modo inverso o invertito, si prega di modificare la modalità di proiezione.

Premere il tasto MENU sul telecomando oppure sul pannello di controllo superiore per visualizzare il menu sullo schermo. Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu Display, quindi premere il tasto ENTER oppure il tasto ►.

1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Orientamento].

2) Premere il tasto ENTER.

3) Premere il tasto ▲▼ per cambiare.

Anteriore: Quando il proiettore è installato sul tavolo e davanti allo schermo.

Retro: Quando il proiettore è installato sul tavolo e proiettato sul retro dello schermo (uso di uno schermo traslucido)

Soffitto/Frontale: Quando si utilizza il supporto a soffitto (disponibile in commercio) per sollevare il proiettore davanti allo schermo.

Soffitto/Retro: Quando si usa il supporto a soffitto per sollevare il proiettore (disponibile in commercio) nella parte posteriore dello schermo (usando uno schermo traslucido).

Auto soffitto/Frontale: Quando il proiettore viene proiettato sulla parte anteriore dello schermo. Il sensore d'angolo incorporato rileva automaticamente l'angolo del proiettore e poi passa a [Anteriore] o [Soffitto/Retro]. Quando la proiezione è frontale, si prega di impostarla su questa opzione. (→ pagina 9)

Auto soffitto/Retro: Quando il proiettore viene proiettato sulla parte anteriore dello schermo. Il sensore angolare integrato rileva automaticamente l'angolo del proiettore e poi passa a [Retro] o [Soffitto/Retro]. Quando la proiezione è posteriore, si prega di impostarla su questa opzione. (→ pagina 9)



AVVERTENZA

- Se sono necessari lavori speciali, ad esempio per sospendere il proiettore al soffitto, rivolgersi al proprio rivenditore.
- In questi casi, non cercare mai di installare il proiettore autonomamente. Il proiettore potrebbe cadere e causare lesioni.

[Posizione menu]

Selezionare questa funzione per impostare la posizione del menu sullo schermo.

Premere il tasto MENU sul telecomando oppure sul pannello di controllo superiore per visualizzare il menu sullo schermo. Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu Display, quindi premere il tasto ENTER oppure il tasto ►.

1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Posizione menu].

2) Premere il tasto ENTER.

3) Premere il tasto ▲▼ per modificare la posizione del menu.

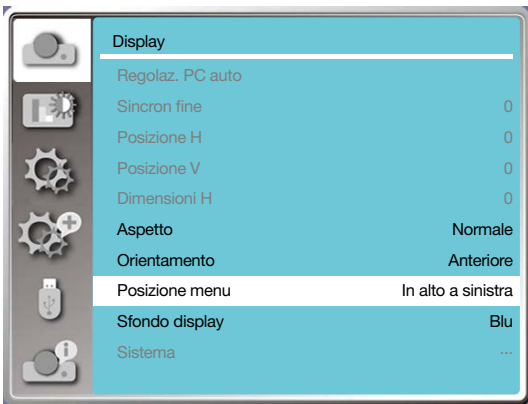
In alto a sinistraIl menu viene visualizzato nell'angolo superiore sinistro dello schermo.

Superiore destro.....Il menu viene visualizzato nell'angolo superiore destro dello schermo.

Centro.....Il menu viene visualizzato al centro dello schermo.

Inferiore sinistro.....Il menu viene visualizzato nell'angolo in basso a sinistra dello schermo.

Inferiore destroIl menu viene visualizzato nell'angolo in basso a destra dello schermo.



[Sfondo display]

Selezionare questa funzione permette di regolare il colore dello sfondo quando non c'è un segnale d'ingresso. Premere il tasto MENU sul telecomando oppure sul pannello di controllo superiore per visualizzare il menu sullo schermo. Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu Display, quindi premere il tasto ENTER oppure il tasto ►.

1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Sfondo display].

2) Premere il tasto ENTER.

3) Premere il tasto ▲▼ per selezionare l'elemento richiesto.

Blu L'intera area di proiezione viene visualizzata in blu.

Nero L'intera area di proiezione è nera.

Logo L'intera area di proiezione visualizza lo sfondo NEC PROJECTOR.

NOTA:

- Questa funzione non sarà valida quando si imposta il segnale d'ingresso su USB-A e LAN.



[Sistema]

Se si seleziona un PC come sorgente del segnale d'ingresso, il proiettore rileva e si adatta automaticamente al suo formato di segnale. L'immagine corretta può essere visualizzata senza bisogno di eseguire nessuna operazione di configurazione.

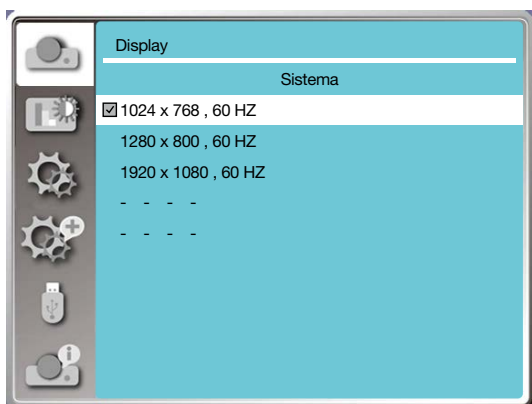
Il proiettore visualizzerà una delle seguenti immagini:

Auto: La funzione Auto PC Adjusting farà le regolazioni necessarie al proiettore per proiettare immagini valide. Se le immagini vengono visualizzate in modo scorretto, eseguire la regolazione in modalità manuale.

---- : Nessun segnale PC rilevato. Controllare il collegamento tra il PC e il proprio proiettore.

NOTA:

- Il proiettore permette di salvare i dati generati dalla funzione Regolaz. PC auto.



- Il formato del segnale selezionato viene visualizzato nel menu Sistema.

Selezionare manualmente il Sistema del computer.

1. Premere il tasto MENU sul telecomando e viene visualizzato il menu sullo schermo. Premere il tasto ◀▶ per puntare all'icona Input, premere il tasto ▲▼ o il tasto ENTER e viene visualizzato il menu Input.
2. Premere il tasto ▲▼ per selezionare il formato del segnale, poi premere il tasto ENTER.

NOTA:

- Il menu Sistema del computer verrà disabilitato dopo aver eseguito la selezione fra HDMI 1, HDMI 2, USB-A, LAN.
-

5 Descrizioni e funzioni dei menu [Regolaz. colore]

Selezionare la regolazione del colore per impostare la modalità dell'immagine e regolare la qualità dell'immagine proiettata.

Funzionamento menu

Premere il tasto MENU sul telecomando oppure sul pannello di controllo superiore per visualizzare il menu sullo schermo. Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu di regolazione del colore, quindi premere il tasto ENTER o ►.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare l'elemento richiesto.
- 2) Premere il tasto ENTER.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per selezionare la regolazione del set point.

[Modalità immagine]

Funzionamento diretto

Premere il tasto di selezione PICTURE sul telecomando per selezionare la modalità d'immagine desiderata.

Funzionamento menu

Premere il tasto MENU sul telecomando oppure sul pannello di controllo superiore per visualizzare il menu sullo schermo. Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu di regolazione del colore, quindi premere il tasto ENTER o ►.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Modalità immagine].
- 2) Premere il tasto ENTER.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per selezionare l'elemento richiesto.

Dinamica

Una modalità d'immagine adatta alla visione in una stanza luminosa.

Standard

La modalità predefinita del proiettore può arrivare al colore naturale.

Cinema

Scala di grigi arricchita per la visualizzazione di film.

Schermo verde

Una modalità di immagine progettata per la visualizzazione su una lavagna (verde). Aumenta la qualità dell'immagine proiettata sulla lavagna (verde). Questa funzione è stata pensata per una tavola in verde piuttosto che in nero come indica invece il nome.

Color board

Una modalità di immagine adatta alla proiezione dell'immagine sulla superficie della parete in rosso, blu, giallo o verde. Premere il tasto ENTER per accedere al menu della scheda colori, poi premere il tasto ▲▼ per selezionare Rosso, Blu, Giallo o Verde, premere il tasto ENTER.



Immagine utente

Gli utenti possono personalizzare la regolazione del colore.

[Contrasto]

Premere il tasto ▼ per diminuire il contrasto, intervallo da 0 - +63.

Premere il tasto ▲ per aumentare il contrasto, intervallo da 0 - +63.

[Luminosità]

Premere il tasto ▼ per diminuire la luminosità, intervallo da 0 - +63.

Premere il tasto ▲ per aumentare la luminosità, intervallo da 0 - +63.

[Temp. colore]

Premere il tasto ▲▼ per selezionare la temperatura di colore desiderata (Bass, Med, Alta e Utente)

Temperatura alta: Diventa blu gradualmente.

Temperatura media: Colore naturale adatto.

Temperatura bassa: Diventa rosso gradualmente.

Utente: Sarà possibile regolare i valori di rosso, verde, blu e giallo in modo autonomo.

[Rosso]

Premere il tasto ▼ per ridurre la tinta rossa e il tasto ▲ per aumentarla.

[Verde]

Premere il tasto ▼ per ridurre la tinta verde e il tasto ▲ per aumentarla.

[Blu]

Premere il tasto ▼ per ridurre la tinta blu e il tasto ▲ per aumentarla.

[Nitidezza]

Premere il tasto ▼ per ammorbidire l'immagine e il tasto ▲ per affinare, intervallo da 0 - +15.



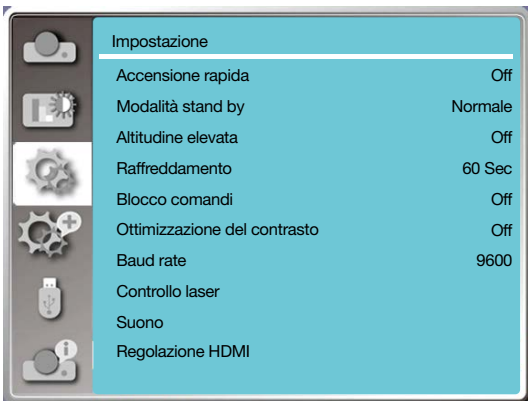
6 Descrizioni dei menu e funzioni [Impostazione]

Il proiettore ha una funzione di impostazione, è possibile selezionare altre funzioni come descritto di seguito.

Funzionamento menu

Premere il tasto MENU sul telecomando oppure sul pannello di controllo superiore per visualizzare il menu sullo schermo. Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu di impostazione, quindi premere il tasto ENTER oppure il tasto ►.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare l'elemento richiesto.
- 2) Premere il tasto ENTER.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per impostare le opzioni.



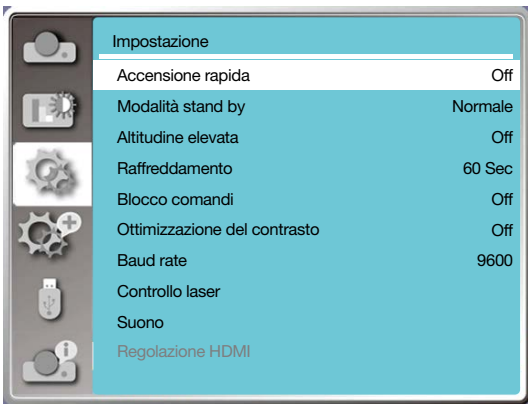
[Accensione rapida]

Impostare l'opzione su "On" se si seleziona questa funzione, il proiettore si accende automaticamente quando il cavo di alimentazione viene collegato alla presa di corrente.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Accensione rapida].
- 2) Premere il tasto ENTER.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per selezionare l'elemento richiesto.

Off.....Accedere alla modalità standby.

On.....Avvio immediato.



Nota:

- Dopo lo spegnimento dell'alimentazione, attendere all'incirca 20 secondi dopo lo scollegamento dell'alimentazione CA, quindi attivare l'alimentazione. Se l'alimentazione viene accesa in modo immediato, potrebbe non funzionare correttamente.

[Modalità stand by]

Selezionare questa funzione per passare a una modalità standby diversa.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Modalità Standby].
- 2) Premere il tasto ENTER.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per regolare i livelli.

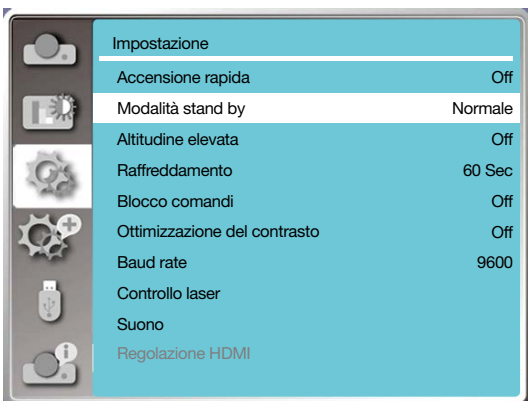
Normale... Anche se il consumo di energia in questa modalità è inferiore a quello della modalità [Standby di rete] o [Sospensione], quando questa modalità è selezionata, solo il tasto POWER sul pannello di controllo superiore o il telecomando funzionerà.

Standby di rete Anche se il consumo di energia in questa modalità è maggiore rispetto alla modalità [Normale], questa modalità permette di accendere il proiettore dalla condizione di standby utilizzando la funzione Wake on LAN (di seguito denominata WoL) via LAN.

Consultare il proprio amministratore di rete per ulteriori informazioni su WoL.

Sospensione Anche se il consumo di energia in questa modalità è maggiore rispetto alla modalità [Standby di rete], questa modalità impiega meno tempo per accendere il proiettore dalla condizione di standby tramite LAN rispetto alla modalità [Standby di rete].

Per controllare il proiettore utilizzando il nostro software applicativo NaViSet Administrator 2, selezionare la modalità [Sospensione].



[Altitudine elevata]

Sarà possibile modificare l'impostazione della velocità della ventola di raffreddamento in base all'altitudine a cui funziona il proprio proiettore.

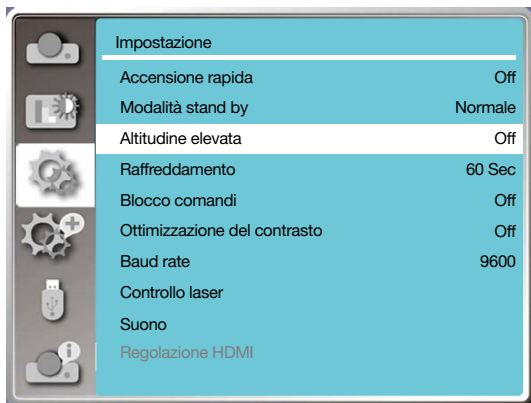
- 1) Premere il tasto ▲ ▼ per selezionare il menu [Altitudine elevata].

2) Premere il tasto ENTER.

3) Premere il tasto ▲ ▼ per selezionare il menu desiderato.

Off: Velocità normale. impostare l'opzione su off quando si utilizza l'operatore, se l'altitudine non è troppo elevata.

On: Più veloce di quando è in modalità off. Impostare l'opzione su quando si opera il proiettore ad altitudine elevata.



Nota:

- Il sensore di pressione dell'aria rileverà automaticamente l'altitudine. Quando il proiettore si trova a un'altitudine di circa 1700 metri/ 5577 piedi o superiore, accenderà automaticamente la funzione di alta quota, quindi il menu sullo schermo di altitudine elevata cambierà in "On".
- Se il sensore di pressione dell'aria è danneggiato, il menu OSD del proiettore diventa rosso per ricordare che la funzione di trasferimento automatico ad alta quota non è valida. L'utente potrebbe impostare l'altitudine elevata su "On" in modalità manuale.
- Quando l'altitudine impostata supera i 2600 metri/ 8530 piedi, la luminosità del proiettore diminuisce automaticamente al fine di garantire la protezione del dispositivo.
- Il proiettore può essere usato a un'altitudine massima di 3000 metri/ 9843 piedi. Qualora l'altitudine effettiva superi questo limite, la luminosità del proiettore diminuisce automaticamente al fine di garantire la protezione del dispositivo.

[Raffreddamento]

Selezionare il tempo di raffreddamento dopo lo spegnimento del proiettore.

1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Raffreddamento].

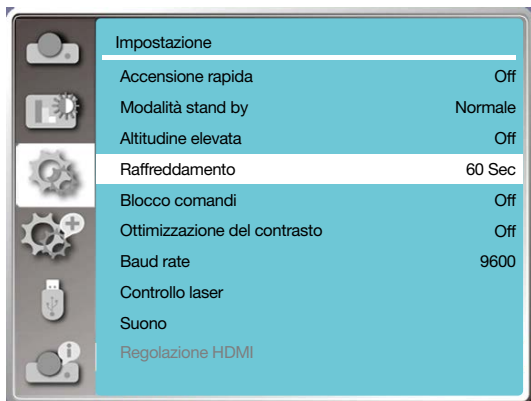
2) Premere il tasto ENTER.

3) Premere il tasto ▲▼ per passare al menu richiesto.

60 SecRaffreddamento fra 60 secondi dopo lo spegnimento del proiettore.

30 SecRaffreddamento fra 30 secondi dopo lo spegnimento del proiettore. Inoltre, la ventola di raffreddamento funziona più velocemente rispetto alla modalità normale di raffreddamento con un tempo più breve, ma emetterà un rumore più forte.

0 SecRaffreddamento istantaneo dopo lo spegnimento del proiettore.



Nota:

- La funzione di raffreddamento rapido dipende dal fatto che l'utente debba spostare il proiettore immediatamente oppure no. Se l'utente deve staccare la spina per spostare il proiettore immediatamente, si può scegliere 0 sec, oppure possiamo selezionare l'opzione "60 sec".

[Blocco comandi]

Selezionare questa funzione per bloccare e sbloccare le tastiere del pannello di controllo.

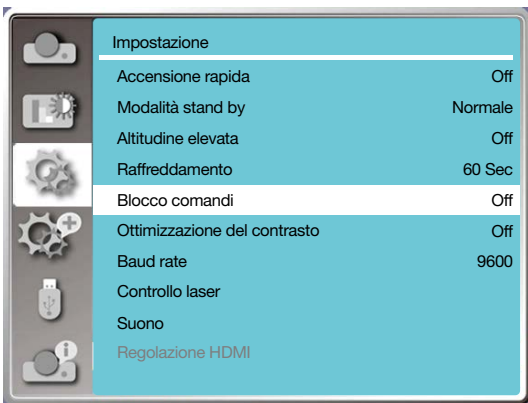
- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Blocco comandi].
- 2) Premere il tasto ENTER.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per passare al menu richiesto.

Off..... Le tastiere del pannello di controllo sono efficaci.

On..... Le tastiere del pannello di controllo non sono valide.

NOTA:

- Quando si blocca la parte superiore delle tastiere del pannello di controllo, ma il telecomando è smarrito o c'è qualcosa che non funziona, si prega di contattare il rivenditore o il centro assistenza.



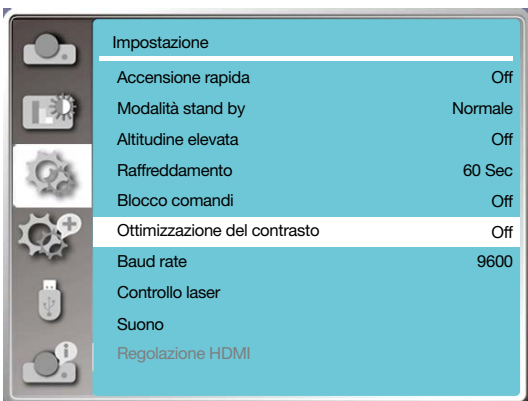
[Ottimizzazione del contrasto]

Selezionare questa funzione per ottimizzare e compensare automaticamente il segnale sulla base dell'immagine, per ottenere la migliore immagine di contrasto.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Ottimizzazione del contrasto].
- 2) Premere il tasto ENTER.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per regolare.

Off.....Nessuna ottimizzazione.

On.....Ottimizzare il contrasto.

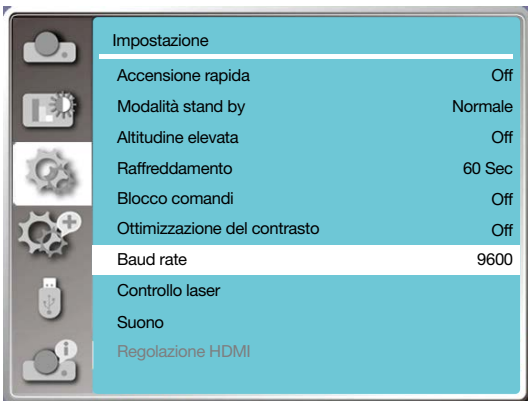


[Baud rate]

Selezionare questa funzione per regolare la velocità di trasmissione del proiettore.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Baud rate].

- 2) Premere il tasto ENTER.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per selezionare la velocità: 4800/9600/19200/38400.



[Controllo laser]

Modificare la luminosità della sorgente luminosa secondo l'ambiente e lo scopo del proprio proiettore.

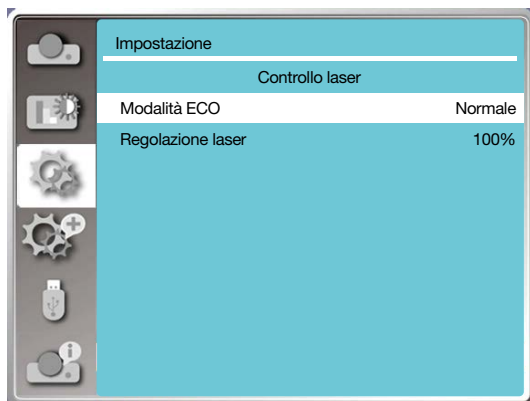
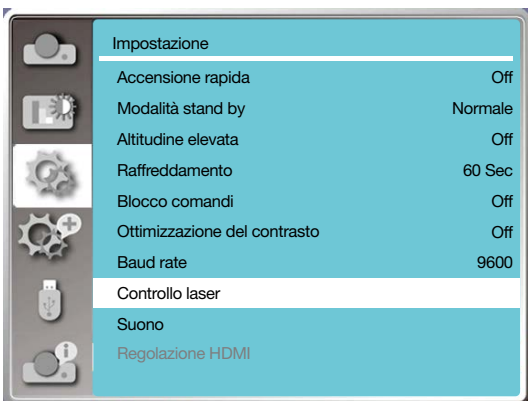
- 1) Premere ▲▼ per selezionare il menu [Controllo laser].
- 2) Premere il tasto ENTER.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per selezionare [Modalità ECO] o [Regolazione laser].
- 4) Premere il tasto ENTER.

Modalità ECO

Normale	Luminosità normale, lo schermo diventa più luminoso. In alternativa, si può regolare dal 50%~100%. L'impostazione predefinita è 100%
ECO.1/ECO.2	Abbassare la luminosità e ridurre il consumo di energia, prolungando così la vita di servizio della sorgente luminosa.
Normale completo	La luminosità è la stessa della modalità normale, ma non è regolabile

Regolazione laser

Questa funzione è valida solo in modalità normale, e la gamma regolabile è 50%-100%. E il menu diventerà grigio su ECO.1, ECO.2 e modalità normale completa.



NOTA:

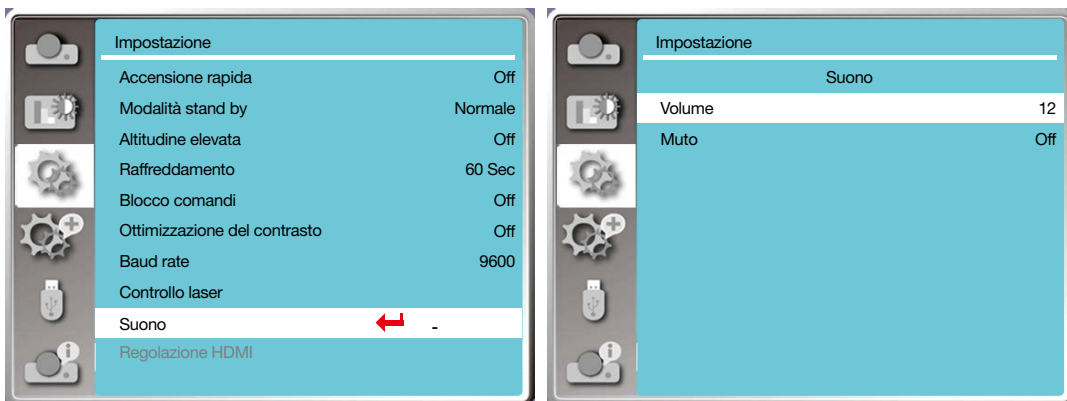
- L'opzione di regolazione del laser può essere scelta solo in modalità normale.

[Suono]

Selezionare questa funzione per regolare il suono.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Suono].
- 2) Premere il tasto ENTER.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per passare al menu richiesto.

VolumePremere il tasto ◀ per abbassare il volume e il tasto ▶ per alzare il volume, gamma da 0 - +25
MutoSelezionare "Off" per emettere l'audio, e selezionare "On" per disattivare l'audio.



[Regolazione HDMI]

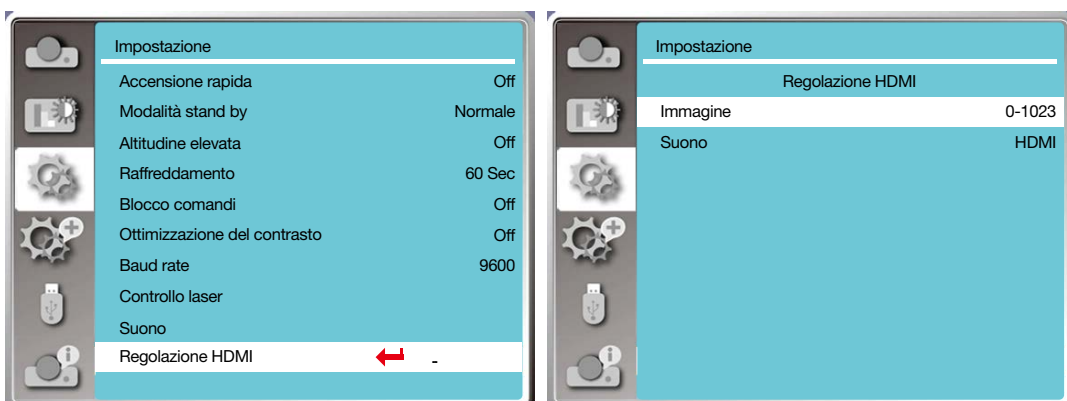
Quando il dispositivo esterno è collegato al connettore HDMI del proiettore, e le immagini non vengono proiettate normalmente, si prega di attivare le impostazioni dell'immagine o del suono.

Premere il tasto MENU sul telecomando oppure sul pannello di controllo superiore per visualizzare il menu sullo schermo. Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu di impostazione, quindi premere il tasto ENTER o ▶ per accedere al sotto-menu.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Regolazione HDMI].
- 2) Premere il tasto ENTER.
 - Visualizzare immediatamente [Regolazione HDMI].
- 3) Premere il tasto ▲▼ per selezionare [Immagine] o [Suono].
- 4) Premere il tasto ENTER.

NOTA:

- L'opzione di configurazione HDMI può essere scelta solo nei canali HDMI 1 e HDMI 2.



Immagine

Auto	Impostare automaticamente il livello del segnale.
[64-940]	Quando un dispositivo esterno (ad esempio: un lettore Blu-ray Disc) è collegato al connettore di impostazione HDMI.
[0-1023]	Quando l'uscita di un dispositivo esterno (come un computer), tramite un cavo di conversione o un cavo simile, viene collegata al connettore di configurazione HDMI. Selezionare questa opzione quando l'uscita del del PC o di qualsiasi altro dispositivo è collegata anche al connettore di impostazione HDMI.

Suono

[HDMI]	Quando si connette al cavo HDMI per la trasmissione di immagini e audio mentre gli utenti non hanno bisogno di collegarsi separatamente al segnale audio.
[Computer]	Quando l'uscita di un dispositivo esterno (come un computer), tramite un cavo di conversione o un cavo simile ,viene collegata al connettore HDMI. Il segnale audio verrebbe emesso secondo la connessione del connettore AUDIO IN.

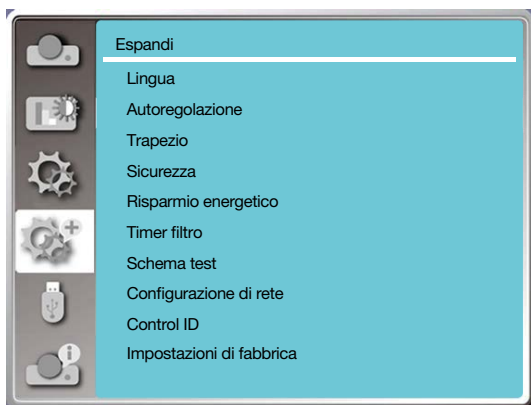
7 Descrizioni e funzioni del menu [Espandi]

Il proiettore dispone della funzione espandi. Sarà possibile selezionare altre funzioni secondo le indicazioni fornite qui di seguito.

Funzionamento menu

Premere il tasto MENU sul telecomando oppure sul pannello di controllo superiore per visualizzare il menu sullo schermo. Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu Espandi, quindi premere il tasto ENTER oppure il tasto ►.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare l'elemento richiesto.
- 2) Premere il tasto ENTER.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per impostare le opzioni.
- 4) Premere il tasto ENTER.

**[Lingua]**

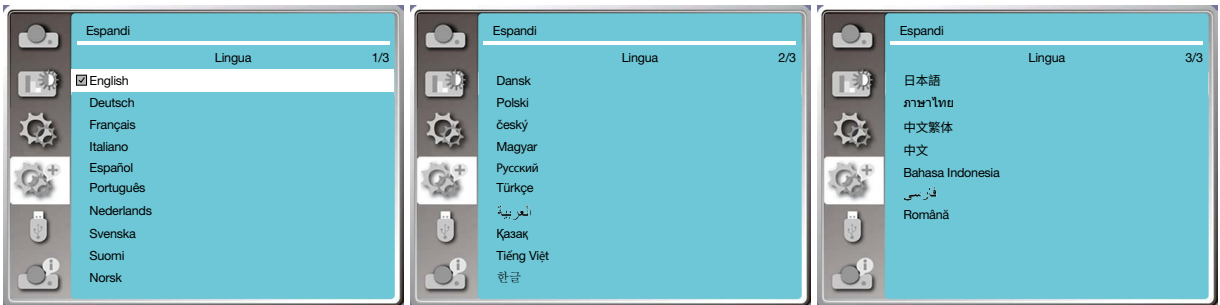
Gli utenti possono selezionare la lingua visualizzata sullo schermo.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Lingua].
- 2) Premere il tasto ENTER.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per selezionare la lingua desiderata.
- 4) Premere il tasto ENTER.

Vari menu, impostazioni, schermate di regolazione, nomi di tastiere del pannello di controllo, ecc. verranno visualizzati nella lingua selezionata.

5. Utilizzo del menu sullo schermo

Il proiettore è dotato di supporto per più lingue. Sarà possibile selezionare una delle lingue proposte, come ad esempio: inglese, tedesco, francese, italiano, spagnolo, polacco, svedese, olandese, portoghese, giapponese, cinese semplificato, cinese tradizionale, coreano, russo, arabo, turco, finlandese, norvegese, danese, indonesiano, ungherese, ceco, kazako, vietnamita, thailandese, farsi, rumeno.



[Autoregolazione]

Selezionare questa funzione per memorizzare o azzerare il keystone o alcune impostazioni correlate dopo aver scollegato l'alimentazione CA.

Premere il tasto MENU sul telecomando oppure sul pannello di controllo superiore per visualizzare il menu sullo schermo. Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu Espandi, quindi premere il tasto ENTER oppure il tasto ►. Premere il tasto AUTO ADJ. del telecomando per eseguire le seguenti funzioni: Ricerca ingresso, Regolaz. PC auto. e Keystone automatico

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Autoregolazione].
- 2) Premere il tasto ENTER.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per selezionare gli elementi richiesti.

Ricerca ingresso: Selezionare questa funzione per rilevare il segnale, quindi proiettare automaticamente le immagini.

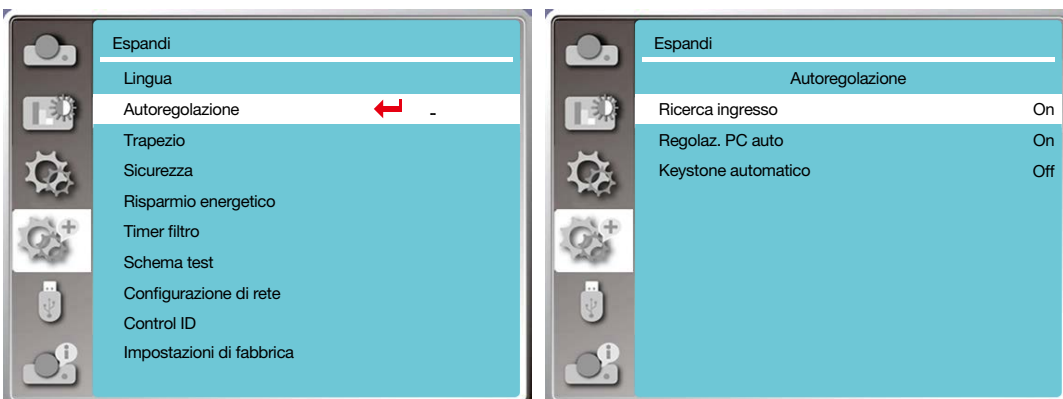
Regolaz. PC auto: Quando Regolaz. PC auto è impostato su "On", il proiettore immette un segnale analogico, quindi premere "Auto ADJ". sul telecomando per regolare [Sincron fine], [Posizione H], [Posizione V] e [Dimensione H.] automaticamente.

Quando Regolaz. PC auto è impostato su "Off", "Auto ADJ." il pulsante sul telecomando non è valido.

Keystone automatico: Selezionare questa funzione per correggere automaticamente la distorsione verticale dell'immagine proiettata.

NOTA:

- Si prega di regolare il proiettore manualmente, se l'immagine viene visualizzata in modo anomalo anche dopo aver selezionato la funzione Keystone automatico.
- Quando viene impostata la modalità di proiezione su Soffitto/frontale o Soffitto/retro, la funzione Keystone automatico non è valida.
- Quando viene impostata la modalità di proiezione come soffitto Soffitto automatico/frontale o Soffitto automatico/retro, e gli utenti mettono il loro proiettore a soffitto, la funzione Keystone automatico non sarà valida.
- Quando viene selezionata la ricerca automatica della sorgente d'ingresso, i segnali USB-A e LAN non sono nell'ambito della funzione di ricerca automatica.
- La funzione di ricerca ingresso non supporta l'ingresso di segnale da BNC a VGA.



[Trapezio]

Selezionare questa funzione per memorizzare o azzerare il keystone o qualche impostazione correlata dopo aver scollegato il cavo di alimentazione CA.

Premere il tasto MENU sul telecomando oppure sul pannello di controllo superiore per visualizzare il menu sullo schermo. Premere il tasto ▲▼ per espandere il menu, quindi premere il tasto ENTER o ► per accedere.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Trapezio].
- 2) Premere il tasto ENTER.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per selezionare l'elemento richiesto.
- 4) Premere il tasto ENTER.

Trapezio

Selezionare questa funzione per salvare e azzerare il trapezio dopo aver spento il proiettore o dopo aver scollegato il cavo di alimentazione CA.

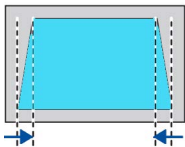
Memorizza... Memorizzare il trapezio dopo aver spento il proiettore o aver scollegato il cavo di alimentazione CA.
Azzerà.... La funzione Azzerà trapezio verrà annullata dopo aver spento il proiettore o aver scollegato l'alimentazione CA.



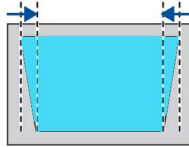
Trapezio H/V

Selezionare questa funzione per correggere le immagini proiettate in orizzontale o in verticale.

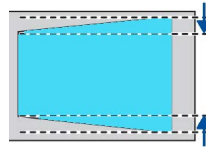
Premere il tasto ▲ per ridurre la larghezza superiore



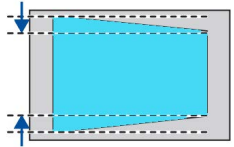
Premere il tasto ▼ per ridurre la larghezza inferiore



Premere il tasto ◀ per ridurre la larghezza a sinistra



Premere il tasto ▶ per ridurre la larghezza a destra



4-Correzione angolare

Selezionare questa funzione per correggere le immagini proiettate dei quattro angoli distorti.

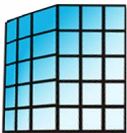
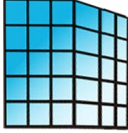
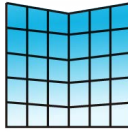
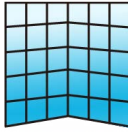
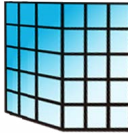
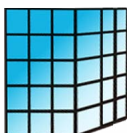
Premere il tasto ▲▼◀▶ per il trapezio ai quattro angoli dello schermo. I quattro angoli vengono messi in loop nella sequenza indicata qui di seguito:

Correzione angolare			
Superiore sinistro	Superiore destro	Sinistro inferiore	Destro inferiore

6-Correzione angolare

Selezionare questa funzione per correggere le immagini proiettate dei sei angoli distorti.

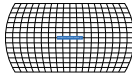
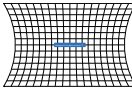
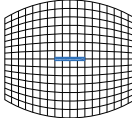
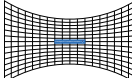
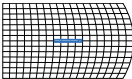
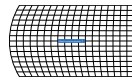
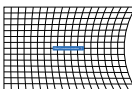
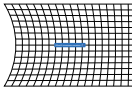
Premere il tasto ▲▼◀▶ per il trapezio ai sei angoli dello schermo. I sei angoli vengono messi in loop nella sequenza indicata qui di seguito:

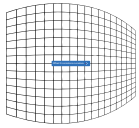
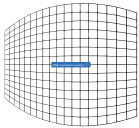
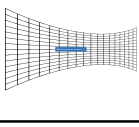
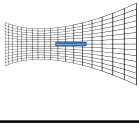
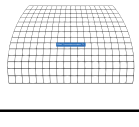
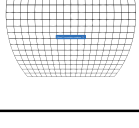
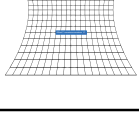
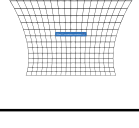
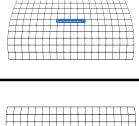
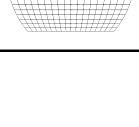
Correzione angolare					
Superiore sinistro	Superiore destro	superiore centrale	inferiore centrale	Sinistro inferiore	Destro inferiore
					

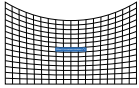
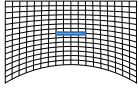
Correzione curvata

Selezionare questa funzione per correggere le immagini proiettate con linearità irregolare o deformazione di flessione verticale e orizzontale.

premere il tasto ▲▼◀▶ per regolare le opzioni.

elemento	Ooperazione	Aadeguamento	
Guadagno X/Y correzione curvatura	Premere ◀	Le linee a sinistra e a destra si espandono verso l'esterno.	
	Premere ▶	Le linee a sinistra e a destra si restringono verso l'interno.	
	Premere ▼	Le linee superiore e inferiore si espandono verso l'esterno.	
	Premere ▲	Le linee superiore e inferiore si restringono verso l'interno.	
Offset X correzione curvatura	Premere ◀	Correggere la riga verticale a sinistra. Estendere la riga verticale sinistra verso l'esterno mantenendo l'area destra.	
	Premere ▶	Correggere la riga verticale a destra. Estendere la riga verticale di destra verso l'esterno mantenendo l'area di sinistra.	
	Premere ◀	Correggere la riga verticale a sinistra. Estendere la riga verticale sinistra verso l'esterno mantenendo l'area destra.	
	Premere ▶	Correggere la riga verticale a destra. Estendere la riga verticale di destra verso l'esterno mantenendo l'area di sinistra.	

Offset X correzione curvatura	Premere ◀	Correggere la riga orizzontale a sinistra. Mantenendo l'area destra, estendere le linee orizzontali in alto e in basso a sinistra verso l'esterno.	
	Premere ▶	Correggere la riga orizzontale a destra. Mantenendo l'area di sinistra, espandere le righe orizzontali in alto e in basso a destra.	
	Premere ◀	Correggere la riga orizzontale a sinistra. Mantenendo l'area di destra, estendere le linee verticali in alto e in basso a sinistra.	
	Premere ▶	Correggere la riga orizzontale a destra. Mantenendo l'area di sinistra, espandere le righe orizzontali in alto e in basso a destra.	
Offset correzione curvatura Y	Premere ▼	Correggere le righe verticali a sinistra e a destra. Estendere le righe verticali sui lati sinistro e destro del fondo mantenendo l'area superiore.	
	Premere ▲	Correggere le righe verticali a sinistra e a destra. Estendere le righe verticali sui lati sinistro e destro della parte superiore mantenendo l'area inferiore.	
	Premere ▼	Correggere le righe verticali a sinistra e a destra. Estendere le righe verticali sui lati sinistro e destro del fondo mantenendo l'area superiore.	
	Premere ▲	Correggere le righe verticali a sinistra e a destra. Estendere le righe verticali sui lati sinistro e destro della parte superiore mantenendo l'area inferiore.	
	Premere ▼	Correggere la riga orizzontale in basso. Estendere la riga orizzontale in basso mantenendo l'area in alto.	
	Premere ▲	Correggere la riga orizzontale in alto. Estendere la riga orizzontale superiore verso l'alto mantenendo l'area inferiore.	

	Premere ▼	Correggere la riga orizzontale in basso. Estendere la riga orizzontale in basso mantenendo l'area in alto.	
	Premere ▲	Correggere la riga orizzontale in alto. Estendere la riga orizzontale superiore verso l'alto mantenendo l'area inferiore.	

NOTA:

- Dopo aver regolato i valori di trapezio H/V , se gli utenti regolano la correzione degli angoli, i valori di trapezio H/V verranno azzerati. Inoltre, dopo aver regolato i valori della correzione dell'angolo, se gli utenti regolano il trapezio H/V , verranno azzerati anche i valori della correzione dell'angolo.
- L'offset X della correzione curvata e l'offset Y della correzione curvata non potranno essere regolati individualmente. Regolare l'offset X della correzione curvata e l'offset Y della correzione curvata dopo aver regolato la correzione curvata X/Y.
- Gamma massima di trapezio fino a $\pm 30^\circ$ in verticale e $\pm 30^\circ$ in orizzontale. Tuttavia, la qualità dell'immagine si deteriora e diventa più difficile da mettere a fuoco. installare il proiettore con il valore di correzione minimo.
- La dimensione dello schermo verrà modificata con diverse regolazioni trapezio H/V.
- Il trapezio può influenzare l'aspetto dell'immagine.

Reg. griglia immagine

Selezionare questa funzione per regolare i punti locali dell'immagine proiettata.

- 1) Premere il tasto ▲▼◀▶ per selezionare l'opzione [Reg. griglia immagine].
- 2) Premere il tasto ENTER.

Azzera

Selezionare questa funzione per riportare il valore di regolazione ai valori di fabbrica.

- 1) Premere il tasto ▲▼◀▶ per selezionare l'opzione [Azzera].
- 2) Premere il tasto ENTER.
 - Rilasciare la modalità trapezio.

[Sicurezza]

Impostare un codice PIN per bloccare l'uso del proiettore per impedire al personale non autorizzato di utilizzare il proiettore. Una volta che il proiettore è acceso, viene visualizzato lo schermo [Codice PIN].

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Sicurezza].
- 2) Premere il tasto ENTER.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per passare all'elemento richiesto.

Blocco codice PIN

Questa funzione aiuta a prevenire che il personale non autorizzato cambi le impostazioni del proiettore.

Off.....La funzione di blocco del codice PIN non è disponibile.

On.....La schermata [Codice PIN] viene visualizzata quando il proiettore è acceso. Qualora si desideri modificare il blocco del codice PIN oppure il codice PIN (per tre cifre), sarà necessario inserire il codice PIN. Il codice PIN predefinito in fabbrica è "111".

Modifica codice PIN

- Sarà possibile modificare il codice PIN. Cliccare il tasto ENTER e selezionare [Modifica codice PIN]. Quando viene visualizzata la finestra di dialogo [Codice PIN], premere il tasto ◀▶ per inserire un codice PIN valido e selezionare [Conferma] per visualizzare la finestra di dialogo [Nuovo codice PIN]. Impostare un nuovo codice PIN, confermare i contenuti nella finestra di dialogo e selezionare Conferma per impostare un nuovo codice PIN.
- Il numero digitato viene visualizzato come " * ". Per modificare il numero inserito, premere il tasto MENU per spostare il cursore sul numero che si desidera modificare, premere ◀▶ per selezionare quello corretto.
- Ripetere questo passaggio per digitare un numero di 3 cifre.
- Inserire un numero di tre cifre, spostare il cursore su [Conferma]. Premere il tasto ENTER, sarà possibile iniziare

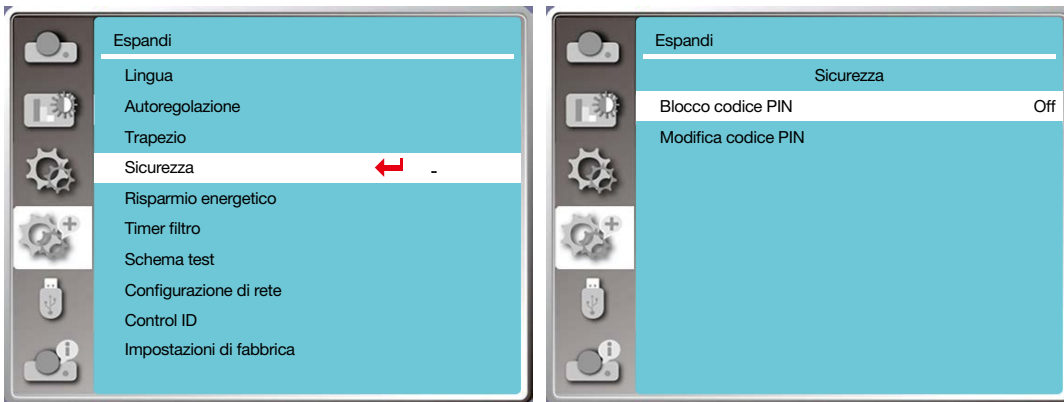
a usare il proiettore.

- Se il codice PIN non è valido, il codice PIN visualizzato come " *** " sarà in rosso. Si prega di riprovare con uno valido.
- Ricordare il proprio codice PIN appena impostato e conservarlo al sicuro.

Per annullare il codice PIN

(1) Mentre vengono premuti contemporaneamente il tasto POWER e il tasto ENTER sul proiettore, inserire il cavo di alimentazione nel proiettore. Dopo un po', continuando a premere il tasto, viene visualizzata la schermata di inserimento del codice PIN. Inserire "111".

(2) Selezionare il menu sullo schermo [Sicurezza] >> [Blocco codice PIN] >> "On". Quando la schermata di inserimento viene nuovamente visualizzata, inserire il valore predefinito (111) e impostare il codice PIN su "off" oppure - in alternativa - impostare un nuovo codice PIN.



[Risparmio energetico]

Per ridurre il consumo di energia e mantenere il ciclo di vita della sorgente luminosa, la funzione di gestione dell'energia spegnerà la sorgente luminosa di proiezione se il proiettore non riceve segnali per un determinato periodo di tempo.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Risparmio energetico].
- 2) Premere il tasto ENTER.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per passare all'elemento richiesto.

Pronto.....La spia di alimentazione diventa di colore verde fisso quando la sorgente luminosa si è completamente raffreddata. La sorgente luminosa si riaccende se viene collegato un segnale d'ingresso o se viene premuto un qualsiasi tasto (tranne il tasto di accensione) sul pannello di controllo superiore o sul telecomando durante questo periodo di tempo.

SpegneIl proiettore si spegne dopo che la sorgente luminosa si è completamente raffreddata.

Off Disabilitare la funzione di risparmio energetico.

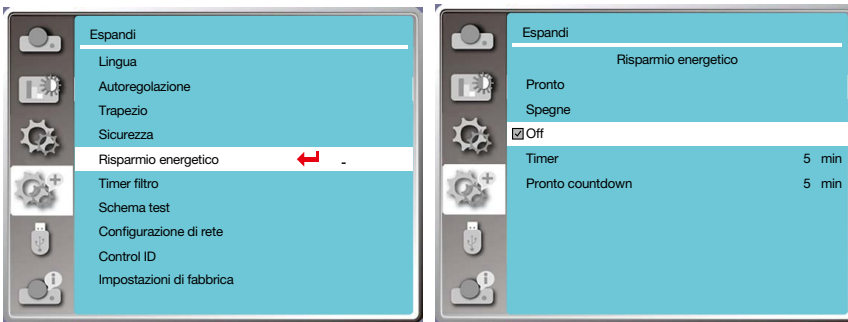
TimerQuando il segnale d'ingresso viene interrotto e non viene premuto nessun tasto per 30 secondi, viene visualizzato il messaggio "No signal" nel timer. Il timer esegue il conto alla rovescia fino a quando la sorgente luminosa non si spegne. Premere il tasto freccia per impostare il timer nella gamma di 1~30 minuti.

Pronto countdown.....Impostare l'intervallo dal cambio di modalità, dalla modalità Pronto alla modalità Standby (da 0 a 30 minuti) in modo automatico.

Quando è impostato su zero, il proiettore non eseguirà mai il cambio di modalità in modo automatico. Premere il tasto Power per portare il proiettore in modalità Standby e premere qualsiasi altro tasto (eccetto il tasto Power) per eseguire l'accensione.

NOTA:

- Valore predefinito di fabbrica per il tempo di standby: 5 minuti. Conto alla rovescia per la modalità pronta: 5 minuti.
- Quando si seleziona [Off], il [Timer] e il [Pronto countdown] non sono disponibili.
- Quando si seleziona [Spegne], l'opzione [Timer] non è disponibile.



Tempo restante prima dello spegnimento della sorgente luminosa.

[Timer filtro]

(Impostare questa funzione per azzerare il tempo di utilizzo del filtro e impostare la visualizzazione degli avvisi.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Timer filtro].
- 2) Premere il tasto ENTER.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per passare all'elemento richiesto.

Quando il proiettore raggiunge il tempo di pulizia impostato dall'utente, l'icona di avviso del filtro comparirà sullo schermo per avvisare l'utente di pulire il filtro del proiettore. Azzerare il Light counter dopo averlo pulito e l'icona di avviso del filtro verrà chiusa.

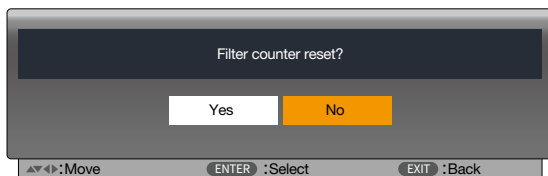
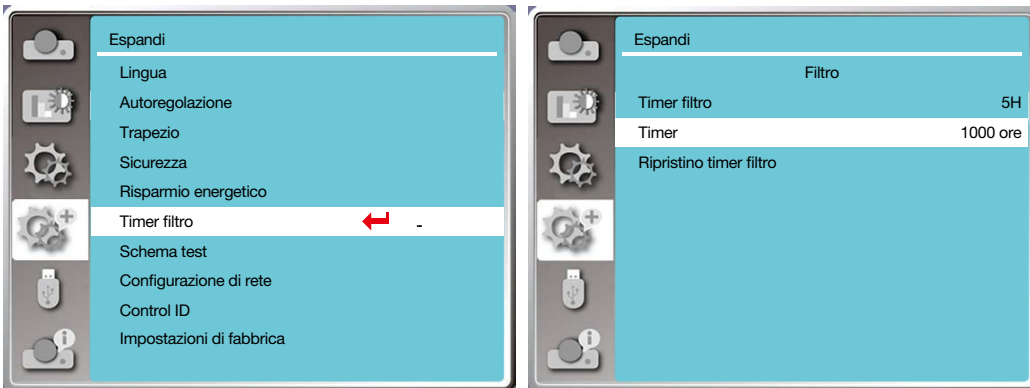
Timer filtro.....Visualizza il tempo di utilizzo del filtro.

Timer.....Impostare il tempo per visualizzare un'icona di avviso.

Reset del timer filtro.....Reset del timer del filtro.

NOTA:

- Sullo schermo apparirà l'icona "Avvertenza filtro! Si prega di sostituire il filtro! " e il proiettore invita a controllare quel determinato avviso. L'icona di avvertenza scomparirà 30 secondi dopo automaticamente, mentre solo il tasto di accensione funzionerà durante quel lasso di tempo. Il proiettore presenterà di nuovo l'avvertenza se ha controllato il blocco del filtro e provvederà a registrare l'informazione.



Avvertenza filtro



[Schema test]

Selezionare questa funzione per visualizzare il lo schema di test incorporato del proiettore.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Schema di test].
- 2) Premere il tasto ENTER.

- 3) Premere il tasto ▲▼ per passare all'elemento richiesto.
- 4) Premere il tasto ENTER.

Off / Scala dei grigi 1 / Scala dei grigi 2 / Scala dei grigi 3 / Scala dei grigi 4 / Barra dei colori / Rosso / Verde / Blu / Quadrettatura / Bianco / Nero / Raster grigio: Utilizzare il menu sullo schermo per visualizzare lo schema di test.



[Configurazione di rete]

Funzione: Questa funzione è stata pensata per permettere al computer di controllare il proiettore a distanza tramite la rete.

1. Attrezzatura necessaria: Proiettore, computer, cavo di rete

2. Connessione:

Collegare il proiettore al router o allo switch nella LAN con un cavo di rete dritto o incrociato. Se si collega il proiettore e il computer direttamente, non sarà possibile collegarsi con un cavo di rete diretto. Si raccomanda di utilizzare un cavo di rete incrociato.

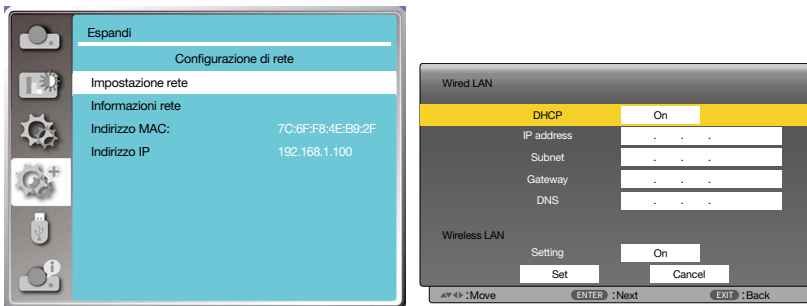
3. Accendere il computer. La porta LAN del computer e del proiettore lampeggiano dopo l'accensione del proiettore.

NOTA:

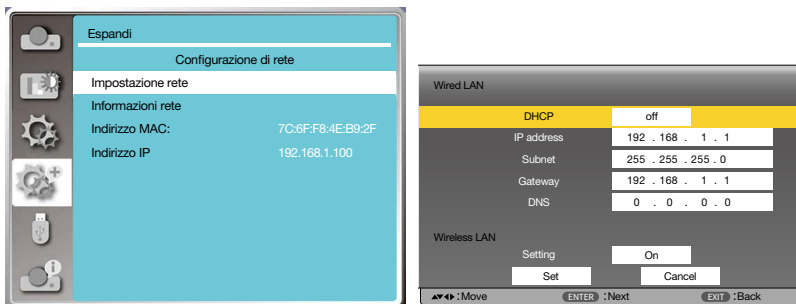
- Si raccomanda agli utenti di utilizzare un cavo LAN di categoria 5 o superiore.
-

Passaggi operativi

1. Accendere il proiettore.
2. Acquisire l'indirizzo IP, con DHCP impostato su ON e l'assegnazione automatica dell'IP impostata su ON. (Sarà possibile impostare DHCP su Off e impostare l'indirizzo IP manualmente se si ha una certa familiarità con il networking)
3. Accedere al menu di configurazione della rete.
 - (1) Premere il tasto MENU sul telecomando o sul pannello di controllo superiore, premere il tasto ▲▼ per selezionare l'icona [Espandi]. Premere il tasto ENTER oppure il tasto ►.
 - (2) Premere il tasto ▲▼, selezionare [Configurazione di rete] e premere il tasto ENTER per accedere.
Indirizzo MAC Visualizzare l'indirizzo MAC della LAN cablata.
Indirizzo IP Visualizzare l'indirizzo IP della LAN cablata.
 - (3) Premere il tasto ▲▼, selezionare [Impostazione rete] e premere il tasto ENTER per accedere.
 - (4) Premere il tasto ▲▼ per impostare DHCP "On" per ottenere un indirizzo IP, Subnet, Gateway e DNS automaticamente, e premere il tasto ENTER per confermare.



Premere il tasto ▲▼ per impostare DHCP "Off", poi premere il tasto ENTER per inserire un indirizzo IP, poi premere il tasto ▼ per selezionare Subnet, Gateway e DNS manualmente. Inoltre, premere il tasto ENTER per confermare.



[Control ID]

Selezionare questa funzione per far funzionare più proiettori separatamente e indipendentemente con il singolo telecomando che ha la funzione [Control ID]. Se si assegna lo stesso ID a tutti i proiettori, sarà possibile comandare comodamente tutti i proiettori insieme usando un unico telecomando. Per farlo, sarà necessario assegnare un numero ID a ciascun proiettore.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Control ID].
- 2) Premere il tasto ENTER.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per passare all'elemento richiesto.
- 4) Premere il tasto ENTER.

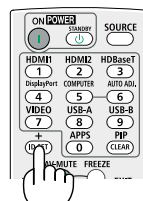
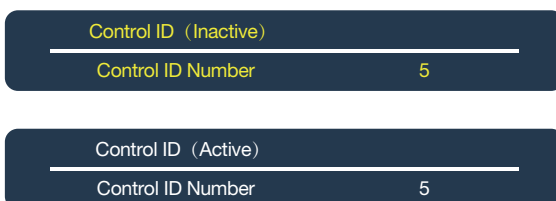
Control ID.....Selezionare [Off] per disattivare l'impostazione [Control ID] e selezionare [On] per attivare l'impostazione.
Numero ID Controllo.....Selezionare un numero compreso tra 1 e 254 da assegnare al proiettore.

NOTA:

- Quando viene selezionata l'opzione [On] per [Control ID], il proiettore non può essere azionato usando il telecomando che non supporta la funzione Control ID. (In questo caso si possono usare i tasti sull'alloggiamento del proiettore)

Assegnazione o modifica dell'ID di controllo

1. Accendere il proiettore.
 2. Premere il tasto ID SET sul telecomando.
- Viene visualizzata la schermata ID di Controllo.



5. Utilizzo del menu sullo schermo

Se il proiettore può essere azionato con l'ID del telecomando corrente, verrà visualizzata l'opzione [Attiva]. Se il proiettore non può essere azionato con l'ID del telecomando corrente, verrà visualizzato [Inattiva]. Per far funzionare il proiettore inattivo, assegnare l'ID di controllo usato per il proiettore attenendosi alla seguente procedura (Passaggio 3).

3. Premere uno dei tasti della tastiera numerica mentre si tiene premuto il tasto ID SET sul telecomando.

Esempio:

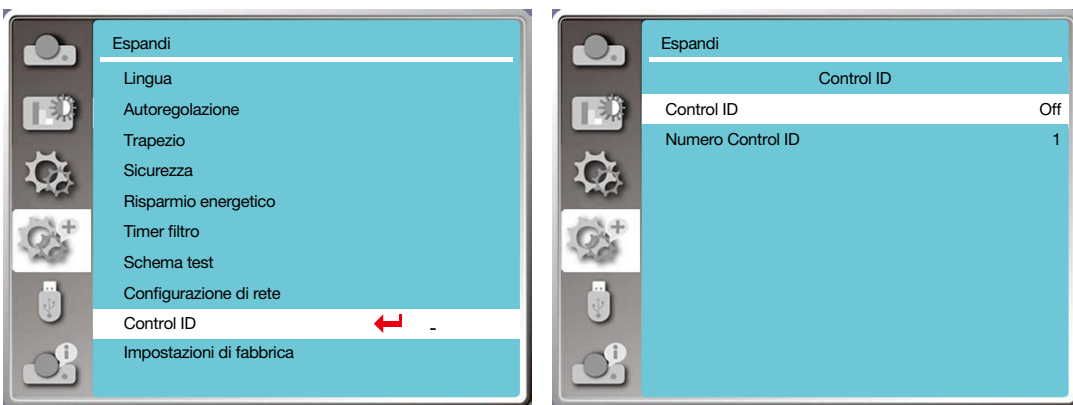
Per assegnare "3" premere il tasto "3" sul telecomando.

"No ID" significa che tutti i proiettori possono essere azionati insieme con un unico telecomando. Per impostare "No ID", inserire "000" o premere il tasto CLEAR.

SUGGERIMENTO: La gamma di ID è da 1 a 254.

4. Rilasciare il tasto ID SET.

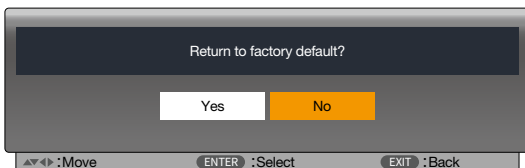
Viene visualizzata la schermata ID di Controllo aggiornata.



[Impostazioni di fabbrica]

Questa funzione ripristina tutte le impostazioni di fabbrica.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Impostazioni di fabbrica].
- 2) Premere il tasto ENTER oppure il tasto ►.
- 3) Premere ◀▶ per selezionare "Sì", quindi premere il tasto ENTER.



8 Escrizioni e funzioni dei menu [USB-A]

Il proiettore dispone della funzione espandi. Sarà possibile selezionare altre funzioni secondo le indicazioni fornite qui di seguito.

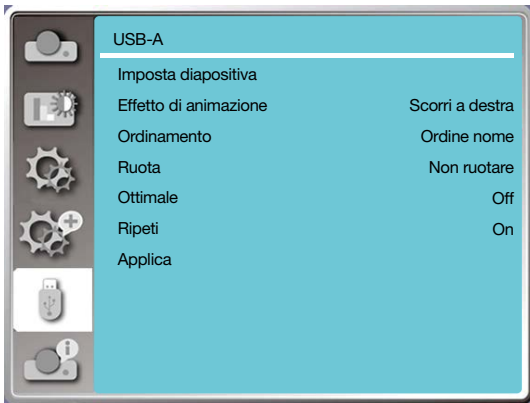
Quando la memoria USB viene inserita nel proiettore, la funzione USB-A può proiettare le immagini memorizzate all'interno della memoria USB.

Premere il tasto MENU sul telecomando per visualizzare il menu sullo schermo. Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu USB-A, quindi premere il tasto ENTER oppure il tasto ► per selezionare il menu USB-A, quindi premere il tasto ENTER o il tasto

- 1) Premere ▲▼ per selezionare l'elemento richiesto.
- 2) Premere il tasto ENTER.
- 3) Premere ▲▼ per impostare le opzioni.
- 4) Premere il tasto ENTER.

NOTA:

- Quando si seleziona [USB-A] come segnale di ingresso, è disponibile il menu "USB-A".
- Oltre al menu "Imposta diapositiva", sarà anche possibile modificare cambiare le impostazioni, se non viene premuto [Applica], il valore di impostazione del cambiamento non è valido.



[Imposta diapositiva]

Selezionare questa funzione per riprodurre le diapositive.

- 1) Premere ◀▶ per selezionare un file.
- 2) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Imposta diapositiva].
- 3) Premere il tasto ENTER oppure il tasto ►.
 - Display a schermo intero
 - Premere il tasto ENTER per tornare alla miniatura.

[Effetto di animazione]

Selezionare questa funzione per impostare la riproduzione della diapositiva, quando si cambia diapositiva.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Effetto di animazione].
- 2) Premere il tasto ENTER oppure il tasto ►.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per passare all'elemento richiesto.

Scorri in bassoPassare le guide dall'alto verso il basso.

Scorri a destra.....Interruttore di scorrimento da sinistra verso destra.

[Ordinamento]

Selezionare questa funzione per impostare l'ordine delle diapositive.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Ordinamento].
 - 2) Premere il tasto ENTER.
 - 3) Premere il tasto ▲▼ per passare all'elemento richiesto.
- Estendi ordineOrdina per nomi di estensione di file o cartelle.

Dimensione ordine Ordina per dimensione del file o della cartella.
Ora ordine..... Ordina in base all'ora del file o della cartella.
Ordine nome..... Ordina per nomi di file o cartelle.

[Ruota]

Imposta il senso di rotazione delle immagini.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Ruota].
- 2) Premere il tasto ENTER.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per passare all'elemento richiesto.

Non ruotareLa rotazione non è valida.

270 gradiRuotare in senso orario di 270 gradi.

180 gradiRuotare in senso orario di 180 gradi.

90 gradiRuotare in senso orario di 90 gradi.

[Ottimale]

Impostare l'immagine per garantire che sia compatibile con lo schermo di proiezione.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Ottimale].
- 2) Premere il tasto ENTER.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per passare all'elemento richiesto.

On.....Visualizza le immagini secondo il rapporto d'aspetto dello schermo.

Off.....Visualizza l'immagine con i pixel normali.

[Ripeti]

Selezionare questa funzione per riprodurre le immagini ripetutamente.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Ripeti].
- 2) premere il tasto ENTER oppure il tasto ►.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per passare all'elemento richiesto.

On.....Riproduce la prima immagine, dopo aver riprodotto l'ultima.

Off.....Ritorna alla schermata di visualizzazione delle miniature, dopo aver riprodotto l'ultima immagine.

[Applica]

Da usare solo per la riproduzione di diapositive.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Applica].
- 2) premere il tasto ENTER oppure il tasto ►.

9 Descrizioni e funzioni dei menu [Info]

Selezionare la funzione Info. per rilevare il segnale dell'immagine proiettata e lo stato di funzionamento del proiettore.

Premere il tasto HELP sul telecomando o il tasto MENU sul pannello di controllo per visualizzare il menu sullo schermo. Premere ▲▼ per selezionare il tasto [Info.], quindi premere il tasto ENTER oppure il tasto ► e premere il tasto ENTER oppure il tasto.

Info. visualizzare come segue:

Ingresso.....l'ingresso della sorgente d'ingresso selezionata.

Freq. orizz. Visualizza la frequenza di sincronizzazione orizzontale del segnale di ingresso in unità di KHz.
Mostra "---KHz" quando non ci sono segnali.

Freq. vert. Visualizza la frequenza di sincronizzazione verticale del segnale di ingresso in unità di KHz.
Mostra "---KHz" quando non ci sono segnali.

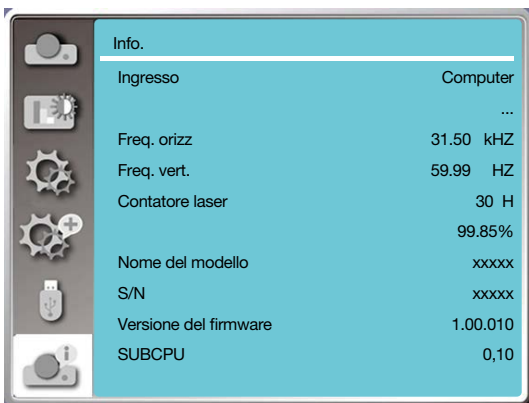
Light counterVisualizza il tempo di utilizzo della luce e il tempo restante in percentuale.

Nome del modelloVisualizza il nome del modello del proiettore.

S/N Visualizza il numero di serie del proiettore.

Versione del firmware..... Visualizza la versione del firmware del proiettore.

SUBCPU.....Visualizza la versione SUBCPU del proiettore



6. Controllo di rete

1 Funzionamento del controllo di rete

Funzione: Questa funzione è stata pensata per controllare a distanza il proiettore dal computer nella stessa LAN.

Preparazione

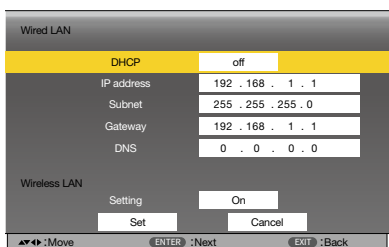
1. Strumentazione necessaria: Proiettore, Computer, Cavo di rete
2. Collegamento:
Collegare il proiettore al router o allo switch nella LAN con un cavo di rete dritto o incrociato. Se si collega il proiettore e il computer direttamente, non sarà possibile collegarsi con un cavo di rete diretto.
Si raccomanda di utilizzare un cavo di rete incrociato.
3. Accendere il computer. La porta LAN del computer e del proiettore lampeggiano dopo l'accensione del proiettore.

NOTA:

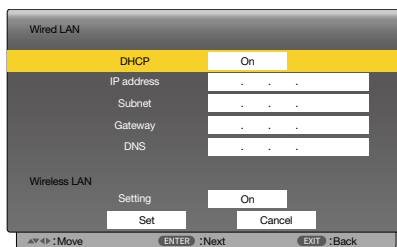
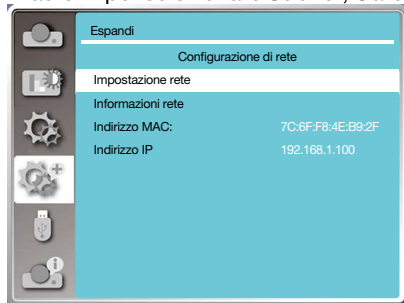
- Si raccomanda agli utenti di utilizzare un cavo LAN di categoria 5 o superiore.

Passaggi operativi

1. Accendere il proiettore.
2. Acquisire l'indirizzo IP, con DHCP impostato su "On" e l'assegnazione automatica dell'IP impostata su on. (Sarà possibile impostare DHCP su Off e impostare l'indirizzo IP manualmente se si ha una certa familiarità con il networking)
3. Accedere al menu di configurazione della rete.
 - (1) Premere il tasto MENU sul telecomando o il pannello di controllo superiore, premere il tasto ▲▼ per selezionare l'icona [Espandi]. Premere il tasto ENTER oppure il tasto ►.
 - (2) Premere il tasto ▲▼, selezionare [Configurazione di rete] e premere il tasto ENTER per accedere.
Indirizzo MACVisualizzare l'indirizzo MAC della LAN cablata.
Indirizzo IPVisualizzare l'indirizzo IP della LAN cablata.
 - (3) Premere il tasto ▲▼, selezionare [Impostazione rete] e premere il tasto ENTER per accedere.
 - (4) Premere il tasto ▲▼per impostare DHCP "On" per ottenere un indirizzo IP, Subnet, Gateway e DNS automaticamente, e premere il tasto ENTER per confermare.



Premere il tasto ▲▼ per impostare DHCP "Off", poi premere il tasto ENTER per inserire un indirizzo IP, poi premere il tasto ▼ per selezionare Subnet, Gateway e DNS automaticamente. Inoltre, premere il tasto ENTER per confermare.



- (5) Premere il tasto ▲▼ per selezionare [Conferma], premere il tasto ENTER per accendere fino a che non scompare il messaggio "Si prega di attendere".

NOTA:

- Qualora si stia usando la connessione LAN wireless, controllare SSID / ESSID e l'indirizzo IP wireless nello stato delle impostazioni di rete, quindi annotare le informazioni.

② Accedere attraverso un browser web

Collegamento del computer

- 1) Avviare il browser web del computer.
- 2) Inserire l'indirizzo IP del proiettore impostato nel campo di inserimento dell'URL del browser web. Viene visualizzata la finestra "Network Display System" per il proprio proiettore.
- 3) Cliccare su [Login] in alto a sinistra della finestra.



- 4) Inserire la password nel campo [Password], quindi fare clic su [Login]
- *** l'impostazione predefinita di fabbrica è il nome utente: "admin" (privilegi di amministratore), password: "admin".

NOTA:

- Gli utenti potranno cliccare sull'angolo in alto a destra della schermata del browser web per selezionare la lingua di visualizzazione. Le lingue disponibili sono inglese, giapponese, cinese tradizionale, cinese semplificato.
- Non avviare più impostazioni o controlli del browser web. Non usare più di un computer per impostare o controllare il proiettore.
- Si prega di modificare la password.
- Se la rete non appare sui controlli dello schermo, consultare il proprio amministratore di rete.
- Prima di utilizzare il proiettore si prega di aggiornare la pagina web.

Descrizione di ogni opzione

Network Display System > System Status		
①	System Status	Model Name
②	General Setup	NP-PE506UL
③	Picture Setup	Versions
④	Image Setup	Firmware Version
⑤	Network Setup	1.00.010
		LAN Status
		IP Address
		192.168.3.19
		Subnet
		255.255.255.0
		Gateway
		192.168.3.1
		Wire MAC Address
		00:20:00:20:00:20

- ① System status: Cliccare su questa opzione per visualizzare la pagina [System status].
- ② General setup: Cliccare su questa opzione per visualizzare la pagina [General setup].
- ③ Picture setup: Cliccare su questa opzione per visualizzare la pagina [Picture setup].
- ④ Image setup: Cliccare su questa opzione per visualizzare la pagina [Image setup].
- ⑤ Network setup: Cliccare su questa opzione per visualizzare la pagina [Network setup].

③ Pagina [System status]

Network Display System > System Status

System Status	Model Name	NP-PE506UL	
General Setup	Versions		
Picture Setup	Firmware Version	1.00.010	①
Image Setup	LAN Status		
Network Setup	IP Address	192.168.3.19	
	Subnet	255.255.255.0	②
	Gateway	192.168.3.1	
	Wire MAC Address	00:20:00:20:00:20	

① Versions: Visualizza la versione del firmware del proiettore.

② LAN status: Visualizza lo stato della connessione LAN.

④ Pagina [General setup]

Network Display System > General Setup

System Status	Change Password for Webpage		
General Setup	Enter Old password		①
Picture Setup	Enter New password		②
Image Setup	Confirm New password		③
Network Setup		Apply	④
	Power & Source		
	Power	☒ On ☐ Off	⑤
	Source Select	HDMI-2 ▼	⑥

① Enter old password: Inserire la password per la configurazione.

② Enter new password: Inserire una nuova password.

③ Confirm new password: Inserire nuovamente la nuova password per confermare.

④ Apply: Aggiorna impostazioni.

⑤ Power: Accendere / spegnere l'alimentazione del proiettore.

⑥ Source select: Modificare la sorgente d'ingresso del proiettore.

⑤ Pagina [Picture setup]

Network Display System > Picture Setup

System Status	Brightness (0 --- 63)	-	32	①
General Setup	Contrast (0 --- 63)	-	32	②
Picture Setup	Sharpness (0 --- 15)	-	0	③
Image Setup	Color Temperature			
Network Setup	Red (0 --- 63)	-	32	
	Green (0 --- 63)	-	32	
	Blue (0 --- 63)	-	32	④

- ① Brightness: Regolare la luminosità dell'immagine proiettata.
- ② Contrast: Regolare il contrasto dell'immagine proiettata.
- ③ Sharpness: Regolare la nitidezza dell'immagine proiettata.
- ④ Color Temperature: Regolare la temperatura del colore dell'immagine proiettata.

⑥ Pagina [Image setup]

Network Display System > Image Setup

System Status	Aspect	Normal ▼	①
General Setup	Fine sync (0 --- 31)	- 0 +	②
Picture Setup	H Position	- 0 +	③
Image Setup	V Position	- 0 +	④
Network Setup	H.Size (-15 --- 15)	- 0 +	⑤
	Freeze	On Off	⑥
	Auto PC adj.		⑦
	V Keystone (-60 --- 60)	- 0 +	⑧
	H Keystone (-60 --- 60)	- 0 +	⑨
	Corner correction TopLeft_x (0 --- 1279)	- 0 +	⑩
	Corner correction TopLeft_y (0 --- 799)	- 0 +	
	Corner correction TopRight_x (0 --- 1279)	- 1279 +	
	Corner correction TopRight_y (0 --- 799)	- 0 +	
	Corner correction BottomLeft_x (0 --- 1279)	- 0 +	
	Corner correction BottomLeft_y (0 --- 799)	- 799 +	
	Corner correction BottomRight_x (0 --- 1279)	- 1279 +	
	Corner correction BottomRight_y (0 --- 799)	- 799 +	

- ① Aspect: Modificare il rapporto d'aspetto dell'immagine proiettata.
- ② Fine sync. fine: Regolare la fase dell'immagine proiettata.
- ③ H position: Regolare la posizione orizzontale dell'immagine proiettata.
- ④ V position: Regolare la posizione verticale dell'immagine proiettata.
- ⑤ H. size: Regola la dimensione orizzontale dell'immagine proiettata.
- ⑥ Freeze: Selezionare la funzione per attivare e disattivare il blocco dello schermo.
- ⑦ Auto PC adj.: Implementare la funzione di regolazione automatica del computer.
- ⑧ V keystone: Correggere la distorsione trapezoidale in direzione verticale.
- ⑨ H keystone: Correggere la distorsione trapezoidale in direzione orizzontale.
- ⑩ Corner correction: Correggere i quattro angoli dell'immagine proiettata.

7 Pagina [Network setup]

① Network setup

Qualora si desideri abilitare il client DHCP, selezionare automaticamente l'indirizzo IP automaticamente.

IP address:

Inserire l'indirizzo IP quando non si usa il server DHCP.

Subnet:

Si prega di inserire uno scudo di sottorete quando non si utilizza il server DHCP.

Gateway:

Inserire il gateway quando non si usa il server DHCP.

DNS:

Inserire l'indirizzo DNS quando non si usa il server DHCP.

Caratteri disponibili: numeri (0 - 9), un punto (.)

(Per esempio: 192.168.0.253)

② Apply

Aggiorna impostazioni.

③ Crestron control

Collegare lo strumento Crestron impostando l'indirizzo IP, l'ID IP e le opzioni PORT.

④ Wireless Setup

Wireless LAN: Si prega di selezionare wireless LAN on oppure off.

ESSID: Inserire l'ESSID.

AP/AdHoc Encryption: Si prega di selezionare la password impostata su on o off.

AP/AdHoc key: Si prega di impostare la password.

⑤ PJLink setup

Input password: Inserire la password di PJLink.

Confirm password: Inserire nuovamente la password di PJLink e confermare.

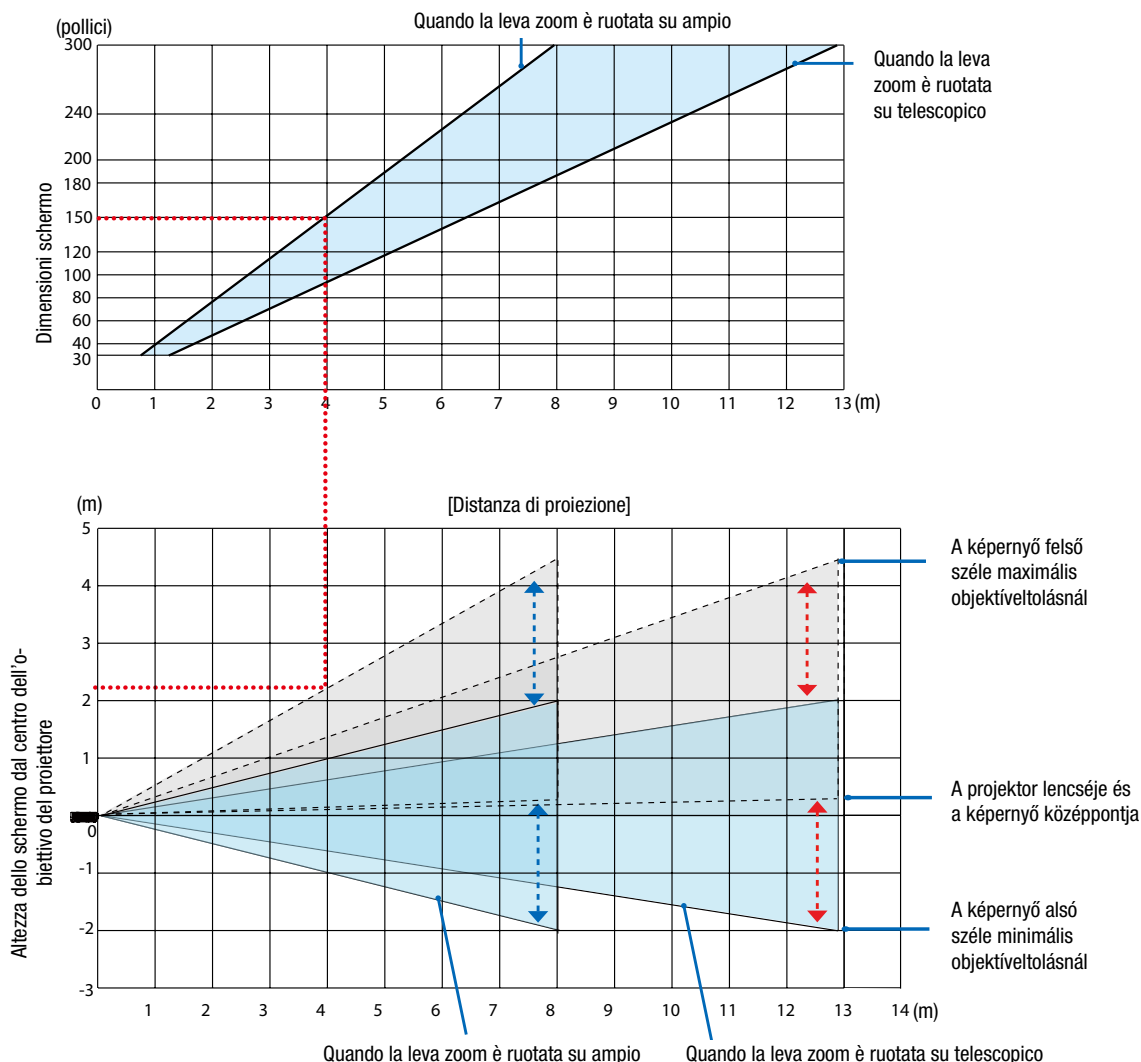
7. Installazione e collegamenti

① Configurazione dello schermo e del proiettore

Usare questo comando per avere un'idea generale di quali saranno le dimensioni schermo quando il proiettore è impostato in una determinata posizione che dimensione schermo sarà necessaria e quale distanza sarà necessaria per proiettare immagini della dimensione desiderata.

[PE506UL]

La gamma di distanza di proiezione alla quale è possibile la messa a fuoco va da 0,77 m (per 30 pollici) a 12,89 m (per 300 pollici). Installare entro questa gamma.



* Le cifre indicate per "altezza dello schermo dal centro dell'obiettivo del proiettore" sulla tabella della distanza di proiezione sono per uno spostamento dell'obiettivo del 60% V.

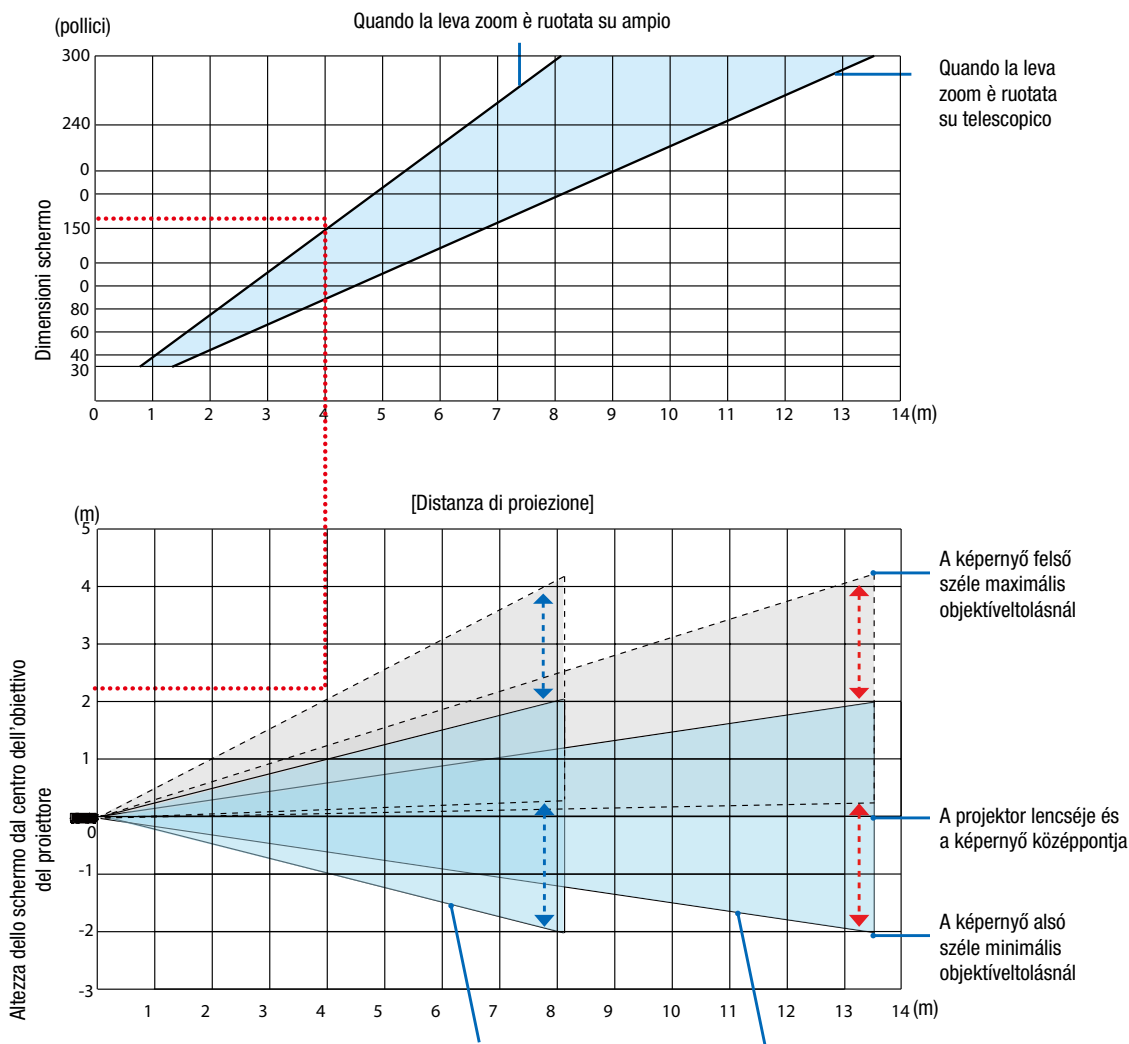
Lettura della tabella

Dalla tabella superiore in questa pagina per proiettare immagini ampie su uno schermo 150 installare a circa 4,0 m dalla parte anteriore.

Inoltre, dalla tabella inferiore possiamo vedere che sono necessari circa 2,2 m dal centro dell'obiettivo del proiettore fino al bordo superiore dello schermo. Usate la tabella per vedere se è possibile fornire o meno un'altezza sufficiente dal proiettore al soffitto e per installare lo schermo. Lo schema mostra la distanza di proiezione quando il proiettore viene installato in orizzontale. L'immagine proiettata può essere spostata in alto e in basso, a sinistra e a destra usando la funzione di spostamento dell'obiettivo. (→ [pagina 18](#))

[PE506WL]

La gamma di distanza di proiezione alla quale è possibile la messa a fuoco va da 0,78 m (per 30 pollici) a 13,55 m (per 300 pollici). Installare entro questa gamma.

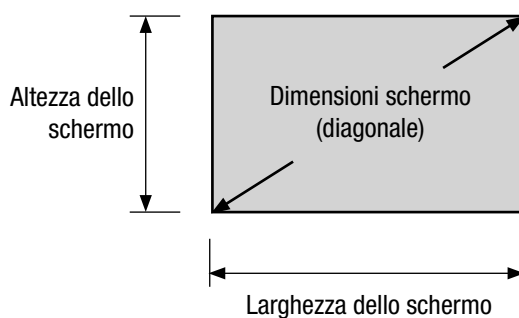


* Le cifre indicate per "altezza dello schermo dal centro dell'obiettivo del proiettore" sulla tabella della distanza di proiezione sono per uno spostamento dell'obiettivo del 55% V.

Lettura della tabella

Dalla tabella superiore in questa pagina per proiettare immagini ampie su uno schermo 150 installare a circa 4,0 m dalla parte anteriore.

Inoltre, dalla tabella inferiore possiamo vedere che sono necessari circa 2,1 m dal centro dell'obiettivo del proiettore fino al bordo superiore dello schermo. Usate la tabella per vedere se è possibile fornire o meno un'altezza sufficiente dal proiettore al soffitto e per installare lo schermo. Lo schema mostra la distanza di proiezione quando il proiettore viene installato in orizzontale. L'immagine proiettata può essere spostata in alto e in basso, a sinistra e a destra usando la funzione di spostamento dell'obiettivo. (→ [pagina 18](#))

Tabelle delle dimensioni dello schermo

[PE506UL/PE506WL]

Dimensioni (pollici)	Larghezza dello schermo		Altezza dello schermo	
	(cm)	(pollici)	(cm)	(pollici)
30	64,6	25,4	40,4	15,9
40	86,2	33,9	53,8	21,2
50	107,7	42,4	67,3	26,5
60	129,2	50,9	80,8	31,8
80	172,3	67,8	107,7	42,4
100	215,4	84,8	134,6	53,0
120	258,5	101,8	161,5	63,6
150	323,1	127,2	201,9	79,5
200	430,8	169,6	269,2	106,0
250	538,5	212,0	336,5	132,5
300	646,2	254,4	403,9	159,0

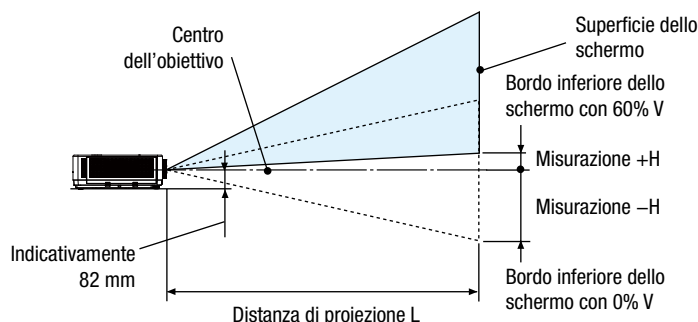
Esempio di installazione su una scrivania

Lo schema qui di seguito mostra un esempio di quando il proiettore viene usato su una scrivania.

Posizione di proiezione orizzontale: Distanza uguale a sinistra e a destra dal centro dell'obiettivo

Posizione di proiezione verticale: (cfr. tabella qui di seguito)

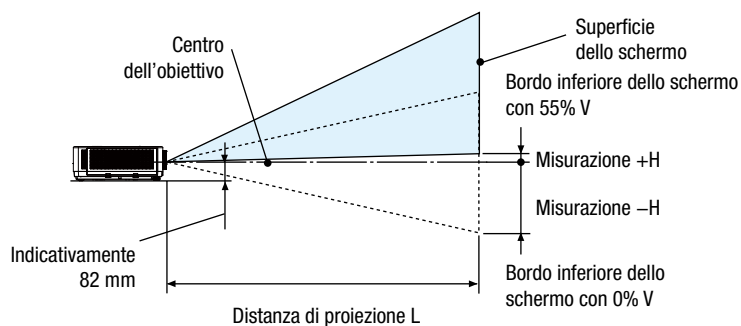
[PE506UL]



(NOTE) Altezza dal centro dell'obiettivo al bordo inferiore dello schermo (con i piedini inclinati avvitati)

Dimensioni schermo (pollici)	Distanza di proiezione L				Altezza H	
	(m)		(pollici)		(cm)	(pollici)
	Wide	Tele	Wide	Tele	0%V – 60%V	0%V – 60%V
30	0,77	1,26	30,1	49,5	-20.2 – +4.0	-7.9 – +1.6
40	1,03	1,69	40,6	66,5	-26.9 – +5.4	-10.6 – +2.1
60	1,56	2,55	61,6	100,4	-40.4 – +8.1	-15.9 – +3.2
80	2,10	3,41	82,6	134,3	-53.8 – +10.8	-21.2 – +4.2
90	2,36	3,84	93,1	151,3	-60.6 – +12.1	-23.8 – +4.8
100	2,63	4,27	103,6	168,2	-67.3 – +13.5	-26.5 – +5.3
120	3,16	5,13	124,6	202,1	-80.8 – +16.2	-31.8 – +6.4
150	3,96	6,43	156,1	253,0	-101.0 – +20.2	-39.7 – +7.9
180	4,76	7,72	187,6	303,8	-121.2 – +24.2	-47.7 – +9.5
200	5,30	8,58	208,6	337,8	-134.6 – +26.9	-53.0 – +10.6
250	6,36	10,30	250,5	405,6	-161.5 – +32.3	-63.6 – +12.7
270	7,16	11,59	282,0	456,4	-181.7 – +36.3	-71.5 – +14.3
300	7,96	12,89	313,5	507,3	-201.9 – +40.4	-79.5 – +15.9

[PE506WL]



(NOTE) Altezza dal centro dell'obiettivo al bordo inferiore dello schermo (con i piedini inclinati avvitati)

Dimensio- ni schermo (pollici)	Distanza di proiezione L				Altezza H	
	(m)		(pollici)		(cm)	(pollici)
	Wide	Tele	Wide	Tele	0%V - 55 %V	0%V - 55%V
30	0,78	1,32	41,4	52,0	-20.2 - +2.0	-7.9 - +0.8
40	1,05	1,77	41,4	69,8	-26.9 - +2.7	-10.6 - +1.1
60	1,60	2,68	62,9	105,5	-40.4 - +4.0	-15.9 - +1.6
80	2,14	3,59	84,4	141,1	-53.8 - +5.4	-21.2 - +2.1
90	2,42	4,04	95,2	159,0	-60.6 - +6.1	-23.8 - +2.4
100	2,69	4,49	105,9	176,8	-67.3 - +6.7	-26.5 - +2.6
120	3,24	5,40	127,4	212,5	-80.8 - +8.1	-31.8 - +3.2
150	4,06	6,76	159,6	266,0	-101.0 - +10.1	-39.7 - +4.0
180	4,87	8,12	191,9	319,5	-121.2 - +12.1	-47.7 - +4.8
200	5,42	9,02	213,4	355,2	-134.6 - +13.5	-53.0 - +5.3
250	6,51	10,83	256,3	426,5	-161.5 - +16.2	-63.6 - +6.4
270	7,33	12,19	288,6	426,5	-181.7 - +18.2	-71.5 - +7.2
300	8,15	13,55	320,8	533,5	-201.9 - +20.2	-79.5 - +7.9

Gamma di spostamento dell'obiettivo

Questo proiettore è dotato di una funzione di spostamento dell'obiettivo (→ [pagina 18](#)) che permette di regolare la posizione dell'immagine usando le ghiera. Lo spostamento dell'obiettivo è possibile nell'intervallo indicato qui sotto.

NOTA:

- Nel caso in cui il volume spostato dell'obiettivo superi la gamma sotto illustrata, possono apparire sfocature e ombre intorno alle estremità dell'immagine proiettata.

Leggenda: V "Verticale" si riferisce all'altezza dello schermo e H "Orizzontale" si riferisce alla larghezza dello schermo. La gamma di spostamento dell'obiettivo è espressa come un rapporto di altezza e larghezza, rispettivamente.

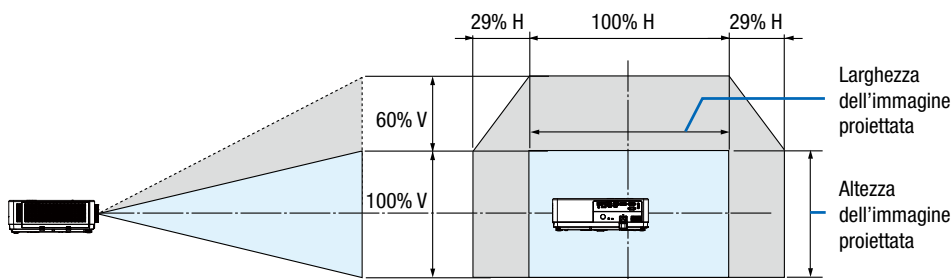
[PE506UL]

Gamma di spostamento obiettivo:

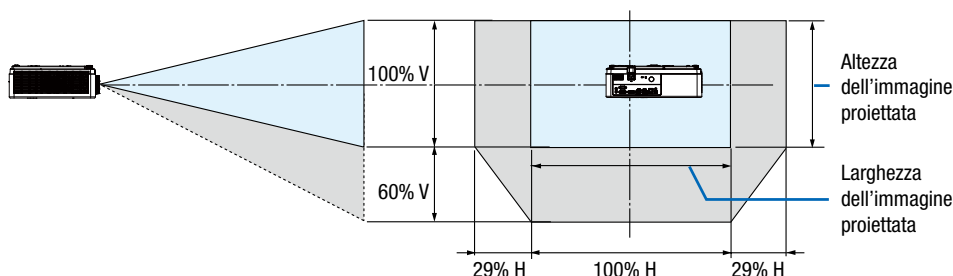
Direzione verticale: +60%, -0%

Direzione orizzontale: ±29%

SCRIVANIA ANTERIORE, SCRIVANIA POSTERIORE



SOFFITTO ANTERIORE, SOFFITTO POSTERIORE



(Esempio) Quando si usa per proiettare su uno schermo da 150"

Secondo la "Tabella delle dimensioni dello schermo" (→ [pagina 67](#)), $H = 127,2"/323,1 \text{ cm}$, $V = 79,5"/201,9 \text{ cm}$.

Campo di regolazione in direzione verticale: l'immagine proiettata può essere spostata verso l'alto $0,60 \times 79,5"/201,9 \text{ cm} \approx 47,7"/121 \text{ cm}$ (quando l'obiettivo è in posizione centrale).

Campo di regolazione in direzione orizzontale: l'immagine proiettata può essere spostata a sinistra di $0,29 \times 127,2"/323,1 \text{ cm} \approx 36,9"/94 \text{ cm}$, a destra di circa $36,9"/94 \text{ cm}$.

* I dati differiscono di diversi punti % in quanto il calcolo è approssimativo.

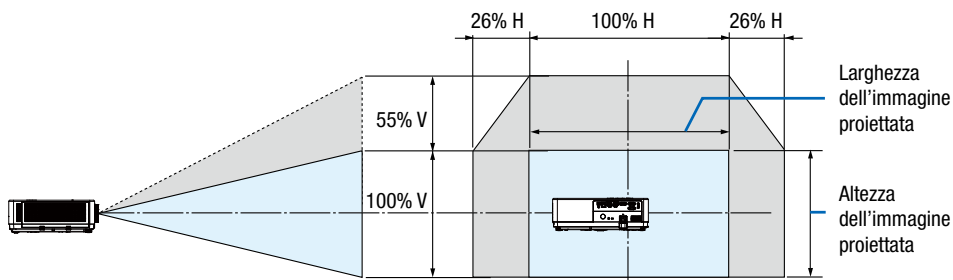
[PE506WL]

Gamma di spostamento obiettivo:

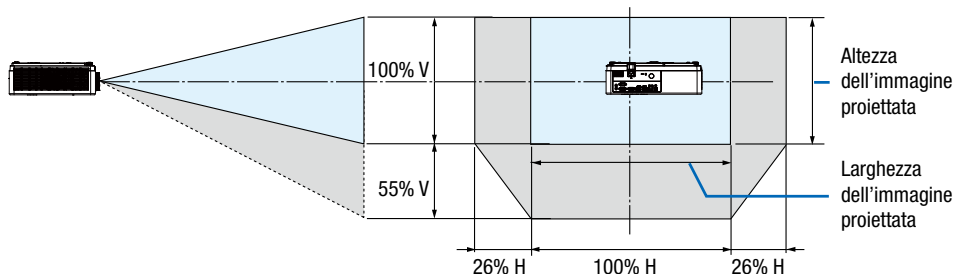
Direzione verticale: +55%, -0%

Direzione orizzontale: $\pm 26\%$

SCRIVANIA ANTERIORE, SCRIVANIA POSTERIORE



SOFFITTO ANTERIORE, SOFFITTO POSTERIORE



(Esempio) Quando si usa per proiettare su uno schermo da 150"

Secondo la "Tabella delle dimensioni dello schermo" (→ pagina 67), $H = 127,2''/323,1 \text{ cm}$, $V = 79,5''/201,9 \text{ cm}$.

Campo di regolazione in direzione verticale: l'immagine proiettata può essere spostata verso l'alto $0,55 \times 79,5''/201,9 \text{ cm} \approx 43,7''/111 \text{ cm}$ (quando l'obiettivo è in posizione centrale).

Campo di regolazione in direzione orizzontale: l'immagine proiettata può essere spostata a sinistra $0,26 \times 127,2''/323,1 \text{ cm} \approx 33,1''/84 \text{ cm}$, verso destra di indicativamente $33,1''/84 \text{ cm}$.

* I dati differiscono di diversi punti % in quanto il calcolo è approssimativo.

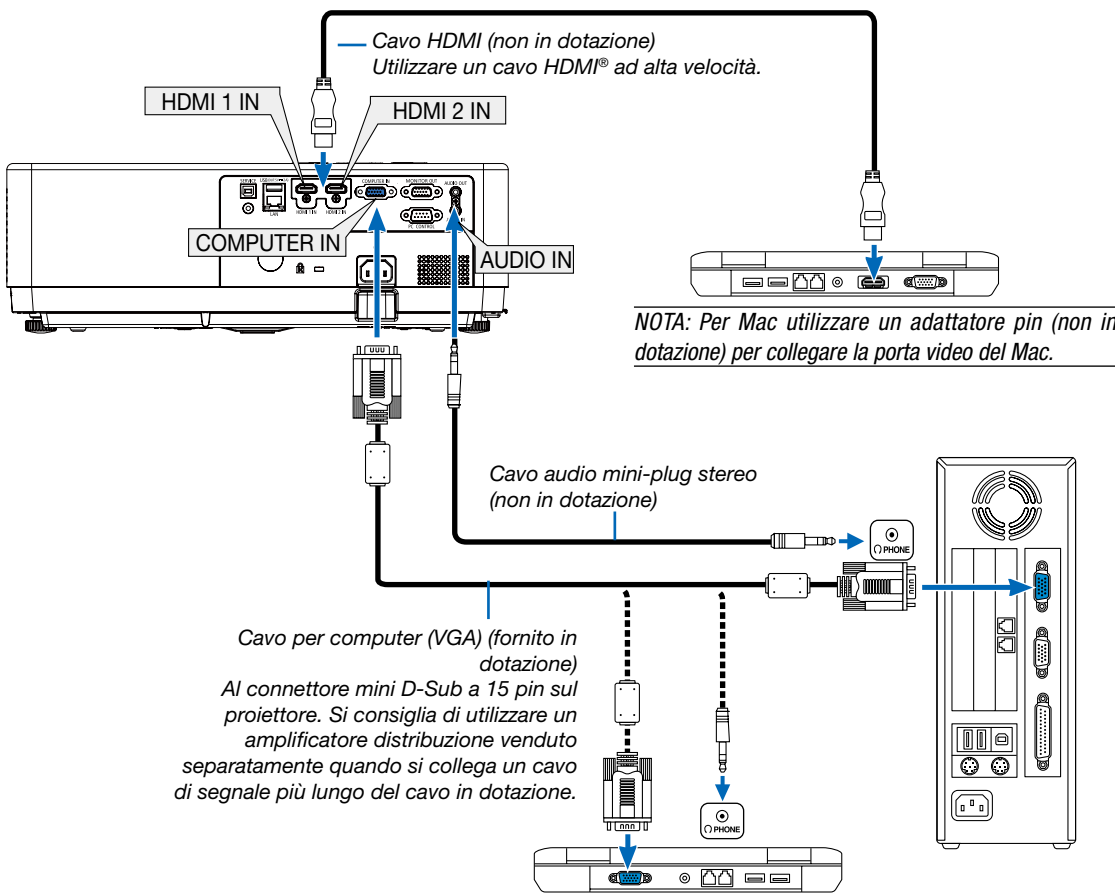
2 Esecuzione dei collegamenti

Collegamento del computer

Il cavo del computer o HDMI può essere usato per connettersi a un computer. Un cavo per computer (VGA) viene fornito in dotazione con il proiettore. Si prega di preparare un cavo adatto per il collegamento.

NOTA: Segnali supportati da Plug & Play (DDC2)

INGRESSO		
COMPUTER IN	HDMI 1 IN	HDMI 2 IN
analogico	digitale	digitale
Sì	Sì	Sì



- Selezionare il nome sorgente per il connettore di ingresso corrispondente dopo aver acceso il proiettore.

Connettore di ingresso	Tasto INPUT sull'alloggiamento del proiettore	Tasto sul telecomando
COMPUTER IN	COMPUTER	(COMPUTER)
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI 1)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI 2)

NOTA: Il proiettore non è compatibile con le uscite video decodificate del commutatore NEC ISS-6020.

NOTA: L'immagine potrebbe non essere visualizzata correttamente quando una fonte video viene riprodotta tramite un convertitore a scansione disponibile in commercio.

Questo perché il proiettore elabora un segnale video come un segnale del computer con l'impostazione predefinita. In questo caso, eseguire quanto di seguito indicato.

* Quando un'immagine viene visualizzata con la banda nera nella parte superiore e inferiore dello schermo o un'immagine nera non viene visualizzata correttamente:

Proiettare un'immagine per riempire lo schermo e quindi premere il tasto AUTO ADJ. sul telecomando o sull'alloggiamento del proiettore.

Attivazione del display esterno del computer

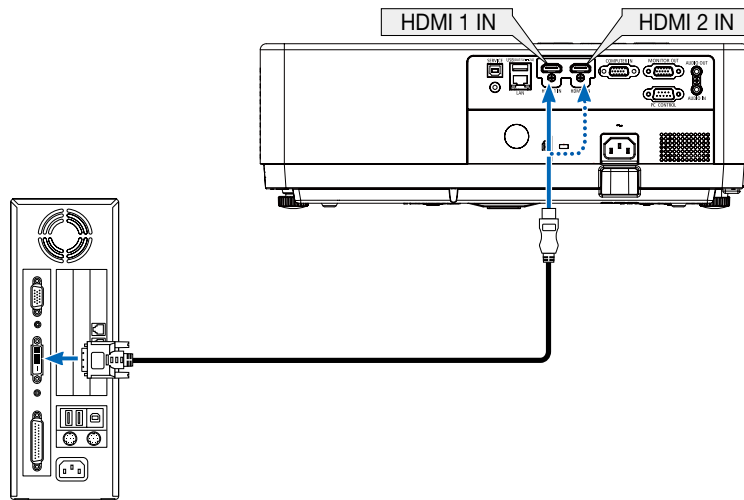
La visualizzazione di un'immagine sullo schermo del computer portatile non significa necessariamente che viene emesso un segnale al proiettore.

Quando si utilizza un computer portatile compatibile una combinazione di tasti funzione consente di attivare/disattivare il display esterno.

Di norma, la combinazione di tasti "Fn" e uno dei 12 tasti funzione fa accendere o spegnere il display esterno. Ad esempio, i computer portatili NEC usano la combinazione Fn + F3, mentre i computer portatili Dell usano la combinazione di tasti Fn + F8 per alternare le selezioni del display esterno.

Precauzioni quando si usa un segnale DVI

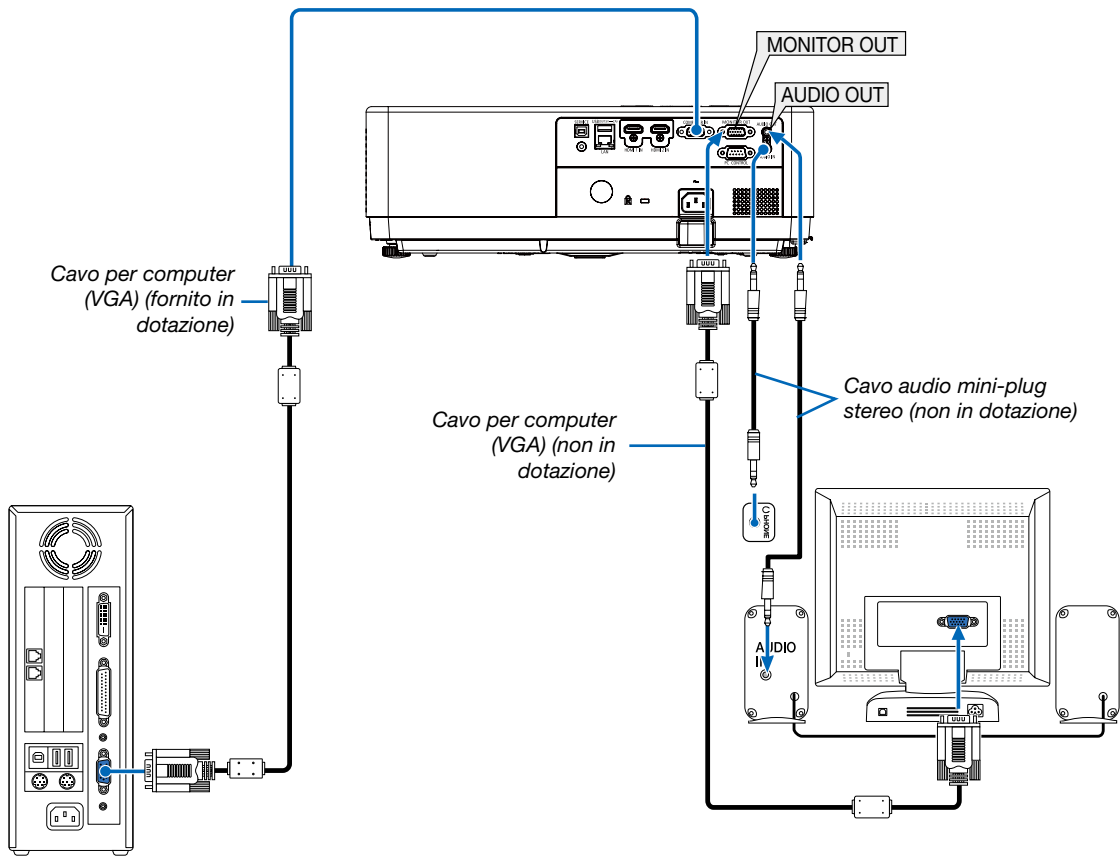
- Quando il computer dispone di un connettore di uscita DVI, usare un cavo convertitore disponibile in commercio per collegare il computer al connettore di ingresso HDMI 1 o HDMI 2 del proiettore (possono essere posti in ingresso solo segnali video digitali).



NOTA: Quando si visualizza un segnale digitale DVI

- Spegnere il computer e il proiettore prima della connessione.
- Quando una piattaforma video è collegata attraverso un convertitore a scansione, ecc. il display potrebbe non essere corretto durante l'avanzamento e il riavvolgimento veloce.
- Utilizzare un cavo DVI-a-HDMI compatibile con lo standard di revisione 1.0 DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface). Il cavo deve avere una lunghezza pari o inferiore a 5 m/197".
- Spegnere il proiettore e il PC prima di collegare il cavo DVI-a-HDMI.
- Per proiettare un segnale digitale DVI: Collegare i cavi, accendere il proiettore e selezionare l'ingresso HDMI. Da ultimo, accendere il PC. In caso contrario, l'uscita digitale della scheda grafica potrebbe non attivarsi, con il risultato che non verrà visualizzata alcuna immagine. Qualora ciò dovesse verificarsi, riavviare il PC.
- Non scollegare il cavo DVI-HDMI mentre il proiettore è in funzione. Se il cavo del segnale è stato scollegato e poi ricollegato, un'immagine potrebbe non essere visualizzata correttamente. Qualora ciò dovesse verificarsi, riavviare il PC.
- I connettori di ingresso video COMPUTER supportano Windows Plug and Play.
- Un adattatore di segnale Mac (disponibile in commercio) potrebbe essere necessario per collegare un computer Mac.

Collegamento di un monitor esterno

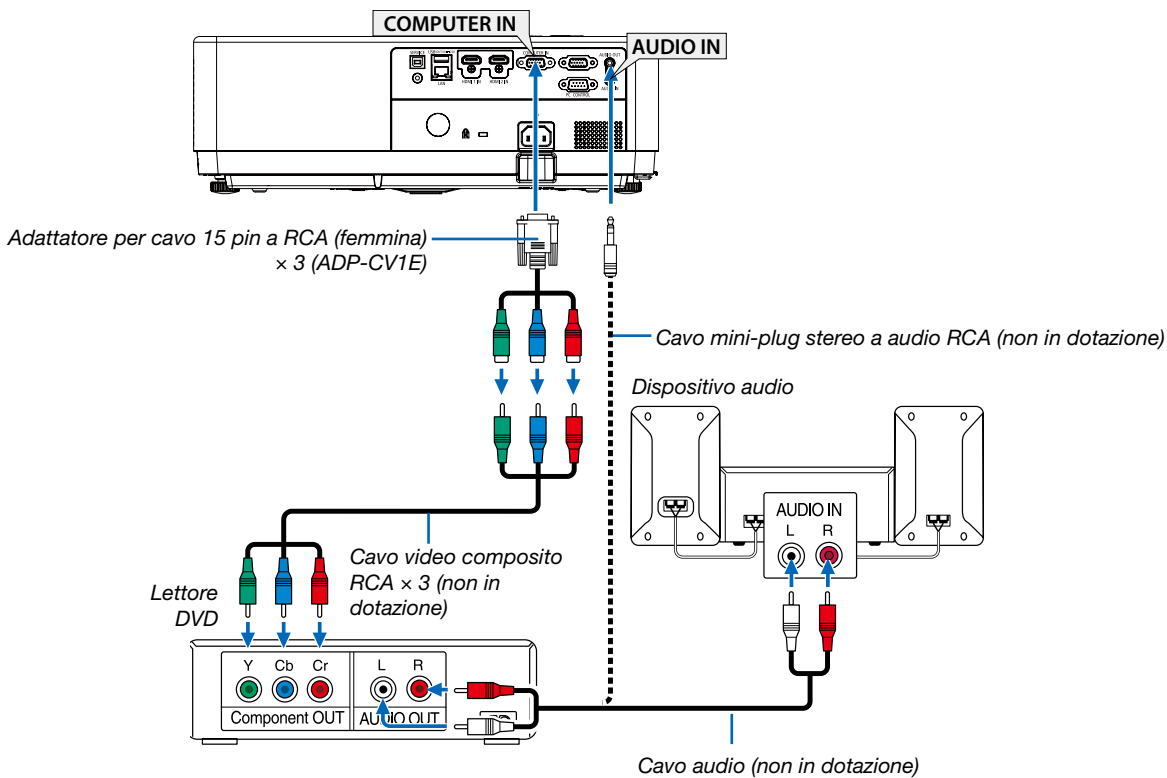


È possibile collegare un monitor separato esterno al proiettore per visualizzare contemporaneamente sul monitor l'immagine analogica del computer in fase di proiezione.

NOTA:

- Il mini jack AUDIO OUT non supporta il connettore per cuffie.
- Quando viene collegato un dispositivo audio, l'altoparlante del proiettore è disabilitato.
- L'uscita del segnale da MONITOR OUT di questo proiettore serve per la proiezione di immagini su un unico display.
- La funzione USCITA MONITOR non è disponibile nella modalità Standby: Modalità Normale e Standby Standby di rete.

Collegamento dell'ingresso composito



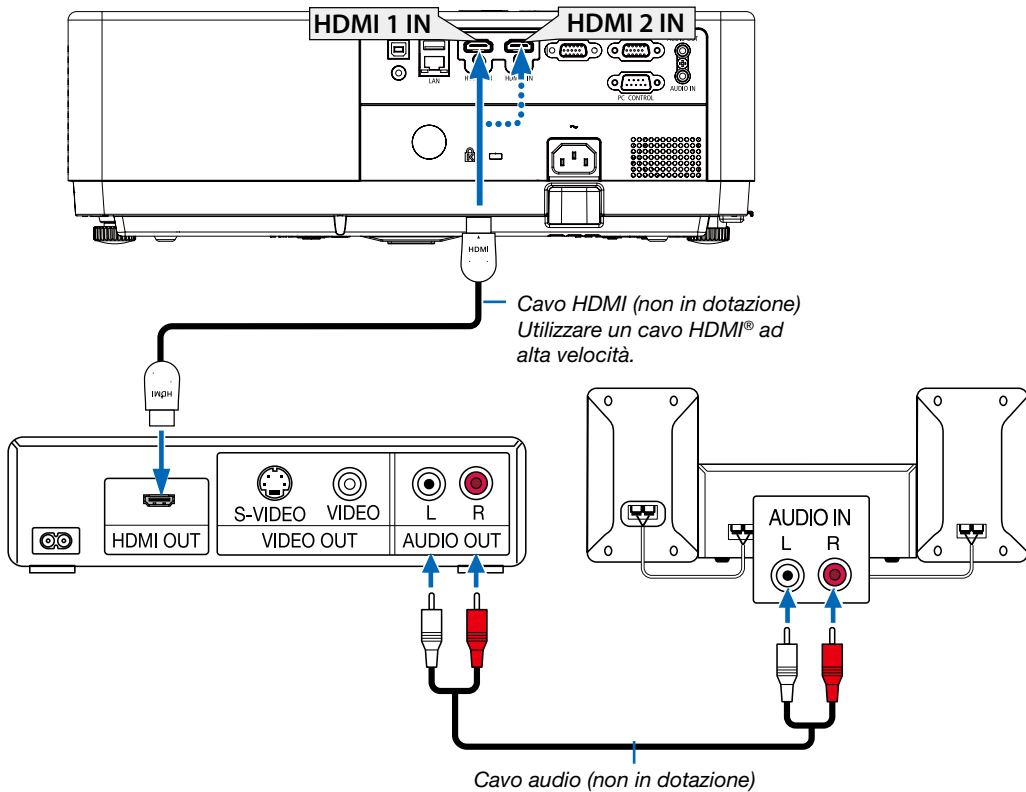
- •Selezionare il nome fonte per il connettore di ingresso corrispondente dopo aver acceso il proiettore.

Connettore di ingresso	Tasto INPUT sull'alloggiamento del proiettore	Tasto sul telecomando
COMPUTER IN	 COMPUTER	(COMPUTER)

NOTA: Fare riferimento al manuale di istruzioni del lettore DVD per ulteriori informazioni sui requisiti di uscita video del lettore DVD.

Collegamento dell'ingresso HDMI

È possibile collegare l'uscita HDMI del lettore DVD lettore del disco rigido lettore Blu-ray o PC portatile al connettore HDMI IN del proiettore.



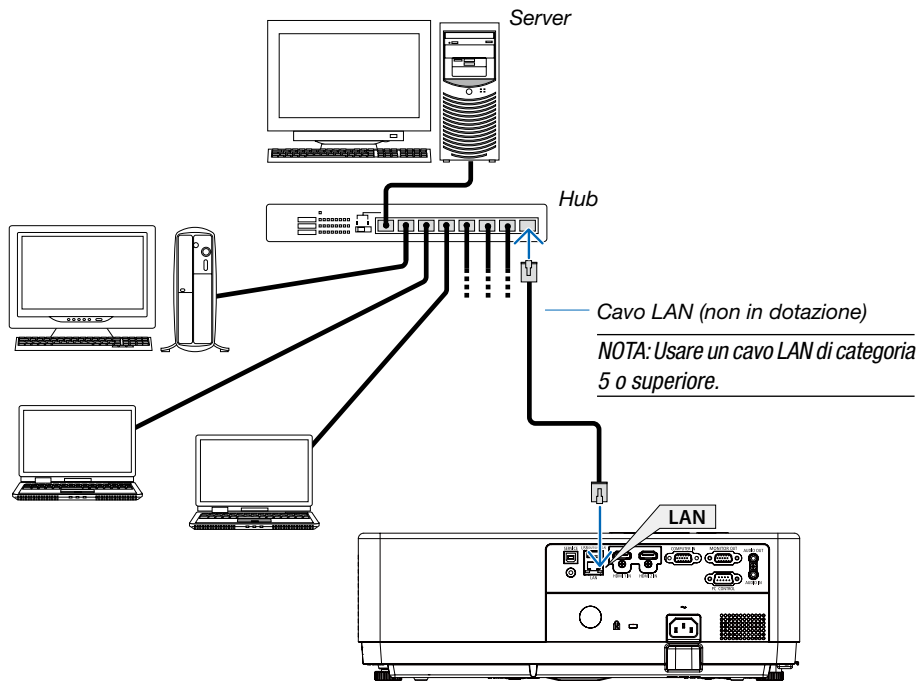
- Selezionare il nome sorgente per il connettore di ingresso corrispondente dopo aver acceso il proiettore.

Connettore di ingresso	Tasto INPUT sull'alloggiamento del proiettore	Tasto sul telecomando
HDMI 1 IN	 HDMI1	(HDMI1)
HDMI 2 IN	 HDMI2	(HDMI2)

Collegamento a LAN cablata

Il proiettore è dotato di una porta LAN (RJ-45) che consente una connessione LAN attraverso un cavo LAN. Per utilizzare una connessione LAN, è necessario impostare la LAN nel menu del proiettore. (→ pagina 54)

Esempio di connessione LAN



Connessione a una LAN senza fili

L'unità LAN senza fili USB fornisce anche una connessione LAN senza fili.

Importante:

- Se si utilizza il proiettore con l'unità LAN senza fili USB in una zona in cui è vietato l'uso di dispositivi LAN senza fili, rimuovere l'unità dal proiettore.
- Acquistare l'unità LAN senza fili USB appropriata per il proprio Paese o zona.

NOTA:

- Il LED verde sull'unità LAN senza fili USB lampeggia per mostrare che questa è funzionante.
- L'adattatore LAN senza fili del computer (o unità) deve essere conforme allo standard IEEE802.11b/g/n.
- Quando si collegano un dispositivo USB e un cavo di rete allo stesso tempo, c'è un'alta possibilità di interferenza quando si usa un dispositivo USB troppo grande. Consigliamo agli utenti di usare dispositivi USB più piccoli.

Collegamento dell'unità LAN senza fili USB

NOTA:

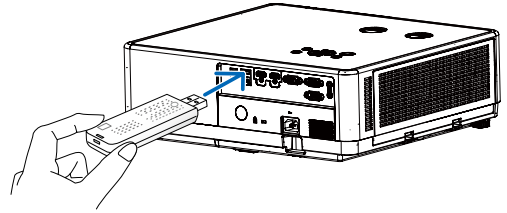
- L'unità LAN senza fili USB deve essere inserita nella porta dell'unità LAN senza fili USB nella direzione corretta. Non può essere inserita nella direzione inversa. Se l'unità LAN senza fili USB viene inserita nella direzione inversa con una forza eccessiva applicata, la porta USB potrebbe rompersi.
- Prima di toccare l'unità LAN senza fili USB, toccare un oggetto metallico (come la maniglia di una porta o il telaio di una finestra in alluminio) per scaricare l'elettricità statica dal proprio corpo.
- Inserire o rimuovere sempre l'unità LAN wireless USB quando l'alimentazione principale è spenta. In caso contrario, il proiettore potrebbe non funzionare correttamente o danneggiare l'unità LAN wireless USB. Se il proiettore non funziona correttamente, spegnere il proiettore, scollegare il cavo di alimentazione e quindi ricollegarlo.
- La porta USB del proiettore è di uso comune per il VIEWER. Quando la memoria USB è installata e si attiva il VIEWER, non è possibile utilizzare la LAN wireless.

1. Premere il tasto **POWER** per spegnere il proiettore, metterlo in condizione di attesa e scollegare il cavo di alimentazione.
2. Inserire lentamente l'unità LAN senza fili USB nella porta USB.

Rimuovere il cappuccio dall'unità LAN senza fili USB, quindi inserirla con la superficie (lato dell'indicatore) rivolta verso il basso. Conservare il tappo per un uso successivo.

NOTA:

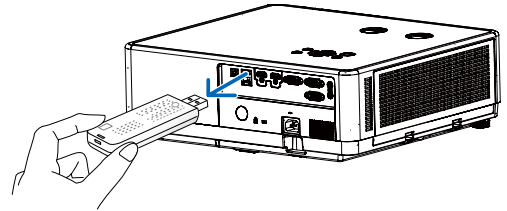
- Non forzare l'inserimento dell'unità LAN senza fili USB.



Per rimuovere l'unità LAN senza fili USB, scollegare il cavo di alimentazione e utilizzare la procedura di cui sopra.

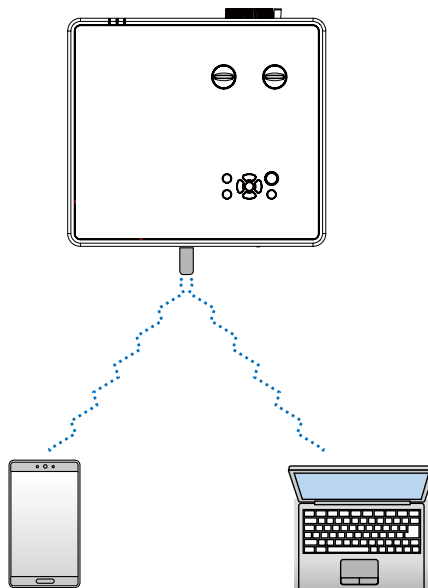
NOTA:

- Il LED verde sull'unità LAN senza fili USB lampeggia per mostrare che l'unità LAN senza fili sta funzionando. Se l'unità LAN senza fili USB non è collegata correttamente, il LED blu non lampeggia.
- Non premere il tasto sull'unità LAN senza fili USB. Il tasto non funziona con questo modello.



Esempio di connessione [ACCESS POINT SEMPLICE]

Impostare il proiettore come ACCESS POINT SEMPLICE per la connessione a terminali come computer e smartphone.



7. Installazione e collegamenti

- (1) Premere il tasto MENU sul telecomando o il pannello di controllo superiore, premere il tasto ▲▼ per selezionare l'icona [Espandi]. Premere il tasto ENTER oppure il tasto ►.
- (2) Premere il tasto ▲▼ selezionare [Configurazione di rete] e premere il tasto ENTER oppure il tasto ►.
- (3) Premere il tasto ▲▼, selezionare [Impostazione rete] e premere il tasto ENTER per accedere.
- (4) Premere il tasto ▲▼ per impostare l'impostazione Wireless LAN su "On" e premere il tasto ENTER per confermare.
- (5) Premere il tasto ▲▼ per selezionare [Conferma], premere il tasto ENTER per accendere fino a che non scompare il messaggio "Si prega di attendere".

NOTA:

- *La trasmissione di dati tra LAN senza fili e LAN cablata non è possibile.
sarà possibile collegare contemporaneamente fino a un massimo di 20 unità. Raccomandiamo di collegare circa 10 unità per un funzionamento normale.*
-

8. Connessione con l'applicazione MultiPresenter

❶ Cose che è possibile fare collegando il proiettore all'app MultiPresenter

- Puoi inviare le immagini delle schermate attraverso una LAN/LAN wireless da un terminale installato con la nostra app MultiPresenter all'unità e proiettarle su uno schermo.
Vedi il sito web della nostra azienda per ulteriori informazioni su MultiPresenter.
<https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/soft/multipresenter/index.html>
- Sarà possibile collegare più computer o terminali tablet contemporaneamente. Sarà possibile collegare fino a un massimo di 16 unità.

② Collegamento a MultiPresenter

Preparazioni:

- Quando si collega l'unità a una LAN cablata, collegare un cavo LAN all'unità. (→ pagina 77)
- Quando si collega il proiettore a una LAN senza fili, installare un'unità LAN venduta separatamente (NP05LM) nel proiettore. (→ pagina 77)
- Configurare le IMPOSTAZIONI DI RETE del proiettore. (→ pagina 54)
- Installare l'app MultiPresenter nel computer o nel tablet.

<https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/soft/multipresenter/index.html>

① Quando ci si connette usando una LAN cablata

1. Accendere il proiettore e premere il tasto APPS sul telecomando.

Appare la schermata di avvio MultiPresenter.

2. Avvia MultiPresenter.

Apparirà la schermata del dispositivo target.

3. Inserire il codice PIN di 4 cifre visualizzato nella schermata di avvio nella schermata del dispositivo target.

Quando la connessione con l'unità è completata la schermata del computer o tablet è proiettata sullo schermo.



② Quando ci si connette usando una LAN senza fili

1. Accendere il proiettore e premere il tasto APPS sul telecomando.

Appare la schermata di avvio MultiPresenter.

2. Collegare il computer o tablet all'access point che corrisponde all'SSID visualizzato nella schermata di avvio.

3. Avvia MultiPresenter.

Apparirà la schermata del dispositivo target.

4. Inserire il codice PIN di 4 cifre visualizzato nella schermata di avvio nella schermata del dispositivo target.

Quando la connessione con l'unità è completata la schermata del computer o tablet è proiettata sullo schermo.

9. Manutenzione

Questa sezione descrive le semplici procedure di manutenzione da seguire per pulire il filtro, l'obiettivo e l'alloggiamento.

① Pulizia del filtro

La spugna del filtro dell'aria impedisce alla polvere e allo sporco di entrare nel proiettore e deve essere pulita frequentemente. Qualora il filtro sia sporco o intasato, il proiettore si potrebbe surriscaldare.

⚠ AVVERTENZA

- Non utilizzare uno spray contenente gas infiammabili per rimuovere la polvere attaccata ai filtri, ecc. Farlo potrebbe causare incendi.

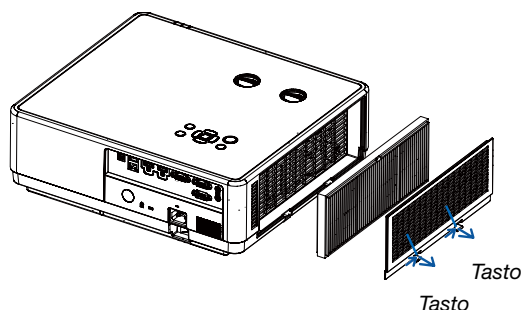
NOTA: Il messaggio per la pulizia del filtro verrà visualizzato per un minuto dopo l'accensione o lo spegnimento del proiettore. Quando viene visualizzato il messaggio, pulire il filtro. Il tempo di pulizia del filtro è impostato su [1000 H] al momento della spedizione. Per cancellare il messaggio premere un tasto qualsiasi sull'alloggiamento del proiettore o sul telecomando.

Per pulire il filtro rimuovere l' filtro e il coprifiltro.

⚠ ATTENZIONE

- Prima di pulire il filtro, spegnere l'alloggiamento del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione e lasciar raffreddare l'alloggiamento. Il mancato rispetto di questa indicazione potrebbe causare scosse elettriche o ustioni.

1. Premere il tasto per rilasciare il coprifiltro ed estrarlo.



2. Rimuovere il filtro.

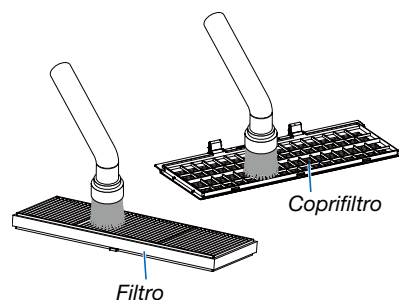
- Rimuovere il filtro dal coperchio del filtro.

3. Rimuovere la polvere dal filtro e il coperchio del filtro.

- Pulire sia all'interno che all'esterno.

NOTA:

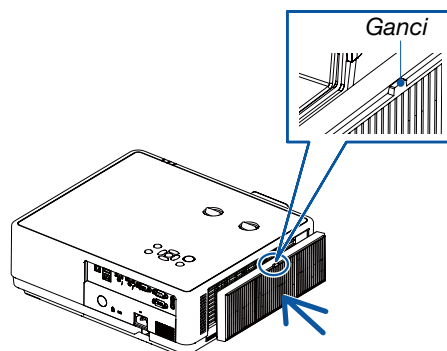
- Ogni volta che viene spolverato il filtro, usare l'attacco della spazzola morbida per spolverare. Questa operazione serve per evitare di danneggiare il filtro.
- Non lavare il filtro con acqua. Questa operazione può causare un'ostruzione del filtro.



4. Fissare il filtro al proiettore.

NOTA:

- In fase di installazione del filtro, accertarsi che il fermo del filtro sia rivolto verso l'esterno, altrimenti l'installazione è invertita.



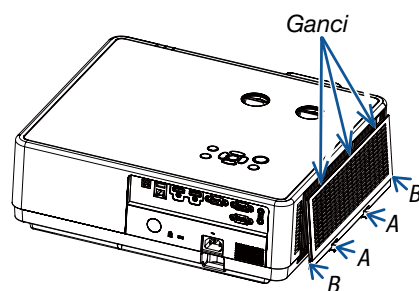
5. Rimettere il coperchio del filtro sull'alloggiamento del proiettore.

Inserire i tre fermi della punta del coperchio del filtro nella scanalatura dell'armadio, e premere il pulsante A per chiudere il coperchio del filtro.

- Spingere il coperchio del filtro fino a che non scatta in posizione.

NOTA:

- Dopo aver installato il coprifiltro sull'alloggiamento, premere manualmente le estremità di sinistra e destra (B) del coprifiltro al fine di garantirne l'installazione completa.



6. Cancellare le ore di utilizzo del filtro.

Collegare il cavo di alimentazione alla presa a parete quindi accendere il proiettore.

Dal menu, selezionare [Timer filtro] → [Ripristino timer filtro].
(→ pagina 53)

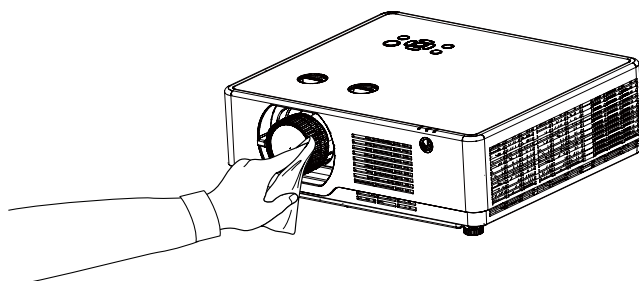
L'intervallo di tempo per pulire il filtro è impostato su [1000H] al momento della spedizione. Quando si usa il proiettore così com'è, non si cancella l'uso del filtro.

② Pulizia dell'obiettivo

- Spegnere il proiettore prima di effettuare la pulizia.
- Il proiettore ha un obiettivo di plastica. Usare un detergente per obiettivi in plastica disponibile in commercio.
- Non raschiare la superficie dell'obiettivo, poiché gli obiettivi in plastica sono facilmente soggetti a graffi.
- Non utilizzare mai alcool o detergente per obiettivi in vetro, poiché così facendo si danneggia la superficie dell'obiettivo in plastica.

⚠ AVVERTENZA

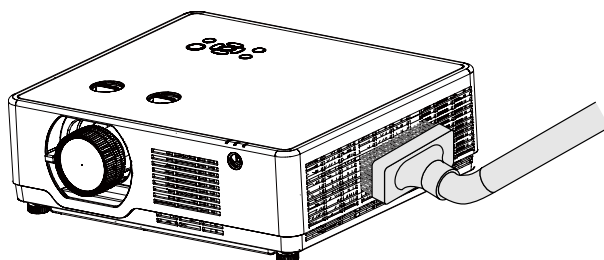
- Non utilizzare uno spray contenente gas infiammabili per rimuovere la polvere attaccata all'obiettivo, ecc. Farlo potrebbe causare incendi.



③ Pulizia dell'alloggiamento

Spegnere e scollegare il proiettore prima di pulirlo.

- Usare un panno morbido e asciutto per rimuovere la polvere dall'alloggiamento del proiettore. Se è molto sporco usare un detergente delicato.
- Non usare mai detergenti aggressivi o solventi come alcool o diluenti.
- Quando si effettua la pulizia delle fessure di ventilazione o dell'altoparlante usando un aspirapolvere, non premere la spazzola dell'aspirapolvere all'interno delle fessure dell'alloggiamento.



Eliminare la polvere dalle fessure di ventilazione.

- Delle fessure di ventilazione intasate possono causare un aumento della temperatura interna del proiettore, dando luogo ad anomalie di funzionamento.
- Non raschiare né colpire l'alloggiamento con le dita o con oggetti duri.
- Contattare il rivenditore per la pulizia dell'interno del proiettore.

NOTA: Non applicare agenti volatili come l'insetticida sull'alloggiamento, sull'obiettivo o sullo schermo. Non lasciare un prodotto in gomma o vinile a contatto prolungato con il proiettore. In caso contrario la finitura della superficie si potrebbe deteriorare e il rivestimento si potrebbe staccare.

1 Guida alla risoluzione dei problemi

Questa sezione aiuta a risolvere eventuali problemi che potrebbero sorgere durante l'impostazione o l'utilizzo del proiettore.

Problemi comuni e soluzioni

Problema	Controllare questi elementi
Non si accende o non si spegne	- Controllare che il cavo di alimentazione sia collegato e che il tasto di accensione sull'alloggiamento del proiettore o sul telecomando sia acceso. (→ pagina 11,12) - Controllare se il proiettore si è surriscaldato. Se la ventilazione intorno al proiettore è insufficiente o se la stanza in cui si sta facendo la presentazione è particolarmente calda, spostare il proiettore in un luogo più fresco. - Il modulo luminoso potrebbe non accendersi. Attendere un minuto intero, quindi riattivare la corrente. - Si prega di verificare che l'altitudine impostata sia superiore a 1700 metri /5577 piedi. - Impostare [Altitudine elevata] su "On" quando si usa il proiettore ad altitudini di circa 1700 metri /5577 piedi o superiori. L'uso del proiettore ad altitudini di circa 1700 metri /5577 piedi o superiori senza impostare [Altitudine elevata] su "On" può causare il surriscaldamento del proiettore e il suo spegnimento. Qualora ciò si verifici, attendere un paio di minuti e accendere il proiettore. (→ pagina 41) - Se il proiettore viene acceso immediatamente dopo lo spegnimento del modulo luminoso, le ventole girano senza visualizzare un'immagine per un po' di tempo e poi il proiettore visualizza l'immagine. Aspettare un momento. - Nel caso in cui sia difficile pensare che il problema non sia causato dalle condizioni sopra menzionate, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa. Quindi, aspettare 5 minuti prima di collegarlo di nuovo. (→ pagina 23)
Si spegne	Accertarsi che [Risparmio energetico] sia impostato su "Off". (→ pagina 52)
Nessuna immagine	- Controllare se è stato selezionato l'ingresso appropriato. (→ pagina 14) Se non c'è ancora nessuna immagine, premere nuovamente il tasto SOURCE o uno dei tasti della sorgente. - Assicurarsi che i cavi siano collegati correttamente. - Usare i menu per regolare la luminosità e il contrasto. (→ pagina 39) - Controllare che i tasti AV-MUTE (immagine spenta) non siano premuti. - Ripristinare le impostazioni o le regolazioni ai valori di fabbrica usando [Impostazioni di fabbrica] nel menu di espansione. (→ pagina 56) - Inserire la parola chiave registrata se la funzione Sicurezza è abilitata. (→ pagina 51) - Qualora non sia possibile visualizzare il segnale HDMI 1 IN o HDMI 2 IN, provare quanto segue. - Reinstallare il driver per la scheda grafica integrata nel computer, oppure usare il driver aggiornato. - Per reinstallare o aggiornare il driver, fare riferimento alla guida utente fornita in dotazione con il proprio computer o con la scheda grafica, oppure contattare il centro assistenza del proprio produttore di computer. - Installare il driver aggiornato o il sistema operativo sotto alla propria responsabilità. - Non siamo responsabili di eventuali problemi e guasti causati da questa installazione. - Assicurarsi di collegare il proiettore ed il PC notebook mentre il proiettore si trova nella modalità di attesa e prima di accendere il PC notebook. - Nella maggior parte dei casi il segnale d'uscita proveniente dal PC notebook non si accende se non è collegato al proiettore prima dell'accensione della corrente. * Se lo schermo dovesse diventare bianco durante l'uso del telecomando, questo può essere dovuto alla funzione salvaschermo del computer o al software di risparmio energia. - Cfr. anche la. (→ pagina 86).
L'immagine diventa improvvisamente scura	- Controllare le impostazioni di contrasto e luminosità. - Controllare che le impostazioni della modalità immagine siano corrette. - Quando l'altitudine impostata supera i 2600 metri /8530 piedi, la luminosità del proiettore diminuisce automaticamente al fine di garantire la protezione del dispositivo.
L'immagine sembra sfocata	- Regolare la messa a fuoco. (→ pagina 17) - Modificare la posizione del proiettore per migliorare il suo angolo rispetto allo schermo. (→ pagina 16) - Accertarsi che la distanza fra il proiettore e lo schermo sia entro la gamma di regolazione dell'obiettivo. (→ pagina 65) - L'obiettivo è stato spostato di una quantità che supera la gamma garantita? (→ pagina 70) - La condensa può formarsi sull'obiettivo se il proiettore è freddo, se viene portato in un luogo caldo e poi acceso. In questo caso, lasciar riposare il proiettore fino a che non ci sarà più condensa sull'obiettivo.

L'immagine non è quadrata rispetto allo schermo	• Modificare la posizione del proiettore per migliorare il suo angolo rispetto allo schermo. (→ pagina 15) • Usare la funzione di correzione trapezoidale per correggere la distorsione trapezoidale. (→ pagina 20)
L'immagine scorre verticalmente orizzontalmente o in entrambe le direzioni	• Controllare la risoluzione e la frequenza del computer. Accertarsi che la risoluzione che si sta cercando di visualizzare sia supportata dal proiettore. (→ pagina 95) • Regolare l'immagine del computer manualmente con [Posizione H] oppure [Posizione V] nel menu [Display]. (→ pagina 34, 35)
Non funziona il telecomando	• Installare nuove batterie. (→ pagina 8) • Accertarsi che non vi siano ostacoli tra l'utente e il proiettore. • Stare a non più di 7 metri dal proiettore. (→ pagina 8) • Il sensore del telecomando sul retro del proiettore non può essere utilizzato quando il coperchio del cavo è montato sul proiettore.
L'indicatore è illuminato o lampeggia	• Cfr. l'indicatore POWER/STATUS/LIGHT. (→ pagina 87)
Il pannello di controllo non funziona	• Disattivare la funzione Blocco comandi sul pannello di controllo nell'opzione Sicurezza del menu Configurazione.
Impossibile rimuovere il logo Select, il Blocco comandi e il blocco del codice PIN	• Si prega di contattare il proprio rivenditore o centro di assistenza.
La schermata del logo differisce dalle impostazioni standard.	• Accertarsi di non aver selezionato "Utente" oppure "Off" nell'opzione "Selezione logo" del menu Logo.

Per ulteriori informazioni rivolgersi al rivenditore.

Se non è presente alcuna immagine o se l'immagine non è visualizzata correttamente.

- Accensione del proiettore e del PC. Assicurarsi di collegare il proiettore ed il PC notebook mentre il proiettore si trova nella modalità di attesa e prima di accendere il PC notebook.
Nella maggior parte dei casi il segnale d'uscita proveniente dal PC notebook non si accende se non è collegato al proiettore prima dell'accensione della corrente.

NOTA:

- Sarà possibile verificare la frequenza orizzontale del segnale corrente nel menu del proiettore all'opzione "Informazioni". Se si legge "OkHz", significa che non c'è nessun segnale in uscita dal computer. (→ [pagina 59](#) oppure andare al passaggio successivo)

- Attivazione del display esterno del computer
La visualizzazione di un'immagine sullo schermo del PC notebook non significa necessariamente che quest'ultimo emetta un segnale verso il proiettore. Quando si utilizza un computer portatile compatibile una combinazione di tasti funzione consente di attivare/disattivare il display esterno. Di norma, la combinazione di tasti "Fn" e uno dei 12 tasti funzione fa accendere o spegnere il display esterno. Ad esempio, i computer portatili NEC usano la combinazione Fn + F3, mentre i computer portatili Dell usano la combinazione di tasti Fn + F8 per alternare le selezioni del display esterno.
- Nessun segnale standard emesso dal computer
Se il segnale di uscita da un PC notebook non è uno standard industriale, l'immagine proiettata potrebbe non essere visualizzata correttamente. In questo caso, disattivare lo schermo LCD del PC notebook quando il display del proiettore è in uso. Ogni PC notebook ha un modo diverso di disattivare/riattivare gli schermi LCD locali come descritto nel passaggio precedente. Fare riferimento alla documentazione del proprio computer per informazioni dettagliate in merito.
- L'immagine è visualizzata in modo errato quando si utilizza un Mac
Quando si utilizza un Mac con il proiettore, impostare l'interruttore DIP dell'adattatore Mac (non in dotazione con il proiettore) in base alla risoluzione. Dopo l'impostazione, riavviare il Mac affinché le modifiche abbiano effetto. Per impostare modalità di visualizzazione diverse da quelle supportate dal Mac e dal proiettore, modificando l'interruttore DIP su un adattatore Mac, l'immagine può far saltare leggermente l'immagine oppure non visualizzare nulla. Qualora ciò dovesse accadere, impostare l'interruttore DIP in modalità fissa 13" e poi riavviare il Mac. Quindi, ripristinare gli interruttori DIP in una modalità visualizzabile e riavviare nuovamente il Mac.

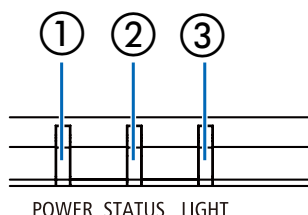
NOTA:

- Un cavo adattatore video prodotto dalla Apple Inc. è necessario per un MacBook che non dispone di un connettore mini D-Sub 15 pin.

- Mirroring su un MacBook
 - * Quando si usa il proiettore con un MacBook, l'uscita potrebbe non essere impostata sulla risoluzione del display del proiettore a meno che il "mirroring" sia disattivato sul MacBook. Fare riferimento al manuale d'uso fornito in dotazione con il proprio computer Mac per il mirroring.
- Le cartelle e le icone sono nascoste sullo schermo Mac

Le cartelle o le icone potrebbero non essere viste sullo schermo. Qualora ciò dovesse accadere, selezionare [Visualizza] → [Disponi] dal menu Apple e organizzare le icone.

Caratteristica di ciascun indicatore



- ① Indicatore POWER
Questo indicatore informa sullo stato di alimentazione del proiettore.
- ② Indicatore STATUS
Questo indicatore si accende/ lampeggia quando viene premuto un tasto mentre si utilizza la funzione di blocco dei tasti o durante l'esecuzione di operazioni specifiche.
- ③ Indicatore LIGHT
Questo indicatore informa lo stato della sorgente luminosa, il tempo di utilizzo della sorgente luminosa.

Messaggio di indicazione (Messaggio di stato)

POWER	STATUS	LIGHT	Stato del proiettore
 Off	 Off	 Off	L'alimentazione è spenta.
 Arancione (Lampeggiamento*2)	 Off	 Off	Nello stato di attesa (la modalità di standby è lo standby normale).
 Arancione (Luce)	 Off	 Off	Nello stato di attesa (la modalità di standby è lo standby di rete).
 Arancione (Lampeggiamento*1)	 Off	 Off	Nello stato di attesa (la modalità Standby è Standby Sleep).
 Blu (Luce)	 Off	 Verde (Lampeggiamento*3)	Stato alimentato (il modo ECOLOGICO è ACCESO)
 Blu (Luce)	 Off	 Verde (Luce)	Stato alimentato (il modo ECOLOGICO è SPENTO)
 Verde (Lampeggiamento*4)	 Off	 Off	Nello stato di Raffreddamento.
 Verde (Luce)	 Off	 Off	Nello stato di sleep.

*1 Ripetizione della luce accesa per 1,5 secondi/spenta per 1,5 secondi

*2 Ripetizione della luce accesa per 1,5 secondi/spenta per 7,5 secondi

*3 Ripetizione della luce accesa per 2,5 secondi/spenta per 0,5 secondi

*4 Ripetizione della luce accesa per 0,5 secondi/spenta per 0,5 secondi

POWER	STATUS	LIGHT	Stato del proiettore	Procedura
 Off	 Arancione (Luce)	 Off	Un tasto è stato premuto mentre il BLOCCO COMANDI è attivato.	I tasti del proiettore sono bloccati. L'impostazione deve essere annullata per far funzionare il proiettore. (→ pagina 43)
			I numeri ID del proiettore e del telecomando non corrispondono.	Controllare gli ID di controllo (→ pagina 55)
 Rosso (Lampeggiamento*4)	 Verde (Luce)	 Rosso (Luce)	Quando il valore della corrente di LD-driver è troppo basso	Si prega di contattare il proprio concessionario o il personale di servizio.
 Rosso (Lampeggiamento*4)	 Verde (Lampeggiamento*4)	 Rosso (Luce)	Quando c'è un errore di comunicazione a livello di LD-driver SPI	Si prega di contattare il proprio concessionario o il personale di servizio.
 Rosso (Lampeggiamento*4)	 Verde (Luce)	 Rosso (Lampeggiamento*4)	Quando LD-Driver 55V presenta un errore	Si prega di contattare il proprio concessionario o il personale di servizio.
 Rosso (Lampeggiamento*4)	 Verde (Lampeggiamento*1)	 Rosso (Luce)	Quando LD-Driver 13V presenta un errore	Si prega di contattare il proprio concessionario o il personale di servizio.
 Rosso (Lampeggiamento*4)	 Verde (Luce)	 Rosso (Lampeggiamento*1)	Quando la corrente di uscita di LD-driver è anormale	Si prega di contattare il proprio concessionario o il personale di servizio.
 Rosso (Lampeggiamento*4)	 Verde (Lampeggiamento*3)	 Rosso (Luce)	Quando il LD-driver non è pronto	Si prega di contattare il proprio concessionario o il personale di servizio.
 Rosso (Lampeggiamento*4)	 Verde (Luce)	 Rosso (Lampeggiamento*3)	Quando c'è un errore di LD-driver	Si prega di contattare il proprio concessionario o il personale di servizio.
 Rosso (Lampeggiamento*4)	 Verde (Lampeggiamento*3)	 Rosso (Lampeggiamento*3)	Quando c'è un errore del coperchio laser	Si prega di contattare il proprio concessionario o il personale di servizio.
 Rosso (Lampeggiamento*4)	 Off	 Off	Quando lo stato della temperatura presenta un errore	La temperatura ambiente è al di fuori della temperatura di funzionamento. Controllare se c'è qualche ostruzione vicino alla bocchetta di scarico.
 Rosso (Luce)	 Arancione (Luce)	 Off	Quando lo stato Ventola-1 è in errore	Si prega di contattare il proprio concessionario o il personale di servizio.
 Rosso (Luce)	 Arancione (Lampeggiamento*4)	 Off	Quando lo stato Ventola-2 è in errore	Si prega di contattare il proprio concessionario o il personale di servizio.
 Rosso (Luce)	 Off	 Arancione (Lampeggiamento*4)	Quando lo stato Ventola-3 è in errore	Si prega di contattare il proprio concessionario o il personale di servizio.
 Rosso (Luce)	 Arancione (Lampeggiamento*1)	 Off	Quando lo stato Ventola-4 è in errore	Si prega di contattare il proprio concessionario o il personale di servizio.
 Rosso (Luce)	 Off	 Arancione (Lampeggiamento*1)	Quando lo stato Ventola-5 è in errore	Si prega di contattare il proprio concessionario o il personale di servizio.

POWER	STATUS	LIGHT	Stato del proiettore	Procedura
 Rosso (Luce)	 Arancione (Lampeggiamento* ³)	 Off	Quando lo stato Ventola-6 è in errore	Si prega di contattare il proprio concessionario o il personale di servizio.
 Rosso (Luce)	 Rosso (Lampeggiamento* ⁴)	 Off	Quando lo stato di alimentazione presenta un errore	Si prega di contattare il proprio concessionario o il personale di servizio.
 Rosso (Lampeggiamento* ⁴)	 Rosso (Lampeggiamento* ⁴)	 Off	Quando lo stato della ruota ai fosfori presenta un errore	Si prega di contattare il proprio concessionario o il personale di servizio.
 Rosso (Luce)	 Rosso (Lampeggiamento* ³)	 Off	Avvertenza di superamento tempo filtro	Si prega di pulire il filtro e di impostare il reset del contatore del filtro. (→ pagina 53)

*1 Ripetizione della luce accesa per 1,5 secondi/spenta per 1,5 secondi

*2 Ripetizione della luce accesa per 1,5 secondi/spenta per 7,5 secondi

*3 Ripetizione della luce accesa per 2,5 secondi/spenta per 0,5 secondi

*4 Ripetizione della luce accesa per 0,5 secondi/spenta per 0,5 secondi

- Quando la protezione termica è attivata:

Quando la temperatura interna del proiettore diventa troppo alta o bassa, l'indicatore POWER inizia a lampeggiare in rosso in un breve ciclo. Quindi si attiva la protezione termica e il proiettore può essere spento.

In questo caso si consiglia di prendere le misure riportate di seguito:

- Estrarre la spina di alimentazione dalla presa a parete.
- Posizionare il proiettore in un luogo fresco se si trovava in un luogo con alta temperatura ambiente.
- Pulire la bocchetta di scarico se si è accumulata della polvere.
- Lasciare a riposo il proiettore per circa un'ora fino a quando la temperatura interna non si abbassa.

② Specifiche tecniche

Questa sezione fornisce delle informazioni tecniche sulle prestazioni del proiettore.

Sezione ottica

Nome del modello	PE506UL	PE506WL
Pannello LCD	LCD da 0,64 pollici con Matrice Lunga Obiettivo (Rapporto Aspetto 16:10)	LCD da 0,64 pollici con Matrice Lunga Obiettivo (Rapporto Aspetto 16:10)
Risoluzione*1	WUXGA (1920 punti × 1200 linee)	WXGA (1280 punti × 800 linee)
Obiettivo	Proporzione ZOOM=1,6 F=1.5-2.08 / f: 17.2mm-27.7mm	Proporzione ZOOM=1,7 F=1.7-2.21 / f: 17.42mm~28.99mm
Zoom	Manuale	
Messa a fuoco	Manuale	
Spostamento dell'obiettivo	H: ±29%, V: +60%, -0%	H: ±26%, V: +55%, -0%
Emissione luminosa*2	5200 lm	
Normale completo/ Normale (%)	Indicativamente 100%	
ECO 1 (%)	Indicativamente 60%	
ECO 2 (%)	Indicativamente 50%	
Dimensioni schermo (Diagonale)	30-300 pollici	
Distanza di proiezione (min.-max.)	0,8m-12,9m	0,8m -13,6m
Angolo di proiezione	0°-17.0° (Wide) 0°-10.8° (Tele)	0°-15.9° (Wide) 0°-9.6° (Tele)

*1 I pixel efficaci sono più del 99,99%.

*2 Questo è il valore di uscita della luce (lumen) quando [Modalità immagine] è impostato su [Dinamica] e [Modalità ECO] è impostata su [Normale].
Conformità con ISO21118-2012

Sezione elettrica

Nome del modello	PE506UL	PE506WL
Ingressi	2 × HDMI Tipo A (19P, connettore HDMI®) con supporto HDCP*3, 1 × Stereo Mini Audio, 1 × Mini D-Sub 15pin	
Uscite	1 × RGB (D-Sub 15 P), 1 × Mini audio stereo	
Controllo PC	1 × porta di controllo del PC (D-Sub 9 P)	
Porta LAN cablata	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)	
Porta LAN senza fili (Opzionale)	IEEE 802.11 b/g/n (unità LAN senza fili USB opzionale richiesta)	
Porta USB	1 × Tipo A, 1 × Tipo B	
Riproduzione dei colori	Elaborazione del segnale a 10 bit (1,07 miliardi di colori) (VIEWER, Network: 16,7 milioni di colori)	

*3 Qualora non sia possibile visualizzare il materiale tramite l'ingresso HDMI, ciò non significa necessariamente che il proiettore non funzioni correttamente. Con l'implementazione della tecnologia HDCP, ci possono essere casi in cui certi contenuti sono protetti con HDCP e potrebbero non essere visualizzati a causa della decisione/intenzione della comunità HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Audio: LPCM; fino a 2 canali, frequenza di campionamento 32/44.1/48 KHz, bit di campionamento; 16/20/24-bit

Nome del modello		PE506UL	PE506WL
Segnali compatibili*4		Analogico: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/ Full HD/WUXGA Mac 13", 16", 23" Componente: 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/4K/480p/576p/720p/1080i/1080p	
Risoluzione orizzontale		540 righe TV: NTSC/PAL 300 righe TV: SECAM	
Velocità di scansione		Orizzontale: Da 15 kHz a 100 kHz (RGB: 24 kHz o più) Verticale: Da 24 Hz a 85 Hz	
Compatibilità di sincronizzazione		Sync separata	
Altoparlante integrato		1x16 W (monofonico)	
Requisiti di alimentazione		100 a 240 V CA, 50/60 Hz	
Corrente di ingresso		4,5A-1,5A	
Con- sumo energe- tico	Normale completo	352W(100V-130V)/ 335W(200-240 V)	330W(100V-130V)/ 319W(200-240 V)
	Normale	-	-
	Modalità ECO1	228W(100V-130V)/ 219W(200-240 V)	212W(100V-130V)/ 203W(200-240 V)
	Modalità ECO2	201W(100V-130V)/ 194W(200-240 V)	187W(100V-130V)/ 177W(200-240 V)
	Dormire (typ.) ⁵	7,7W(100V-130V)/ 7,8W(200-240 V)	
	Stand-by di rete (typ.) (per erp)	0,7W(100V-130V)/ 0,8W(200-240 V)	
	Stand-by normale (typ.)	0,2W(100V-130V)/ 0,3W(200-240 V)	
	Stand-by di rete (per erp)	2,0W o inferiore (100V-130V) / 2,0W o inferiore (200-240 V)	
	Stand-by normale (per erp)	0,5W o inferiore (100V-130V) / 0,5W o inferiore (200-240 V)	

*4 Un'immagine con una risoluzione superiore o inferiore a quella nativa del proiettore (PE506WL: 1280 × 800 / PE506UL: 1920 × 1200) verrà visualizzata con Advanced AccuBlend. (→ pagina 95)

*5 Tutte le porte di rete cablate sono connesse e attive.

Sezione meccanica

Nome del modello	PE506UL	PE506WL
Orientamento dell'installazione	Scrivania/Anteriore, Scrivania/Posteriore, Soffitto/Anteriore, Soffitto/Posteriore	
Dimensioni	405(W) * 372.8(D) * 137(H) (incluse le sporgenze)	405(W) * 358(D) * 137(H) (incluse le sporgenze)
Peso	17,53 lbs (7,95 kg)	17,31 lbs (7,85 kg)
Considerazioni ambientali	Temperature operative: Da 0° a 40°F (da 32° a 104°C), Umidità dal 20% all'80% (assenza di condensa) Temperature di conservazione: Da -10° a 50°F (da 14° a 122°C), Umidità dal 20% all'80% (assenza di condensa) Altitudine di funzionamento: Da 0 a 3000 metri/ 9843 piedi (Impostare [Altitudine elevata] su [On]. circa 1700 metri/5577 piedi o superiore)	

Per ulteriori informazioni visitare i siti:

Stati Uniti : <https://www.sharpnecdisplays.us>

Europa: <https://www.sharpnecdisplays.eu>

Mondo: <https://www.sharp-nec-displays.com/global/>

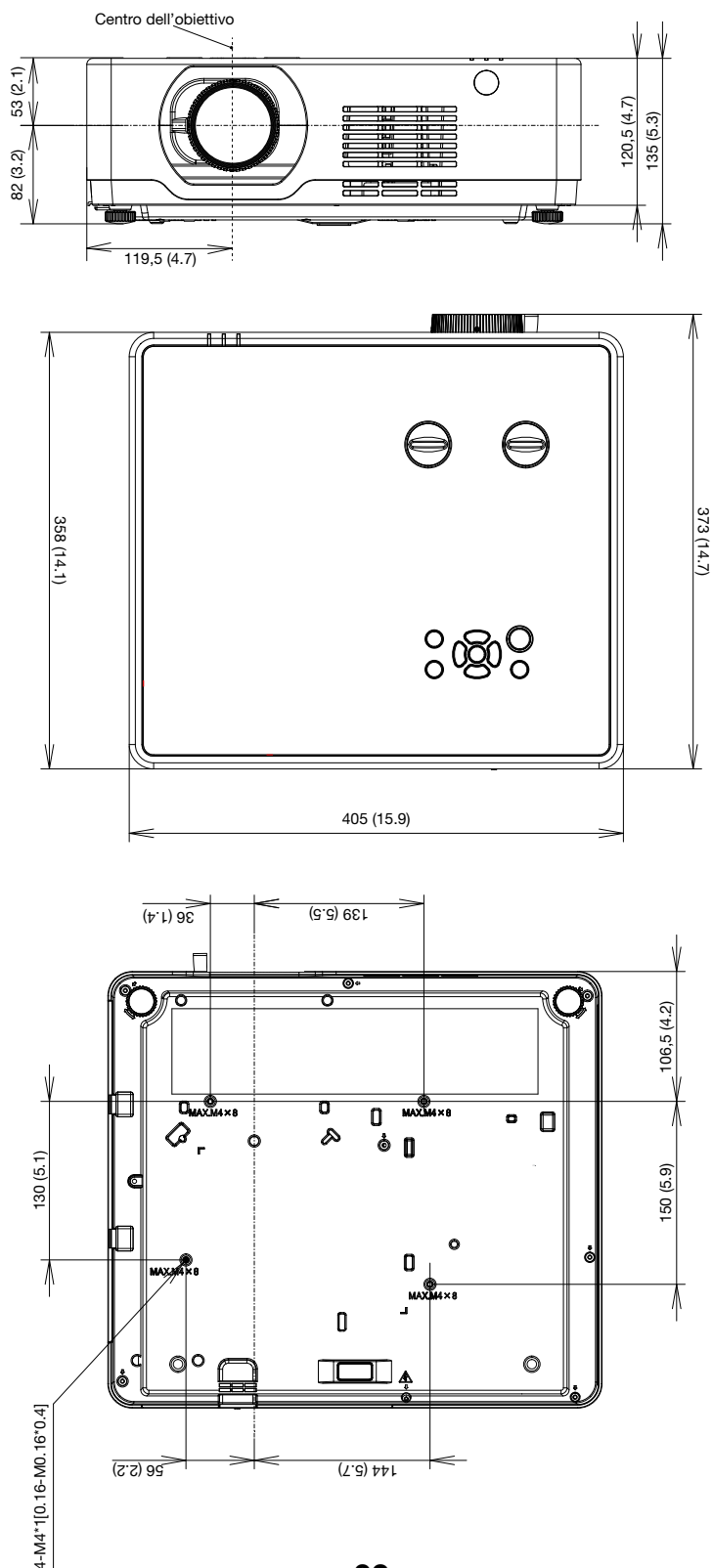
Per informazioni riguardo gli accessori opzionali visitare il nostro sito web o consultare la nostra brochure.

Le specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.

③ Dimensioni dell'alloggiamento

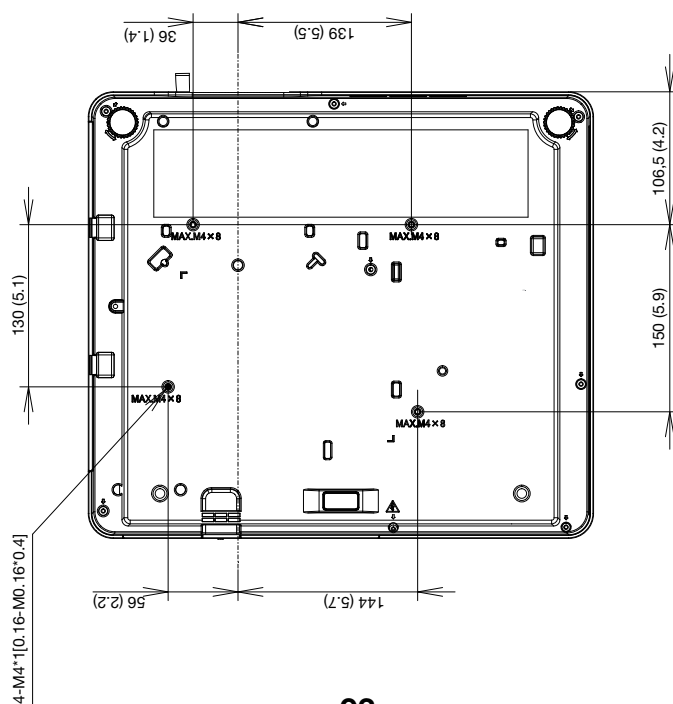
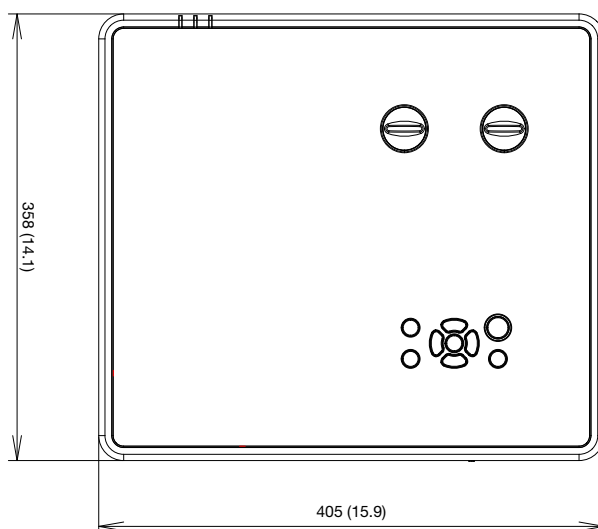
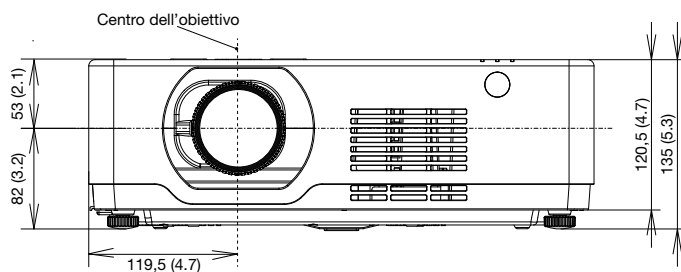
Unità: mm (pollici)

[PE506UL]



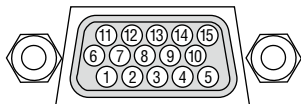
Unità: mm (pollici)

[PE506WL]



④ Assegnazione pin del connettore di ingresso **COMPUTER D-Sub**

Connettore mini D-Sub 15 pin



Livello segnale

Segnale video: 0.7Vp-p (analogico)

Segnale di sincronizzazione: Livello TTL

Pin N.	Segnale RGB (analogico)	Segnale YCbCr
1	Rosso	Cr
2	Verde o sync su verde	Y
3	Blu	Cb
4	Massa	
5	Massa	
6	Massa rossa	Massa Cr
7	Massa verde	Massa Y
8	Massa blu	Massa Cb
9	Collegamento a caldo	
10	Massa del segnale di sincronizzazione	
11	Nessun collegamento	
12	DATI bidirezionali (SDA)	
13	Sync orizzontale o sync composita	
14	Sync verticale	
15	Orologio dei dati	

COMPUTER IN

NOTA: I pin 12 e 15 sono richiesti per DDC/CI.

5 Elenco dei segnali in ingresso compatibili

N.	Display OSD	Fonte		Specifiche tecniche			
		RGB	HDMI	Risoluzione	Pixel clock (MHz)	H-freq (KHz)	V-freq (Hz)
1	720x480i 60Hz	○	-	720x480i	13,500	15,734	59,940
2	720x576i 50Hz	○	-	720x576i	13,500	15,625	50,000
3	720x480i 60Hz	-	○	720 (1440) x480i	27,000	15,734	59,940
4	720x576i 50Hz	-	○	720 (1440) x576i	27,000	15,625	50,000
5	720x483 60Hz	○	○	720x483 (480P)	27,000	31,469	59,940
6	720x576 50Hz	○	○	720x576 (576P)	27,000	31,250	50,000
7	1280x720p 60Hz	○	○	1280x720p	74,250	45,000	60,000
		○	○		74,176	44,955	59,940
8	1280x720p 50Hz	○	○	1920x1080i	74,250	37,500	50,000
9	1920x1080i 60Hz	○	○		74,250	33,750	60,000
		○	○		74,176	33,716	59,940
10	1920x1080i 50Hz	○	○		74,250	28,125	50,000
11	1920x1080p 24Hz	○	○	1920x1080p	74,250	27,000	24,000
		○	○		74,176	26,970	23,980
12	1920x1080p 60Hz	○	○		148,500	67,500	60,000
		○	○		148,352	67,433	59,940
13	1920x1080p 50Hz	○	○		148,500	56,250	50,000
14	640x480, 60Hz	○	○	640x480	25,175	31,469	59,940
15	800x600, 56Hz	○	-	800x600	36,000	35,156	56,250
16	1024x768, 60Hz	○	○	1024x768	65,000	48,363	60,004
17	1280x720, 60Hz	○	○	1280x720	74,500	44,772	59,855
18	1280x768, 60Hz	○	○	1280x768	79,500	47,776	59,870
19	1280x800, 60Hz	○	○	1280x800	83,500	49,702	59,810
20	1280x960, 60Hz	○	○	1280x960	108,000	60,000	60,000
21	1280x960, 75Hz	○	-		126,000	75,000	75,080
22	1280x1024, 60Hz	○	○	1280x1024	108,000	63,981	60,020
23	1366x768, 60Hz	○	○	1366x768	85,500	47,712	59,790
24	1400x1050, 60Hz	○	○	1400x1050	121,750	65,317	59,978
25	1440x900, 60Hz	○	○	1440x900	106,500	55,935	59,887
26	1600x1200, 60Hz	○	○	1600x1200	162,000	75,000	60,000
27	1680x1050, 60Hz	○	○	1680x1050	146,250	65,290	59,954
28	1920x1080, 60Hz	○	○	1920x1080	148,500	67,500	60,000
29	1920x1200, 60Hz	○	○	1920x1200	154,000	74,038	59,950
30	3840x2160, 30Hz	-	○	3840x2160	297.000	67,500	30,000

NOTA:

"○" Mostra che la sorgente del segnale d'ingresso supporta questo formato.

"-" Mostra che la sorgente del segnale d'ingresso NON supporta.

⑥ Codici di controllo del PC e collegamenti dei cavi

Codici di controllo del PC

Funzione	Dati del codice							
ACCENSIONE	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
SPEGNIMENTO	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
SELEZIONE INGRESSO COMPUTER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	09H	
SELEZIONE INGRESSO HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H
SELEZIONE INGRESSO HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H
SELEZIONE INGRESSO USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
SELEZIONE INGRESSO LAN	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
DISATTIVA IMMAGINE ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
DISATTIVA IMMAGINE OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SILENZIAMENTO AUDIO ACCESO	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SILENZIAMENTO AUDIO SPENTO	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

NOTA: Rivolgersi al rivenditore locale per richiedere un elenco completo dei codici di comando del PC se necessario.

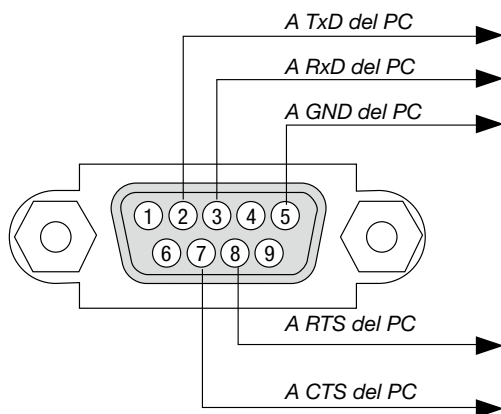
Collegamento dei cavi

Protocollo di comunicazione

Velocità di trasmissione..... 4800/9600/19200/38400 bps
 Lunghezza dati..... 8 bit
 Parità Nessuna parità
 Bit di stop..... Un bit
 X on/off Nessuno
 Procedura di comunicazione Full duplex

NOTA: A seconda dell'attrezzatura, un baud rate più basso può essere raccomandato per lunghe tratte di cavo.

Connettore di controllo PC (D-SUB-9P)



NOTA 1: I pin 1, 4, 6 e 9 non sono utilizzati.

NOTA 2: I jumper "Request to Send" (Richiesta trasmissione) e "Clear to Send" (Pronta per la trasmissione) sono collegati alle estremità del cavo per semplificare il collegamento del cavo.

NOTA 3: Per lunghe tratte di cavo si consiglia di impostare la velocità di comunicazione nei menu del proiettore a 9600 bps.

INFO SUL COMANDO CONTROLLO ASCII

Questo dispositivo supporta il comando controllo ASCII comune per controllare il proiettore e il monitor. Visitare il nostro sito web per informazioni dettagliate sul comando.

https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

METODO DI CONNESSIONE CON UN DISPOSITIVO ESTERNO

Esistono due metodi per collegare il proiettore con un dispositivo esterno per esempio un computer.

1. Collegamento attraverso la porta seriale.
Collega il proiettore a un computer tramite un cavo seriale (un cavo incrociato).
2. Connessione via rete (LAN)
Collega il proiettore a un computer tramite un cavo LAN.
Per quanto riguarda il tipo di cavo LAN rivolgersi all'amministratore di rete.

INTERFACCIA DI COLLEGAMENTO

1. Collegamento attraverso la porta seriale.

Protocollo di comunicazione

Elemento	Informazioni
Baud rate	4800/9600/19200/38400 bps
Lunghezza dati	8 bit
Bit di parità	Nessuna parità
Bit di stop	1 bit
Controllo flusso	Nessuno
Procedura di comunicazione	Duplex pieno

2. Connessione via rete

Protocollo di comunicazione (connessione tramite LAN)

Elemento	Informazioni
Velocità di comunicazione	Impostata automaticamente (10/100 Mbps)
Standard supportati	IEEE802.3 (10BASE-T)
	IEEE802.3u (100BASE-TX Auto-negoziante)

Utilizzare la porta TCP numero 7142 per la trasmissione e la ricezione dei comandi.

PARAMETRI PER QUESTO DISPOSITIVO

Comando ingresso

Connettore di ingresso	Risposta	Parametro
Computer	Computer	computer1, computer, rgb, rgb1, vga, vga1
HDMI 1	HDMI 1	hdmi1
HDMI 2	HDMI 2	hdmi2
USB-A	USB-A	usb-a
LAN	LAN	lan

Comando di stato

Risposta	Stato di errore
Errore:temp	Errore temperatura
Errore:ventilatore	Problemi ventilatore
Errore:luce	Problemi fonte luminosa
Errore:sistema	Problemi del sistema

7 Elenco di controllo per la risoluzione dei problemi

Prima di contattare il proprio rivenditore o il personale di assistenza, controllate il seguente elenco per accertarsi che le riparazioni siano necessarie anche facendo riferimento alla sezione "Guida alla risoluzione dei problemi" nel manuale utente. Questo elenco di controllo ci aiuterà a risolvere il problema in modo più efficiente.

* Stampare questa e la pagina successiva per riferimento personale.

Frequenza del problema ☐ sempre ☐ a volte (con quale frequenza? _____) ☐ altro (_____)

Alimentazione

- ☐ Non c'è corrente (l'indicatore POWER si accende in arancione). Cfr. anche l'"Indicatore di Stato (STATO)".
 - ☐ La spina del cavo di alimentazione è completamente inserita nella presa a parete.
 - ☐ Assenza di alimentazione anche quando si tiene premuto il tasto POWER.
- ☐ Spegnimento durante il funzionamento.
 - ☐ La spina del cavo di alimentazione è completamente inserita nella presa a parete.
 - ☐ Il [Timer] è spento.

Video e audio

- ☐ Nessuna immagine viene visualizzata dal PC o dall'apparecchiatura video al proiettore.
 - ☐ Ancora nessuna immagine visualizzata anche se si collega prima il proiettore al PC e quindi si avvia il PC.
 - ☐ Abilitazione dell'uscita del segnale del computer portatile al proiettore.
 - Una combinazione di tasti funzione consente di attivare/disattivare il display esterno. Di norma, la combinazione di tasti "Fn" e uno dei 12 tasti funzione fa accendere o spegnere il display esterno.
 - ☐ Nessuna immagine (sfondo blu o nero nessuna visualizzazione).
 - ☐ Ancora nessuna immagine visualizzata anche quando si preme il tasto AUTO ADJUST.
 - ☐ La spina del cavo di alimentazione è completamente inserita nel connettore di ingresso.
 - ☐ Sullo schermo viene visualizzato un messaggio. (_____)
 - ☐ La fonte collegata al proiettore è attiva e disponibile.
 - ☐ Ancora nessuna immagine visualizzata anche se si regola la luminosità e/o il contrasto.
 - ☐ La risoluzione della sorgente di ingresso e la frequenza sono supportate dal proiettore.
- ☐ L'immagine è troppo scura.
 - ☐ Rimane invariata anche se si regola la luminosità e/o il contrasto.
- ☐ L'immagine è distorta.
 - ☐ L'immagine è trapezoidale (invariata anche dopo avere eseguito la regolazione trapezoidale [TRAPEZIO]).
- ☐ Parti dell'immagine sono andate perdute.
 - ☐ Ancora nessuna modifica anche quando si preme il tasto AUTO ADJUST.
- ☐ L'immagine viene spostata in direzione verticale o orizzontale.
 - ☐ Le posizioni orizzontale e verticale sono regolate correttamente sul segnale del computer.
 - ☐ La risoluzione della fonte di ingresso e la frequenza sono supportate dal proiettore.
 - ☐ Alcuni pixel sono andati perduti.
- ☐ Sfarfallio dell'immagine.
 - ☐ Ancora nessuna modifica anche quando si preme il tasto AUTO ADJUST.
 - ☐ Sfarfallio dell'immagine o deviazione dei colori sul segnale del computer.
 - ☐ Ancora nessuna modifica anche se si modifica [Altitudine elevata] impostandolo su [Off].
- ☐ L'immagine è sfocata o fuori fuoco. focus.
 - ☐ Ancora nessuna modifica anche dopo avere controllato la risoluzione del segnale sul PC e averla modificata nella risoluzione originale del proiettore.
 - ☐ Ancora nessuna modifica anche dopo avere regolato la messa a fuoco.
- ☐ Nessun suono.
 - ☐ Il cavo audio è collegato correttamente all'ingresso audio del proiettore.
 - ☐ Ancora nessuna modifica anche dopo avere regolato il livello del volume.
 - ☐ AUDIO OUT è collegato all'apparecchiatura audio (solo modelli con connettore AUDIO OUT).

Altro

- ☐ Non funziona il telecomando.
 - ☐ Nessun ostacolo tra il sensore del proiettore e il telecomando.
 - ☐ Il proiettore è posizionato vicino a una luce fluorescente che può disturbare i comandi remoti a infrarossi.
 - ☐ Le batterie sono nuove e non sono invertite per l'installazione.
 - ☐ L'ID per il proiettore e per il telecomando sono gli stessi.
- ☐ I tasti sull'alloggiamento del proiettore non funzionano
 - ☐ Il [Blocco comandi] non è attivato o è disattivato nel menu.

Descrivere il problema in dettaglio nello spazio di seguito.

Le informazioni sull'applicazione e l'ambiente in cui è utilizzato il proiettore

Proiettore

Numero modello:

N. di serie:

Data d'acquisto:

Tempo di funzionamento della luce (ore):

Modalità Eco: SPENTO AUTO ECO
ECO NORMALE

Informazioni sul segnale in ingresso:

Frequenza sincronizzazione orizzontale [] kHz

Frequenza sincronizzazione verticale [] Hz

Polarità di sincronizzazione H (+) (-)

V (+) (-)

Tipo di sincronizzazione Separate Composite
Sync su verde

Messaggio di indicazione:

POWER

Lampeggia di Blu Verde Arancione Rosso
[] cicli

Si accende di Blu Verde Arancione Rosso

STATUS

Lampeggia di Blu Verde Arancione Rosso
[] cicli

Si accende di Blu Verde Arancione Rosso

Luce

Lampeggia di Blu Verde Arancione Rosso
[] cicli

Si accende di Blu Verde Arancione Rosso

Numero modello del telecomando:

Cavo dei segnali

Cavo standard NEC o di altro produttore?

Numero modello: Lunghezza: pollice/m

Amplificatore distribuzione

Numero modello:

Commutatore

Numero modello:

Adattatore

Numero modello:

Ambiente di installazione

Dimensioni schermo: pollici

Tipo di schermo: Bianco opaco Beads Polarizzazione
Angolo ampio Contrasto elevato

Distanza di proiezione: piedi/pollici/m

Orientamento: Montaggio a soffitto Scrivania

Collegamento presa di alimentazione:

Collegato direttamente alla presa a parete

Collegato all'estensore del cavo di alimentazione o altro
(il numero di apparecchiature collegate _____)

Collegato a un avvolgicavo o altro (il numero di
apparecchiature collegate _____)

Computer

Produttore:

Numero modello:

PC portatile / Fisso

Risoluzione originale:

Frequenza di aggiornamento:

Adattatore video:

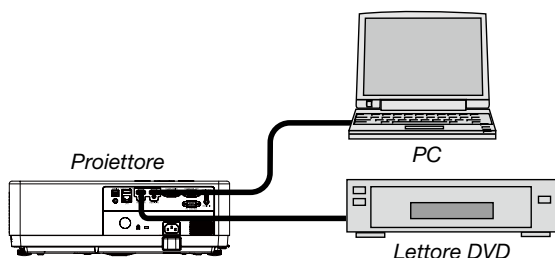
Altro:

Apparecchiatura video

Videoregistratore, lettore DVD, videocamera, videogioco o altro

Produttore:

Numero modello:



⑧ REGISTRARE IL PROIETTORE! (per i residenti in Stati Uniti, Canada e Messico)

Chiediamo cortesemente all'utente di dedicare del tempo per eseguire la registrazione del nuovo proiettore. Questa operazione attiverà la garanzia limitata di parti e manodopera nonché il programma di assistenza InstaCare.

Visitare il nostro sito web all'indirizzo <https://www.sharpnecdisplays.us> fare clic su centro di supporto/registra il prodotto e inviare il modulo compilato on-line.

Una volta ricevuto invieremo una lettera di conferma con tutti i dettagli di cui avrete bisogno per trarre tutti i vantaggi di una garanzia rapida e affidabile nonché dei programmi di manutenzione forniti dal leader del settore Sharp NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC