

SHARP®

POS-KASSENTERMINAL

MODELL

UP-3500

BEDIENUNGSANLEITUNG

Zweite Auflage



CAUTION: Please observe the following when an optional drawer is used.

The drawer unit should be securely fitted to the supporting platform to avoid instability when the drawers are open.

CAUTION:

The socket-outlet shall be installed near the equipment and shall be easily accessible.

VORSICHT:

Die Netzsteckdose muß nahe dem Gerät angebracht und leicht zugänglich sein.

ATTENTION:

La prise de courant murale devra être installée à proximité de l'équipement et devra être facilement accessible.

AVISO:

El tomacorriente debe estar instalado cerca del equipo y debe quedar bien accesible.

VARNING:

Det matande vägguttaget skall placeras nära apparaten och vara lätt åtkomligt.

LET OP:

Het stopcontact dient in de buurt van de kassa en gemakkelijk toegankelijk te zijn.

CAUTION:

For a complete electrical disconnection pull out the mains plug.

VORSICHT:

Zur vollständigen elektrischen Trennung vom Netz den Netzstecker ziehen.

ATTENTION:

Pour obtenir une mise hors-circuit totale, débrancher la prise de courant secteur.

AVISO:

Para una desconexión eléctrica completa, desenchufar el enchufe de tomacorriente.

VARNING:

För att helt koppla från strömmen, dra ut stickproppen.

LET OP:

Trek de stekker uit het stopcontact indien u de stroom geheel wilt uitschakelen.

Warning

This is a Class A product. In a domestic environment this product may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.

Warnung

Dies ist eine Einrichtung der Klasse A. Diese Einrichtung kann im Wohnbereich Funkstörungen verursachen; in diesem Fall kann vom Betreiber verlangt werden, angemessene Maßnahmen durchzuführen und dafür aufzukommen.

Avertissement

Ceci est un produit de Classe A. Dans un environnement domestique ce produit risque de provoquer une interférence radio, auquel cas l'utilisateur sera obligé d'observer les mesures adéquates.

Advertencia

Este es un producto de la clase A. En un ambiente doméstico es posible que este producto cause radiointerferencia. En este caso se solicita al usuario que tome medidas adecuadas.

Authorized representative responsible for the European Union Community Market

Autorisierter Repräsentant in der Europäischen Union

Représentant autorisé pour le marché de la communauté européenne

Representante autorizado responsable para el Mercado Común de la Unión Europea

Auktoriserad representant ansvarig för EU marknaden

Geautoriseerde vertegenwoordiger in de Europese Unie

SHARP ELECTRONICS (Europe) GmbH

Sonninstraße 3, D-20097 Hamburg

EINFÜHRUNG

Vielen Dank, dass Sie sich für den Kauf des SHARP-POS-Kassenterminals, Modell **UP-3500**, entschieden haben.

Bitte lesen Sie diese Anleitung vor der Bedienung Ihres POS-Kassenterminals sorgfältig durch und bewahren Sie diese zum weiteren Nachschlagen griffbereit auf.

WICHTIG

- **Montieren Sie dieses Kassenterminal an einem Ort, der keiner direkten Strahlung, ungewöhnlichen Temperaturschwankungen und hoher Luftfeuchtigkeit ausgesetzt ist und vermeiden Sie jeglichen Kontakt mit Wasser oder sonstigen Flüssigkeiten.**
Eine Aufstellung an solchen Orten könnte zu Beschädigungen des Gehäuseoberteils und der elektronischen Komponenten führen.
- **Achten Sie darauf, dass dieses Kassenterminal nicht herunterfällt und vermeiden Sie Erschütterungen jeglicher Art.**
Dies könnte zu Beschädigungen des Kassenterminals führen.
- **Üben Sie keinen unnötigen Druck auf das Display aus. Vermeiden Sie den Kontakt von spitzen Gegenständen auf dem Display.**
Dies könnte zu Beschädigungen des LCD-Displays führen.
- **Verwenden Sie für die Reinigung des Kassenterminals ein trockenes, weiches Tuch. Verwenden Sie keinesfalls Lösungsmittel, beispielsweise Benzin oder Verdünner.**
Die Verwendung solcher Chemikalien führt zu Verfärbungen oder Beschädigungen des Gehäuseoberteils.
- **Das Kassenterminal kann an Standard-Wandsteckdosen mit üblicher (nominaler) Netzspannung angeschlossen werden.**
Falls andere elektrische Geräte im selben elektrischen Stromkreis betrieben werden, kann dies zu einer Störung des Kassenterminals führen.
- **Im Falle eines Ausfalls des Kassenterminals wenden Sie sich an Ihren lokalen Vertragshändler. Versuchen Sie nicht, das Kassenterminal selbst zu reparieren.**
- **Achten Sie darauf, den mitgelieferten AC-Adapter und das AC-Netzkabel zu verwenden.**
- **Wenn Sie die Stromzufuhr vollständig unterbrechen möchten, entfernen Sie das AC-Netzkabel aus der Wandsteckdose.**
- **Geräteteile oder der Netzstecker, die nach längerem Betrieb heiß werden, dürfen nicht berührt werden. Andernfalls könnte dies zu minderschweren Verbrennungen führen.**

VORSICHT

Dieses POS-Kassenterminal ist mit einer integrierten Schutzschaltung ausgestattet, die über einen Akku betrieben wird.

Bitte beachten Sie, dass bei sämtlichen Batterien, selbst wenn sie nicht verwendet werden, die Leistung abnimmt. Um somit eine angemessene Anfangsspannung der Schutzschaltung sicherzustellen und einem möglichen Speicherverlust bei der Installation vorzubeugen ist es empfehlenswert, die einzelnen Einheiten vor der Verwendung durch den Kunden 24 bis 48 Stunden zu laden.

Nach erfolgter Installation wird der Akku geladen, sobald das Gerät mit Strom versorgt wird. Durch dieses vorsorgliche Aufladen können unnötige Rückfragen bei der Erstinstallation vermieden werden.

INHALT

EINFÜHRUNG	1
WICHTIG	1
VORSICHT	1
INHALT	2
1. Bezeichnung der Bauteile und Funktionen	7
Außenansicht	7
Vorderansicht	7
Rückansicht	7
Displays	9
Bedieneranzeige (Touch Panel)	9
Kundenanzeige	12
Bildschirmschoner-Modus	12
Bedienerschlüssel	13
2. Vor der Bedienung des POS-Kassenterminals	14
Einstellung des Displays	14
Anschließen des Druckers und Einsetzen der Papierrollen	14
3. Wahl einer Betriebsart	15
Betriebsart	15
Moduswahl	16
Wahl eines Modus	16
4. Vor der Eingabe von Daten	17
Vorbereitung für Registrierungen	17
Fehlermeldungen	17
Eingabe eines Geheimcodes	18
5. Eingaben	19
Beschreibung der Funktionstasten	19
Bildschirmübergänge	19
Liste Funktionstasten (bei Verwendung von Standard-Tastenbezeichnungen)	20
Verwendung des Touch Panels	24
Steuerung des Cursors durch Berühren optionaler Funktionen oder der Posten im Fenster	24
Bedienerzuweisung (Anmeldung/Abmeldung)	25
Bedienerzuweisung	25
Postenwahl über Menü	27
Registrierung des Wechselgeld-Anfangsbestands	28
Postenregistrierungen	29
Hauptbildschirm	29
Einzelpostenregistrierungen	29
Wiederholungsregistrierungen	32
Multiplikationsregistrierungen	33
Gebindenregistrierungen	35
Aufeinanderfolgende Multiplikationsregistrierungen	37
Waagenregistrierungen	39
Einzelposten-Barverkauf (SICS)-Registrierungen/Einzelposten-Abschlussregistrierungen (SIF)	40
Umsatzneutrale Verkaufsvorgänge	41
Spezielle PLU/EAN-Registrierungen	42
Werbeverkaufsfunktion	42
PLU/EAN-Verknüpfungsregistrierungen	44
EAN-Lernfunktion	45
Konvertierung von EAN/ITF-Codes in PLU-Codes	46
PLU/EAN-Abfragefunktion (Ansicht)	47
EAN-Preisänderungsfunktion	48
Combo-Menü-PLU/EAN-Registrierungen	49
Mit-/Ohne-Funktion	50

PLU-Menütasten (Kategorien)	51
Umschaltung der PLU-Ebene (bei Direkt-PLUs)	52
Umschaltung der Preisebenen	54
Condiment-Registrierungen	56
Pint-Registrierungen	59
Happy-Hour-Funktion	60
Kisten-Registrierungen	61
Anzeige von Zwischensummen	63
Zwischensumme	63
Differenz-Zwischensumme (Differ ST)	63
Abschluss einer Transaktion	64
Berechnung der MwSt (Mehrwertsteuer)/Steuer	66
MwSt/Steuer-System	66
Registrierungen mit MwSt-Umschaltung	67
Tischfunktion (GLU)	68
Tisch (GLU)-System	68
Room-GLU-Registrierung	71
Anzahlungsregistrierungen (Deposit)	74
Abgabe und Übernahme von offenen Tischen	75
Rechnungsdruck	76
Tisch (GLU)-Zwischenabruf	77
Rechnungszusammenlegung/Rechnungsumbuchung	78
Rechnungsseparierung	80
Transaktionsumbuchung	86
Wiederaufruf abgeschlossener Transaktionen	87
Bestellsysteme	88
Kunden-Vorbestellung	88
Kreditkunden-Vorbestellung	91
Artikel-Bestellmasken	94
Unterschiedliche Registrierungen	95
Prozentberechnungen (Auf- oder Abschlag in %)	95
Abschlagsregistrierungen (-)	96
Retourenregistrierungen	97
Rückgaberegistrierungen	97
Ausdrucken von nichtaddierenden Codenummern	98
Ausdrucken von Zusatztext	98
Zahlungshandhabung	99
Registrierung von Trinkgeldern	99
Trinkgeldregistrierungen	100
Fremdwährungsumrechnung	101
Registrierungen für bezahlte Rechnungen	102
Ausgabenregistrierungen	104
Kein Verkauf (Geldwechsel)	105
Zahlungsumbuchung	105
Scheckeinzahlung	106
Bedienungsgeld	107
VIP-Funktion	108
Kundenverwaltung	109
Grundlegende Bedienverfahren	111
Ausdrucken von Name, Adresse und Steuernummer auf Kassenbon/Rechnung	112
Drucken von Kundenrechnungen	114
Mitarbeiterfunktion	115
Aufzeichnung der Arbeitszeit der Mitarbeiter	116
Schichtzeiten der Mitarbeiter	120
Kundenbeziehungs-Management	121
Rabattgruppenregistrierungen	121
Bonuspunkte	122
Schwund-Modus	123
Schulungsmodus	124
Aufsichtsbediener	125

Überlappende Bedienerregistrierung	126
6. Korrekturen	127
Korrekturen von Registrierungen	127
Zwischensummenstorno	129
Korrektur von falschen Registrierungen, die nicht durch die Sofort-, indirekte oder Zwischensummen-Stornofunktion bearbeitet werden können	129
7. Unterschiedliche Druckfunktionen	130
Kassenbon Ein/Aus	130
Nachträgliche Bonausgabe	130
Proformarechnung	131
Quittungsdruckfunktion	131
Barcode-Druck	132
Rechnung mit Bewirtungsbeleg	133
Bontypen	134
Sortierbonfunktion	137
Elektronisches Journal	139
E-Mail	139
8. Managerfunktion	140
Umschalten auf Managerfunktion	140
Überschreibungsregistrierungen	140
Trinkgeldregistrierungen	141
Rechnungsspeicherung/Rechnungsstornierung	141
Korrektur nach Abschluss einer Transaktion (Stornomodus)	142
9. Abruf (X) und Nullstellung (Z) von täglichen Umsätzen	143
Abrufen (X1, X2, oder OPX) oder Nullstellung (Z1, Z2, oder OPZ) von Berichten	143
Flash-Bericht	143
Berichtsliste	144
Beispiele für Tagesberichte	147
Beispiele für periodische Berichte	182
Löschen von nicht zugegriffenen EAN-Codes und Kunden	191
Zwangswise Kassen-Ist-Eingabe (CCD)	192
10. Programmierung	194
Programmier-Übersicht	194
PGM1 modus	194
PGM2 modus	195
Programmierung von alphanumerischen Zeichen	200
Alphanumerische Zeichen	201
Allgemeine Anleitungsschritte	202
Programmierbeispiel	202
Programmier-Funktionstasten	204
Terminal-Einstellungsdaten	205
Warengruppen	205
PLU/EAN	207
PLU-Bereich	207
Dynamische EANs	207
Happy-Hour	210
PLU-Menütasten	211
Combo-Menü-Tabelle	212
Haupt-PLU/EAN-Tabelle	212
PLU-Condiment-Tabelle	213
Werbeverkaufs-Tabelle (Global-/Individual Typ)	215
Kisten-Tabellen	217
EAN Code-zu-PLU Code Konvertierungstabelle	218
ITF Code-zu-PLU Code Konvertierungstabellen	218
Interner EAN-Code (Nicht PLU-Code Format)	219
Pressecode (bei EAN)	220
Waagen-Tabellen	221

PLU/EAN-Bestand	221
EAN-Löschung	222
Direkttasten	223
Rabatttasten ((-)1 bis (-)9)	224
Prozenttasten (%1 bis %9)	224
Rabattgruppentasten (GDSC%1 bis GDSC%9)	225
Provision	225
Verschiedene Funktionen (Anzahlung, RA, PO, Trinkgeld in bar, Trinkgeld über Scheck/Kreditkarte, Kassensoll, Rückgeld auf Scheckzahlung)	226
Bedienungsgeld	227
Bonuspunkte	228
Bargeldtaste	229
Schecktaste	230
Kredittaste	231
Hoteltransfer	232
Scheckeinlösung	232
Kundenabschlusstaste	233
Fremdwährungstaste	234
Fremdwährungsschublade	234
Währungseinheiten	235
Orderman-Abschlußtasten	236
Programmierung Schulungstext/-bediener	236
Funktionstexte	237
Haupt-Warengruppentext	242
PLU-Gruppen-Text	242
PLU-Gruppentext stündlicher Umsatz	243
PLU-Informationstexte	243
Bediener	244
Kassierer	246
Manager	247
Mitarbeiter	248
Arbeitsbereichs-Tabellen	249
Schichten	249
Elektronische Bedienerschlüssel	250
Sperren der elektronischen Bedienerschlüssel	250
POS-Kassenterminal-Programmierung	251
Lizenzprogrammierung	252
Programmierung von Datum/Uhrzeit	252
Funktionsunterdrückung	253
Funktionswahl 1	255
Funktionswahl 2	256
Druckwahl 1	257
Druckwahl 2	258
Auswahl des Displays	259
EURO	259
Nullunterdrückung	260
Allgemeines Berichtsformat	261
Transaktionsberichtsformat	262
Bedienerberichtsformat	266
Warengruppen-Berichtsformat	269
Stündlicher Bericht	269
Kettenbericht	270
Kassenbon-Logo	272
Zusatztext	273
Quittungsdrucktext	273
Rechnungskopfzeile	274
Rechnungsfusszeile	274
Name des Zahlungsempfängers	275
Textmitteilung auf Bewirtungsbeleg	275
Laufschrift optionales Kundendisplay	276

Laufschrift für Hauptdisplay	276
Funktionstasten	277
Text/Farbe der Funktionstasten	277
Journaldrucker	278
Kassenbon-/Berichtsdrucker	279
Rechnungsdrucker	280
Küchendrucker	281
Strichcodeleser (Scanner)	282
Waage	282
Online-Funktion	283
Optionales Kundendisplay	283
Getränkespender	284
ORDERMAN	284
GLU-Code automatisch generieren	284
Steuerprogrammierung	285
Kundennummer	285
Programmierung Kundenverwaltung	286
Filialumlagerung	287
Transfermaske (Universalmaske)	287
Programmierung für Senden von Backup-Daten	288
Programmierung für das Empfangen von Backup-Daten	288
Online-Konfigurations-Programmierung	289
VMP-Konfigurations-Programmierung	290
ORDERMAN Programmierung	290
ORDERMAN Übertragen von Daten	291
Übertragen der dynamischen EAN-Daten	292
Datenlöschung	293
Getränkespender Programmierung	294
Preismodus-Programmierung	296
Programmierung der Automatik-Sequenz Tasten	297
Automenü Programmierung	297
Autotastensequenz Programmierung	297
Abruf gespeicherter Programme	298
PGM1 modus	298
PGM2 modus	298
Beispielberichte der gespeicherten Programminhalte	300
11. Speichern oder Laden der Daten (SD-Speicherkarte)	326
Einlegen und Entfernen einer SD-Speicherkarte	326
Formatieren der SD-Speicherkarte	326
Programmierung Ordnercode	326
Erstellen eines Ordners	327
Datenspeicherung	327
Laden der Daten	328
12. Europäische Artikelnummer (EAN) oder Universal-Produktcode (UPC)	329
EAN- oder UPC-Code	329
Add-on-Code	331
EAN-Datei	331
13. EURO-Übergangsfunktion	332
14. Getränkenspender	334
15. Wartungsmaßnahmen des Bedieners	337
Bei Stromausfall	337
Bevor Sie den Kundendiensttechniker anfordern	337
16. Sonderzubehör	338
Liste des Sonderzubehörs	338
17. Technische Daten	339

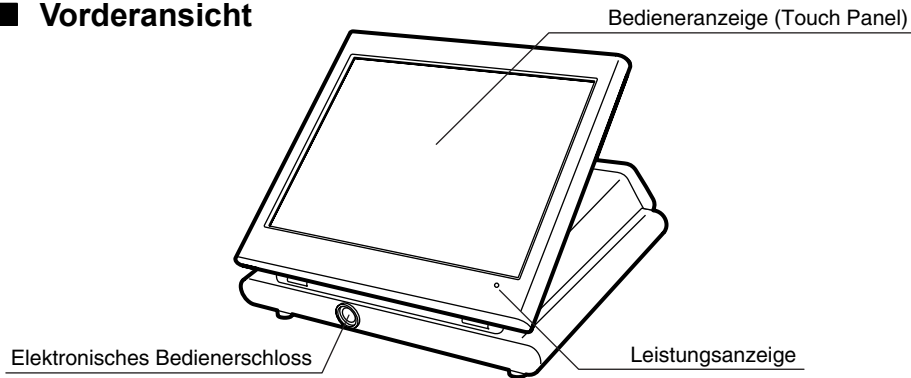
1

Bezeichnung der Bauteile und Funktionen

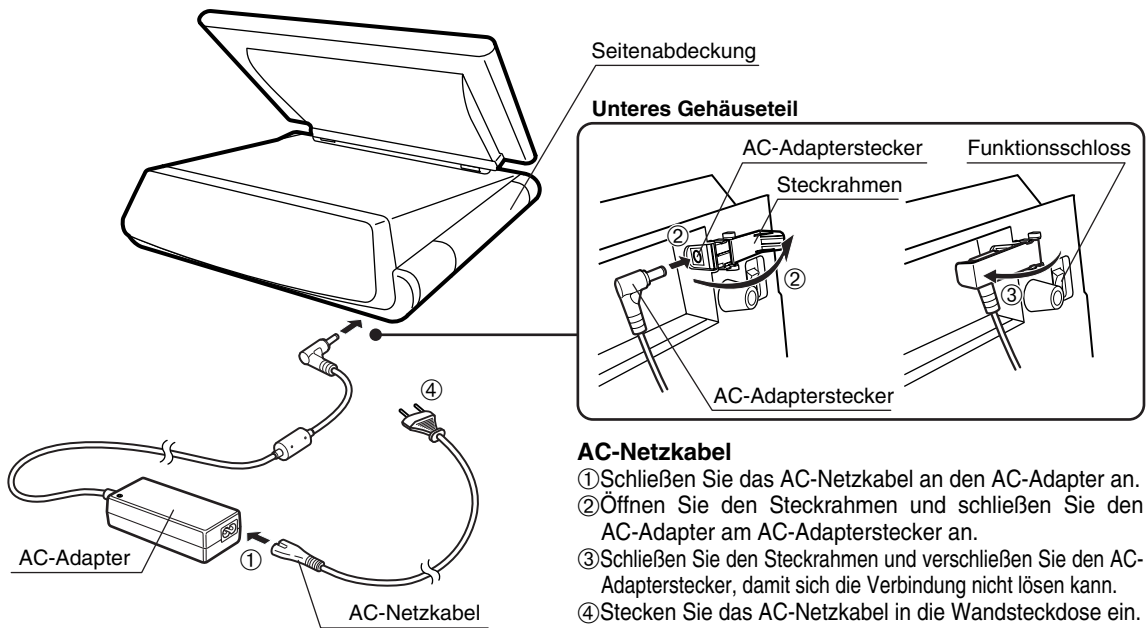
Dieses Kapitel beschreibt die Bauteile und Funktionen dieses POS-Kassenterminals.

Außenansicht

■ Vorderansicht



■ Rückansicht



AC-Netzkabel

- ① Schließen Sie das AC-Netzkabel an den AC-Adapter an.
- ② Öffnen Sie den Steckrahmen und schließen Sie den AC-Adapter am AC-Adapterstecker an.
- ③ Schließen Sie den Steckrahmen und verschließen Sie den AC-Adapterstecker, damit sich die Verbindung nicht lösen kann.
- ④ Stecken Sie das AC-Netzkabel in die Wandsteckdose ein.

Funktionsschloss

Der Schalter kann auf ON (I) oder STANDBY (⏻) eingestellt werden.

Nachdem das Kassenterminal in die Wandsteckdose eingesteckt wurde, muss das Funktionsschloss auf Set ON (I) eingestellt werden.

In der Position STANDBY (⏻) sind alle Vorgänge des POS-Kassenterminals gesperrt. Bei Wahl dieser Position wird die Anzeige ausgeblendet.

Leistungsanzeige

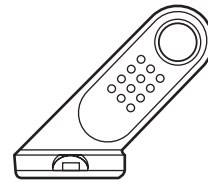
Wenn sich das Funktionsschloss bei eingestecktem POS-Kassenterminal in der Position ON (I) befindet, leuchtet die Leistungsanzeige im unteren rechten Bereich der LCD-Anzeige auf. Wenn das POS-Kassenterminal ausgesteckt ist oder sich das Funktionsschloss in der Position STANDBY (⏻) befindet, erlischt die LCD-Anzeige. Die Leistungsanzeige bleibt an, wenn der Bildschirmschoner aktiv ist.

Elektronisches Bedienerschloss

Das elektronische Bedienerschloss wird zusammen mit dem elektronischen Bedienerschlüssel verwendet.

Elektronischer Bedienerschlüssel

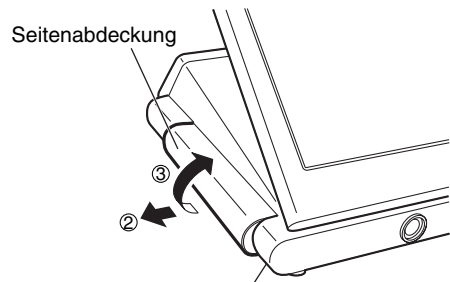
Schließen Sie den Schlüssel am elektronischen Bedienerschloss an.



Elektronischer Bedienerschlüssel (optional)

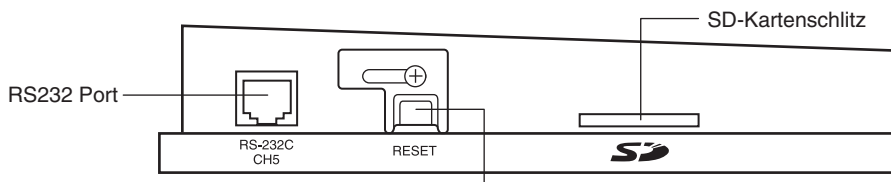
Öffnen der seitlichen Abdeckung

Schieben Sie mithilfe des Hebels die seitliche Abdeckung in Ihre Richtung, und drehen Sie die Abdeckung nach oben (wie in der Abbildung rechts dargestellt).



① Freigabehebel der Seitenabdeckung (angebracht am unteren Gehäuseteil)

Terminalanschluss/Schlitz innerhalb der Seitenabdeckung



Rückstellungsschalter

Bewegen Sie den Rückstellungsschalter NUR, wenn Sie dazu aufgefordert werden.

Andernfalls besteht die Gefahr, dass die Daten beschädigt oder gelöscht werden.

HINWEIS Die Software legt die Verwendung und die Verfügbarkeit des externen Ports fest.

Displays

Dieses POS-Kassenterminal ist mit einem Farb-LCD-Bedienersdisplay ausgestattet. Die Bedieneranzeige ist ein Touch Panel. Die Vorgänge können durch einfaches Berühren des Bedienerbildschirms (auf dem die Tasten oder Posten angezeigt werden) ausgeführt werden.

■ Bedieneranzeige (Touch Panel)

• Ausgangsbildschirm

Anzeigebeispiel (REG-Modus):

Informations-/Statusbereich

Tastatur des Touch Panels

Bonfenster **Modus** **Bediener** **Bildschirmname** **PLU-/Preisebenen-Umschaltnummer**

0001 CLERK0001 HOME L01P1

00001 00002 00003 00004 00005 00006 HOME

00007 00008 00009 00010 00011 00012 B.S. ITEM

00013 00014 00015 00016 00017 00018 B.S. AMOUNT

00019 00020 00021 00022 00023 00024 B.S. PERSON

00025 00026 00027 00028 00029 00030 TEXT#

00031 00032 00033 00034 00035 00036 SORT SHIFT

00037 00038 00039 00040 00041 00042 RCPT SHIFT

00043 00044 00045 00046 00047 00048 NAME ADD

00049 00050 00051 00052 00053 00054 CASH TOTAL

PLU MENU01 PLU MENU02 PLU MENU03 PLU MENU04 PLU MENU05 PLU MENU06 PLU MENU07

CLK01 CLK02 CLK03 CLK04 CLK05 PAY

OPENED GLU OPENED ROOM MODE

UP-3500V Ver1.10 T#000 16:10:04

Kassenterminalnummer

Numerische Eingabe: Die eingegebene Zahl wird angezeigt.

Produktname/Versionsnummer

Datum/Uhrzeit

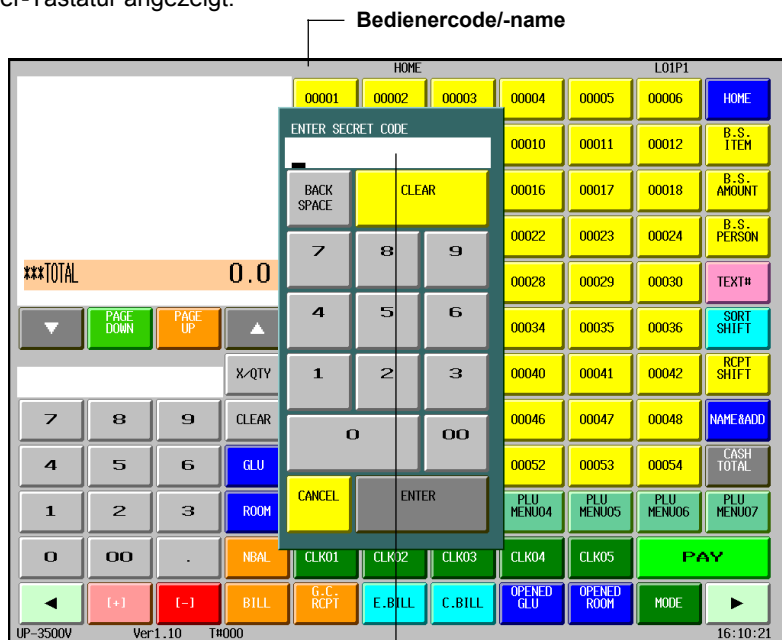
Funktionsleistenfenster

Informationen/Status:

- M: E-Mail empfangen
- L01 – L10: PLU-Ebenen-Umschaltnummer
- P1 – P8: Preisebene-Umschaltnummer
- V: MwSt-Umschaltmodus
- R: Kassenbon ausgeschaltet
- r: Bontyp-Umschaltsymbol
- X: Erscheint, wenn das in der Schublade befindliche Bargeld den programmierten Grenzbetrag überschreitet.
Der Bargeldbestand wird über das Bar-Gesamtkassensoll ermittelt.
- 1 - 3: Wenn der Speicherplatz einer VMP-Datei (Datei 1 bis Datei 3) zu 90% oder mehr belegt ist, wird seine Dateinummer angezeigt.
- !: Erscheint, wenn der Bestand des eingegebenen PLU-Artikels Null entspricht, einen Negativwert aufweist oder einen Mindestbestand erreicht hat.
- E: Der elektronische Journalspeicher ist voll. (Grün → Gelb → Rot)
- T: Speicher für Transaktionsdatei ist voll. (Grün → Gelb → Rot)

10er-Tastaturfenster:

Die 10er-Tastatur dient zur Eingabe von diversen numerischen Daten (z. B. Bedienercode, Beträge, Mengen). Sobald numerische Eingaben erforderlich sind (z. B. zwingende Eingabe des Geheimcodes), wird automatisch die 10er-Tastatur angezeigt.

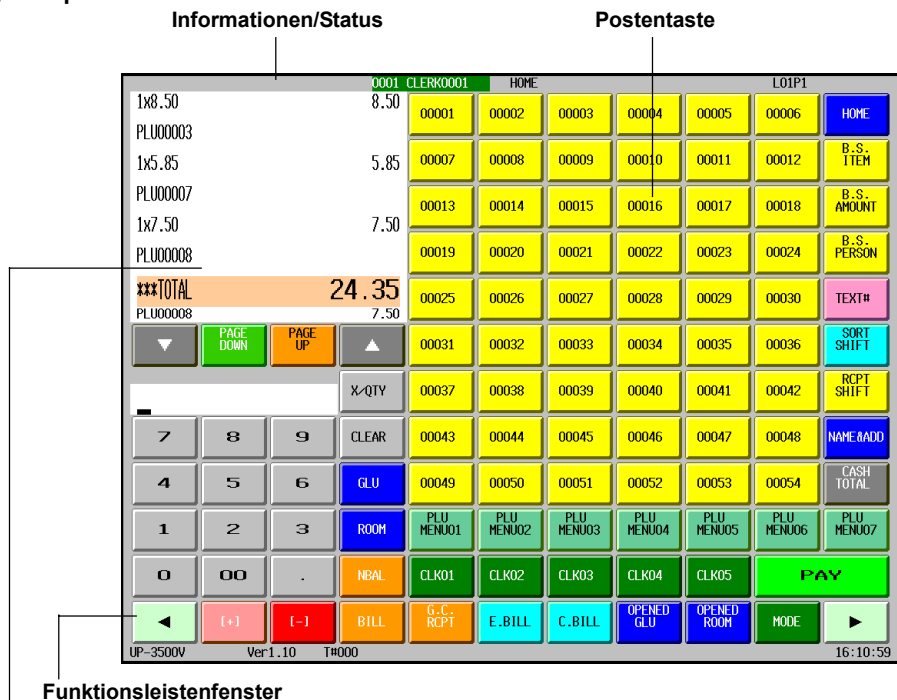


Numerische Eingabe: Die Eingaben werden hier angezeigt.

• Hauptbildschirm

Der Hauptbildschirm enthält mehrere Unterfenster (Kassenbon/Menü/Kategorie/Funktion/10er-Tastatur). Sobald der Bediener angemeldet ist, wird automatisch der Hauptbildschirm angezeigt.

Anzeigebeispiel:



Bonfenster

• Programmier-Display

PGM2 0001 CLERK0001

01

PRICE 0.00

GROUP No. 01

DESCRPT. DPT.01

KEY TEXT DPT.01

KEY COLOR BLACK / BLUE

ENTRY TYPE OPEN

COMMISSION No. 0

OUTPUT KP No.1 0

OUTPUT KP No.2 0

RECEIPT PRINT YES

SIF/SICS-NORMAL NORMAL

RECEIPT TYPE SINGLE

PRINT ON CLK YES

ITEM VP NON-COMPULSORY

HALO 18

SCALE INHIBIT

PAGE 01 / 03

PAGE 1 PAGE 2 PAGE 3

BACK SPACE CLEAR RECORD DELETE COPY

7 8 9 TEXTCOPY PASTE

4 5 6 PREVIOUS NEXT

1 2 3 TEXT ENTRY

0 00 . LIST

EXIT ENTER

UP-3500V Ver1.10 T#000 16:32:34

• Zeicheneingabe-Display

Das Zeicheneingabe-Display wird zur Eingabe von Textdaten verwendet.

Displaybeispiel:

PGM2 0001 CLERK0001

01 DESCRPT. DPT.01

01 / 0001

PREVIOUS NEXT

TEXTCOPY ▲ PASTE

◀ ▼ ▶

INS DELETE BACK SPACE

TEXT START TEXT END CANCEL OK

SHIFT

! @ # \$ % ^ { } [] =

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 +

Q W E R T Y U I O P ; "

A S D F G H J K L ; "

LIST Z X C V B N M < > ?

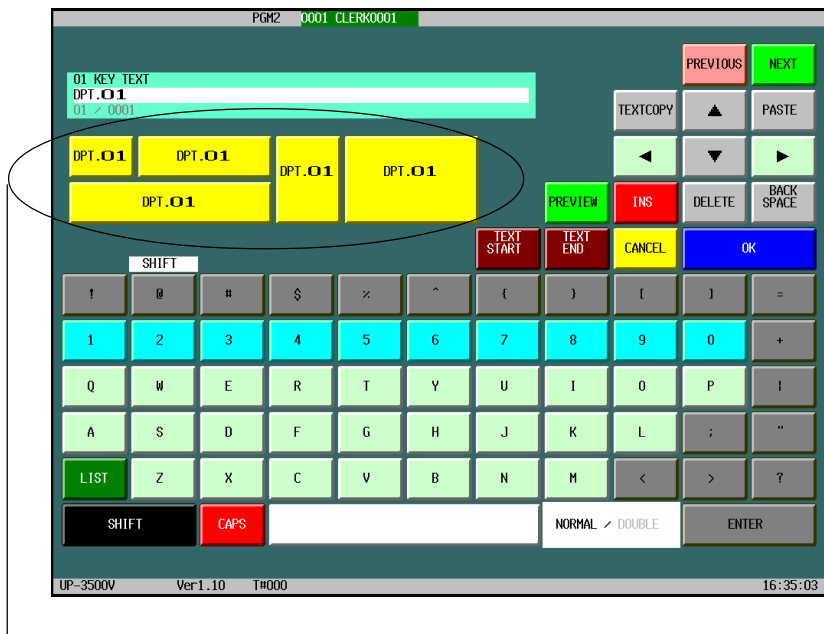
SHIFT CAPS NORMAL / DOUBLE ENTER

UP-3500V Ver1.10 T#000 16:34:13

• Zeicheneingabe-Display (für Texteingaben)

Die Zeicheneingabeansicht wird zur Eingabe von Textdaten verwendet.

Anzeigebeispiel:



Vorschau des wichtigen Texts (Durch Berühren der Taste **[PREVIEW]** wird die Anzeige aktualisiert.)

■ Kundenanzeige

Für den UP-3500 sind zwei verschiedene Kundenanzeigen verfügbar.

Sie können entweder ein optionales Kundendisplay oder eine integrierte rückseitige Kundenanzeige installieren.

■ Bildschirmschoner-Modus

Der Bildschirmschoner startet, nachdem das POS-Kundenterminal über einen längeren Zeitraum nicht bedient wurde. Die Zeit, in der das POS-Kassenterminal im Normalstatus verbleiben soll, bevor es dann in den Bildschirmschoner-Modus umschaltet, kann eingestellt werden. Wenn die Zeitdauer nicht vorab eingestellt wurde, startet der Bildschirmschoner nach 100 Minuten.

Wenn Sie den Bildschirmschoner-Modus beenden möchten, berühren Sie das Touch Panel an einer beliebigen Stelle (für diesen Vorgang muss unter Umständen ein Geheimcode eingegeben werden).

Bedienerschlüssel

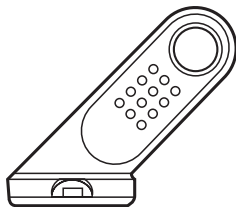
Das POS-Kassenterminal ermöglicht dem Bediener die Nutzung der folgenden vier Systeme der Bedieneridentifizierung:

- Elektronisches Bedienerschlüsselsystem (max. 126 Bediener)
- Bedienercode-Eingabesystem (max. 255 Bediener)
- Bedienertastensystem (max. 10 Bediener)
- WMF-Bediener Schlüsselsystem (max. 127 Bediener)*

* Das WMF-Bediener Schlüsselsystem ist kein SHARP Produkt.

Das POS-Kassenterminal wird in der Standardausführung mit dem elektronischen Bedienerschlüsselsystem geliefert. Soll das System der Bedieneridentifizierung geändert werden, so wenden Sie sich bitte an Ihren SHARP-Vertragshändler.

Elektronische Bedienerschlüssel (Sonderzubehör)



Stecken Sie einen der elektronischen Bedienerschlüssel auf das Bedienerschloss.

Bedienercode-Eingabe (1 bis 9999)

Den Bedienercode wie folgt eingeben:

(XXXX: Bedienercode) → **[CLK#]** (Anmeldung)

Bedienertasten

→ **[CLK n]** (Anmeldung)

Diese Tasten dienen zur Identifizierung von Bedienern. Eine beliebige dieser Tasten berühren.

WMF-Bediener Schlüssel

Stecken Sie einen der WMF-Bediener Schlüssel in das WMF-Bediener Schloss.

2

Vor der Bedienung des POS-Kassenterminals

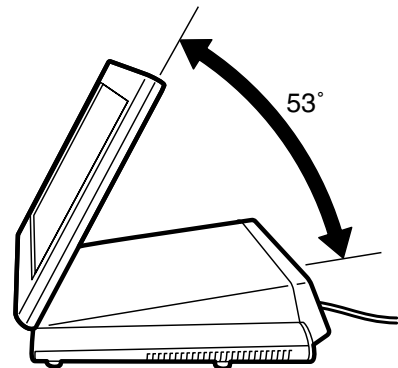
In diesem Kapitel werden die Schritte erläutert, die vor der erstmaligen Verwendung des POS-Kassenterminals ausgeführt werden müssen.

Einstellung des Displays

Die Position des Displays kann so gewählt werden, dass ein optimaler Betrachtungswinkel gewährleistet wird. Der zulässige Neigungswinkel des Displays beträgt 53 Grad, wie in der Abbildung rechts dargestellt.

VORSICHT:

Neigen Sie das Display nicht über den maximal zulässigen Neigungswinkel und üben Sie keinen übermäßigen Druck auf das Display aus. Halten Sie beim Ausrichten des Displays den Rumpf des Kassenterminals fest. Dies ist auch zu beachten, wenn das Display des Kassenterminals gezogen wird, da dadurch die Bewegung des Kassenterminals auf ein Minimum reduziert wird.



Anschließen des Druckers und Einsetzen der Papierrollen

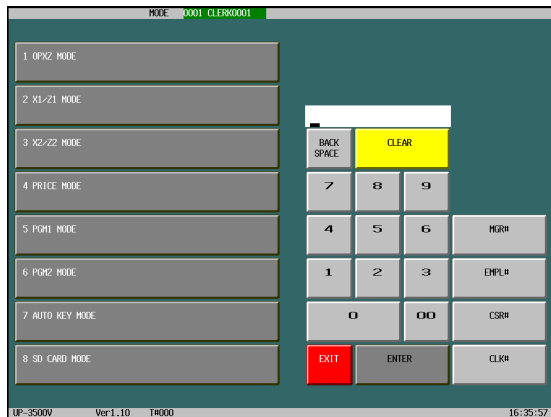
Das POS-Kassenterminal kann mit verschiedenen Druckertypen konfiguriert werden. Die Anweisungen über Handhabung und Wartung des jeweiligen Druckers entnehmen Sie bitte der zugehörigen Bedienungsanleitung.

3

Wahl einer Betriebsart

Wenn Sie die Taste **[MODE]** berühren, zeigt das POS-Kassenterminal folgende Liste an.

Moduswahlfenster:



Betriebsart

Sie können jeden beliebigen Modus außer REG aus der Liste im Modusauswahlfenster wählen. Das POS-Kassenterminal unterstützt die folgenden Betriebsarten:

REG-Modus	Ermöglicht die Eingabe verschiedener Umsatzinformationen. Im Modusauswahlfenster wird dieser Modus nicht aufgelistet. Zur Wahl dieses Modus über das Modusauswahlfenster ist die Taste [EXIT] zu berühren.
OFF-Modus	Sperrt alle Funktionen des POS-Kassenterminals. Bei Wahl dieses Modus wird die Anzeige dunkel geschaltet. Durch Berühren einer beliebigen Taste wird das POS-Kassenterminal wieder aktiviert.
OP X/Z-Modus	Ermöglicht den Bedienern den Abruf von individuellen X- oder Z-Umsatzberichten. Er kann außerdem für die Einstellung der Mitarbeiterzeiten verwendet werden.
X1/Z1-Modus	Dient zum Abruf verschiedener Tagesberichte (X1/Z1-Berichte).
X2/Z2-Modus	Dient zum Abruf verschiedener wöchentlicher oder monatlicher Berichte (X2/Z2-Berichte).
PRICE-Modus	Ermöglicht die Programmierung des Einzelpreises von PLUs.
PGM1-Modus	Ermöglicht die Programmierung häufig zu ändernder Posten wie z.B. Einzelpreise oder Prozentsätze.
PGM2-Modus	Ermöglicht die Programmierung solcher Posten, die sich im PGM1-Modus programmieren lassen und nicht oft geändert zu werden brauchen wie etwa Datum, Uhrzeit und Kassenterminal-Funktionen.
AUTO KEY-Modus	Ermöglicht die Programmierung der AUTO-Menütasten und Automatik-Sequenz Tasten.
SD CARD-Modus	Dieser Modus bietet eine Datenkommunikation zwischen dem POS-Kassenterminal und dem PC mit Hilfe einer SD-Speicherkarte.

Moduswahl

■ Wahl eines Modus

Verfahren

Berühren Sie die Taste **[MODE]**. Folgende Modusansicht wird angezeigt.

The screenshot shows a terminal interface for mode selection. At the top, a status bar displays 'MODE 0001 CLERK0001'. On the left, there is a vertical list of 8 modes, each in a grey box:

- 1 OPXZ MODE
- 2 X1-Z1 MODE
- 3 X2-Z2 MODE
- 4 PRICE MODE
- 5 PQM1 MODE
- 6 PQM2 MODE
- 7 AUTO KEY MODE
- 8 SD CARD MODE

On the right, there is a numeric keypad with the following layout:

BACK SPACE		CLEAR	
7	8	9	
4	5	6	MGR#
1	2	3	EMPL#
0		00	CSR#
EXIT	ENTER		CLK#

At the bottom, a status bar displays 'UP-3500V Ver1.10 T#000' on the left and '16:35:57' on the right.

Wählen Sie den Modus und berühren Sie diesen auf der Anzeige, um die gewünschte Funktion auszuführen.

HINWEIS Wenn Sie in den REG-Modus wechseln möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

4

Vor der Eingabe von Daten

Vorbereitung für Registrierungen

Stellen Sie sicher, dass alle im System verfügbaren Drucker mit entsprechenden Papierrollen ausgestattet sind. Starten Sie erst dann mit der Eingabe. Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung der jeweiligen Drucker.

Fehlermeldungen

In den folgenden Beispielen wird das POS-Kassenterminal in einen Fehlerzustand versetzt, begleitet von einer Warntongabe und der Anzeige der Fehlermeldung auf dem Display. Heben Sie den Fehlerzustand durch Berühren der **[CLEAR]**-Taste auf, und führen Sie dann die vorgeschriebene Abhilfemaßnahme aus.

- Bei einem Tasteneingabefehler:
Den Fehler löschen und eine korrekte Eingabe vornehmen.
- Wenn eine Registrierung vorgenommen wird, die außerhalb der programmierten Eingabegrenzen liegt:
Überprüfen, ob der Eingabebetrag korrekt ist. Ist der Betrag korrekt, wenden Sie sich an Ihren Manager.
- Wenn die ermittelte Zwischensumme samt Steuer acht Ziffern überschreitet:
Berühren Sie die **[CLEAR]**-Taste, um die Fehlermeldung zu löschen. Berühren Sie dann eine Zahlungsmitteltaste, um die Transaktion abzuschließen.

Eingabe eines Geheimcodes

Wenn für den zugewiesenen Bediener ein Geheimcode voreingestellt wurde, geben Sie diesen ein und berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.

ENTER SECRET CODE

BACK SPACE	CLEAR	
7	8	9
4	5	6
1	2	3
0		00
CANCEL	ENTER	

Beschreibung der Funktionstasten

■ Bildschirmübergänge

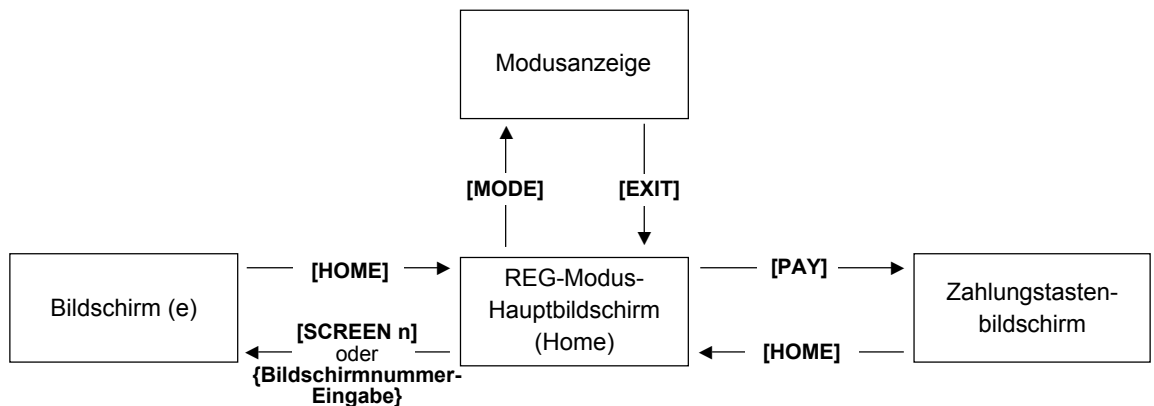
Das POS-Kassenterminal bietet verschiedene Grundansichten für verschiedene Funktionen oder Modi.

Beispiel:

- REG-Modus-Hauptbildschirm (HOME-Bildschirm)
- Modusanzeige
- Zahlungstastenbildschirm
- usw.

HINWEIS Soll die Tastenanordnung geändert werden, so wenden Sie sich bitte an Ihren SHARP-Vertragshändler.

Bildschirmübergänge (Beispiel)



■ Liste Funktionstasten (bei Verwendung von Standard-Tastenbezeichnungen)

Klassifizierung	Beschreibung	Funktion
10-TASTEN-TASTATUR		
	0 bis 9	Zur Eingabe von numerischen Daten (0 bis 9).
	00	Zur Eingabe von numerischen Daten (00).
	000	Zur Eingabe von numerischen Daten (000).
	•	Dezimalpunktaste
	X/QTY	Multiplikationstaste
SYSTEM		
	HOME	Zum Zurückkehren zur Tastatur des Hauptbildschirms.
	CANCEL (oder EXIT)	Zum Löschen des aktuellen Vorgangs.
	CLEAR	Zum Löschen der eingegebenen Daten und Fehlermeldungen.
	MODE	Zum Wechseln in das MODUS-Auswahlfenster.
	▲ (Nach oben)	Zur Steuerung des Cursors (Pfeil nach oben).
	▼ (Nach unten)	Zur Steuerung des Cursors (Pfeil nach unten).
	◀ (Links)	Zum Ändern der Tastatur.
	▶ (Rechts)	Zum Ändern der Tastatur.
	ENTER	Zum Bestätigen der eingegebenen Daten.
	PAGE_UP	Zum nach oben scrollen.
	PAGE_DOWN	Zum nach unten scrollen.
	BACK_SPACE	Setzt den Cursor zum Löschen des Buchstabens oder der Zahl links vom Cursor zurück.
	DELETE	Löscht einen Buchstaben oder eine Zahl an der Cursorposition.
SCREEN		
	SCREEN	
	SCREEN3 bis SCREEN 30	Gehe zu Bildschirm (nn). (nn: 3 - 30)
	SCREEN#	Zur Eingabe der Bildschirmnummer.
	BACK	Zurück zum vorherigen Bildschirm.
	FUNCTION MENU	
	FUNC_MENU01 bis FUNC_MENU30	Zur Anzeige des Funktionsmenüs (nn). (nn: 01 bis 30)
	AUTO MENU	
	AUTO_MENU1 bis AUTO_MENU6	Zur Anzeige des Autotastenmenüs (n). (n: 1 bis 6)
	PAY	Zur Anzeige der Zahlungsansicht.
ITEM		
	LEVEL	
	LEVEL1 bis LEVEL10	Zum Wechseln der direkten PLU-Tastenebene (Ebene 1 bis 10).
	LEVEL#	Zur Eingabe der Ebenennummer mit der Direkt-PLU-Taste.
	PRICE	
	PRICE_SHIFT1 bis PRICE_SHIFT8	Zum Wechseln der Preisebene (Ebene 1 bis 8).
	PRICE_SHIFT#	Zur Eingabe der Preisebenen-Umschaltnummer.

(Fortsetzung)

Klassifizierung	Beschreibung	Funktion
	PLU MENU	
	PLU_MENU01 bis PLU_MENU50	Zur Anzeige des PLU-Menüs (nn). (nn: 01 bis 50)
	PLU_EAN	Bestimmte Postennummer (PLU/EAN)
	DEPT#	Zur Eingabe der Warenguppennummer.
	SCALE	Waagenregistrierungen
	OPEN_TARE	Waagenregistrierung, Tararegistrierung
	WITH	Hinzufügen von zugehöriger PLU für PLU-Menü/Einstellung.
	WITHOUT	Löschen von zugehöriger PLU aus PLU-Menü/Einstellung.
	C NEXT	Zum Überspringen der nächsten Condiment-Tabelle.
	INQ	PLU-Preisabfrage
	PRICE_CHANGE	Ändern des PLU-Preises
	AMOUNT	Zur Eingabe des Betrags.
	HALF_PINT	Zum Ausführen der Half-pint-Registrierung.
	CRATE	
	CRATEnn	Zum Erstellen (nn) der Kistenregistrierung. (nn: 01 bis 99)
	CRATE#	Zur Eingabe der erstellten Kistennummer (nn). (nn: 01 bis 99)
	ITF	Zur Eingabe des ITF-Codes.
FUNCTION		
	[+]	Postenkorrektur (Hinzufügen)
	[-]	Postenkorrektur (Löschen)
	REFUND	Retourenposten
	RETURN	Rückgabeposten
	WASTE	Abfallmodus
	%	
	% n	Nachlass oder Preisreduzierung mit festgelegtem Satz (n: 1 - 9)
	(-)	
	(-) n	Nachlass oder Preisreduzierung mit Betrag (n: 1 - 9)
	GROUP DISCOUNT%	
	GROUP_DISC% nn	Rabattgruppe (nn: 01 - 10)
	GROUP DISCOUNT SHIFT	
	GR. DISC_SHIFT nn	Rabattgruppen-Umschalttaste (nn: 1 - 10)
	FREE TEXT	
	TEXT nn	Zusatztext (festgelegte Zahl) (nn: 01 - 99)
	TEXT #	Zusatztext (festgelegte Zahl)
	RA	Bezahlte Rechnungen
	RA2	Bezahlte Rechnungen 2
	PO	Ausgaben
	PO2	Ausgaben 2
	NO SALE	Kein Verkauf
	#	Nichtaddierender Code
	G.C.COPY	Proformarechnung

(Fortsetzung)

Klassifizierung	Beschreibung	Funktion
PAYMENT		
	CASH_TOTAL	Bargeld
	CASH	
	CASH n	Bargeld (n: 2 -5)
	CHECK	
	CHECK	Scheck
	CHECK n	Scheck (n: 2 - 5)
	CREDIT	
	CREDIT n	Kredit (n: 1 - 9)
	EXCHANGE	
	EXCH n	Zum Erstellen von Zwischensummen in Fremdwährung (n: 1 - 9).
	CASH_TIP	Zur Eingabe von Trinkgeldern in Bargeld.
	NONCASH_TIP	Zur Eingabe von bargeldlosen Trinkgeldern.
	TIP_PAID	Zum Ausführen der Funktion Trinkgeld bezahlt.
	VAT	Zur manuellen Eingabe der MwSt.
	VATSFT_ITEM	Zur Eingabe des MwSt-Statuswechsels für einen Posten.
	VATSFT_TRANS.	Zur Eingabe des MwSt-Statuswechsels für eine Transaktion.
	SUBTOTAL	Zur Anzeige von Zwischensummen.
	DIFFER_ST	Zur Berechnung der Unterschiede der Zwischensummen.
	REMOVE_SERV.CHG	Taste zur Aufhebung von Bedienungsgeldern.
PERSONNEL		
	CLK#	Eingabe der Bedienernummer
	CLERK	
	CLKnn	Bediener (nn: 01 - 10)
	CSR#	Eingabe der Kassierernummer
	CASHIER	
	CSR nn	Kassierer (nn: 1 - 10)
	MGR#	Eingabe der Managernummer
	EMPL#	Eingabe der Mitarbeiternummer
	TIME_IN	Zur Eingabe bei Arbeitsbeginn.
	TIME_OUT	Zur Eingabe bei Arbeitsende.
	BREAK	Zur Eingabe bei Pausenbeginn/-ende.
	WORK_CHANGE	Zum Festlegen der Schichtwechsel.
GLU		
	OPENED_GLU	Gehe zur offenen Tischlisten-Anzeige.
	OPENED_ROOM	Gehe zur offenen Zimmerlisten-Anzeige.
	N.C.	Zum Öffnen einer neuen Tischrechnung.
	GLU	Zum Öffnen von Tischen.
	ROOM	Zur Öffnen von Zimmern.
	NBAL	Zum vorläufigen Beenden von Tischrechnungen.
	FINAL	Zum vorläufigen Beenden von Tischrechnungen (mit Steuerberechnung).
	DEPOSIT	Zur Eingabe der Anzahlung.

(Fortsetzung)

Klassifizierung	Beschreibung	Funktion
	DEPOSIT_REFUND	Zur Rückzahlung der Anzahlung.
	GUEST#	Zur Eingabe der Gastnummer.
	RECALL_TRANS.	Zum Wiederaufrufen von abgeschlossenen Transaktionen.
	INTER_MED.	Tisch-Zwischenabruf-Taste
	B.T.	Rechnungszusammenlegung
	B.S._ITEM	Rechnungsseparierung nach Posten
	B.S._AMOUNT	Rechnungsseparierung nach Betrag
	B.S._PERSON	Rechnungsseparierung nach Person
	B.S._RETURN	Zum Zurückkehren in den Rechnungsseparierungsmodus.
	SPLIT	Zum Teilen der Bestellung.
	TRANS_OUT	Zur Eingabe der Tischabgabe-Funktion.
	TRANS_IN	Zur Eingabe der Tischübernahme-Funktion.
PRINTING		
	RCPT	Zum Drucken des Kassenbons nach Abschluss einer Transaktion.
	RCPT_ON/OFF	Zum Wechseln des Kassenbon-Druckstatus (Ein/Aus).
	CUST_BILL	Drucken von Kundenrechnungen
	C. BILL	Zur Eingabe der kumulierten Rechnung
	E. BILL	Drucken von Bewirtsungsbelegen
	G.C._RCPT	Rechnung auf Kassenbon
	RCPT_SHIFT	Umschalten Kassenbon, Ändern der Druckart
	SORT_SHIFT	Vorübergehende Änderung der Sortiergruppe
	VP	Quittungsdrucktext
	BILL	Zum Drucken der Rechnung.
	CHECK_PRINT	Scheckdruck
CUSTOMER		
	CUSTOMER	Zur Kundenverwaltung
	CUST_CHARGE	Kundenabschlusstaste
	NAME& ADD	Zur Eingabe des Namens/der Adressdaten.
	ADVANCE_ORDER	Vorbestellungstaste (Kundenvorbestellung)
	CREDIT_ORDER	Kreditbestellungstaste (Kreditkundenvorbestellung)
	CORRECT_ORDER	Bestellkorrektur-Taste (Kredit-/Kundenvorbestellung)
OTHER		
	AUTO	
	AUTO	Autotaste
	AUTO nn	Autotaste (nn: 2 - 99)
	VIP	
	VIP_SALE n	VIP-Verkäufe (n: 1 - 3)
	POINT_REDEMP	Bonuspunkte-Einlösungs-Taste
	MASK	Maskentaste
	BANK_CONSOLE	Bankkonsolmodus-Taste
	E-MAIL	E-Mail-Taste
	DD MOP READ	Taste zum Lesen von Getränkespender Fehlbedienungsdaten
	DD CORRECT	Getränkesspender -Korrekturtaste

Verwendung des Touch Panels

Führen Sie die Vorgänge aus, indem Sie die entsprechende(n) Taste(n) berühren, die optionalen Funktionen oder die Posten im Fenster auswählen.

HINWEIS Wenden Sie beim Berühren des Displays keinen unnötigen Druck an.

Verwenden Sie keine scharfen oder spitzen Gegenstände und vermeiden Sie es, das Display mit den Fingernägeln zu berühren.

■ Steuerung des Cursors durch Berühren optionaler Funktionen oder der Posten im Fenster

Sie können das Sonderzubehör oder die Posten auch auswählen, indem Sie die entsprechenden Zeilen im Fenster berühren.

• Beispiel (Registrierungsansicht)

Das Diagramm zeigt die Registrierungsansicht des Touch Panels. Es besteht aus mehreren Bereichen:

- Oben links:** Ein Bereich mit Posten und Preisen, z.B. 1x5.85, PLU0007, 1x8.50, PLU0003, 1x2.50, PLU0001, und ein Gesamtbetrag von 28.05.
- Oben rechts:** Eine Matrix von Posten (00001 bis 00036) und Funktionstasten wie HOME, B.S. ITEM, B.S. AMOUNT, B.S. PERSON, TEXT, SORT SHIFT, RCPT SHIFT, NAME ADD, CASH TOTAL.
- Unten links:** Eine Tastatur mit Ziffern 0-9, CLEAR, GLU, ROOM, PLU MENU01 bis PLU MENU07, NBAL, CLK01 bis CLK05, PAY, BILLS, B.C. RCPT, E.BILL, C.BILL, OPENED GLU, OPENED ROOM, MODE.
- Unten rechts:** Ein Bereich mit weiteren Funktionen wie X-OTY, OPENED GLU, OPENED ROOM, MODE.

Die Hand-Icons zeigen die Steuerung des Cursors:

- Auswählen von Posten oder optionale Funktionen:** Berühren Sie die gewünschte Zeile(n). (Wenn Sie den gewünschten Posten erneut berühren, wird die Auswahl deaktiviert.)
- Eingabe des Postens oder der Funktionstaste:** Berühren Sie die gewünschte Posten- oder Funktionstaste.
- Nach oben scrollen:** Berühren Sie die Taste [▲]. (Der ausgewählte Posten bleibt unverändert.)
- Ändern der Ansicht:** Berühren Sie die Taste [▶].
- Ändern der Ansicht:** Berühren Sie die Taste [◀].
- Nach unten scrollen:** Berühren Sie die Taste [▼]. (Der ausgewählte Posten bleibt unverändert.)

Bedienerzuweisung (Anmeldung/Abmeldung)

■ Bedienerzuweisung

Vor Registrierungen müssen die Bediener sich an dem POS-Kassenterminal anmelden. Bei Ihrem POS-Kassenterminal können Sie für die Zuweisung des Bedienercodes folgende Verfahren ausführen.

• Elektronischer Bedienerschlüssel

Diese Art ermöglicht den Bedienern die Anmeldung durch Einstecken der zugehörigen elektronischen Bedienerschlüssel.

* Die elektronischen Bedienerschlüssel sind Sonderzubehör.

• Bedienercode-Eingabesystem

Bei Wahl dieser Art erfolgt die Zuweisung der Bediener durch vorherige Eingabe des jeweiligen Bedienercodes mit Hilfe der **[CLK#]** -Taste.

• Bedienereingabeschlüssel-System

Bei Wahl dieser Art ist die Bedieneranmeldung durch Berühren der entsprechenden Bedienertasten (**[CLK n]**) auf der Tastatur möglich.

• Bedienerkarten-Eingabesystem

Diese Art ermöglicht eine Zuweisung der Bediener durch Lesen der Bedienerkarte.

* Der Kartenleser ist Sonderzubehör.

<Anmeldung>

Verfahren

- 1) Bedienercode (max. 4 Ziffern) → **[CLK#]** (Anmeldung) / oder Berühren der **[CLK n]**-Taste / oder Aufstecken des elektronischen Bedienerschlüssels
- 2) Eingabe des Kennworts (sofern erforderlich)



- 3) Eingabe der Kassennummer (sofern erforderlich)

<Abmeldung>

Nach den einzelnen Transaktionen wird der Bediener automatisch abgemeldet, sofern die Bedienercodeeingabe des Kassenterminals auf den Modus "Bediener automatisch abmelden" eingestellt wurde.

Wenn die Programmierung des Kassenterminals keine Eingabe des Bedienercodes für die einzelnen Transaktionen vorschreibt, werden die Transaktionsvorgänge mit demselben Bedienercode fortgesetzt und der Bedienercode muss nicht erneut eingegeben werden.

Berühren Sie in diesem Fall die **[CLK#]**-Taste, um sich abzumelden.

Verfahren

→ **[CLK#]**

HINWEIS

- *Die elektronische Bediener Schlüsseltaste hat Priorität gegenüber dem Bedienercode-Eingabearten; während ein Bediener durch das Bedienercode-Eingabesystem angemeldet ist, kann sich ein anderer Bediener über seinen elektronischen Schlüssel anmelden (worauf der vorhergehende Bediener abgemeldet wird).*
- *Solange ein Bediener über elektronischen Schlüssel angemeldet ist, ist die Anmeldung eines anderen Bedieners über Bedienercode-Eingabesystem nicht möglich.*
- *Wird beim Bedienercode-Eingabesystem ein Bediener angemeldet, während bereits ein anderer Bediener angemeldet ist, wird der letztere automatisch abgemeldet.*
- *Soll vor jeder Transaktion ein Bedienercode eingegeben werden, so wenden Sie sich bitte an Ihren SHARP-Vertragshändler.*
- *Das POS-Kassenterminal erlaubt das Kassierer- + Bedienersystem anstatt des aktuell gewählten Systems (Nur-Bedienersystem). Soll das System geändert werden, so wenden Sie sich bitte an Ihren SHARP-Vertragshändler.*

Kassiererzuweisung (Kassierer- + Bedienersystem)

<Anmeldung>

Verfahren

- 1) Kassierercode (max. 4 Ziffern) → **[CSR#]** (Anmeldung) / oder Berühren der **[CSR n]**-Taste
- 2) Eingabe des Kennworts (sofern erforderlich)
- 3) Eingabe der Schubladenummer (sofern erforderlich)

<Abmeldung>

Nach den einzelnen Transaktionen wird der Kassierer automatisch abgemeldet, sofern die Kassierercodeeingabe des Kassenterminals auf den Modus "Kassierer automatisch abmelden" eingestellt wurde.

Wenn die Programmierung des Kassenterminals keine Eingabe des Kassierercodes für die einzelnen Transaktionen vorschreibt, werden die Transaktionsvorgänge mit demselben Kassierercode fortgesetzt und der Kassierercode muss nicht erneut eingegeben werden.

Berühren Sie in diesem Fall die **[CSR#]**-Taste, um sich abzumelden.

Verfahren

→ **[CSR#]**

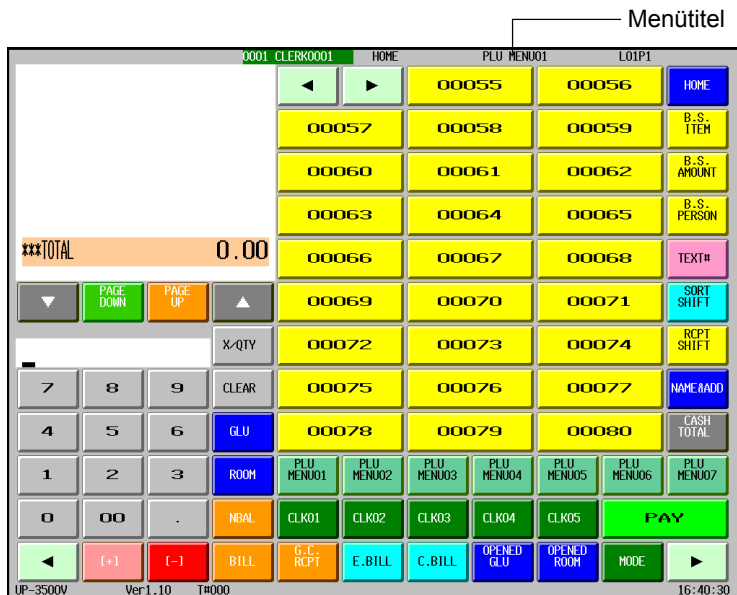
Postenwahl über Menü

Das POS-Kassenterminal erlaubt es PLU-Posten/Funktionen/Autotasten über entsprechende Menüs anzuwählen. Wenn Sie beispielsweise eine Funktion über das Menü eingeben möchten, berühren Sie für die Anzeige des Menüs die entsprechende Menütaste, und berühren Sie die Funktionstaste.

<Beispiel>

- PLU-Menü: PLU-Menü01

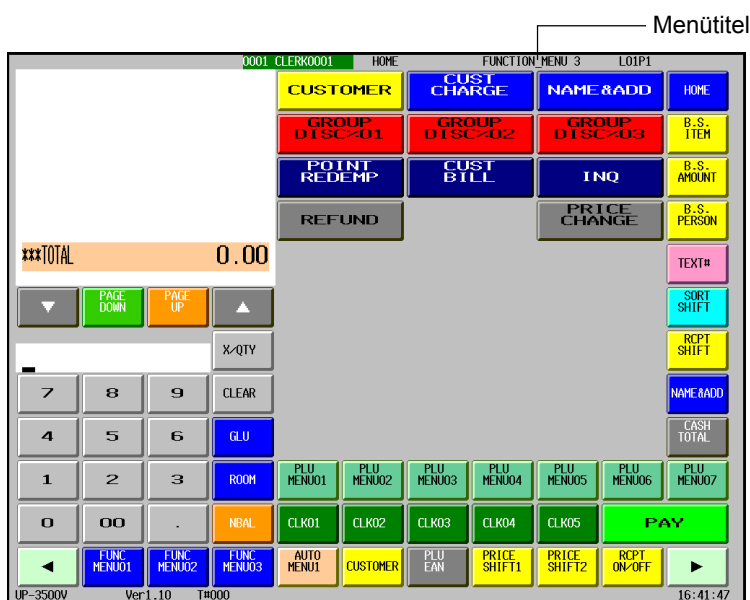
Berühren Sie die **[PLU_MENU01]**-Taste, um das folgende Fenster anzuzeigen.



Wählen Sie den gewünschten Artikel im Menüfenster aus.

- Funktionsmenü: Funktionsmenü03

Berühren Sie die **[FUNC_MENU03]**-Taste, um das folgende Fenster anzuzeigen.



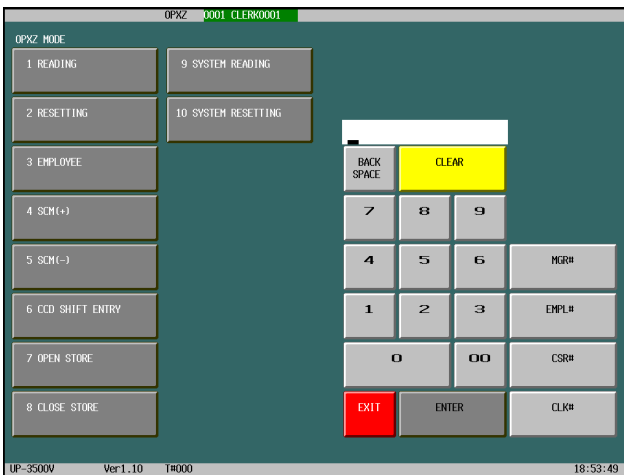
Wählen Sie die gewünschte Funktion im Menüfenster aus.

Registrierung des Wechselgeld-Anfangsbestands

Wird vor Beginn von Registrierungen ein bestimmter Währungsbetrag als Anfangsbestand in der Schublade deponiert, so lässt sich dieser Betrag beim Ausdrucken der Berichte von den Umsatzbeträgen trennen. Das POS-Kassenterminal kann auf Eingabepflicht des anfänglichen Wechselgeldbestandes programmiert werden.

Verfahren

- 1) Berühren Sie den **[OPXZ]**-Modus, um den Wechselgeld-Jobmenübildschirm anzuzeigen.



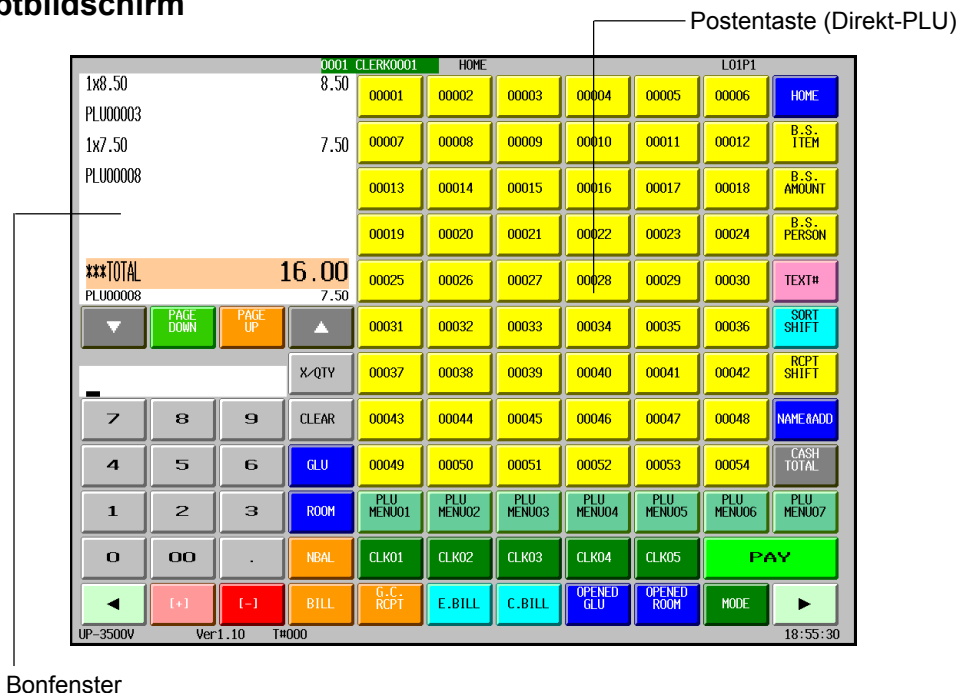
- 2) Berühren Sie die Taste **[SCM+]** oder **[SCM-]**, um die Schublade zu öffnen und das Wechselgeld-Eingabefenster anzuzeigen.



- Für die Auswahl der Währungsart berühren Sie den Posten oder verwenden Sie die **[ENTER]**-Taste.
- Geben Sie die Geldmenge ein, und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste.
- Wenn Sie die Registrierung beenden möchten, berühren Sie die in der letzten Zeile angezeigte **[ENTER]**-Taste.
- Um eine Falscheingabe zu vermeiden, wählen Sie die Währungsart, geben Sie die korrekte Menge ein, und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste.
- Berühren Sie zum Drucken der Wechselgeld-Daten die **[CONTINUE]**-Taste.
- Berühren Sie zum Abbrechen der Wechselgeldeingabe-Funktion die **[CANCEL]**-Taste.

Postenregistrierungen

■ Hauptbildschirm



Der Registrierbildschirm kann gewechselt werden. Verwenden Sie hierzu die **[SCREEN n]**-Taste oder die Bildschirm#-Eingabe (→ Bildschirmnummer → **[SCREEN#]**).

■ Einzelpostenregistrierungen

• Warengruppen-Registrierungen

Geben Sie einen Einzelpreis ein und berühren Sie die Warengruppentaste.

Bei Nutzung eines programmierten Einzelpreises berühren Sie nur die Warengruppentaste.

Verfahren

Bei Nutzung eines programmierten Einzelpreises: → **[Warengruppentaste]**

→ Warengruppencode (1 - 99) → **[DEPT#]**

Bei Eingabe eines Einzelpreises: → Einzelpreis (max. 8 Ziffern) → **[Warengruppentaste]**

(Einzelpreis: innerhalb der programmierten oberen Betrags-Eingabegrenze)

→ Einzelpreis → **[AMOUNT]** → Warengruppencode (1 - 99) → **[DEPT#]**

Beispiel

Tastenbedienung

1200 **[Warengruppe 6]**
[Warengruppe 7]
 2 **[DEPT#]**
 600 **[AMOUNT]** 5 **[DEPT#]**
[CASH_TOTAL]

Display

DPT.07	0001
1x3.20	3.20
DPT.02	
1x6.00	6.00
DPT.05	
CASH	26.20
***TOTAL	26.20

• Direkt-PLU-Registrierungen

Verfahren

- Für "nur Festpreis": → **[Direkt-PLU-Taste]**
- Für "nur offener Typ": → Einzelpreis → **[Direkt-PLU-Taste]**
- Für "offener und Festpreis" (offene Preisregistrierung): → Einzelpreis → **[AMOUNT]** → **[Direkt-PLU-Taste]**
- Für "offener und Festpreis" (Festpreisregistrierung): → **[Direkt-PLU-Taste]**

- Offener Einzelpreis: Innerhalb der programmierten oberen Betrags-Eingabegrenze

• PLU-Code-Registrierungen

Verfahren

- Für "nur Festpreis": → PLU-Code → **[PLU_EAN]**
- Für "nur offener Typ": → Einzelpreis → **[AMOUNT]** → PLU-Code → **[PLU_EAN]**
- Für "offener und Festpreis" (offene Preisregistrierung): → Einzelpreis → **[AMOUNT]** → PLU-Code → **[PLU_EAN]**
- Für "offener und Festpreis" (Festpreisregistrierung): → PLU-Code → **[PLU_EAN]**

- PLU-Code: max. 5 Ziffern
- Offener Einzelpreis: Innerhalb der programmierten oberen Betrags-Eingabegrenze

Beispiel

Tastenbedienung


[PLU 00001]
 570 **[PLU 00002]**
 860 **[AMOUNT] [PLU 00001]**
 1 **[PLU_EAN]**
 600 **[AMOUNT] 3 [PLU_EAN]**
[CASH_TOTAL]

Display

PLU00001	0001
1x1.00	1.00
PLU00001	
1x6.00	6.00
PLU00003	
CASH	22.30
***TOTAL	22.30

• EAN-Registrierungen

Verfahren

Durch Scannen des EAN-Codes: →  (Scannen des EAN-Codes)

Durch Registrierung des EAN-Codes: → EAN-Code → **[PLU_EAN]**

- EAN-Code: Max. 13 Ziffern + 5 Ziffern (Add-on-Code)

HINWEIS

- Wenn Sie einen nicht definierten Code gescannt oder eingegeben haben (sofern die Lernfunktion des Kassenterminals auf "ja" programmiert wurde), müssen Sie den Einzelpreis und die zugehörige Warengruppe eingeben.
(Nicht definierte EAN-Registrierung) → Einzelpreis → **[ENTER]** → Warengruppencode → **[ENTER]** →
(Auswahl löschen/ Auswahl nicht löschen) → **[ENTER]**

Beispiel

Tastenbedienung

4901780438532 **[PLU_EAN]**
[CASH_TOTAL]

Display

0001	
1x8.70	8.70
DPT.01	
CASH	8.70
***TOTAL	
	8.70

■ Wiederholungsregistrierungen

Diese Funktion kann für wiederkehrende Registrierungen (Warengruppe, PLU/EAN) derselben Posten verwendet werden.

Es können auch mehrere Posten wiederholt werden. Verwenden Sie hierzu die **[+]**-Taste.

Verfahren

Berühren Sie die Taste **[+]** (oder dieselbe Taste: Warengruppe, PLU/EAN) nach der Postenregistrierung, oder berühren Sie die gewünschten Posten im Bonfenster, und berühren Sie dann die **[+]**-Taste.

Beispiel

Tastenbedienung

1200 **[Warengruppe 6]**
[+]
 600 **[AMOUNT] 5 [DEPT#]**
[DEPT#]
[DEPT#]
[PLU 00001]
[+]
 860 **[AMOUNT] [PLU 00001]**
[+]
[+]
 1 **[PLU_EAN]**
[+]
 4901780438532 **[PLU_EAN]**
[+]
[CASH_TOTAL]

Display

	0001
PLU00001	
1x8.70	8.70
DPT.01	
1x8.70	8.70
DPT.01	
CASH	89.20
***TOTAL	89.20

HINWEIS

- Verwenden Sie das POS-Kassenterminal zum Ändern der Menge.

- (1) Berühren Sie die Zeile des gewünschten Postens im Kassensbonfenster. (Die ausgewählte Zeile wird hervorgehoben.)
- (2) Geben Sie die zusätzliche Menge ein (max. 4 Ziffern) und berühren Sie die Taste **[+]**.

Beispiel

Tastenbedienung

[PLU 00021]
[PLU 00023]
 (Berühren Sie die Zeile "PLU00021")
3 [+]
[CASH_TOTAL]

Display

	0001
PLU00021	
1x6.20	6.20
PLU00023	
3x3.70	11.10
PLU00021	
CASH	21.00
***TOTAL	21.00

■ Multiplikationsregistrierungen

Diese Funktion empfiehlt sich, wenn zwei oder mehrere identische Posten eingegeben werden müssen. Dieses Merkmal ist äußerst nützlich, wenn mehrere Posten verkauft werden oder Mengen eingegeben werden müssen, die Dezimalstellen enthalten.

Wenn der Küchendrucker mit der Option "Erstellen von Einzel-/Doppelbons nach Anzahl Multiplikationen Ja" verwendet wird, wird die Anzahl der Multiplikatoren über die Programmierung "Höchstzahl der auszugebenden Bons" beschränkt.

• Warengruppen-Registrierungen

Verfahren

Bei Nutzung eines programmierten Einzelpreises: → Menge → **[X/QTY]** → **[Warengruppentaste]**
→ Menge → **[X/QTY]** → Warengruppencode (1 - 99)
→ **[DEPT#]**

Bei Eingabe eines Einzelpreises: → Menge → **[X/QTY]** → Einzelpreis (max. 8 Stellen)
→ **[Warengruppentaste]** → Menge → **[X/QTY]** → Einzelpreis
→ **[AMOUNT]** → Warengruppencode → **[DEPT#]**

- Umsatzmenge: bis zu vier Vorkommastellen + drei Nachkommastellen
- Einzelpreis: Innerhalb der programmierten oberen Betrags-Eingabegrenze
- Menge x Einzelpreis: bis zu acht Stellen

• Direkt-PLU-Registrierungen

Verfahren

< FF-Methode (für Schnelleingabe) >

Für "nur Festpreis": → Menge → **[Direkt PLU-Taste]**
Für "offener und Festpreis" (Festpreisregistrierung): → Menge → **[Direkt PLU-Taste]**

< Standardmethode >

Für "nur Festpreis": → Menge → **[X/QTY]** → **[Direkt PLU-Taste]**
Für "nur offener Typ": → Menge → **[X/QTY]** → Einzelpreis → **[Direkt PLU-Taste]**
Für "offener und Festpreis" (offene Preisregistrierung): → Menge → **[X/QTY]** → Einzelpreis → **[Direkt PLU-Taste]**
Für "offener und Festpreis" (Festpreisregistrierung): → Menge → **[X/QTY]** → **[Direkt PLU-Taste]**

- Umsatzmenge: bis zu vier Vorkommastellen + drei Nachkommastellen
- Offener Einzelpreis: Innerhalb der programmierten oberen Betrags-Eingabegrenze
- Menge x Einzelpreis: bis zu acht Stellen

• PLU-Code-Registrierungen

Verfahren

Für "nur Festpreis": → Menge → **[X/QTY]** → PLU-Code → **[PLU_EAN]**
Für "nur offener Typ": → Menge → **[X/QTY]** → Einzelpreis → **[AMOUNT]** → PLU-Code → **[PLU_EAN]**
Für "offener und Festpreis" (offene Preisregistrierung):
→ Menge → **[X/QTY]** → Einzelpreis → **[AMOUNT]** → PLU-Code → **[PLU_EAN]**
Für "offener und Festpreis" (Festpreisregistrierung):
→ Menge → **[X/QTY]** → PLU-Code → **[PLU_EAN]**

- PLU-Code: max. 5 Stellen
- Umsatzmenge: bis zu vier Vorkommastellen + drei Nachkommastellen
- Offener Einzelpreis: Innerhalb der programmierten oberen Betrags-Eingabegrenze
- Menge x Einzelpreis: bis zu acht Stellen

• EAN-Registrierungen

Verfahren

Durch Scannen des EAN-Codes: → Menge → **[X/QTY]** →  (EAN-Code scannen)

Durch Registrierung des EAN-Codes: → Menge → **[X/QTY]** → EAN-Code → **[PLU_EAN]**

- EAN-Code: Max. 13 Stellen + 5 Stellen (Add-on-Code)
- Umsatzmenge: bis zu vier Vorkommastellen + drei Nachkommastellen
- Menge x Einzelpreis: bis zu acht Stellen

HINWEIS

- Wenn Sie einen nicht definierten Code gescannt oder eingegeben haben (sofern die Lernfunktion des Kassenterminals auf "ja" programmiert wurde), müssen Sie den Einzelpreis und die zugehörige Warengruppe eingeben.

(Nicht definierte EAN-Registrierung) → Einzelpreis → **[ENTER]** → Warengruppencode → **[ENTER]** →

(Auswahl löschen/ Auswahl nicht löschen) → **[ENTER]**

Beispiel

Tastenbedienung

2 . 5 **[X/QTY]** 650 **[Warengruppe 6]**
5 **[X/QTY]** 600 **[AMOUNT]** 5 **[DEPT#]**
2 **[PLU 00001]**
2 **[X/QTY]** 860 **[AMOUNT]** **[PLU 00001]**
2 **[X/QTY]** 1 **[PLU_EAN]**
3 **[X/QTY]** 4901780438532 **[PLU_EAN]**
[CASH_TOTAL]

Display

PLU00001	0001
2x1.00	2.00
PLU00001	
3x8.70	26.10
DPT.01	
CASH	93.55
***TOTAL	93.55

■ Gebinderegistrierungen

Diese Funktion ist nützlich, wenn Ihr Kunde mehr oder weniger als die Grundmenge eines Artikels kaufen möchte.

• Warengruppen-Registrierungen

Verfahren

Bei Nutzung eines programmierten Einzelpreises:

- Verkaufsmenge → **[X/QTY]** → Grundmenge → **[X/QTY]** → **[Warengruppentaste]**
- Verkaufsmenge → **[X/QTY]** → Grundmenge → **[X/QTY]** → Warengruppencode → **[DEPT#]**

Bei Eingabe eines Einzelpreises:

- Verkaufsmenge → **[X/QTY]** → Grundmenge → **[X/QTY]** → Einzelpreis → **[Warengruppentaste]**
- Verkaufsmenge → **[X/QTY]** → Grundmenge → **[X/QTY]** → Einzelpreis → **[AMOUNT]**
- Warengruppencode → **[DEPT#]**

- Verkaufsmenge bis zu vier Vorkommastellen + drei Nachkommastellen
- Grundmenge bis zu 2 Stellen (ganze Zahl)

• Direkt-PLU-Registrierungen

Verfahren

< FF-Methode (für Schnelleingabe) >

Für "nur Festpreis": → Verkaufsmenge → **[X/QTY]** → Grundmenge → **[Direkt PLU-Taste]**

Für "offener und Festpreis" (Festpreisregistrierung): → Verkaufsmenge → **[X/QTY]** → Grundmenge → **[Direkt PLU-Taste]**

< Standardmethode >

Für "nur Festpreis": → Verkaufsmenge → **[X/QTY]** → Grundmenge → **[X/QTY]** → **[Direkt PLU-Taste]**

Für "nur offener Typ": → Verkaufsmenge → **[X/QTY]** → Grundmenge → **[X/QTY]** → Einzelpreis → **[Direkt PLU-Taste]**

Für "offener und Festpreis" (offene Preisregistrierung):

→ Verkaufsmenge → **[X/QTY]** → Grundmenge → **[X/QTY]** → Einzelpreis → **[Direkt PLU-Taste]**

Für "offener und Festpreis" (Festpreisregistrierung):

→ Verkaufsmenge → **[X/QTY]** → Grundmenge → **[X/QTY]** → **[Direkt PLU-Taste]**

- Verkaufsmenge bis zu vier Vorkommastellen + drei Nachkommastellen
- Grundmenge bis zu 2 Stellen (ganze Zahl)

HINWEIS

- Wenn Sie eine programmierte Grundmenge verwenden, überspringen Sie die Eingabe der Grundmenge (Grundmenge → **[X/QTY]**).

• PLU-Code-Registrierungen

Verfahren

Für "nur Festpreis": → Verkaufsmenge → **[X/QTY]** → Grundmenge → **[X/QTY]** → PLU-Code → **[PLU_EAN]**

Für "nur offener Typ":

→ Verkaufsmenge → **[X/QTY]** → Grundmenge → **[X/QTY]** → Einzelpreis → **[AMOUNT]** → PLU-Code → **[PLU_EAN]**

Für "offener und Festpreis" (offene Preisregistrierung):

→ Verkaufsmenge → **[X/QTY]** → Grundmenge → **[X/QTY]** → Einzelpreis → **[AMOUNT]** → PLU-Code → **[PLU_EAN]**

Für "offener und Festpreis" (Festpreisregistrierung):

→ Verkaufsmenge → **[X/QTY]** → Grundmenge → **[X/QTY]** → PLU-Code → **[PLU_EAN]**

- Verkaufsmenge bis zu vier Vorkommastellen + drei Nachkommastellen
- Grundmenge bis zu 2 Stellen (ganze Zahl)

HINWEIS

- Wenn Sie eine programmierte Grundmenge verwenden, überspringen Sie die Eingabe der Grundmenge (Grundmenge → **[X/QTY]**).

- **EAN-Registrierungen**

Verfahren

Durch Scannen des EAN-Codes:

→ Verkaufsmenge → **[X/QTY]** → Grundmenge → **[X/QTY]** →  (EAN-Code scannen)

Durch Registrierung des EAN-Codes:

→ Verkaufsmenge → **[X/QTY]** → Grundmenge → **[X/QTY]** → EAN-Code → **[PLU_EAN]**

- Verkaufsmenge bis zu vier Vorkommastellen + drei Nachkommastellen
- Grundmenge bis zu 2 Stellen (ganze Zahl)

HINWEIS

- Wenn Sie eine programmierte Grundmenge verwenden, überspringen Sie die Eingabe der Grundmenge (Grundmenge → **[X/QTY]**).
- Wenn Sie einen nicht definierten Code gescannt oder eingeben (sofern die Lernfunktion des Kassenterminals auf "ja" programmiert wurde), müssen Sie den Einzelpreis und die zugehörige Warengruppe eingeben.
(Nicht definierte EAN-Registrierung) → Einzelpreis → **[ENTER]** → Warengruppencode → **[ENTER]** → (Auswahl löschen/ Auswahl nicht löschen) → **[ENTER]**

Beispiel

Tastenbedienung	Display
2 [X/QTY] 10 [X/QTY] 650 [Warengruppe 6]	0001
8 [X/QTY] 5 [X/QTY] 600 [AMOUNT] 5 [DEPT#]	PLU00001
6 [X/QTY] 2 [PLU 00001]	2x8/1.00 0.25
2 [X/QTY] 5 [X/QTY] 860 [AMOUNT] [PLU 00001]	PLU00001
2 [X/QTY] 8 [X/QTY] 1 [PLU_EAN]	3x4/8.70 6.53
3 [X/QTY] 4 [X/QTY] 4901780438532 [PLU_EAN]	OPT.01
[CASH_TOTAL]	CASH 24.12
	***TOTAL 24.12

■ Aufeinanderfolgende Multiplikationsregistrierungen

Diese Funktion ist z.B. praktisch, wenn Sie mit Artikeln umgehen, die pro Quadratmeter verkauft werden.

• Warengruppen-Registrierungen

Verfahren

Bei Nutzung eines programmierten Einzelpreises:

- Länge → **[X/QTY]** → Breite → **[X/QTY]** → **[Warengruppentaste]**
- Länge → **[X/QTY]** → Breite → **[X/QTY]** → Warengruppencode → **[DEPT#]**

Bei Eingabe eines Einzelpreises:

- Länge → **[X/QTY]** → Breite → **[X/QTY]** → Einzelpreis → **[Warengruppentaste]**
- Länge → **[X/QTY]** → Breite → **[X/QTY]** → Einzelpreis → **[AMOUNT]** →
- Warengruppencode → **[DEPT#]**

- Länge oder Breite: bis zu vier Vorkommastellen + drei Nachkommastellen
- Einzelpreis (pro m²): Innerhalb der programmierten oberen Betrags-Eingabegrenze
- Länge x Breite x Einzelpreis: bis zu acht Stellen

• Direkt-PLU-Registrierungen

Verfahren

Für "nur Festpreis": → Länge → **[X/QTY]** → Breite → **[X/QTY]** → **[Direkt PLU-Taste]**

Für "nur offener Typ": → Länge → **[X/QTY]** → Breite → **[X/QTY]** → Einzelpreis → **[Direkt PLU-Taste]**

Für "offener und Festpreis" (offene Preisregistrierung):

→ Länge → **[X/QTY]** → Breite → **[X/QTY]** → Einzelpreis → **[Direkt PLU-Taste]**

Für "offener und Festpreis" (Festpreisregistrierung):

→ Länge → **[X/QTY]** → Breite → **[X/QTY]** → **[Direkt PLU-Taste]**

- Länge oder Breite: bis zu vier Vorkommastellen + drei Nachkommastellen
- Einzelpreis (pro m²): Innerhalb der programmierten oberen Betrags-Eingabegrenze
- Länge x Breite x Einzelpreis: bis zu acht Stellen

• PLU-Code-Registrierungen

Verfahren

Für "nur Festpreis": → Länge → **[X/QTY]** → Breite → **[X/QTY]** → PLU-Code → **[Direkt PLU-Taste]**

Für "nur offener Typ":

→ Länge → **[X/QTY]** → Breite → **[X/QTY]** → Einzelpreis → **[AMOUNT]** → PLU-Code → **[PLU_EAN]**

Für "offener und Festpreis" (offene Preisregistrierung):

→ Länge → **[X/QTY]** → Breite → **[X/QTY]** → Einzelpreis → **[AMOUNT]** → PLU-Code → **[PLU_EAN]**

Für "offener und Festpreis" (Festpreisregistrierung):

→ Länge → **[X/QTY]** → Breite → **[X/QTY]** → PLU-Code → **[PLU_EAN]**

- Länge oder Breite: bis zu vier Vorkommastellen + drei Nachkommastellen
- Einzelpreis (pro m²): Innerhalb der programmierten oberen Betrags-Eingabegrenze
- Länge x Breite x Einzelpreis: bis zu acht Stellen

• EAN-Registrierungen

Verfahren

Durch Scannen des EAN-Codes:

→ Länge → **[X/QTY]** → Breite → **[X/QTY]** →  (EAN-Code scannen)

Durch Registrierung des EAN-Codes:

→ Länge → **[X/QTY]** → Breite → **[X/QTY]** → EAN-Code → **[PLU_EAN]**

- Länge oder Breite: bis zu vier Vorkommastellen + drei Nachkommastellen
- Länge x Breite x Einzelpreis: bis zu acht Stellen

HINWEIS

- Wenn Sie einen nicht definierten Code gescannt oder eingeben (sofern die Lernfunktion des Kassenterminals auf "ja" programmiert wurde), müssen Sie den Einzelpreis und die zugehörige Warengruppe eingeben.

(Nicht definierte EAN-Registrierung) → Einzelpreis → **[ENTER]** → Warengruppencode → **[ENTER]** →
(Auswahl löschen/ Auswahl nicht löschen) → **[ENTER]**

Beispiel

Tastenbedienung

3 **[X/QTY]** 4 **[X/QTY]** 500 **[Warengruppe 6]**
2 . 5 **[X/QTY]** 5 **[X/QTY]** 600 **[AMOUNT]** 5 **[DEPT#]**
2 **[X/QTY]** 5 **[X/QTY]** 860 **[PLU 00001]**
2 . 5 **[X/QTY]** 4 . 5 **[X/QTY]** 1 **[PLU_EAN]**
4 **[X/QTY]** 1 . 5 **[X/QTY]** 4901780438532 **[PLU_EAN]**
[CASH_TOTAL]

Display

PLU00001	0001
2.500x4.500x1.00	11.25
PLU00001	
4x1.500x8.70	52.20
DPT.01	
CASH	284.45
***TOTAL	284.45

■ Waagenregistrierungen

Diese Funktion wird für den Verkauf der Posten nach Gewicht verwendet. Es stehen zwei verschiedene Systeme zur Gewichtseingabe zur Verfügung: die automatische Gewichtsregistrierung und die manuelle Gewichtsregistrierung. Die automatische Gewichtsregistrierung wird verwendet, wenn das Gewicht automatisch von der angeschlossenen Waage (optional) abgelesen wird.

Im Fall einer manuellen Gewichtsregistrierung wird das Gewicht über die 10er-Tastatur eingegeben.

• Automatische Gewichtsregistrierung

Verfahren

Offene Tararegistrierung: → **[OPEN_TARE]** → Taragewicht → **[SCALE]** → (Einzelpostenregistrierung)

Taratabellennummer-Registrierung:

→ Taratabellennummer → **[SCALE]** → (Einzelpostenregistrierung)

- Offenes Taragewicht: bis zu fünf Stellen (Vor- + Nachkommastellen)
- Waagen-Tabellennummer: 1 bis 9
- Nettogewicht: bis zu fünf Stellen (Vor- + Nachkommastellen)

HINWEIS

- Wenn Sie eine vordefinierte Taratabellennummer verwenden, kann die Registrierung der Taratabellennummer übersprungen werden (→ Taratabellennummer).
- Ist der Posten auf "zwangsweise Waagenregistrierung" programmiert, so braucht die **[SCALE]**-Taste nicht berührt zu werden.
- Ausstellen eines Kassenbons, der lediglich das Taragewicht ausweist (Ausstellen des Taragewicht-Kassenbons):
→ **[OPEN_TARE]** → Taragewicht → **[SCALE]** → **[CASH_TOTAL]**
- Der Währungstext wird angezeigt bzw. ausgedruckt, wenn der Währungstext für eine der verfügbaren CHECK-Tasten programmiert ist.

Beispiel

Tastenbedienung

2 **[SCALE]** 650 **[Warengruppe 6]**
3 **[SCALE]** 1 **[PLU_EAN]**
[CASH_TOTAL]

Display

6.50 /kg	13.00
DPT.06	
3.000kg x	
1.00 /kg	3.00
PLU00001	
CASH	16.00
***TOTAL	16.00

• Manuelle Gewichtsregistrierung

Verfahren

→ Nettogewicht → **[SCALE]** → (Einzelpostenregistrierung)

- Bruttogewicht: bis zu fünf Stellen (Vor- + Nachkommastellen)

HINWEIS

- Das Nettogewicht wird anhand des programmierten Taragewichts automatisch berechnet.
- Der Währungstext wird angezeigt bzw. ausgedruckt, wenn der Währungstext für eine der verfügbaren CHECK-Tasten programmiert ist.

Beispiel

Tastenbedienung

3 [SCALE] 1 [PLU_EAN]
[CASH_TOTAL]

Display

3.000kg x	0001
1.00 /kg	3.00
PLU00001	
CASH	3.00
***TOTAL	3.00

■ Einzelposten-Barverkauf (SICS)-Registrierungen/ Einzelposten-Abschlussregistrierungen (SIF)

Der Bedienvorgang ist wie bei normalen Warengruppen/PLU/EAN-Registrierungen. Die SICS- und die SIF-Funktion ist nur dann verfügbar, wenn es sich beim Küchendrucker-Bontyp um einen "Aufrechnungsbön" handelt.

• SICS-Registrierungen

- Diese Funktion ist nützlich, wenn es sich um den Verkauf von nur einem Artikel handelt, der bar bezahlt wird (z. B. eine Packung Zigaretten). Diese Funktion kann nur bei den Warengruppen, die auf SICS eingestellt sind, oder wenn zugeordnete PLUs oder EANs angewendet werden.
- Die Transaktion ist abgeschlossen und die Schublade öffnet sich, sobald die Warengruppentaste, die [DEPT#]-Taste, die [PLU_EAN]-Taste oder die Direkt-PLU-Taste berührt wird.

HINWEIS

Falls eine auf SICS eingestellte Warengruppen-, PLU- oder EAN-Registrierung auf Warengruppen, PLUs oder EANs folgt, die nicht auf SICS eingestellt sind, wird die Transaktion nicht abgeschlossen und resultiert in einen normalen Verkauf.

Beispiel

Tastenbedienung

350
Abschließen der Transaktion → [Warengruppe 9]

Display

1x3.50	0001
DPT.09	3.50
CASH	3.50
***TOTAL	3.50

- **SIF-Registrierungen**

- Falls eine auf SIF eingestellte Warengruppen-, PLU- oder EAN-Registrierung auf die Warengruppen, PLUs oder EANs folgt, die nicht auf SIF eingestellt sind, wird die Transaktion sofort als Barverkauf abgeschlossen.
- Wie die SICS-Funktion, steht diese Funktion bei der Einzelpostensaldierung (Barzahlung) zur Verfügung.

Beispiel

Tastenbedienung	Display
750 [Warengruppe 6]	0001
350	1x7.50 7.50
Abschließen der Transaktion → [Warengruppe 8]	DPT.06
	1x3.50 3.50
	DPT.08
	CASH 11.00
	***TOTAL 11.00

■ Umsatzneutrale Verkaufsvorgänge

Diese Funktion dient zur Durchführung einer speziellen Transaktion (anders als die übliche Umsatztransaktion), z.B. für den Fall, dass in einem Restaurant Zigaretten oder Blumenbuketts bestellt werden. In diesem Fall bezahlt der Bediener die Rechnung und fordert sie dann vom Gast zusammen mit der Gesamtrechnung zurück.

Dieser Vorgang wird durch Eingabe einer Warengruppe in eine umsatzneutrale Gruppe oder einen der Warengruppe zugehörigen PLU vorgenommen.

Ist diese Funktion erforderlich, so wenden Sie sich bitte an Ihren SHARP-Vertragshändler.

Spezielle PLU/EAN-Registrierungen

■ Werbeverkaufsfunktion

Bei der Werbeverkaufs-Registrierung besteht die Wahl zwischen Global- und Individualtyp.

Folgende Werbeverkaufsarten können gewählt werden:

- Betragsrabatt : Rabattiert mit dem programmierten Betrag.
- Prozentrabatt : Rabattiert mit dem programmierten Prozentsatz.
- Gratis-Produkt : Bietet den programmierten Artikel kostenlos an.
- Billigstes Produkt : Bietet den billigsten programmierten Artikel kostenlos an.
- Verkaufspreis : Verändert den Gesamtbetrag der registrierten Artikel zum programmierten Verkaufspreis.

HINWEIS

Für EAN-Registrierungen können keine Nicht-PLU- EAN- oder Pressecodes verwendet werden.

• Globaltyp

Diese Funktion ist praktisch, wenn mehrere PLU/EAN-Artikel kombiniert in einer Transaktion verkauft werden sollen. Das Verfahren ist das gleiche wie bei normalen PLU/EAN-Registrierungen. Die Werbeverkaufstabelle enthält den Tabellentext, maximal 25 Posten (aus PLU/EAN, Warengruppe oder Hauptgruppe gewählt), die Mengen-Ebene (Zahl der erforderlichen Registrierungen), die Werbeverkaufsart und die Werbeverkaufsdetails. Die Werbeverkaufsdetails richten sich nach der Werbeverkaufsart. Im nachstehenden Beispiel dient der Betragsrabatt als Werbeverkaufsart.

Die programmierte Werbeverkaufsregistrierung erfolgt unter folgender Bedingung:

- Die Gesamtmenge der Werbeverkaufsartikel entspricht der unter der Werbeverkaufsart programmierten Mengen-Ebene.

Werbeverkaufsartikel aus Tabelle 1: Artikel A (*2,30), Artikel B (*3,10), Artikel C (*2,50)
Mengen-Ebene: 3
Werbeverkauftyp: Betragsrabatt
Werbeverkaufsdetails: Rabattbetrag (1,00)

<Werbeverkauf 1>		<Werbeverkauf 2>	
Artikel A	*2,30	Artikel C	*2,50
Artikel B	*3,10	Artikel C	*2,50
Artikel C	*2,50	Artikel C	*2,50
Zwischensumme		Zwischensumme	*7,50
Rabatt	-1,00	Rabatt	-1,00
Gesamtsumme	*6,90	Gesamtsumme	*6,50

Beispiel Im Fall von <Werbeverkauf 1> oben

Tastenbedienung

Als *2,30-Artikel behandelt → **[PLU 00040]**
Als *3,10-Artikel behandelt → **[PLU 00041]**
Als *2,50-Artikel behandelt → **[PLU 00042]**
[CASH_TOTAL]

Display

	0001
1x3.10	3.10
PLU00041	
1x2.50	2.50
PLU00042	
1 PROMO_1	-1.00
CASH	6.90
***TOTAL	6.90

• Individualtyp

Diese Funktion ist praktisch, wenn mehrere PLU/EAN-Artikel kombiniert in einer Transaktion verkauft werden sollen.

Das Verfahren ist das gleiche wie bei normalen PLU/EAN-Registrierungen. Die Werbeverkaufstabelle enthält den Tabellentext, maximal 25 Werbeverkaufsartikel (aus PLU/EAN, Warengruppe oder Hauptgruppe gewählt), die Mengen-Ebenen (Zahl der erforderlichen Registrierungen) für jeden Artikel, die Werbeverkaufsart und die Werbeverkaufsdetails. Die Werbeverkaufsdetails richten sich nach der Werbeverkaufsart.

Im nachstehenden Beispiel dient der Prozentrabatt als Werbeverkaufsart.

Die programmierte Werbeverkaufsregistrierung erfolgt unter folgender Bedingung:

- Die Mengen der einzelnen Werbeverkaufsartikel entsprechen den zugehörigen, in der Werbeverkaufstabelle programmierten Mengen-Ebenen.

Werbeverkaufsartikel aus Tabelle 2: Artikel-A (*3,00), Artikel-B (*2,50), Artikel-C (*2,10)

Mengen-Ebenen für die einzelnen Artikel: Artikel A (1), Artikel B (1), Artikel C (2)

Werbeverkaufsart: Prozentrabatt

Werbeverkaufsdetails: Prozentsatz (40,00%)

<Werbeverkauf 1>		<Werbeverkauf 2>	
Artikel A	*3,00	Artikel A	*3,00
Artikel B	*2,50	Artikel A	*3,00
Artikel C	*2,10	Artikel B	*2,50
Artikel C	*2,10	Artikel C	*2,10
Zwischensumme	*9,70	Zwischensumme	*10,60
Rabatt	-3,88	Rabatt	-0,00
Gesamtsumme	*5,82	Gesamtsumme	*10,60

← Rabatt ist nicht zulässig
(Menge von Artikel C muss 2 sein.)

Beispiel Im Fall von <Werbeverkauf 1> oben

Tastenbedienung

Als *3,00-Artikel behandelt → **[PLU 00040]**
 Als *2,50-Artikel behandelt → **[PLU 00041]**
 Als *2,10-Artikel behandelt → **[PLU 00042]**
 Als *2,10-Artikel behandelt → **[PLU 00042]**
[CASH_TOTAL]

Display

	0001
1x2.10	2.10
PLU00042	
1x2.10	2.10
PLU00042	
1 PROMO_2	-3.88
CASH	5.82
***TOTAL	5.82

■ PLU/EAN-Verknüpfungsregistrierungen

Wenn Sie ein PLU oder EAN registrieren, der PLU-Verknüpfungen mit einem PLU-Code oder EAN-Artikel aufweist, werden die verknüpften PLUs automatisch zusammen mit dem Haupt-Verknüpfungs-PLU oder -EAN registriert. Das Druckformat auf dem Kassensbon hängt von der Programmierung (PRINT SELEC2 im OPTIONAL-Menü des PGM2-Modus) gemäß nachstehender Beschreibung ab.

Ausdrucken detaillierter Informationen

Die Texte und Beträge des Haupt-Verknüpfungs-PLU/EAN und der verknüpften PLUs werden einzeln ausgedruckt.

Beispiel

Tastenbedienung

[PLU 00021]
[CASH_TOTAL]

Display

PLU00021	0001
1x3.00	3.00
PLU00040	
1x2.50	2.50
PLU00041	
CASH	7.20
***TOTAL	7.20

Ausdrucken des Haupt-Verknüpfungs-PLU/EAN und des Gesamtumsatzes

Der Text des Haupt-Verknüpfungs-PLU/EAN und der Gesamtumsatz des Haupt-Verknüpfungs-PLU/EAN und der verknüpften PLUs werden ausgedruckt.

Beispiel

Tastenbedienung

[PLU 00021]
[CASH_TOTAL]

Display

1x7.20	0001
	7.20
PLU00021	
CASH	7.20
***TOTAL	7.20

HINWEIS

Erfolgt eine Rabattregistrierung für ein Verknüpfungs-PLU/EAN, so wird der Rabattbetrag anhand des Gesamtumsatzes berechnet. Dabei bezieht sich der gewährte Rabatt selbst auf das Haupt-Verknüpfungs-PLU/EAN.

■ EAN-Lernfunktion

Wenn ein nicht definierter Code gescannt oder eingegeben wird, müssen Sie seinen Einzelpreis und die zugehörige Warengruppe eingeben. Der Code, die zugehörige Warengruppe und der Einzelpreis werden bei der Eingabe in der EAN-Datei bzw. in der dynamischen EAN-Datei gespeichert und bei späteren EAN-Verkaufsregistrierungen genutzt.

Verfahren

(1) Geben Sie den EAN Code ein (mit nicht definiertem EAN-Code). Folgendes Fenster wird angezeigt.

The screenshot shows a handheld device screen with a dark green header. The text 'LEARNING ENTER PRICE' is displayed in white, with the EAN code '4901780438532H' below it. A white input field is empty. Below the input field is a numeric keypad with buttons for digits 0-9, a '00' button, and a '0' button. There are also 'BACK SPACE' and 'CLEAR' buttons at the top of the keypad area, and 'CANCEL' and 'ENTER' buttons at the bottom.

Wenn der EAN-Code versehentlich eingegeben wurde, berühren Sie die **[CANCEL]**-Taste und geben Sie den korrekten EAN-Code ein.

(2) Geben Sie den Preis ein, und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste. Folgendes Fenster wird angezeigt.

The screenshot shows the same handheld device screen, but the text now reads 'LEARNING ENTER DEPT CODE' with the same EAN code '4901780438532H'. The white input field now contains the number '01'. The numeric keypad and other buttons remain the same.

(3) Geben Sie die verknüpfte Warenguppennummer ein, und wählen Sie dann die Löschmethode. "1 AUTO DELETE" wählen, wenn Sie den eingegebenen EAN-Code von der nicht zugegriffenen EAN-Löschfunktion ausnehmen möchten (Löschen durch Wahl der DELETE-Option aus dem EAN DELETE-Menü im Z1-Modus).

HINWEIS

- Ist der Speicherplatz der Datei erschöpft, so werden die Daten nicht abgespeichert.
- Für den Text des EAN-Codes wird der Text der zugeordneten Warengruppe herangezogen.
- Die EAN-Lernfunktion kann im Schulungsmodus verwendet werden. Sie bietet sich daher zum Erlernen des Umgangs mit dem Scanningsystem an.

■ Konvertierung von EAN/ITF-Codes in PLU-Codes

Die Konvertierung wandelt EAN/ITF-Codes in PLU-Codes um.

- Zur Anwendung dieser Funktion ist in der EAN/ITF-zu-PLU-Konvertierungstabelle der gewünschte EAN/ITF-Code einem PLU-Code zuzuordnen.
- Dabei ist wie bei den üblichen EAN-Registrierungen vorzugehen.
- Der in der Umsetzungstabelle programmierte Posten wird als PLU registriert.

• Konvertierung von EAN-Codes in PLU-Codes

Diese Funktion dient zum Verkauf von gleichartigen Artikeln mit unterschiedlicher EAN-Code-Kennzeichnung wie etwa Zigarettenpackungen (wegen verschiedener Packungsdesigns haben diese in manchen Ländern unterschiedliche EAN-Codes).

Beispiel EAN-Code 4901234567894 verknüpft mit PLU-Code 19

Tastenbedienung

4901234567894 [PLU_EAN]
[CASH_TOTAL]

Display

	0001
1x2.20	2.20
PLU00019	
CASH	2.20
***TOTAL	2.20

• Konvertierung von ITF-Codes in PLU-Codes

ITF (Interleaved 2 of 5) ist ein genormter Strichcode, der gewöhnlich auf Pappkartons aufgedruckt wird. Mit dieser Funktion lassen sich mit ITF-Codes gekennzeichnete verpackte Artikel verkaufen.

Beispiel ITF-Code 1234567890123456 verknüpft mit PLU-Code 19

Tastenbedienung

1234567890123456 [ITF]
[CASH_TOTAL]

Display

	0001
1x2.20	2.20
PLU00019	
CASH	2.20
***TOTAL	2.20

■ PLU/EAN-Abfragefunktion (Ansicht)

Diese Funktion können Sie verwenden, wenn Sie während der Transaktion den Einzelpreis des PLU-/EAN-Postens abfragen möchten.


Das/der PLU/EAN kann im ANZEIGE-Modus registriert werden. Der PLU-/EAN-Einzelpreis kann vorübergehend geändert werden.

Der programmierte Einzelpreis wird nicht geändert.

Verfahren

(1) Berühren Sie die Taste **[INQ]**.

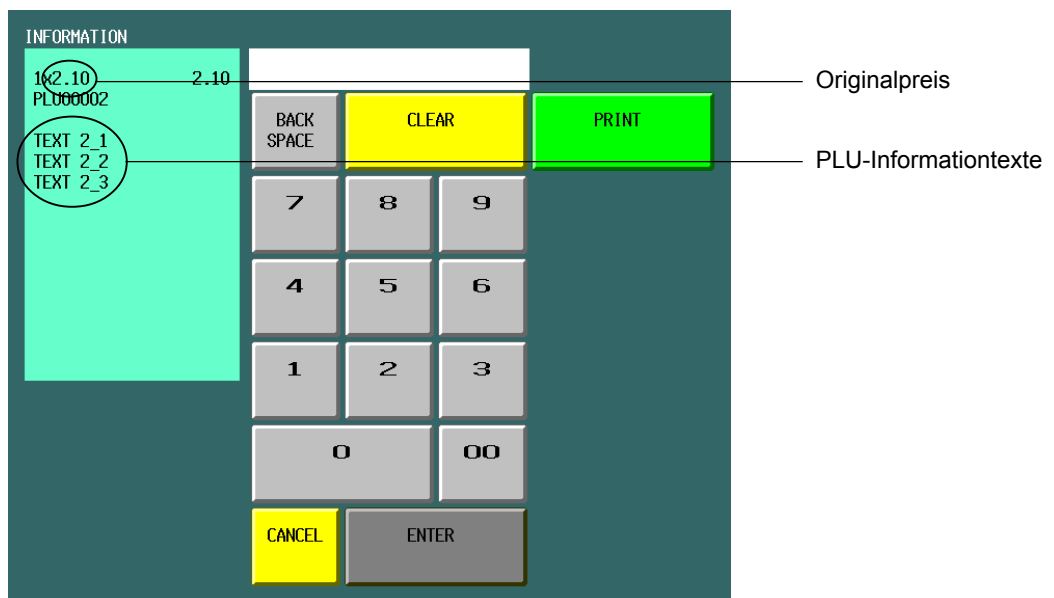
(2) Geben Sie das/den PLU/EAN ein.

Scannen des EAN-Codes: →  (Scannen des EAN-Codes)

PLU/EAN-Code-Registrierung: → PLU- oder EAN-Code → **[PLU_EAN]**

Direkt-PLU-Registrierung: → **[Direkt-PLU-Taste]**

Folgendes Fenster wird angezeigt.



(3) Wählen Sie einen der folgenden Vorgänge.

Nur Bestätigung:

Geben Sie das/den PLU/EAN ein (programmiertem Preis):

Geben Sie das/den PLU/EAN ein (überschriebener Preis):

Ausdruck auf dem Kassensbon:

→ **[CANCEL]**

→ **[ENTER]**

→ Preis überschreiben → **[ENTER]**

→ **[PRINT]**

■ EAN-Preisänderungsfunktion

Mit Hilfe dieser Funktion lässt sich der voreingestellte Preis oder die zugeordnete Warengruppe eines EAN-Postens ändern. Der programmierte Preis oder die zugewiesene Warengruppe werden auf die neuen Werte geändert.

Es gibt zwei Möglichkeiten zur Änderung:

1. Preisänderungsmodus

Der Festpreis bzw. die zugeordnete Warengruppe eines EAN-Artikels lässt sich ohne Umschalten auf den PGM-Modus ändern.

2. Ändern des Preises während einer Transaktion

Falls bei einer Transaktion ein falscher Preis bzw. eine falsche Warengruppenzuordnung entdeckt wird, kann der Fehler im Verlauf der Transaktion berichtigt werden. Bei der Eingabe des neuen Preises bzw. der neuen zugeordneten Warengruppe wird die Voreinstellung automatisch entsprechend geändert.

Verfahren

- (1) Berühren Sie die **[PRICE_CHANGE]**-Taste, und geben Sie dann den EAN-Posten ein (Preisänderungsmodus).

Berühren Sie unmittelbar nach erfolgter EAN-Registrierung (während der Transaktion) die

[PRICE_CHANGE]-Taste.

Folgendes Fenster wird angezeigt.

PRICE CHANGE
ENTER PRICE
DPT. 01
870

BACK SPACE CLEAR

7 8 9
4 5 6
1 2 3
0 00

CANCEL ENTER

Wenn Sie die Preisänderungsfunktion abbrechen möchten, berühren Sie die **[CANCEL]**-Taste.

- (2) Geben Sie den Preis und die verknüpfte Warenguppennummer ein, und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste. (Wenn Sie den aktuellen Preis und die Warenguppennummer beibehalten möchten, berühren Sie die **[ENTER]**-Taste.)

HINWEIS

Bei EAN-Codes (Nicht-PLU-Typ) mit Preisinformationen bzw. Pressecodes haben die Preise in den Codes Priorität gegenüber den Festpreisen. Bei diesen Codes muss eine Preisänderung immer über die Preisänderungsfunktion vorgenommen werden.

■ Combo-Menü-PLU/EAN-Registrierungen

Das Verfahren ist das gleiche wie bei normalen PLU/EAN-Registrierungen.

Wenn ein Combo-PLU/EAN-Menü eingegeben wird, werden die PLUs, die mit dem Combo-Menü-PLU/EAN verknüpft sind, automatisch ausgedruckt. Die Summe aller angepassten Preise (derjenigen PLUS, die mit dem Combo-PLU verknüpft sind), wird als Combo-Menüpreis festgesetzt.

Beispiel

Tastenbedienung

[PLU 00011]
[CASH_TOTAL]

Display

	0001
1x6.60	6.60
PLU00011	
PLU00031	
PLU00032	
PLU00033	
CASH	6.60
***TOTAL	6.60

HINWEIS

Wenn das Combo-Menü registriert wird, werden der Summenspeicher des Combo-Menü-PLU/EAN und aller verknüpften PLUs aktualisiert.

■ Mit-/Ohne-Funktion

Diese Funktion wird zum Hinzufügen/Löschen von verknüpften PLUs zur/aus dem Combo-Menü-PLU/EAN verwendet.

Mit der Mit-/Ohne-Funktion können die verknüpften PLUs des Combo-Menü-PLU/EAN in Übereinstimmung mit einer speziellen Anforderung eines Gasts oder sonstigen Situationen in Einklang gebracht werden.

Folgende zwei Typen sind verfügbar:

Mit-Funktion: Bei dieser Registrierung wird ein PLU zum Combo-Menü-PLU/EAN hinzugefügt.

→ **[WITH]** → PLU-Code → **[PLU_EAN]** →

→ **[WITH]** → **[Direkt-PLU-Taste]** →

Ohne-Funktion: Bei dieser Registrierung wird einer der verknüpften PLUs aus dem Combo-Menü-PLU/EAN entfernt.

→ **[WITHOUT]** → PLU-Code → **[PLU_EAN]** →

→ **[WITHOUT]** → **[Direkt-PLU-Taste]** →

Verfahren

1) Berühren Sie die Taste **[WITH]** oder **[WITHOUT]**, und geben Sie das PLU ein, das Sie hinzufügen oder löschen möchten.

Wiederholen Sie diesen Schritt (1), um die verknüpften PLUs des Combo-Menü-PLU/EAN zu ändern. Die "Mit"- und "Ohne"-Funktion kann bis zu 20 Mal angewendet werden.

2) Geben Sie den Combo-Menü-PLU/EAN-Posten ein.

Beispiel

Tastenbedienung

[WITH] [PLU 00008]
[WITHOUT] 32 [PLU_EAN]
Combo-PLU → **[PLU 00011]**
[CASH_TOTAL]

Display

	0001
1x6.60	6.60
PLU00011	
PLU00031	
PLU00033	
PLU00008	
CASH	6.60
***TOTAL	6.60

■ PLU-Menütasten (Kategorien)

Für eine einfache Registrierung können die Posten in PLU-Menütasten kategorisiert werden.

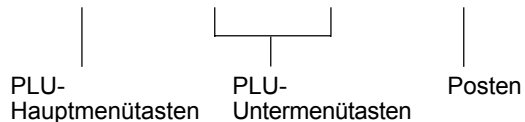
Eine PLU-Menütaste kann sowohl PLU-Posten als auch andere PLU-Menütasten enthalten. Dadurch steht ein PLU-Menübaum zur Verfügung.

Wenn die Postentasten (Direkt-PLU) innerhalb der PLU-Menütaste programmiert werden, berühren Sie die entsprechende PLU-Menütaste (PLU-Hauptmenütaste), und wählen Sie dann den Posten (oder die PLU-Untermenütaste) aus.

(Beispiel: → [DRINK] → [WINE] → [WHITE] → [NICE WINE])

(Beispiel: → [DRINK] → [WINE] → [ROSE] → [GREAT WINE])

(Beispiel: → [DRINK] → [BEER] → [LIGHT] → [NICE BEER])



■ Umschaltung der PLU-Ebene (bei Direkt-PLUs)

Durch die Umschaltung kann die Zahl der Direkt-PLUs auf Ihrem POS-Kassenterminal verdoppelt oder verdreifacht werden, ohne zusätzliche Direkt-PLU-Tasten hinzufügen zu müssen. Mit der PLU-Ebenennummer-Umschalttaste **[LEVEL#]** oder der PLU-Ebenen-Umschalttasten **[LEVEL1]** bis **[LEVEL10]** lassen sich Direkt-PLUs auf zehn Ebenen nutzen.

Die PLU-Ebene wird von einer der anderen neun auf die erforderliche Ebene umgeschaltet. (Die normale Ebene ist 1.)

Das POS-Kassenterminal ist im PGM-Modus zu programmieren, um eine der beiden PLU-Ebenen-Umschaltfunktionen zu wählen (Automatik-Rückschalt-Modus* und Verriegelungs-Umschalt-Modus**) und zu entscheiden, ob die PLU-Ebenen-Umschaltung sowohl im REG- als auch im MGR-Modus oder nur im MGR-Modus zulässig sein soll.

* Nach dem Berühren einer Direkt-PLU-Taste oder dem Abschluss der einzelnen Transaktionen schaltet der Automatik-Rückschalt-Modus automatisch auf PLU-Ebene 1 zurück.

** Im PLU-Umschaltsperr-Modus bleibt die aktuelle PLU-Ebene fest eingeschaltet, bis eine PLU-Ebenen-Umschalttaste berührt wird.

● Automatik-Rückschalt-Modus (bei PLU-Ebenen)

Ist das POS-Kassenterminal für den Automatik-Rückschalt-Modus programmiert worden, muss vor der Zahleneingabe eine gewünschte PLU-Ebenen-Umschalttaste berührt werden.

Verfahren

(Rückschaltung nach jeder Postenregistrierung)

→ **[LEVEL2]** bis **[LEVEL10]** → { Menge → **[X/QTY]** } → **[Direkt-PLU-Taste]** → Zurück zu Ebene 1
→ Ebenennummer (2 - 10) → **[LEVEL#]** → { Menge → **[X/QTY]** } → **[Direkt-PLU-Taste]** → Zurück zu Ebene 1

(Rückschaltung nach jeder Transaktion)

→ **[LEVEL1]** bis **[LEVEL10]** → { Menge → **[X/QTY]** } → **[Direkt-PLU-Taste]** → ... → (Zahlung)
→ Rückschaltung auf Ebene 1
→ Ebenennummer (1 - 10) → **[LEVEL#]** → { Menge → **[X/QTY]** } → **[Direkt-PLU-Taste]** → ...
→ (Zahlung) → Rückschaltung auf Ebene 1

HINWEIS

Wenn die Schnelleingabe-Methode angewendet wird, braucht bei Multiplikationsregistrierungen die **[X/QTY]**-Taste nicht berührt zu werden.

● Umschaltsperr-Modus (bei PLU-Ebenen)

Ist das POS-Kassenterminal im Umschaltsperr-Modus für PLU-Ebene programmiert worden, muss vor der Zahleneingabe eine gewünschte PLU-Ebenen-Umschalttaste berührt werden.

Verfahren

→ **[LEVEL1]** bis **[LEVEL10]** → { Menge → **[X/QTY]** } → **[Direkt-PLU-Taste]**
→ Verbleibt auf der aktuellen Ebene
→ Ebenennummer (1 - 10) → **[LEVEL#]** → { Menge → **[X/QTY]** } → **[Direkt-PLU-Taste]**
→ Verbleibt auf der aktuellen Ebene

HINWEIS

Wenn die Schnelleingabe-Methode angewendet wird, braucht bei Multiplikationsregistrierungen die **[X/QTY]**-Taste nicht berührt zu werden.

Beispiel

Wenn Ihr POS-Kassenterminal für den Automatik-Rückschalt-Modus programmiert wurde (nach einem Posten):

Tastenbedienung

Taste für Ebene 1 → [PLU 00001]
Taste für Ebene 2 → [LEVEL2] [PLU 00051]
Taste für Ebene 1 → [PLU 00002]
[CASH_TOTAL]

Display

PLU00001	0001
1x2.10	2.10
PLU00051	
1x1.00	1.00
PLU00002	
CASH	4.10
***TOTAL	4.10

Beispiel

Wenn das POS-Kassenterminal für den Umschaltsperr-Modus programmiert wurde:

Tastenbedienung

Taste für Ebene 1 → [LEVEL1] [PLU 00001]
Taste für Ebene 2 → [LEVEL2] [PLU 00051]
Taste für Ebene 2 → [PLU 00052]
[CASH_TOTAL]

Display

PLU00001	0001
1x2.10	2.10
PLU00051	
1x3.20	3.20
PLU00052	
CASH	6.30
***TOTAL	6.30

■ Umschaltung der Preisebenen

Für jeden einzelnen PLU-/EAN-Code lassen sich acht verschiedene Preisebenen programmieren. Für PLU/EAN-Registrierungen lassen sich die einzelnen Preisebenen untereinander wechseln. Die PLU/EAN-Preisebene (Preisebene 1 bis 8) lässt sich mit der Preisebenennummer-Umschalttaste **[PRICE_SHIFT#]** oder den Preisebenen-Umschalttasten **[PRICE_SHIFT1]** bis **[PRICE_SHIFT8]** wechseln. Es muss ein Preisebenen-Umschaltmodus programmiert werden (z.B. Automatik-Rückschalt-Modus* oder Umschaltsperr-Modus**) und die Betriebsarten für die Preisebenen-Umschaltung (sowohl im REG- als auch MGR-Modus oder nur im MGR-Modus) müssen programmiert werden.

- * Nach einer PLU/EAN-Registrierung schaltet der Automatik-Rückschalt-Modus die PLU/EAN-Preisebene automatisch zurück auf Preisebene 1. Es besteht die Wahl, ob die Preisebene nach jeder Postenregistrierung oder nach jedem Abschluss einer Transaktion auf Preisebene 1 zurückschaltet.
- ** Im Umschaltsperr-Modus bleibt die aktuelle PLU/EAN-Preisebene so lange aktiviert, bis eine Preisebenen-Umschalttaste berührt wird.

● Automatik-Rückschalt-Modus (bei Umschaltung der Preisebene)

Ist das POS-Kassenterminal im Automatik-Rückschalt-Modus auf PLU/EAN-Preisebene programmiert worden, so muss vor der Zahleneingabe eine gewünschte Preisebenen-Umschalttaste berührt werden.

Verfahren

(Rückschaltung nach jeder Postenregistrierung)

- **[PRICE_SHIFT1]** bis **[PRICE_SHIFT8]** → { PLU/EAN-Registrierung } → Zurück zu Ebene 1
- Preisebenennummer (1 - 10) → **[PRICE_SHIFT#]** → { PLU/EAN-Registrierung } → Zurück zu Ebene 1

(Rückschaltung nach jedem Transaktionsabschluss)

- **[PRICE_SHIFT1]** bis **[PRICE_SHIFT8]** → { PLU/EAN-Registrierung } → ... → (Zahlung)
- Zurück zu Ebene 1
- Preisebenennummer (1 - 10) → **[PRICE_SHIFT#]** → { PLU/EAN-Registrierung } → ... → (Zahlung)
- Zurück zu Ebene 1

● Umschaltsperr-Modus (bei PLU-Ebenen)

Ist das POS-Kassenterminal im Umschaltsperr-Modus für PLU/EAN-Preisebene programmiert worden, so muss vor der Zahleneingabe eine gewünschte Preisebenen-Umschalttaste berührt werden.

Verfahren

- **[PRICE_SHIFT1]** bis **[PRICE_SHIFT8]** → { PLU/EAN-Registrierung } → Verbleibt auf der aktuellen Ebene
- Preisebenennummer (1 - 10) → **[PRICE_SHIFT#]** → { PLU/EAN-Registrierung } → Verbleibt auf der aktuellen Ebene

Beispiel

Wenn Ihr POS-Kassenterminal für den Automatik-Rückschalt-Modus programmiert wurde (nach einem Posten):

Tastenbedienung

Preisebene 1 → [PLU 00001]
Preisebene 2 → [PRICE_SHIFT2] [PLU 00001]
Preisebene 1 → [PLU 00002]
[CASH_TOTAL]

Display

	0001
PLU00001	
1x2.00	2.00
PLU00001	
1x1.00	1.00
PLU00002	
CASH	4.00
***TOTAL	4.00

Beispiel

Wenn das POS-Kassenterminal für den Umschaltsperr-Modus programmiert wurde:

Tastenbedienung

Preisebene 1 → [PRICE_SHIFT1] [PLU 00001]
Preisebene 2 → [PRICE_SHIFT2] [PLU 00001]
Preisebene 2 → [PLU 00002]
[CASH_TOTAL]

Display

	0001
PLU00001	
1x2.00	2.00
PLU00002	
1x2.00	2.00
PLU00002	
CASH	5.00
***TOTAL	5.00

■ Condiment-Registrierungen

Das Kassenterminal kann so programmiert werden, dass Wünsche bezüglich Zusammensetzung und Zubereitung für ein Menüposten-PLU entgegen genommen werden können.

Beispiel:

Wenn eine Menüposten-PLU eingegeben wird, wird beispielsweise die Meldung "HOWCOOK?" zusammen mit der Liste "Condiment-PLUs" angezeigt. Sie müssen nun einen der "Condiment-PLUs" auswählen, wie z.B. "WELLDONE", um den speziellen Gastwünschen nachzukommen. In der unten als Beispiel dargestellten Condiment-Tabelle wird vorausgesetzt, dass die Condiment-Tabellennummer 1 der PLU-Nummer 21 (programmierter Text "STEAK") zugewiesen ist und dass Tabellennummer 4 als nächste Tabellennummer der Tabellennummer 1 zugeordnet ist. Wenn Sie dann die PLU-Nummer 21 eingeben, wird die Meldung "HOWCOOK?" angezeigt und Sie müssen dann "RARE", "MED.RARE" oder "WELLDONE" auswählen. Wenn der Gast "RARE" wünscht, wählen Sie in der Liste "RARE". Daraufhin erscheint die nächste Mitteilung "POTATO?" und fordert Sie auf "P.CHIPS", "MASHED.P" oder "BAKED.P." auszuwählen. Entscheidet sich der Gast für Kartoffelpüree, wählen Sie dieses aus.

Wenn Ihr Gast gebackene Kartoffeln wünscht, wird die Geschmackrichtungstabelle angezeigt. Hier müssen Sie zwischen "BUTTER" und "SOUR CREAM" wählen.

Das nachfolgende Beispiel zeigt, wie eine Condiment-Registrierung gemäß der dargestellten Tabelle vorgenommen wird.

(Beispiel:)

PLU:

PLU	Name	Preis	Condiment-Tabelle-Nr.
PLU00021	STEAK	€ 20,00	1
PLU00038	BAKED.P	€ 0,50	5

Condiment-Tabelle:

Condiment-Tabelle-Nr.	Inhalt	Verknüpfung Condiment-Tabelle-Nr.	Condiment-PLU		
			PLU	Name	Preis
1	HOWCOOK?	4	PLU00023	RARE	0,00
			PLU00025	MED.RARE	0,00
			PLU00027	WELLDONE	0,00
4	POTATO?	Ende (nichts)	PLU00033	P.CHIPS	0,60
			PLU00037	MASHED.P	0,60
			PLU00038	BAKED.P	0,50
5	GESCHMACKS- RICHTUNG	Ende (nichts)	PLU00040	BUTTER	0,00
			PLU00041	SOUR CREAM	0,00

Bedienvorgang:

Eingabe	Drucken
[STEAK]	STEAK 20,00
[RARE]	RARE
[MASHED.P]	MASHED.P 0,60

Das Kassenterminal setzt die Condiment-Registrierung so lange fort, bis die gesamte Condiment-PLU Abfrage beendet ist. Wird während der Condiment-Registrierung ein normales PLU eingegeben, das nicht zur Condiment-Tabelle gehört, so erscheint eine entsprechende Fehlermeldung.

Bei Berühren der **[C NEXT]**-Taste wird zur nächsten programmierten Tabelle übergegangen.
 Wenn die **[CANCEL]**-Taste berührt wird, wird die Condiment-Registrierung aufgehoben.
 Wenn Sie ein PLU mit einer Preiszuordnung von "0,00" eingeben, wird auf dem Kassensbon nur der Text ausgedruckt.

• Einzelregistrierung

Die Posten der Condiment-Tabelle müssen für alle Menüposten nacheinander und einzeln eingegeben werden.
 (Beispiel:) Vorgehensweise bei 3 Steaks:

Bedienvorgang	Display	Bonfenster	Anmerkung
3 [Steak]	How cook?		für das erste Steak
[Rare]	Vegetable?	1x Steak Rare Peas	
[Peas]	How cook?		für das zweite Steak
[Rare]	Vegetable?	1x Steak Rare Carrot	
[Carrot]	How cook?		für das dritte Steak
[Medium]	Vegetable?	1x Steak Medium Peas	
[Peas]			

• Multiplikationsregistrierungen

Die Posten der Condiment-Tabelle können über eine Multiplikationsregistrierung eingegeben werden.
 (Beispiel:) Vorgehensweise bei 3 Steaks:

Bedienvorgang	Display	Bonfenster	Anmerkung
3 [Steak]		1x Steak 1x Steak 1x Steak	
2 [Rare] [Medium]	How cook?	1x Steak Rare 1x Steak Rare 1x Steak Medium	Erstes Condiment wird automatisch bearbeitet.
2 [Peas] Posten auswählen	Vegetable? Posten auswählen	1x Steak Rare 1x Steak Rare 1x Steak Medium	Nach dem zweiten Condiment müssen die Posten ausgewählt werden.
		1x Steak Rare Peas 1x Steak Rare 1x Steak Medium Peas	
[Carrot]	Vegetable?	1x Steak Rare Peas 1x Steak Rare Carrot 1x Steak Medium Peas	Letzter Posten. (Eine Auswahl der Posten ist nicht erforderlich.)

Beispiel**Tastenbedienung**

[PLU 00021]
[RARE]
[MASHED.P]
[CASH_TOTAL]

Display

	0001
STEAK	
1x0.00	0.00
3RARE	
1x0.60	0.60
3MASHED.P	
CASH	2.60
***TOTAL	2.60

■ Pint-Registrierungen

Mit dieser Funktion lassen sich Artikel z.B. mit halben oder doppelten Mengeneinheiten verkaufen. Um diese Funktion anzuwenden, die **[HALF_PINT]**-Taste berühren und dann einen PLU/EAN-Code eingeben, für den Sie einen Pint-Preis sowie eine Pint-Menge programmiert haben. Preis und Menge werden auf dem Bon ausgedruckt. Näheres erfahren Sie bei Ihren SHARP-Vertragshändler.

Verfahren


< FF-Methode (für Schnelleingabe) >

→ **[HALF_PINT]** → **[Direkt-PLU-Taste]**

< Standardmethode >

→ **[HALF_PINT]** → **[Direkt-PLU-Taste]**

→ **[HALF_PINT]** → PLU-Code → **[PLU_EAN]**

→ **[HALF_PINT]** →  (Scannen des EAN-Codes)

→ **[HALF_PINT]** → EAN-Code → **[PLU_EAN]**

Beispiel

Tastenbedienung

[HALF_PINT] 2 **[X/QTY]** **[PLU 00001]**
[HALF_PINT] **[PLU 00002]**
[CASH_TOTAL]

Display

	0001
2x0.60	1.20
PLU00001	
1x0.70	0.70
PLU00002	
CASH	1.90
***TOTAL	1.90

■ Happy-Hour-Funktion

Bei Programmierung des Wochentages/Zeitbereichs für jeden Happy-Hour-Zeitraum wird automatisch der zur Preisebene gehörige Preis innerhalb des Zeitbereichs registriert. Liegt die Zeit außerhalb des definierten Zeitbereichs, so wird auf die Preisebene vor der Happy-Hour-Periode zurück geschaltet:

Die Programmierung "Happy hour price shift: YES/NO" für jeden Bediener ist möglich.

Das folgende Beispiel zeigt, dass zwischen 9.00 Uhr und 11.00 Uhr (vormittags) automatisch auf die Preisebene 2 gesprungen wird.

- Beispiel** • Zwischen 9.00 und 11.00 Uhr vormittags

Tastenbedienung

[PLU 00001]
[CASH_TOTAL]

Display

	0001
1x1.00	1.00
PLU00001	
CASH	1.00
***TOTAL	1.00

- Beispiel** • Außerhalb der Zeit von 9.00 bis 11.00 Uhr vormittags

Tastenbedienung

[PLU 00001]
[CASH_TOTAL]

Display

	0001
1x2.00	2.00
PLU00001	
CASH	2.00
***TOTAL	2.00

■ Kisten-Registrierungen

Mit den Tasten **[CRATE#]** oder **[CRATE01]** bis **[CRATE99]** ist der Verkauf von Getränkekisten möglich. Zur Nutzung dieser Funktion sind die folgenden Posten im PGM2-Modus zu programmieren.

- Kisten-Tabellen-Nr.
- Kistenpfand-PLU/EAN und zugehöriger Festpreis
- Flaschenanzahl der Kiste
- Flaschen-PLUs/EANs (max. 10 PLU/EANs) und ihre Preisebene
- Kisten-Tabellenpreis
- Kombinationsfunktion: Ja (Kombinationsregistrierungen)/Nein (Einzelregistrierungen)
- Kisten-Tabellentext

Wie nachstehend aufgeführt, gibt es zwei Typen von Getränkekisten-Registrierungen.

● Einzelposten-Registrierungen

Dieser Registriertyp dient zum Verkauf einer Kiste mit nur einer Art von Getränk.

Beispiel

Kisten-Tabellen-Nr.:	1	Kistenpfand-PLU/EAN:	PLU-Code 13 (Festpreis: 0.20)
Flaschenanzahl:	12	Flaschen-PLU/EAN:	PLU-Code 14 (Preisebene: 1)
Kisten-Tabellenpreis:	9,80	Kombinationsfunktion:	Nein
Kisten-Tabellentext:	CRATE01		

Tastenbedienung

1 **[CRATE#]**
[PLU 00014]
[CASH_TOTAL]

Display

	0001
1x9.80	9.80
CRATE01	
1x0.20	0.20
PLU00013	
CASH	10.00
***TOTAL	10.00

Der Festpreis für PLU-Code 14 ist zwar 1,20, bleibt aber bei der Berechnung des Registrierungs Betrags unberücksichtigt. Siehe folgende Berechnungsformel:

- Registrierungsbetrag = Kisten-Tabellenpreis + Kistenpfand-PLU/EAN-Preis
In oben genanntem Beispiel beträgt der registrierte Betrag (10,00) = 9,80 + 0,20

HINWEIS

Die reine Registrierung des Flaschen-PLU/EAN (PLU-Code 14 im obigen Beispiel) ist erlaubt.

• Kombinationsregistrierungen

Dieser Registriertyp dient zum Verkauf einer Kiste mit verschiedenartigen Getränken.

Beispiel

Kisten-Tabellen-Nr.:	2	Kistenpfand-PLU/EAN:	PLU-Code 9 (Festpreis: 0,20)
Flaschenanzahl:	6	Flaschen-PLU/EAN:	PLU-Code 10, 12, 13 (Preisebene: 1)
Kisten-Tabellenpreis:	5,50	Kombinationsfunktion	Ja
Kisten-Tabellentext:	CRATE02		

Tastenbedienung

(Flaschen-PLU/EANs müssen eingegeben werden, bis der Mengenwert die entsprechende Flaschenanzahl der Kiste erreicht.)

2 [CRATE#]
 [PLU 00010]
 [PLU 00010]
 [PLU 00013]
 [PLU 00013]
 [PLU 00013]
 [PLU 00012]
 [CASH_TOTAL]

Display

	0001
1x5.50	5.50
CRATE02	
1x0.20	0.20
PLU00009	
CASH	5.70
***TOTAL	5.70

Die Festpreise der PLU-Codes 10, 12 und 13 werden ignoriert. Der Registrierungsbetrag wird nach derselben Formel berechnet wie bei der Einzelregistrierung.

HINWEIS

- Die reine Registrierung der Flaschen-PLU/EAN (PLU-Code 10, 12 und 13 im obigen Beispiel) ist erlaubt.
- Ist die Registrierung eines offenen Preises für die Flaschen-PLU/EANs vorgegeben, so wird diese Einstellung ignoriert.
- Soll eine Multiplikationsregistrierung erfolgen, muss die Menge ganzzahlig sein und darf die Zahl der in der Kisten-Tabelle angegebenen Flaschenanzahl nicht überschreiten.

Anzeige von Zwischensummen

Ihr POS-Kassenterminal lässt die folgenden Zwischensummentypen zu:

■ Zwischensumme

Die **[SUBTOTAL]** -Taste an jedem beliebigen Punkt während einer Transaktion berühren. Daraufhin erscheint die Zwischensumme einschließlich Steuer auf dem Display.

■ Differenz-Zwischensumme (Differ ST)

Die **[DIFFER_ST]**-Taste an jedem beliebigen Punkt während einer Transaktion berühren. Beim ersten Berühren der Taste wird die Zwischensumme aller ausgeführten Registrierungen im Display angezeigt und ausgedruckt. Bei erneutem Berühren der Taste erscheint die Zwischensumme von Registrierungen, die seit dem ersten Zwischensummenabruf angefallen sind. Bei jedem Drücken der **[DIFFER_ST]**-Taste werden die Steuern berechnet.

Beispiel

Tastenbedienung

[PLU 00001]
[PLU 00002]
[DIFFER_ST]
[PLU 00003]
[CASH_TOTAL]

Display

	0001
PLU00002	
DIFF ST	2.00
1x1.00	1.00
PLU00003	
DIFF ST	1.00
CASH	3.00
***TOTAL	3.00

Abschluss einer Transaktion

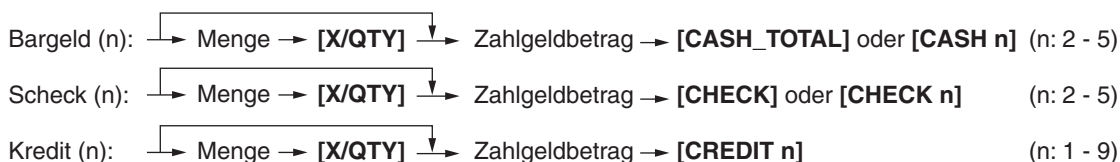
Folgende Zahlungsmittel können zum Abschluss einer Transaktion verwendet werden.

- Bargeld
- Scheck
- Kredit

Sie können die Transaktion entweder direkt beenden oder über die Eingabe des Zahlungsbetrags abschließen.

• Zahlungsbetrag

Verfahren



HINWEIS

- Der Zahlungsbetrag kann verwendet werden, wenn als Zahlungsmittel zwingend Zahlungsbetrag programmiert wurde.
- Der Zahlungsbetrag ist unzulässig, wenn die Zwischensumme der Verkäufe (gesamte Zwischensumme) Null oder negativ ist.
- Für Teilzahlungen (unzureichender Zahlungsbetrag) ist der Zahlungsbetrag zulässig.
- Wenn als Zahlungsmittel "CHANGE SELECT: BY TICKET" programmiert wurde, ist der Fremdwährungsbetrag per Bon zu bezahlen.

Beispiel

Tastenbedienung

}
[SUBTOTAL]
600 [CREDIT 1]
400 [CHECK 2]
800 [CASH_TOTAL]

Display

	0001
1x2.10	2.10
PLU00002	
CREDIT1	6.00
CHECK2	4.00
CASH	8.00
CHANGE	0.10
CHANGE	0.10

(Wenn der Fremdwährungsbetrag mit Bon bezahlt wird, wird folgender Inhalt angezeigt.)

	0001
1x2.10	2.10
PLU00002	
CREDIT1	6.00
CHECK2	4.00
CASH	8.00
TICKET	0.10
CHANGE	0.10

• Direkter Abschluss

Verfahren

Bargeld (n): → **[CASH_TOTAL]** oder **[CASH n]** (n: 2 - 5)
 Scheck (n): → **[CHECK]** oder **[CHECK n]** (n: 2 - 5)
 Kredit (n): → **[CREDIT n]** (n: 1 - 9)

HINWEIS

- Die Direktbelastungs-Funktion ist zulässig, wenn die programmierten Zahlungsmittel eine Zahlung ausschließen.

Beispiel

Tastenbedienung

```

      }
    [SUBTOTAL]
1000 [CREDIT 1]
  500 [CHECK 2]
700 [CASH_TOTAL]
    [CREDIT 2]
  
```

Display

	0001
1x14.00	14.00
PLU00005	
CREDIT1	10.00
CHECK2	5.00
CASH	7.00
CREDIT2	8.00
***TOTAL	30.00

Berechnung der MwSt (Mehrwertsteuer)/Steuer

■ MWSt/Steuer-System

Das POS-Kassenterminal kann durch Ihren SHARP-Vertragshändler auf eines der folgenden sechs Steuersysteme programmiert werden.

• Automatisches MwSt-System 1-6 (Automatische Berechnungsmethode mit programmierten Prozentsätzen)

Dieses System berechnet bei der Saldierung die Mehrwertsteuer für die steuerpflichtigen Zwischensummen 1, 2, 3, 4, 5 und 6 anhand der entsprechenden programmierten Prozentsätze.

• Automatisches Steuer-System 1-6 (Automatische Berechnungsmethode mit programmierten Prozentsätzen)

Dieses System berechnet bei der Saldierung die Steuern für die steuerpflichtigen Zwischensummen 1, 2, 3, 4, 5 und 6 anhand der entsprechenden programmierten Prozentsätze, wobei außerdem die berechneten Steuern jeweils den Zwischensummen zugeschlagen werden.

• Manuelles MwSt-System 1-6 (Manuelle Berechnungsmethode mit programmierten Prozentsätzen)

Verfahren

→ [SUBTOTAL] → [VAT]

Dieses System ermöglicht die Berechnung der MwSt für die steuerpflichtigen Zwischensummen 1 bis 6. Diese Berechnung wird mit den entsprechend programmierten Prozentsätzen ausgeführt, wenn die [VAT]-Taste unmittelbar nach der [SUBTOTAL]-Taste berührt wird.

• Manuelles MwSt-System 1-6 (Manuelle Berechnungsmethode mit programmierten Prozentsätzen)

Verfahren

→ [SUBTOTAL] → MwSt-Satz → [VAT]

→ [SUBTOTAL] → [VAT] (Bei Verwendung des programmierten Satzes.)

Dieses System ermöglicht die MwSt-Berechnung für die aktuelle Zwischensumme. Diese Berechnung wird mit den voreingestellten MwSt-Prozentsätzen ausgeführt, wenn die [VAT]-Taste unmittelbar nach der [SUBTOTAL]-Taste berührt wird. Bei diesem System ist der über die Tasten eingegebene Steuersatz anwendbar.

• Manuelles Steuersystem 1-6 (Manuelle Berechnungsmethode mit programmierten Prozentsätzen)

Verfahren

→ [SUBTOTAL] → [VAT]

Dieses System ermöglicht die Berechnung der Steuer für die steuerpflichtigen Zwischensummen 1, 2, 3, 4, 5 und 6. Diese Berechnung wird mit den entsprechend programmierten Prozentsätzen ausgeführt, wenn die [VAT]-Taste unmittelbar nach der [SUBTOTAL]-Taste gedrückt wird. Nach dieser Berechnung muss die Transaktion abgeschlossen werden.

• Automatisches MwSt-System 1 bis 3 sowie automatisches Steuersystem 4 bis 6

Dieses System ermöglicht die Berechnung in Kombination mit dem automatischen MwSt-System 1 bis 3 und Steuer 4 bis 6. Diese Kombination kann aus einem beliebigen Wert von MwSt 1 bis 3 und Steuer 4 bis 6 bestehen. Der Steuerbetrag errechnet sich automatisch aus den zuvor programmierten Prozentsätzen für diese Steuern.

HINWEIS

Die MwSt/Steuer Symbol wird auf dem Kassensbon und der Rechnung in der festen rechten Position neben dem Betrag wie folgt ausgedruckt:

MwSt 1/Steuer 1 → A
MwSt 2/Steuer 2 → B
MwSt 3/Steuer 3 → C
MwSt 4/Steuer 4 → D
MwSt 5/Steuer 5 → E
MwSt 6/Steuer 6 → F

Bei Warengruppen oder PLUs mit mehreren MwSt/Steuer-Zuordnungen wird die mit der kleinsten MwSt/Steuer-Nummer ausgedruckt. Näheres erfahren Sie bei Ihren SHARP-Vertragshändler.

Beispiel**Tastenbedienung**

(Bei Wahl des manuellen MwSt-
Systems MwSt1 bis MwSt6)

[PLU 00008]
[SUBTOTAL]
[VAT]
[CASH_TOTAL]

Druck

1x 2.00 PLU00008	*2.00

SUBTOTAL	*2.00

TAX1 ST	*2.00
VAT 1	*0.14
NET 1	*1.86

CASH	*2.00

■ Registrierungen mit MwSt-Umschaltung

Diese Funktion dient zum Wechsel des Steuerstatus eines bestimmten Postens auf einen anderen Steuersatz. Der Steuerstatus kann auch über "MwSt-Umschaltung für Posten" und "MwSt-Umschalten für Transaktion" geändert werden.

• MwSt-Umschaltung für Posten

Der Steuerstatus eines Postens wird umgeschaltet. Sie können die [VATSFT_ITEM]-Taste verwenden.

• MwSt-Umschaltung für Transaktionen

Der Steuerstatus aller Verkaufsposten wird umgeschaltet. Berühren Sie hierzu während einer Transaktion die [VATSFT_TRANS.]-Taste.

• Automatische MwSt-Umschaltung

Die MwSt-Umschaltung kann in folgenden Situationen automatisch aktiviert werden:

- Automatische MwSt-Umschaltung durch Bediener
Die MwSt-Umschaltung wird automatisch durch den programmierten MwSt-Umschaltungsstatus der einzelnen Bediener ausgeführt.
- Automatische MwSt-Umschaltung durch Kassenterminal
Die MwSt-Umschaltung wird automatisch durch den programmierten MwSt-Umschaltungsstatus der einzelnen Kassenterminals ausgeführt.

• Manuelle MwSt-Umschaltung

Führen Sie für die manuelle MwSt-Umschaltung folgende Verfahren aus:

Verfahren

Berühren Sie für die MwSt-Umschaltung für Posten die [VATSFT_ITEM]-Taste, um die MwSt-Umschaltung vor Registrierung der jeweiligen PLU/EAN zu aktivieren.

Für die MwSt-Umschaltung für Transaktionen muss beim Beenden der Transaktion die [VATSFT_TRANS.]-Taste gedrückt werden.

Beispiel

Im Fall von "MwSt-Umschaltung für eine Transaktion"

Tastenbedienung

(Bei Wahl des automatischen
MwSt-Systems MwSt1 bis MwSt6.)

[VATSFT_TRANS.]
[PLU 00008]
[CASH_TOTAL]

Druck

1x 2.00 PLU00008	*2.00

SUBTOTAL	*2.00

TAX2 ST	*2.00
VAT 2	*0.06
NET 2	*1.94

CASH	*2.00

HINWEIS

- Wünschen Sie den MwSt-Wechsel am Ende einer Transaktion, so wenden Sie sich bitte an Ihren SHARP-Vertragshändler.
- Wünschen Sie, dass der Anfangsstatus des POS-Kassenterminals auf MwSt-Umschaltmodus (Initial VAT SHIFT) programmiert wird, so wenden Sie sich bitte an Ihren SHARP-Vertragshändler.

Tischfunktion (GLU)

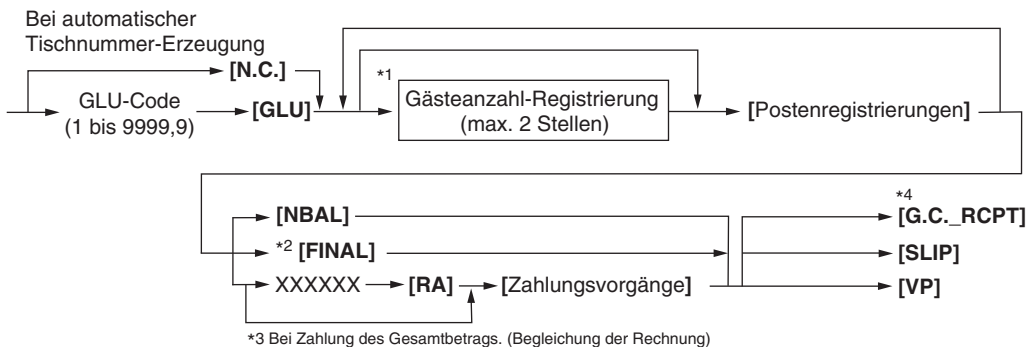
Das POS-Kassenterminal ist mit einem Tischsystem (GLU) ausgestattet.

Tisch (GLU)-System: Der fällige Saldo und die Bestelldetails werden in der Tischdatei gespeichert. Die Informationen können automatisch wiederaufgerufen werden. Hierzu ist lediglich eine Tischnummer (= GLU-Code) einzugeben, sobald neue Bestellungen hinzukommen sollen.

■ Tisch (GLU)-System

• Neuer Gast

Verfahren



HINWEIS

- Bei Wahl des Bedienersystems oder Kassierer + Bedienersystems muss der Bediener vor der Tisch-Registrierung angemeldet sein.
- Die Tischnummer dient dazu, bei Nachbestellung oder abschließender Bezahlung den Zugriff auf die Tischrechnung zu ermöglichen.
- Das POS-Kassenterminal kann so programmiert werden, dass die Tischnummern fortlaufend erzeugt werden (automatische Tischnummer-Erzeugung). Die einzelnen Tischnummern können allerdings auch manuell über die Zifferntasten eingegeben werden, falls das POS-Kassenterminal nicht für diese Funktion programmiert wurde.

*1 Die Gästezahl entspricht der Anzahl der entsprechenden Personengruppe. Wenn die Gästeanzahl zwingend vorgeschrieben ist, geben Sie diese ein (max. 2 Stellen), und berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste. Ist diese Eingabe nicht erforderlich, geben Sie die Gästeanzahl ein und berühren Sie die **[GUEST#]**-Taste.

Zur Korrektur der Gästezahl eine Zahl wieder eingeben und die **[GUEST#]**-Taste berühren.

*2 Hierbei handelt es sich um einen temporären Abschluss.

Sie können eine Rechnung vorübergehend abschließen, indem Sie die Taste **[NBAL]** oder **[FINAL]** berühren. Wenn kein Druck erforderlich ist, sollten Sie für das vorübergehende Abschließen einer Rechnung die **[NBAL]**-Taste verwenden. Wenn Sie den aktuellen Saldo einschließlich Steuer drucken möchten, berühren Sie die **[FINAL]**-Taste. Dabei ist die Tischrechnung allerdings immer noch "offen". Das heißt, es können für sie noch zusätzliche Bestellungen aufgenommen werden.

*3 Die Steuer wird berechnet und dem Steuersummenspeicher zugeschlagen.

*4 Wenn die Kassenbonduplikatsfunktion gesperrt ist, können die Bedienungen der Tasten **[G.C._RCPT]** und **[SLIP]** nur einmal wiederholt werden.

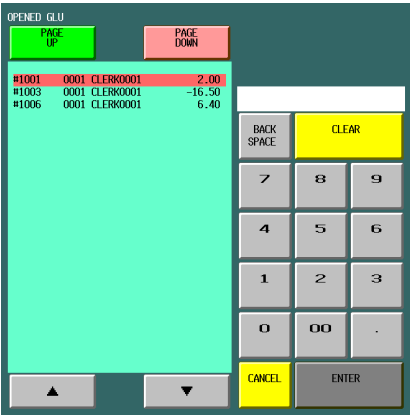
Der Quittungsdruck kann standardmäßig einmal wiederholt werden. Die Anzahl der Quittungsdrücke kann auf 0 bis 9 eingestellt werden.

(Wenn der GLU-Code aus der geöffneten GLU-Liste ausgewählt wird.)

Tastenbedienung

[OPENED_GLU]
(Auswahl von "GLU#1001")

Display



[PLU 00008]
[CASH_TOTAL]

GLU#1001	0001
1x1.00	1.00
PLU00003	

1x2.00	2.00
PLU00008	
CASH	4.00
***TOTAL	4.00

Beispiel

Tastenbedienung

5 [ROOM]
[PLU 00008]
[PLU 00007]
[CASH_TOTAL]

Display

ROOM#5	03/06/2008 7:37	CLERK0001	0001
1x6.50			6.50
PLU00008			
1x6.80			6.80
PLU00007			
CASH			20.70
***TOTAL			20.70

(Wenn der Room-GLU-Code aus der geöffneten Room-GLU-Liste ausgewählt wird.)

Tastenbedienung

[OPENED_ROOM]
(Auswahl von "Room GLU#5")

Display

OPENED ROOM

PAGE UP

PAGE DOWN

#2	0001	CLERK0001	30.50
#3	0001	CLERK0001	21.10
#5	0001	CLERK0001	7.40

BACK SPACE

CLEAR

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

00

.

CANCEL

ENTER

▲

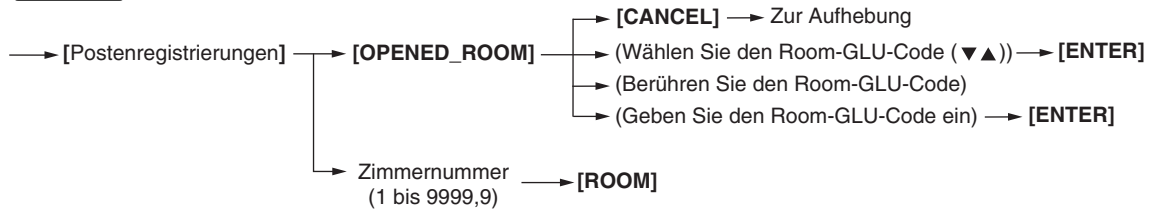
▼

[PLU 00008]
[PLU 00007]
[CASH_TOTAL]

ROOM#5	03/06/2008 7:37	CLERK0001	0001
1x6.50			6.50
PLU00008			
1x6.80			6.80
PLU00007			
CASH			20.70
***TOTAL			20.70

• Übernahme der Transaktion auf Room-GLU (Hoteltransfer)

Verfahren



Beispiel

Tastenbedienung

[PLU 00002]
[PLU 00003]

Display

1x2.10	2.10
PLU00002	
1x5.30	5.30
PLU00003	
***TOTAL	
	7.40

[OPENED_ROOM]

(Auswahl des Room-GLU-Codes)

(Das Bestätigungsfenster mit "OK/CANCEL" wird angezeigt.
Wählen Sie "OK", um die Daten zu übertragen.)

PAGE UP
PAGE DOWN

#2	0001 CLERK0001	48.50
#3	0001 CLERK0001	21.10
#6	0001 CLERK0001	14.80

BACK SPACE
CLEAR

7 8 9
4 5 6
1 2 3
0 00 .

CANCEL ENTER

1x2.10	2.10
PLU00002	
1x5.30	5.30
PLU00003	
ROOM#6	
HOTEL TRANS.	7.40
***TOTAL	
	7.40

■ Anzahlungsregistrierungen (Deposit)

Unter "Deposit" versteht man eine Vorauszahlung auf eine Tischrechnung. Diese Anzahlung kann bar, per Scheck oder Kreditkarte erfolgen (1 bis 9).

Eine Anzahlungsregistrierung lässt sich nur bei Erstellen einer Tischrechnung ausführen. Die Registrierung kann nicht bei einer Zahlungstransaktion erfolgen.

Eine geleistete Anzahlung kann durch Berühren der **[DEPOSIT_REFUND]**-Taste rückerstattet werden. Dabei darf der Retourenbetrag nicht über dem Anzahlungsbetrag liegen.

Verfahren



Beispiel

Tastenbedienung

1001 [GLU]
5000 [DEPOSIT]
[CASH_TOTAL]
[NBAL]

Display

GLU#1001	0001
CASH	
DEPOSIT	50.00
***NBAL	-50.00

Beispiel

Tastenbedienung

1001 [GLU]
5000 [DEPOSIT_REFUND]
[CASH_TOTAL]
[NBAL]

Display

GLU#1001	0001
CASH	
DEPOSIT	50.00

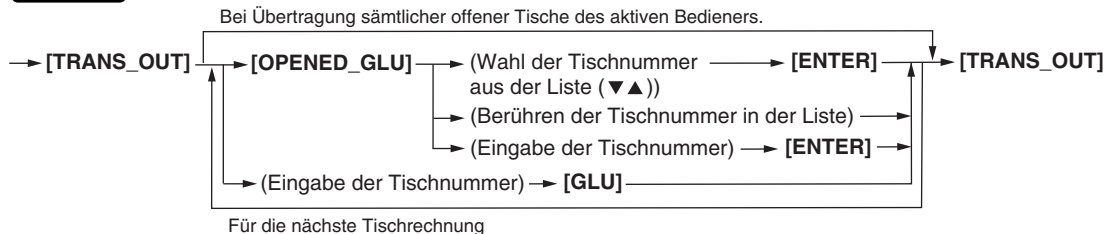
CASH	
DEPO. (-)	-50.00
***NBAL	0.00

■ Abgabe und Übernahme von offenen Tischen

Offene Tischrechnungen können zwischen verschiedenen Bedienern übertragen werden. Diese Funktion ist hilfreich am Ende einer Schicht oder wenn ein Bediener von seiner Verantwortung entbunden wird. Es können eine, mehrere oder alle offenen Tischrechnungen übertragen werden. Der Bediener, der für den entsprechenden Tisch zuständig war, muss angemeldet sein.

• Abgabe von offenen Tischen

Verfahren



Beispiel

Tastenbedienung

```

[TRANS_OUT]
1001 [GLU]
[TRANS_OUT]
  
```

Druck

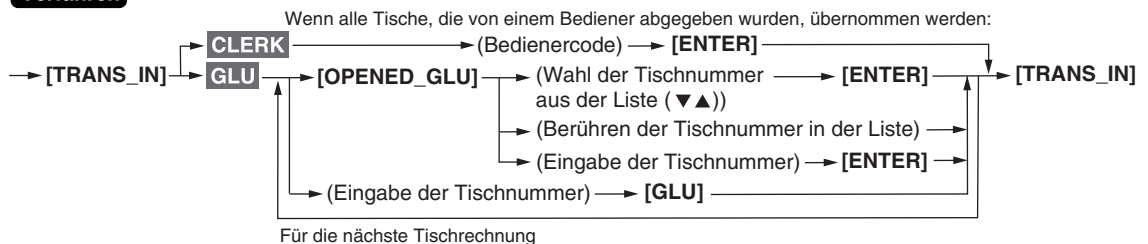
```

*TRAN. OUT*
GLU#1001
***PBAL          *9.60
  
```

• Übernahme von offenen Tischen

Wenn der zweite Bediener die Verantwortung für abgegebene Tische übernimmt:

Verfahren



Beispiel

Tastenbedienung

```

[TRANS_IN]
GLU 1001 [GLU]
[TRANS_IN]
  
```

Druck

```

*TRAN. IN*
GLU#1001
***PBAL          *24.10
  
```

Tastenbedienung

```

[TRANS_IN]
CLERK 1 [ENTER]
[TRANS_IN]
  
```

Druck

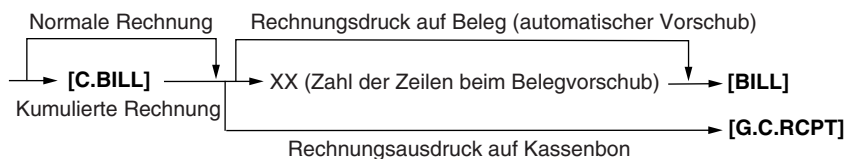
```

*TRAN. IN*
GLU#1003
***PBAL          *19.50
GLU#1005
***PBAL          *21.45
  
```

■ Rechnungsdruck

Diese Funktion dient zur Ausstellung der Rechnung für den Gast. Das POS-Kassenterminal kann die Rechnung (normale oder kumulierte Rechnung) auf dem Beleg, Kassenbon oder Journalstreifen ausdrucken. Näheres über die Auswahl dieser Drucker erfahren Sie bei Ihrem SHARP-Vertragshändler.

Verfahren



HINWEIS

- Diese Funktion kann unmittelbar nach dem Abschluss der Transaktion ausgeführt werden.
- Ist die Kopierfunktion zulässig, so kann eine Rechnungskopie nur einmal auf einem Beleg oder Bon ausgedruckt werden. Wenn Sie die Kopierfunktion benötigen, wenden Sie sich bitte an Ihren SHARP-Vertragshändler.

Beispiel

Tastenbedienung

[G.C._RCPT]

Druck

BILL		
5x 2.00		*10.00
PLU00008		

1x 1.00		*1.00
PLU00003		

1x 1.00		*1.00
PLU00002		

1x 2.00		*2.00
STEAK		
1x 0.60		*0.60
MASHED. P		

■ Tisch (GLU)-Zwischenabruf

Diese Funktion dient zum zwischenzeitlichen Überprüfen der Tischrechnung. Einzelheiten der Tischrechnung können auf Kassenbon oder Beleg ausgedruckt werden.

Verfahren

- 1) Berühren Sie die **[INTER_MED.]**-Taste. Folgendes Fenster wird angezeigt.

The screenshot shows a terminal window titled "INTERMEDIATE GLU". On the left, there are three input fields: "GLU TYPE" with a red bar and the text "NORMAL GLU", "GLU#" with the value "0", and "OUTPUT" with the text "RECEIPT/REPORT PRINTER". Below these fields, it says "PAGE 01 / 01". To the right of the input fields is a numeric keypad with buttons for digits 0-9, a decimal point, and a "00" button. Above the keypad are "BACK SPACE" and "CLEAR" buttons. Below the keypad are "CANCEL", "ENTER", and "CONTINUE" buttons. A green "LIST" button is also present to the right of the keypad.

- 2) Wählen Sie den Tisch (GLU)-Typ ("normal" oder "room GLU").
Geben Sie die Tisch- oder Zimmernummer ein oder wählen Sie diese aus der offenen Tisch-Liste mit Hilfe der **[LIST]**-Taste aus.
Wählen Sie den Drucker für die Ausgabe ("receipt printer" oder "bill printer").
- 3) Berühren Sie die Taste **[ENTER]** oder **[CONTINUE]**, um den Druckvorgang auszuführen.
Berühren Sie zum Abbrechen des Vorgangs die **[CANCEL]**-Taste.

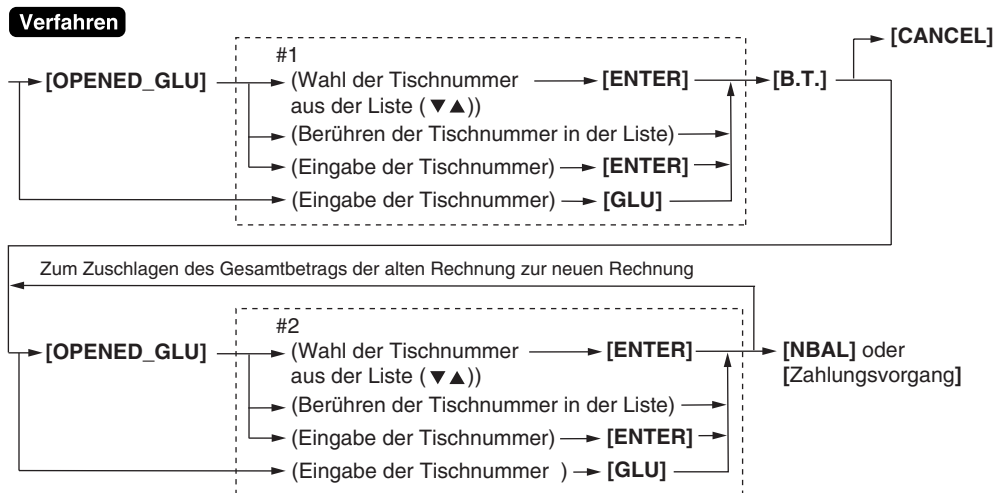
HINWEIS

Diese Funktion ist nach Abschluss der Tisch-Registrierung verfügbar.

■ Rechnungszusammenlegung/Rechnungsumbuchung

• Rechnungszusammenlegung

Die Funktion Rechnungszusammenlegung dient zum Summieren mehrerer Rechnungen, wenn beispielsweise ein Gast nicht nur seine eigene, sondern auch die Rechnungen anderer Gäste begleicht.



HINWEIS

- Rechnung Nr. 1 und Nr. 2 werden zu einer Rechnung zusammengelegt. Die Tischnummer auf der zusammengelegten Rechnung richtet sich nach der zuletzt eingegebenen Rechnung Nr. 2. Maximal 5 Rechnungen lassen sich unter Nr. 2 zusammenlegen.
- Die Tischnummer von Nr. 1 ist anzuwenden. Wenn die Tischrechnung(en) von Nr. 1 oder Nr. 2 bereits von einem anderen Bediener bearbeitet worden sind, müssen die Tischrechnung(en) über die "Abgabe-Funktion" freigegeben sein.

Beispiel

Tastenbedienung

1005 [GLU]
[B.T.]
1006 [GLU]
[NBAL]

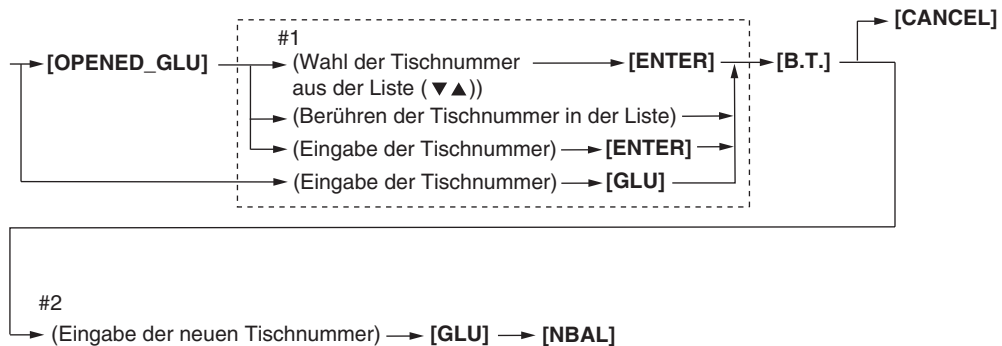
Display

GLU#1006	0001
1x1.00	1.00
PLU00002	
1x1.00	1.00
PLU00003	
1x6.20	6.20
PLU00005	
***NBAL	34.30

• Rechnungsumbuchung

Diese Funktion dient zur Änderung der Tischnummer einer bestimmten Rechnung.

Verfahren



HINWEIS

- Diese Funktion erfordert, dass die aktuelle Tischnummer für Nr. 1 und eine neue Tischnummer für Nr. 2 eingegeben wird.
- Rechnung Nr. 1 wird auf Rechnung Nr. 2 übertragen. Rechnung 1 wird gelöscht und freigegeben.

Beispiel

Tastenbedienung

1001 [GLU]
[B.T.]
1010 [GLU]
[NBAL]

Display

GLU#1010	0001
1x2.00	2.00
PLU00008	
1x1.50	1.50
PLU00001	
1x6.20	6.20
PLU00006	
***NBAL	9.70

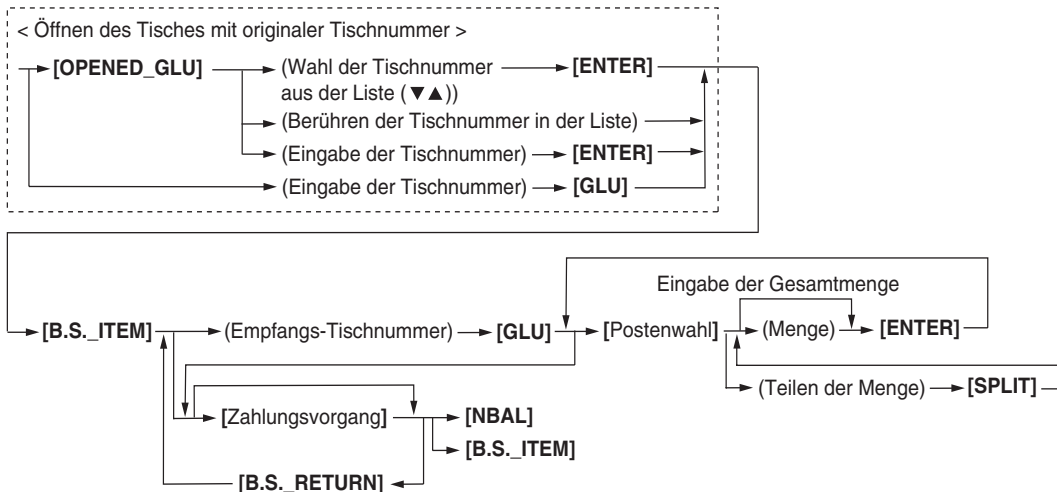
■ Rechnungsseparierung

Diese Funktion wird dann genutzt, wenn jeder Gast einer Gruppe die Rechnung für seine eigene Bestellung begleicht. Mit dieser Funktion lassen sich bestimmte Posten aus einer Tischrechnung wählen und für sie eine Zahlungseingabe machen. Außerdem können die ausgewählten Posten auf andere Tischrechnungen übertragen werden:

Es gibt drei Arten für Rechnungsseparierungs-Funktionen: Rechnungsseparierung nach Posten, Betrag und Person.

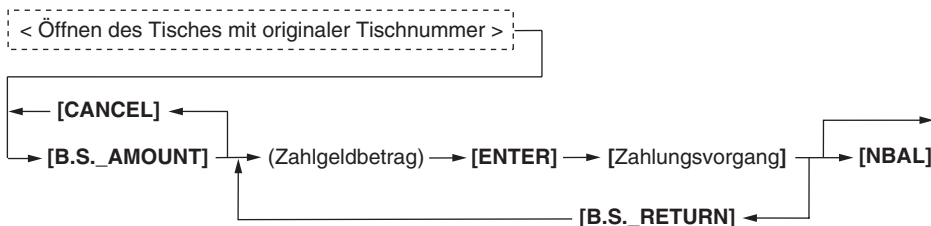
• Rechnungsseparierung nach Posten

Verfahren



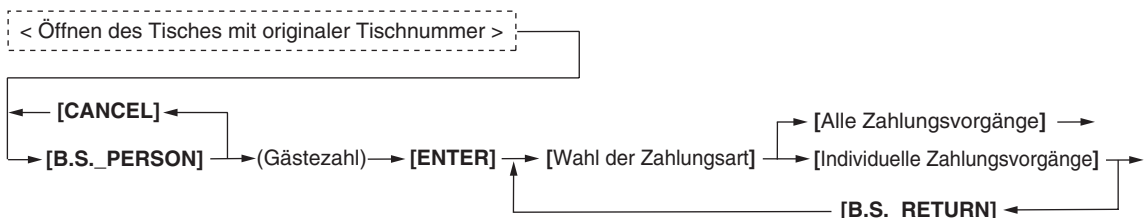
• Rechnungsseparierung nach Betrag

Verfahren



• Rechnungsseparierung nach Person

Verfahren



Beispiel**Rechnungsseparierung nach Posten****Tastenbedienung**

1001 [GLU]
[B.S._ITEM]

Display

B.S.		0001	CLERK0001	Bill Separation
BS_ORG#1001			BS_RCV	
1x2.00		2.00		
PLU00008				
1x1.50		1.50		
PLU00001				
1x2.50		2.50		
PLU00003				
1x6.20		6.20		
PLU00006				
***TOTAL		12.20	***TOTAL	0.00



Antippen des zu separierenden Postens.

B.S.		0001	CLERK0001	Bill Separation
BS_ORG#1001			BS_RCV	
1x2.00		2.00		
PLU00008				
1x1.50		1.50		
PLU00001				
1x2.50		2.50		
PLU00003				
1x6.20		6.20		
PLU00006				
***TOTAL		12.20	***TOTAL	0.00



[ENTER]

B.S.		0001	CLERK0001	Bill Separation
BS_ORG#1001			BS_RCV	
1x2.00		2.00	1x2.50	2.50
PLU00008			PLU00003	
1x1.50		1.50		
PLU00001				
1x6.20		6.20		
PLU00006				
***TOTAL		9.70	***TOTAL	2.50



Antippen des zu separierenden Postens. (PLU00006)
Teilen der Menge → 2 [SPLIT]
Berühren Sie den Artikel. (PLU00006)
1 [ENTER]

B.S.		0001	CLERK0001	Bill Separation	
BS.ORG#1001		BS.RCV			
1x2.00	2.00	1x2.50			2.50
PLU00008		PLU00003			
1x1.50	1.50	1x2/6.20			3.10
PLU00001		PLU00006			
1x2/6.20	3.10				
PLU00006					
***TOTAL		6.60	***TOTAL		5.60

[CASH_TOTAL]

B.S.		0001	CLERK0001	Bill Separation	
BS.ORG#1001		BS.RCV			
1x2.00	2.00	1x2.50			2.50
PLU00008		PLU00003			
1x1.50	1.50	1x2/6.20			3.10
PLU00001		PLU00006			
1x2/6.20	3.10	CASH			5.60
PLU00006					
***TOTAL		6.60	***TOTAL		5.60

[NBAL]

		0001	
***TOTAL			0.00

Beispiel Rechnungsseparierung nach Betrag

Tastenbedienung

1002 [GLU]
[B.S._AMOUNT]

Display

ENTER AMOUNT
PARTIAL PAY

BACK SPACE	CLEAR	
7	8	9
4	5	6
1	2	3
0		00
CANCEL	ENTER	

250 [ENTER]

GLU#1002	0001
1x2.50	2.50
PLU00003	
1x25.10	25.10
PLU00002	

PARTIAL PAY	2.50
***TOTAL	2.50

[CASH_TOTAL]

GLU#1002	0001
PLU00003	
1x25.10	25.10
PLU00002	

PARTIAL PAY	2.50
CASH	2.50
***TOTAL	2.50
BS RETURN or NBAL	

[NBAL]

	0001
***TOTAL	0.00

Beispiel**Rechnungsseparierung nach Person****Tastenbedienung**

1003 [GLU]
[B.S._PERSON]

2 [ENTER]

Wählen Sie "1. IND. PAYMENT"

[CASH_TOTAL]

Display

ENTER # OF GUEST
PARTIAL PAY

BACK SPACE	CLEAR	
7	8	9
4	5	6
1	2	3
0		00
CANCEL	ENTER	



PAYMENT SELECT

1. IND. PAYMENT	2. ALL PAYMENT
-----------------	----------------



GLU#1003	0001
1x15.20	15.20
PLU00003	
1x2.60	2.60
PLU00005	

PARTIAL PAY	8.90
***TOTAL	8.90



GLU#1003	0001
PLU00003	
1x2.60	2.60
PLU00005	

PARTIAL PAY	8.90
CASH	8.90
***TOTAL	8.90
Press BS RETURN	



[B.S._RETURN]

GLU#1003	0001
1x15.20	15.20
PLU00003	
1x2.60	2.60
PLU00005	

PARTIAL PAY	8.90
***TOTAL	8.90



[CASH_TOTAL]

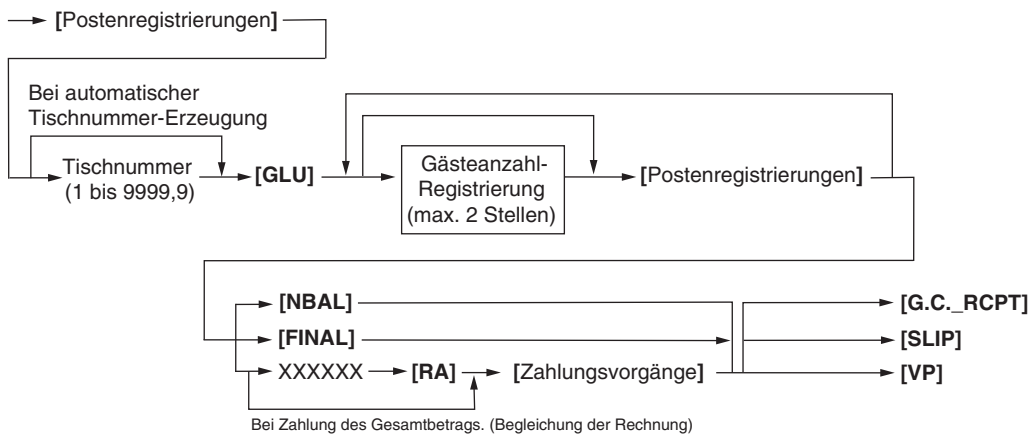
GLU#1003	0001
PLU00003	
1x2.60	2.60
PLU00005	

PARTIAL PAY	8.90
CASH	8.90
***TOTAL	8.90

■ Transaktionsumbuchung

Dieses POS-Kassenterminal erlaubt die Umbuchung einer Transaktion in die Tisch (GLU)-Datei.

Verfahren



HINWEIS

Die Transaktionsumbuchung kann vor der Zahlung erfolgen.

Beispiel

Tastenbedienung

[PLU 00002]
[PLU 00003]
1006 [GLU]
[NBAL]

Display

GLU#1006	0001
PLU00002	
2x1.00	2.00
PLU00003	
1x6.20	6.20
PLU00005	

***NBAL	36.30

■ Wiederaufruf abgeschlossener Transaktionen

Daten abgeschlossener Transaktionen können wieder aufgerufen werden.

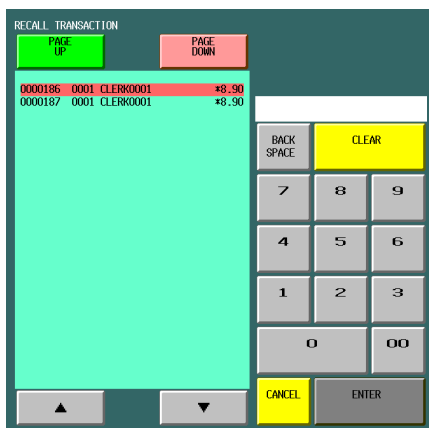
Nach dem Wiederaufrufen können folgende Vorgänge ausgeführt werden:

- Postenkorrekturen
- Hinzufügen von Trinkgeldern
- Bearbeiten von Zahlungsmitteln

Verfahren

1) → (Eingabe der Transaktionsnummer) → **[RECALL_TRANS.]** : Die Transaktion wird wieder aufgerufen.

Wenn die Transaktion aus der abgeschlossenen Transaktionsliste ausgewählt werden soll, berühren Sie die **[RECALL_TRANS.]**-Taste ohne eine Transaktionsnummer einzugeben. Die abgeschlossene Transaktionsliste wird daraufhin angezeigt.



Wählen Sie dann die entsprechende Transaktion und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um die Transaktion wiederaufzurufen.

Berühren Sie zum Abbrechen des Vorgangs die **[CANCEL]**-Taste.

2) Machen Sie die gewünschten Eingaben für die wiederaufgerufene Transaktion.

Beispiel

Tastenbedienung

[RECALL_TRANS.]

Wählen Sie die Transaktionsnummer "0000186" **[ENTER]**

[CASH_TOTAL]

Display

GL#1003	0001
1x15.20	15.20
PLU00003	
1x2.60	2.60
PLU00005	
PARTIAL PAY	8.90
CASH	8.90
***TOTAL	8.90

Bestellsysteme

■ Kunden-Vorbestellung

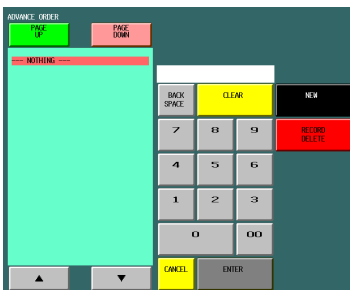
Diese Funktion dient zur Erfassung von Kunden-Vorbestellungen.

Dabei wird jeder Kunden-Vorbestellung automatisch eine Bestellnummer zugeordnet. Bei der Erfassung einer neuen Kunden-Vorbestellung wird die Nummer der Bestellung weiter gezählt und der Bestellung zugeordnet. Nach Abschluss oder Stornierung der Bestellung kann die einmal zugeordnete Bestellnummer nicht mehr wieder verwendet werden.

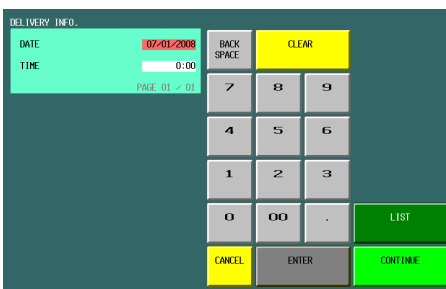
● Neubestellung

Verfahren

- 1) Berühren Sie die **[ADVANCE_ORDER]**-Taste, um das folgende Fenster anzuzeigen.



- 2) Berühren Sie die **[NEW]**-Taste, um das folgende Fenster anzuzeigen.
Berühren Sie zum Abbrechen des Vorgangs die **[CANCEL]**-Taste.



- 3) Geben Sie die einzelnen Posten (DATE/TIME) ein, und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste.
- 4) Geben Sie die Verkaufsregistrierungen ein.

HINWEIS

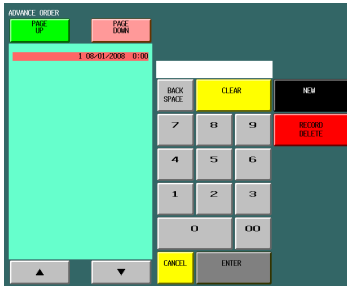
Neue Vorbestellungen sind vorübergehend mit der Taste **[NBAL]** oder **[FINAL]** abzuschließen. Bei Eintritt des Bestelldatums ist der Kauf durch Bar-, Scheck- oder Kreditzahlung abzuschließen.

• Zusätzliche Bestellungen

Verfahren

- 1) → (Eingabe der Bestellnummer) → **[ADVANCE_ORDER]** : Der Bestellstatus wird angezeigt. Gehen Sie weiter zu Schritt 2).

Wenn die Bestellung aus der Bestellliste ausgewählt werden soll, berühren Sie die **[ADVANCE_ORDER]**-Taste ohne Eingabe einer Bestellnummer.



Wählen Sie dann die entsprechende Bestellung aus und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um den derzeitigen Bestellstatus anzuzeigen.

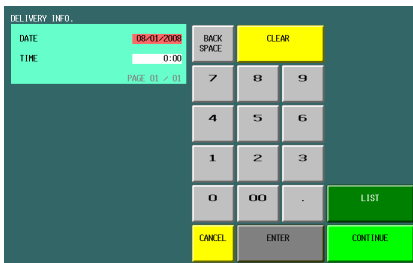
Berühren Sie zum Abbrechen des Vorgangs die **[CANCEL]**-Taste.

- 2) Geben Sie die Verkaufsregistrierungen ein.

HINWEIS

Wenn Sie DATUM/UHRZEIT ändern möchten, berühren Sie die **[CORRECT_ORDER]**-Taste. Das Bestätigungsfenster "YES/NO" wird angezeigt.

Wählen Sie dann "YES". Folgendes Fenster wird angezeigt.

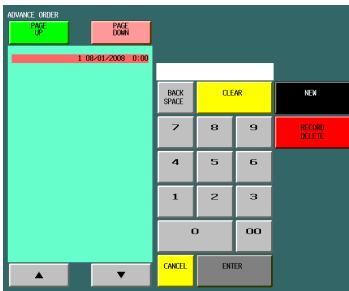


Geben Sie die einzelnen Positionen (DATE/TIME) ein, und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste.

• Bestellbericht löschen

Verfahren

- 1) Berühren Sie die **[ADVANCE_ORDER]**-Taste, um das folgende Fenster anzuzeigen.



- 2) Wählen Sie die entsprechende Bestellung und berühren Sie die **[RECORD_DELETE]**-Taste. Die Bestätigungsmeldung wird angezeigt.
Wenn Sie die Bestellung löschen möchten, wählen Sie "YES". Wenn Sie den Löschvorgang abbrechen möchten, wählen Sie "NO".
Berühren Sie zum Abbrechen des Vorgangs die **[CANCEL]**-Taste.

■ Kreditkunden-Vorbestellung

Diese Funktion dient zur Erfassung von Kreditkunden-Vorbestellungen. Im Gegensatz zu einer Kunden-Vorbestellung enthält eine Kreditkunden-Vorbestellung die folgenden beiden Nummern: Kundennummer und kundenbezogene laufende Nummer (1 – 99).

Die kundenbezogene laufende Nummer wird bei jeder neuen Vorbestellung für einen Kreditkunden um Eins hochgezählt.

• Neubestellung

Verfahren

- 1) → (Eingabe der Kundennummer) → **[CREDIT_ORDER]** : Der Bestellstatus wird angezeigt. Gehen Sie weiter zu Schritt 2).

Wenn die Bestellung aus der Bestellliste ausgewählt werden soll, berühren Sie die **[CREDIT_ORDER]**-Taste ohne Eingabe einer Kundennummer, um die Bestellliste anzuzeigen.

Wählen Sie dann den Kunden aus und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um den derzeitigen Bestellstatus anzuzeigen. Gehen Sie weiter zu Schritt 2).

Berühren Sie zum Abbrechen des Vorgangs die **[CANCEL]**-Taste.

- 2) Berühren Sie die **[NEW]**-Taste, um das folgende Fenster anzuzeigen. Berühren Sie zum Abbrechen des Vorgangs die **[CANCEL]**-Taste.

- 3) Geben Sie die einzelnen Posten (DATE/TIME) ein, und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste.
- 4) Geben Sie die Verkaufsregistrierungen ein.

HINWEIS

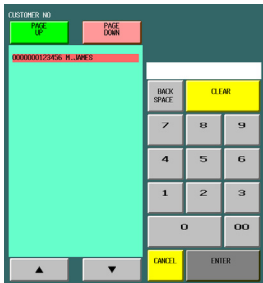
Neue Vorbestellungen sind vorübergehend mit der Taste **[NBAL]** oder **[FINAL]** abzuschließen. Bei Eintritt des Bestelldatums ist der Kauf durch Bar-, Scheck- oder Kreditzahlung abzuschließen. Es ist jedoch auch möglich, eine Kreditkunden-Vorbestellung vor Eintritt des Bestelldatums durch Bar-, Scheck- oder Kreditzahlung abzuschließen.

• Zusätzliche Bestellungen

Verfahren

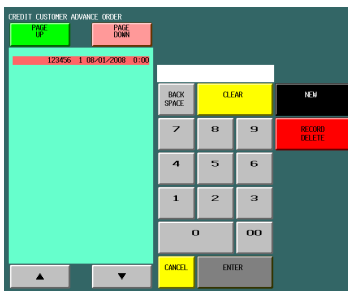
- 1) → (Eingabe der Kundennummer) → **[CREDIT_ORDER]** : Der Bestellstatus wird angezeigt. Gehen Sie weiter zu Schritt 2).

Wenn die Bestellung aus der Bestellliste ausgewählt werden soll, berühren Sie die **[CREDIT_ORDER]**-Taste ohne Eingabe einer Kundennummer, um die Bestellliste anzuzeigen.



Wählen Sie dann den Kunden aus und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um den derzeitigen Bestellstatus anzuzeigen. Gehen Sie weiter zu Schritt 2).

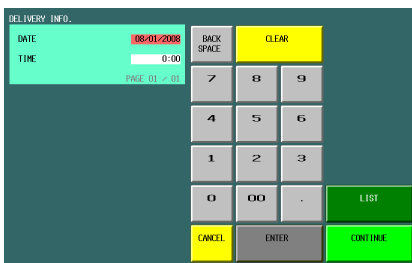
Berühren Sie zum Abbrechen des Vorgangs die **[CANCEL]**-Taste.



- 2) Wählen Sie dann die entsprechende Bestellung aus und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um den derzeitigen Bestellinhalt anzuzeigen.
Berühren Sie zum Abbrechen des Vorgangs die **[CANCEL]**-Taste.
- 3) Geben Sie die Verkaufsregistrierungen ein.

HINWEIS

Wenn Sie DATUM/UHRZEIT ändern möchten, berühren Sie die **[CORRECT_ORDER]**-Taste. Das Bestätigungsfenster "YES/NO" wird angezeigt.
Wählen Sie dann "YES". Folgendes Fenster wird angezeigt.



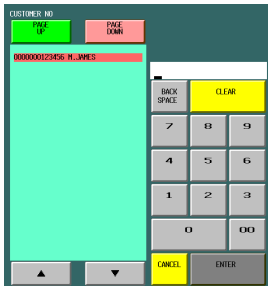
Geben Sie die einzelnen Positionen (DATE/TIME) ein, und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste.

• Bestellbericht löschen

Verfahren

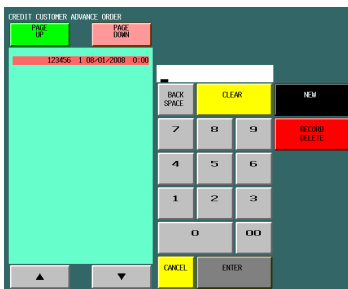
- 1) → (Eingabe der Kundennummer) → **[CREDIT_ORDER]** : Der Bestellstatus wird angezeigt. Gehen Sie weiter zu Schritt 2).

Wenn die Bestellung aus der Bestellliste ausgewählt werden soll, berühren Sie die **[CREDIT_ORDER]**-Taste ohne Eingabe einer Kundennummer, um die Bestellliste anzuzeigen.



Wählen Sie dann den Kunden aus und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um den derzeitigen Bestellstatus anzuzeigen. Gehen Sie weiter zu Schritt 2).

Berühren Sie zum Abbrechen des Vorgangs die **[CANCEL]**-Taste.



- 2) Wählen Sie die entsprechende Bestellung aus und berühren Sie die **[RECORD_DELETE]**-Taste. Die Bestätigungsmeldung wird angezeigt.

Wenn Sie die Bestellung löschen möchten, wählen Sie "YES". Wenn Sie den Löschvorgang abbrechen möchten, wählen Sie "NO".

Berühren Sie zum Abbrechen des Vorgangs die **[CANCEL]**-Taste.

■ Artikel-Bestellmasken

HINWEIS

Zur Nutzung dieser Funktion wenden Sie sich bitte an Ihren SHARP-Vertragshändler.

Artikel-Bestellmasken sind im Grunde genommen nichts anderes als Dateneingabeformulare für Bestellungen die von der Firmenzentrale abgerufen werden. Außerdem dienen sie auch als Formblätter z.B. für Warenrücksendung, Inventuren und Lieferscheine.

Es gibt zwei Arten von Bestellmasken: reine Bestellmasken und Universalmasken. Insgesamt lassen sich bis zu 25 Masken erstellen (Maske Nr. 1 bis 25). Die ersten fünf davon dienen ausschließlich zur Artikel-Bestellung, die übrigen dagegen sind universell nutzbar.

• Order masks

Bestellmasken werden für Bestellungen an die Firmenzentrale genutzt. Masken Nr. 1 bis 5 sind ausschließlich diesem Zweck vorbehalten.

In einer Bestellmaske kann man programmieren, wie viele Male pro Tag bestellte Artikel ausgeliefert werden sollen. Eine Auslieferung wird als "TOUR" bezeichnet.

Beispiel: 100 Sandwiches werden um 6 Uhr vormittags mit der TOUR1 ausgeliefert, 200 Sandwiches um 11 Uhr vormittags mit der TOUR2 und 50 Sandwiches um 3 Uhr nachmittags mit der TOUR3.

Die Maskendaten (Artikelcodes, Texte und Bestellvorschläge) werden von der Firmenzentrale an das POS-Kassenterminal übertragen. Am POS-Kassenterminal erfolgen dann der Maskendatenaufruf, die Bestätigung der Bestellvorschläge und die Eingabe der Artikelmenen. Die Maskendaten werden online mittels Zentralrechner abgerufen.

• Universal masks

Universalmasken dienen der Firmenzentrale zum Abruf bestimmter Informationen, z.B. über Warenrücksendungen (Remittenden) oder Bestände. Masken Nr. 6 bis 25 sind ausschließlich diesem Zweck vorbehalten.

Die Maskendaten (Artikelcodes und Texte) werden von der Firmenzentrale an das POS-Kassenterminal übertragen. Am POS-Kassenterminal erfolgt die Eingabe von Informationen wie etwa die Remittentemengen oder Bestände in die Maske.

Die Maskendaten werden online mittels Zentralrechner abgerufen.

Eine der Universalmasken kann auch zur Abwicklung der Bestandsübertragung zwischen Filialen dienen.

Zur Nutzung dieser Funktion ist die Nummer der gewünschten Maske, die für Bestandsübertragung genutzt werden soll, im PGM2-Modus festzulegen.

Verfahren

→ (Maskennummer) → **[MASK]** → [Dateneingabe]

Wenn die Maske aus der Maskenliste ausgewählt werden soll, berühren Sie die **[MASK]**-Taste ohne eine Maskennummer einzugeben, um die Maskenliste anzuzeigen.

Wählen Sie die Maskennummer und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste. Die Anwendung wechselt zur Dateneingabe.

Berühren Sie zum Abbrechen des Vorgangs die **[CANCEL]**-Taste.

Unterschiedliche Registrierungen

■ Prozentberechnungen (Auf- oder Abschlag in %)

Das POS-Kassenterminal ermöglicht Prozentberechnungen für eine Zwischensumme aller Waren oder für einzelne Postenregistrierungen.

Für Prozentberechnungen (Auf- oder Abschlag, Zwischensumme Waren oder individuell) ist die **[% n]**-Taste zu verwenden.

Prozentsatz: 0,01 bis 100,00%

Verfahren

Für Postenregistrierungen: (Postenregistrierung) → Prozentsatz → **[% n]**

Bei Verwendung des programmierten Prozentsatzes berühren Sie die **[% n]**-Taste, und geben Sie keinen Prozentsatz ein.

Für die Zwischensumme: → **[SUBTOTAL]** → Prozentsatz → **[% n]**

Bei Verwendung des programmierten Prozentsatzes berühren Sie die **[% n]**-Taste, und geben Sie keinen Prozentsatz ein.

Beispiel

Tastenbedienung

[PLU 00002]
[%1]
[PLU 00003]
[SUBTOTAL]
7.5 [%2]
[CASH_TOTAL]

Display

	0001
1x1.00	1.00
PLU00003	
SUBTOTAL	1.90
	-7.50%
%2	-0.14
CASH	1.76
***TOTAL	1.76

Abschlagregistrierungen (-)

Für einen Posten- oder Zwischensummenabschlag können Sie die [(-) n]-Taste verwenden, sofern die Programmierung dies zulässt.

Verfahren

- Für Postenregistrierungen: (Postenregistrierung) → Abschlagsbetrag → [(-) n]
Bei Verwendung des programmierten Abschlagsbetrags berühren Sie die [(-) n]-Taste, und geben Sie keinen Abschlagsbetrag ein.
- Für die Zwischensumme: → Abschlagsbetrag → [(-) n]
Bei Verwendung des programmierten Abschlagsbetrags berühren Sie die [(-) n]-Taste, und geben Sie keinen Abschlagsbetrag ein.

Beispiel

Tastenbedienung	Display
[PLU 00002]	PLU00002 0001
[(-) 1]	(-) 1 -0.20
[PLU 00003]	1x1.00 1.00
85 [(-) 2]	PLU00003
[CASH_TOTAL]	(-) 2 -0.85
	CASH 0.95
	***TOTAL 0.95

■ Retourenregistrierungen

Zu einer Retourenregistrierung die **[REFUND]**-Taste direkt vor einer Warengruppentaste, **[DEPT#]**-Taste, Direkt-PLU oder **[PLU_EAN]**-Taste berühren bzw. unmittelbar vor dem Scannen eines EAN-Codes. Das Bedienverfahren vor dem Berühren der **[REFUND]**-Taste entspricht dem normalen Bedienvorgang. Wenn beispielsweise eine Retourenregistrierung in eine Warengruppe eingegeben werden soll, geben Sie den Retourenbetrag ein, berühren Sie dann die **[REFUND]**-Taste sowie die entsprechende Warengruppentaste. Wenn ein PLU retourniert werden soll, geben Sie den entsprechenden PLU-Code ein, und berühren Sie dann die Tasten **[REFUND]** und **[PLU_EAN]**. Wenn ein EAN Artikel retourniert werden soll, berühren Sie die **[REFUND]**-Taste und scannen Sie den EAN-Code.

Beispiel

Tastenbedienung

[PLU 00002]
 [REFUND] [PLU 00003]
 7 [X/QTY] 6 [REFUND] [PLU_EAN]
 285 [AMOUNT] 2 [REFUND] [DEPT#]
 [CASH_TOTAL]

Display

	0001
PLU00003	
-7x1.00	R-7.00
PLU00006	
-1x2.85	R-2.85
DPT.02	
CHANGE	9.85
CHANGE	9.85

■ Rückgaberegistrierungen

Zu einer Rückgaberegistrierung die **[RETURN]**-Taste direkt vor einer Warengruppentaste, **[DEPT#]**-Taste, Direkt-PLU oder **[PLU_EAN]**-Taste berühren bzw. unmittelbar vor dem Scannen eines EAN-Codes. Das Bedienverfahren vor dem Berühren der **[RETURN]**-Taste entspricht dem normalen Bedienvorgang. Wenn beispielsweise eine Rückgaberegistrierung in eine Warengruppe eingegeben werden soll, geben Sie den Rückgabebetrag ein, berühren Sie dann die **[RETURN]**-Taste sowie die entsprechende Warengruppentaste. Wenn ein PLU zurückgegeben werden soll, geben Sie den entsprechenden PLU-Code ein, und berühren Sie dann die Tasten **[RETURN]** und **[PLU_EAN]**. Wenn ein EAN Artikel zurückgegeben werden soll, berühren Sie die **[RETURN]**-Taste und scannen Sie den EAN-Code.

Beispiel

Tastenbedienung

[PLU 00002]
 [RETURN] [PLU 00003]
 7 [X/QTY] 6 [RETURN] [PLU_EAN]
 285 [AMOUNT] 2 [RETURN] [DEPT#]
 [CASH_TOTAL]

Display

	0001
PLU00003	
-7x1.00	RT-7.00
PLU00006	
-1x2.85	RT-2.85
DPT.02	
CHANGE	9.85
CHANGE	9.85

■ Ausdrucken von nichtaddierenden Codenummern

Eine nichtaddierende Codenummer (z.B. eine Gastnummer oder Kreditkartennummer) mit max. 16 Stellen eingeben und die **[#]**-Taste zu jedem beliebigen Zeitpunkt während der Verkaufsregistrierung berühren. Daraufhin erfolgt sofort der Ausdruck über das POS-Kassenterminal.

Beispiel

Tastenbedienung

[PLU 00002]
123450 **[#]**
[PLU 00003]
[CASH_TOTAL]

Display

	0001
1x1.00	1.00
PLU00002	
#000000000123450	
1x1.00	1.00
PLU00003	
CASH	2.00
***TOTAL	2.00

■ Ausdrucken von Zusatztext

Die Eingabe von Zusatztexten kann vor (oder nach) der Postenregistrierung erfolgen.

Der programmierte Zusatztext kann gedruckt werden. Geben Sie hierzu den entsprechenden Textcode ein und berühren Sie die **[TEXT #]**-Taste oder berühren Sie die entsprechende direkte Texttaste (**[TEXT n]**).

Verfahren

- **Direkttasten-Registrierungen:** → Menge → **[TEXT n]**
Wenn die Menge "1" lautet, muss diese nicht eingegeben werden ("→ Menge →").
- **Textcode-Registrierung:** → Menge → **[x/QTY]** → Textcode → **[TEXT #]**
Wenn die Menge "1" lautet, muss diese nicht eingegeben werden ("→ Menge → **[x/QTY]** →").
- **Textregistrierung aus der Textliste:** → Menge → **[x/QTY]** → **[TEXT #]** → Text auswählen
Wenn die Menge "1" lautet, muss diese nicht eingegeben werden ("→ Menge → **[x/QTY]** →").

HINWEIS

- Der Zusatztext kann mit Hilfe des Cursors oder durch Antippen der Anzeige gelöscht werden.
- Zusatztexte können standardmäßig vor der Posteneingabe eingegeben werden. Wenn Sie Zusatztexte nach der Postenregistrierung eingeben möchten, wenden Sie sich an Ihren SHARP-Vertragshändler.

Beispiel

Tastenbedienung

2 **[TEXT#] [PLU 00003]**
[PLU 00001]
[CASH_TOTAL]

Display

	0001
1x1.00	1.00
PLU00003	
1 *TEXT02	
1x1.00	1.00
PLU00001	
CASH	2.00
***TOTAL	2.00

Zahlungshandhabung

■ Registrierung von Trinkgeldern

Das POS-Kassenterminal gestattet die Registrierung von Trinkgeldern der Gäste für Bediener als Barzahlung oder in einer anderen Form (Scheck oder Kreditkarte). Bei der Registrierung von Trinkgeldern kann zwischen den folgenden Systemen gewählt werden:

- Das Trinkgeld wird zunächst dem Bediener vom Gast ausgehändigt und dann im POS-Kassenterminal registriert. Das Restaurant zahlt dem Bediener den Trinkgeldebtrag später in bar aus.
- Die Registrierung des Trinkgeldebtrags im POS-Kassenterminal erfolgt gewöhnlich durch einen Bediener. Die Trinkgeldregistrierung ist vor dem Zahlungsvorgang zulässig. Nach der Ausführung der Trinkgeldregistrierung sind Postenregistrierungen unzulässig. Die Transaktion muss durch den Zahlungsvorgang abgeschlossen werden. Zwei Arten der Trinkgeldregistrierung (Bargeld und Scheck/Kreditkarte) während einer Transaktion sind unzulässig. Es ist nur eine von beiden Trinkgeldregistrierungen zulässig.

Trinkgeldregistrierung (Barbetrag):

Bei einer Transaktion mit Trinkgeld in bar ist der Zahlungsvorgang wie folgt:
Zwangsweise Barzahlung (ggf. auch in einer Fremdwährung), bis das Gesamtzahlungsgeld mit dem Bar-Trinkgeldebtrag identisch ist oder diesen übersteigt. Danach ist die Zahlungsoperation mit Scheck oder Kreditkarte zulässig.

Trinkgeldregistrierung (Scheck/Kreditkarte):

Bei einer Transaktion mit Scheck/Kreditkarte ist der Zahlungsvorgang wie folgt:
Zwangsweise Scheck-/Kreditkartenbezahlung, bis der Gesamt-Scheck-/Kreditkartenbetrag mit dem Trinkgeldebtrag in bar identisch ist oder diesen übersteigt.
Danach ist der Zahlungsvorgang mit Bargeld zulässig.

Verfahren

• Trinkgeldregistrierung (Barbetrag)

→ Trinkgeldebtrag → [CASH_TIP]

• Trinkgeldregistrierung (Scheck/Kreditkarte)

→ Trinkgeldebtrag → [NONCASH_TIP]

Beispiel

Tastenbedienung

1007 [GLU]
200 [CASH_TIP]
200 [CASH_TOTAL]
1500 [CREDIT 1]

Display

GLU#1007	0001
PLU00001	

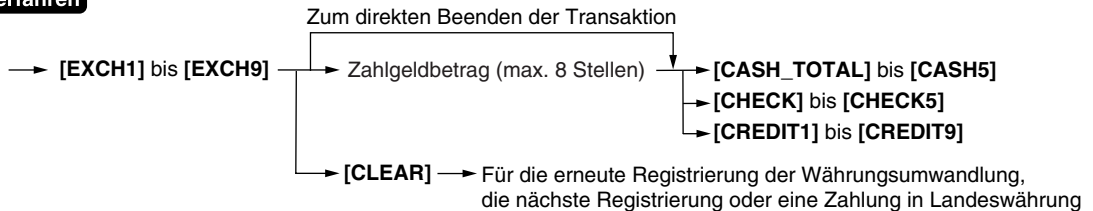
CASH TIP	2.00
CASH	2.00
CREDIT1	15.00
CHANGE	0.50
CHANGE	0.50

■ Fremdwährungsumrechnung

Während der Eingabe von Betragsregistrierungen können im POS-Kassenterminal Zahlungsregistrierungen in Fremdwährung eingegeben werden.

Durch Berühren einer der Tasten **[EXCH1]** bis **[EXCH9]** wird eine Zwischensumme in der Fremdwährung berechnet. Nach einer Fremdwährungsumrechnung ist nur Barzahlung möglich.

Verfahren



HINWEIS

- Das Kassenterminal bietet außerdem die Möglichkeit, Währungsumwandlungen über das Währungsmenü auszuführen. Berühren Sie hierzu die Währungsmenütaste, wählen Sie die Fremdwährungsposten aus, und berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
- Wenn der Zahlgeldbetrag unzureichend ist, wird das Defizit in der Landeswährung angezeigt.
- Der Wechselgeldbetrag wird in der Landeswährung angezeigt.
- Die Möglichkeit für Kreditkarten- und Scheckzahlung hängt von der Programmierung ab. (nur bei Fremdwährung 1).

Fälle für das Öffnen der Fremdwährungs-Schublade:

- Zum Zeitpunkt der Kassenbonausstellung nach der Zahlung mit Fremdwährung.
- Zum Zeitpunkt der Ausstellung des X/Z-Berichts (inklusive Kassen-Ist-Eingabe).
- Ausführung der **Funktion zur Öffnung der Fremdwährungs-Schublade**:
Sobald die **[EXCH n]**-Taste berührt wird, wird die Fremdwährungs-Schublade geöffnet.

Beispiel

Programmierter Wechselkurs (1,550220): EXCH1

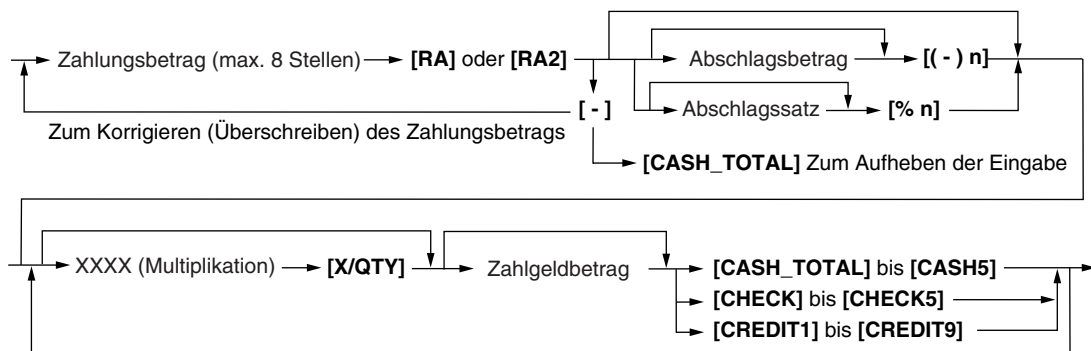
Tastenbedienung	Display
[PLU 00002]	0001
[PLU 00003]	1x46.50 46.50
[EXCH1]	PLU00003
(Zahlgeldbetrag in Fremdwährung) 12000 [CASH_TOTAL]	EXCH1 1.550220
	US \$107.74
	CASH US \$120.00
	CHANGE 7.90
	CHANGE 7.90

■ Registrierungen für bezahlte Rechnungen

Um eine bezahlte Rechnung (RA) zu erhalten, können Sie entweder das Barzahlungs- oder Mischzahlungssystem wählen. Wenn ausschließlich Bargeld angenommen wird, ist das Barzahlungssystem zu wählen. Beim Mischzahlungssystem kann mit Bargeld bzw. Scheck oder Kreditkarte bezahlt werden. Bei beiden Systemen kann die Rechnung nicht mit Fremdwährung bezahlt werden. Wird das Barzahlungssystem gewünscht, so wenden Sie sich bitte an Ihren SHARP-Vertragshändler.

• Mischzahlungssystem

Verfahren



HINWEIS

Von den Tasten **[CREDIT1]** bis **[CREDIT9]** können Sie nur die verwenden, die auf Zahlgeldregistrierung programmiert ist.

Beispiel

Tastenbedienung

1234567 [#]
 4500 [RA]
 500 [CREDIT 1]
 4000 [CASH_TOTAL]

Display

#0000000001234567	0001
***RA	45.00
CREDIT1	5.00
CASH	40.00
CHANGE	0.00
CHANGE	0.00

- Barzahlungssystem

Verfahren

→ Zahlungsbetrag (max. 8 Stellen) → **[RA]** oder **[RA2]**

Beispiel

Tastenbedienung

1234567 [#]
4500 [RA]

Display

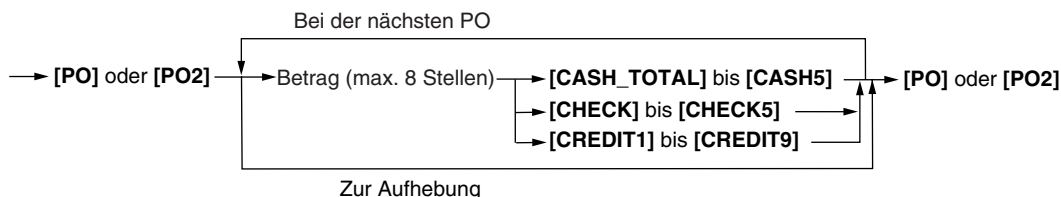
		0001
#0000000001234567		
***RA		45.00
***TOTAL		45.00

■ Ausgabenregistrierungen

Bei einer Ausgabenregistrierung (PO) können Sie entweder das Barzahlungs- oder Mischzahlungssystem wählen. Wenn ausschließlich Bargeld angenommen wird, ist das Barzahlungssystem zu wählen. Beim Mischzahlungssystem kann mit Bargeld bzw. Scheck oder Kreditkarte bezahlt werden. Bei beiden Systemen darf eine Ausgabenregistrierung nur bei einer Transaktion erfolgen. Wird das Barzahlungssystem gewünscht, so wenden Sie sich bitte an Ihren SHARP-Vertragshändler.

• Verschiedene Zahlungsmittel

Verfahren



HINWEIS

Von den Tasten **[CREDIT1]** bis **[CREDIT9]** können Sie nur die verwenden, die auf Zahlgeldregistrierung programmiert ist.

Beispiel

Tastenbedienung

12345 [#]
[PO]
3500 [CASH_TOTAL]
[PO]

Display

```

#0000000000012345 0001
***PO
CASH 35.00
***PO 35.00

***TOTAL 35.00
  
```

• Barzahlungssystem

Verfahren

→ Betrag (max. 8 Stellen) → **[PO]** oder **[PO2]**

Beispiel

Tastenbedienung

123008 [#]
1500 [PO]

Display

```

#00000000000123008 0001
***PO 15.00

***TOTAL 15.00
  
```

■ Kein Verkauf (Geldwechsel)

Einfach die **[NO SALE]**-Taste berühren, ohne irgendeine Registrierung vorzunehmen. Die Schublade wird dann geöffnet und der Text für "Kein Verkauf" wird gedruckt.

Wenn die Kein-Verkauf-Funktion auf "komplexe Taste" programmiert wurde, berühren Sie anstelle der **[NO SALE]**-Taste die **[CASH_TOTAL]**-Taste.

Beispiel

Tastenbedienung

[NO SALE]

Display

NO SALE		0001
***TOTAL		0.00

■ Zahlungsumbuchung

Diese Funktion wird angewendet, wenn Barzahlungen auf Kredit- oder Scheckzahlung umgebucht werden müssen. Mit dieser Funktion können Sie z.B. Ihrem Gast auf Verlangen die Zahlung auf Kredit umbuchen oder eine Scheckzahlung leisten lassen.

Verfahren

→ Betrag (max. 8 Stellen) → **[CHECK 1]** bis **[CHECK 5]**
→ **[CREDIT 1]** bis **[CREDIT 9]**

Beispiel

Tastenbedienung

2000 **[CREDIT 1]**

Display

TRANSFER		0001
CREDIT1	20.00	
***TOTAL		20.00

■ Scheckeinlösung

HINWEIS

Zur Nutzung dieser Funktion wenden Sie sich bitte an Ihren SHARP-Vertragshändler; allerdings ist diese Funktion nicht zusammen mit der Zahlungsumbuchungsfunktion anwendbar.

Verfahren

→ Scheckbetrag → **[CHECK 1]** bis **[CHECK 5]**

Beispiel

Tastenbedienung

435678 [#]
2000 **[CHECK]**

Display

#0000000000435678		0001
CA/CHK		20.00
***TOTAL		20.00

■ Bedienungsgeld

Wenn ein Zahlungsvorgang für eine Umsatzregistrierung erfolgt, wird der Bedienungszuschlag berechnet und ausgedruckt. Sie können einen Prozentsatz für die Berechnung des Bedienungszuschlags programmieren. Wenn der Prozentsatz als 0% programmiert ist, wird kein Bedienungszuschlag ausgedruckt. Bedienungsgeld ist beim automatischen MwSt-System 1-6 und automatischen Steuer-System 1-6 sowie beim automatischen MwSt-System 1-3 und automatischen Steuer-System 4-6 anrechenbar.

Beispiel

Tastenbedienung	Display
[PLU 00002]	0001
[PLU 00003]	1x6.20 6.20
[SUBTOTAL]	PLU00002
[CASH_TOTAL]	1x1.00 1.00
	PLU00003
	SER.CHRG 0.72
	CASH 7.92
	***TOTAL 7.92

HINWEIS

Wenn Sie das Bediengeld ausschließen möchten, berühren Sie zunächst die Taste **[REMOVE_SERV.CHG]** und starten Sie erst dann den Zahlungsvorgang.

Tastenbedienung	Display
[PLU 00002]	0001
[PLU 00003]	1x6.20 6.20
[REMOVE_SERV.CHG]	PLU00002
[CASH_TOTAL]	1x1.00 1.00
	PLU00003
	SER.CHRG 0.00
	CASH 7.20
	***TOTAL 7.20

■ VIP-Funktion

Diese Funktion dient zur kostenlosen Bewirtung wichtiger Gäste. In dieser Betriebsart wird kein Einzelpreis berücksichtigt.

Verfahren

→ **[VIP_SALE 1]** bis **[VIP_SALE 3]** → [Postenregistrierungen] → **[CASH_TOTAL]**

Beispiel

Tastenbedienung	Display
[VIP_SALES 1]	0.00
[PLU 00002]	1x0.00 0.00
[PLU 00003]	PLU00002
[CASH_TOTAL]	1x0.00 0.00
	PLU00003
	CASH 0.00
	***TOTAL 0.00

Kundenverwaltung

Das POS-Kassenterminal verfügt über eine Kundenverwaltungsfunktion.

Die Kundenverwaltungsfunktion erfordert die Eingabe die dem Kunden zugeordneten Kundennummer. Die Kundennummer kann jederzeit während einer Transaktion eingegeben werden.

Die Kundeninformationen (Name, Nummer, Adresse, Steuernummer) sind im Normalfall vorprogrammiert. Sie können allerdings während einer Transaktion die Informationen für einen neuen Kunden eingeben. Wird eine undefinierte Kundennummer eingegeben, so erscheint die Meldung "UNDEFINED CODE" auf dem Display; danach lässt sich der Name, die Adresse und Steuernummer des Kunden eingeben, die in der Kundendatei gespeichert werden.

Bei registrierten Kunden besteht die Möglichkeit eines Zahlungsaufschubs. Führen Sie einen vorübergehenden Abschluss mit der Kunden-Funktionsabschlusstaste aus. Bei jedem einzelnen Kunden wird der Verkaufsbetrag im Kundenabschlusspeicher erfasst. Wenn der Kunde dann den Rechnungsbetrag auf seinem Kreditkonto begleicht, nehmen Sie die Registrierung für bezahlte Rechnungen vor.

<Aufrufen der Kundennummer>

Verfahren

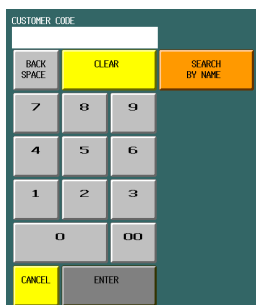
• Direktaufruf der Kundennummer

- Lesen der Kundenkarte (mit Kartenleser)
- Kundennummer (max. 13 Stellen) → **[CUSTOMER]**

*Wenn die Kundennummer in der Datei nicht gefunden wird, wird die Meldung "UNDEFINED CODE" angezeigt. Im dann angezeigten Fenster kann dann ein neuer Kundendatensatz eingegeben werden.

• Aufruf über das Kundenfenster

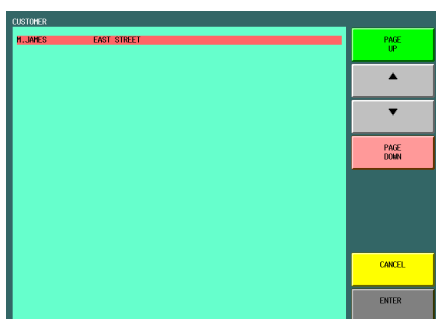
- 1) Berühren Sie die **[CUSTOMER]**-Taste, um das folgende Fenster anzuzeigen.



- 2) Geben Sie entweder die Kundennummer ein und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste oder lesen bzw. scannen Sie die Kundennummer ein.

* Wenn die Kundennummer in der Datei nicht gefunden wird, wird die Meldung "UNDEFINED CODE" angezeigt. Im dann angezeigten Fenster kann dann ein neuer Kundendatensatz eingegeben werden.

Wenn Sie den Kundendatensatz nach Name suchen möchten, berühren Sie die **[SEARCH BY NAME]**-Taste. Daraufhin wird das Texteingabefenster angezeigt. Geben Sie in diesem Fenster den Namen ein, und berühren Sie die **[OK]**-Taste. Die Kundenliste wird angezeigt. Wählen Sie den Kunden aus und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste.



* Wenn der Kundenname in der Liste nicht gefunden wird, kann ein neuer Eintrag durch Berühren der **[NEW]**-Taste erfolgen. Es wird dann ein Fenster angezeigt, in welchem Sie einen neuen Kundendatensatz eingeben können.

Berühren Sie zum Abbrechen des Vorgangs die **[CANCEL]**-Taste.

HINWEIS

**Wenn der Kundendatensatz in der Liste nicht gefunden wird, kann der neue Datensatz in folgendem Fenster erstellt werden.*

The screenshot shows a form titled "ENTER INFORMATION" with a pre-filled ID "6543218970123". It contains three input fields: "NAME", "ADDRESS", and "VAT ID". To the right of each field is a grey "EDIT" button. At the bottom left are blue "OK" and yellow "CANCEL" buttons. At the bottom right is an orange "SEARCH BY NAME" button.

*Berühren Sie für jeden Posten die **[EDIT]**-Taste, geben Sie die Daten "NAME/ADRESSE/STEUERNUMMER" ein, und berühren Sie die **[OK]**-Taste.*

*Berühren Sie zum Abbrechen des Vorgangs die **[CANCEL]**-Taste.*

■ Grundlegende Bedienverfahren

Beispiel

Tastenbedienung

[CUSTOMER]
0800000000075 [ENTER]
[PLU 00003]
[CASH_TOTAL]

Druck

```
0800000000075#NAME_2
ADDR_2

1x 1.00          *1.00
PLU00003
-----
CASH              *1.00
***PBAL           *0.00
CHARGE            *0.00
***NBAL           *0.00
```

- Zur Eingabe einer neuen Kundennummer im REG/MGR-Modus

Tastenbedienung

[PLU 00003]
[CUSTOMER]
0800000001232 [ENTER]
[EDIT] NAME_5 [OK]
[EDIT] ADDR_5 [OK]
[OK]
[CASH_TOTAL]

Druck

```
0800000001232#NAME_5
ADDR_5

1x 1.00          *1.00
PLU00003
-----
CASH              *1.00
***PBAL           *0.00
CHARGE            *0.00
***NBAL           *0.00
```

- Wenn dem Kunden Zahlungsaufschub gewährt wird.

Tastenbedienung

[CUSTOMER]
0800000000075 [ENTER]
[PLU 00003]
[CUST_CHARGE]

Druck

```
0800000000075#NAME_2
ADDR_2

1x 1.00          *1.00
PLU00003
-----
CHARGE            *1.00
***PBAL           *0.00
CHARGE            *1.00
***NBAL           *1.00
```

- Wenn der Kunde die Rechnung auf seinem Kreditkonto ganz oder teilweise begleicht.

Tastenbedienung

[CUSTOMER]
0800000000075 [ENTER]
3000 [RA]
[CASH_TOTAL]

Druck

```
0800000000075#NAME_2
ADDR_2

***RA             *30.00
CASH              *30.00
***PBAL           *1.00
CHARGE            -30.00
***NBAL           -29.00
```

■ Ausdrucken von Name, Adresse und Steuernummer auf Kassenbon/Rechnung

HINWEIS

Zur Nutzung dieser Funktion wenden Sie sich bitte an Ihren SHARP-Vertragshändler.

Mit dieser Funktion lassen sich in der Namen- und Adressendatei angelegte Namen, Adressen und Steuernummern auf dem Kassenbon oder Rechnung ausdrucken. Die Daten der Namen- und Adressendatei können auf einem Rechner erzeugt und dann auf das POS-Kassenterminal über Online-Kommunikation oder optionale SD-Karte geladen werden.

Diese Funktion ist in den folgenden Situationen verfügbar:

- Berühren Sie während einer Transaktion die **[NAME&ADD]**-Taste.
- Berühren Sie die **[NAME&ADD]**-Taste im Namen-Eingabefenster bei der Erfassung eines neuen Kunden.
- Nach dem Berühren einer Zahlungsmitteltaste, die auf zwangsweise Namen- und Adresseneingabe programmiert ist.

Verfahren

- 1) Berühren Sie die **[NAME&ADD]**-Taste (oder nach Berühren einer programmierten Zahlungsmitteltaste, um die Registrierung von Name und Adresse zwingend vorzuschreiben). Für die Registrierung von "NAME" wird folgendes Fenster angezeigt.

- 2) Geben Sie einen Namen ein, und berühren Sie die **[OK]**-Taste. Folgendes Fenster wird angezeigt.

- 3) Wählen Sie den Kunden aus und berühren Sie die **[OK]**-Taste. Berühren Sie zum Abbrechen des Vorgangs die **[CANCEL]**-Taste.

Wenn Sie den Kundendatensatz löschen möchten, wählen Sie ihn aus und berühren Sie die Taste **[RECORD_DELETE]**.

Wenn der Kundename in der Liste nicht gefunden wird, kann ein neuer Eintrag durch Berühren der **[NEW]**-Taste erfolgen. Es wird dann ein Fenster angezeigt, in welchem Sie einen neuen Kundendatensatz eingeben können.

Beispiel

Tastenbedienung

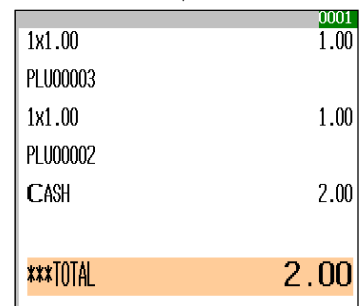
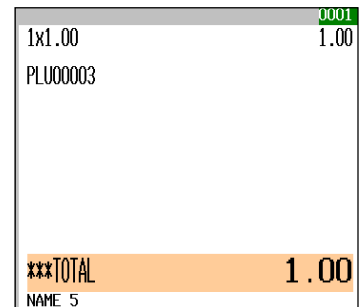
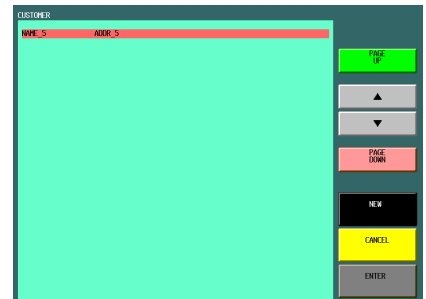
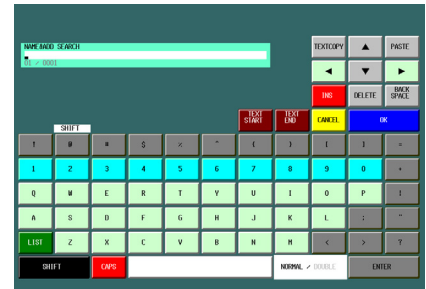
[PLU 00003]
[NAME&ADD]

Eingabe eines Namens (In diesem Beispiel wird "N" eingegeben)
[OK]

(Die Kundenliste wird angezeigt.)
Wählen Sie den Kunden [ENTER]

[PLU 00002]
[CASH_TOTAL]

Display



■ Drucken von Kundenrechnungen

Diese Funktion druckt die Daten der Kunden-Transaktionen, die mit der **[CUST_CHARGE]**-Taste abgeschlossen wurden.

Eine Kundennummer eingeben, für den die Transaktionsdaten gedruckt werden sollen. Datenbereich lässt sich nach Datum spezifizieren. Außerdem besteht auch die Wahlmöglichkeit, die ausgedruckten Daten zu löschen oder weiterhin abzuspeichern.

Verfahren

- 1) Berühren Sie die **[CUST_BILL]**-Taste. Folgendes Fenster wird angezeigt.

- 2) Geben Sie die Kundennummer ein (oder lesen bzw. scannen Sie die Kundennummer ein). Geben Sie das Startdatum ein (geben Sie "0" ein, um die Daten des letzten Datums zu drucken). Eingabe des Enddatums. Wählen Sie den Druckertyp ("RECEIPT PRINTER/BILL PRINTER") mit Hilfe der **[LIST]**-Taste. Berühren Sie dann die Taste **[CONTINUE]** oder **[ENTER]**, um die Rechnung zu drucken. Berühren Sie zum Abbrechen des Vorgangs die **[CANCEL]**-Taste. Nach dem Rechnungsdruck wird die Meldung "Delete ?" angezeigt. Wenn Sie die Daten der gedruckten Rechnung löschen möchten, wählen Sie "1.YES".

Beispiel

Tastenbedienung

[CUST_BILL]
 08000000000075 **[ENTER]**
 221208 **[ENTER]**
 251208 **[ENTER]**
 Wählen Sie "Receipt PRINTER"
[CONTINUE]

(Der Rechnungsdruck wird ausgeführt)

Wenn Sie die Daten löschen möchten, wählen Sie "1. YES".

Wenn Sie die Daten erhalten möchten, wählen Sie "2.NO".

Druck

```

                                10/01/2008
0001 CLERK0001  #0270 12:50

      *BILL*

08000000000075#NAME_2
ADDR_2

10/01/2008 12:04
CHARGE                                     *1.00

1x 1.00                                     *1.00
PLU00003

10/01/2008 12:07
CHARGE                                     -30.00

***RA                                     *30.00

01/01/2008 -> 10/01/2008
CHARGE                                     -29.00
  
```

Mitarbeiterfunktion

Sie können die folgenden Funktionen durch die Verwendung von Mitarbeiternummern nutzen:

Bediener oder Manager können durch die Eingabe von Mitarbeiternummern angemeldet werden. Die Anmeldung kann jedoch auch über Mitarbeiterkarten erfolgen. Wenn Mitarbeiterkarten verwendet werden sollen, wird ein Magnetkartenleser (MCR) benötigt. Wenden Sie sich an Ihren SHARP-Vertragshändler.

Hierzu den nachfolgend beschriebenen Vorgang ausführen.

Verfahren

• Bediener-Anmeldung



HINWEIS

Im Fall des "Elektronischen Bedienerschlüsselsystems" ist die Anmeldung nach diesem Verfahren ebenfalls möglich.

• Manager-Anmeldung



■ Aufzeichnung der Arbeitszeit der Mitarbeiter

Die Verwaltung der Arbeitsstundenzahl der Mitarbeiter ist möglich.
Die Arbeitszeit lässt sich wie im Folgenden beschrieben aufzeichnen:

• Bedienvorgänge für Arbeitsbeginn/-ende und Pausenbeginn/-ende

HINWEIS

Das POS-Kassenterminal ermöglicht dem Bediener die An- oder Abmeldung ohne Bezugnahme auf Arbeitsbeginn oder -ende.

Verfahren

• Arbeitsbeginn

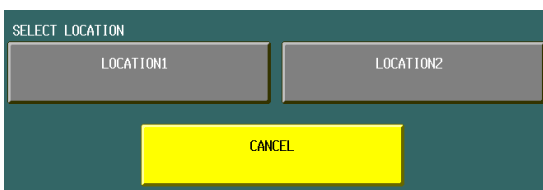
- 1) Berühren Sie die **[TIME_IN]**-Taste. Im dann angezeigten Fenster können Sie die Mitarbeiternummer eingeben.



- 2) Geben Sie die Mitarbeiternummer ein (max. 10 Stellen), und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste (oder lesen Sie die Mitarbeiterkarte).
- 3) Sofern der Geheimcode verlangt wird, geben Sie diesen ein und berühren Sie im folgenden Fenster die **[ENTER]**-Taste.



- 4) Wenn eine Arbeitsbereichregistrierung erforderlich ist, wählen Sie den Arbeitsbereich im folgenden Fenster aus.



- 5) Geben Sie den Bedienercode im folgenden Fenster ein oder wählen Sie ihn aus. Wenn der Bediener nicht zugewiesen werden soll, geben Sie im Feld Code den Wert "0" ein.

- 6) Wenn das Schichtauswahlfenster angezeigt wird, wählen Sie die Schicht aus der Liste aus.

- 7) Wenn das Schubladenauswahlfenster angezeigt wird, wählen Sie die Schublade (oder keine).

• Arbeitsende

- 1) Berühren Sie die **[TIME_OUT]**-Taste. Im dann angezeigten Fenster können Sie die Mitarbeiternummer eingeben.

- 2) Geben Sie die Mitarbeiternummer ein (max. 10 Stellen), und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste (oder lesen Sie die Mitarbeiterkarte).
- 3) Sofern der Geheimcode verlangt wird, geben Sie diesen ein und berühren Sie im folgenden Fenster die **[ENTER]**-Taste.

• Pausenbeginn

- 1) Berühren Sie die Taste **[BREAK]**. Im dann angezeigten Fenster können Sie die Mitarbeiternummer eingeben.

- 2) Geben Sie die Mitarbeiternummer ein (max. 10 Stellen), und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste (oder lesen Sie die Mitarbeiterkarte).
- 3) Sofern der Geheimcode verlangt wird, geben Sie diesen ein und berühren Sie im folgenden Fenster die **[ENTER]**-Taste.

• Pausenende

- 1) Berühren Sie die Taste **[BREAK]**. Im dann angezeigten Fenster können Sie die Mitarbeiternummer eingeben.

- 2) Geben Sie die Mitarbeiternummer ein (max. 10 Stellen), und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste (oder lesen Sie die Mitarbeiterkarte).
- 3) Sofern der Geheimcode verlangt wird, geben Sie diesen ein und berühren Sie im folgenden Fenster die **[ENTER]**-Taste.

- 4) Wenn eine Arbeitsbereichregistrierung erforderlich ist, wählen Sie den Arbeitsbereich im folgenden Fenster aus.

• Bearbeitung von Arbeitszeiten

Manager können die Daten für Arbeitsbeginn/-ende von Mitarbeitern editieren, um die Arbeitszeit der betreffenden Person korrekt zu protokollieren und abzuspeichern.

Verfahren

- 1) Wählen Sie den "OPXZ"-Modus, berühren Sie das "EMPLOYEE"-Menü und dann den "TIME EDIT"-Job. Folgendes Fenster wird angezeigt.

- 2) Geben Sie den Managercode und den Geheimcode ein, und berühren Sie dann die Taste **[ENTER]** oder **[CONTINUE]**.

Im dann angezeigten Fenster können Sie die Mitarbeiternummer eingeben.

- 3) Geben Sie die Mitarbeiternummer ein, und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste (oder lesen Sie die Mitarbeiterkarte). Wenn Sie den Mitarbeiter in der Mitarbeiterliste auswählen möchten, berühren Sie die **[LIST]**-Taste und wählen Sie den Mitarbeiter aus. Geben Sie das Bearbeitungsdatum der Arbeitszeit ein, und berühren Sie dann die Taste **[ENTER]** oder **[CONTINUE]**. Das Arbeitszeitfenster wird angezeigt.

- 4) Wählen Sie die Zeile, in der Sie die Uhrzeit ändern möchten, geben Sie die korrekte Uhrzeit ein und berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste. Berühren Sie zum Beenden des Bearbeitungsauftrags die **[EXIT]**-Taste.

■ Schichtzeiten der Mitarbeiter

Mit dieser Funktion lassen sich die Arbeitsschichten der Mitarbeiter festlegen. Die Arbeitsschichten pro Tag werden in maximal neun unterteilt.

Mit dieser Funktion lassen sich außerdem die Kassen-Ist-Eingaben festlegen, wobei ein Mitarbeiter gezwungen wird, bei Schichtwechsel eine Kassen-Ist-Eingabe vorzunehmen (Kassen-Ist-Eingabe pro Schicht).

Beispiel

Wenn Schicht 2 (MORNING02) auf Schicht 3 (LUNCH) übertragen wird.

6:00 - 9:00 :	MORNING01	(SHIFT1)
9:00 - 11:00 :	MORNING02	(SHIFT2)
11:00 - 14:00 :	LUNCH	(SHIFT3)
14:00 - 16:00 :	AFTERNOON	(SHIFT4)
16:00 - 19:00 :	EVENING	(SHIFT5)
19:00 - 23:00 :	NIGHT	(SHIFT6)

In diesem Beispiel bleiben SHIFT7 bis 9 ungenutzt. Berühren Sie die **[WORK_CHANGE]**, um von der aktuellen Schicht zur nächsten zu wechseln. Wenn die letzte Schicht (in diesem Beispiel SHIFT6) erreicht ist, wird auf SHIFT1 zurück geschaltet.

Tastenbedienung

[WORK_CHANGE]

Display

WORKING TIME 0001
WORKING TIME
MORNING02
***TOTAL 0.00



[WORK_CHANGE]

WORKING TIME 0001
WORKING TIME
LUNCH
***TOTAL 0.00

HINWEIS

- Zur Anwendung dieser Funktion müssen den Mitarbeitern bei der Registrierung des Arbeitsbeginns jeweils ihre Arbeitsschichten zugewiesen werden.
- Die Mitarbeiter können nur während der ihnen jeweils zugewiesenen Schichten Bedienvorgänge am Kassenterminal vornehmen.
- Wenn das POS-Kassenterminal so programmiert ist, dass bei Schichtwechsel eine Kassen-Ist-Eingabe erfordert wird, erscheint das Kassen-Ist-Eingabe-Fenster.
- Das POS-Kassenterminal lässt sich ebenfalls so programmieren, dass ein Mitarbeiter eine Kassen-Ist-Eingabe jedesmal nach Schichtwechsel vornehmen kann. In diesem Fall erscheint die Meldung "CCD IS NOT DONE" auf dem Display als Aufforderung zur Kassen-Ist-Eingabe, wenn der Mitarbeiter beim Schichtwechsel eine Registrierung des Arbeitsendes ohne Kassen- Ist-Eingabe vornimmt.

Kundenbeziehungs-Management

■ Rabattgruppenregistrierungen

Das Kassenterminal bietet eine Prozentberechnung (Auf-/Abschlag) für die zugewiesene Gruppe.
Prozentsatz: 0,01 bis 100,00% (programmierter Satz)

• Anzeige der diskontierbaren Zwischensumme der Gruppe

Verfahren

→ [GR.DISC_SHIFT n] → [SUBTOTAL]

• Rabattgruppenregistrierung

Verfahren

Bei Verwendung eines programmierten Satzes

→ (Anzeige der diskontierbaren Zwischensumme der Gruppe) → Rabattgruppensatz → [GROUP_DISC% n]

• Wechsel des Gruppenrabattstatus

Das Kassenterminal ermöglicht eine Umschaltung des programmierten Gruppenrabattstatus der einzelnen Posten. Berühren Sie hierzu die [GR.DISC_SHIFT n]-Taste bevor (oder nachdem) die Posten registriert werden. Nach erfolgreicher Registrierung der einzelnen Posten wird der programmierte Rabattgruppenstatus fortgesetzt.

Verfahren

→ [GR.DISC_SHIFT n] → (Postenregistrierung)

Beispiel

Tastenbedienung

[PLU 00002]
[GR.DISC_SHIFT 1] [PLU 00003]
[GR.DISC_SHIFT 1] [SUBTOTAL]
[GROUP_DISC% 1]
[CASH_TOTAL]

Display

	0001
1x1.00	1.00
PLU00003	
SUBTOTAL	2.00
	-10.00%
GDSC%1	-0.20
CASH	1.80
***TOTAL	1.80

■ Bonuspunkte

Für ihre Käufe können die Kunden Bonuspunkte erhalten. Es gibt die beiden folgenden Arten von Bonuspunkten:

- Bonuspunkte auf bestimmte PLU/EANs.
- Bonuspunkte auf bestimmte Verkaufssummen.

Im ersten Fall lässt sich die Zahl der zu vergebenden Bonuspunkte bei der PLU/EAN-Artikelprogrammierung festlegen.

Im zweiten Fall ist die Programmierung in der Bonuspunktetabelle möglich.

In der Bonuspunktetabelle kann man auch den für die programmierte Bonuspunktezah einlösaren Rabatbttrag programmieren.

Beispiel

<Bonuspunktetabelle>

Umsatzbetrag1 (1,00) → 1 Punkt

Umsatzbetrag2 (2,00) → 2 Punkte

Umsatzbetrag3 (5,00) → 5 Punkte

Umsatzbetrag4 (10,00) → 10 Punkte

PLU-Code 1 → 2 Punkte

Tastenbedienung

[PLU 00001]

[PLU 00002]

[CASH_TOTAL]

Druck

1x 3.20	*3.20
PLU00001	

1x 4.50	*4.50
PLU00002	

CASH *7.70

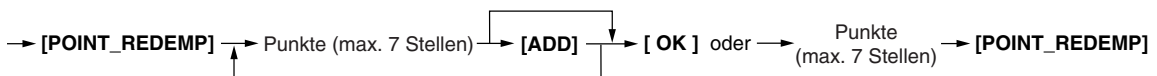
BONUS POINTS	7
---------------------	----------

- **Einlösen von Bonuspunkten**

Die Kunden können ihre angesammelten Bonuspunkte für Rabatte einlösen.

Berühren Sie die **[POINT_REDEMP]**-Taste zu einer beliebigen Zeit vor einer Zahlungsoperation.

Verfahren



Beispiel

Eingelöste Punkte: 10

Rabatt: 1,00

Tastenbedienung

[PLU 00001]

[POINT REDEMP]

3 [ADD]

7 [OK]

[CASH TOTAL]

Druck

1x 3.20	*3.20
PLU00001	

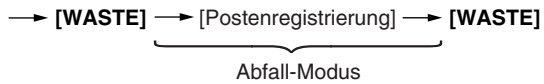
BON. PTS. RDM	10	-1.00
---------------	----	-------

CASH *2.20

Schwund-Modus

Dieser Modus wird genutzt, wenn ein Artikel weggeworfen wird, der bereits zubereitet und nicht länger für den Verzehr zulässig ist.

Verfahren



HINWEIS

- Im Abfall-Modus sind nur PLU-Registrierungen und direkte und indirekte Storno-Vorgänge zulässig.
- Wenn eine Transaktion im Abfall-Modus abgeschlossen wird, öffnet sich die Schublade nicht.
- Die laufende Nummer erhöht sich mit jeder einzelnen Transaktion im Abfall-Modus schrittweise.
- Wenn der Abfall-Modus durch Berühren der [WASTE]-Taste aktiviert wird, wird die Modusbezeichnung "WASTE" angezeigt.

Beispiel

Tastenbedienung

[WASTE]
[PLU 00002]
[PLU 00003]
[WASTE]

Druck

WASTE		
1x 1.00		*1.00
PLU00002		

1x 1.00		*1.00
PLU00003		

Schulungsmodus

Die Schulungsbetriebsart ermöglicht den Bedienern bzw. dem Manager das Einüben der Bedienvorgänge am POS-Kassenterminal.

HINWEIS

Wenn für das POS-Kassenterminal das "Kassierer- und Bedienersystem" gewählt ist, können Kassierer die Schulungsbetriebsart einschalten.

Wenn die Schulungsbetriebsart für einen einzuübenden Bediener/Kassierer gewählt wird, schaltet das POS-Kassenterminal automatisch auf diesen Modus um. Wird dagegen ein nicht einzuübender Bediener/Kassierer gewählt, so schaltet das POS-Kassenterminal automatisch auf den herkömmlichen REG-Modus um. Die Programmierung von einem Schulungstext und maximal zwei zu schulenden Bedienern/Kassierern ist möglich.

Die Schulungsbetriebsart ist in allen Betriebsarten einsetzbar.

Kassenbons, die im Schulungsmodus ausgedruckt werden, weisen eine entsprechende Markierung als Schulungsbon auf.

Der Bediener-/Kassiererspeicher wird im Schulungsmodus aktualisiert. Andere Speicher bleiben von der Aktualisierung unberührt.

Die im Schulungsmodus geöffneten Tisch (GLU)-Nummern werden ebenfalls im Tisch (GLU)-Bericht ausgedruckt. Solche Tisch (GLU)-Nummern werden dann von den anderen durch den Großbuchstaben "T" unterschieden. Die Daten von Schulungs-Tischnummern werden nicht der Gesamtsumme zugeschlagen.

Abruf und Nullstellung von Schulungs-Bedienern-/Kassierern werden auf dem Bediener-/Kassierer-Bericht ausgedruckt. Der Gesamtumsatzbetrag auf dem Gesamt-Bediener-/Kassierer-Bericht beinhaltet jedoch keine Umsätze von Schulungs-Bedienern-/Kassierern.

Beispiel

Tastenbedienung

(Wahl des zu schulenden Bedieners) **[PLU 00005]**
[PLU 00006]
[CASH_TOTAL]

Druck

123456#0288 10/01/2008 15:58	
0004 CLERK0004	
TRAINING	
1x 1.00	*1.00
PLU00005	

1x 1.00	*1.00
PLU00006	

CASH	*2.00

Aufsichtsbediener

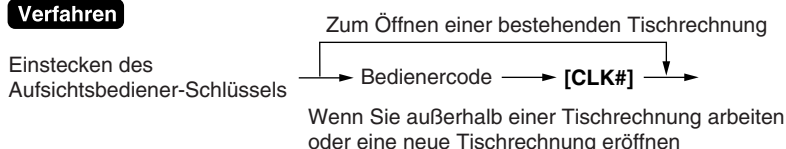
Diese Funktion ist für den Aufsichtsbediener vorgesehen, der gegenüber den anderen Bedienern Vorrang hat. Der Aufsichtsbediener kann wie ein normaler Bediener Registrierungen vornehmen, indem er den jeweiligen normalen Bedienercode eingibt. Die Aufsichtsbediener-Funktion kann nur für Vorgänge genutzt werden, die anstelle eines normalen Bedieners durchgeführt werden. Diese Funktion ist nur beim Bedienerschlüsselsystem verfügbar.

Zur Anwendung dieser Funktion ein dem Aufsichtsbediener zugewiesenen Bedienerschlüssel einstecken, den normalen Bedienercode eingeben und die **[CLK#]**-Taste berühren. Wenn der Schlüssel für den Aufsichtsbediener eingesteckt und eine bestehende Tischrechnung geöffnet wird, so wird automatisch der ursprüngliche Bediener zugewiesen, der normalerweise für die Tischrechnung zuständig ist.

HINWEIS

- Diese Funktion ist nicht anwendbar, wenn die "überlappende Bedienerfunktion" aktiv ist.
- Wenn der Aufsichtsbediener und der ursprüngliche Bediener angemeldet sind, ist der Betrieb im OPXZ-, X1/Z1-, X2/Z2-, PGM1- oder PGM2-Modus gesperrt.

Verfahren



Beispiel

- Bei Öffnen eines neuen Tisches (Tischnummer 1010) mit dieser Funktion:

Tastenbedienung

(Einstecken des Aufsichtsbediener-Schlüssels: Clerk#12)
 1 **[CLK#]**
 1010 **[GLU]**
[PLU 00002]
[NBAL]

Display

GLU#1010	0001
PLU00001	
1x6.20	6.20
PLU00006	

1x1.00	1.00
PLU00002	
***NBAL	10.70

HINWEIS

Wenn das Kassenterminal für die Anzeige des Bediener-Popup-Fensters ("CLERK POPUP" im FUNC.SELECT2-Menü) programmiert ist, können Sie die Operation von einer Tisch (GLU)-Nummerregistrierung aus starten. Nach dem Berühren der **[GLU]**-Taste öffnet sich das Bediener-Popup-Fenster zur Eingabe einer Bedienernummer.

Beispiel

- Beim Empfang einer Zahlung für die unter der Tischnummer 1010 gespeicherte Bestellung:

Tastenbedienung

(Einstecken des Aufsichtsbediener-Schlüssels: Clerk#12)
 1010 **[GLU]**
[NBAL]

Display

GLU#1010	0001
PLU00001	
1x6.20	6.20
PLU00006	
1x1.00	1.00
PLU00002	

***NBAL	10.70

Überlappende Bedienerregistrierung

Diese Funktion ermöglicht den Wechsel von einem Bediener zu einem anderen und die Unterbrechung der Registrierung des ersten Bedieners. Auf diese Weise kann der zweite Bediener seine Registrierung in diesem Modus vornehmen. Die Ausführung einer Unterbrechungsroutine ist nur bei überlappender Bedienerregistrierung möglich. Näheres über den praktischen Gebrauch dieser Funktion erfahren Sie bei Ihrem SHARP-Vertragshändler.

HINWEIS

- Die überlappende Bedienerregistrierung ist nur beim Bedienersystem möglich.
- Die überlappende Bedienerregistrierung ist nicht wirksam während eines Zahlungsvorgangs.
- Wenn ein Bediener immer noch eine Registrierung versucht (oder die Transaktion noch nicht abgeschlossen hat), arbeitet das POS-Kassenterminal ausschließlich in den Betriebsarten REG und MGR, wobei auch keine X/Z-Berichte ausdrückbar sind. Dabei wird die Meldung "CLERK REMAINED" zusammen mit dem zugehörigen Bediener angezeigt.

Beispiel

Bediener 1: Start der Registrierung
 Bediener 2: Bedienerwechsel (1 zu 2), Unterbrechung initialisiert
 Bediener 2: Transaktion abgeschlossen
 Bediener 1: Bedienerwechsel (2 zu 1), Start der erneuten Registrierung

Tastenbedienung

(Bediener 1 wird angemeldet.
 (Bedienerschlüssel 1 ist eingesteckt.)) [PLU 00001]
 [PLU 00002]
 [PLU 00002]

(Bediener 2 wird angemeldet.
 (Bedienerschlüssel 2 ist eingesteckt.)) [PLU 00003]
 [PLU 00005]
 [CASH_TOTAL]

(Bediener 1 wird angemeldet.
 (Bedienerschlüssel 1 ist eingesteckt.)) [PLU 00006]
 [PLU 00002]
 [CASH_TOTAL]

Display

	0001
1x1.00	1.00
PLU00001	
1x1.00	1.00
PLU00002	
1x1.00	1.00
PLU00002	
***TOTAL	3.00
PLU00002	1.00

	0002
1x1.00	1.00
PLU00003	
1x1.00	1.00
PLU00005	
CASH	2.00
***TOTAL	2.00

	0001
PLU00002	
1x1.00	1.00
PLU00006	
1x1.00	1.00
PLU00002	
CASH	5.00
***TOTAL	5.00

Korrekturen von Registrierungen

Im Falle einer falschen Registrierung (für Posten, Prozentsätze, Abschläge, Retouren, Rückgaben, manuelle Steuerbeträge und Trinkgelder) können Sie diese wie folgt stornieren oder korrigieren.

Verfahren

• Registrierung stornieren

- (1) Wählen Sie die Zeile des gewünschten Postens im Bonfenster aus. (Die ausgewählte Zeile wird hervorgehoben.)

1	PLU00001	1.00
1	PLU00002	2.00
1	PLU00003	3.00

- (2) Berühren Sie die Taste [-].

1	PLU00001	1.00
1	PLU00002	2.00

• Gedruckte Registrierung stornieren

- (1) Wählen Sie die Zeile des gewünschten Postens im Bonfenster aus. (Die ausgewählte Zeile wird hervorgehoben.)

1	PLU00001	1.00
1	PLU00002	2.00
1	PLU00003	3.00

1	PLU00004	4.00

- (2) Berühren Sie die Taste [-].

1	PLU00001	1.00
1	PLU00002	2.00
1	PLU00003	3.00

1	PLU00004	4.00
1	PLU00002 V	-2.00

• Stornierung mehrerer Posten

- (1) Wählen Sie die Zeilen der gewünschten Posten im Bonfenster aus. (Die ausgewählte Zeile wird hervorgehoben.)

2	PLU00001	2.00
2	PLU00002	4.00
2	PLU00003	6.00

- (2) Berühren Sie die Taste [-].

1	PLU00001	1.00
1	PLU00002	2.00
1	PLU00003	3.00

• Postenregistrierung wiederholen

(1) Wählen Sie die Zeile des gewünschten Postens im Bonfenster aus. (Die ausgewählte Zeile wird hervorgehoben.)

1	PLU00001	1.00
1	PLU00002	2.00
1	PLU00003	3.00

(2) Berühren Sie die Taste [+].

1	PLU00001	1.00
1	PLU00002	2.00
2	PLU00003	6.00

• Registrierung für den bereits servierten Posten wiederholen

(1) Wählen Sie die Zeile des gewünschten Postens im Bonfenster aus. (Die ausgewählte Zeile wird hervorgehoben.)

1	PLU00001	1.00
1	PLU00002	2.00
1	PLU00003	3.00

1	PLU00004	4.00

(2) Berühren Sie die Taste [+].

1	PLU00001	1.00
1	PLU00002	2.00
1	PLU00003	3.00

1	PLU00004	4.00
1	PLU00002	2.00

• Ändern der Menge

(1) Wählen Sie die Zeile des gewünschten Postens im Kassensbonfenster aus. (Die ausgewählte Zeile wird hervorgehoben.)

1	PLU00001	1.00
1	PLU00002	2.00
1	PLU00003	3.00

(2) Geben Sie die zusätzliche Menge ein und drücken Sie die Taste [+] (oder [-]). (Beispiel: zusätzliche Menge = 5)

1	PLU00001	1.00
1	PLU00002	2.00
1	PLU00003	3.00
5	PLU00003	3.00

Zwischensummenstorno

Sie können eine vollständige Transaktion stornieren. Sobald eine Zwischensummenstornierung ausgeführt ist, wird die Transaktion abgebrochen und das POS-Kassenterminal gibt einen entsprechenden Kassenbon aus.

Verfahren

- (1) Führen Sie die Postenregistrierungen aus.
- (2) Berühren Sie die Taste **[SUBTOTAL]**.
- (3) Berühren Sie die Taste **[-]**.
- (4) Berühren Sie die Taste **[SUBTOTAL]**.

Beispiel

Tastenbedienung	Display
[PLU 00002]	0001 1x1.00 1.00
[PLU 00003]	PLU00002
[SUBTOTAL]	1x1.00 1.00
[-]	PLU00003
[SUBTOTAL]	SBTL VD -2.00
	***TOTAL 0.00
	***TOTAL 0.00

Korrektur von falschen Registrierungen, die nicht durch die Sofort-, indirekte oder Zwischensummen-Stornofunktion bearbeitet werden können

Fehler, die nach dem Abschluss der gesamten Transaktion oder während einer Zahlgeldregistrierung entdeckt werden, lassen sich nicht stornieren. Diese Fehler müssen vom Manager behoben werden. Dabei ist wie folgt vorzugehen.

1. Bei einer Zahlgeldregistrierung die Transaktion abschließen.
2. Vom Anfang an die korrekten Registrierungen vornehmen.
3. Den fehlerhaften Kassenbon dem Manager zur Stornierung aushändigen.

7

Unterschiedliche Druckfunktionen

Kassenbon Ein/Aus

Der Status Kassenbon Ein (Kassenbon drucken)/Aus (kein Kassenbon) kann gewechselt werden. Berühren Sie hierzu die **[RCPT_ONOFF]**-Taste.

→ (Kassenbon Ein) → **[RCPT_ONOFF]** → (Kassenbon Aus) → **[RCPT_ONOFF]** → (Kassenbon Ein)

Nachträgliche Bonausgabe

Falls der Kunde nach Abschluss der Transaktion einen Kassenbon verlangt, wenn die Kassenbon-EIN/AUS-Funktion auf "OFF" eingestellt ist (keine Kassenbonausgabe), einfach die **[RCPT]**-Taste berühren. Das POS-Kassenterminal kann auch ein Kassenbonduplikat ausdrucken, sofern die Kassenbon-EIN/AUS-Funktion auf "ON" (Kassenbonausgabe) eingestellt ist.

Beispiel

Ausdrucken eines Kassenbons nach den folgenden Registrierungen, wenn die Ein/Aus-Kassenbon-Ausgabefunktion auf "OFF" eingestellt ist.

Tastenbedienung

[PLU 00002]
3 [X/QTY] [PLU 00001]
[CASH_TOTAL]

Für Kassenbonausstellung → **[RCPT]**

Druck

Ausdruck auf dem Journal

1x 4.50	*4.50
PLU00002	
3x 3.20	*9.60
PLU00001	
CASH	*14.10

Ausdruck auf dem Kassenbon

1x 4.50	*4.50
PLU00002	
<hr/>	
3x 3.20	*9.60
PLU00001	
<hr/>	
CASH	*14.10

"COPY" wird auf dem Kassenbonduplikat ausgedruckt.

COPY	
1x 4.50	*4.50
PLU00002	
<hr/>	
3x 3.20	*9.60
PLU00001	
<hr/>	
CASH	*14.10

Proformarechnung

Mit Hilfe dieser Funktion kann auf Wunsch eine Proformarechnung ausgestellt werden. Berühren Sie die **[GC COPY]**-Taste und geben Sie die gewünschten Positionen ein.

Verfahren

→ **[GC COPY]** → (Postenregistrierungen) → (Abschluss) → (**[BILL]** / **[RCPT]**)

HINWEIS

Der Bedienvorgang ist wie bei der normalen Registrierung. Der einzige Unterschied besteht darin, dass kein Quittungsdruck möglich ist und sich die Schublade nicht öffnet.

Beispiel

Tastenbedienung

[G.C.COPY]
10 **[X/QTY]** **[PLU 00001]**
[CASH_TOTAL]

Druck

G.C COPY	
10x 3.20	*32.00
PLU00001	

CASH	*32.00

Quittungsdruckfunktion

Das POS-Kassenterminal kann auch einen Quittungsdruck ausführen, sofern ein Belegdrucker angeschlossen ist. Näheres über den Belegdrucker erfahren Sie bei Ihrem SHARP-Vertragshändler.

1. Einen Beleg in den Belegdrucker einlegen.
2. Berühren Sie die **[VP]**-Taste. Der Quittungsdruck wird ausgeführt.

HINWEIS

Ein programmierter zwangsweiser Quittungsdruck kann folgendermaßen außer Kraft gesetzt werden. Ist diese Funktion erforderlich, so wenden Sie sich bitte an Ihren SHARP-Vertragshändler.

→ **[CANCEL]**

Barcode-Druck

Diese Funktion dient zum Drucken eines Barcodes (Strichcodes), der den Gesamtumsatz bzw. die einzelnen Warengruppenumsätze in codierter Form darstellt. Die Transaktion muss mit der **[CASH2]**-Taste abgeschlossen werden. Näheres erfahren Sie bei Ihren SHARP-Vertragshändler.

Beispiel

Tastenbedienung

[PLU 00001]
[PLU 00002]
[CASH2]

Druck

1x 2.50	*2.50
PLU00001	

1x 5.00	*5.00
PLU00002	

CASH2	*7.50
	
2000010007509	

Rechnung mit Bewirtungsbeleg

Diese Funktion dient zum Ausdruck von Tischrechnungen mit Bewirtungsbeleg auf einem Bondrucker.

Verfahren

→ [E. BILL] →

Druckbeispiel

SHARP	
BILL NUMBER:4	22/10/2008
0001 CLERK0001	#0293 15:46
BILL	
1x 10.00	*10.00
PLU00001	

CASH	*10. 00

Angaben zum Nachweis der Höhe und der betrieblichen Veranlassung von Bewirtungsaufwendungen	

Bewirtete Person(en) :	

Anlass der Bewirtung:	

Höhe der Aufwendungen	
	*10. 00

bei Bewirtung im Restaurant	

in anderen Fällen	

Ort	Datum
TOWNNAME TOWNNAME	22/10/2008

Unterschrift	

Bontypen

Sie können einen der folgenden fünf Bontypen wählen. Diese Bontypen sind für die Kassenbon-Transaktion verfügbar. Als werkseitige Einstellung ist der Aufrechnungsbon gewählt.

- Aufrechnungsbon
- Einzel-/Doppelbon
- Aufrechnungsbon + Einzelbon
- Doppelter Aufrechnungsbon
- Doppelbon (Aufrechnungs- + Einzelbon)

HINWEIS

*Vor einer Postenregistrierung lässt sich die Bonart durch Berühren der **[RCPT SHIFT]**-Taste umschalten (**Kassenbon-Umschaltfunktion**).*

→ **[RCPT SHIFT]** (Umschalten auf Aufrechnungsbon) → Postenregistrierungen

→ **[RCPT SHIFT]** (Umschalten auf Einzel-/Doppelbon) → Postenregistrierungen →

• Aufrechnungsbon

Der Aufrechnungsbon ist ein Standardtyp. Es können mehrere Posten auf einem Kassenbon ausgedruckt werden.

Aufrechnungsbon

10:00	22/10/08
CLERK0001	
1xPLU00001	

1xPLU00002	

1xPLU00003	

• Einzel-/Doppelbon

Wenn dieser Bontyp gewählt wird:

- Es wird ein Bon ausgestellt und die Transaktion bei jeder neuen Registrierung abgeschlossen.
- Es wird ein Einzel- oder Doppelbon ausgestellt, abhängig von der PGM2-Programmierung für die Warengruppe.
- Jede Verkaufstransaktion wird automatisch als Barverkauf abgewickelt.
- Posten, die als SICS (Einzelposten-Barverkauf) oder SIF (Einzelposten-Abschluss) definiert sind, werden als Einzelbontyp behandelt.
- Tisch-Registrierung ist zulässig.

Doppelbon

14:55 22/10/08 CLERK0001
1xPLU00001

14:55 22/10/08 CLERK0001
** DOUBLE ** 1xPLU00001

← Perforation

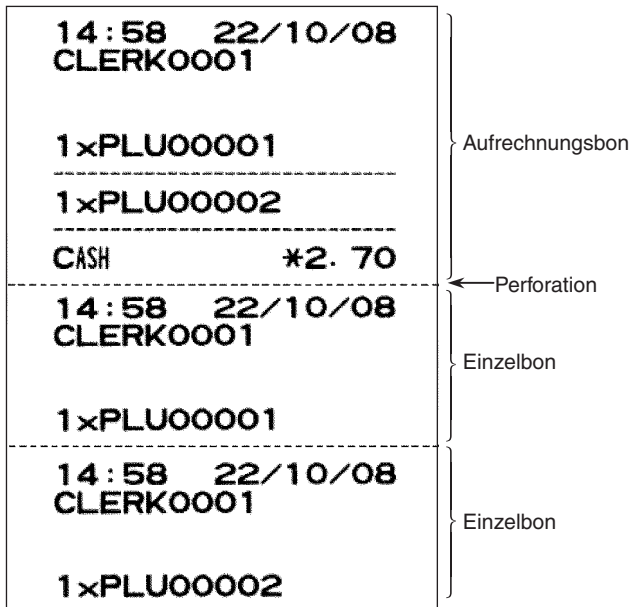
Einzelbon

14:55 22/10/08 CLERK0001
1xPLU00001

• Aufrechnungsbon + Einzelbon

Wenn dieser Bontyp gewählt wird:

- Ein Aufrechnungsbon und entsprechende Einzelbons werden nach Transaktionsabschluss in Serie ausgestellt.
- Am Ende des Aufrechnungsbons wird eine definierte Fußzeile ausgedruckt.
- Multiplikationsregistrierungen werden auf den Einzelbons ausgedruckt.



• Doppelter Aufrechnungsbon

Der Inhalt dieses Bontyps entspricht dem des Aufrechnungsbons.
Dabei wird jedoch derselbe Bon zweimal ausgegeben.

• Doppelbon (Aufrechnungs- + Einzelbon)

Der Inhalt dieses Bontyps entspricht dem Aufrechnungsbon + Einzelbon.
Dabei wird jedoch derselbe Bon zweimal ausgegeben.

Sortierbonfunktion

Ist die Sortierbonfunktion für das POS-Kassenterminal programmiert worden, werden die in der PLU-Gruppe befindlichen PLUs in sortierter Form ausgedruckt, wobei die Reihenfolge der eingegebenen Posten keine Rolle spielt.

HINWEIS

Bei Sortiergruppennummer wird vorübergehend mit Hilfe der **[SORT SHIFT]**-Taste geändert (**Sortiergruppenfunktion**).

→ Gruppennummer → **[SORT SHIFT]** → Postenregistrierung

Beispiel

Hierbei wird vorausgesetzt, dass die Posten in folgender Reihenfolge eingegeben werden:

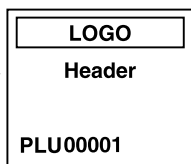
Bedienvorgang

PLU00001 : Gruppe 0
PLU00002 : Gruppe 1
PLU00003 : Gruppe 2
PLU00004 : Gruppe 1

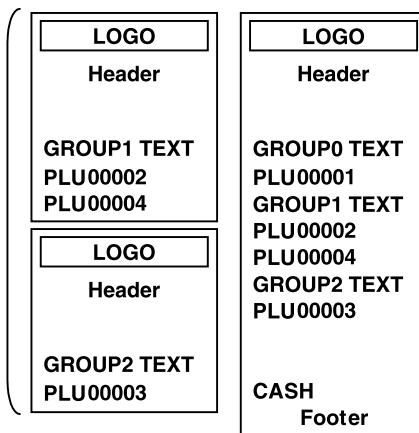
Das Druckformat unterscheidet sich je nach programmiertem Kassentyp wie folgt:

• Aufrechnungsbö

Dieser Posten wird unmittelbar nach der Eingabe des PLU der Gruppennummer "0" ausgedruckt.



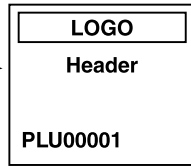
Diese Posten werden ausgedruckt, wenn die Transaktion abgeschlossen ist.



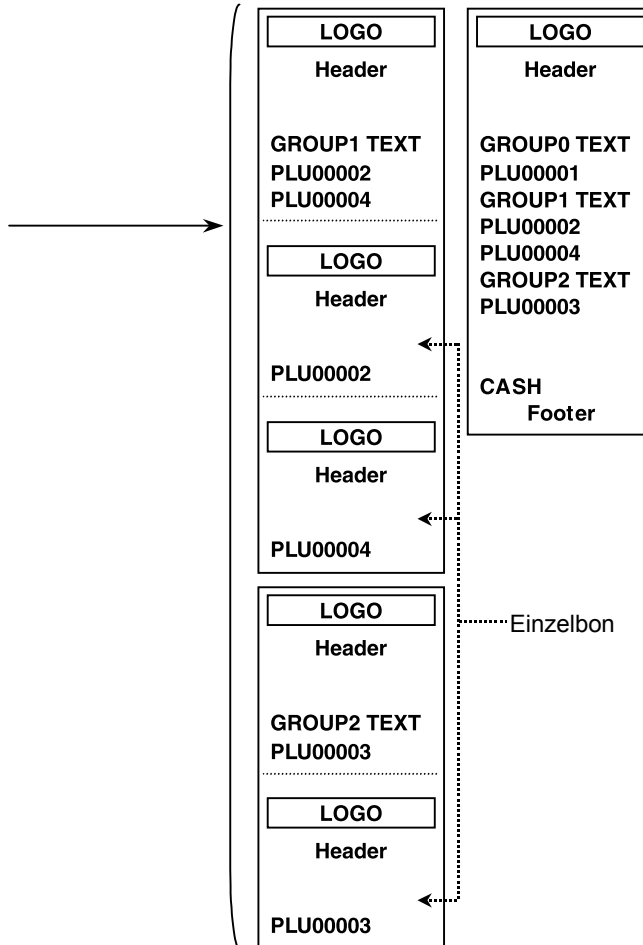
Ein Druck erfolgt, wenn nach Abschluss der Transaktion die **[G.C.RCPT]**-Taste berührt wird. (Bonausdruck nach einer Transaktion)

• Aufrechnungsbon + Einzelbon

Dieser Posten wird unmittelbar nach der Eingabe des PLU der Gruppennummer "0" ausgedruckt.



Diese Posten werden ausgedruckt, wenn die Transaktion abgeschlossen ist.



Ein Druck erfolgt, wenn nach Abschluss der Transaktion die [G.C.RCPT]-Taste berührt wird. (Bonausdruck nach einer Transaktion)

Elektronisches Journal

Diese Funktion ist vorgesehen, um die Journaldaten in der elektronischen Journaldatei (Speicher) anstatt auf dem Journalstreifen zu protokollieren. Diese Daten werden außerdem anstelle der Transaktions-Protokolldaten verwendet. Alle Transaktionsdaten sowie das Vorgangsprotokoll werden in der elektronischen Journaldatei gespeichert.

E-Mail

Wenn die Informationen/der Status "M" angezeigt wird, werden E-Mails empfangen. Zur Anzeige der E-Mail-Inhalte berühren Sie die **[E-MAIL]**-Taste.

8 Managerfunktion

Die Managerfunktion wird angewendet, wenn über Registrierungen im POS-Kassenterminal betriebliche Entscheidungen zu treffen sind (Managementaufgaben wie etwa die Aufhebung von Beschränkungen sowie verschiedene andere derartige Aufgaben ohne Programmierung).

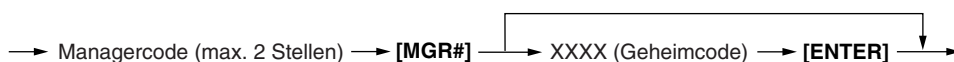
HINWEIS

Auch normale POS-Kassenterminal-Bedienvorgänge sind in diesem Modus ausführbar.

Umschalten auf Managerfunktion

Zum Umschalten auf Managerfunktion gehen Sie im REG-Modus wie folgt vor:

Verfahren



Überschreibungsregistrierungen

Programmierte Grenzen für Funktionen (wie z.B. maximale Beträge) können durch Umschalten des POS-Kassenterminals auf die Managerfunktion aufgehoben werden.

Trinkgeldregistrierungen

Diese Funktion wird angewendet, wenn Trinkgelder, die von Gästen nicht in bar (also per Scheck oder Kreditkarte) gewährt werden, an die einzelnen Bediener in bar ausbezahlt werden.

Trinkgeldregistrierungen sind nur im MGR-Modus ausführbar. Die Trinkgelder werden den betreffenden Bedienern anteilmäßig ausbezahlt.

Geben Sie für die Trinkgeldregistrierung den Bedienercode ein, und berühren Sie dann die **[TIP_PAID]**-Taste.

Rechnungsspeicherung/Rechnungsstornierung

Die Rechnungsinformationen werden in der Rechnungsdatei gespeichert. Jeder einzelne Datensatz enthält die "laufende Rechnungsnummer", die "Bedienernummer", das "Ausstellungsdatum" und die "Summe".

Die aufgezeichnete Rechnungsinformation kann aus der Rechnungsdatei (Rechnungsstorno) gelöscht werden. Die stornierte Rechnungsnummer wird für eine neue Rechnung genutzt, damit der Rechnungsbericht vollständig ist.

Verfahren

→ Rechnungsnummer → [-] → ([BILL] / [GC RCPT])

Korrektur nach Abschluss einer Transaktion (Stornomodus)

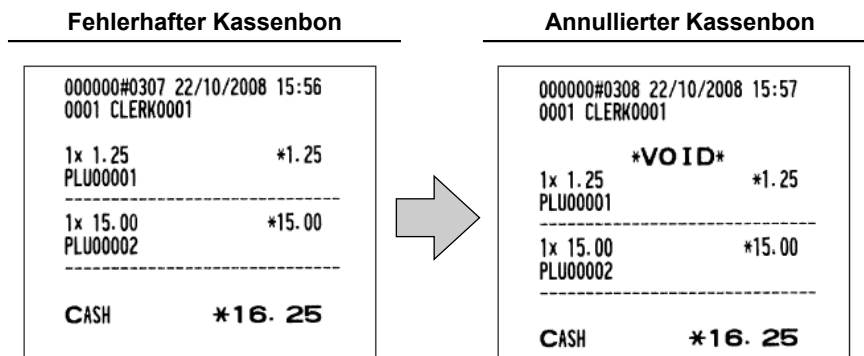
Müssen (nach Abschluss der Transaktion gefundene oder nicht durch Sofort-, indirekte oder Zwischensummen-Storno korrigierbare) Falschregistrierungen storniert werden, die Bediener nicht korrigieren können, so ist nach folgender Methode im MGR-Modus vorzugehen.

Verfahren

- (1) Den Managercode eingeben und die **[MGR#]**-Taste berühren, dann ggf. den Geheimcode eingeben.
- (2) Berühren Sie die **[-]**-Taste, um das POS-Kassenterminal auf den Stornomodus umzuschalten. (Dabei die Displayanzeige beachten.)
- (3) Nun die auf dem Kassenbon ausgedruckten Falschregistrierungen wiederholen. (Dadurch werden sämtliche Daten des fehlerhaften Kassenbons aus dem Speicher des POS-Kassenterminals gelöscht und dann die stornierten Beträge dem Stornomodus-Summenspeicher zugeschlagen.)

HINWEIS

Das POS-Kassenterminal verlässt den Stornomodus, sobald eine Transaktion aufgehoben (d.h. im Stornomodus abgeschlossen) wird. Zur Stornierung weiterer Transaktionen sind die obigen Schritte (2) und (3) zu wiederholen.



Abruf (X) und Nullstellung (Z) von täglichen Umsätzen

- Verwendung der Abruffunktion (X) zum Abrufen der Umsätze seit der letzten Nullstellung. Dieser Abruf kann beliebig oft vorgenommen werden. Der Speicher des POS-Kassenterminals wird dadurch nicht beeinflusst.
- Verwendung der Nullstellungsfunktion (Z), wenn der Speicher des POS-Kassenterminals gelöscht werden muss. Bei der Nullstellung werden alle Umsatzinformationen ausgedruckt, wobei der gesamte Speicherinhalt außer GT1 bis GT3 (Bruttogesamtsumme), der Nullstellungszähler und die laufende Nummer gelöscht werden.
- Aus den X1- und Z1-Berichten gehen die Tagesumsätze hervor. Diese Berichte lassen sich im X1/Z1-Modus abrufen.
- X2- und Z2-Berichte enthalten periodische (monatliche) konsolidierte Umsatzinformationen. Diese Berichte lassen sich im X2/Z2-Modus abrufen.
- Im OPXZ-Modus können Bediener bzw. Kassierer ihre jeweiligen Berichte abrufen.
- Soll der Berichtsausdruck abgebrochen werden, berühren Sie die **[CANCEL]**-Taste. Trotz Ausgabeabbruch wird die laufende Nummer (und bei Ausdrucken eines Z-Berichts der Z-Zähler) um Eins erhöht.

HINWEIS

Nur wenn das "Kassierer- und Bedienersystem" gewählt ist, können Sie sowohl Bediener- als auch Kassiererberichte ausdrucken.

■ Abrufen (X1, X2, oder OPX) oder Nullstellung (Z1, Z2, oder OPZ) von Berichten

[Abrufen eines Berichts (X1, X2, oder OPX)]

1. Zur Anzeige der Berichtsliste die Option "1 READING" im X1/Z1- oder X2/Z2-Modus-Menüfenster wählen.
2. Wählen Sie in der auf der folgenden Seite angezeigten Tabelle einen Bericht aus.
3. Gegebenenfalls die zugehörigen Werte in der nachfolgenden Tabellenspalte "Einzugebende Daten" eingeben.
4. Zur Ausgabe die gewünschte Komponente ("DISPLAY" oder "PRINT") wählen.

[Nullstellung eines Berichts (Z1, Z2, oder OPZ)]

1. Zur Anzeige der Berichtsliste die Option "2 RESETTING" im X1/Z1- oder X2/Z2-Modus-Menüfenster wählen.
2. Wählen Sie in der auf der folgenden Seite angezeigten Tabelle einen Bericht aus.
3. Gegebenenfalls die zugehörigen Werte in der nachfolgenden Tabellenspalte "Einzugebende Daten" eingeben.

■ Flash-Bericht

Sie können Flash-Berichte (nur auf dem Display) im X1-Modus für Warengruppenverkäufe, für das Kassensoll (CID) und den Gesamtumsatz abrufen.

1. Wählen Sie im X1/Z1-Modus-Menüfenster Option "**FLASH MODE**" zur Anzeige der Optionsliste.
2. Option "DEPT SALES" wählen, um einen Flash-Bericht von Warengruppenumsätzen, "CID", um einen Flash-Bericht des Kassensolls oder "SALES TOTAL", um den Gesamtumsatz-Flash-Bericht abzurufen.

■ Berichtsliste

Berichte	Beschreibung	Betriebsarten			Einzugebende Daten/ (Bemerkungen)
		OPX/Z	X1/Z1	X2/Z2	
GENERAL	Allgemeiner Umsatzbericht	-	X1/Z1	X2/Z2	
<Department>					
DEPT./GROUP	Warengruppe nach Gruppenbericht	-	X1	X2	Warengruppencode (Der Bereich lässt sich durch Eingabe von Start- und Endnummer definieren.)
DEPT. IND. GROUP	Hauptwarengruppe Einzel-Hauptwarengruppe	-	X1	X2	Hauptwarengruppen-Nr. (1 bis 17)
DEPT. GROUP TOTAL	Gesamt-Hauptwarengruppen	-	X1	X2	
<PLU/EAN>					
PLU	PLU/EAN Umsatzbericht	-	X1/Z1	X2/Z2	PLU/EAN-Code (Der Bereich lässt sich durch Eingabe von Start- und Endnummer definieren.)
PLU PICK UP	PLU/EAN-Abrufbericht	-	X1/Z1	X2/Z2	Verwendung der neuen Abruftabelle oder der letzten Abruftabelle
COMBO SALES	Combo-Menü-Verkaufsbericht	-	X1	X2	PLU-Code (Der Bereich lässt sich durch Eingabe von Start- und Endnummer definieren.)
COMBO PICKUP	Combo-Umsatzabrufbericht	-	X1	X2	Verwendung der neuen Abruftabelle oder der letzten Abruftabelle
PLU BY DEPT.	PLU/EAN-Bericht nach zugeordneter Warengruppe	-	X1/Z1	X2/Z2	Warengruppen-Nr.
PLU IND. GROUP	PLU/EAN-Einzelgruppenbericht	-	X1	X2	PLU/EAN-Gruppen-Nr.
PLU GROUP TOTAL	PLU/EAN-Gesamtgruppe	-	X1	X2	
PLU STOCK	PLU/EAN-Bestand	-	X1	-	PLU/EAN-Code (Der Bereich lässt sich durch Eingabe von Start- und Endnummer definieren.)
PLU STOCK PICK UP	PLU/EAN-Abrufbestand	-	X1	-	Verwendung der neuen Abruftabelle bzw. des neuen Abrufberichts oder der letzten Abruftabelle
PLU TOP 20	PLU TOP-20-Umsätze nach Betrag	-	X1	X2	
	PLU/EAN-Top 20-Umsätze nach Menge	-	X1	X2	
PLU ZERO SALES	PLU/EAN-Nullumsatz	-	X1	X2	
	PLU/EAN-Nullumsatz nach zugeordneter Warengruppe	-	X1	X2	Warengruppen-Nr.
PLU MINIMUM STOCK	PLU/EAN-Mindestbestand	-	X1	-	PLU/EAN-Code (Der Bereich lässt sich durch Eingabe von Start- und Endnummer definieren.)
PLU PRICE CATEGORY	PLU/EAN-Umsätze nach Preiskategorie	-	X1	X2	
PLU HOURLY GROUP	PLU/EAN-Stundengruppenbericht (nach definiertem Bereich)	-	X1	-	Bei einzeltem Zeitbereich
	PLU/EAN-Stundengruppenbericht (alle)	-	X1,Z1	-	

Berichte	Beschreibung	Betriebsarten			Einzugebende Daten/ (Bemerkungen)
		OPX/Z	X1/Z1	X2/Z2	
PROMOTION PLU	PLU/EAN-Werbeverkaufsbericht	-	X1,Z1	-	Werbeverkaufsnummer (Der Bereich lässt sich durch Eingabe von Start- und Endnummer definieren.)
<Transaction>					
TRANSACTION	Transaktionsbericht	-	X1	X2	
TL-ID	Gesamtkassensoll	-	X1	X2	
COMMISSION SALES	Provisionsumsatzbericht	-	X1	X2	
TAX	Steuerbericht	-	X1	X2	
CHIEF	Chefbericht	-	X1	-	
<Personnel>					
ALL CLERK	Alle Bediener	-	X1,Z1	X2,Z2	
IND.CLERK	Einzelbediener	X,Z	X1,Z1	X2,Z2	
ALL CASHIER	Alle Kassierer	-	X1,Z1	X2,Z2	Nur beim Kassierer- + Bedienersystem
IND.CASHIER	Einzelkassierer	X,Z	X1,Z1	X2,Z2	Nur beim Kassierer- + Bedienersystem
EMPLOYEE	Mitarbeiterbericht	-	-	X2,Z2	Mitarbeiternummer (Der Bereich lässt sich durch Eingabe von Start- und Endnummer definieren.)
EMP. ADJUSTMENT	Arbeitszeitanpassungsbericht bzgl. Mitarbeiter	-	-	X2	Mitarbeiternummer (Der Bereich lässt sich durch Eingabe von Start- und Endnummer definieren.)
EMP. ACTIVE STATUS	Mitarbeiter-Aktivstatusbericht	-	-	X2	Mitarbeiternummer (Der Bereich lässt sich durch Eingabe von Start- und Endnummer definieren.)
EMP. OVER TIME	Mitarbeiter-Überstundenbericht	-	-	X2,Z2	Mitarbeiternummer (Der Bereich lässt sich durch Eingabe von Start- und Endnummer definieren.)
<Others>					
HOURLY	Stündlich (nach definiertem Bereich)	-	X1	-	Bei einzeltem Zeitbereich
	Stündlich (insgesamt)	-	X1,Z1	-	
DAILY NET	Täglicher Nettoumsatzbericht	-	-	X2,Z2	
LABOR COST%	Arbeitskosten prozentual	-	X1	-	
GLU	Tisch (GLU)-Bericht	-	X1,Z1	-	Tisch (GLU)-Nummer (Der Bereich lässt sich durch Eingabe von Start- und Endnummer definieren.)
GLU BY CLERK	Tisch (GLU)-Bericht nach Bediener	-	X1,Z1	-	
ROOM GLU	Zimmerbericht	-	X1,Z1	-	Zimmernummer (Der Bereich lässt sich durch Eingabe von Start- und Endnummer definieren.)
ROOM GLU BY CLERK	Zimmerbericht nach Bediener	-	X1,Z1	-	
BALANCE	Saldenbericht	-	X1	X2	
BILL	Rechnungsbericht	-	X1,Z1	-	

Berichte	Beschreibung	Betriebsarten			Einzugebende Daten/ (Bemerkungen)
		OPX/Z	X1/Z1	X2/Z2	
CUSTOMER SALES	Kundenumsätze	-	-	X2	Kundennummer (Der Bereich lässt sich durch Eingabe von Start- und Endnummer definieren.)
CUSTOMER SALES1	Kundenumsatzbericht 1 (Nur Details)	-	-	Z2	Kundennummer (Der Bereich lässt sich durch Eingabe von Start- und Endnummer definieren.)
CUSTOMER SALES2	Kundenumsatzbericht 2 (Details/Betrag & Summe)	-	-	Z2	Kundennummer (Der Bereich lässt sich durch Eingabe von Start- und Endnummer definieren.)
CUSTOMER BY AMT	Kundenumsätze nach definiertem Umsatzbereich	-	-	X2	Kundenumsatzbereich
CHARGE ACCOUNT	Umsatzbereichsbericht (Kunden-Zahlungsaufschub)	-	-	X2	
CUSTOMER ORDERING	Kunden-Bestellbericht (nach definiertem Codebereich)	-	-	X2,Z2	Kundennummer (Der Bereich lässt sich durch Eingabe von Start- und Endnummer definieren.)
	Kunden-Bestellbericht (nach definiertem Datumsbereich)	-	-	X2,Z2	Datum (Der Bereich lässt sich durch Eingabe von Start- und Enddatum definieren.)
STACKED REPORT	Kettenbericht 1	-	X1,Z1	X2,Z2	
	Kettenbericht 2				
E.JOURNAL	Elektronisches Journal	X,Z	X1,Z1	-	

HINWEIS

- Sie können PLU/EAN-Codes für die Berichtsausstellung abrufen. Sie können auch neue PLU/EAN-Codes oder die Codes abrufen, die bereits das letzte Mal abgerufen wurden. Wenn Sie neue Codes abrufen möchten, wählen Sie **“NEW PICKING”**, geben Sie dann die erforderlichen PLU/EAN-Codes ein und berühren Sie die **[CONTINUE]**-Taste, um die neue Liste zu akzeptieren.

Zum Abruf die bereits beim letzten Mal abgerufenen Codes ist Option **“LAST PICKING”** zu wählen.

- Die folgenden PLU/EAN-bezogenen Berichte werden in der Reihenfolge der PLU- und EAN-Codes ausgestellt.

PLU, PLU BY DEPT, PLU IND. GROUP, PLU ZERO SALES, PLU STOCK, PLU MINIMUM STOCK und PLU PRICE CATEGORY

Auch die EAN-Codes werden in der folgenden Sequenz ausgedruckt.

EAN-13
EAN-8
UPC-A
UPC-E

Beispiele für Tagesberichte

■ Allgemeiner Umsatzbericht (Gesamt-Umsatzbericht)

• X-Bericht

X1				Abrufsymbol
DEPT. /GROUP				Berichtstitel
D01	985.230 Q	95.52%		Warengruppennummer
DPT. 01				Umsatzmenge
GUEST	146 Q			Umsatzanteil der Warengruppe 1 vom "+" Gesamtwarengruppenumsatz
DEDUCTION	8 Q			Warengruppentext und Umsatzbetrag
		-3.65		Kundenzähler
D02	6.000 Q	0.32%		Nachlassmenge
DPT. 02				Nachlassbetrag
GUEST	3 Q			
DEDUCTION	1 Q			
		-0.40		Gruppe 1, Gesamtverkaufsmenge
GROUP1	991.230 Q	95.84%		Umsatzanteil der Haupt-Warengruppe 1 vom "+" Gesamtwarengruppenumsatz
				Gruppe 1, Gesamtverkaufsbetrag
DEDUCTION	9 Q			Text für Gruppe 1
		-4.05		Gesamtnachlassbetrag für Gruppe 1
				Gesamtnachlassmenge für Gruppe 1
D03	6.000 Q	0.60%		
DPT. 03				
GUEST	4 Q			
DEDUCTION	1 Q			
		-0.25		
D04	5.000 Q	0.48%		
DPT. 04				
GUEST	3 Q			
DEDUCTION	1 Q			
		-0.60		
GROUP2	11.000 Q	1.09%		
DEDUCTION	2 Q			
		-0.85		
*DEPT TL 1030.230 Q				"+" Warengruppenzähler und Gesamtsumme
		100.00%		
DEDUCTION	19 Q			"+" Warengruppen-Nachlassmenge und Gesamtsumme
		-8.18		
D13	6.000 Q			"-" Warengruppenzähler und Gesamtsumme
DPT. 13				
GUEST	4 Q			
DEPT (-)	6.000 Q			
		-15.60		
		-15.60		

D14	7.000 Q		
DPT. 14		*38.06	
GUEST	3 Q		
*HASH TL	7.000 Q		
		*38.06	“+” Extrawarengruppensumme und Gesamtsumme
D15	3.000 Q		
DPT. 15		-4.51	
GUEST	2 Q		
HASH (-)	3.000 Q		
		-4.51	“-” Extrawarengruppensumme und Gesamtsumme
D16	5.000 Q		
DPT. 16		*4.25	
GUEST	1 Q		
*BTTL TL	5.000 Q		
		*4.25	“+” Flaschenpfandzähler und Gesamtsumme
D17	5.000 Q		
DPT. 17		-8.60	
GUEST	2 Q		
BTTL (-)	5.000 Q		
		-8.60	“-” Flaschenpfandzähler und Gesamtsumme
D18	4.000 Q		
DPT. 18		*11.92	
GUEST	3 Q		
*NT TL1	4.000 Q		
		*11.92	Zähler für umsatzneutrale Transaktionen 1 und Gesamtsumme
D19	3.000 Q		
DPT. 19		*9.79	
GUEST	2 Q		
*NT TL2	3.000 Q		
		*9.79	Zähler für umsatzneutrale Transaktionen 2 und Gesamtsumme
D20	2.000 Q		
DPT. 20		*10.93	
GUEST	2 Q		
*NT TL3	2.000 Q		
		*10.93	Zähler für umsatzneutrale Transaktionen 3 und Gesamtsumme
TRANSACTION			Berichtstitel
(-) 1	3 Q	-0.60	
(-) 2	1 Q	-0.70	
(-) 3	2 Q	-1.70	
(-) 4	2 Q	-2.24	
%1	1 Q	-1.93	
%2	1 Q	-1.34	
%3	1 Q	-2.14	
%4	1 Q	-2.28	
NET 1		*3748.28	Gesamtnettoumsatz

DIFFER		*0.00	Rundungsdifferenz *1
TAX1 ST		*974.41	Steuerpflichtige Zwischensumme 1
VAT 1		*67.98	Gesamtbetrag der MWSt 1
TAX2 ST		*1273.53	
VAT 2		*37.09	
TAX6 ST		*516.12	
VAT 6		*15.03	
TTL TAX		*189.50	Steuer Gesamtsumme
CC TAX1 ST		*118.70	Kreditkunde steuerpflichtig 1 Zwischensumme
CC VAT 1		*8.28	Kreditkunde MwSt 1 Gesamt
CC TAX6 ST		*100.30	
CC VAT 6		*2.92	
CC TTL TAX		*25.09	Kreditkunde Gesamtsteuer
NET		*3533.69	Nettogesamtumsatz ohne MWSt
VAT SFT		*14.90	Gesamt-MWSt-Wechsel
TAX DELE		*4.80	Gesamt-MWSt-Aufhebung
CC VAT SFT		*2.10	Kreditkarte MwSt-Umschaltung Gesamt
CC TAX DELE		*2.40	Kreditkunde Gesamtsteuer löschen
SER. CHRG		*13.62	Gesamtbedienungszuschlag
			*2
(-) 5	2 Q	-0.61	Posten(-)-Zähler und Gesamtsumme
(-) 6	2 Q	-0.53	
(-) 7	17 Q	-8.03	
(-) 8	1 Q	-0.25	
%5	1 Q	-0.39	Posten-%-Zähler und Gesamtsumme
%6	3 Q	-0.39	
%7	1 Q	-0.42	
%8	1 Q	-0.34	
GDSC%1	2 Q	-3.92	Gruppenrabatt-%-Zähler und Gesamtsumme
GDSC%10	2 Q	-3.40	
DISCOUNT	5 Q	-6.44	Verkaufsförderungsrabatt
CP PLU	3 Q	-6.30	Gutschein-PLU-Zähler und Gesamtsumme
BON. PTS.		14	Bonuspunkte auf Artikel
BON. PTS. AMT		407	Bonuspunkte auf Verkaufssummen
BONUS POINTS		421	Gesamtzahl der Bonuspunkte
BON. PTS. RDM	1 Q	-1.00	Nachlass eingelöster Bonuspunkten
REDEMP.T. TL	1 Q	-1.00	Gesamtzahl der eingelösten Bonuspunkte
REFUND	2 Q	*6.50	Retourenzähler und Gesamtsumme
VD	9 Q	*5335.30	REG-Modus-Stornierungs-Zähler und Gesamtsumme
VOID	2 Q	*38.00	Stornomodus-Transaktionszähler und Gesamtsumme
MGR VD	8 Q	*38.00	Managerposten-Stornozähler und Gesamtsumme
SBTL VD	1 Q	*15.90	Zwischensummen-Stornierungs-Zähler und Gesamtsumme
WASTE TL	4 Q	*20.70	Schwund-Modus-Transaktion
RETURN	3 Q	*14.20	Rückgabenzähler und Gesamtsumme
HASH VD	2 Q	*3.00	Extra-Warengruppenposten-Stornierungs-Zähler und Gesamtsumme
HASH RF	1 Q	*1.15	Extra-Warengruppenposten-Retouren-Zähler und Gesamtsumme
HASH RT	1 Q	*1.20	Extra-Warengruppenposten-Rückgabe-Zähler und Gesamtsumme
NOTURNVD	1 Q	*1.60	Stornierungs-Zähler für umsatzneutrale Transaktionen und Gesamtsumme
NOTURNRF	1 Q	*2.10	Retouren-Zähler für umsatzneutrale Transaktionen und Gesamtsumme
NOTURNRT	1 Q	*1.20	Rückgabe-Zähler für umsatzneutrale Transaktionen und Gesamtsumme
VP CNT	0 Q		Quittungsdruckzähler
BILL CNT	1 Q		Rechnungsdruckzähler
NO SALE	2 Q		Zähler für Kein-Verkauf
***PBAL	15 Q		Alter Saldo-Zähler
***NBAL	12 Q		Neuer Saldo-Zähler
G. C. CNT	2 Q		Proformarechnungs-Zähler
GUEST	149 Q		Kundenzähler

ORDER TL		*3798.19	— Gesamtbestellung
PAID TL		*3693.69	— Gesamtzahlungen
AVE.		*24.79	— Durchschnittliche Gesamtzahlung pro Kunde
O-P		*104.50	— Gesamtbestellsomme – Gesamtzahlung
VIP1 SALE		*9.90	— VIP-Verkauf 1
VIP2 SALE		*20.20	— VIP-Verkauf 2
VIP3 SALE		*25.40	— VIP-Verkauf 3
TRAN. OUT	2 Q	*47.50	— Transfer-Aus-Zähler und Gesamtsumme
TRAN. IN	1 Q	*22.70	— Transfer-Ein-Zähler und Gesamtsumme
BILL BAL	1 Q	*24.80	— Rechnungssaldo-(Transfer-Aus – Transfer-Ein) Zähler und Gesamtsumme
SCM (+)		*2513.80	— (+)-Wechselgeldspeicher
SCM (-)		-43.86	— (-)-Wechselgeldspeicher
SCM TTL		*2469.94	— Wechselgeldgesamtsumme
***RA	5 Q	*66.26	— "Bezahlte Rechnung"-Zähler und Gesamtsumme
***RA2	2 Q	*12.94	
(-) 9	2 Q	-0.75	— "Bezahlte Rechnung"-(-)-Zähler und Gesamtsumme
%9	2 Q	-1.05	— "Bezahlte Rechnung"-%-Zähler und Gesamtsumme
***P0	4 Q	*12.00	— Ausgabenzähler und Gesamtsumme
***P02	2 Q	*6.10	
CA/CHK	1 Q	*3.00	— Scheckeinlösungszähler und Gesamtsumme

CA/CHK5	1 Q	*2.00	
DEPOSIT	1 Q	*50.00	— (+)-Anzahlungszähler und Gesamtsumme
DEPO. (-)	1 Q	-10.00	— (-)-Anzahlungszähler und Gesamtsumme
CASH TIP	4 Q	*13.00	— Trinkgeldzähler (Bargeld) und Gesamtsumme
NOCA TIP	2 Q	*5.00	— Trinkgeldzähler (Scheck oder Kreditkarte) und Gesamtsumme
TIP PAID	1 Q	*10.00	— "Bezahltes Trinkgeld"-Zähler und Gesamtsumme
HOTEL TRANS.	1 Q	*18.70	— Hoteltransfer Zähler und Gesamtsumme
CASH	97 Q	*2652.43	— Bargeldzähler und Gesamtsumme
CASH2	9 Q	*108.39	— Bargeldzähler 2 und Gesamtsumme
CASH3	2 Q	*55.10	
CASH4	7 Q	*88.20	
CASH5	3 Q	*70.30	
CHECK	5 Q	*153.81	— Scheckverkaufszähler und Gesamtsumme

CHECK5	1 Q	*9.90	
CREDIT1	2 Q	*38.00	— Kreditverkaufszähler 1 und Zahlungszähler sowie Gesamtsumme

CREDIT9	2 Q	*39.30	
CHARGE	8 Q	*197.41	— Kundenabschlusszähler und Gesamtsumme
EXCH1	1 Q	50.00	— Bargeldzähler und Gesamtsumme in Fremdwährung 1
DOM. CUR1		*32.24	

EXCH9	1 Q	40.00	
DOM. CUR9		*30.02	
****CID		*5490.69	Kassensoll, Barzahlung
*CHECK ID		*274.11	Kassensoll, Scheck
CA/CHK ID		*5764.80	Kassensoll, Barzahlung/Scheck
CHK/CG		*4.10	Gesamtwechselgeld für Scheckzahlung
TICKET		*5.60	Ticket gesamt für fälliges Wechselgeld

• Z-Bericht

Z1		
GENERAL Z1	0002	Nullstellungszähler
GT1	*00000013784.68	Nettoendsumme (GT2 – GT3)
GT2	*00000019286.50	Endsumme der Plus-Registrierungen
GT3	-00000005501.82	Endsumme der Minus-Registrierungen
BAL	*00000000201.50	Bestellung – Gesamtzahlung
TR	*00000000004.00	Endsumme der Registrierungen im Schulungsmodus
DEPT. /GROUP		



Wenden Sie sich für Einzelheiten bitte an Ihren Fachhändler.

- *1 Dieser Ausdruck erscheint hier, wenn Ihr Kassenterminal so programmiert ist, dass der "Rundungs differenzspeicher" gedruckt werden soll. Wenden Sie sich für Einzelheiten bitte an Ihren Fachhändler.
- *2 Der nachfolgende Ausdruck erscheint hier, wenn Ihr Kassenterminal so programmiert ist, dass der Nettogesamtumsatz ohne MWSt gedruckt werden soll. Wenden Sie sich für Einzelheiten bitte an Ihren Fachhändler.

NET2	*3771.04
-------------	-----------------

■ Warengruppenbericht nach Hauptwarengruppe

X1			Warengruppennummer
DEPT. /GROUP			Umsatzmenge
D01	987.230 Q	95.53%	Warengruppentext
DPT. 01		*3607.87	Umsatzbetrag
GUEST	147 Q		Kundenzähler
DEDUCTION	8 Q		Nachlassmenge
		-3.65	Nachlassbetrag
D02	6.000 Q	0.32%	Umsatzanteil der Warengruppe 2 vom "+" Gesamtwarengruppenumsatz
DPT. 02		*11.94	
GUEST	3 Q		Gruppe 1, Gesamtverkaufsmenge
DEDUCTION	1 Q		
		-0.40	
GROUP1	993.230 Q	95.85%	Umsatzanteil der Haupt-Warengruppe 1 vom "+" Gesamtwarengruppenumsatz
		*3619.81	Gruppe 1, Gesamtverkaufsmenge
DEDUCTION	9 Q		Text für Gruppe 1
		-4.05	Gesamtnachlassbetrag für Gruppe 1
			Gesamtnachlassmenge für Gruppe 1
GROUP9	8.000 Q	0.77%	
		*29.10	
DEDUCTION	2 Q		
		-0.90	
*DEPT TL	1032.230 Q	100.00%	"+" Warengruppenzähler und Gesamtsumme
		*3776.63	
DEDUCTION	19 Q		"+" Warengruppen-Abzugsmenge und Gesamtsumme
		-8.18	
D13	6.000 Q		
DPT. 13		-15.60	
GUEST	4 Q		
DEPT (-)	6.000 Q		"-" Warengruppenzähler und Gesamtsumme
		-15.60	
D14	7.000 Q		
DPT. 14		*38.06	
GUEST	3 Q		
*HASH TL	7.000 Q		"+" Extrawarengruppenzähler und Gesamtsumme
		*38.06	
D15	3.000 Q		
DPT. 15		-4.51	
GUEST	2 Q		
HASH (-)	3.000 Q		"-" Extrawarengruppenzähler und Gesamtsumme
		-4.51	
D16	5.000 Q		
DPT. 16		*4.25	
GUEST	1 Q		
*BTTL TL	5.000 Q		"+" Flaschenpfandzähler und Gesamtsumme
		*4.25	

D17	5.000 Q		
DPT. 17		-8.60	
GUEST	2 Q		
B TTL (-)	5.000 Q		
		-8.60	“-” Flaschenpfandzähler und Gesamtsumme
D18	4.000 Q		
DPT. 18		*11.92	
GUEST	3 Q		
*NT TL1	4.000 Q		
		*11.92	Zähler für umsatzneutrale Transaktionen 1 und Gesamtsumme
D19	3.000 Q		
DPT. 19		*9.79	
GUEST	2 Q		
*NT TL2	3.000 Q		
		*9.79	
D20	2.000 Q		
DPT. 20		*10.93	
GUEST	2 Q		
*NT TL3	2.000 Q		
		*10.93	

■ Einzel-Hauptwarengruppenbericht

X1				Warengruppennummer
DEPT. IND. GROUP				Umsatzmenge
				Warengruppentext
D01	987.230 Q			
DPT. 01		*3607.87		Umsatzbetrag
GUEST	147 Q			Kundenzähler
DEDUCTION	8 Q			Nachlassmenge
		-3.65		Nachlassbetrag
D02	6.000 Q			
DPT. 02		*11.94		
GUEST	3 Q			
DEDUCTION	1 Q			
		-0.40		
GROUP1	993.230 Q			
		*3619.81		Text für Gruppe 1/Umsatzmenge und Gesamtsumme
DEDUCTION	9 Q			
		-4.05		Gesamtnachlassmenge und -betrag für Gruppe 1

■ Gesamt Hauptwarengruppenbericht für Warengruppen

X1			
DEPT. GROUP TOTAL			
GROUP1	1039.230 Q	95.82%	Text für Gruppe 1/Umsatzmenge und Gesamtsumme
		*3787.07	
GROUP2	12.000 Q	1.25%	
		*49.42	
GROUP9	8.000 Q	0.74%	
		*29.10	
*DEPT TL	1079.230 Q	100.00%	"+" Warengruppenzähler und Gesamtsumme
		*3952.31	
DEPT (-)	6.000 Q		
		-15.60	"-" Warengruppenzähler und Gesamtsumme
*HASH TL	7.000 Q		
		*38.06	"+" Extrawarengruppenzähler und Gesamtsumme
HASH (-)	3.000 Q		
		-4.51	"-" Extrawarengruppenzähler und Gesamtsumme
*BTTL TL	5.000 Q		
		*4.25	"+" Flaschenpfandzähler und Gesamtsumme
BTTL (-)	5.000 Q		
		-8.60	"-" Flaschenpfandzähler und Gesamtsumme
*NT TL1	4.000 Q		
		*11.92	Zähler für umsatzneutrale Transaktionen 1 und Gesamtsumme
*NT TL2	3.000 Q		
		*9.79	
*NT TL3	2.000 Q		
		*10.93	

■ PLU/EAN-Umsatzbericht nach definiertem Bereich

X1				Wenn Sie einen Z-Bericht erstellen, wird "Z1" anstatt "X1" ausgedruckt.
PLU				PLU-Code
	00001-999999999999			PLU-Bereich
PLU				
P00001				
PLU00001	139.000 Q	*1164.84		Text, Verkaufsmenge und Gesamtsumme für Preisebene 1
WASTE	-2.000 Q	-17.00		Schwundmenge und Gesamtsumme für Preisebene 1
PLU00001	8.000 Q	*72.00		Text, Verkaufsmenge und Gesamtsumme für Preisebene 2
WASTE	-2.000 Q	-18.00		Schwundmenge und Gesamtsumme für Preisebene 2
PLU00001	8.000 Q	*76.00		Text, Verkaufsmenge und Gesamtsumme für Preisebene 3
WASTE	-1.000 Q	-9.50		Schwundmenge und Gesamtsumme für Preisebene 3
P00002				
PLU00002	305.230 Q	*305.77		
WASTE	-2.000 Q	-4.20		
PLU00002	5.000 Q	*11.00		
WASTE	-2.000 Q	-4.40		
PLU00002	2.000 Q	*6.40		
WASTE	-1.000 Q	-3.20		
P00044				
PLU00044	17.000 Q	*24.28		
WASTE	-1.000 Q	-1.50		
PLU00044	6.000 Q	*12.00		
WASTE	-2.000 Q	-4.00		
PLU00044	5.000 Q	*15.00		
WASTE	-1.000 Q	-3.00		
***TOTAL				
L1	1050.230 Q	*3876.03		Gesamtverkaufsmenge und Gesamtsumme für Preisebene 1
WASTE	-15.000 Q	-65.90		Gesamtschwundmenge und Gesamtsumme für Preisebene 1
L2	25.000 Q	*121.00		
WASTE	-9.000 Q	-39.40		
L3	22.000 Q	*118.40		
WASTE	-5.000 Q	-21.70		
COMBO MEAL				
P00022				
PLU00022	10.000 Q	*39.30		Combo-Menü-PLU-Verkäufe
WASTE	-4.000 Q	-15.60		
PLU00022	3.000 Q	*11.70		
WASTE	-2.000 Q	-7.80		
PLU00022	4.000 Q	*15.60		
WASTE	-2.000 Q	-7.80		
P00023				
PLU00023	11.000 Q	*48.30		Combo-Menü-PLU-Verkäufe
WASTE	-4.000 Q	-21.20		
PLU00023	3.000 Q	*12.90		
WASTE	-1.000 Q	-4.30		
PLU00023	5.000 Q	*21.50		
WASTE	-1.000 Q	-4.30		
***TOTAL				
L1	21.000 Q	*87.60		Gesamtsumme der Combo-Menü-PLU-Verkäufe
WASTE	-8.000 Q	-36.80		
L2	6.000 Q	*24.60		
WASTE	-3.000 Q	-12.10		
L3	9.000 Q	*37.10		
WASTE	-3.000 Q	-12.10		

EAN

4007817524732#

EAN-Code

ITEM02 22.000 Q *59.40

Text, Menge und Betrag für Preisebene 1

WASTE -4.000 Q -10.80

Schwundmenge und Betrag für Preisebene 1

A01000 4.000 Q *10.80

Add On-Code (5stellig)

A02000 7.000 Q *18.90

A01 9.000 Q *24.30

Add On-Code (2stellig)

ITEM02 24.000 Q *72.00

Text, Menge und Betrag für Preisebene 2

WASTE -6.000 Q -18.00

Schwundmenge und Betrag für Preisebene 2

A01000 4.000 Q *12.00

A02000 6.000 Q *18.00

A01 12.000 Q *36.00

ITEM02 32.000 Q *96.00

Text, Menge und Betrag für Preisebene 3

WASTE -4.000 Q -12.00

Schwundmenge und Betrag für Preisebene 3

A01000 6.000 Q *18.00

A02000 16.000 Q *48.00

A01 7.000 Q *21.00

4902778692417#

ITEM03 2.000 Q *10.20

WASTE -1.000 Q -5.10

ITEM03 2.000 Q *10.40

WASTE -1.000 Q -5.20

ITEM03 3.000 Q *16.50

WASTE -1.000 Q -5.50

***TOTAL

L1 24.000 Q *69.60

WASTE -5.000 Q -15.90

L2 26.000 Q *82.40

WASTE -7.000 Q -23.20

L3 35.000 Q *112.50

WASTE -5.000 Q -17.50

Gesamtsumme der EAN-Verkäufe

COMBO MEAL

4003213217654#

ITEM07 29.000 Q *113.10

WASTE -4.000 Q -15.60

A01000 6.000 Q *23.40

A02000 4.000 Q *15.60

A01 4.000 Q *15.60

ITEM07 17.000 Q *66.30

WASTE -4.000 Q -15.60

A01000 3.000 Q *11.70

A02000 5.000 Q *19.50

A01 4.000 Q *15.60

ITEM07 22.000 Q *85.80

WASTE -4.000 Q -15.60

A01000 9.000 Q *35.10

A02000 4.000 Q *15.60

A01 6.000 Q *23.40

Combo-Menü-EAN-Verkäufe

***TOTAL		
L1	29.000 Q	*113.10
WASTE	-4.000 Q	-15.60
L2	17.000 Q	*66.30
WASTE	-4.000 Q	-15.60
L3	22.000 Q	*85.80
WASTE	-4.000 Q	-15.60

Gesamtsumme für Combo-Menü-EAN-Verkäufe

■ PLU-Combo-Menü-Umsatzbericht

X1		
COMBO SALES		
	00001-	99999
PLU		
P00024		
PLU00024	8.000 Q	*27.20
WASTE	-1.000 Q	-3.40
COMBO	38.000 Q	*41.80
COMBO WASTE		
	-8.000 Q	-8.80
PLU00024	5.000 Q	*10.00
WASTE	-2.000 Q	-4.00
COMBO	20.000 Q	*22.00
COMBO WASTE		
	-6.000 Q	-6.60
PLU00024	6.000 Q	*18.00
WASTE	-1.000 Q	-3.00
COMBO	26.000 Q	*28.60
COMBO WASTE		
	-6.000 Q	-6.60
P00025		
PLU00025	11.000 Q	*34.10
WASTE	-2.000 Q	-6.20
COMBO	38.000 Q	*49.40
COMBO WASTE		
	-8.000 Q	-10.40
PLU00025	8.000 Q	*25.60
WASTE	-1.000 Q	-3.20
COMBO	20.000 Q	*26.00
COMBO WASTE		
	-6.000 Q	-7.80
PLU00025	11.000 Q	*36.30
WASTE	-1.000 Q	-3.30
COMBO	26.000 Q	*33.80
COMBO WASTE		
	-6.000 Q	-7.80

PLU-Code

PLU-Bereich

Text, Verkaufsmenge und Gesamtsumme für Preisebene 1

Schwundmenge und Gesamtsumme für Preisebene 1

Combo-Menü-Verkaufsmenge und Gesamtsumme für Preisebene 1

Combo-Menü-Schwundmenge und Gesamtsumme für Preisebene 1

***TOTAL			
L1	24.000 Q	*58.30	} Gesamtsumme für Preisebene 1
WASTE	-3.000 Q	-9.60	
COMBO	150.000 Q	*213.70	
COMBO WASTE			
	-36.000 Q	-52.40	
L2	13.000 Q	*35.60	
WASTE	-3.000 Q	-7.20	
COMBO	69.000 Q	*90.90	
COMBO WASTE			
	-21.000 Q	-27.70	
L3	17.000 Q	*54.30	
WASTE	-2.000 Q	-6.30	
COMBO	93.000 Q	*122.90	
COMBO WASTE			
	-21.000 Q	-27.70	

■ PLU/EAN-Bericht nach definierter Warengruppe

X1			Wenn Sie einen Z-Bericht erstellen, wird "Z1" anstatt "X1" ausgedruckt.
PLU BY DEPT.			Beschreibung der zugewiesenen Warengruppe
DPT. 01		D01	Assoziierte Warengruppennummer
PLU			
P00001			PLU-Code
PLU00001	139.000 Q	*1164.84	Text, Verkaufsmenge und Gesamtsumme für Preisebene 1
WASTE	-2.000 Q	-17.00	Schwundmenge und Gesamtsumme für Preisebene 1
PLU00001	8.000 Q	*72.00	
WASTE	-2.000 Q	-18.00	
PLU00001	8.000 Q	*76.00	
WASTE	-1.000 Q	-9.50	
P00002			
PLU00002	305.230 Q	*305.77	
WASTE	-2.000 Q	-4.20	
PLU00002	5.000 Q	*11.00	
WASTE	-2.000 Q	-4.40	

P00024			
PLU00024	8.000 Q	*27.20	
WASTE	-1.000 Q	-3.40	
COMBO	38.000 Q	*41.80	Combo-Menü-Verkaufsmenge und Gesamtsumme für Preisebene 1
COMBO WASTE			
	-8.000 Q	-8.80	Combo-Menü-Schwundmenge und Gesamtsumme für Preisebene 1
PLU00024	5.000 Q	*10.00	
WASTE	-2.000 Q	-4.00	
COMBO	20.000 Q	*22.00	
COMBO WASTE			
	-6.000 Q	-6.60	
PLU00024	6.000 Q	*18.00	
WASTE	-1.000 Q	-3.00	
COMBO	26.000 Q	*28.60	
COMBO WASTE			
	-6.000 Q	-6.60	

P00041		
PLU00041	5.000 Q	*10.83
P00042		
PLU00042	3.000 Q	*5.03
P00043		
PLU00043	1.000 Q	*0.39
P00044		
PLU00044	17.000 Q	*24.28
WASTE	-1.000 Q	-1.50
PLU00044	6.000 Q	*12.00
WASTE	-2.000 Q	-4.00
PLU00044	5.000 Q	*15.00
WASTE	-1.000 Q	-3.00

*****TOTAL**

L1	1082.230 Q	*4031.83
WASTE	-26.000 Q	-112.30
COMBO	147.000 Q	*207.40
COMBO WASTE		
	-36.000 Q	-52.40
L2	44.000 Q	*181.20
WASTE	-15.000 Q	-58.70
COMBO	69.000 Q	*90.90
COMBO WASTE		
	-21.000 Q	-27.70
L3	48.000 Q	*209.80
WASTE	-10.000 Q	-40.10
COMBO	93.000 Q	*122.90
COMBO WASTE		
	-21.000 Q	-27.70

Gesamtsumme für Preisebene 1

EAN

4003213217654#

— EAN-Code

ITEM07	29.000 Q	*113.10
WASTE	-4.000 Q	-15.60
A01000	6.000 Q	*23.40
A02000	4.000 Q	*15.60
A01	4.000 Q	*15.60
ITEM07	17.000 Q	*66.30
WASTE	-4.000 Q	-15.60
A01000	3.000 Q	*11.70
A02000	5.000 Q	*19.50
A01	4.000 Q	*15.60
ITEM07	22.000 Q	*85.80
WASTE	-4.000 Q	-15.60
A01000	9.000 Q	*35.10
A02000	4.000 Q	*15.60
A01	6.000 Q	*23.40

— Text, Verkaufsmenge und Gesamtsumme für Preisebene 1

— Schwundmenge und Gesamtsumme für Preisebene 1

— Add On-Code (5stellig)

— Add On-Code (2stellig)

4902778692417#

ITEM03	2.000 Q	*10.20
WASTE	-1.000 Q	-5.10
ITEM03	2.000 Q	*10.40
WASTE	-1.000 Q	-5.20
ITEM03	3.000 Q	*16.50
WASTE	-1.000 Q	-5.50

*****TOTAL**

L1	31.000 Q	*123.30
WASTE	-5.000 Q	-20.70
L2	19.000 Q	*76.70
WASTE	-5.000 Q	-20.80
L3	25.000 Q	*102.30
WASTE	-5.000 Q	-21.10

Gesamtsumme für Preisebene 1

■ PLU/EAN Einzelgruppenbericht***X1*****PLU IND. GROUP****PLU****P00001**

PLU00001	139.000 Q	*1164.84
WASTE	-2.000 Q	-17.00
PLU00001	8.000 Q	*72.00
WASTE	-2.000 Q	-18.00
PLU00001	8.000 Q	*76.00
WASTE	-1.000 Q	-9.50

PLU-Code

Text, Verkaufsmenge und Gesamtsumme für Preisebene 1

Schwundmenge und Gesamtsumme für Preisebene 1

P00024

PLU00024	8.000 Q	*27.20
WASTE	-1.000 Q	-3.40
COMBO	38.000 Q	*41.80

COMBO WASTE

	-8.000 Q	-8.80
--	----------	-------

PLU00024	5.000 Q	*10.00
----------	---------	--------

WASTE	-2.000 Q	-4.00
-------	----------	-------

COMBO	20.000 Q	*22.00
-------	----------	--------

COMBO WASTE

	-6.000 Q	-6.60
--	----------	-------

PLU00024	6.000 Q	*18.00
----------	---------	--------

WASTE	-1.000 Q	-3.00
-------	----------	-------

COMBO	26.000 Q	*28.60
-------	----------	--------

COMBO WASTE

	-6.000 Q	-6.60
--	----------	-------

EAN**4003213217654#**

ITEM07	29.000 Q	*113.10
--------	----------	---------

WASTE	-4.000 Q	-15.60
-------	----------	--------

A01000	6.000 Q	*23.40
--------	---------	--------

A02000	4.000 Q	*15.60
--------	---------	--------

A01	4.000 Q	*15.60
-----	---------	--------

ITEM07	17.000 Q	*66.30
--------	----------	--------

WASTE	-4.000 Q	-15.60
-------	----------	--------

A01000	3.000 Q	*11.70
--------	---------	--------

A02000	5.000 Q	*19.50
--------	---------	--------

A01	4.000 Q	*15.60
-----	---------	--------

ITEM07	22.000 Q	*85.80
--------	----------	--------

WASTE	-4.000 Q	-15.60
-------	----------	--------

A01000	9.000 Q	*35.10
--------	---------	--------

A02000	4.000 Q	*15.60
--------	---------	--------

A01	6.000 Q	*23.40
-----	---------	--------

EAN-Code

Text, Verkaufsmenge und Gesamtsumme für Preisebene 1

Schwundmenge und Gesamtsumme für Preisebene 1

Add On-Code (5stellig)

Add On-Code (2stellig)

PLU GR08	242.000 Q	31.60%	Text für Gruppe 8
		*1633.24	
*DEPT TL	1593.230 Q	100.00%	Verkaufsmenge und Gesamtsumme für Gruppe 8
		*5168.16	Plus-Warengruppen-Gesamtsumme

■ PLU/EAN Gesamtgruppenbericht

X1			
PLU GROUP TOTAL			
PLU GR01	938.230 Q	48.35%	Text für Gruppe 1
		*2550.99	
PLU GR02	125.000 Q	12.64%	Verkaufsmenge und Gesamtsumme für Gruppe 1
		*866.85	
PLU GR03	33.000 Q	2.49%	
		*131.35	
PLU GR99	37.000 Q	1.26%	
		*66.30	
*DEPT TL	1632.230 Q	100.00%	Plus-Warengruppen-Gesamtsumme
		*5275.66	

■ PLU/EAN-Bestandsbericht

X1			
PLU STOCK			
	00001-9999999999999	Nummernbereich	
PLU			
P00001			PLU-Code
PLU00001	151.000 S		Bestandsmenge
P00002			Warengruppenbezeichnung
PLU00002	86.000 S		
P00003			
PLU00003	211.000 S		
4003213217654#			EAN-Code
ITEM07	73.000 S		
4007817524732#			
ITEM02	57.000 S		
4901212343456#			
ITEM05	102.000 S		
4901234567894#			
ITEM01	92.000 S		
4902778692417#			
ITEM03	61.000 S		

■ PLU/EAN “Top 20”-Bericht nach Betrag

X1		
PLU TOP 20		
AMOUNT		
01		
P00001		
PLU00001	139.000 Q	*1164.84
PLU00001	8.000 Q	*72.00
PLU00001	8.000 Q	*76.00
02		
P00003		
PLU00003	204.000 Q	*873.61
PLU00003	4.000 Q	*22.00
PLU00003	4.000 Q	*12.00
03		
P00008		
PLU00008	67.000 Q	*432.94

Rangfolge

PLU-Code

Text, Verkaufsmenge und Gesamtsumme für Preisebene 1

19		
P00015		
PLU00015	4.000 Q	*34.00
20		
P00029		
PLU00029	10.000 Q	*19.20
PLU00029	3.000 Q	*5.10
PLU00029	5.000 Q	*8.50
***TOTAL		
L1	1176.230 Q	*4145.39
L2	113.000 Q	*272.10
L3	141.000 Q	*332.70

Gesamtumsatzmenge und -betrag für Preisebene 1

■ PLU/EAN “Top 20”-Bericht nach Menge

X1			
PLU TOP 20			
QUANTITY			
01			Rangfolge
P00002			PLU-Code
PLU00002	305.230 Q	*305.77	Text, Verkaufsmenge und Gesamtsumme für Preisebene 1
PLU00002	5.000 Q	*11.00	
PLU00002	2.000 Q	*6.40	
02			
P00003			
PLU00003	204.000 Q	*873.61	
PLU00003	4.000 Q	*22.00	
PLU00003	4.000 Q	*12.00	
03			
P00001			
PLU00001	139.000 Q	*1164.84	
PLU00001	8.000 Q	*72.00	
PLU00001	8.000 Q	*76.00	
19			
P00029			
PLU00029	10.000 Q	*19.20	
PLU00029	3.000 Q	*5.10	
PLU00029	5.000 Q	*8.50	
20			
P00022			
PLU00022	10.000 Q	*39.30	
PLU00022	3.000 Q	*11.70	
PLU00022	4.000 Q	*15.60	
***TOTAL			
L1	1189.230 Q	*4130.06	Gesamtumsatzmenge und -betrag für Preisebene 1
L2	114.000 Q	*274.10	
L3	142.000 Q	*335.70	

■ PLU/EAN-Nullumsatzbericht

X1		
PLU ZERO SALES		
PLU		PLU-Code
P00038	PLU00038	PLU-Bezeichnung
P00039	PLU00039	
4901212343456#ITEM05		
4901234567894#ITEM01		
		EAN-Bezeichnung
		EAN-Code

■ PLU/EAN-Nullumsatzbericht nach definierter Warengruppe

X1		
PLU ZERO SALES		
DPT. 02	D02	Warengruppentext
PLU		Assoziierte Warengruppennummer
P00045	PLU00045	
		PLU-Code
EAN		
4001231234567#ITEM06		

■ PLU/EAN-Mindestbestandsbericht

X1		
PLU MINIMUM STOCK		
	00001-99999999999999	Nummernbereich
PLU		
P00011		PLU-Code
PLU00011	6.000 S	Bestandsmenge
P00012		PLU-Bezeichnung
PLU00012	5.000 S	
P00013		
PLU00013	8.000 S	
EAN		
4001112223334#		
ITEM08		
	6.000 S	

■ PLU/EAN-Umsatzbericht nach Preiskategorie

X1		
PLU PRICE CATEGORY		
	0.01-	5.00
PLU		
P00002		
PLU00002	305.230 Q	*305.77
WASTE	-2.000 Q	-4.20
PLU00002	5.000 Q	*11.00
WASTE	-2.000 Q	-4.40
PLU00002	2.000 Q	*6.40
WASTE	-1.000 Q	-3.20
P00044		
PLU00044	17.000 Q	*24.28
WASTE	-1.000 Q	-1.50
PLU00044	6.000 Q	*12.00
WASTE	-2.000 Q	-4.00
PLU00044	5.000 Q	*15.00
WASTE	-1.000 Q	-3.00
***TOTAL		
L1	623.230 Q	*1107.67
WASTE	-11.000 Q	-29.30
L2	27.000 Q	*64.60
WASTE	-8.000 Q	-17.60
L3	32.000 Q	*99.70
WASTE	-6.000 Q	-18.50
COMBO MEAL		
P00022		
PLU00022	10.000 Q	*39.30
PLU00023		
PLU00023	5.000 Q	*21.50
WASTE	-1.000 Q	-4.30
***TOTAL		
L1	21.000 Q	*87.60
WASTE	-8.000 Q	-36.80
L2	6.000 Q	*24.60
WASTE	-3.000 Q	-12.10
L3	9.000 Q	*37.10
WASTE	-3.000 Q	-12.10
EAN		
4007817524732#		
ITEM02	22.000 Q	*59.40
WASTE	-4.000 Q	-10.80
A01000	4.000 Q	*10.80
A02000	7.000 Q	*18.90
A01	9.000 Q	*24.30

Preisbereich

*****TOTAL**

L1	22.000 Q	*59.40
WASTE	-4.000 Q	-10.80
L2	24.000 Q	*72.00
WASTE	-6.000 Q	-18.00
L3	32.000 Q	*96.00
WASTE	-4.000 Q	-12.00

COMBO MEAL

4003213217654#

ITEM07	29.000 Q	*113.10
WASTE	-4.000 Q	-15.60

*****TOTAL**

L1	29.000 Q	*113.10
WASTE	-4.000 Q	-15.60
L2	17.000 Q	*66.30
WASTE	-4.000 Q	-15.60
L3	22.000 Q	*85.80
WASTE	-4.000 Q	-15.60

■ PLU/EAN-Gesamtgruppenbericht nach Stunden***X1*****PLU HOURLY GROUP**

— Wenn Sie einen Z-Bericht erstellen, wird "Z1" anstatt "X1" ausgedruckt.

19:00

HOUR GR1	22.000 Q	*171.00
HOUR GR2	22.000 Q	*60.50
HOUR GR3	22.000 Q	*95.70
HOUR GR4	35.000 Q	*168.40
HOUR GR5	28.000 Q	*52.60
HOUR GR6	20.000 Q	*133.60
HOUR GR7	33.000 Q	*218.10
HOUR GR8	23.000 Q	*92.70
HOUR GR9	19.000 Q	*81.50

— Uhrzeit

— Transaktionszähler

— Gesamtumsatz

19:30

HOUR GR1	59.000 Q	*461.50
HOUR GR2	37.000 Q	*99.80
HOUR GR3	32.000 Q	*137.30
HOUR GR4	71.000 Q	*407.30
HOUR GR5	50.000 Q	*97.50
HOUR GR6	47.000 Q	*313.60

23:00

HOUR GR1	19.000 Q	*141.50
HOUR GR2	26.000 Q	*71.50
HOUR GR3	24.000 Q	*102.50
HOUR GR4	45.000 Q	*148.30
HOUR GR5	50.000 Q	*89.90
HOUR GR6	21.000 Q	*139.80
HOUR GR7	34.000 Q	*186.30
HOUR GR8	30.000 Q	*117.40
HOUR GR9	17.000 Q	*75.70

■ PLU/EAN-Werbeverkaufsbericht

X1			
PROMOTION PLU			
		001 - 999	
#001			
PROMO_1	4 Q	-4.00	Werbeverkaufszähler und Gesamtrabatt
P00040			
PLU00040		5 Q	Menge für Werbeverkäufe
P00041			
PLU00041		5 Q	
P00042			
PLU00042		2 Q	
#002			
PROMO_2	1 Q	-2.44	
P00042			
PLU00042		1 Q	
P00043			
PLU00043		1 Q	
P00044			
PLU00044		2 Q	

■ Transaktionsbericht

X1			
TRANSACTION			
*DEPT TL	1032.230 Q	*3776.63	Plus-Warengruppen-Gesamtsumme
DEPT (-)	6.000 Q	-15.60	Minus-Warengruppen-Gesamtsumme
*HASH TL	7.000 Q	*38.06	Extra-Warengruppen-Gesamtsumme
HASH (-)	3.000 Q	-4.51	Minus-Extra-Warengruppen-Gesamtsumme
*BTTL TL	5.000 Q	*4.25	Gesamt-Flaschenpfand für Warengruppen
BTTL (-)	5.000 Q	-8.60	Minus-Flaschenpfand-Gesamtsumme
*NT TL1	4.000 Q	*11.92	Umsatzneutrale Gesamtsumme 1
*NT TL2	3.000 Q	*9.79	
*NT TL3	2.000 Q	*10.93	



In diesem Bericht werden die gleichen Transaktionen ausgedruckt, wie sie im allgemeinen Umsatzbericht ausgedruckt werden.

■ Gesamtkassensollbericht

X1			
TL-ID			
EXCH1	2 Q	61.48	Fremdwährungszähler 1
DOM. CUR1		*39.64	Fremdwährungsumrechnung-Gesamtbetrag 1
EXCH2	1 Q	30.00	Gesamt-Inlandswährung für Fremdwährungsumrechnung 1
DOM. CUR2		*24.48	
EXCH3	1 Q	30.00	
DOM. CUR3		*22.71	
EXCH4	2 Q	39.39	
DOM. CUR4		*35.40	
EXCH5	1 Q	29.30	
DOM. CUR5		*26.13	
EXCH6	2 Q	44.77	
DOM. CUR6		*33.60	
EXCH7	1 Q	37.42	
DOM. CUR7		*26.13	
EXCH8	2 Q	63.04	
DOM. CUR8		*56.67	
EXCH9	1 Q	40.00	
DOM. CUR9		*30.02	
****CID		*5515.41	Gesamtkassensoll
*CHECK ID		*274.11	Kassensoll, Scheck
CA/CHK ID		*5789.52	Kassensoll, Barzahlung + Scheck

■ Provisionsumsatzbericht

X1 COMMISSION SALES		
COM. SAL1	*229.50	Gesamtprovisionsverkauf 1
COM. AMT1	*6.89	Provisionsbetrag 1 = Provisionsumsatz x Provisionssatz
COM. SAL2	*39.90	
COM. AMT2	*0.80	
COM. SAL3	*42.40	
COM. AMT3	*2.12	
COM. SAL4	*47.60	
COM. AMT4	*2.86	
COM. SAL5	*32.50	
COM. AMT5	*2.60	
COM. SAL6	*95.20	
COM. AMT6	*6.66	
COM. SAL7	*110.50	
COM. AMT7	*6.63	
COM. SAL8	*40.60	
COM. AMT8	*2.84	
COM. SAL9	*16.80	
COM. AMT9	*1.34	
COM. TTL	*32.74	Gesamtprovisionsbetrag
NON COM.	*15879.14	Umsatzbetrag ohne Provision
NET 1	*16442.61	

■ Mehrwertsteuerbericht

X1		
TAX		
NET 1	*16442.61	Gesamtnettumsatz
TAX1 ST	*7020.91	Steuerpflichtige Zwischensumme 1
VAT 1	*489.83	Gesamtbetrag der MWSt 1
TAX2 ST	*8300.33	
VAT 2	*241.76	
TAX3 ST	*7873.02	
VAT 3	*302.81	
TAX4 ST	*4817.92	
VAT 4	*229.42	
TAX5 ST	*4418.92	
VAT 5	*86.65	
TAX6 ST	*5980.02	
VAT 6	*174.18	
TTL TAX	*1524.65	Steuer Gesamtsumme
CC TAX1 ST	*118.70	Kreditkunde steuerpflichtig 1 Zwischensumme
CC VAT 1	*8.28	Kreditkunde MwSt 1 Gesamt
CC TAX2 ST	*110.30	
CC VAT 2	*3.21	
CC TAX3 ST	*107.50	
CC VAT 3	*4.13	
CC TAX4 ST	*96.00	
CC VAT 4	*4.57	
CC TAX5 ST	*101.00	
CC VAT 5	*1.98	
CC TAX6 ST	*100.30	
CC VAT 6	*2.92	
CC TTL TAX	*25.09	Kreditkunde Gesamtsteuer
NET	*14892.87	Gesamtnettumsatz ohne MWSt

■ Chefbericht

X1		
CHIEF		
T. TABLE	*329.87	Umsatzbetrag pro Tisch
*16493.65	50 Q	Gesamtbestellsumme/Anzahl genutzter Tische
T. GUEST	*71.09	Umsatzbetrag pro Gast
*16493.65	232 Q	Gesamtbestellsumme/Anzahl Gäste
T. BILL	*1099.58	Umsatzbetrag pro Rechnung
*16493.65	15 Q	Gesamtbestellsumme/Anzahl eröffneter Tische
I. GUEST	17.385 Q	Artikel pro Gast
4033.230 Q	232 Q	"+"-Warengruppenmenge/Anzahl Gäste
I. BILL	268.882 Q	Artikel pro Rechnung
4033.230 Q	15 Q	"+"-Warengruppenmenge/Anzahl eröffneter Tische
AVE. ITEM	*4.08	Durchschnittlicher Artikelbetrag
*16464.56	4033.230 Q	"+"-Warengruppensumme/"+"-Warengruppenmenge

■ Gesamtbedienerbericht

X1	
ALL CLERK	
CLK#0001	CLERK0001

Wenn Sie einen Z-Bericht erstellen, wird "Z1" anstatt "X1" ausgedruckt.



Der nachfolgende Ausdruck hat das gleiche Format wie im Einzelbedienerbericht #1.
Im Gesamtbedienerbericht werden die Umsatzdaten aller Bediener in der gleichen Reihenfolge ausgedruckt.

■ Einzelbedienerbericht (wenn es sich nur um das Bedienersystem handelt)

X1			Wenn Sie einen Z-Bericht erstellen, wird "Z1" anstatt "X1" ausgedruckt.
IND. CLERK			Bedienercode
CLK#0001	CLERK0001		Bedienername
ORDER TL	*16468.85		Gesamtbestellung
COM. SAL1	*229.50		Gesamtprovisionsverkauf 1
COM. AMT1	*6.89		Provisionsbetrag 1
COM. SAL2	*39.90		
COM. AMT2	*0.80		
COM. SAL3	*42.40		
COM. AMT3	*2.12		
COM. SAL4	*47.60		
COM. AMT4	*2.86		
COM. SAL5	*32.50		
COM. AMT5	*2.60		
COM. SAL6	*95.20		
COM. AMT6	*6.66		
COM. SAL7	*110.50		
COM. AMT7	*6.63		
COM. SAL8	*40.60		
COM. AMT8	*2.84		
COM. SAL9	*16.80		
COM. AMT9	*1.34		
COM. TTL	*32.74		Gesamtprovisionsbetrag
NON COM.	*15879.14		Umsatzbetrag ohne Provision
PAID TL	*16389.15		Gesamtzahlungen
AVE.	*70.64		Durchschnittliche Gesamtzahlung pro Kunde
O-P	*79.70		Gesamtbestellsumme – Gesamtzahlung
*NT TL1	*11.92		Umsatzneutrale Gesamtsumme 1
*NT TL2	*9.79		
*NT TL3	*10.93		
VIP1 SALE	*9.90		VIP-Verkauf 1
VIP2 SALE	*20.20		VIP-Verkauf 2
VIP3 SALE	*25.40		VIP-Verkauf 3
TRAN. OUT	2 Q	*47.50	Transfer-Aus-Zähler und Gesamtsumme
TRAN. IN	1 Q	*22.70	Transfer-Ein-Zähler und Gesamtsumme
BILL BAL	1 Q	*24.80	Rechnungssaldo (Transfer-Aus – Transfer-Ein)
REFUND	3 Q	*7.65	Retourenzähler und Gesamtsumme
VD	11 Q	*5338.30	Postenstornomodus-Transaktionszähler und Gesamtsumme
VOID	2 Q	*38.00	Stornomodus-Transaktionszähler und Gesamtsumme
MGR VD	8 Q	*38.00	Managerposten-Stornozähler und Gesamtsumme
SBTL VD	1 Q	*15.90	Zwischensummen-Stornozähler und Gesamtsumme
WASTE TL	80 Q	*314.50	Schwund-Modus-Transaktion
RETURN	4 Q	*15.40	Rückgabenzähler und Gesamtsumme
***PBAL	15 Q		Alter Saldo-Zähler
NO SALE	2 Q		Kein-Verkauf-Zähler
G.C. CNT	2 Q		Proformarechnungs-Zähler
GUEST	232 Q		Kundenzähler

DEPOSIT	1 Q	*50.00	(+)-Anzahlungszähler und Gesamtsumme
DEPO. (-)	1 Q	-10.00	(-)-Anzahlungszähler und Gesamtsumme
***RA	5 Q	*66.26	"Bezahlte Rechnung"-Zähler und Gesamtsumme
***RA2	2 Q	*12.94	
(-) 9	2 Q	-0.75	"Bezahlte Rechnung"-(-)-Zähler und Gesamtsumme
%9	2 Q	-1.05	"Bezahlte Rechnung"-%-Zähler und Gesamtsumme
***P0	4 Q	*12.00	Ausgabenzähler und Gesamtsumme
***P02	2 Q	*6.10	
SCM (+)		*2513.80	(+)-Wechselgeldspeicher
SCM (-)		-43.86	(-)-Wechselgeldspeicher
SCM TTL		*2469.94	Wechselgeldgesamtsspeicher
SER. CHRG		*14.75	Gesamtbedienungszuschlag
HOTEL TRANS.	1 Q	*18.70	Hoteltransfer Zähler und Gesamtsumme
CASH	171 Q	*15164.81	Bargeldzähler und Gesamtsumme
CASH2	10 Q	*133.11	
CASH3	2 Q	*55.10	
CASH4	7 Q	*88.20	
CASH5	3 Q	*70.30	
CHECK	5 Q	*153.81	Scheckverkaufszähler 1 und Gesamtsumme
CHECK2	2 Q	*26.60	
CHECK3	2 Q	*40.50	
CHECK4	2 Q	*28.90	
CHECK5	1 Q	*9.90	
CREDIT1	2 Q	*38.00	Kreditverkaufszähler 1 und Gesamtsumme
CREDIT2	1 Q	*9.90	
CREDIT3	1 Q	*14.60	
CREDIT4	1 Q	*17.30	
CREDIT8	1 Q	*18.40	
CREDIT9	2 Q	*39.30	
CHARGE	8 Q	*197.41	
EXCH1	2 Q	61.48	Fremdwährungszähler 1 und Gesamtsumme
DOM. CUR1		*39.64	
EXCH2	1 Q	30.00	
DOM. CUR2		*24.48	
EXCH3	1 Q	30.00	
DOM. CUR3		*22.71	
EXCH4	2 Q	39.39	
DOM. CUR4		*35.40	
EXCH5	1 Q	29.30	
DOM. CUR5		*26.13	
EXCH6	2 Q	44.77	
DOM. CUR6		*33.60	
EXCH7	1 Q	37.42	
DOM. CUR7		*26.13	
EXCH8	2 Q	63.04	
DOM. CUR8		*56.67	
EXCH9	1 Q	40.00	
DOM. CUR9		*30.02	

****CID	*18027.79	Kassensoll, Barzahlung
*CHECK ID	*274.11	
CA/CHK ID	*18301.90	Kassensoll, Barzahlung + Scheck
CHK/CG	*4.10	Gesamtwechselgeld für Scheckzahlung
TICKET	*5.60	Ticket gesamt für fälliges Wechselgeld
GLU#1001		Offene Tischnummern
GLU#1003		
GLU#1006		
ROOM#1		Offene Zimmernummern
ROOM#2		



Ab hier kann der gewünschte Ausdruck programmiert werden:
 "PRINT ON CLK" für Warengruppe und PLU/EAN-Programmierung im Menü ARTICLE.
 Wenn Sie "YES" ausgewählt haben, erfolgt der Ausdruck des Warengruppenberichts
 und/oder des PLU/EAN-Berichts.

■ Einzelbedienerbericht (wenn es sich um das kombinierte Kassierer + Bedienersystem handelt)

X1		Wenn Sie einen Z-Bericht erstellen, wird "Z1" anstatt "X1" ausgedruckt.
IND. CLERK		
CLK#0001	CLERK0001	
ORDER TL	*24685.42	
COM. SAL1	*2278.00	
COM. AMT1	*68.34	
COM. SAL2	*414.80	
COM. AMT2	*8.30	
COM. SAL3	*1061.60	
COM. AMT3	*53.08	
COM. SAL4	*726.20	
COM. AMT4	*43.57	
COM. SAL5	*579.30	
COM. AMT5	*46.34	
COM. SAL6	*1258.60	
COM. AMT6	*88.10	
COM. SAL7	*1262.00	
COM. AMT7	*75.72	
COM. SAL8	*584.20	
COM. AMT8	*40.89	
COM. SAL9	*194.40	
COM. AMT9	*15.55	
COM. TTL	*439.89	
NON COM.	*16391.24	



Ab hier kann der gewünschte Ausdruck programmiert werden:
 "PRINT ON CLK" für Warengruppe und PLU/EAN-Programmierung im Menü ARTICLE.
 Wenn Sie "YES" ausgewählt haben, erfolgt der Ausdruck des Warengruppenberichts
 und/oder des PLU/EAN-Berichts.

■ Gesamtkassiererbericht

(wenn es sich um das kombinierte Kassierer + Bedienersystem handelt)

X1

ALL CASHIER

CSR#**0001** CASHIER0001

Wenn Sie einen Z-Bericht erstellen, wird "Z1" anstatt "X1" ausgedruckt.



Der nachfolgende Ausdruck hat das gleiche Format wie im Einzelkassiererbericht #1.

Im Gesamtkassiererbericht werden die Umsatzdaten aller Kassierer in der gleichen Reihenfolge ausgedruckt.

■ Einzelkassiererbericht

(wenn es sich um das kombinierte Kassierer + Bedienersystem handelt)

X1

IND. CASHIER

CSR#**0001** CASHIER0001

PAID TL		*1103.75
AVE.		*23.99
VIP1 SALE		*7.40
VIP2 SALE		*18.10
VIP3 SALE		*21.50
REFUND	1 Q	*5.30
VD	3 Q	*8.00
VOID	1 Q	*11.20
MGR VD	3 Q	*11.20
SBTL VD	1 Q	*27.63
WASTE TL	4 Q	*13.30
RETURN	1 Q	*2.50
NO SALE	5 Q	
G.C. CNT	1 Q	
GUEST	46 Q	
***RA	4 Q	*114.30
***RA2	1 Q	*29.80
(-) 9	2 Q	-1.70
%9	2 Q	-4.20
***P0	1 Q	*30.00
***P02	1 Q	*20.00
SCM (+)		*4913.20
SCM (-)		-94.40
SCM TTL		*4818.80
CASH	11 Q	*273.18
CASH2	2 Q	*24.00
CASH3	1 Q	*10.03
CASH4	3 Q	*61.30
CASH5	1 Q	*14.60
CHECK	3 Q	*69.80
CHECK2	1 Q	*18.25
CHECK3	1 Q	*10.00
CHECK4	1 Q	*26.50
CHECK5	1 Q	*20.40
CREDIT1	2 Q	*100.00
CREDIT2	3 Q	*59.30

Wenn Sie einen Z-Bericht erstellen, wird "Z1" anstatt "X1" ausgedruckt.

CREDIT8	2 Q	*26.80
CREDIT9	2 Q	*49.60
EXCH1	1 Q	60.00
DOM. CUR1		*38.70
EXCH2	1 Q	40.00
DOM. CUR2		*32.64
EXCH3	1 Q	50.00
DOM. CUR3		*37.84
EXCH4	1 Q	50.00
DOM. CUR4		*44.94
EXCH5	1 Q	80.00
DOM. CUR5		*71.34
EXCH6	1 Q	40.00
DOM. CUR6		*30.02
EXCH7	1 Q	40.00
DOM. CUR7		*27.92
EXCH8	1 Q	60.00
DOM. CUR8		*53.94
EXCH9	1 Q	35.00
DOM. CUR9		*26.26

****CID		*5206.70
*CHECK ID		*154.95
CA/CHK ID		*5361.65
CHK/CG		*47.70
TICKET		*6.40

■ Stündlicher Bericht

X1			Wenn Sie einen Z-Bericht erstellen, wird "Z1" anstatt "X1" ausgedruckt.
HOURLY			
0:00	6 Q	*81.80	
AVE.		*13.63	
0:30	7 Q	*205.11	
AVE.		*29.30	
SUBTOTAL	13 Q	*286.91	
1:00	9 Q	*383.63	
AVE.		*42.63	
1:30	2 Q	*580.85	
AVE.		*290.43	
SUBTOTAL	11 Q	*964.48	
19:00	16 Q	*315.71	
AVE.		*19.73	
19:30	20 Q	*399.70	
AVE.		*19.99	
SUBTOTAL	36 Q	*715.41	

Uhrzeit
Transaktionszähler
Gesamtumsatz
Durchschnittlicher Umsatzbetrag

■ Arbeitskostenbericht (%)

X1			Uhrzeit
LABOR COST%			Transaktionszähler
0:00	14 Q	*867.17	
LABOR%		*32.01	Arbeitskosten
		3.69%	Arbeitskosten (%)
1:00	41 Q	*1630.33	
LABOR%		*40.55	
		2.49%	
2:00	62 Q	*1467.20	
LABOR%		*64.02	Gesamtumsatz
		4.36%	
23:00	52 Q	*2190.93	
LABOR%		*70.42	
		3.21%	

■ Tisch (GLU)-Bericht

*X1 *		Wenn Sie einen Z-Bericht erstellen, wird "Z1" anstatt "X1" ausgedruckt.
GLU		Tischnummer
	1-9999	Nummernbereich
GLU#1001	0001	Bedienercode
***PBAL	*16.80	Alter Saldo
DEPOSIT	*0.00	(+)-Gesamtanzahlung
DEPO. (-)	*0.00	(-)-Gesamtanzahlung
GLU#1003	0001	
***PBAL	-16.50	
DEPOSIT	*50.00	
DEPO. (-)	-10.00	
GLU#1006	0001	"T" zeigt an, dass diese Bestellnummer im Schulungsmodus verwendet wurde.
***PBAL	*22.70	
DEPOSIT	*0.00	
DEPO. (-)	*0.00	
FREE GLU		Freie Tischnummer (Diese Tischnummer wurde umgebucht.)
GLU#1005		
***PBAL	*24.80	
DEPOSIT	*0.00	
DEPO. (-)	*0.00	
***TOTAL		
***PBAL	*47.80	Gesamtsumme
DEPOSIT	*50.00	
DEPO. (-)	-10.00	

■ Tisch (GLU)-Bericht nach Bediener

*X1 *		Wenn Sie einen Z-Bericht erstellen, wird "Z1" anstatt "X1" ausgedruckt.
GLU BY CLERK		Bedienercode
CLK#0001	CLERK0001	Bedienername
GLU#1001		Tischnummer
***PBAL	*16.80	Alter Saldo
DEPOSIT	*0.00	(+)-Gesamtanzahlung
DEPO. (-)	*0.00	(-)-Gesamtanzahlung
GLU#1003		
***PBAL	-16.50	
DEPOSIT	*50.00	
DEPO. (-)	-10.00	
GLU#1006		
***PBAL	*22.70	
DEPOSIT	*0.00	
DEPO. (-)	*0.00	
***TOTAL		
***PBAL	*23.00	Gesamtsumme
DEPOSIT	*50.00	
DEPO. (-)	-10.00	

■ Zimmerbericht

X1		Wenn Sie einen Z-Bericht erstellen, wird "Z1" anstatt "X1" ausgedruckt.
ROOM GLU		Zimmernummer
	1-9999	Nummernbereich
ROOM#1	0001	Bedienercode
***PBAL	*10.80	Alter Saldo
DEPOSIT	*0.00	(+)-Gesamtanzahlung
DEPO. (-)	*0.00	(-)-Gesamtanzahlung
ROOM#2	0001	
***PBAL	*30.50	
DEPOSIT	*0.00	
DEPO. (-)	*0.00	
***TOTAL		"T" zeigt an, dass diese Bestellnummer im Schulungsmodus verwendet wurde.
***PBAL	*41.30	Gesamtsumme
DEPOSIT	*0.00	
DEPO. (-)	*0.00	

■ Zimmerbericht nach Bediener

X1		Wenn Sie einen Z-Bericht erstellen, wird "Z1" anstatt "X1" ausgedruckt.
ROOM GLU BY CLERK		
		Bedienercode
CLK#0001	CLERK0001	Bedienername
ROOM#1		Zimmernummer
***PBAL	*10.80	Alter Saldo
DEPOSIT	*0.00	(+)-Gesamtanzahlung
DEPO. (-)	*0.00	(-)-Gesamtanzahlung
ROOM#2		
***PBAL	*30.50	
DEPOSIT	*0.00	
DEPO. (-)	*0.00	
***TOTAL		
***PBAL	*41.30	Gesamtsumme
DEPOSIT	*0.00	
DEPO. (-)	*0.00	

■ Saldenbericht

X1		
BALANCE		
OLD BAL.	*97.00	Gesamtsummensaldo des vorherigen Tages
ORDER TL	*24643.62	Gesamtbestellung
PAID TL	*24539.12	Gesamtzahlungen
BALANCE	*201.50	Alter Saldo + Aktueller Tagessaldo

■ Rechnungsbericht

X1		Wenn Sie einen Z-Bericht erstellen, wird "Z1" anstatt "X1" ausgedruckt.
BILL		Rechnungsnummer
		Datum
#0001	0001	Bedienercode
03/04/2008	*13.70	Betrag
#0002	0001	
03/04/2008	*17.40	
#0003	0001	
03/04/2008	*19.60	
#0004	0001	
03/04/2008	*20.60	
#0005	0001	
03/04/2008	*20.60	
#0006	0001	
03/04/2008	*13.10	
#0007	0001	
03/04/2008	*20.60	

■ X1/Z1-Kettenberichte

Sie können Mehrfach-X1/Z1-Berichte innerhalb einer Transaktion in Serie drucken. In diesem Fall muss im Voraus programmiert werden, welche X1/Z1-Berichte gedruckt werden sollen. Beziehen Sie sich hierfür auf den Abschnitt "Kettenbericht" unter "Terminal-Einstellungsdaten" im Kapitel "10. Programmierung" in dieser Bedienungsanleitung.

■ Nicht zugegriffener EAN-Bericht

X1				*1
NON ACCESSED EAN				
EAN				
4000101022334#				EAN-Code
ITEM12	0.000 Q	*0.00		Artikeltext
4000111222555#				
ITEM15	0.000 Q	*0.00		
4000121234345#				
ITEM10	0.000 Q	*0.00		
Z2	8.000 Q	*9.84		*2

*1 Wenn Sie "DELETE" wählen, wird "Z1" anstatt von "X1" ausgedruckt.

*2 Falls sich EAN-Umsatzdaten im PLU/EAN-Bericht befinden, werden diese hier ausgedruckt.

Wenn die EAN Codes in der Z1-Betriebsart gelöscht werden, werden die entsprechenden Umsatzdaten für den PLU/EAN-Bericht ebenfalls gelöscht.

Beispiele für periodische Berichte

Ihr POS-Kassenterminal gestattet das Ausdrucken von X- und Z-Konsolidierungsberichten für eine gewählte Zeitdauer (normalerweise eine Woche oder einen Monat).

■ Allgemeine Information

Die periodischen Abruf- oder Nullstellungsberichte weisen das gleiche Format wie die X1/Z1-Berichte für den täglichen Umsatz auf, mit Ausnahme der Modusausdrucks ("X2" oder "Z2").

• X-Bericht

X2	Abrufsymbol
DEPT. /GROUP	Berichtstitel

• Z-Bericht

Z2		Nullstellungssymbol
GENERAL Z1	0001	Nullstellungszähler der täglichen Umsätze
GENERAL Z2	0001	Nullstellungszähler für periodische Konsolidierung
GT1	*00000035794.04	Gesamtsummen
GT2	*00000041335.46	
GT3	-00000005541.42	
BAL	*00000000204.00	
TR	*00000000004.00	
DEPT. /GROUP		Berichtstitel

Die nachfolgenden Ausdrucke haben das gleiche Format wie die X/Z-Berichte der Tagesumsätze.

■ Mitarbeiterbericht

X2		Wenn Sie einen Z-Bericht erstellen, wird "Z2" anstatt "X2" ausgedruckt.
EMPLOYEE		
#0000000001 - #0000000010		Mitarbeiternummer
#0000000001 DAVID K		Nummernbereich
22/10/2008		Mitarbeitername
TIME-IN 8:45		Datum
#01 LOCATION#1		Arbeitsbeginn
BREAK-IN 11:45		Arbeitsplatznummer/Arbeitsplatzbezeichnung
BREAK-OUT 12:30		Pausenanfang
#03 LOCATION#3		Pausenende
BREAK-IN 14:30		
BREAK-OUT 15:30		
#02 LOCATION#2 *		Editierte Zeit
TIME-OUT 17:00		Arbeitsende
LOC#01 LOCATION#1		
BREAK TL 0:45H		Gesamtpausenzeit pro Arbeitsplatz
***TOTAL 3:00H		Gesamtarbeitszeit pro Arbeitsplatz
L. COST *3.60		Gesamtkosten pro Arbeitsplatz
LOC#02 LOCATION#2		
BREAK TL 0:00H		
***TOTAL 1:30H		
L. COST *3.60		
LOC#03 LOCATION#3		
BREAK TL 1:00H		
***TOTAL 2:00H		
L. COST *7.20		
BREAK TL 1:45H		
TTL HOUR 6:30H		Gesamtstunden
OVR TIME 6:30H		Überstunden
TTL COST *14.40		Gesamtarbeitskosten
#0000000002 EDWARD M		
22/10/2008		
TIME-IN 8:47		
#02 LOCATION#2		
TIME-OUT 15:01		
LOC#02 LOCATION#2		
BREAK TL 0:00H		
***TOTAL 6:14H		
L. COST *14.96		
BREAK TL 0:00H		
TTL HOUR 6:14H		
OVR TIME 6:14H		
TTL COST *14.96		

■ Mitarbeiter-Arbeitszeitanpassungsbericht

X2	
EMP. ADJUSTMENT	
#0000000001 - #0000000010	Nummernbereich
#0000000001 DAVID K	
22/10/2008	Datum
TIME-IN 8:45	Operation
BREAK-IN 11:45	
BREAK-OUT 12:30	Zeit vor der Editierung
BREAK-IN 14:30	
BREAK-OUT 15:00 - 15:30	Editierte Zeit
22/10/2008 17:03	
TIME-OUT 17:00	
#0000000002 EDWARD M	
22/10/2008	
TIME-IN 8:47	
TIME-OUT 15:01	
#0000000003 ERIC T	
#0000000005 JIMMY P	

■ Mitarbeiter-Aktivstatusbericht

X2	
EMP. ACTIVE STATUS	
#0000000001 - #0000000010	Mitarbeiternummer
#0000000001 DAVID K	Nummernbereich
TIME-IN 9:00	Mitarbeitername
#0000000002 EDWARD M	
TIME-IN 8:45 *	Zeigt an, dass der Mitarbeiter seine Pausenzeit beansprucht.
#0000000003 ERIC T	
TIME-IN --:--	
#0000000005 JIMMY P	
TIME-IN --:--	Zeigt an, dass der Mitarbeiter nicht anwesend ist.

■ Mitarbeiter-Überstundenbericht

X2		Wenn Sie einen Z-Bericht erstellen, wird "Z2" anstatt "X2" ausgedruckt.
EMP. OVER TIME		
#0000000001	- #0000000010	Mitarbeiternummer
#0000000001	DAVID K	Nummernbereich
22/10/2008		Mitarbeitername
OVR TIME	6:30H	Datum
OVR COST	*14.40	Überstunden
#0000000002	EDWARD M	Überstundenkosten
22/10/2008		
OVR TIME	6:45H	
OVR COST	*16.20	

■ Täglicher Nettoumsatzbericht

X2		Wenn Sie einen Z-Bericht erstellen, wird "Z2" anstatt "X2" ausgedruckt.
DAILY NET		Datum
01/07	33 Q	Anzahl der Kunden
02/07	28 Q	Gesamtumsatz
03/07	27 Q	
30/07	37 Q	
31/07	40 Q	
***TOTAL	336 Q	Gesamtanzahl der Kunden
		Gesamtnettosumme

#0800000000075
 NAME_2
 ADDR_2
 VAT-ID#3
 4 Q *3.00
 CHARGE -29.00
 10/01/2008 11:57
 1x 1.00 *1.00
 PLU00003

10/01/2008 12:07
 ***RA *30.00
 CHARGE -29.00
 #0800000001232
 NAME_5
 ADDR_5
 VAT-ID#4
 1 Q *1.00
 CHARGE *0.00
 10/01/2008 12:00
 1x 1.00 *1.00
 PLU00003
 CHARGE *0.00
 ***TOTAL 15 Q *226.91
 CHARGE *168.41

Gesamtkreditsumme der Kundendatei

■ Kundenumsatzbericht nach Umsatzbereich

X2
 CUSTOMER BY AMT
 *0.01-*9999999.99
 #0000000110001
 Customer 110001
 ADDRESS#1
 VAT-ID#1
 9 Q *220.71
 CHARGE *197.41
 28/01/2008
 P00002 1.000 Q
 PLU00002 *2.10
 P00003 1.000 Q
 PLU00003 *5.30
 P00008 1.000 Q
 PLU00008 *6.50
 P00009 1.000 Q
 PLU00009 *2.90

Umsatzbereich

Kundennummer

Name

Adresse

Steuernummer

Umsatzmenge und Gesamtsumme

Kundenkreditbetrag

Datum

Verkaufsartikel

#0800000001232			
NAME_5			
ADDR_5			
VAT-ID#4			
	1 Q	*1.00	
CHARGE		*0.00	
10/01/2008			
P00003	1.000 Q		
PLU00003	*1.00		
SUBTOTAL	15 Q	*226.91	Zwischensumme für die berichteten Kunden
CHARGE		*168.41	
***TOTAL	15 Q	*226.91	Gesamtkreditsumme der Kundendatei
CHARGE		*168.41	

■ Kundenkontobericht

X2			
CHARGE ACCOUNT			
#0000000110001			Kundennummer
Customer 110001			Name
ADDRESS#1			Adresse
VAT-ID#1			Steuernummer
CHARGE		*197.41	
SUBTOTAL			
CHARGE		*197.41	
***TOTAL			
CHARGE		*168.41	

■ Kundenvorbestellungsbericht

X2	Wenn Sie einen Z-Bericht erstellen, wird "Z2" anstatt "X2" ausgedruckt.
CUSTOMER ORDERING	
01/01/2008 - 22/10/2008	
CUST. ADV. ORDER	Kundenvorbestellung
#1	Bestellnummer
08/01/2008 0:00	Datum/Uhrzeit
***PBAL	Saldo
1x 1.00	
PLU00001	
1x 1.00	
PLU00002	
1x 1.00	
PLU00003	
1x 2.00	
PLU00008	
	*5.00
#2	
22/10/2008 15:00	
***PBAL	
1x 5.30	
PLU00003	
1x 3.40	
PLU00004	
	*8.70
#3T	"T" zeigt an, dass diese Bestellnummer im Schulungsmodus verwendet wurde.
22/10/2008 15:00	
***PBAL	
1x 2.50	
PLU00005	
	*2.50
CREDIT CUST. ADV	Kreditkundenvorbestellung
#123456 1	Kundennummer/fortlaufende Nummer
08/01/2008 0:00	
***PBAL	
1x 1.00	
PLU00007	
1x 2.00	
PLU00008	
1x 1.00	
PLU00005	
	*4.00

■ X2/Z2-Kettenberichte

Sie können Mehrfach-X2/Z2-Berichte innerhalb einer Transaktion in Serie drucken. In diesem Fall muss im Voraus programmiert werden, welche X2/Z2-Berichte gedruckt werden sollen. Beziehen Sie sich hierfür auf den Abschnitt "Kettenbericht" unter "Terminal-Einstellungsdaten" im Kapitel "10. Programmierung" in dieser Bedienungsanleitung.

■ Nicht zugriffener Kundenbericht

X2			*
NON ACCESSED CUST.			
#0000000110001			Kundennummer
Customer 110001			Name
ADDRESS#1			Adresse
VAT-ID#1			Steuernummer
	9 Q	*220.71	
CHARGE		*197.41	
#0900000001122			
NAME_7			
ADDRESS_7			
VAT-ID#11			
	0 Q	*0.00	
CHARGE		*0.00	
#0900000002233			
NAME_8			
ADDRESS_8			
VAT-ID#12			
	0 Q	*0.00	
CHARGE		*0.00	
SUBTOTAL	9 Q	*220.71	
CHARGE		*197.41	
***TOTAL	18 Q	*272.91	
CHARGE		*168.41	

* Wenn Sie "DELETE" wählen, wird "Z2" anstatt von "X2" ausgedruckt.

■ Kunden-Löschbericht

Z2			
CUSTOMER DELETE			
#0900000001122-#0900000002233			Kundenbereich
#0900000001122			Kundennummer
NAME_7			Name
ADDRESS_7			Adresse
VAT-ID#11			Steuernummer
	0 Q	*0.00	
CHARGE		*0.00	
#0900000002233			
NAME_8			
ADDRESS_8			
VAT-ID#12			
	0 Q	*0.00	
CHARGE		*0.00	
SUBTOTAL	0 Q	*0.00	
CHARGE		*0.00	
***TOTAL	18 Q	*272.91	
CHARGE		*168.41	

Löschen von nicht zugegriffenen EAN-Codes und Kunden

EANs und Kunden, auf die für eine bestimmte Dauer nicht zugegriffen wurde, können gelöscht werden. Die gewünschte Frist kann im PGM2-Modus programmiert werden. Kundendaten können auch ungeachtet der Nichtzugriffsdauer gelöscht werden.

Gehen Sie hierzu wie nachstehend beschrieben vor.

• Löschen von nicht zugegriffenen EANs

1. Den X1/Z1-Modus wählen.
2. Option **"NON ACCESSED EAN"** wählen.
3. Wenn Sie einen Abrufbericht wünschen, wählen Sie **"READING"**.
Zum Löschen von EANs, auf die nicht zugegriffen wurde, wählen Sie **"DELETE"**. Das Auswahlfenster **"ALL DELETE/IND.DELETE"** wird angezeigt.
Zum Löschen aller EANs, auf die nicht zugegriffen wurde, wählen Sie **"ALL DELETE"**.
Zum individuellen Löschen von EANs, auf die nicht zugegriffen wurde, wählen Sie **"IND.DELETE"**.
4. Berühren Sie zum Beenden des Vorgangs die **[EXIT]**-Taste.

HINWEIS

Es empfiehlt sich, vor Ausführung der Löschfunktion zunächst einen Bericht abzurufen.

• Löschen von nicht zugegriffenen Kunden

1. Den X2/Z2-Modus wählen.
2. Wählen Sie die Option **"NON ACCESSED CUST."**.
3. Wenn Sie einen Abrufbericht wünschen, wählen Sie **"READING"**.
Zum Löschen von Kunden, auf die nicht zugegriffen wurde, wählen Sie **"DELETE"**. Das Auswahlfenster **"ALL DELETE/IND.DELETE"** wird angezeigt.
Zum Löschen aller Kunden, auf die nicht zugegriffen wurde, wählen Sie **"ALL DELETE"**.
Zum individuellen Löschen von Kunden, auf die nicht zugegriffen wurde, wählen Sie **"IND.DELETE"**.
4. Berühren Sie zum Beenden des Vorgangs die **[EXIT]**-Taste.

HINWEIS

Es empfiehlt sich, vor Ausführung der Löschfunktion zunächst einen Bericht abzurufen.

• Löschen von Kunden

1. Den X2/Z2-Modus wählen.
2. Wählen Sie die Option **"CUSTOMER DELETE"**.
3. Den zu löschenden Bereich (Kunden-Start-/Endecode) definieren.

Zwangsweise Kassen-Ist-Eingabe (CCD)

Ist das POS-Kassenterminal auf Kassen-Ist-Eingabe programmiert, muss der Bar-/Scheckbestand in der Schublade bei Nullstellungsberichten (Z-Berichten) je nach Eingabetyp vorab eingegeben werden.

Zu diesem Zweck ist gemäß dem nachfolgend dargestellten Verfahren vorzugehen.

Arten von zwangsweisen Kassen-Ist-Eingaben

Bei Einstellung des Kassenterminals auf CCD durch Bediener/Kassierer (beim "Nur-Bediener-System"):

- Zwangsweise bei Einzelbediener-Nullstellungen.

Bei Einstellung des Kassenterminals auf CCD durch Bediener/Kassierer (beim "Kassierer- + Bediener-System"):

- Zwangsweise bei Einzelkassierer-Nullstellungen.

Bei Einstellung des Kassenterminals auf CCD für alle Bediener/Kassierer (beim "Nur-Bediener-System"):

- Zwangsweise bei alle Bediener-Nullstellung.

Bei Einstellung des Kassenterminals auf CCD für alle Bediener/Kassierer (beim "Kassierer- + Bediener-System"):

- Zwangsweise bei alle Kassierer-Nullstellungen.

Bei Einstellung des Kassenterminals auf CCD durch Kassenterminal (CCD bei Tagesbilanz):

- Zwangsweise bei allgemeiner Nullstellung.

Bei Einstellung des Kassenterminals auf CCD pro Schicht:

- Zwangsweise pro Schicht bei allgemeiner Nullstellung.

HINWEIS

- Keine Kassen-Ist-Eingabe kann an der Schicht vorgenommen werden, an der die Kassen-Ist-Eingabe bereits durchgeführt worden ist.
- Keine Verkaufsregistrierung kann an der Schicht vorgenommen werden, an der die Kassen-Ist-Eingabe durchgeführt worden ist.
- Die Kassen-Ist-Eingabe muss an allen programmierten Schichten vor Erstellen eines allgemeinen Z1-Berichts durchgeführt werden.

- Zwangsweise, wenn im OPXZ-Modus Option "CCD SHIFT ENTRY" gewählt ist.
- Zwangsweise, wenn allgemeine Nullstellung vor Beenden der Kassen-Ist-Eingabe für die letzte Schicht vorgenommen wird.
- Zwangsweise beim Schichtwechsel.*

* Das POS-Kassenterminal lässt sich so programmieren, dass nach bereits erfolgtem Schichtwechsel der Mitarbeiter eine nachträgliche Kassen-Ist-Eingabe für die vorangegangene Schicht vornehmen kann.

HINWEIS

Zwangsweise Kassen-Ist-Eingabe (Barzahlung/Scheck) ist in den sechs obigen Typen verfügbar. Sie können einen davon wählen. Näheres erfahren Sie bei Ihrem SHARP-Vertragshändler.

Verfahren

- (1) Wenn die Kassen-Ist-Eingabe zwangsweise vorgeschrieben ist, wird folgendes Fenster angezeigt, in dem Sie den Bar-/Scheckwert in der Schublade deklarieren können.

Wählen Sie einen Posten aus der Kassen-Ist-Eingabe-Zahlungsmittelliste aus, um die Kassen-Ist-Eingabe auszuführen.

CCD ENTRY	
CASH IS	*0.00
CHECK IS	*0.00
EXCH1 IS	0.00
EXCH2 IS	0.00
EXCH3 IS	0.00
EXCH4 IS	0.00
EXCH5 IS	0.00
EXCH6 IS	0.00
EXCH7 IS	0.00
EXCH8 IS	0.00
EXCH9 IS	0.00

Buttons: ENTER, CANCEL, CONTINUE, Up Arrow, Down Arrow

- (2) Geben Sie den Bar-/Scheckwert in der Schublade ein.

Im Fall einer fehlerhaften Eingabe, wählen Sie die betroffene Zelle und korrigieren Sie die Registrierung, oder stornieren Sie den Vorgang mithilfe der [CORR.]-Taste.

Bei Bargeld:

CASH IS

1 CENT	0	0
2 CENT	0	0
5 CENT	0	0
10 CENT	0	0
20 CENT	0	0
50 CENT	0	0
1 EURO	0	0
2 EURO	0	0
5 EURO	0	0
10 EURO	0	0
20 EURO	0	0
50 EURO	0	0
100 EURO	0	0
200 EURO	0	0
500 EURO	0	0

PAGE 01 / 01

[OVR.WT]

[OK/ADD]

[CORR.]

BACK SPACE

CLEAR

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

00

CANCEL

ENTER

- Für die Auswahl der Währungsart berühren Sie den Posten oder verwenden Sie die **[ENTER]**-Taste.
- Geben Sie die Geldmenge ein, und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste.
- Wenn Sie die Registrierung abschließen möchten, berühren Sie die **[OK/ADD]**-Taste.
- Um eine Falscheingabe zu vermeiden, wählen Sie die Währungsart, geben Sie die korrekte Menge ein, und berühren Sie die **[CORR.]**-Taste.
- Wenn Sie die Daten überschreiben möchten, wählen Sie die Währungsart und berühren Sie die Taste **[OVR.WT]**.

Bei Scheck:

CHECK IS

QUANTITY

0

AMOUNT

0.00

PAGE 01 / 01

[OVR.WT]

[OK/ADD]

[CORR.]

BACK SPACE

CLEAR

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

00

CANCEL

ENTER

- Geben Sie die Scheckmenge ein, und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste.
- Geben Sie den Scheckbetrag ein, und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste.
- Zur Stornierung einer fehlerhaften Registrierung, geben Sie die Menge und den Betrag ein und berühren Sie die **[CORR.]**-Taste.
- Geben Sie zum Überschreiben der Daten die Mengen und Beträge ein und berühren Sie die Taste **[OVR.WT]**.

HINWEIS

Die Vorgehensweise für den Fremdwährungstyp ist identisch mit der des Schecktyps.

10 Programmierung

In diesem Kapitel wird die Programmierung unterschiedlicher Posten beschrieben. Vor dem Beginn der Programmierung ist je nach dem zu programmierenden Posten der Modus PGM1 oder PGM2 über den Modus-Wahlschirm zu wählen.

Programmier-Übersicht

Die Menü-Programmierung wird in den nachfolgenden Tabellen erläutert.

■ PGM1 modus

READING	DEPARTMENT		
	PLU/EAN		
	RANGE		
	PICK UP		
	NEW PICKING		
	LAST PICKING		
	DYNAMIC EAN		
	RANGE		
	PICK UP		
	NEW PICKING		
	LAST PICKING		
	FUNCTIONS		
	CLERK		
	CASHIER		

SETTING	ARTICLE		
	DEPARTMENT		
	PLU/EAN		
	DYNAMIC EAN		
	PLU/EAN STOCK		
	OVER WRITE		
	ADD		
	SUBTRACT		
	FUNCTIONS		
	(-)		
	%		
	COMMISSION		
	SERVICE CHARGE		
	FOREIGN CURRENCY		
	PERSONNEL		
	CLERK		
	CASHIER		
	LICENCE		

■ PGM2 modus

READING	DEPARTMENT		
	PLU/EAN	RANGE	
		PICK UP	
		NEW PICKING	
		LAST PICKING	
	DYNAMIC EAN	RANGE	
		PICK UP	
		NEW PICKING	
		LAST PICKING	
	LINK PLU/EAN TABLE		
	COMBO MEAL		
	CONDIMENT TABLE		
	EAN PLU CONVERT		
	ITF PLU CONVERT		
	CRATE TABLE		
	PROMOTION TABLE		
	EAN OTHERS		
	PLU INFORMATION		
	PLU MENU KEY		
	SCALE TABLE		
	HAPPY HOUR		
	FUNCTIONS		
	MEDIA		
	TRAINING TEXT/CLK		
	CLERK		
	CASHIER		
	MANAGER		
	EMPLOYEE		
	WORKING TIME SHIFT		
	JOB LOCATE TABLE		
	CONTACTLESS KEY		
	OPTIONAL		
	REPORT		
	FUNCTION TEXT		
	FUNCTION KEY		
	FUNCTION MENU KEY		
	DEPT. GROUP		
	PLU GROUP		
	PLU HOURLY GROUP		
	MESSAGE		
	AUTO GENERATE GLU		
	TAX		
	AUTO MENU		
	AUTO KEY SEQUENCE		
	CUSTOMER		
	CUSTOMER PROG.		

	BRANCHES			
	TRANSFER MASK			
	DEVICE CONFIG			
	DIRECT KEY			
	ONLINE CONFIG			
	INLINE CONFIG			
	MWS CONFIG			
	VMP CONFIG			
	ROM VERSION			
SETTING				
	ARTICLE			
	DEPARTMENT			
	PLU/EAN			
	DYNAMIC EAN			
	PLU RANGE			
	HAPPY HOUR			
	PLU MENU KEY			
	COMBO MEAL			
	LINK PLU/EAN TABLE			
	CONDIMENT TABLE			
	PROMOTION TABLE			
		BASIC PRESET		
		OBJECTED ITEM		
		LEVEL1		
		LEVEL2		
		LEVEL3		
		LEVEL4		
		LEVEL5		
	CRATE TABLE			
	EAN PLU CONVERT			
	ITF PLU CONVERT			
	EAN NON-PLU			
	PRESS CODE			
		GERMAN TYPE1		
		U.K.		
		FRENCH		
		SWEDEN		
		GERMAN TYPE2		
	SCALE TABLE			
	PLU/EAN STOCK			
		OVER WRITE		
		ADD		
		SUBTRACT		
	EAN DELETE			

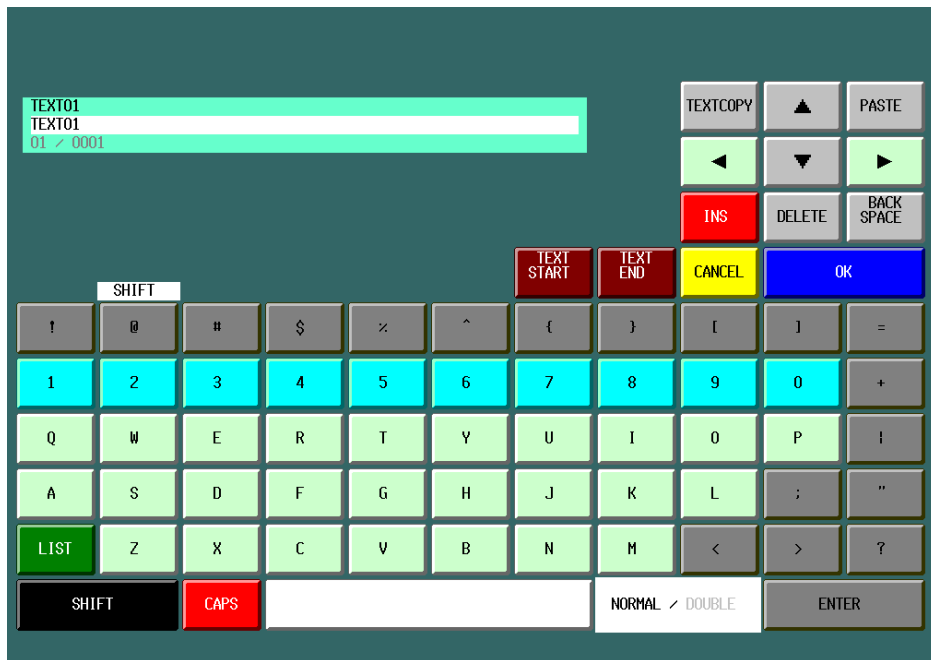
	DIRECT KEY			
	FUNCTIONS			
		(-)		
		%		
		GROUP DISCOUNT %		
		COMMISSION		
		MISC. FUNCTIONS		
			DEPOSIT	
			DEPO. (-)	
			***RA	
			***RA2	
			***PO	
			***PO2	
			CASH TIP	
			NON CASH TIP	
			CID	
			CHK/CG	
		SERVICE CHARGE		
		BONUS POINT		
			BONUS POINT TABLE	
			BONUS REDEMPTION	
	MEDIA			
		CASH		
		CHECK		
		CREDIT		
		HOTEL TRANSFER		
		CA/CHK		
		CUSTOMER CHARGE		
		FOREIGN CURRENCY		
		CURRENCY MONEY		
		ORDERMAN MEDIA		
	TAINING TEXT/CLK			
	TEXT			
		FUNCTION TEXT		
		DEPT. GROUP		
		PLU GROUP		
		PLU HOURLY GROUP		
		PLU INFORMATION		
	PERSONNEL			
		CLERK		
		CASHIER		
		MANAGER		
		EMPLOYEE		
		JOB LOCATE TABLE		
		WORKING TIME SHIFT		
		CONTACTLESS KEY		
		CLERK KEY DEL.		

	TERMINAL			
	DATE/TIME			
	OPTIONAL			
		FUNCTION PROHIBIT		
		FUNCTION SELECT1		
		FUNCTION SELECT2		
		PRINT SELECT1		
		PRINT SELECT2		
		DISPLAY SELECT		
		EURO		
	REPORT			
		0 SKIP		
		GENERAL RPT FORMAT		
		TRANS. RPT FORMAT		
		CLERK RPT FORMAT		
		HOURLY REPORT		
		DEPT. RPT FORMAT		
		STACKED REPORT		
			REPORT 1	
			REPORT 2	
	MESSAGE			
		RECEIPT LOGO		
		FREE TEXT		
		VP TEXT		
		BILL TEXT		
		BILL FOOTER		
		PAYEE NAME		
		E. BILL MESSAGE		
		SCROLL POLE DISP.		
		SCROLL MAIN DISP.		
	FUNCTION KEY			
		FUNCTION MENU KEY		
		FUNCTION KEY		
	DEVICE CONFIG			
		JOURNAL PRINTER		
		RECEIPT/REPORT PRINTER		
	BILL PRINTER			
	KP#1			
	:			
	:			
	:			
	KP#9			
	BCR (SCANNER)			
	SCALE			
	ONLINE			
	POLE DISPLAY			
	DRINK DISPENSER			
	ORDERMAN			
AUTO GENERATE GLU				

	TAX			
	CUSTOMER			
		CUSTOMER		
		CUSTOMER PROG.		
	ORDER MASK			
		BRANCHES		
		TRANSFER MASK		
	BACKUP SEND			
	BACKUP RECEIVE			
	ONLINE CONFIG			
	INLINE CONFIG			
	MWS CONFIG			
	VMP CONFIG			
	ORDERMAN CONFIG			
	ORDERMAN D/L			
		D/L ALL PGM/PLU		
		D/L ALL W/O PLU		
		D/L PLU		
D-EAN LOAD				
DATA CLEAR				
	E. JOURNAL			
	T-LOG			
	TRANSACTION			
	CLERK			
	CASHIER			
	HOURLY			
	DAILY NET			
	SIGN ON FLAG			
	GLU USED FLAG			
DD READING				
DD SETTING				
	DD PRESET			
	DD OPERATOR			
	DOWN LOADING			
	LOCAL DD			
	DD CREDIT CLEAR			
INITIAL D/L				
MAINTENANCE D/L				
DECLARE & RECOVERY MA/BMA				

Programmierung von alphanumerischen Zeichen

Beim Programmieren von alphanumerischen Zeichen wird die Zeichentastatur nachfolgend dargestellt angezeigt.



- [TEXTCOPY]** : Zum Kopieren der Textdaten.
- [PASTE]** : Zum Einfügen der Textdaten.
- [TEXT_START]** : Zum Wechseln an den Textanfang.
- [TEXT_END]** : Zum Wechseln an das Textende.
- [CANCEL]** : Zum Abbrechen der Programmierung und Rückschalten auf die vorherige Displayanzeige.
- [OK]** : Zum Abschließen der Programmierung.
- [NORMAL/DOUBLE]** : Zum Ändern der Normal- oder doppelten Größe.
- [INS]** : Zum Wechseln zwischen den Modi Einfügen/Überschreiben.
- [DELETE]** : Löscht einen Buchstaben oder einer Zahl an der Cursorposition.
- [BACK_SPACE]** : Setzt den Cursor zum Löschen des Buchstabens oder der Zahl links vom Cursor zurück.
- [◀]** : Zur Steuerung des Cursors (links).
- [▶]** : Zur Steuerung des Cursors (rechts).
- [▼]** : Zur Steuerung des Cursors (unten).
- [▲]** : Zur Steuerung des Cursors (oben).
- [SHIFT]** : Mit dieser Taste lassen sich Großbuchstaben eingeben. Diese Taste unmittelbar vor der Eingabe des Großbuchstabens berühren. Vor jeder Eingabe eines Großbuchstabens ist diese Taste zu berühren.
- [LIST]** : Zum Ändern der Zeichenseite.
- [CAPS]** : Zur Eingabe des Sperrmodus für Großbuchstaben.
- [ENTER]** : Zum Starten einer neuen Zeile.

Alphanumerische Zeichen

Codetabelle für das Programmieren von Texten

032- 047	032	033	034	035	036	037	038	039	040	041	042	043	044	045	046	047
	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	
048- 063	048	049	050	051	052	053	054	055	056	057	058	059	060	061	062	063
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
064-079	064	065	066	067	068	069	070	071	072	073	074	075	076	077	078	079
	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
080-095	080	081	082	083	084	085	086	087	088	089	090	091	092	093	094	095
	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
096-111	096	097	098	099	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111
	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
112-127	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127
	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	△
128-143	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143
	Ç	ü	é	â	ä	à	å	ç	ê	ë	è	ï	î	ì	Ä	Å
144-159	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159
	É	æ	Æ	ô	ö	ò	û	ù	ÿ	Ö	Ü	ø	£	Ø	×	f
160-175	160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175
	á	í	ó	ú	ñ	Ñ	ª	º	¿	®	č	½	¼	¡	«	»
176-191	176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191
	░	▒	▓		đ	Á	Â	À	©	ě		ň	ř	č	¥	š
192-207	192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207
	ť	ů	ž	Č	—	Đ	ā	Ā	Ě	Ň	Ř	Š	Ť	=	Ů	□
208-223	208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223
	ð	Ð	Ê	Ě	È	€	Í	Î	Ĭ	Ž	┐	■	■	┌	Ì	■
224-239	224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239
	Ó	ß	Ô	Ò	ō	Õ	μ	þ	Þ	Ú	Û	Ù	ý	Ý	—	'
240-255	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255
	-	±	—	¾	¶	§	÷	,	°	”	.	1	3	2	■	(DC)

(DC) Doppelgrößenzeichen-Code

_(095): Zeilenumbruchscode

■ Bei den schattierten Zeichen handelt es sich um tschechische Zeichen.

HINWEIS

Die Zeichen “▲, ▼, ◀, ▶” der Zeichenliste können nicht gedruckt werden. Sie können lediglich angezeigt werden.

Allgemeine Anleitungsschritte

In diesem Abschnitt werden als Beispiel die allgemeinen Programmierschritte für Warengruppen aufgeführt.
(■ **Department** (ARTICLE → **DEPARTMENT** PGM1) (ARTICLE → **DEPARTMENT** PGM2))

■ Programmierbeispiel

Verfahren

(1) Wählen Sie im Modusfenster den PGM2-Modus. Folgendes Fenster wird angezeigt.

PGM2 MODE

1 READING
2 SETTING
3 D-EAN LOAD
4 DATA CLEAR
5 DD READING
6 DD SETTING
7 INITIAL D/L
8 MAINTENANCE D/L
9 DECLARE & RECOVERY MA/BMA

BACK SPACE	CLEAR		
7	8	9	
4	5	6	MGR#
1	2	3	EMPL#
0	00		CSR#
EXIT	ENTER		CLK#

(2) Berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen. Folgendes Fenster wird angezeigt.

SETTING

1 ARTICLE	8 TERMINAL	15 AUTO GENERATE GLU	22 INLINE CONFIG
2 DIRECT KEY	9 DATE/TIME	16 TAX	23 MWS CONFIG
3 FUNCTIONS	10 OPTIONAL	17 CUSTOMER	24 VMP CONFIG
4 MEDIA	11 REPORT	18 ORDER MASK	25 ORDERMAN CONFIG
5 TRAINING TEXT/CLK	12 MESSAGE	19 BACKUP SEND	26 ORDERMAN D/L
6 TEXT	13 FUNCTION KEY	20 BACKUP RECEIVE	
7 PERSONNEL	14 DEVICE CONFIG	21 ONLINE CONFIG	

EXIT HOME

Zurückkehren zum Programmier-Ausgangsbildschirm

- (3) Berühren Sie für die Programmierung der Warengruppe die Tasten **[ARTICLE]** und **[DEPARTMENT]**, wählen Sie die gewünschte Warengruppe und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste.

DEPARTMENT

PAGE UP PAGE DOWN

01 DPT.01
02 DPT.02
03 DPT.03
04 DPT.04
05 DPT.05
06 DPT.06
07 DPT.07
08 DPT.08
09 DPT.09
10 DPT.10
11 DPT.11
12 DPT.12
13 DPT.13
14 DPT.14
15 DPT.15
16 DPT.16
17 DPT.17
18 DPT.18
19 DPT.19
20 DPT.20

RECORD DELETE

BACK SPACE CLEAR

7 8 9
4 5 6
1 2 3
0 00

EXIT ENTER

- (4) Wählen Sie die zu programmierenden Positionen und geben Sie die geeigneten Daten ein.

01

PRICE 0.00
GROUP No. 01
DESCRIPT. DPT.01
KEY TEXT DPT.01
KEY COLOR BLACK / BLUE
ENTRY TYPE OPEN
COMMISSION No. 0
OUTPUT KP No.1 0
OUTPUT KP No.2 0
RECEIPT PRINT YES
SIF/SICS/NORMAL NORMAL
RECEIPT TYPE SINGLE
PRINT ON CLK YES
ITEM VP NON-COMPULSORY
HALO 18
SCALE ENABLE

PAGE 1 PAGE 2 PAGE 3

BACK SPACE CLEAR RECORD DELETE COPY
TEXTCOPY PASTE
PREVIOUS NEXT
TEXT ENTRY
LIST

7 8 9
4 5 6
1 2 3
0 00 .

EXIT ENTER

PAGE 01 / 03

- (5) Wenn Sie die Registrierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

■ Programmier-Funktionstasten

[RECORD_DELETE]	: Zum Löschen von Daten oder Posten.
[BACK_SPACE]	: Setzt den Cursor zum Löschen des Buchstabens oder der Zahl links vom Cursor zurück.
[COPY]	: Zum Kopieren der Daten des entsprechenden Postens. Berühren Sie diese Taste und wählen Sie den entsprechenden Posten.
[PAGE 1] }	: Zum Ändern der Seite der Daten oder Posten. }
[PAGE 10]	: Zum Ändern der Seite der Daten oder Posten.
[ENTER]	: Zur Eingabe der Daten.
[EXIT]	: Zum Beenden der Programmierung.
[CLEAR]	: Zum Löschen der eingegebenen Daten.
[LIST]	: Zur Anzeige der Parametervarianten.
[NEXT]	: Zum Überspringen, um mit dem nächsten Posten fortzufahren.
[PREVIOUS]	: Zum Zurückkehren zum vorherigen Posten.
[TEXT ENTRY]	: Zur Eingabe der Textdaten.
[LIST MENU]	: Zur Anzeige der PLU-Liste.
[REG MENU]	: Zur Anzeige des Hauptbildschirms.
[SELECT SCREEN]	: Zur Auswählen eines Bildschirms.
[MOV.WINDOW]	: Zum Ändern der Anzeigeposition des Unterfensters.
[PAGE_UP]	: Zum Wechseln in den oberen Fensterbereich.
[PAGE_DOWN]	: Zum Wechseln in den unteren Fensterbereich.
[▼]	: Zur Steuerung des Cursors (unten).
[▲]	: Zur Steuerung des Cursors (oben).
[TEXTCOPY]	: Zum Kopieren der Textdaten.
[PASTE]	: Zum Einfügen der Textdaten.

Terminal-Einstellungsdaten

Die Terminal-Einstellungsdaten können mit folgenden Tabellen bestätigt werden.
Die Standard-Programmdaten der Parameter sind durch Fettschrift jeweils hervorgehoben.

■ Warengruppen (ARTICLE → **DEPARTMENT** PGM2 oder PGM1)

- (1) Wählen Sie im Modusauswahlfenster den Modus PGM2 oder PGM1 und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie die **[ARTICLE]**-Taste, um das Detailmenü anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie die **[DEPARTMENT]**-Taste, um die einzelnen Warengruppen zu programmieren.
- (4) Geben Sie die Warengruppennummer ein oder wählen Sie diese aus, und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste.
- (5) Berühren Sie den erforderlichen Programmierposten, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (5) so oft wie erforderlich.
- (6) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
PRICE	Einzelpreis (max. 6 Stellen)
GROUP No.	01-09: Plus-Warengruppe 10: Minus-Warengruppe 11: Plus-Extra-Warengruppe 12: Minus-Extra-Warengruppe 13: Plus-Flaschenrückgabe-Warengruppe 14: Minus-Flaschenrückgabe-Warengruppe 15-17: Umsatzneutrale Warengruppe 1 bis 3
DESCRIPT.	Beschreibung der Warengruppe. Es können bis zu 20 Zeichen eingegeben werden. (DPT.X_X_)
KEY TEXT	Beschreibung für die Warengruppentaste. Es können bis zu 16 Zeichen angezeigt werden. (DPT.X_X_)
KEY COLOR	232 Farben (Vordergrundfarbe/Hintergrundfarbe: SCHWARZ/BLAU)
ENTRY TYPE	Art der Einzelpreiseingabe für die Warengruppe OPEN & PRESET: offen u. vorprogrammiert. PRESET: nur vorprogrammiert. OPEN: nur offen. INHIBIT: gesperrt.
COMMISSION No.	Provisionsgruppennummer (1 bis 9) Bei Eingabe von Ziffer "0" wird der Warengruppe keine Provisionsgruppennummer zugeordnet.
OUTPUT KP No.1	Nummer des externen Küchendruckers 1 (1 bis 9) Bei Eingabe von "0" erfolgt keine Ausgabe an den externen Küchendrucker.
OUTPUT KP No.2	Nummer des externen Küchendruckers 2 (1 bis 9) Bei Eingabe von "0" erfolgt keine Ausgabe an den externen Küchendrucker.
RECEIPT PRINT	YES: Druckt Warengruppen-Umsatzinformationen auf dem Kassensbon. NO: Kein Ausdruck auf dem Kassensbon
SIF/SICS/NORMAL	Wahl des Warengruppentyps SIF: Warengruppe für Einzelpostenabschluss SICS: Warengruppe für Einzelposten-Barverkauf NORMAL: Normale Warengruppe
RECEIPT TYPE	Wahl des Bontyps (bei "Einzel-/Doppelbon" oder "Einzel-/Doppelbon + Aufrechnungsbbon" als Bontyp) DOUBLE: Doppelbon SINGLE: Einzelbon

(Fortsetzung folgt.)

Text	Parameter
PRNT ON CLK	YES: Ausdruck von Warengruppenumsätzen im Bedienerbericht NO: Kein Ausdruck im Bedienerbericht
ITEM VP	COMPULSORY: Quittungsdruckpflicht NON-COMPULSORY: Keine Quittungsdruckpflicht
HALO	<ul style="list-style-type: none"> Sie können für jede Warengruppe eine obere Eingabe-Betragsgrenze (HALO) festlegen. Die Begrenzung ist bei Bedienvorgängen im REG-Modus wirksam und kann im MGR-Modus überschrieben werden. AB entspricht $A \times 10^B$. <p>A: Werthöchste Ziffer für obere Eingabe-Betragsgrenze (1 bis 9) B: Anzahl der Nullen, die der werthöchsten Ziffer für die obere Eingabe-Betragsgrenze folgen (0 bis 8).</p>
SCALE	COMPULSORY: Waageneingabepflicht ENABLE: Ermöglicht Waagenregistrierung. INHIBIT: Sperrt Waagenregistrierung.
TARE TABLE	Tara-Tabellennummer in Verbindung mit Waagenregistrierung (1 bis 9)/0
VMP No.	VMP-Dateinummer für EAN (1 bis 3) Bei Eingabe der Nummer "0", wird keine VMP-Dateinummer zugeordnet.
TAXABLE1	YES: Steuerpflichtig 1 NO: Nicht steuerpflichtig 1
:	:
:	:
TAXABLE6	YES: Steuerpflichtig 6 NO: Nicht steuerpflichtig 6
GROUP DISCOUNT1	YES: Diskontierbar 1 NO: Nicht diskontierbar 1
:	:
:	:
GROUP DISCOUNT10	YES: Diskontierbar 10 NO: Nicht diskontierbar 10

■ **PLU/EAN** (ARTICLE → **PLU/EAN** PGM2 oder PGM1)

PLU-Code: max. 5 Stellen (1 bis 99999)

UPC/EAN-Code: max. 13 Stellen (EAN13, EAN8, UPC-A)

- (1) Wählen Sie den Modus PGM1 oder PGM2 und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[ARTICLE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[PLU/EAN]**-Taste, um die einzelnen PLUs/EANs anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie die Direkt-PLU-Taste oder berühren Sie die **[LIST MENU]**-Taste, um die PLU-Liste zu öffnen. Wählen Sie nun das zu programmierende PLU aus und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste. Sie können auch das entsprechende PLU in der PLU-Liste berühren, um dieses zu programmieren. Durch Berühren der **[SELECT SCREEN]**-Taste können Sie weitere Bildschirme auswählen, auf denen sich weitere Direkt-PLU-Tasten befinden.
- (4) Berühren Sie den erforderlichen Programmierposten, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich. Informationen über die zu programmierenden Positionen finden Sie in den nachfolgenden Tabellen. (siehe unten "Dynamischen EAN-Programmierung").
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

■ **PLU-Bereich** (ARTICLE → **PLU RANGE** PGM2)

PLU-Code: max. 5 Stellen (1 bis 99999)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[ARTICLE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[PLU RANGE]**-Taste, um das PLU-Bereichsfenster anzuzeigen.
- (3) Geben Sie die folgenden Bereichsdaten ein, und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um den PLU-Bereich zu programmieren.

Text	Parameter
START CODE	Startcode des Bereichs max. 5 Stellen (00000 -99999)
END CODE	Endcode des Bereichs max. 5 Stellen (00000 -99999)
OPERATION	Vorgangstyp DELETE: Löschen MAINTENANCE: Wartung NEW&MAINTENANCE : Neu erstellen und Wartung

- (4) Berühren Sie den erforderlichen Programmierposten, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich. Informationen über die zu programmierenden Positionen finden Sie in den nachfolgenden Tabellen. (siehe unten "Dynamischen EAN-Programmierung").
- (5) Wenn Sie die Registrierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

■ **Dynamische EANs** (ARTICLE → **DYNAMIC EAN** PGM2 oder PGM1)

UPC/EAN-Code: max. 13 Stellen (EAN13, EAN8, UPC-A)

- (1) Wählen Sie den Modus PGM1 oder PGM2 und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[ARTICLE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[DYNAMIC EAN]**-Taste, um die dynamisch angelegten EAN anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie die dynamische EAN-Nummer oder geben Sie diese ein. Berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um die einzelnen dynamischen EANs zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
DEPT.CODE	<p>Die Warengruppennummer (01 bis 99), die mit dem eingegebenen PLU/EAN zu verknüpfen ist.</p> <p>Wenn ein PLU/EAN mit einer Warengruppe verknüpft ist, hängen die folgenden PLU/EAN-Funktionen von der Programmierung der Warengruppe ab.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gruppierung (Hauptwarengruppe 1 bis 17) • Postenquittungsdruck (zwingend/nicht zwingend) • Einzelposten-Barverkauf/Einzelpostenabschluss • Einzel-/Doppelbon • HALO (nur bei Sub-Warengruppen)
SIGN	<p>+: Plus-PLU/EAN -: Minus-PLU/EAN</p> <p>Die Funktion der einzelnen PLU/EAN variiert hinsichtlich der Kombination des Vorzeichens sowie des Vorzeichens der zugeordneten Warengruppe wie folgt:</p> <p>Warengruppe (+) / PLU/EAN (+): Dient als normaler Plus-PLU/EAN Warengruppe (-) / PLU/EAN (-): Dient als normaler Minus-PLU/EAN. Warengruppe (+) / PLU/EAN (-): Akzeptiert Registrierung von Geschäfts- Gutscheinen, jedoch keine Registrierungen mit geteilten Beträgen. Warengruppe (-) / PLU/EAN (+): Nicht gültig; nicht akzeptiert.</p>
PRICE1	Einzelpreis der Preisebene 1 (max. 6 Stellen)
:	:
:	:
PRICE8	Einzelpreis der Preisebene 8 (max. 6 Stellen)
BASE QTY	Die Grundmenge für die einzelnen PLU/EAN, die nur bei Registrierungen mit geteilten Beträgen anzuwenden sind (max. 2 Stellen: 0 bis 99)
TEXT1	Beschreibung für PLU/EAN (auf Preisebene 1) : PLUXXXXX Es können bis zu 16 oder 20 Zeichen eingegeben werden.
:	:
:	:
TEXT8	Beschreibung für PLU/EAN (auf Preisebene 8) : "space" Es können bis zu 16 oder 20 Zeichen eingegeben werden.
KEY TEXT	Beschreibung für die Direkttaste : XXXXXX oder "space" (für EAN) Es können bis zu 16 Zeichen angezeigt werden.
KEY COLOR	232 Farben (Vordergrundfarbe/Hintergrundfarbe: BLACK/YELLOW)
ENTRY TYPE	<p>OPEN: nur offener Preis. INHIBIT: gesperrt. OPEN&PRESET: offener Preis und Festpreis. PRESET: nur Festpreis. <i>(Bei EAN ist der Eingabetyp "PRESET" festgelegt.)</i></p>
MENU TYPE	<p>COMBO: Menü-PLU/EAN LINK: Haupt-PLU/EAN NORMAL: Normaler PLU/EAN</p>
COMBO#/LINK#	Tabellennummer für Menü-PLU/EANs/Haupt-PLU/EANs (1 bis 99)/ 0
CONDIMENT TBL#	Tabellennummer für Condiment-Registrierung (01 bis 99)/ 00 <i>(Bei EAN ist der Eingabewert "00" festgelegt.)</i>
CONDIMENT TYPE	<p>YES: Condiment-Typ NO: Nicht-Condiment-Typ <i>(Bei EAN ist der Eingabetyp "NO" festgelegt.)</i></p>
CONDIMENT	<p>COMPULSORY: Condiment-Eingabepflicht NON-COMPULSORY: Keine Condiment-Eingabepflicht <i>(Bei EAN ist der Eingabetyp "NON-COMPULSORY" festgelegt.)</i></p>

(Fortsetzung folgt.)

Text	Parameter
PRICE SHIFT	COMPULSORY: PLU/EAN-Preisebenen-Umschaltungspflicht. INHIBIT: Sperrt Umschaltung für PLU/EAN-Preisebene. ALLOWED : Lässt Umschaltung für PLU/EAN-Preisebene zu.
SCALE	COMPULSORY: Waageneingabepflicht ENABLE: Ermöglicht Waagenregistrierung. INHIBIT : Sperrt Waagenregistrierung.
TARE TABLE#	Tara-Tabellennummer in Verbindung mit Waagenregistrierung (1 bis 9)/ 0
SORT GROUP	PLU-Sortiergruppennummer (00 bis 99)/ 01
INFORMATION#	Informationstextnummer (max. 4 Stellen: 0001 bis 9999)/ 0000
COMMISSION No.	Sie können einen PLU/EAN einer Provisionsgruppe zuordnen (1 bis 9). Bei Eingabe von Nummer " 0 " wird der PLU/EAN keine Provisionsgruppennummer zugeordnet.
OUTPUT KP No.1	Nummer des externen Küchendruckers 1 (1 bis 9) Bei Eingabe von " 0 " erfolgt keine Ausgabe an den externen Küchendrucker.
OUTPUT KP No.2	Nummer des externen Küchendruckers 2 (1 bis 9) Bei Eingabe von " 0 " erfolgt keine Ausgabe an den externen Küchendrucker.
RECEIPT PRINT	YES : Druckt PLU/EAN-Umsatzinformationen auf dem Kassensbon. NO : Kein Ausdruck auf dem Kassensbon
PRINT ON CLK	YES : Ausdruck auf Bedienerbericht NO : Kein Ausdruck
TAXABLE1	YES : Steuerpflicht 1 für PLU/EAN NO : Keine Steuerpflicht für PLU/EAN 1
:	:
:	:
TAXABLE6	YES : Steuerpflicht 6 für PLU/EAN NO : Keine Steuerpflicht für PLU/EAN 6
PINT PRICE1	Pint-Preis der Preisebene 1 (max. 6 Stellen)
:	:
:	:
PINT PRICE8	Pint-Preis der Preisebene 8 (max. 6 Stellen)
PINT BASE QTY	Grundmenge für die einzelnen PLUs/EANs, die nur bei Halb-/Doppel-Pint-Registrierungen anzuwenden ist (max. 2 Stellen: 0,0 bis 9,9)/ 1
HAPPY HOUR1	YES : Ermöglicht die Happy-Hour-Registrierung 1. NO : Sperrt die Happy-Hour-Registrierung 1.
:	:
:	:
HAPPY HOUR9	YES : Ermöglicht die Happy-Hour-Registrierung 9. NO : Sperrt die Happy-Hour-Registrierung 9.
GROUP DISCOUNT1	YES : Diskontierbar NO : Nicht diskontierbar
:	:
:	:
GROUP DISCOUNT10	YES : Diskontierbar NO : Nicht diskontierbar
HOURLY GR.#1	PLU-Gruppennummer stündlicher Umsatz zur Klassifizierung der PLUs für stündliche PLU-Gruppenberichte (1 bis 9)/ 0
HOURLY GR.#2	PLU-Gruppennummer stündlicher Umsatz zur Klassifizierung der PLUs für stündliche PLU-Gruppenberichte (1 bis 9)/ 0
HOURLY GR.#3	PLU-Gruppennummer stündlicher Umsatz zur Klassifizierung der PLUs für stündliche PLU-Gruppenberichte (1 bis 9)/ 0

(Fortsetzung folgt.)

Text	Parameter
BONUS POINT	Bonuspunkte für PLU/EAN (max. 7 Stellen)/0
MINIMUM STOCK	Mindestbestandsmenge für einen PLU/EAN (max. 7 Stellen)/0
NON-ACCESS	NON DEL.: Kein Löschen der nicht zugegriffenen EANs durch Z1-Bericht. DEL. BY Z: Löschen der nicht zugegriffenen EANs durch Z1-Bericht. (Beim PLU ist der Eingabetyp auf "NON DEL." festgelegt.)

■ Happy-Hour (ARTICLE → **HAPPY HOUR** PGM2)

Happy hour: Happy Hour 1 bis Happy Hour 9

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[ARTICLE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[HAPPY HOUR]**-Taste, um die einzelnen Happy Hour (1 – 9) anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie die Happy Hour 1 bis 9, um die einzelnen Happy Hours zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
START TIME	Startzeit: Stunden/Minuten (0000 bis 2359)
END TIME	Endezeit: Stunden/Minuten (0000 bis 2359)
SHIFT LEVEL	Umschaltebene (1 bis 9)
MONDAY	ENABLE: Freigabe der Happy-Hour-Funktion. DISABLE: Sperre der Happy-Hour-Funktion.
TUESDAY	ENABLE: Freigabe der Happy-Hour-Funktion. DISABLE: Sperre der Happy-Hour-Funktion.
WEDNESDAY	ENABLE: Freigabe der Happy-Hour-Funktion. DISABLE: Sperre der Happy-Hour-Funktion.
THURSDAY	ENABLE: Freigabe der Happy-Hour-Funktion. DISABLE: Sperre der Happy-Hour-Funktion.
FRIDAY	ENABLE: Freigabe der Happy-Hour-Funktion. DISABLE: Sperre der Happy-Hour-Funktion.
SATURDAY	ENABLE: Freigabe der Happy-Hour-Funktion. DISABLE: Sperre der Happy-Hour-Funktion.
SUNDAY	ENABLE: Freigabe der Happy-Hour-Funktion. DISABLE: Sperre der Happy-Hour-Funktion.

■ PLU-Menütasten (ARTICLE → PLU MENU KEY PGM2)

Menünummer: max. 2 Stellen (1 bis 50)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[ARTICLE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[PLU MENU KEY]**-Taste, um die Menütastenliste anzuzeigen.
- (3) Wählen Sie die PLU-Menütaste oder geben Sie die PLU-Menütastennummer ein. Daraufhin wird die Vorgangsliste ("KEY STYLE PRESET"/"KEY CONTENT PRESET") angezeigt. Den gewünschten Vorgang wählen.
- (4) Wenn der Vorgang "KEY STYLE PRESET" ausgewählt wird, können folgende Daten programmiert werden.

Text	Parameter
TEXT	max. 16 Stellen (Zeichen) ("space")
KEY SIZE	2x2: 2x2 Größentaste VERTICAL DOUBLE: Taste für vertikal doppelte Größe HORIZONTAL DOUBLE: Taste für horizontal doppelte Größe SINGLE : Taste für einfache Größe
SCREEN NO.	Bildschirmnummer: max. 2 Stellen (1 bis 30/0)
AFTER MENU ENTRY	Nach Ausführung der Menüregistrierung: STAY: Verbleiben in aktueller Ansicht RETURN : Zurück zum Hauptbildschirm

Berühren Sie die entsprechende Position. Wählen Sie dann die zu programmierenden Daten aus oder geben Sie diese ein.

- (4)' Bei Auswahl des Vorgangs "KEY CONTENT PRESET" wird das Inhaltslistenfenster angezeigt. Wählen Sie eine Taste aus. Das Inhaltsprogrammfenster wird angezeigt.
Berühren Sie die **[LIST]**-Taste und wählen Sie eine der Positionen "PLU/PLU MENU/INHIBIT" aus, berühren Sie die **[CONTINUE]**-Taste, und geben Sie den PLU-Code oder den Menücode ein.
- (5) Wenn Sie die Programmierung beenden möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

■ Combo-Menü-Tabelle (ARTICLE → COMBO MEAL PGM2)

Tabellennummer: max. 2 Stellen (1 bis 99)

Verknüpfte PLU: Max. 10 PLUs

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[ARTICLE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[COMBO MEAL]**-Taste, um die Tabellenliste anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie die Combo-Menü-Nummer oder geben Sie diese ein. Berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um die Combo-Menü-Tabelle zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
COMBO PLU1	Verknüpfter PLU-Code (max. 5 Stellen)
PRICE	Einzelpreis der einzelnen Combo-Menüs (max. 6 Stellen)
:	:
:	:
COMBO PLU10	Verknüpfter PLU-Code (max. 5 Stellen)
PRICE	Einzelpreis der einzelnen Combo-Menüs (max. 6 Stellen)

■ Haupt-PLU/EAN-Tabelle (ARTICLE → LINK PLU/EAN TABLE PGM2)

Tabellennummer: max. 2 Stellen (1 bis 99)

Haupt-PLU/EAN: Max. 30 PLUs/EANs

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[ARTICLE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[LINK PLU/EAN TABLE]**-Taste, um die Tabellenliste anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie die Haupttabellen-Nummer oder geben Sie diese ein. Berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um die Haupt-PLU/EAN-Tabelle zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie den PLU/EAN-Code ein. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
LINK PLU/EAN #1	Verknüpfter PLU-Code (max. 5 Stellen) oder EAN-Code (max. 8 - 13 Stellen)
:	:
:	:
LINK PLU/EAN #30	Verknüpfter PLU-Code (max. 5 Stellen) oder EAN-Code (max. 8 - 13 Stellen)

■ PLU-Condiment-Tabelle (ARTICLE → CONDIMENT TABLE PGM2)

Tabellennummer: max. 2 Stellen (1 bis 99)

Condiment-PLU: Max. 30 Condiment-PLUs

Beispiel:

Wenn ein Condiment Menü-PLU eingegeben wird, wird beispielsweise die Meldung "HOWCOOK?" zusammen mit der "Condiment-PLU-Liste" angezeigt. Sie müssen nun einen der "Condiment-PLUs" auswählen, wie z.B. "WELLDONE", um den speziellen Gastwünschen nachzukommen. In der unten als Beispiel dargestellten Condiment-Tabelle wird vorausgesetzt, dass die Condiment-Tabellennummer 1 der PLU-Nummer 21 (programmierter Text "STEAK") zugewiesen ist und dass Tabellennummer 4 als nächste Tabellennummer der Tabellennummer 1 zugeordnet ist. Wenn Sie dann die PLU-Nummer 21 eingeben, wird die Meldung "HOWCOOK?" angezeigt und Sie müssen dann "RARE", "MED.RARE" oder "WELLDONE" auswählen. Wenn der Gast "RARE" wünscht, wählen Sie in der Liste "RARE". Daraufhin erscheint die nächste Mitteilung "POTATO?" und fordert Sie auf "P.CHIPS", "MASHED.P" oder "BAKED.P." auszuwählen. Entscheidet sich der Gast für Kartoffelpüree, wählen Sie dieses aus.

Wenn Ihr Gast gebackene Kartoffeln wünscht, wird die Geschmackrichtungstabelle angezeigt. Hier müssen Sie zwischen "BUTTER" und "SOUR CREAM" wählen.

Das nachfolgende Beispiel zeigt, wie eine Condiment-Registrierung gemäß der dargestellten Tabelle vorgenommen wird.

(Beispiel:)

PLU:

PLU	Name	Preis	Condiment-Tabelle-Nr.
PLU00021	STEAK	€ 20,00	1
PLU00038	BAKED.P	€ 0,50	5

Condiment-Tabelle:

Condiment Tabellen-nummer	Inhalt	Verknüpfung Condiment-Tabelle-Nr.	Condiment-PLU		
			PLU	Name	Preis
1	HOWCOOK?	4	PLU00023	RARE	0,00
			PLU00025	MED.RARE	0,00
			PLU00027	WELLDONE	0,00
4	POTATO?	Ende (nichts)	PLU00033	P.CHIPS	0,60
			PLU00037	MASHED.P	0,60
			PLU00038	BAKED.P	0,50
5	GESCHMACKS- RICHTUNG	Ende (nichts)	PLU00040	BUTTER	0,00
			PLU00041	SOUR CREAM	0,00

Tabellennummer: max. 2 Stellen (1 bis 99)

Condiment-PLU: Max. 30 Condiment-PLUs

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[ARTICLE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[CONDIMENT TABLE]**-Taste, um die Tabellenliste anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie die Condiment-Tabellennummer oder geben Sie diese ein. Berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um die Tabelle zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
TEXT	Meldungstext max. 16 Zeichen
NEXT LINK TBL#	Nächste Haupt-Condiment-Tabelle-Nr. max. 2 Stellen (1 bis 99/0)
KEY SIZE	2x2: 2x2 Größentaste VERTICAL DOUBLE: Taste für vertikal doppelte Größe HORIZONTAL DOUBLE: Taste für horizontal doppelte Größe SINGLE : Taste für einfache Größe
PLU#01	Condiment-PLU 1: 5 Stellen (PLU-Code)
PRICE LEVEL#1	Preisebene für Condiment-PLU#1 (0 bis 8)
:	:
:	:
PLU#30	Condiment PLU30: 5 Stellen (PLU-Code)
PRICE LEVEL#30	Preisebene für Condiment-PLU#30 (0 bis 8)

■ Werbeverkaufs-Tabelle (Global-/Individual Typ)

(ARTICLE → **PROMOTION TABLE** PGM2)

Es gibt zwei Arten von Werbeverkaufs-Tabellen: Individualtyp-Verkaufsaktion und Globaltyp-Verkaufsaktion. Die Globaltyp-Verkaufsaktion erfordert die Programmierung einer Mengen-Ebene für einen Satz von Werbeverkaufsartikeln, die Individualtyp-Verkaufsaktion dagegen für jeden einzelnen Werbeverkaufsartikel.

Tabellennummer: max. 3 Stellen (1 bis 999)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[ARTICLE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[PROMOTION TABLE]**-Taste, um die Tabellenliste anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie die Werbeverkaufs-Tabellennummer oder geben Sie diese ein. Berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um die Tabelle zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die Tasten **[BASIC PRESET]**, **[OBJECTED ITEM]**, oder **[LEVEL1]** bis **[LEVEL5]**, um die Details zu programmieren.
- (5) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (5) so oft wie erforderlich.
- (6) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

● Allgemeine Voreinstellungen (ARTICLE → PROMOTION TABLE → **BASIC PRESET** PGM2)

Text	Parameter
TEXT	Beschreibung der einzelnen Werbeverkaufstabellen (max. 12 Zeichen)
TYPE	GLOBAL: Globaltyp INDIVIDUAL: Individualtyp
START TIME	Startzeit: SSMM (0000 bis 2359)
END TIME	Endezeit: SSMM (0000 bis 2359)
MONDAY	ENABLE: DISABLE:
TUESDAY	ENABLE: DISABLE:
WEDNESDAY	ENABLE: DISABLE:
THURSDAY	ENABLE: DISABLE:
FRIDAY	ENABLE: DISABLE:
SATURDAY	ENABLE: DISABLE:
SUNDAY	ENABLE: DISABLE:
PROMOTION REPORT	YES: NO:

● **Werbeverkaufsartikel** (ARTICLE → PROMOTION TABLE → **OBJECTED ITEM** PGM2)

Werbeverkaufsartikel für Werbeverkauf: Max. 25 Artikel

Text	Parameter
ITEM KIND	PLU/EAN: Auswählen für Programmierung einer PLU/EAN. DEPT: Auswählen für Programmierung einer Warengruppe. GROUP: auswählen für Programmierung einer PLU-Gruppe. INHIBIT : gesperrt.
PLU/EAN CODE	PLU-Code (max. 5 Stellen)/ EAN-Code (6 - 13 Stellen)/ 0
DEPT	Warengruppencode (1 - 99)/ 0
GROUP	Gruppennummer (1 - 99)/ 0

● **Mengen-Ebene** (ARTICLE → PROMOTION TABLE → LEVEL1 bis LEVEL5 PGM2)

● **Für Globaltyp**

Text	Parameter
WAY	Werbeverkaufsart: AMOUNT DISCOUNT : Wahl des Betragsrabatttyps. % DISCOUNT: Wahl des Prozentrabatttyps. GIVE FREE ITEM: Wahl des Gratis-Produkttyps. CHEAPER ITEM FREE: Wahl des billigsten Verkaufspreisrabatttyps. SELLING PRICE: Wahl des Verkaufspreistyps.
AMOUNT DISCOUNT	Abschlagsbetrag: max. 6 Stellen (0 bis 999999)
% DISCOUNT	Abschlagssatz: 0,00 bis 100,00
GIVE FREE ITEM	PLU/EAN-Code: PLU-Code (max. 5 Stellen)/ EAN-Code (6 - 13 Stellen)/ 0
CHEAPER ITEM FREE	Menge: max. 2 Stellen (0 bis 99)
SELLING PRICE	Rabatt mit festem Verkaufspreis: max. 6 Stellen (0 bis 999999)
TRIP LEVEL	Mengen-Ebene: max. 2 Stellen (1 bis 99)/ 0

● **Für Individualtyp**

Text	Parameter
WAY	Werbeverkaufsart: AMOUNT DISCOUNT : Wahl des Betragsrabatttyps. % DISCOUNT: Wahl des Prozentrabatttyps. GIVE FREE ITEM: Wahl des Gratis-Produkttyps. CHEAPER ITEM FREE: Wahl des billigsten Verkaufspreisrabatttyps. SELLING PRICE: Wahl des Verkaufspreistyps.
AMOUNT DISCOUNT	Abschlagsbetrag: max. 6 Stellen (0 bis 999999)
% DISCOUNT	Abschlagssatz: 0,00 bis 100,00%
GIVE FREE ITEM	PLU/EAN-Code: PLU-Code (max. 5 Stellen)/ EAN-Code (6 - 13 Stellen)/ 0
CHEAPER ITEM FREE	Menge: max. 2 Stellen (0 bis 99)
SELLING PRICE	Verkaufspreis: max. 6 Stellen (0 bis 999999)
TRIP LEVEL1	Mengen-Ebene für Werbeverkaufsartikel 1: max. 2 Stellen (1 bis 99)/ 0
:	:
:	:
TRIP LEVEL25	Mengen-Ebene für Werbeverkaufsartikel 25: max. 2 Stellen (1 bis 99)/ 0

■ Kisten-Tabellen (ARTICLE → CRATE TABLE PGM2)

Tabellennummer: max. 2 Stellen (1 bis 99)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[ARTICLE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[CRATE TABLE]**-Taste, um die Tabellenliste anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie die Kisten-Tabellennummer oder geben Sie diese ein. Berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um die Tabelle zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
CRATE PLU/EAN#	Kistenpfand-PLU/EAN-Code: PLU-Code (max. 5 Stellen)/ EAN-Code (6 - 13 Stellen)/0
COMBINATION FUNC.	YES: NO:
TEXT	Beschreibung der einzelnen Kisten-Tabellen (max. 16 Zeichen)
NUMBER OF BOTTLE	Anzahl der Flaschen pro Kisten: max. 2 Stellen (0 bis 99)
PRICE	Kisten-Tabellenpreis: max. 6 Stellen (0 bis 999999)
PRICE LEVEL	Preisebene: LEVEL1 bis LEVEL8
PLU/EAN#1	Flaschen-PLU/EAN-Code: PLU-Code (max. 5 Stellen)/ EAN-Code (6 - 13 Stellen)/0
:	:
:	:
PLU/EAN#10	Flaschen-PLU/EAN-Code: PLU-Code (max. 5 Stellen)/ EAN-Code (6 - 13 Stellen)/0

■ EAN Code-zu-PLU Code Konvertierungstabelle

(ARTICLE → **EAN PLU CONVERT** PGM2)

EAN-Code: 6 – 13 Stellen

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[ARTICLE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[EAN PLU CONVERT]**-Taste, um die Konvertierungsliste anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie die EAN-Nummer oder geben Sie diese ein. Berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um die Konvertierungstabelle zu programmieren.
- (4) Geben Sie den PLU-Code ein, und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie die Schritte (3) – (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
PLU CODE	PLU-Code (max. 5 Stellen)/0

■ ITF Code-zu-PLU Code Konvertierungstabellen

(ARTICLE → **ITF PLU CONVERT** PGM2)

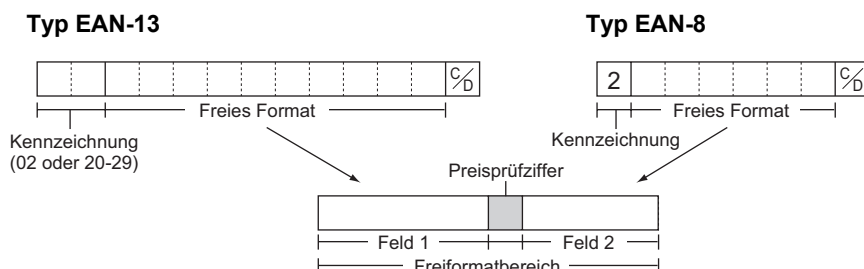
ITF-Code: Ungefähr 14 bis 16 Stellen

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[ARTICLE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[ITF PLU CONVERT]**-Taste, um die Konvertierungsliste anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie den ITF-Code oder geben Sie diese ein. Berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um die Konvertierungstabelle zu programmieren.
- (4) Geben Sie den PLU-Code ein, und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie die Schritte (3) – (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
PLU CODE	PLU-Code (max. 5 Stellen)/0

■ Interner EAN-Code (Nicht PLU-Code Format) (ARTICLE → EAN NON-PLU PGM2)

Formattabelle: Format 1 bis Format 12



- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[ARTICLE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[EAN NON-PLU]**-Taste, um die Formatliste anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie die Formatnummer oder geben Sie diese ein. Berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um das Format zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
TYPE OF CODE	EAN8: EAN-8-Formatcode EAN13: EAN-13-Formatcode (UPC-A ist "0n" von EAN13)
SYSTEM CODE	n: EAN8, nn: EAN13(UPC-A)
LENGTH FIELD#1	Feldlänge 1 (0 bis 9)
LENGTH FIELD#2	Feldlänge 2 (0 bis 9)
FIELD#1 DATA	FREE (fixiert "FREE")
FIELD#2 DATA	Inhalt von Feld 2 QUANTITY: Menge PRICE : Preis
PRICE CHECK DIGIT	Preisprüfziffer YES: Die Preisprüfziffer nutzen. NO : Die Preisprüfziffer nicht nutzen.
TAB	Tabulator oder Dezimalpunkt von Feld 2 : 3/2/1/0

■ Pressecode (bei EAN) (ARTICLE → PRESS CODE PGM2)

Pressecodeformat: GERMAN TYPE1/U.K./FRENCH/SWEDEN/German TYPE2

- 1: GERMAN TYPE1 (Präfix: 434/439)
- 2: U.K. (Präfix: 988/989)
- 3: FRENCH (Präfix: 378/379)
- 4: SWEDEN (Präfix: 7388)
- 5: GERMAN TYPE2 (Präfix: 414/419)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[ARTICLE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[PRESS CODE]**-Taste, um die Formatliste anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie zum Programmieren der Programmdetails die Tasten **[GERMAN TYPE1]**, **[U.K.]**, **[FRENCH]**, **[SWEDEN]**, oder **[GERMAN TYPE2]**.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

GERMAN TYPE1/U.K./FRENCH/SWEDEN/GERMAN TYPE2

Text	Parameter
TYPE OF CODE	NORMAL : Normaler EAN PRESS: Pressecode
PRICE	Preiseingabeverfahren für Pressecode (Diese Einstellung ist nur dann gültig, wenn PRESS CODE für TYPE OF CODE eingestellt ist.) PRESET: Nutzung des EAN-Festpreises ENCODED : Nutzung des codierten Preises COMPULSORY: zwingende Registrierung.
LABEL TYPE	Kennzeichnung des Datensatzes in der EAN-Datei (Diese Einstellung ist nur dann gültig, wenn PRESS CODE für TYPE OF CODE eingestellt ist.) ARTICLE : Präfix + Artikelnummer Diese Option wählen, wenn der Verkauf von Artikeln mit Pressecodes einzeln erfasst werden soll. PREFIX: Nur Präfix Diese Option wählen, wenn der Verkauf von Artikeln mit Pressecodes nur nach Kategorien erfasst werden soll.

■ Waagen-Tabellen (ARTICLE → SCALE TABLE PGM2)

Tara-Tabellennummer: 1 Stelle (1 bis 9)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[ARTICLE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[SCALE TABLE]**-Taste, um die Waagentabellen anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie die Tara-Tabellennummer, um das Taragewicht zu programmieren.
- (4) Geben Sie das Taragewicht ein, und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
WEIGHT	Taragewicht: max. 4 Stellen (0 bis 9,999) kg (oder 0 bis 99,99 lbs)

HINWEIS Wenn Sie im Auswahlmenu der Tabellennummer die "DEL"-Taste berühren, wird die Tabelle gelöscht.

■ PLU/EAN-Bestand (ARTICLE → PLU/EAN STOCK PGM2 oder PGM1)

PLU/EAN-Bestand: max. 7 Stellen

- (1) Wählen Sie den Modus PGM1 oder PGM2 und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[ARTICLE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[PLU/EAN STOCK]**-Taste, um das Vorgangsmenü (Überschreiben, Addieren, Subtrahieren) anzuzeigen. Wenn Sie einen neuen Bestand erstellen möchten, wählen Sie die Überschreibfunktion.
- (3) Berühren Sie zum Programmieren von Details die Tasten **[OVER WRITE]**, **[ADD]**, oder **[SUB]**.
- (4) Berühren Sie den PLU/EAN-Code oder geben Sie diesen ein. Berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um den Bestand zu programmieren.
- (5) Geben Sie die Bestandsdaten zum Überschreiben/Addieren/Subtrahieren ein, und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste.
- (6) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

OVER WRITE

Text	Parameter
CURRENT STOCK	Aktueller Bestand (nur Anzeige)
NEW STOCK	max. 7 Stellen

ADD

Text	Parameter
CURRENT STOCK	Aktueller Bestand (nur Anzeige)
ADD	max. 7 Stellen

SUBTRACT

Text	Parameter
CURRENT STOCK	Aktueller Bestand (nur Anzeige)
SUB	max. 7 Stellen

■ **EAN-Löschung** (ARTICLE → **EAN DELETE** PGM2)

Sie können EAN-Codes löschen, auf die während des programmierten Zeitraumes nicht zugegriffen wurde, wenn die Löschung bei Auswahl der Option EAN DELETE im X1/Z1-Modus erfolgt.

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[ARTICLE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[EAN DELETE]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Geben Sie den Löschzeitraum ein, und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

EAN DELETE

Text	Parameter
PERIOD(DAY)	Zeitraum löschen Tag: 2 Stellen (01 bis 99/00) (00 = Kein Löschen)

■ Direkttasten (DIRECT KEY PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie die **[DIRECT KEY]**-Taste, um die Listenansicht anzuzeigen.
- (3) Wählen Sie den entsprechenden Bildschirm, um das Auswahlfenster "SETTING/COPY" anzuzeigen.
Zur Tastenprogrammierung wählen Sie "SETTING". Wenn "SETTING" ausgewählt wurde, wird das Bildschirmlayout angezeigt.
(Wenn Sie ein anderes Bildschirmlayout kopieren möchten, wählen Sie "COPY" und wählen Sie dann das gewünschte Bildschirmlayout.)
- (4) Wählen Sie die Tastenposition, die Sie programmieren möchten.
Das Menü "CREATE NEW KEY/EDIT KEY CONTENT/DELETE THIS KEY" wird angezeigt. Wählen Sie den geeigneten Vorgang im Menü aus.
 - Wenn "CREATE NEW DIRECT KEY" ausgewählt wurde, wird das Tastengröße-Fenster angezeigt.
Wählen Sie die Tastengröße (SINGLE/2X2/HORIZONTAL DOUBLE/HORIZONTAL TRIPLE/VERTICAL DOUBLE) und programmieren Sie die Tasteninhalte.
 - Bei Auswahl von "EDIT KEY CONTENT" wird das Tasteninhaltsfenster angezeigt. Hier können Sie die Tasteninhalte verändern.
 - Bei Auswahl von "DELETE THIS KEY" wird die erforderliche Taste gelöscht.
- (5) Wenn Sie die Programmierung beenden möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

<Tasteninhalte>

PLU CODE

Text	Parameter
LEVEL1	PLU-Code (max. 5 Stellen)
LEVEL 2	PLU-Code (max. 5 Stellen)
:	:
:	:
LEVEL10	PLU-Code (max. 5 Stellen)

DEPT. CODE

Text	Parameter
DEPT. CODE	Warengruppencode (max. 2 Stellen)

■ Rabattastten ((-)1 bis (-)9) (FUNCTIONS → (-) PGM2 oder PGM1)

- (1) Wählen Sie den Modus PGM1 oder PGM2 und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[FUNCTIONS]**-Taste. Berühren Sie dann die **[(-)]**-Taste, um die (-) Tastenliste anzuzeigen.
- (3) Wählen Sie die (-)-Taste, um die einzelnen (-) Tasten zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
AMOUNT	Rabattbetrag (max. 6 Stellen)/0
TEXT	Beschreibung der Rabattaste. Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden.
SIGN	Programmierung des Plus- (+) oder Minusvorzeichens (–) weist jeder Rabattaste die Aufschlag- bzw. Abschlagfunktion zu. -: Minusbetrag (Abschlag) +: Plusbetrag (Aufschlag)
HALO	A: Werthöchste Ziffer für obere Eingabe-Betragsgrenze (1 bis 9) B: Anzahl der Nullen, die der werthöchsten Ziffer für die obere Eingabe-Betragsgrenze folgen (0 bis 8). AB entspricht $A \times 10^B$.
ENTRY TYPE	RA: Bezahlte Rechnungen (-) ITEM: Posten (-) SBTL : Zwischensumme (-)

■ Prozenttasten (%1 bis %9) (FUNCTIONS → % PGM2 oder PGM1)

- (1) Wählen Sie den Modus PGM1 oder PGM2 und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[FUNCTIONS]**-Taste. Berühren Sie dann die **[%]**-Taste, um die (-) %-Tastenliste anzuzeigen.
- (3) Wählen Sie die %-Taste, um die einzelnen %-Tasten zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
RATE	Prozentsatz (0,00 bis 100,00)
TEXT	Beschreibung der Prozenttaste. Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden.
SIGN	Programmierung des Plus- (+) oder Minusvorzeichens (–) weist jeder Prozenttaste die Aufschlag- bzw. Abschlagfunktion zu. -: Minusbetrag (Abschlag) +: Plusbetrag (Aufschlag)
%HALO	% HALO: HALO (Obere Eingabe-Betragsgrenze) für die Prozenttaste (0,00 bis 100,00)
ENTRY TYPE	RA: Bezahlte Rechnungen (%) ITEM: Posten (%) SBTL : Zwischensumme (%)

■ Rabattgruppentasten (GDSC%1 bis GDSC%9)

(FUNCTIONS → **GROUP DISCOUNT %** PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[FUNCTIONS]**-Taste. Berühren Sie dann die **[GROUP DISCOUNT %]**-Taste, um die Rabattgruppen-%-Tastenliste anzuzeigen.
- (3) Wählen Sie die Gruppenrabatt-%-Taste, um die einzelnen Funktionstasten zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
RATE	Prozentsatz (0,00 bis 100,00)
TEXT DISC.	Beschreibung der Rabattgruppentaste. Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden.
TEXT DISC. ST	Beschreibung der Rabattgruppen-Zwischensumme. Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden.
SIGN	Programmierung des Plus- (+) oder Minusvorzeichens (–) weist jeder Prozenttaste die Aufschlag- bzw. Abschlagfunktion zu. –: Minusbetrag (Abschlag) +: Plusbetrag (Aufschlag)
%HALO	% HALO: HALO (Obere Eingabe-Betragsgrenze) für die Rabattgruppentaste (0,00 bis 100,00)

■ Provision (FUNCTIONS → **COMMISSION** PGM2 oder PGM1)

- (1) Wählen Sie den Modus PGM1 oder PGM2 und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[FUNCTIONS]**-Taste. Berühren Sie dann die **[COMMISSION]**-Taste, um die Provisionsliste anzuzeigen.
- (3) Wählen Sie die Provision, um die einzelnen Funktionen zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
RATE	Prozentsatz (0,00 bis 99,999)
TEXT	Beschreibung der Provision. Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden.

■ Verschiedene Funktionen

(Anzahlung, RA, PO, Trinkgeld in bar, Trinkgeld über Scheck/Kreditkarte, Kassensoll, Rückgeld auf Scheckzahlung)

(FUNCTIONS → **PMISC. FUNCTIONS** PGM2)

Verschiedene Funktionen:

- Anzahlung oder Rückzahlung der Anzahlung
- RA oder RA2
- PO oder PO2
- Trinkgeld in bar
- Trinkgeld über Scheck/Kreditkarte
- Kassensoll
- Rückgeld auf Scheckzahlung

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie die **[FUNCTIONS]**-Taste, um das Detailmenü anzuzeigen. Berühren Sie dann die **[MISC. FUNCTIONS]**-Taste, um die Funktionsliste anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie die Tasten **[DEPOSIT]**, **[DEPO.(-)]**, **[***RA]**, **[***RA2]**, **[***PO]**, **[***PO2]**, **[CASH TIP]**, **[NON CASH TIP]**, **[CID]**, oder **[CHK/CG]** um die Programmdetails zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

DEPOSIT oder DEPO. (-)

Text	Parameter
HALO	A: Werthöchste Ziffer für obere Eingabe-Betragsgrenze (1 bis 9) B: Anzahl der Nullen, die der werthöchsten Ziffer für die obere Eingabe-Betragsgrenze folgen (0 bis 8). AB entspricht $A \times 10^B$.
TEXT	Beschreibung für die Anzahlung oder die Rückzahlung der Anzahlung. Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden.

RA oder RA2

Text	Parameter
HALO	A: Werthöchste Ziffer für obere Eingabe-Betragsgrenze (1 bis 9) B: Anzahl der Nullen, die der werthöchsten Ziffer für die obere Eingabe-Betragsgrenze folgen (0 bis 8). AB entspricht $A \times 10^B$.
TEXT	Beschreibung für RA oder RA2. Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden.

PO oder PO2

Text	Parameter
HALO	A: Werthöchste Ziffer für obere Eingabe-Betragsgrenze (1 bis 9) B: Anzahl der Nullen, die der werthöchsten Ziffer für die obere Eingabe-Betragsgrenze folgen (0 bis 8). AB entspricht $A \times 10^B$.
TEXT	Beschreibung für PO oder PO2. Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden.

CASH TIP oder NON CASH TIP

Text	Parameter
HALO	A: Werthöchste Ziffer für obere Eingabe-Betragsgrenze (1 bis 9) B: Anzahl der Nullen, die der werthöchsten Ziffer für die obere Eingabe-Betragsgrenze folgen (0 bis 8). AB entspricht $A \times 10^B$.
TEXT	Beschreibung für Bartrinkgeld oder Trinkgeld über Scheck/Kreditkarte. Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden.

CID (Sentinel)

Text	Parameter
TEXT	Beschreibung des Höchstbetrages des Schubladeninhalts. Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden.
HALO	max. 9 Stellen (0 bis 999999999)

CHK/CG

Text	Parameter
TEXT	Beschreibung des Scheckwechselbetrages. Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden.
HALO	max. 8 Stellen (0 bis 99999999)

■ **Bedienungsgeld** (FUNCTIONS → **SERVICE CHARGE** PGM2 oder PGM1)

- (1) Wählen Sie den Modus PGM1 oder PGM2 und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[FUNCTIONS]**-Taste. Berühren Sie dann die **[SERVICE CHARGE]**-Taste, um das Bedienungsgeld zu programmieren.
- (3) Berühren Sie den erforderlichen Programmierposten, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
RATE	Prozentsatz (0,00 bis 100,00)
TEXT	Beschreibung des Bedienungsgeldes. Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden.

■ Bonuspunkte (FUNCTIONS → BONUS POINT PGM2)

Bis zu 10 Sätze von Kaufbeträgen und Bonuspunkten lassen sich in der Bonuspunktetabelle programmieren.

Bei der Bonuspunkteinlösungs-Programmierung sind die Mindestbonuspunktezahl, die einzulösenden Bonuspunkte und der Rabattbetrag für die eingelösten Bonuspunkte einstellbar.

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[FUNCTIONS]**-Taste. Berühren Sie dann die **[BONUS POINT]**-Taste, um Programmliste anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie die Taste **[BONUS POINT TABLE]** oder **[BONUS REDEMPTION]**, um die Details zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

BONUS POINT TABLE

Text	Parameter
AMOUNT1	Verkaufsbetrag für Bonuspunkte 1 (max. 9 Stellen)/0
BONUS POINT1	Bonuspunkte für Betrag 1 (max. 7 Stellen)/0
:	:
:	:
AMOUNT10	Verkaufsbetrag für Bonuspunkte 10 (max. 9 Stellen)/0
BONUS POINT10	Bonuspunkte für Betrag 10 (max. 7 Stellen)/0

BONUS REDEMPTION

Text	Parameter
MINIMUM POINT	Mindestbonuspunktezahl (max. 7 Stellen)/0
REDEEMED POINTS	Für den folgenden Betrag einzulösende Bonuspunkte (max. 7 Stellen)/0
REDEEMED AMOUNT	Rabattbetrag für die eingelösten Bonuspunkte (max. 5 Stellen)/0

■ Bargeldtaste (MEDIA → CASH PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[MEDIA]**-Taste. Berühren Sie dann die **[CASH]**-Taste, um die Bargeldliste anzuzeigen.
- (3) Wählen Sie die Bargeldtaste, um die Details zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
TEXT	Beschreibung der Bargeldtaste. Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden.
HALO	A: Werthöchste Ziffer für obere Eingabe-Betragsgrenze (1 bis 9) B: Anzahl der Nullen, die der werthöchsten Ziffer für die obere Eingabe-Betragsgrenze folgen (0 bis 8). AB entspricht $A \times 10^B$.
BILL PRINT	COMPULSORY: Zwingender Rechnungsdruck. NON-COMPULSORY: Kein zwingender Rechnungsdruck.
FOOTER PRINT	Dieser Posten bestimmt, ob das POS-Kassenterminal am Ende des Kassenbons eine Fußnote ausdrucken soll, wenn eine bestimmte Bargeldtaste betätigt wird. YES: Ermöglicht den Ausdruck einer Fußnote auf dem Kassenbon. NO: Sperrt den Ausdruck einer Fußnote auf dem Kassenbon.
NAME&ADDRESS	Schwellenbetrag zur Aufforderung zur Eingabe von Name und Adresse. max. 8 Stellen (0 bis 99999999)
AMOUNT ENTRY	Es besteht die Wahl zwischen zwingendem und nicht zwingendem Zahlungsbetrag. COMPULSORY: Zwingende Eingabe des Zahlungsbetrags NON-COMPULSORY: Keine zwingende Eingabe des Zahlungsbetrags
NON-ADD#	Zwingende Registrierung eines nichtaddierenden Codes bei Annahme einer Barzahlung. COMPULSORY: Zwingende Registrierung eines nichtaddierenden Codes NON-COMPULSORY: Keine zwingende Registrierung eines nichtaddierenden Codes
VP	COMPULSORY: Zwingender Quittungsausdruck NON-COMPULSORY: Kein zwingender Quittungsausdruck
DRAWER OPEN	YES: Schubladenöffnung NO: Sperren der Schubladenöffnung
CHANGE SELECT	Wechselgeldauswahl: BY TICKET: BY CASH:
CLOSED TRANSACTION	Einbehalten in der "geschlossenen Transaktionsdatei": RETAINED: NO RETAINED:

■ Schecktaste (MEDIA → CHECK PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[MEDIA]**-Taste. Berühren Sie dann die **[CHECK]**-Taste, um die Schecktastenliste anzuzeigen.
- (3) Wählen Sie die Schecktaste, um die Details zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition e, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
TEXT	Text der Schecktaste. Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden.
HALO	A: Werthöchste Ziffer für obere Eingabe-Betragsgrenze (1 bis 9) B: Anzahl der Nullen, die der werthöchsten Ziffer für die obere Eingabe-Betragsgrenze folgen (0 bis 8). AB entspricht $A \times 10^B$.
BILL PRINT	COMPULSORY: Zwingender Rechnungsdruck. NON-COMPULSORY: Kein zwingender Rechnungsdruck.
FOOTER PRINT	Dieser Posten bestimmt, ob das POS-Kassenterminal am Ende des Kassensbons eine Fußnote ausdrucken soll, wenn eine bestimmte Schecktaste betätigt wird. YES: Ermöglicht den Ausdruck einer Fußnote auf dem Kassensbon. NO: Sperrt den Ausdruck einer Fußnote auf dem Kassensbon.
NAME&ADDRESS	Schwellenbetrag zur Aufforderung zur Eingabe von Name und Adresse. max. 8 Stellen (0 bis 99999999)
AMOUNT ENTRY	Es besteht die Wahl zwischen zwingendem und nicht zwingendem Zahlungsbetrag. COMPULSORY: Zwingende Eingabe des Zahlungsbetrags NON-COMPULSORY: Keine zwingende Eingabe des Zahlungsbetrags
NON-ADD#	Zwingende Registrierung eines nichtaddierenden Codes bei Annahme einer Scheckzahlung. COMPULSORY: Zwingende Registrierung eines nichtaddierenden Codes NON-COMPULSORY: Keine zwingende Registrierung eines nichtaddierenden Codes
EFT	COMPULSORY: Macht die EFT-Funktion zwingend. NON-COMPULSORY: Macht die EFT-Funktion nicht zwingend.
DRAWER OPEN	YES: Schubladenöffnung NO: Sperren der Schubladenöffnung
CHANGE DUE	Für alle Schecktasten kann die Wechselgeldfunktion entweder freigegeben oder gesperrt werden. DISABLE: Sperre der Wechselgeldfunktion ENABLE: Freigabe der Wechselgeldfunktion
DESCRIPTOR	Währungsbezeichnung. Es können bis zu 4 Zeichen eingegeben werden.
VP	COMPULSORY: Zwingender Quittungsausdruck NON-COMPULSORY: Kein zwingender Quittungsausdruck
CHANGE SELECT	Wechselgeldauswahl: BY TICKET: BY CASH:
CLOSED TRANSACTION	Einbehalten in der "geschlossenen Transaktionsdatei": RETAINED: NO RETAINED:

■ Kredittaste (MEDIA → CREDIT PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[MEDIA]**-Taste. Berühren Sie dann die **[CREDIT]**-Taste, um die Kredittastenliste anzuzeigen.
- (3) Wählen Sie die Kredittaste, um die Details zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
TEXT	Text der Kunden-Funktionsabschlusstaste. Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden.
HALO	A: Werthöchste Ziffer für obere Eingabe-Betragsgrenze (1 bis 9) B: Anzahl der Nullen, die der werthöchsten Ziffer für die obere Eingabe-Betragsgrenze folgen (0 bis 8). AB entspricht $A \times 10^B$.
BILL PRINT	COMPULSORY: Zwingender Rechnungsdruck. NON-COMPULSORY: Kein zwingender Rechnungsdruck.
FOOTER PRINT	Dieser Posten bestimmt, ob das POS-Kassenterminal am Ende des Kassenbons eine Fußnote ausdrucken soll, wenn eine bestimmte Kredittaste betätigt wird. YES: Ermöglicht den Ausdruck einer Fußnote auf dem Kassenbon. NO: Sperrt den Ausdruck einer Fußnote auf dem Kassenbon.
NAME&ADDRESS	Schwellenbetrag zur Aufforderung zur Eingabe von Name und Adresse. max. 8 Stellen (0 bis 99999999)
AMOUNT ENTRY	Es besteht die Wahl zwischen zwingendem und nicht zwingendem Zahlungsbetrag. COMPULSORY: Zwingende Eingabe des Zahlungsbetrags INHIBITED: Sperre der Zahlungsbetragregistrierung
NON-ADD#	Zwingende Registrierung eines nichtaddierenden Codes bei Annahme einer Kreditzahlung. COMPULSORY: Zwingende Registrierung eines nichtaddierenden Codes NON-COMPULSORY: Keine zwingende Registrierung eines nichtaddierenden Codes
EFT	COMPULSORY: Macht die EFT-Funktion zwingend. NON-COMPULSORY: Macht die EFT-Funktion nicht zwingend.
DRAWER OPEN	YES: Schubladenöffnung NO: Sperren der Schubladenöffnung
CHANGE DUE	Für alle Kredittasten kann die Wechselgeldfunktion entweder freigegeben oder gesperrt werden. DISABLE: Sperre der Wechselgeldfunktion ENABLE: Freigabe der Wechselgeldfunktion
VP	COMPULSORY: Zwingender Quittungsausdruck NON-COMPULSORY: Kein zwingender Quittungsausdruck
CLOSED TRANSACTION	Einbehalten in der "geschlossenen Transaktionsdatei": RETAINED: NO RETAINED:

■ Hoteltransfer (MEDIA → HOTEL TRANSFER PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie die **[MEDIA]**-Taste, um das Menü anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie zur Programmierung von Details die **[HOTEL TRANSFER]**-Taste.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
TEXT	Beschreibung des Hoteltransfers. Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden.
BILL PRINT	COMPULSORY: Zwingender Rechnungsdruck. NON-COMPULSORY: Kein zwingender Rechnungsdruck.

■ Scheckeinlösung (MEDIA → CA/CHK PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie die **[MEDIA]**-Taste, um das Menü anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie zur Programmierung von Details die **[CA/CHK]**-Taste.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
TEXT	Text bei Scheckeinlösung. Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden.
HALO	max. 8 Stellen (0 bis 99999999)

■ Kundenabschlusstaste (MEDIA → CUSTOMER CHARGE PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie die **[MEDIA]**-Taste, um das Menü anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie zur Programmierung von Details die **[CUSTOMER CHARGE]**-Taste.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
TEXT	Beschreibung der Kundenbelastungstaste. Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden.
HALO	A: Werthöchste Ziffer für obere Eingabe-Betragsgrenze (1 bis 9) B: Anzahl der Nullen, die der werthöchsten Ziffer für die obere Eingabe-Betragsgrenze folgen (0 bis 8). AB entspricht $A \times 10^B$.
BILL PRINT	COMPULSORY: Zwingender Rechnungsdruck. NON-COMPULSORY: Kein zwingender Rechnungsdruck.
FOOTER PRINT	Dieser Posten bestimmt, ob das POS-Kassenterminal am Ende des Kassenbons eine Fußnote ausdrucken soll, wenn eine bestimmte Kundenbelastungstaste betätigt wird. YES: Ermöglicht den Ausdruck einer Fußnote auf dem Kassenbon. NO: Sperrt den Ausdruck einer Fußnote auf dem Kassenbon.
NON-ADD#	Zwingende Registrierung eines nichtaddierenden Codes bei Annahme einer Kundenbelastungs-Registrierung. COMPULSORY: Zwingende Registrierung eines nichtaddierenden Codes NON-COMPULSORY: Keine zwingende Registrierung eines nichtaddierenden Codes
DRAWER OPEN	YES: Schubladenöffnung NO: Sperren der Schubladenöffnung
VP	COMPULSORY: Zwingender Quittungsausdruck NON-COMPULSORY: Kein zwingender Quittungsausdruck

■ Fremdwährungstaste

(MEDIA → FOREIGN CURRENCY → **FOREIGN1** bis **FOREIGN9** PGM2)
(FOREIGN CURRENCY → **FOREIGN1** bis **FOREIGN9** PGM1)

- (1) Wählen Sie den Modus PGM2 oder PGM1 und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
Bei Auswahl des PGM2-Modus, berühren Sie die **[MEDIA]**-Taste, um das Menü anzuzeigen.
- (2) Berühren Sie die **[FOREIGN CURRENCY]**-Taste, um die aktuelle Fremdwährungs-Tastenliste anzuzeigen.
- (3) Wählen Sie die Fremdwährungstaste, um die Details zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
RATE	Wechselkurs (0.000000 bis 999.999999)
TEXT	Texte der Fremdwährungstaste. Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden.
TAB	Tabulierung (0 bis 3)
DESCRIPTOR	Währungsbezeichnung Es können bis zu 4 Zeichen eingegeben werden.

■ Fremdwährungsschublade (MEDIA → FOREIGN CURRENCY → **FOREIGN DRW#** PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[MEDIA]**-Taste. Berühren Sie dann die **[FOREIGN CURRENCY]**-Taste, um die Fremdwährungs-Menüliste anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie zur Programmierung von Details die **[FOREIGN DRW#]**-Taste.
- (4) Geben Sie die erforderliche Programmierposition ein, und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
FOREIGN DRW#	DRAWER1: DRAWER2: NONE

■ Währungseinheiten (MEDIA → CURRENCY MONEY PGM2)

Sie können die Texte und Beträge für alle Geldscheine und Münzen in der Landeswährung programmieren. Diese Währungseinheiten werden bei der Eingabe des Wechselgeld-Anfangsbestands bzw. –Abschöpfung sowie bei der Kassen-Ist- Eingabe angezeigt. Bis zu 20 Währungseinheiten (MONEY1 bis 20) lassen sich programmieren.

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[MEDIA]**-Taste. Berühren Sie dann die **[CURRENCY MONEY]**-Taste, um die Fremdwährungsliste (MONEY1 bis MONEY20) anzuzeigen.
- (3) Wählen Sie die Fremdwährung, um die Details zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
TEXT	Text für die Währungseinheit Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden.
AMOUNT	Währungseinheitsbetrag (max. 6 Stellen)

Die Standarddaten lauten wie folgt:

Klassifizierung	Standardtext	Standardbetrag
MONEY1	1 CENT	0,01
MONEY2	2 CENT	0,02
MONEY3	5 CENT	0,05
MONEY4	10 CENT	0,10
MONEY5	20 CENT	0,20
MONEY6	50 CENT	0,50
MONEY7	1 EURO	1,00
MONEY8	2 EURO	2,00
MONEY9	5 EURO	5,00
MONEY10	10 EURO	10,00
MONEY11	20 EURO	20,00
MONEY12	50 EURO	50,00
MONEY13	100 EURO	100,00
MONEY14	200 EURO	200,00
MONEY15	500 EURO	500,00
MONEY16	(Null)	0
MONEY17	(Null)	0
MONEY18	(Null)	0
MONEY19	(Null)	0
MONEY20	(Null)	0

■ Orderman-Abschlußtasten (MEDIA → ORDERMAN MEDIA PGM2)

Sie können die Abschlußart und die Rechnungsdruckart für die Orderman-Abschlußtaste programmieren. Bis zu 20 Orderman- Abschlußtasten (ORDERMAN.MED 01 bis 20) lassen sich programmieren.

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[MEDIA]**-Taste. Berühren Sie dann die **[ORDERMAN MEDIA]**-Taste um die Abschlußtastenliste (ORDERMAN.MED 01 bis ORDERMAN.MED 20) anzuzeigen.
- (3) Wählen Sie die Orderman- Abschlußtaste um die Details zu programmieren.
- (4) Berühren Sie den erforderlichen Programmierposten und geben Sie die einzelnen Parameter ein. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
MEDIA	Auswahl der Abschlußart CASH/CASH2/CASH3/CASH4/CASH5/CHECK/CHECK2/CHECK3/CHECK4/CHECK5/ CREDIT1/CREDIT2/CREDIT3/CREDIT4/ CREDIT5/ CREDIT6/CREDIT7/CREDIT8
BILL PRINT	Auswahl der Rechnungsdruckart NO BILL: GC RCP.: BILL: E.BILL: C.BILL-GC RCP.: C.BILL-BILL:

■ Programmierung Schulungstext/-bediener (TRAINING TEXT/CLK PGM2)

Nun können Sie den Text für den Schulungsmodustitel und bis zu 2 Bediener/Kassierer für den Schulungsprozess festlegen.

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Programmierung von Details die **[TRAINING TEXT/CLK]**-Taste.
- (3) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
TEXT	Text für den Schulungsmodustitel Es können bis zu 8 Zeichen eingegeben werden.
CLK/CSR1 CODE	Bediener-/Kassierercode im Schulungsmodus (max. 4 Stellen)
CLK/CSR2 CODE	Bediener-/Kassierercode im Schulungsmodus (max. 4 Stellen)

■ Funktionstexte (TEXT → FUNCTION TEXT PGM2)

Anhand der folgenden Tabelle können Sie maximal 12 Zeichen für jede Funktion programmieren:

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[TEXT]**-Taste. Berühren Sie dann die **[FUNCTION TEXT]**-Taste, um Funktionstextliste anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie den Funktionstext. Berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um die Zeichen zu programmieren.
- (4) Geben Sie die Zeichen ein, und berühren Sie die **[OK]**-Taste.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Nr.	Standardtext	Klassifizierung	Anmerkung
1	DISCOUNT	Werbeverkaufsrabatt	Max. 12 Zeichen
2	DIFFER	Differenz	
3	TAX1 ST	Steuerpflichtige Zwischensumme 1	
4	TAX2 ST	Steuerpflichtige Zwischensumme 2	
5	TAX3 ST	Steuerpflichtige Zwischensumme 3	
6	TAX4 ST	Steuerpflichtige Zwischensumme 4	
7	TAX5 ST	Steuerpflichtige Zwischensumme 5	
8	TAX6 ST	Steuerpflichtige Zwischensumme 6	
9	VAT 1	MwSt/Steuer 1	
10	VAT 2	MwSt/Steuer 2	
11	VAT 3	MwSt/Steuer 3	
12	VAT 4	MwSt/Steuer 4	
13	VAT 5	MwSt/Steuer 5	
14	VAT 6	MwSt/Steuer 6	
15	NET 1	Netto 1	
16	NET 2	Netto 2	
17	CP PLU	Gutschein-PLU	
18	VD	Stornierung für Bestellbon	
19	SBTL VD	Zwischensummenstorno	
20	MGR VD	Managerstorno	
21	VOID	Stornomodus	
22	REFUND	Retouren	
23	RETURN	Rückgabe	
24	HASH VD	Storno für Extrawarengruppe (für Bestellbon)	
25	HASH RF	Retouren für Extrawarengruppe	
26	HASH RT	Rückgabe für Extrawarengruppe	
27	NOTURNVD	Storno für umsatzneutrale Transaktionen	
28	NOTURNRF	Retouren für umsatzneutrale Transaktionen	
29	NOTURNRT	Rückgabe für umsatzneutrale Transaktionen	
30	VAT SFT	MWSt-Umschaltung	
31	TAX DELE	MWSt/Steuer-Löschung	
32	VP CNT	Quittungsdruckzähler	
33	BILL CNT	Belegdruckzähler	
34	NO SALE	Kein Verkauf	
35	G.C. CNT	Tischrechnungszähler	

Nr.	Standardtext	Klassifizierung	Anmerkung
36	***PBAL	Alter Saldo (bei GLU)	Max. 12 Zeichen
37	***NBAL	Neuer Saldo (bei GLU)	
38	SCM (+)	Wechselgeld-Anfangsbestand (+)	
39	SCM (-)	Wechselgeld-Anfangsbestand (-)	
40	EXCH1 IS	Fremdwährung 1 Kassen-Ist	
41	EXCH2 IS	Fremdwährung 2 Kassen-Ist	
42	EXCH3 IS	Fremdwährung 3 Kassen-Ist	
43	EXCH4 IS	Fremdwährung 4 Kassen-Ist	
44	EXCH5 IS	Fremdwährung 5 Kassen-Ist	
45	EXCH6 IS	Fremdwährung 6 Kassen-Ist	
46	EXCH7 IS	Fremdwährung 7 Kassen-Ist	
47	EXCH8 IS	Fremdwährung 8 Kassen-Ist	
48	EXCH9 IS	Fremdwährung 9 Kassen-Ist	
49	CASH IS	Bargeld-Ist	
50	CHECK IS	Scheck-Ist	
51	CA/CHK ID	Bar-/Scheck-Kassensoll	
52	GUEST	Gastzahl	
53	NON COM.	Kein Provisionsverkauf	
54	VIP1 SALE	VIP-Verkauf 1	
55	VIP2 SALE	VIP-Verkauf 2	
56	VIP3 SALE	VIP-Verkauf 3	
57	WASTE TL	Gesamtschwund	
58	ORDER TL	Gesamtbestellung	
59	PAID TL	Gesamtzahlung	
60	TRAN.OUT	Abgabe von Tischen	
61	TRAN.IN	Übernahme von Tischen	
62	TIP PAID	Trinkgeldauszahlung	
63	DOM.CUR1	Landeswährung 1	
64	DOM.CUR2	Landeswährung 2	
65	DOM.CUR3	Landeswährung 3	
66	DOM.CUR4	Landeswährung 4	
67	DOM.CUR5	Landeswährung 5	
68	DOM.CUR6	Landeswährung 6	
69	DOM.CUR7	Landeswährung 7	
70	DOM.CUR8	Landeswährung 8	
71	DOM.CUR9	Landeswährung 9	
72	*NT TL1	Umsatzneutraler Gesamt-Verkauf 1	
73	*NT TL2	Umsatzneutraler Gesamt-Verkauf 2	
74	*NT TL3	Umsatzneutraler Gesamt-Verkauf 3	
75	*CHECK ID	Scheckbestand	
76	TICKET	Ticket	
77	*DEPT TL	(+)-Warengruppen-Gesamtsumme	
78	DEPT(-)	(-)-Warengruppen-Gesamtsumme	

Nr.	Standardtext	Klassifizierung	Anmerkung
79	*HASH TL	(+)-Extrawarengruppen-Gesamtsumme	Max. 12 Zeichen
80	HASH(-)	(-)-Extrawarengruppen-Gesamtsumme	
81	*BTTL TL	(+)-Flaschenrückgabe-Gesamtsumme	
82	BTTL (-)	(-)-Flaschenrückgabe-Gesamtsumme	
83	NET 1	Netto 1 (Steuerpflichtig 1 - MwSt/Steuer 1)	
84	NET 2	Netto 2 (Steuerpflichtig 2 - MwSt/Steuer 2)	
85	NET 3	Netto 3 (Steuerpflichtig 3 - MwSt/Steuer 3)	
86	NET 4	Netto 4 (Steuerpflichtig 4 - MwSt/Steuer 4)	
87	NET 5	Netto 5 (Steuerpflichtig 5 - MwSt/Steuer 5)	
88	NET 6	Netto 6 (Steuerpflichtig 6 - MwSt/Steuer 6)	
89	SUBTOTAL	Zwischensumme	
90	MDSE ST	Verkaufsartikel-Zwischensumme	
91	***TOTAL	Gesamtsumme	
92	DIFF ST	Differenz-Zwischensumme	
93	NON-TURN	Umsatzneutrale Zwischensumme	
94	CHANGE	Rückgeld	
95	CHECK PR	Druck einer englischen Rechnung	
96	DUE	Rest	
97	TIP DUE	Auszuzahlendes Trinkgeld	
98	BALANCE	Saldo	
99	ITEMS	Umsatzmenge	
100	ITEM ST	Posten-Zwischensumme (bei Haupt-PLU/EAN)	
101	C O P Y	Bonkopie-Kopfzeile	
102	G.C COPY	Proformarechnungs-Kopfzeile	
103	B . T .	Rechnungszusammenlegung/-umbuchung-Kopfzeile	
104	B . S .	Rechnungsseparierungs-Kopfzeile	
105	INTERMED.	Tisch (GLU)-Zwischenabruf-Kopfzeile	
106	B I L L	Kopfzeile bei Rechnung auf Kassenbon	
107	VIP1 SALE	VIP-Umsatz-Kopfzeile 1	
108	VIP2 SALE	VIP-Umsatz-Kopfzeile 2	
109	VIP3 SALE	VIP-Umsatz-Kopfzeile 3	
110	W A S T E	Abfall-Modus-Kopfzeile	
111	NEXT P.	Belegdruck auf nachfolgender Seite	
112	AVE.	Durchschnitt	
113	C C D	Zwangsweise Kassen-Ist-Eingabe	
114	CCD DIF.	Kassen-Soll-Ist-Differenz	
115	DIF. TL	Kassen-Soll-Ist-Gesamtdifferenz	
116	O - P	Gesamtbestellung - Gesamtzahlung	
117	COM.AMT1	Provisionsbetrag 1	
118	COM.AMT2	Provisionsbetrag 2	
119	COM.AMT3	Provisionsbetrag 3	
120	COM.AMT4	Provisionsbetrag 4	
121	COM.AMT5	Provisionsbetrag 5	

Nr.	Standardtext	Klassifizierung	Anmerkung
122	COM.AMT6	Provisionsbetrag 6	Max. 12 Zeichen
123	COM.AMT7	Provisionsbetrag 7	
124	COM.AMT8	Provisionsbetrag 8	
125	COM.AMT9	Provisionsbetrag 9	
126	COM.TTL	Gesamt-Provisionsbetrag	
127	BILL BAL	Rechnungssaldo	
128	FREE GLU	Freie Tische (GLU)	
129	OLD BAL.	Alter Saldo	
130	SCM TTL	Gesamt-Wechselgeld-Anfangsbestand	
131	T.TABLE	Umsatz pro Tisch	
132	T.GUEST	Umsatz pro Gast	
133	T.BILL	Umsatz pro Rechnung	
134	I.GUEST	Posten pro Gast	
135	I.BILL	Posten pro Rechnung	
136	AVE.ITEM	Durchschnittspreis pro Posten	
137	TTL COST	Gesamtarbeitskosten	
138	LOC#	Arbeitsbereichs-Nr.	
139	L.COST	Arbeitsplatzkosten	
140	TTL HOUR	Gesamtarbeitszeit	
141	OVR TIME	Überstunden	
142	OVR COST	Mehrkosten	
143	TIME-IN	Arbeitsbeginn	
144	TIME-OUT	Arbeitsende	
145	BREAK-IN	Pausenbeginn	
146	BREAK-OUT	Pausenende	
147	BREAK TL	Gesamt-Pausenzeit	
148	LABOR%	Arbeitskosten prozentual	
149	TTL TAX	Gesamtsteuer	
150	NET	Nettosumme ohne Steuer	
151	TOWNNAME	Stadtbezeichnung 1	
152	TOWNNAME	Stadtbezeichnung 2	
153	TRANSFER	Zahlungsumbuchung	
154	GLU#	Tischnummer	
155	ROOM#	Zimmernummer	
156	HF PINT SAL	Half-pint-Verkauf	
157	ALL FOODS &	Kumulierter Rechnungstext (linker Bereich)	
158	DRINKS	Kumulierter Rechnungstext (rechter Bereich)	
159	TARE WT.	Taragewicht	
160	RCP SW.	Kassenbonschalter	
161	BILL VOID	Rechnungstornotext	
162	WASTE	Text für Schwund im PLU-Bericht	
163	COMBO	Text für COMBO im PLU-Bericht	
164	COMBO WASTE	Text für COMBO-Abfall im PLU-Bericht	

Nr.	Standardtext	Klassifizierung	Anmerkung
165	EX1 CHK	Scheckzahlung bei Fremdwährung 1	Max. 12 Zeichen
166	EX1 CREDIT	Kreditzahlung bei Fremdwährung 1	
167	DOM. CUR1 CHK	Landeswährung 1 bei Scheck	
168	DOM. CUR1 CR	Landeswährung 1 bei Kredit	
169	VOID	VOID-Text auf externem Drucker	
170	REFUND	REFUND-Text auf externem Drucker	
171	RETURN	RETURN-Text auf externem Drucker	
172	NEW CODE	Neuer Kunden-Code	
173	CHARGE	Kreditbetrag für Kunde	
174	DEDUCTION	Nachlass	
175	PR.CHNG	Preisänderungs-Kassenbon-Kopfzeile	
176	BON.PTS.	Bonuspunkte für Posten	
177	BON.PTS.AMT	Bonuspunkte für Gesamtsumme	
178	BONUS POINTS	Gesamt-Bonuspunkte	
179	BON.PTS.RDM	Bonuspunkte-Einlösung	
180	REDEMP.TL	Gesamt-Bonuspunkte-Einlösung	
181	PARTIAL PAY	Teilzahlung	
182	CC TAX1 ST	Kreditkunde steuerpflichtig 1 ST	
183	CC TAX2 ST	Kreditkunde steuerpflichtig 2 ST	
184	CC TAX3 ST	Kreditkunde steuerpflichtig 3 ST	
185	CC TAX4 ST	Kreditkunde steuerpflichtig 4 ST	
186	CC TAX5 ST	Kreditkunde steuerpflichtig 5 ST	
187	CC TAX6 ST	Kreditkunde steuerpflichtig 6 ST	
188	CC VAT 1	Kreditkunde MwSt/Steuer 1	
189	CC VAT 2	Kreditkunde MwSt/Steuer 2	
190	CC VAT 3	Kreditkunde MwSt/Steuer 3	
191	CC VAT 4	Kreditkunde MwSt/Steuer 4	
192	CC VAT 5	Kreditkunde MwSt/Steuer 5	
193	CC VAT 6	Kreditkunde MwSt/Steuer 6	
194	CC TTL TAX	Kreditkunde Gesamtsteuer	
195	CC VAT SFT	Kreditkarte MwSt-Umschaltung	
196	CC TAX DELE	Kreditkunde MwSt/Steuer Löschen	
197	TRANSACTION#	Transaktionsnummer	
198	LICENSE END	Meldung Ablauf der Lizenz	
199	C. BILL	Kumulierte Rechnung	
200	CLERK SBTL	Zwischensumme eines Bedieners (Getränkespender)	
201	ALL CLK TOT	Gesamtsumme aller Bediener (Getränkespender)	
202	CLERK TOTAL	Gesamtsumme eines Bedieners in MOP (Getränkespender)	

■ Haupt-Warengruppentext (TEXT → DEPT. GROUP PGM2)

Sie können maximal 12 Zeichen für jede Haupt-Warengruppe (1 bis 9) programmieren.

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[TEXT]**-Taste. Berühren Sie dann die **[DEPT. GROUP]**-Taste, um die Gruppenliste anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie die Gruppe oder geben Sie diese ein. Berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um die Zeichen zu programmieren.
- (4) Geben Sie die Zeichen ein, und berühren Sie die **[OK]**-Taste.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
TEXT	max. 12 Zeichen (G ROUP1 bis G ROUP9)

■ PLU-Gruppen-Text (TEXT → PLU GROUP PGM2)

Sie können maximal 12 Zeichen für jede PLU-Gruppe (0 bis 99) programmieren.

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[TEXT]**-Taste. Berühren Sie dann die **[PLU GROUP]**-Taste, um die Gruppenliste anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie die Gruppe oder geben Sie diese ein. Berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um die Zeichen zu programmieren.
- (4) Geben Sie die Zeichen ein, und berühren Sie die **[OK]**-Taste.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
TEXT	max. 12 Zeichen (PLU GR00 bis PLU GR99)

■ PLU-Gruppentext stündlicher Umsatz (TEXT → PLU HOURLY GROUP PGM2)

Sie können maximal 12 Zeichen für jede Haupt-PLU-Gruppe stündlicher Umsatz (1 bis 9) programmieren.

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[TEXT]**-Taste. Berühren Sie dann die **[PLU HOURLY GROUP]**-Taste, um die Gruppenliste anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie die Gruppe oder geben Sie diese ein. Berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um die Zeichen zu programmieren.
- (4) Geben Sie die Zeichen ein, und berühren Sie die **[OK]**-Taste.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
TEXT	max. 12 Zeichen (HOUR GR1 bis HOUR GR9)

■ PLU-Informationstexte (TEXT → PLU INFORMATION PGM2)

Informationstext lässt sich in PLU-Informationstexttabellen (1 bis 9999) programmieren. Eine PLU-Informationstexttabelle besteht aus 10 Zeilen, die jeweils bis zu 20 Zeichen enthalten können.

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[TEXT]**-Taste. Berühren Sie dann die **[PLU INFORMATION]**-Taste, um die Informationstabellenliste anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie die Tabellenummer oder geben Sie diese ein. Berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um die Zeichen zu programmieren.
- (4) Geben Sie die Zeichen ein, und berühren Sie die **[OK]**-Taste.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
PLU INFORMATION nnnn	max. 20 Zeichen X 10 Zeilen

■ Bediener (PERSONNEL → **CLERK** PGM2 oder PGM1)

- (1) Wählen Sie den Modus PGM1 oder PGM2 und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[PERSONNEL]**-Taste. Berühren Sie dann die **[CLERK]**-Taste, um die Bedienerliste anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie den Bediener oder geben Sie diesen ein. Berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
SECRET CODE	Geheimcode (max. 4 Stellen: 0001 bis 9999/ 0000)
NAME	Name des Bedieners. Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden (CLERKxxxx).
KEY No.	Schlüsselnummer (0 bis 255) Die Eingabe von "0" (Null) sperrt die Verwendung der Bedienerschlüssel.
SUPERVISOR	YES: Freigabe für Aufsichtsbediener. NO: Sperre für Aufsichtsbediener.
VIP1 SALE	DISABLE: Sperre von VIP-Verkäufen. ENABLE: Freigabe von VIP-Verkäufen.
VIP2 SALE	DISABLE: Sperre von VIP-Verkäufen. ENABLE: Freigabe von VIP-Verkäufen.
VIP3 SALE	DISABLE: Sperre von VIP-Verkäufen. ENABLE: Freigabe von VIP-Verkäufen.
GLU TYPE	GLU: Zwingende Tisch-Eingabe. ROOM GLU: Zwingende Zimmer-Eingabe. NON-COMPULSORY: Nicht zwingendes Tisch-/Zimmersystem.
G.C.COPY	DISABLE: Sperre der Proformarechnung. ENABLE: Freigabe der Proformarechnung.
VAT SHIFT	STATE: Freigabe von MWSt-Statuswechselregistrierungen. NOT: Sperre von MWSt-Statuswechselregistrierungen.
DRAWER No.	DRAWER2: DRAWER1: NONE:
START GLU	Tischnummer-Startcode (1 bis 9999)
END GLU	Tischnummer-Endcode (1 bis 9999)
START ROOM GLU	Zimmernummer-Startcode (1 bis 9999)
END ROOM GLU	Zimmernummer-Endcode (1 bis 9999)
PGM2 MODE	DISABLE: Sperre des Betriebs im PGM2-Modus. ENABLE: Freigabe des Betriebs im PGM2-Modus.
PGM1 MODE	DISABLE: Sperre des Betriebs im PGM1-Modus. ENABLE: Freigabe des Betriebs im PGM1-Modus.
PRICE MODE	DISABLE: Sperre des Betriebs im PREIS-Modus. ENABLE: Freigabe des Betriebs im PREIS-Modus.
X1 MODE	DISABLE: Sperre des Betriebs im X1-Modus. ENABLE: Freigabe des Betriebs im X1-Modus.
Z1 MODE	DISABLE: Sperre des Betriebs im Z1-Modus. ENABLE: Freigabe des Betriebs im Z1-Modus.
X2Z2 MODE	DISABLE: Sperre des Betriebs im X2Z2-Modus. ENABLE: Freigabe des Betriebs im X2Z2-Modus.

(Fortsetzung folgt.)

FLASH MODE	DISABLE: Sperre des Betriebs im FLASH-Modus. ENABLE: Freigabe des Betriebs im FLASH-Modus.
AUTO KEY MODE	DISABLE: Sperre des Betriebs im AUTOTASTEN-Modus. ENABLE: Freigabe des Betriebs im AUTOTASTEN-Modus.
SD CARD MODE	DISABLE: Sperre des Betriebs im SD KARTEN-Modus. ENABLE: Freigabe des Betriebs im SD KARTEN-Modus.
Z1 IN OPX/Z	DISABLE: Sperre der Nullstellung im OPXZ-Modus. ENABLE: Freigabe der Nullstellung im OPXZ-Modus.
RECALL TRANSACTION	DISABLE: Sperre der Funktion zum Wiederaufrufen von Transaktionen. ENABLE: Freigabe der Funktion zum Wiederaufrufen von Transaktionen.
P.SFT START	Preisebenenbereich (Startebene): (PREIS 1 bis PREIS 8)
P.SFT END	Preisebenenbereich (Endebene): (PREIS 1 bis PREIS 8)
HAPPY HOUR	NO: Sperre der Happy-hour-Registrierung. YES: Freigabe der Happy-hour-Registrierung.
CUST BILL PRINT	DISABLE: Sperre des Druckens von Kundenrechnungen. ENABLE: Freigabe des Druckens von Kundenrechnungen.
CUST BILL DELETE	DISABLE: Sperre des Löschsens von Kundenrechnungen. ENABLE: Freigabe des Löschsens von Kundenrechnungen.
AUTO MENU1	DISABLE: Sperre aller AUTO-Menütasten 1. ENABLE: Freigabe aller AUTO-Menütasten 1.
AUTO MENU2	DISABLE: Sperre aller AUTO-Menütasten 2. ENABLE: Freigabe aller AUTO-Menütasten 2.
:	:
:	:
AUTO MENU6	DISABLE: Sperre aller AUTO-Menütasten 6. ENABLE: Freigabe aller AUTO-Menütasten 6.
SCREEN LIMITATION	Beschränkung des Bildschirmzugriffs: Bildschirmnummer max. 2 Stellen (2 bis 30) Für "Keine Limitierung" die Bildschirmnummer auf "0" setzen.

■ Kassierer (PERSONNEL → **CASHIER** PGM2 oder PGM1)

- (1) Wählen Sie den Modus PGM1 oder PGM2 und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[PERSONNEL]**-Taste. Berühren Sie dann die **[CASHIER]**-Taste, um die Kassiererliste anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie den Kassierer oder geben Sie diesen ein. Berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
SECRET CODE	Geheimcode (max. 4 Stellen: 0001 bis 9999/ 0000)
NAME	Name des Kassierers. Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden (CLERKxxxx).
KEY No.	Schlüsselnummer (0 bis 255) Die Eingabe von "0" (Null) sperrt die Verwendung der Kassiererschlüssel.
VIP1 SALE	DISABLE: Sperre von VIP-Verkäufen. ENABLE : Freigabe von VIP-Verkäufen.
VIP2 SALE	DISABLE: Sperre von VIP-Verkäufen. ENABLE : Freigabe von VIP-Verkäufen.
VIP3 SALE	DISABLE: Sperre von VIP-Verkäufen. ENABLE : Freigabe von VIP-Verkäufen.
G.C.COPY	DISABLE: Sperre der Proformarechnung. ENABLE : Freigabe der Proformarechnung.
VAT SHIFT	STATE: Freigabe von MWSt-Statuswechselregistrierungen. NOT : Sperre von MWSt-Statuswechselregistrierungen.
DRAWER No.	DRAWER2: DRAWER1 : NONE:
PGM2 MODE	DISABLE: Sperre des Betriebs im PGM2-Modus. ENABLE : Freigabe des Betriebs im PGM2-Modus.
PGM1 MODE	DISABLE: Sperre des Betriebs im PGM1-Modus. ENABLE : Freigabe des Betriebs im PGM1-Modus.
PRICE MODE	DISABLE: Sperre des Betriebs im PREIS-Modus. ENABLE : Freigabe des Betriebs im PREIS-Modus.
X1 MODE	DISABLE: Sperre des Betriebs im X1-Modus. ENABLE : Freigabe des Betriebs im X1-Modus.
Z1 MODE	DISABLE: Sperre des Betriebs im Z1-Modus. ENABLE : Freigabe des Betriebs im Z1-Modus.
X2Z2 MODE	DISABLE: Sperre des Betriebs im X2Z2-Modus. ENABLE : Freigabe des Betriebs im X2Z2-Modus.
FLASH MODE	DISABLE: Sperre des Betriebs im FLASH-Modus. ENABLE : Freigabe des Betriebs im FLASH-Modus.
AUTO KEY MODE	DISABLE: Sperre des Betriebs im AUTOTASTEN-Modus. ENABLE : Freigabe des Betriebs im AUTOTASTEN-Modus.
SD CARD MODE	DISABLE: Sperre des Betriebs im SD KARTEN-Modus. ENABLE : Freigabe des Betriebs im SD KARTEN-Modus.
Z1 IN OPX/Z	DISABLE: Sperre der Nullstellung im OPXZ-Modus. ENABLE : Freigabe der Nullstellung im OPXZ-Modus.
P.SFT START	Preisebenenbereich (Startebene): (PREIS 1 bis PREIS 8)

(Fortsetzung folgt.)

P.SFT END	Preisebenenbereich (Endebene): (PREIS 1 bis PREIS 8)
HAPPY HOUR	NO: Sperre der Happy-hour-Registrierung. YES : Freigabe der Happy-hour-Registrierung.
CUST BILL PRINT	DISABLE: Sperre des Druckens von Kundenrechnungen. ENABLE : Freigabe des Druckens von Kundenrechnungen.
CUST BILL DELETE	DISABLE: Sperre des Löschsens von Kundenrechnungen. ENABLE : Freigabe des Löschsens von Kundenrechnungen.
AUTO MENU1	DISABLE: Sperre aller AUTO-Menütasten 1. ENABLE : Freigabe aller AUTO-Menütasten 1.
:	:
:	:
AUTO MENU6	DISABLE: Sperre aller AUTO-Menütasten 6. ENABLE : Freigabe aller AUTO-Menütasten 6.

■ Manager (PERSONNEL → **MANAGER** PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[PERSONNEL]**-Taste. Berühren Sie dann die **[MANAGER]**-Taste, um die Managerliste anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie die Managernummer oder geben Sie diese ein. Berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (4) Geben Sie den Geheimcode ein, und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
SECRET CODE	Geheimcode (max. 4 Stellen: 0000 bis 9999)

■ Mitarbeiter (PERSONNEL → **EMPLOYEE** PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[PERSONNEL]**-Taste. Berühren Sie dann die **[EMPLOYEE]**-Taste, um die Mitarbeiterliste anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie die Mitarbeiternummer oder geben Sie diese ein. Berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
SECRET CODE	Geheimcode (max. 4 Stellen: 0001 bis 9999)/ 0000
NAME	Name des Mitarbeiters Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden.
CLERK CODE	Bedienercode (max. 4 Stellen: 0001 bis 9999)/ 0000
MANAGER CODE	Managercode (max. 2 Stellen: 01 bis 99)/ 00 Betrifft den Manager, der zur Vornahme von Änderungen der Arbeitsstunden des Mitarbeiter zuständig oder in der Lage ist.
DAILY WORK TIME	Die normale Arbeitsstundenzahl des Mitarbeiters pro Tag. (max. 3 Stellen: 0,0 bis 99,9)
WORKING SHIFT1	ENABLE: Freigabe von Schicht 1. DISABLE: Sperre von Schicht 1.
WORKING SHIFT2	ENABLE: Freigabe von Schicht 2. DISABLE: Sperre von Schicht 2.
:	:
:	:
WORKING SHIFT9	ENABLE: Freigabe von Schicht 9. DISABLE: Sperre von Schicht 9.
LOCATION#1	Arbeitsbereich-Tabellennummer (max. 2 Stellen: 01 bis 99)/ 00
LOCATION#2	Arbeitsbereich-Tabellennummer (max. 2 Stellen: 01 bis 99)/ 00
:	:
:	:
LOCATION#7	Arbeitsbereich-Tabellennummer (max. 2 Stellen: 01 bis 99)/ 00

■ Arbeitsbereichs-Tabellen (PERSONNEL → JOB LOCATE TBL PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[PERSONNEL]**-Taste. Berühren Sie dann die **[JOB LOCATE TBL]**-Taste, um die Arbeitsbereichstabelle anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie die Tabellenummer oder geben Sie diese ein. Berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
TEXT	Text der Arbeitsbereich-Tabelle Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden.
SALARY AMOUNT	An den Mitarbeiter ausgezahlter Gehaltsbetrag (max. 5 Stellen: 0 bis 999,99)
OVER-TIME RATE	Rate für Überstunden (max. 4 Stellen: 0,01 bis 99,99)/0

HINWEIS

Überstundenbetrag = SALARY AMOUNT x OVER-TIME RATE

■ Schichten (PERSONNEL → WORKING TIME SHIFT PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[PERSONNEL]**-Taste. Berühren Sie dann die **[WORKING TIME SHIFT]**-Taste, um die Schichtliste (1 bis 9) anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie die Schichtnummer oder geben Sie diese ein. Berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (4) Geben Sie die Zeichen ein, und berühren Sie die **[OK]**-Taste.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
TEXT	Text der Schicht Es können bis zu 12 Zeichen eingegeben werden.

■ Elektronische Bedienschlüssel (PERSONNEL → CONTACTLESS KEY PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[PERSONNEL]**-Taste. Berühren Sie dann die **[CONTACTLESS KEY]**-Taste, um den elektronischen Schlüssel zu programmieren.
- (3) Wählen Sie den zu definierenden elektronischen Schlüssel. Das Programmierfenster, in dem Sie den Bedienercode zuweisen können, wird angezeigt.
- (4) Geben Sie den Bedienercode ein, den Sie zuweisen möchten.

Text	Parameter
CLERK CODE	Bedienercode (max. 4 Stellen: 0001 bis 9999) Die Eingabe von "0" (Null) sperrt die Verwendung der elektronischen Schlüssel.

- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.
(Wenn Sie im Programmierfenster die **[EXIT]**-Taste berühren, wird das Bestätigungsfenster des Bedienercodes/-namens angezeigt.)

HINWEIS

Bei der Bestätigung von Bedienercode und -name für die einzelnen elektronischen Bedienschlüssel die Programmlesesequenz "CONTACTLESS KEY" im PGM2-Modus ausführen.

■ Sperren der elektronischen Bedienschlüssel

(PERSONNEL → CLERK KEY DEL. PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[PERSONNEL]**-Taste. Berühren Sie dann die **[CLERK KEY DEL.]**-Taste, um den elektronischen Bedienschlüssel zu löschen. Das Programmierfenster wird angezeigt und Sie können den Bedienschlüssel löschen.
- (3) Geben Sie den Bedienercode ein, den Sie löschen möchten.

Text	Parameter
CLERK CODE	Bedienercode (max. 4 Stellen: 0001 bis 9999) Die Eingabe von "0" (Null) sperrt die Verwendung der elektronischen Schlüssel.

Folgendes Bestätigungsfenster wird angezeigt.

Wenn Sie den Löschvorgang ausführen möchten, wählen Sie "YES".

Wenn Sie den Löschvorgang abbrechen möchten, wählen Sie "NO".

- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die Taste **[CANCEL]** oder **[EXIT]**.

■ POS-Kassenterminal-Programmierung (TERMINAL PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Programmierung von Details die **[TERMINAL]**-Taste.
- (3) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
MACHINE NAME	Beschreibung des Kassenterminals. (Max. 16 Zeichen)
MACHINE#	Kassenterminalnummer (max. 6 Stellen: 0 bis 999999)
CONSECUTIVE#	Eine fortlaufende Nummer eingeben (max. 4 Stellen: 0 bis 9999), die um Eins kleiner ist, als die gewünschte Startnummer.
BILL NUMBER	Eine fortlaufende Rechnungsnummer eingeben (max. 4 Stellen: 0 bis 9999), die die gewünschte Startnummer ist.
DRAWER ALARM	Alarmdauer bei Schubladenöffnung (0 bis 255 Sekunden) Das POS-Kassenterminal beginnt mit der Überwachung der Schubladen-Öffnungszeit vom Augenblick der Schubladenöffnung am Ende einer Transaktion im REG/VOID-Modus. Die Öffnungszeitüberwachung stoppt, wenn eine zulässige Taste für die nächste Transaktion berührt wird.
SCREEN SAVE	Timer für Bildschirmschoner-Modus (max. 2 Stellen: 0 bis 99 Minuten) Wenn die Nummer "0" (Null) eingegeben wird, schaltet das POS-Kassenterminal das Display bei Nichtanzeige nach 100 Minuten aus.
BRIGHTNESS	Helligkeit des Bildschirmschoners: max. 3 Stellen (1 bis 255/ 179)
AUTO SIGN OFF	Timer für automatische Bedienerabmeldung (max. 3 Stellen: 0 bis 999 Sekunden) Wird die Zahl "0" eingegeben, ist die Funktion "auto sign off" nicht zulässig.
LICENSE WARNING	Lizenzablaufwarnmeldung (0 bis 99 Tage)/ 10 Bei Eingabe von "0" (Null) ist die Funktion "license warning" nicht zulässig.
SCALE DISPLAY	Timer für Waagendaten (max. 2 Stellen: 0 bis 99 Sekunden)/ 1 Wird die Zahl "0" eingegeben, ist die Funktion "scale display timer" nicht zulässig.
INFO. AREA COLOR	Farbe des Bildschirm-Informationsbereichs Aus 232 möglichen Tastenfarben eine auswählen (Farbe Vordergrund/Hintergrundfarbe) (BLACK/SILVER/)

■ Lizenzprogrammierung (LICENSE PGM1)

- (1) Wählen Sie den PGM1-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Programmierung von Details die **[LICENSE]**-Taste.
- (3) Geben Sie den Lizenz-Aktivierungscode ein, und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste.

Text	Parameter
LICENSE	Lizenz-Aktivierungscode (max. 16 Stellen)/0

- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

■ Programmierung von Datum/Uhrzeit (DATE/TIME PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Programmierung von Details die **[DATE/TIME]**-Taste.
- (3) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
DATE	Tag, Monat und Jahr (jeweils 2 Stellen) in dieser Reihenfolge eingeben.
TIME	Die Uhrzeit (max. 4 Stellen) nach dem 24-Stunden-System einstellen. Beispiel: Soll die Uhrzeit auf 2:30 Uhr vormittags eingestellt werden, ist 0230 einzugeben, und bei Einstellung auf 2:30 Uhr nachmittags die Stellenfolge 1430. Die Uhrzeit wird gedruckt und angezeigt. Nachdem die Uhrzeit eingestellt ist, läuft die interne Uhr so lange weiter, bis die integrierte Batterie erschöpft ist. Das Datum (Tag, Monat, Jahr) wird dabei automatisch aktualisiert.

■ Funktionsunterdrückung (OPTIONAL → FUNCTION PROHIBIT PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[OPTIONAL]**-Taste. Berühren Sie dann die **[FUNCTION PROHIBIT]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
OPX/Z REPORT	DISABLE: Sperre des Ausdrucks des Bedienerberichts im OPXZ-Modus. ENABLE : Freigabe des Ausdrucks des Bedienerberichts im OPXZ-Modus.
PAID OUT	LIMITED: Nur im MGR-Modus zulässig. PUBLIC : In den Betriebsarten REG und MGR zulässig.
REFUND/RETURN	LIMITED: Nur im MGR-Modus zulässig. PUBLIC : In den Betriebsarten REG und MGR zulässig.
ISSUE ITEM VOID	LIMITED: Nur im MGR-Modus zulässig. PUBLIC : In den Betriebsarten REG und MGR zulässig.
NO ISSUED VOID	LIMITED: Nur im MGR-Modus zulässig. PUBLIC : In den Betriebsarten REG und MGR zulässig.
SBTL VOID	LIMITED: Nur im MGR-Modus zulässig. PUBLIC : In den Betriebsarten REG und MGR zulässig.
ITEM VP	DISABLE: Sperre des Postenquittungsdrucks. ENABLE : Freigabe des Postenquittungsdrucks.
INTERMEDIATE GLU	LIMITED: Nur im MGR-Modus zulässig. PUBLIC : In den Betriebsarten REG und MGR zulässig.
GLU FINALIZE	DISABLE: Sperre des Tisch (GLU)-Abschlusses nach der Bestellung. ENABLE : Freigabe des Tisch (GLU)-Abschlusses nach der Bestellung.
VIP SALES	LIMITED: Nur im MGR-Modus zulässig. PUBLIC : In den Betriebsarten REG und MGR zulässig.
WASTE MODE	LIMITED: Nur im MGR-Modus zulässig. PUBLIC : In den Betriebsarten REG und MGR zulässig.
INTERMEDIATE FINAL	DISABLE: Sperre des Tisch (GLU)-Abschlusses vor dem Tisch (GLU)-Zwischenabruf. ENABLE : Freigabe des Tisch (GLU)-Abschlusses vor dem Tisch (GLU)-Zwischenabruf.
OPEN GLU DISPLAY	NORMAL GLU: ROOM GLU: DISABLE :
EAN LEARNING	DISABLE: Sperre der EAN-Lernfunktion. ENABLE : Freigabe der EAN-Lernfunktion.
PRICE CHANGE	LIMITED: Nur im MGR-Modus zulässig. PUBLIC : In den Betriebsarten REG und MGR zulässig.
CUSTOMER LEARNING	LIMITED: Nur im MGR-Modus zulässig. PUBLIC : In den Betriebsarten REG und MGR zulässig.
CUSTOMER BILL	DISABLE: Sperre des Druckens von Kundenrechnungen. ENABLE : Freigabe des Druckens von Kundenrechnungen.
CUSTOMER BILL DEL	DISABLE: Sperre des Löschsens von Kundenrechnungen. ENABLE : Freigabe des Löschsens von Kundenrechnungen.
FINALIZE ST=0	LIMITED: Abschluss bei Zwischensumme "0" nur im MGR-Modus möglich. PUBLIC : Abschluss bei Zwischensumme "0" nur im REG- und MGR-Modus möglich.

(Fortsetzung folgt.)

0 RECEIPT DRAWER	<p>DISABLE: Sperre der Schubladenöffnung, wenn der Umsatzbetrag auf dem Kassenbon "0" ist.</p> <p>ENABLE: Freigabe der Schubladenöffnung, wenn der Umsatzbetrag auf dem Kassenbon "0" ist.</p>
VOID AFTER ST-KEY	<p>LIMITED: Stornierung nach Berühren der Zwischensummentaste nur im MGR-Modus möglich.</p> <p>PUBLIC: Stornierung nach Berühren der Zwischensummentaste im REG- und MGR-Modus möglich.</p>
DRAWER OPEN X1/X2	<p>DISABLE: Sperre der Schubladenöffnung im X1/X2-Modus.</p> <p>ENABLE: Freigabe der Schubladenöffnung im X1/X2-Modus.</p>
DRAWER OPEN Z1/Z2	<p>DISABLE: Sperre der Schubladenöffnung im Z1/Z2-Modus.</p> <p>ENABLE: Freigabe der Schubladenöffnung im Z1/Z2-Modus.</p>
DRAWER OPEN OP X/Z	<p>DISABLE: Sperre der Schubladenöffnung im OPXZ-Modus.</p> <p>ENABLE: Freigabe der Schubladenöffnung im OPXZ-Modus.</p>

■ Funktionswahl 1 (OPTIONAL → FUNCTION SELECT1 PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[OPTIONAL]**-Taste. Berühren Sie dann die **[FUNCTION SELECT1]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
REFUND VP	COMPULSORY: Zwingender Retouren-Quittungsdruck NON-COMPULSORY: Kein zwingender Retouren-Quittungsdruck
(-) VP	COMPULSORY: Zwingender Minus-Quittungsdruck NON-COMPULSORY: Kein zwingender Minus-Quittungsdruck
DOUBLE RCPT HEADER	1 LINE: Ausdruck einer einzeilige Kopfzeile auf einem Doppelbon. NORMAL: Ausdruck einer normalen Kopfzeile auf einem Doppelbon.
VAT SHIFT	BY SHIFT: MWSt-Statuswechsel durch Umschalttaste zulässig. BY CLERK: MWSt-Statuswechsel des Bedieners zulässig.
LEVEL SHIFT TYPE	MANUAL: Umschaltsperr-Modus AUTO: Automatik-Rückschalt-Modus
LEVEL SHIFT	LIMITED: Nur im MGR-Modus zulässig. PUBLIC: In den Betriebsarten REG und MGR zulässig.
LEVEL RETURN TIMING	Ist die PLU-Ebenen-Umschaltung auf "AUTO" eingestellt, so kann die PLU-Ebene nach einer der folgenden Methoden auf Ebene 1 zurückgestellt werden. RECEIPT: Stellt die PLU-Ebene nach einem Kassensbon auf Ebene 1 zurück. BY ITEM: Stellt die PLU-Ebene nach einem Posten auf Ebene 1 zurück.
PRICE SHIFT TYPE	MANUAL: Umschaltsperr-Modus AUTO: Automatik-Rückschalt-Modus
PRICE SHIFT	LIMITED: Nur im MGR-Modus zulässig. PUBLIC: In den Betriebsarten REG und MGR zulässig.
PRICE RETURN TIMING	Ist die PLU-Preisebenenumschaltung auf "AUTO" eingestellt, so kann die Preisebene nach einer der folgenden Methoden auf Preisebene 1 zurückgestellt werden. RECEIPT: Stellt die Preisebene nach einem Kassensbon auf Preisebene 1 zurück. BY ITEM: Stellt die Preisebene nach einem Posten auf Preisebene 1 zurück.
NON-TURNOVER	IN. VAT: Freigabe für umsatzneutralen Verkaufsvorgang einschließlich MWSt. EX. VAT: Sperre für umsatzneutralen Verkaufsvorgang einschließlich MWSt.
QTY IN VIP	UPDATE: Aktualisierung der Umsatzmenge des VIP-Verkaufs. NON: Keine Aktualisierung der Umsatzmenge des VIP-Verkaufs.
CR IN RA/PO	UPDATE: Aktualisierung eines Kreditsummenspeichers, wenn bezahlte Rechnungen oder Ausgaben mit einer Kredittaste abgeschlossen werden. NON: Keine Aktualisierung eines Kreditsummenspeichers, wenn bezahlte Rechnungen oder Ausgaben mit einer Kredittaste abgeschlossen werden.

■ Funktionswahl 2 (OPTIONAL → FUNCTION SELECT2 PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[OPTIONAL]**-Taste. Berühren Sie dann die **[FUNCTION SELECT2]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
T-LOG FULL	Programmierung auf Freigabe oder Sperre der Postenregistrierung bei voller T-LOG-Datei. CONTINUE: LOCK:
WHEN E.J. FULL	Programmierung auf Freigabe oder Sperre der Postenregistrierung bei voller Datei des elektronischen Journals. CONTINUE: LOCK:
PAY FOR EX1	Zahlung für Fremdwährung 1 CASH: Nur Bargeld ALL: Alle Zahlungsmittel
EX1 CALC.	Berechnungsmethode für Fremdwährung 1 DIVIDE: Division MULTI.: Multiplikation
CLERK POPUP	Wird ein Bediener nicht unter dem Aufsichtsbediener angemeldet, so erscheint die Meldung "CLERK POPUP". ENABLE: DISABLE:
ISBN PRICE	Preisregistrierung nach Eingabe des ISBN/ISSN-Codes. INHIBIT: COMPULSORY:
VMP FULL	VMP EAN-Eingabe, wenn die VMP-Datei voll ist. ERROR: CONTINUE:
ADD-ON FULL	Eingabe eines EANs mit Add-on-Code, wenn die EAN ADD-ON-Datei voll ist. ERROR: CONTINUE:
CUSTOMER DATA	TOTAL: Gesamtumsatz und Gesamtkreditverkaufsumsatz DETAIL: Detaillierte Daten (Gesamtumsatz, Gesamtkreditverkaufsumsatz, Verkaufsdatum, Artikelbezeichnung, -betrag und -menge)
ROOM TRANS. DATA	TOTAL: Gesamtumsatz DETAIL: Detaillierte Daten
EURO NON-PLU	Umrechnung des Einzelpreises von Nicht-PLU-Codeformat-EAN (Suffix: 21, 22, 23, 27) zwischen EURO und der jeweiligen Landeswährung. CONVERT: NO CONVERT:
EURO ALL CONVERT	Umrechnung des Einzelpreises von Nicht-PLU-Codeformat-EAN (alle Codetypen) zwischen EURO und der jeweiligen Landeswährung. CONVERT: NO CONVERT:

■ Druckwahl 1 (OPTIONAL → PRINT SELECT1 PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[OPTIONAL]**-Taste. Berühren Sie dann die **[PRINT SELECT1]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
PURCHASE NO.	NO: Kein Ausdruck der Anzahl der Einkäufe. YES: Ausdruck der Anzahl der Einkäufe.
TIME PRINT	NO: Kein Ausdruck der Uhrzeit auf Kassenbon und Journalstreifen. YES: Ausdruck der Uhrzeit auf Kassenbon und Journalstreifen.
JOURNAL SELECTIVE	PARTIAL: Druckt die Informationen aller Registrierungen, die nicht zu den normalen Warengruppen-Registrierungen gehören (Registrierungen unter "+" Warengruppen und verknüpfte "+" PLUs) im Journal. FULL: Ausdruck der detaillierten Informationen auf dem Journalstreifen.
JOURNAL TEXT SIZE	NORMAL: Ausdruck der Buchstaben in normaler Größe auf dem Journalstreifen. SMALL: Ausdruck der Buchstaben in komprimierter Größe auf dem Journalstreifen.
VAT/TAX AMT ON R/J	NO: Kein Ausdruck von MwSt- oder Steuerbeträgen auf Kassenbon und Journalstreifen. YES: Ausdruck von MwSt- oder Steuerbeträgen auf Kassenbon und Journalstreifen.
TAXABLE AMT ON R/J	NO: Kein Ausdruck von steuerpflichtigen Beträgen auf Kassenbon und Journalstreifen. YES: Ausdruck von steuerpflichtigen Beträgen auf Kassenbon und Journalstreifen.
NET AMOUNT ON R/J	NO: Kein Ausdruck von Nettobeträgen auf Kassenbon und Journalstreifen. YES: Ausdruck von Nettobeträgen auf Kassenbon und Journalstreifen.
VAT/TAX AMT BILL	NO: Kein Ausdruck von MwSt- oder Steuerbeträgen auf der Rechnung. YES: Ausdruck von MwSt- oder Steuerbeträgen auf der Rechnung.
TAXABLE AMT BILL	NO: Kein Ausdruck von steuerpflichtigen Beträgen auf der Rechnung. YES: Ausdruck von steuerpflichtigen Beträgen auf der Rechnung.
NET AMOUNT ON BILL	NO: Kein Ausdruck von Nettobeträgen auf der Rechnung. YES: Ausdruck von Nettobeträgen auf der Rechnung.
TIME PRINT ON BILL	NO: Kein Ausdruck der Uhrzeit auf der Rechnung. YES: Ausdruck der Uhrzeit auf der Rechnung.
TABLE# PRINT BILL	NO: Kein Ausdruck der Tischnummer auf der Rechnung. YES: Ausdruck der Tischnummer auf der Rechnung.
ROOM# PRINT BILL	NO: Kein Ausdruck der Tischnummer auf der Rechnung. YES: Ausdruck der Tischnummer auf der Rechnung.
BILL PRINT ON SLIP	NO: Kein Ausdruck der Rechnung auf dem Beleg. YES: Ausdruck der Rechnung auf dem Beleg.
BILL PRINT ON RCPT	NO: Kein Ausdruck der Rechnung auf dem Kassenbon. YES: Ausdruck der Rechnung auf dem Kassenbon.
INTERMEDIATE SLIP	NO: Kein Ausdruck von Details des Tisch (GLU)-Zwischenabrufs auf dem Beleg. YES: Ausdruck von Details des Tisch (GLU)-Zwischenabrufs auf dem Beleg.
INTERMEDIATE RCPT	NO: Kein Ausdruck von Details des Tisch (GLU)-Zwischenabrufs auf dem Kassenbon. YES: Ausdruck von Details des Tisch (GLU)-Zwischenabrufs auf dem Kassenbon.
EDITING PRINT	NO: Kein editierter Ausdruck von selben Artikeln (DEPT/PLU/EAN). YES: Editierter Ausdruck von selben Artikeln (DEPT/PLU/EAN).
CUSTOMER ADDRESS	NO: Kein Ausdruck der Kundenadresse auf dem Kassenbon. YES: Ausdruck der Kundenadresse auf dem Kassenbon.

■ Druckwahl 2 (OPTIONAL → PRINT SELECT2 PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[OPTIONAL]**-Taste. Berühren Sie dann die **[PRINT SELECT2]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
SEPARATOR LINE	YES: Ausdruck von Trennlinien im Bericht. NO: Erzeugt einzeilige Leerzeilen statt Trennlinien im Bericht.
LINK PLU	PARENT+TTL: Ausdruck des Verknüpfungs-PLU-Textes mit Gesamtbetrag. EACH PLU: Ausdruck des Textes aller verknüpften PLUs.
FREE TEXT ON KP	YES: Ausdruck von Zusatztext auf dem Küchendrucker. NO: Kein Ausdruck von Zusatztext auf dem Küchendrucker.
ITEM CODE ON KP	YES: Ausdruck des Artikelcodes auf dem Küchendrucker. NO: Kein Ausdruck des Artikelcodes auf dem Küchendrucker.
PRICE ON KP	YES: Ausdruck des Einzelpreises auf dem Küchendrucker. NO: Kein Ausdruck des Einzelpreises auf dem Küchendrucker.
AMOUNT ON KP	YES: Ausdruck des Betrags auf dem Küchendrucker. NO: Kein Ausdruck des Betrags auf dem Küchendrucker.
GUEST# ON KP	YES: Ausdruck der Gastnummer auf dem Küchendrucker. NO: Kein Ausdruck der Gastnummer auf dem Küchendrucker.
QTY=1 ON KP	YES: Ausdruck der Menge, wenn die Menge 1 ist. NO: Kein Ausdruck der Menge, wenn die Menge 1 ist.
TOTAL&CHANGE	Ausdruck für Fremdwährung-1-Betrag (Gesamt- und Wechselgeldbetrag) DOMESTIC: Ausdruck nur in der Landeswährung. WITH EX1: Ausdruck sowohl in Landeswährung als auch EX1-Fremdwährung.
PAYMENT VP	Ausdruck der Zahlungs-Quittung mit Fremdwährung-1-Betrag DOMESTIC: Ausdruck nur in der Landeswährung. WITH EX1: Ausdruck sowohl in Landeswährung als auch EX1-Fremdwährung.
MAXIMUM TICKET	Höchstzahl auszugebender Bons (1 bis 99)/15
NON-PAY CUST. REP	Berichtsformat für nicht bezahlte Kunden DETAIL: Detaillierte Daten CHARGE: Kreditbetragsdaten
UNIT PRICE PRINT	NO: Kein Ausdruck des Einzelpreises auf dem Kassenbon (1-zeiliger-Ausdruck).* YES: Ausdruck des Einzelpreises auf dem Kassenbon (2-zeiliger-Ausdruck). * Dies erfolgt, außer wenn unterschiedliche Registrierungen wie Gebinderegistrierungen und Waagenregistrierungen vorgenommen werden.

■ Auswahl des Displays (OPTIONAL → DISPLAY SELECT PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[OPTIONAL]**-Taste. Berühren Sie dann die **[DISPLAY SELECT]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
RCPT WINDOW EDIT	YES: NO:

■ EURO (OPTIONAL → EURO PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[OPTIONAL]**-Taste. Berühren Sie dann die **[EURO]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
DATE	Das Datum voreinstellen, an dem die Ausführung der automatischen EURO-Umstellung stattfinden soll. Tag, Monat und Jahr (jeweils 2 Stellen) in dieser Reihenfolge eingeben.
TIME	Die Uhrzeit des Tages voreinstellen, an dem die Ausführung der automatischen EURO-Umstellung stattfinden soll. Die Stundenzahl (00 bis 23) eingeben.
PRICE CONVERT	NO: Keine Konvertierung der Festpreise für Warengruppen/PLU/EAN in EURO bei der automatischen EURO-Umstellung. YES: Konvertierung der Festpreise für Warengruppen/PLU/EAN in EURO bei der automatischen EURO-Umstellung. (Der Standardkurs unter der [EXCH 1] -Taste dient als Wechselkurs, und das Berechnungsverfahren ist auf "division" eingestellt.)
EURO JOB	NON-COMPULSORY: Keine zwingende automatische EURO-Umstellung im X2/Z2-Modus nach dem voreingestellten Datum. COMPULSORY: Zwingende automatische EURO-Umstellung im X2/Z2-Modus nach dem voreingestellten Datum. (Wenn der EURO-Status Ihres POS-Kassenterminals bereits "D" (d.h. die Umstellung der bisherigen Landeswährung auf EURO im Kassenterminal bereits erfolgt ist), ist diese Programmierung gesperrt.)

■ Nullunterdrückung (REPORT → 0 SKIP PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[REPORT]**-Taste. Berühren Sie dann die **[0 SKIP]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
CLERK	SKIP: Unterdrückung der Daten, die "0" im Bedienerbericht entsprechen. NOT SKIP: Keine Unterdrückung der Daten, die "0" im Bedienerbericht entsprechen.
CASHIER	SKIP: Unterdrückung der Daten, die "0" im Kassiererbericht entsprechen. NOT SKIP: Keine Unterdrückung der Daten, die "0" im Kassiererbericht entsprechen.
TRANSACTION	SKIP: Unterdrückung der Daten, die "0" im Transaktionsbericht entsprechen. NOT SKIP: Keine Unterdrückung der Daten, die "0" im Transaktionsbericht entsprechen.
DEPARTMENT	SKIP: Unterdrückung der Daten, die "0" im Warengruppenbericht entsprechen. NOT SKIP: Keine Unterdrückung der Daten, die "0" im Warengruppenbericht entsprechen.
PLU	SKIP: Unterdrückung der Daten, die "0" im PLU/EAN-Bericht entsprechen. NOT SKIP: Keine Unterdrückung der Daten, die "0" im PLU/EAN-Bericht entsprechen.
HOURLY	SKIP: Unterdrückung der Daten, die "0" im stündlichen Bericht entsprechen. NOT SKIP: Keine Unterdrückung der Daten, die "0" im stündlichen Bericht entsprechen.
DAILY NET	SKIP: Unterdrückung der Daten, die "0" im Tages-Nettobericht entsprechen. NOT SKIP: Keine Unterdrückung der Daten, die "0" im Tages-Nettobericht entsprechen.

■ Allgemeines Berichtsformat (REPORT → **GENERAL RPT FORMAT** PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[REPORT]**-Taste. Berühren Sie dann die **[GENERAL RPT FORMAT]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
DEPARTMENT	SKIP: Unterdrückung von Warengruppendaten im allgemeinen Bericht. NOT SKIP: Keine Unterdrückung von Warengruppendaten im allgemeinen Bericht.
TRANSACTION	SKIP: Unterdrückung von Transaktionsdaten im allgemeinen Bericht. NOT SKIP: Keine Unterdrückung von Transaktionsdaten im allgemeinen Bericht. <i>(Diese Programmierung ist außer für Steuerdaten/Kassensolldaten gültig.)</i>
TAX SALE	SKIP: Unterdrückung von Steuerdaten im allgemeinen Bericht. NOT SKIP: Keine Unterdrückung von Steuerdaten im allgemeinen Bericht.
CID	SKIP: Unterdrückung von Kassensolldaten (CID) im allgemeinen Bericht. NOT SKIP: Keine Unterdrückung von Kassensolldaten (CID) im allgemeinen Bericht.
DEPT. Q'TY	SKIP: Unterdrückung der Warengruppenmenge im allgemeinen Bericht. NOT SKIP: Keine Unterdrückung der Warengruppenmenge im allgemeinen Bericht.
DEPT. %SHARE	SKIP: Unterdrückung des prozentualen Umsatzanteils der Warengruppe im allgemeinen Bericht. NOT SKIP: Keine Unterdrückung des prozentualen Umsatzanteils der Warengruppe im allgemeinen Bericht.

■ Transaktionsberichtsformat (REPORT → TRANS. RPT FORMAT PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie die **[REPORT]**-Taste, um das Detailmenü anzuzeigen. Berühren Sie dann die **[TRANS.RPT FORMAT]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Klassifizierung	Parameter
*DEPT TL	(+)-Warengruppen-Gesamtsumme	SKIP/NOT SKIP
DEPT(-)	(-)-Warengruppen-Gesamtsumme	
*HASH TL	(+)-Extrawarengruppen-Gesamtsumme	
HASH(-)	(-)-Extrawarengruppen-Gesamtsumme	
*BTTL TL	(+)-Flaschenrückgabe-Gesamtsumme	
BTTL(-)	(-)-Flaschenrückgabe-Gesamtsumme	
*NT TL1	Umsatzneutraler Gesamt-Verkauf 1	
*NT TL2	Umsatzneutraler Gesamt-Verkauf 2	
*NT TL3	Umsatzneutraler Gesamt-Verkauf 3	
ST(-)	Abschlag auf Zwischensumme	
ST %	Prozentberechnung für Zwischensumme	
N E T 1	Gesamtnettoumsatz	
DIFFER	Differenz	
TAX1 ST	Steuerpflichtige Zwischensumme 1	
VAT1	MwSt/Steuer 1	
TAX2 ST	Steuerpflichtige Zwischensumme 2	
VAT2	MwSt/Steuer 2	
TAX3 ST	Steuerpflichtige Zwischensumme 3	
VAT3	MwSt/Steuer 3	
TAX4 ST	Steuerpflichtige Zwischensumme 4	
VAT4	MwSt/Steuer 4	
TAX5 ST	Steuerpflichtige Zwischensumme 5	
VAT5	MwSt/Steuer 5	
TAX6 ST	Steuerpflichtige Zwischensumme 6	
VAT6	MwSt/Steuer 6	
TTL TAX	Gesamtsteuer	
CC TAX1 ST	Kreditkunde steuerpflichtig 1 ST	
CC VAT1	Kreditkunde MwSt/Steuer 1	
CC TAX2 ST	Kreditkunde steuerpflichtig 2 ST	
CC VAT2	Kreditkunde MwSt/Steuer 2	
CC TAX3 ST	Kreditkunde steuerpflichtig 3 ST	
CC VAT3	Kreditkunde MwSt/Steuer 3	
CC TAX4 ST	Kreditkunde steuerpflichtig 4 ST	
CC VAT4	Kreditkunde MwSt/Steuer 4	
CC TAX5 ST	Kreditkunde steuerpflichtig 5 ST	
CC VAT5	Kreditkunde MwSt/Steuer 5	

Text	Klassifizierung	Parameter
CC TAX6 ST	Kreditkunde steuerpflichtig 6 ST	SKIP/NOT SKIP
CC VAT6	Kreditkunde MwSt/Steuer 6	
CC TTL TAX	Kreditkunde Gesamtsteuer	
NET	Nettosumme ohne Steuer	
VAT SFT	MWSt-Umschaltung	
TAX DELE	MWSt/Steuer-Löschung	
CC VAT SFT	Kreditkunde MwSt-Umschaltung	
CC TAX DELE	Kreditkunde MwSt/Steuer Löschen	
SER.CHRG	Bedienungsgeld	
NET 2	Netto 2	
ITEM(-)	Abschlag für Posten	
ITEM %	Prozentberechnung für Posten	
GR.DISCOUNT	Rabattgruppen	
DISCOUNT	Werbeverkaufsrabatt	
CP PLU	Gutschein-PLU	
BON.PTS.	Bonuspunkte für Posten	
BON.PTS.AMT	Bonuspunkte für Betrag	
BONUS POINTS	Bonuspunkte insgesamt	
BON.PTS.RDM	Bonuspunkte-Einlösung	
REDEMP.TL	Bonuspunkte-Einlösung insgesamt	
REFUND	Retouren	
VD	Postenstorno	
VOID	Stornomodus-Transaktion	
MGR VD	Managerstorno	
ST VD	Zwischensummenstorno	
WASTE	Schwund-Modus-Transaktion	
RETURN	Rückgabe	
HASH VD	Storno für Extrawarengruppe	
HASH RF	Retouren für Extrawarengruppe	
HASH RT	Rückgabe für Extrawarengruppe	
NOTURNVD	Storno für umsatzneutrale Transaktionen	
NOTURNRF	Retouren für umsatzneutrale Transaktionen	
NOTURNRT	Rückgabe für umsatzneutrale Transaktionen	
VPCNT	Quittungszähler	
BILL CNT	Rechnungsdruckzähler	
NOSALE	Kein Verkauf	
***PBAL	Alter Saldo	
***NBAL	Neuer Saldo	SKIP/NOT SKIP
G.C. CNT	Tischrechnungszähler	SKIP/NOT SKIP
GUEST	Gastzähler	
ORDER TL	Gesamtbestellung	
PAID TL	Gesamtzahlung	
AVE.	Durchschnitt (Gesamtzahlung/Gast)	

Text	Klassifizierung	Parameter
O - P	Differenz (Gesamtbestellung - Gesamtzahlung)	SKIP/NOT SKIP
VIP SALES1	VIP-Verkauf 1	
VIP SALES2	VIP-Verkauf 2	
VIP SALES3	VIP-Verkauf 3	
TRANS OUT	Abgabe von Tischen	
TRANS IN	Übernahme von Tischen	
BILL BAL	Abgabe von Tischen –Übernahme von Tischen	
SCM (+)	Wechselgeld-Anfangsbestand (+)	
SCM (-)	Wechselgeld-Anfangsbestand (-)	
SCM TTL	Gesamt-Wechselgeld-Anfangsbestand	
***RA	Bezahlte Rechnungen	
***RA2	Bezahlte Rechnungen 2	
RA -	Abschlag für bezahlte Rechnungen	
RA %	Prozentberechnung für bezahlte Rechnungen	
***PO	Ausgaben	
***PO2	Ausgaben2	
CA/CHK	Scheckeinlösung	
DEPOSIT	Anzahlung(+)	
DEPO.(-)	Anzahlung(-)	
CASH TIP	Bar-Trinkgeldbetrag	
NOCA TIP	Trinkgeld über Scheck/Kreditkarte	
TIP PAID	Trinkgeldauszahlung	
H.TRANS	Hoteltransfer	
CASH	Bargeld	
CASH2	Bargeld2	
CASH3	Bargeld3	
CASH4	Bargeld4	
CASH5	Bargeld5	
CHECK	Scheck	
CHECK2	Scheck2	
CHECK3	Scheck3	
CHECK4	Scheck4	
CHECK5	Scheck5	
CREDIT1	Kredit1	
CREDIT2	Kredit2	
CREDIT3	Kredit3	
CREDIT4	Kredit4	
CREDIT5	Kredit5	
CREDIT6	Kredit6	
CREDIT7	Kredit7	
CREDIT8	Kredit8	
CREDIT9	Kredit9	
CHARGE	Kundenabschluss	

Text	Klassifizierung	Parameter
EXCH 1	Fremdwährung 1	SKIP/NOT SKIP
DOM.CUR1	Landeswährung 1	
EX1 CHK	Fremdwährung 1 bei Scheckzahlung	
DOM.CUR CHK	Landeswährung 1 bei Scheckzahlung	
EX1 CREDIT	Fremdwährung 1 bei Kreditkartenzahlung	
DOM.CR 1	Landeswährung 1 bei Kreditkartenzahlung	
EXCH 2	Fremdwährung 2	
DOM.CUR2	Landeswährung 2	
EXCH 3	Fremdwährung 3	
DOM.CUR3	Landeswährung 3	
EXCH 4	Fremdwährung 4	
DOM.CUR4	Landeswährung 4	
EXCH 5	Fremdwährung 5	
DOM.CUR5	Landeswährung 5	
EXCH 6	Fremdwährung 6	
DOM.CUR6	Landeswährung 6	
EXCH 7	Fremdwährung 7	
DOM.CUR7	Landeswährung 7	
EXCH 8	Fremdwährung 8	
DOM.CUR8	Landeswährung 8	
EXCH 9	Fremdwährung 9	
DOM.CUR9	Landeswährung 9	
***CID	Bargeldbestand	
*CH ID	Scheckbestand	
CA/CH ID	Bar-/Scheckbestand in Schublade	
CHK/CG	Rückgeld auf Scheckzahlung	
TICKET	Ticket	

■ Bedienerberichtsformat (REPORT → CLERK RPT FORMAT PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[REPORT]**-Taste. Berühren Sie dann die **[CLERK RPT FORMAT]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Klassifizierung	Parameter
Z1 COUNTER	Bediener Z1 Nullstellungszähler	SKIP/NOT SKIP
CLERK CODE	Bedienercode	
CLERK NAME	Name des Bedieners	
ORDER TL	Gesamtbestellung	
COM.SAL1	Provisionsumsatz 1	
COM.AMT1	Provisionsbetrag 1	
COM.SAL2	Provisionsumsatz 2	
COM.AMT2	Provisionsbetrag 2	
COM.SAL3	Provisionsumsatz 3	
COM.AMT3	Provisionsbetrag 3	
COM.SAL4	Provisionsumsatz 4	
COM.AMT4	Provisionsbetrag 4	
COM.SAL5	Provisionsumsatz 5	
COM.AMT5	Provisionsbetrag 5	
COM.SAL6	Provisionsumsatz 6	
COM.AMT6	Provisionsbetrag 6	
COM.SAL7	Provisionsumsatz 7	
COM.AMT7	Provisionsbetrag 7	
COM.SAL8	Provisionsumsatz 8	
COM.AMT8	Provisionsbetrag 8	
COM.SAL9	Provisionsumsatz 9	
COM.AMT9	Provisionsbetrag 9	
COM.TTL	Gesamt-Provisionsbetrag	
NON COM.	Keine Provision	
PAID TL	Gesamtzahlung	
AVE.	Durchschnitt (Gesamtzahlung/Gast)	
O - P	Differenz (Gesamtbestellung - Gesamtzahlung)	
*NT TL1	Umsatzneutraler Gesamt-Verkauf 1	
*NT TL2	Umsatzneutraler Gesamt-Verkauf 2	
*NT TL3	Umsatzneutraler Gesamt-Verkauf 3	
VIP SALES1	VIP-Verkauf 1	
VIP SALES2	VIP-Verkauf 2	
VIP SALES3	VIP-Verkauf 3	
TRANS OUT	Abgabe von Tischen	
TRANS IN	Übernahme von Tischen	
BILL BAL	Abgabe von Tischen –Übernahme von Tischen	

Text	Klassifizierung	Parameter
REFUND	Retouren	SKIP/NOT SKIP
VD	Postenstorno	
VOID	Stornomodus-Transaktion	
MGR VD	Managerstorno	
ST VD	Zwischensummenstorno	
WASTE	Schwund-Modus-Transaktion	
RETURN	Rückgabe	
***PBAL	Alter Saldo	
***NBAL	Neuer Saldo	SKIP/NOT SKIP
NOSALE	Kein Verkauf	SKIP/NOT SKIP
G.C. CNT	Tischrechnungszähler	
GUEST	Gastzähler	
DEPOSIT	Anzahlung(+)	
DEPO.(-)	Anzahlung(-)	
***RA	Bezahlte Rechnungen	
***RA2	Bezahlte Rechnungen 2	
RA -	Abschlag für bezahlte Rechnungen	
RA %	Prozentberechnung für bezahlte Rechnungen	
***PO	Ausgaben	
***PO2	Ausgaben2	
SCM (+)	Wechselgeld-Anfangsbestand (+)	
SCM (-)	Wechselgeld-Anfangsbestand (-)	
SCM TTL	Gesamt-Wechselgeld-Anfangsbestand	
SER.CHRG	Bedienungsgeld	
CASH TIP	Bar-Trinkgeldebtrag	
NOCA TIP	Trinkgeld über Scheck/Kreditkarte	
TIP PAID	Trinkgeldauszahlung	
H.TRANS	Hoteltransfer	
CASH	Bargeld	
CASH2	Bargeld2	
CASH3	Bargeld3	
CASH4	Bargeld4	
CASH5	Bargeld5	
CHECK	Scheck	
CHECK2	Scheck2	
CHECK3	Scheck3	
CHECK4	Scheck4	
CHECK5	Scheck5	
CREDIT1	Kredit1	
CREDIT2	Kredit2	
CREDIT3	Kredit3	
CREDIT4	Kredit4	
CREDIT5	Kredit5	

Text	Klassifizierung	Parameter
CREDIT6	Kredit6	SKIP/NOT SKIP
CREDIT7	Kredit7	
CREDIT8	Kredit8	
CREDIT9	Kredit9	
CHARGE	Kundenabschluss	
EXCH 1	Fremdwährung 1	
DOM.CUR1	Landeswährung 1	
EX1 CHK	Fremdwährung 1 bei Scheckzahlung	
DOM.CUR CHK	Landeswährung 1 bei Scheckzahlung	
EX1 CREDIT	Fremdwährung 1 bei Kreditkartenzahlung	
DOM.CR 1	Landeswährung 1 bei Kreditkartenzahlung	
EXCH 2	Fremdwährung 2	
DOM.CUR2	Landeswährung 2	
EXCH 3	Fremdwährung 3	
DOM.CUR3	Landeswährung 3	
EXCH 4	Fremdwährung 4	
DOM.CUR4	Landeswährung 4	
EXCH 5	Fremdwährung 5	
DOM.CUR5	Landeswährung 5	
EXCH 6	Fremdwährung 6	
DOM.CUR6	Landeswährung 6	
EXCH 7	Fremdwährung 7	
DOM.CUR7	Landeswährung 7	
EXCH 8	Fremdwährung 8	
DOM.CUR8	Landeswährung 8	
EXCH 9	Fremdwährung 9	
DOM.CUR9	Landeswährung 9	
***CID	Bargeldbestand	
*CH ID	Scheckbestand	
CA/CH ID	Bar-/Scheckbestand in Schublade	
CHK/CG	Rückgeld auf Scheckzahlung	
TICKET	Ticket	
NBAL GLU	Neuer Saldo Tische	
NBAL ROOM GLU	Neuer Saldo Zimmer	
DEPARTMENT	Warengruppen-Ausdruck	
PLU	PLU-Ausdruck	
EAN/D-EAN	EANs-/Dynamische EANs-Ausdruck	

■ Warengruppen-Berichtsformat (REPORT → DEPT. RPT FORMAT PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[REPORT]**-Taste. Berühren Sie dann die **[DEPT. RPT FORMAT]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
CUSTOMER COUNTER	SKIP: NOT SKIP:

■ Stündlicher Bericht (REPORT → HOURLY REPORT PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[REPORT]**-Taste. Berühren Sie dann die **[HOURLY REPORT]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
MEMORY TYPE	Memory type; 15MIN: 15-Minutentyp 30MIN : 30-Minutentyp 60MIN: 60-Minutentyp
START TIME	Startzeit: max. 2 Stellen (0 bis 23)

■ Kettenbericht (REPORT → STACKED REPORT PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[REPORT]**-Taste. Berühren Sie dann die **[STACKED REPORT]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Wählen Sie "REPORT 1" oder "REPORT 2".

Text	Parameter
REPORT1	Max. 20 Berichte
REPORT2	Max. 20 Berichte

- (4) Berühren Sie die Inhaltsnummern (01 bis 20) oder geben Sie diese mit Hilfe der Tasten **[▼]** oder **[▲]** ein. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste, um die Berichtsliste anzuzeigen.
Wenn Sie die Berichtsinhalte löschen möchten, berühren Sie die Inhaltsnummern (01 bis 20) oder geben Sie diese mithilfe der Tasten **[▼]** oder **[▲]** ein. Berühren Sie dann die **[DELETE]**-Taste.
- (5) Wählen Sie den entsprechenden Bericht in der Berichtsliste aus.
Wenn der Bericht mit dem Datenbereich ausgewählt wurde, wird das Fenster der Unterparameter angezeigt. Geben Sie dann den Datenbereich ein.
- (6) Wenn Sie die Programmierung beenden möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

<Berichtsliste>

Nr.	Berichtstext	Klassifizierung	Anmerkung
01	GENERAL	Allgemeiner Umsatzbericht	
02	DEPT./GROUP	Gesamtwarengruppenbericht	Start-/End-Warengruppencode (1 bis 99)
03	DEPT.GROUP TOTAL	Gesamt-Haupt-Warengruppenbericht	
04	PLU	PLU-Bericht pro ausgewiesenem Bereich	Start-PLU-Code/End-PLU-Code (1 bis 99999)
05	COMBO SALES	Combo-Menü-Verkaufsbericht	Start-PLU-Code/End-PLU-Code (1 bis 99999)
06	PLU GROUP TOTAL	PLU-Gesamtgruppenbericht	
07	PLU STOCK	PLU-Bestandsbericht	Start-PLU-Code/End-PLU-Code (1 bis 99999)
08	PLU ZERO SALES	PLU-Nullumsatzbericht	1 ALL 2 BY DEPT.: Warengruppencode (1 bis 99)
09	PLU MINIMUM STOCK	PLU-Minimumbestandsbericht	Start-PLU-Code/End-PLU-Code (1 bis 99999)
10	PLU PRICE CATEGORY	PLU/EAN pro Preiskategorie	Anfangs-/Endpreis
11	PLU HOURLY GROUP	Stündlicher PLU-Gruppenbericht	Start-/Endezeit (0 bis 2345)
12	PROMOTION PLU	Werbeverkaufs-PLU-Bericht	Start-Werbeverkaufscode/End-Werbeverkaufscode (1 bis 99999)
13	TRANSACTION	Transaktionsbericht	
14	TL-ID	Gesamtkassenbestandsbericht	
15	COMMISSION SALES	Provisionsumsatzbericht	
16	TAX	Steuerbericht	
17	CHIEF	Chefbericht	
18	All CLERK	Gesamtbedienerbericht	
19	All CASHIER	Gesamtkassiererbericht	
20	EMPLOYEE	Mitarbeiterbericht	Start-/End-Mitarbeiternummer (1 bis 9999999999)
21	EMP. ADJUSTMENT	Arbeitszeitanpassungsbericht bzgl. Mitarbeiter	Start-/End-Mitarbeiternummer (1 bis 9999999999)

Nr.	Berichtstext	Klassifizierung	Anmerkung
22	EMP. ACTIVE STATUS	Mitarbeiter-Aktivstatusbericht	Start-/End-Mitarbeiternummer (1 bis 9999999999)
23	HOURLY	Stündlicher Bericht	Start-/Endezeit (0 bis 2345)
24	LABOR COST%	Bericht über prozentuale Arbeitskosten	
25	EMP. OVER TIME	Mitarbeiter-Überstundenbericht	Start-/End-Mitarbeiternummer (1 bis 9999999999)
26	DAILY NET	Täglicher Nettoumsatzbericht	
27	GLU	Tischbericht	Start-Tisch (GLU)-Nummer/End-Tisch (GLU)- Nummer (1 bis 9999)
28	BALANCE	Saldenbericht	
29	BILL	Rechnungsbericht	
30	CUSTOMER SALES1	Kundenumsatzbericht 1	Start-/End-Kundennummer (1 bis 99999999999999)
31	CUSTOMER SALES2	Kundenumsatzbericht 2	Start-/End-Kundennummer (1 bis 99999999999999)
32	CUSTOMER BY AMT	Kundenumsatzbericht nach Betrag	Anfangs-/Endpreis (0 bis 99999.99)
33	CHARGE ACCOUNT	Kundenkontobericht	
34	NON ACCESSED EAN	Bericht über nicht zugegriffene EANs	
35	NON ACCESSED CUST.	Bericht über nicht zugegriffene Kunden	
36	CUSTOMER ORDERING1	Kunden-Bestellbericht 1	Start-/End-Kundenbestellnummer (10000000 bis 29999999)
37	CUSTOMER ORDERING2	Kunden-Bestellbericht 2	Start-/End-Kundenbestellnummer (10000000 bis 29999999)
38	ROOM GLU	Zimmerbericht	Start-ROOM (GLU)-Nummer/End-ROOM (GLU)- Nummer (1 bis 9999)

■ **Kassenbon-Logo** (MESSAGE → **RECEIPT LOGO** PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[MESSAGE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[RECEIPT LOGO]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Geben Sie den Logotext ein, und berühren Sie die **[OK]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Registrierung abschließen möchten, berühren Sie die Taste **[CANCEL]** oder **[EXIT]**.

Text	Parameter
(Kassenbon-Logo)	Kassenbon-Logotext: max. 30 Zeichen X 6 Zeilen <Standarddaten> S H A R P PRESENTS THE BEST MACHINE S H A R P I S T H E B E S T

HINWEIS

Die programmierbare Zeilenanzahl für einen Logotext richtet sich nach den folgenden Texttypen:

- 3-zeiliger Kopfzeilentext
 - Ausschließlich grafisches Logo
 - Grafisches Logo und 3-zeiliger Fußzeilentext
 - 6-zeiliger Kopfzeilentext
 - 3-zeiliger Kopf- und 3-zeiliger Fußzeilentext
 - 3-zeiliger Kopfzeilentext, grafisches Logo und 3-zeiliger Fußzeilentext
 - Grafisches Logo und jeweils 3-zeiliger Kopf- und Fußzeilentext
- Wenden Sie sich ggf. an Ihren SHARP-Vertragshändler.

■ Zusatztext (MESSAGE → **FREE TEXT** PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[MESSAGE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[FREE TEXT]**-Taste, um die Zusatztext-Liste (TEXT01 bis TEXT99) anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie den erforderlichen Zusatztext oder geben Sie diesen ein. Berühren Sie dann die **[OK]**-Taste. Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die Taste **[CANCEL]** oder **[EXIT]**.

Text	Parameter
(Zusatztext nn)	Max. 20 Zeichen (Zusatztext für Warengruppen, PLUs/EANs)

■ Quittungsdrucktext (MESSAGE → **VP TEXT** PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[MESSAGE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[VP TEXT]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Geben Sie den Quittungsdrucktext ein, und berühren Sie die **[OK]**-Taste. Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die Taste **[CANCEL]** oder **[EXIT]**.

Text	Parameter
(Quittungsdrucktext)	max. 30 Zeichen X 3 Zeilen

■ Rechnungskopfzeile (MESSAGE → **BILL TEXT** PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[MESSAGE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[BILL TEXT]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Geben Sie den Belegdrucktext ein, und berühren Sie die **[OK]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die Taste **[CANCEL]** oder **[EXIT]**.

Text	Parameter
(Rechnungskopfzeile)	max. 30 Zeichen X 3 Zeilen

■ Rechnungsfusszeile (MESSAGE → **BILL FOOTER** PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[MESSAGE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[BILL FOOTER]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Geben Sie den Belegdrucktext ein, und berühren Sie die **[OK]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die Taste **[CANCEL]** oder **[EXIT]**.

Text	Parameter
(Rechnungsfußzeile)	max. 30 Zeichen X 3 Zeilen

■ Name des Zahlungsempfängers (MESSAGE → PAYEE NAME PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[MESSAGE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[PAYEE NAME]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Geben Sie den Scheckdrucktext ein, und berühren Sie die **[OK]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die Taste **[CANCEL]** oder **[EXIT]**.

Text	Parameter
(Name des Zahlungsempfängers)	Max. 21 Zeichen X 2 Zeilen (Name des Zahlungsempfängers bei englischen Schecks)

■ Textmitteilung auf Bewirtungsbeleg (MESSAGE → E.BILL MESSAGE PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[MESSAGE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[E.BILL MESSAGE]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Geben Sie den Bewirtungsbelegdrucktext ein, und berühren Sie die **[OK]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die Taste **[CANCEL]** oder **[EXIT]**.

Text	Parameter
(Textmitteilung auf Bewirtungsbeleg)	Max. 30 Zeichen

■ **Laufschrift optionales Kundendisplay** (MESSAGE → **SCROLL PLOE DISP.** PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[MESSAGE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[SCROLL PLOE DISP.]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Geben Sie den Laufschrifttext ein, und berühren Sie die **[OK]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die Taste **[CANCEL]** oder **[EXIT]**.

Text	Parameter
(Laufschrift optionales Kundendisplay)	Max. 64 Zeichen

■ **Laufschrift für Hauptdisplay** (MESSAGE → **SCROLL MAIN DISP.** PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[MESSAGE]**-Taste. Berühren Sie dann die **[SCROLL MAIN DISP.]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Geben Sie den Laufschrifttext ein, und berühren Sie die **[OK]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die Taste **[CANCEL]** oder **[EXIT]**.

Text	Parameter
(Laufschrift für Hauptdisplay)	Max. 64 Zeichen

■ Funktionstasten (FUNCTION KEY → FUNCTION MENU KEY PGM2)

Für die 30 Funktionsmenütasten können jeweils max. 15 Funktionstasten programmiert werden.

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[FUNCTION KEY]**-Taste. Berühren Sie dann die **[FUNCTION MENU KEY]**-Taste, um die Funktionsmenüliste anzuzeigen.
- (3) Wählen Sie die Funktionsmenütaste in der Liste aus. Das Job-Auswahlfenster "**TITLE PRESET/KEY CONTENT PRESET**" wird angezeigt.
TITLE PRESET: Zum Programmieren der Kopfzeile für die einzelnen Menütasten.

Text	Parameter
TITLE PRESET	Max. 16 Zeichen

KEY CONTENT PRESET: Zum Programmieren der Funktionstasten für die einzelnen Menütasten. Wählen Sie die Position der Funktionstaste (1 bis 15). Wählen Sie in der dann angezeigten Funktionstastenliste die Funktionstaste aus, die Sie zuordnen möchten.
Wählen Sie "INHIBIT", um die Funktionstaste aus den einzelnen Funktionsmenüs zu löschen.

Text	Parameter
(Funktionsmenütaste nn)	(Funktionstaste 1) : (Funktionstaste 15)

- (4) Wenn Sie die Programmierung beenden möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

■ Text/Farbe der Funktionstasten (FUNCTION KEY → FUNCTION KEY PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[FUNCTION KEY]**-Taste. Berühren Sie dann die **[FUNCTION KEY]**-Taste, um die Funktionstastenliste anzuzeigen.
- (3) Wählen Sie die Funktionstaste in der Liste aus. Das Programmierfenster wird angezeigt.
- (4) Wählen Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
KEY TEXT	Beschreibung für eine Taste. Es können bis zu 16 Zeichen angezeigt werden.
KEY COLOR	232 Farben (Vordergrundfarbe/Hintergrundfarbe)

■ Journaldrucker (DEVICE CONFIG → JOURNAL PRINTER PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[DEVICE CONFIG]**-Taste. Berühren Sie dann die **[JOURNAL PRINTER]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Wählen Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
TERMINAL#	[0] : [SELF TERMINAL No.] : Dies ist das lokale Gerät. [1-254 (EXCEPT SELF TERMINAL NO.)] : RS232-Verbindung (SHARED DEVICE) TCP/IP (4. Oktett der IP-Adresse)
CHANNEL#	0 : Nicht verbunden/TCP/IP-Verbindung 1-5 : RS232-Verbindung (Kanal#)
PRINTER	ER-01PU TM-T90 TM-H6000 TM-T88(3)/T88(4) TM-U200/230

■ **Kassenbon-/Berichtsdrucker** (DEVICE CONFIG → **RECEIPT/REPORT PRINTER** PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[DEVICE CONFIG]**-Taste. Berühren Sie dann die **[RECEIPT/REPORT PRINTER]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Wählen Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
TERMINAL#	[0] : [SELF TERMINAL No.] : Dies ist das lokale Gerät. [1-254 (EXCEPT SELF TERMINAL NO.)] : RS232-Verbindung (SHARED DEVICE) TCP/IP (4. Oktett der IP-Adresse)
CHANNEL#	0 : Nicht verbunden/TCP/IP-Verbindung 1-5 : RS232-Verbindung (Kanal#)
PRINTER	ER-01PU TM-T90 TM-H6000 TM-T88(3)/T88(4) TM-U200/230 TM-T88(3)(4)+LOGO
AUTO CUTTER	NO : Sperrt die automatische Papiertrennung YES : Freigabe der automatischen Papiertrennung
HEAD LOGO PRINT	PRE-PRINT : Vordruck des Kopfzeilenlogos EACH ISSUE : Das Kopfzeilenlogo wird auf alle Kassenbons gedruckt.
RCPT LENGTH	Mindestlänge der Rechnung auf Kassenbon (0 bis 30 Zeilen)

■ **Rechnungsdrucker** (DEVICE CONFIG → **BILL PRINTER** PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[DEVICE CONFIG]**-Taste. Berühren Sie dann die **[BILL PRINTER]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Wählen Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
TERMINAL#	[0] : [SELF TERMINAL No.] : Dies ist das lokale Gerät. [1-254 (EXCEPT SELF TERMINAL NO.)] : RS232-Verbindung (SHARED DEVICE) TCP/IP (4. Oktett der IP-Adresse)
CHANNEL#	0 : Nicht verbunden/TCP/IP-Verbindung 1-5 : RS232-Verbindung (Kanal#)
PRINTER	ER-01PU TM-T90 TM-H6000 TM-U295 TM-T88(3)/T88(4) TM-U200/230 TM-T88(3)(4)+LOGO
INITIAL FEED#	Anzahl der anfänglichen Zeilenvorschübe für den Beleg (0 bis 64 Zeilen)
SLIP MAX LINE	Maximale Zahl von Druckzeilen auf einem Beleg (0 bis 99)
VP PRINT TIMES	Zahl der Quittungsdrucke (0 bis 9)/ 1
PAPER SHEET	TWO OR MORE: Zwei oder mehr Kopien ONE SHEET : Ein Blatt

■ Küchendrucker (DEVICE CONFIG → KP#1 bis KP#9 PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[DEVICE CONFIG]**-Taste. Berühren Sie dann die Taste **[KP#1]** bis **[KP#9]**, um die Details zu programmieren.
- (3) Wählen Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
TERMINAL#	[0] : [SELF TERMINAL No.] : Dies ist das lokale Gerät. [1-254 (EXCEPT SELF TERMINAL NO.)] : RS232-Verbindung (SHARED DEVICE) TCP/IP (4. Oktett der IP-Adresse)
CHANNEL#	0 : Nicht verbunden/TCP/IP-Verbindung 1-5 : RS232-Verbindung (Kanal#)
PRINTER	ER-01PU TM-T90 TM-H6000 TM-T88(3)/T88(4) : (42 Stellen) TM-U200/230: (40 Stellen)
AUTO CUTTER	NO : Sperrt die automatische Papiertrennung YES : Freigabe der automatischen Papiertrennung
PRINT TYPE	Die Art des Kassensbon-Druckformats wählen. ADDITION : Aufrechnung S/D: Einzel-/Doppelbon ADD.+S: Aufrechnungs- + Einzelbon D ADD.: Doppelter Aufrechnungsbon D ADD+S: Doppelter Aufrechnungsbon + Einzelbon
SECOND KP	Sie können dem Kassenterminal einen zweiten externen Drucker zuweisen, zu dem die Daten übertragen werden sollen, falls der erste externe Drucker während der Datenübertragung eine Störung aufweist. Zweiter externer Drucker (0 bis 9)
NAME	Beschreibung des externen Druckers (max. 12 Zeichen)
INITIAL FEED#	Zahl der anfänglichen Zeilenvorschübe für einen externen Drucker (0 bis 64)
SORT RCPT. CUTTING	Abtrennung des Sortierbons zwischen den einzelnen Sortiergruppen YES : Freigabe der Abtrennung des Sortierbons. NO : Sperre der Abtrennung des Sortierbons.
SEQUENTIAL PRINT	Sequenzieller Druck ab Sortiergruppe 1 außer Kopf- und Fußzeile YES : Freigabe des sequenziellen Drucks. NO : Sperre des sequenziellen Drucks.

■ Strichcodeleser (Scanner) (DEVICE CONFIG → BCR (SCANNER) PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[DEVICE CONFIG]**-Taste. Berühren Sie dann die **[BCR (SCANNER)]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Wählen Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
CHANNEL#	0 - 5: "0" bedeutet, dass kein RS-232-Kanal zugewiesen wurde.
BAUD RATE	Datenübertragungsrate (Baudrate) 19200 bps: 9600 bps: 4800 bps:
DATA BITS	7 bits: 8 bits:
PARITY	NON: Keine Parität ODD: Ungerade Parität EVEN: Gerade Parität
STOP BIT	1 bit: 2 bits:

■ Waage (DEVICE CONFIG → SCALE PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[DEVICE CONFIG]**-Taste. Berühren Sie dann die **[SCALE]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Wählen Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
CHANNEL#	0 - 5: "0" bedeutet, dass kein RS-232-Kanal zugewiesen wurde.

■ Online-Funktion (DEVICE CONFIG → **ONLINE** PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[DEVICE CONFIG]**-Taste. Berühren Sie dann die **[ONLINE]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Wählen Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
CHANNEL#	0 - 5: "0" bedeutet, dass kein RS-232-Kanal zugewiesen wurde.

■ Optionales Kundendisplay (DEVICE CONFIG → **POLE DISPLAY** PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[DEVICE CONFIG]**-Taste. Berühren Sie dann die **[POLE DISPLAY]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Wählen Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
WAITING TIME	Wartezeit bis zur Anzeige der Laufschrift auf dem optionalen Kundendisplay (0 bis 999 Sekunden) Bei Programmierwert "0" erfolgt keine Laufschrift.

■ Getränkespender (DEVICE CONFIG → DRINK DISPENSER PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[DEVICE CONFIG]**-Taste. Berühren Sie dann die **[DRINK DISPENSER]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Wählen Sie den erforderlichen Programmierposten und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
CHANNEL#	0–5: "0" bedeutet, dass kein RS-232-Kanal zugewiesen wurde.

■ ORDERMAN (DEVICE CONFIG → ORDERMAN PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[DEVICE CONFIG]**-Taste. Berühren Sie dann die **[ORDERMAN]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Wählen Sie den erforderlichen Programmierposten und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
CHANNEL#	0–5: "0" bedeutet, dass kein RS-232-Kanal zugewiesen wurde.
BAUD RATE	Datenübertragungsrate (Baudrate) 38400 bps: 19200 bps: 9600 bps: 4800 bps:
ORDERMAN 1 ID	ORDERMAN#1 ID (00000 bis 99999)
ORDERMAN 2 ID	ORDERMAN#2 ID (00000 bis 99999)
ORDERMAN 3 ID	ORDERMAN#3 ID (00000 bis 99999)
ORDERMAN 4 ID	ORDERMAN#4 ID (00000 bis 99999)

■ GLU-Code automatisch generieren (AUTO GENERATE GLU PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Programmierung von Details die **[AUTO GENERATE GLU]**-Taste.
- (3) Wählen Sie den erforderlichen Programmierposten und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
START CODE	Startcode: max. 4 Stellen (0 bis 9999)/ 0001
END CODE	Endecode: max. 4 Stellen (0 bis 9999)/ 9999

■ Steuerprogrammierung (TAX PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie die **[TAX]**-Taste, um die Steuerliste anzuzeigen (tax1 bis tax6).
- (3) Wählen Sie die erforderliche Steuer aus der Liste aus, um die Details zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
RATE SIGN	-: Minusvorzeichen +: Plusvorzeichen
TAX RATE	Steuersatz (max. 7 Stellen: 0,0000 bis 999,9999%)

■ Kundennummer (CUSTOMER → CUSTOMER PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[CUSTOMER]**-Taste. Berühren Sie dann die **[CUSTOMER]**-Taste, um die Kundenliste anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie die Kundennummer oder geben Sie diese ein. Berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
NAME	Den Namen des Kunden eingeben (max. 16 Zeichen)
ADDRESS	In der zweiten Zeile die Adresse des Kunden (max. 40 Zeichen) eingeben.
VAT ID	Steuernummer des Kunden (max. 16 Zeichen) eingeben
AUTO GROUP DISC.#	Automatische Rabattgruppennummer (0 bis 10)
PRICE LEVEL	Preisebene (0 bis 8)

■ Programmierung Kundenverwaltung (CUSTOMER → CUSTOMER PROG. PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[CUSTOMER]**-Taste. Berühren Sie dann die **[CUSTOMER PROG.]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
PERIOD:MONTH	Eine bestimmte Frist festlegen, nach deren Ablauf detaillierte Kundendaten gelöscht werden sollen. Geben Sie den Zeitraum in der Einheit Monat ein. 01 bis 99 Bei Eingabe von "00" werden die detaillierten Kundendaten nicht gelöscht.
LIMIT CHARGE	Maximaler Kreditbetrag (max. 8 Stellen: 0 bis 99999999)

HINWEIS

Ist die folgende Bedingung erfüllt, so wird die Kundennummer durch die Löschfunktion gelöscht.

Datum der Löschung (Jahr, Monat) \geq Datum des letzten Zugriffs (Jahr, Monat) + programmierte Frist + 1

[Beispiel] Datum der Löschung = (1 bis 31)/8/2008, Frist = 12 Monate:

Kunden Datum des letzten Zugriffs

Kunde A ((1 bis 30)/6/2007) → Gelöscht

Kunde B ((1 bis 30)/7/2007) → Gelöscht

Kunde C ((1 bis 30)/8/2007) → Beibehalten

■ Filialumlagerung (ORDER MASK → **BRANCHES** PGM2)

Filialnummer: max. 8 Stellen (1 bis 99999999)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[ORDER MASK]**-Taste. Berühren Sie dann die **[BRANCHES]**-Taste, um die Filialnummernliste anzuzeigen.
- (3) Berühren Sie die Filialnummer oder geben Sie diese ein. Berühren Sie die **[ENTER]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (4) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (4) so oft wie erforderlich.
- (5) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
BRANCH NAME	Filialname (Es können max. 16 Zeichen programmiert werden.)

■ Transfermaske (Universalmaske) (ORDER MASK → **TRANSFER MASK** PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Anzeige des Menüs die **[ORDER MASK]**-Taste. Berühren Sie dann die **[TRANSFER MASK]**-Taste, um die Details zu programmieren.
- (3) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
MASK NO.	Maskennummer (max. 2 Stellen: 6 bis 25)

■ Programmierung für Senden von Backup-Daten (BACKUP SEND PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Programmierung von Details die **[BACKUP SEND]**-Taste.
- (3) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
SEND DATA	Eine der folgenden Optionen (Datenquellen) wählen: ALL RAM: SSP:
SPEED	Eine der folgenden Optionen (Übertragungsgeschwindigkeiten) wählen: PROGRAMMED: Sendet Daten mit der programmierten Geschwindigkeit. 115200bps: Sendet Daten mit 115200 bps. 57600bps: Sendet Daten mit 57600 bps. 38400bps: Sendet Daten mit 38400 bps. 19200bps: Sendet Daten mit 19200 bps. 9600bps: Sendet Daten mit 9600 bps. 4800bps: Sendet Daten mit 4800 bps. 2400bps: Sendet Daten mit 2400 bps.

■ Programmierung für das Empfangen von Backup-Daten

(BACKUP RECEIVE PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Programmierung von Details die **[BACKUP RECEIVE]**-Taste.
- (3) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
SPEED	Eine der folgenden Optionen (Übertragungsgeschwindigkeiten) wählen: PROGRAMMED: Sendet Daten mit der programmierten Geschwindigkeit. 115200bps: Sendet Daten mit 115200 bps. 57600bps: Sendet Daten mit 57600 bps. 38400bps: Sendet Daten mit 38400 bps. 19200bps: Sendet Daten mit 19200 bps. 9600bps: Sendet Daten mit 9600 bps. 4800bps: Sendet Daten mit 4800 bps. 2400bps: Sendet Daten mit 2400 bps.

■ Online-Konfigurations-Programmierung (ONLINE CONFIG PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Programmierung von Details die **[ONLINE CONFIG]**-Taste.
- (3) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
TERMINAL No.	6 Stellen (0 bis 999999) : 000001
CI SIGNAL	SENSING: Erkennen des CI-Signals NON : Kein Erkennen des CI-Signals
LINE FORM	Übertragungslinienart HALF: Halb-Duplex-System FULL : Voll-Duplex-System
BAUD RATE	Datenübertragungsrate (Baudrate) 115200 bps 57600 bps 38400 bps 19200 bps 9600 bps 4800 bps 2400 bps
START CODE	Startcode: 3 Stellen (0 bis 127) : 002
END CODE	Endecode: 3 Stellen (0 bis 127) : 013
TIME OUT	Time-Out-Zeit: 3 Stellen ((1 bis 255 (Sek))) : 007
AT OPEN STORE	AT-Befehl bei Geschäftsöffnung: Max. 50 Zeichen (Null)
AT CLOSE STORE	AT-Befehl bei Geschäftsschließung: Max. 50 Zeichen (Null)

■ VMP-Konfigurations-Programmierung (VMP CONFIG PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Programmierung von Details die **[VMP CONFIG]**-Taste.
- (3) Berühren Sie die erforderliche Programmierposition, und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
PASSWORD	max. 4 Stellen (0 bis 9999)
VMP1 PASSWORD	max. 4 Stellen (0 bis 9999)
VMP2 PASSWORD	max. 4 Stellen (0 bis 9999)
VMP3 PASSWORD	max. 4 Stellen (0 bis 9999)
VMP1 ID	max. 10 Stellen (0 bis 9999999999)
VMP2 ID	max. 10 Stellen (0 bis 9999999999)
VMP3 ID	max. 10 Stellen (0 bis 9999999999)

■ ORDERMAN Programmierung (ORDERMAN CONFIG PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um die Programmierung auszuführen.
- (2) Berühren Sie zur Programmierung von Details die **[ORDERMAN CONFIG]**-Taste.
- (3) Berühren Sie den erforderlichen Programmierposten und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
(-) FOR ST(-)	Zwischensumme(-) ORDERMAN: INHIBIT /(-)1/(-)2/(-)3/(-)4/(-)5/(-)6/(-)7/(-)8/(-)9
(%) FOR ST(%)	Zwischensumme% ORDERMAN: INHIBIT /%1/%2/%3/%4/%5/%6/%7/%8/%9
CLEAR TIMER	Definition eines Wertes für den Timer, nach welcher Zeitspanne einer Inaktivität des POS-Kassenterminals eine Registrierung über die Abmeldung des Bedieners beendet wird, falls eine Transaktion von OM empfangen wurde. Timer löschen: max. 3 Stellen (0 bis 999 (Sek))
NO SECR. AT ECR	Eingabe des Bediener Kennworts an der Kasse: YES/ NO
BOOK FREE ITEM	Automatische Buchung von kostenlosen Werbeartikeln: YES/ NO
PLU RANGE START	PLU-Bereich 1. Start: (00000 - 99999)
PLU RANGE END	PLU-Bereich 1. Ende: (00000 - 99999)
PLU RANGE START	PLU-Bereich 2. Start: (00000 - 99999)
PLU RANGE END	PLU-Bereich 2. Ende: (00000 - 99999)
PLU RANGE START	PLU-Bereich 3. Start: (00000 - 99999)
PLU RANGE END	PLU-Bereich 3. Ende: (00000 - 99999)

■ ORDERMAN Übertragen von Daten (ORDERMAN D/L PGM2)

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[SETTING]**-Taste, um den Download von Daten zu starten.
- (2) Berühren Sie die **[ORDERMAN D/L]**-Taste, um die Daten herunterzuladen.
- (3) Berühren Sie den erforderlichen Download ("D/L ALL PGM/PLU", "D/L ALL W/O PLU", "D/L PLU").

Text	Parameter
D/L ALL PGM/PLU	Übertragung aller Daten (PGM und PLU-Daten)
D/L ALL W/O PLU	Übertragung aller PGM-Daten (ohne PLU-Daten)
D/L PLU	Übertragung aller PLU-Daten

- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Übertragen der dynamischen EAN-Daten

Diese Funktion dient zum Laden der dynamischen EAN-Daten in die EAN-Datendatei.

Verfahren

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[D-EAN LOAD]**-Taste, um die Übertragung auszuführen.
Das Bestätigungsfenster "ARE YOU SURE ?" wird angezeigt.
- (2) Wählen Sie die **[1. YES]**-Taste, um die Übertragung letztendlich auszuführen.
Wählen Sie die **[2. NO]**-Taste, um die Übertragung nicht auszuführen.

Datenlöschung

Die Funktion DATA CLEAR wird hauptsächlich verwendet, um Daten im Fall von eventuellen Systemstörungen zu löschen.

Führen Sie diese Schritte zum Löschen der Daten nur aus, wenn Sie von Ihrem SHARP-Vertragshändler ausdrücklich dazu aufgefordert werden.

Verfahren

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[DATA CLEAR]**-Taste, um den geladenen Job zu löschen.

Die zu löschende Datendateiliste wird angezeigt.

- (2) Wählen Sie die Datendatei aus der Liste aus, und löschen Sie die Daten.

Datendatei	Klassifizierung
1 E.JOURNAL	Daten des elektronischen Journals
2 T-LOG	T-LOG-Datendatei
3 TRANSACTION	Transaktionsdatendatei
4 CLERK	Bedienerdatendatei
5 CASHIER	Kassiererdattendatei
6 HOURLY	Stundendattendatei
7 DAILY NET	Tages-Nettodatendatei
8 SIGN ON FLAG	Anmeldeerkennung
9 GLU USED FLAG	Tisch-Kennung

- (3) Wenn Sie den Vorgang beenden möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Programmierung des Getränkespenders

Diese Funktion dient zum Programmieren der Getränkespenderdaten.

■ Voreinstellungen des Getränkespenders (DD PRESET PGM2)

Verfahren

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[DD SETTING]**-Taste, um das Menü anzuzeigen.
- (2) Berühren Sie zur Programmierung von Details die **[DD PRESET]**-Taste.
- (3) Berühren Sie den erforderlichen Programmierposten und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
VALUE NUMBER	Die ersten 2 Stellen des PLU-Codes: 00 bis 99/00
CONNECTION	Verbindung: ON-LINE/OFF-LINE
BAUD RATE	Datenübertragungsrate (Baudrate) 38400 bps: 19200 bps: 9600 bps: 4800 bps: 2400 bps: 1200 bps: 600 bps: 300 bps:
CREDIT MODE	ENABLE/DISABLE
DEBIT MODE	ENABLE/DISABLE
LENGTH CLK CODE	2/3
PARITY CHECK	YES/NO
CREDIT TO CLK	YES/NO

■ Bediener des Getränkespenders (DD OPERATOR PGM2)

Verfahren

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[DD SETTING]**-Taste, um das Menü anzuzeigen.
- (2) Berühren Sie die **[DD OPERATOR]**-Taste, um die Bedienercodeliste anzuzeigen. Wählen Sie die Bedienernummer (1 – 9999) oder geben Sie diese ein und berühren Sie zum Programmieren von Details die **[ENTER]**-Taste.
- (3) Berühren Sie den erforderlichen Programmierposten und geben Sie die einzelnen Parameter ein oder wählen Sie diese aus. Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Registrierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
GLU START CODE	GLU-Startcode: 000 – 999/000
END CODE	GLU-Endecode: 000 – 999/000

■ Lokaler Getränkespender (LOCAL DD PGM2)

Verfahren

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[DD SETTING]**-Taste, um das Menü anzuzeigen.
- (2) Berühren Sie zur Programmierung von Details die **[LOCAL DD]**-Taste.
- (3) Berühren Sie den erforderlichen Programmierposten und geben Sie die einzelnen Parameter ein.
Berühren Sie dann die **[ENTER]**-Taste.
Wiederholen Sie diesen Schritt (3) so oft wie erforderlich.
- (4) Wenn Sie die Programmierung abschließen möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Text	Parameter
DRINK DISPENSER1	Verbindung: ON-LINE/OFF-LINE

■ Übertragen von Daten an den Getränkespender (DOWN LOADING PGM2)

Verfahren

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[DD SETTING]**-Taste, um das Menü anzuzeigen.
- (2) Berühren Sie die **[DOWN LOADING]**-Taste, um den Download auszuführen.
Falls ein Fehlerstatus verursacht wird, wird das Fehlerfenster (Auswahl "RETRY", "IGNORE", "OFFLINE") angezeigt.

■ Löschen des Kredits für den Getränkespender (DD CREDIT CLEAR PGM2)

Verfahren

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[DD SETTING]**-Taste, um das Menü anzuzeigen.
- (2) Berühren Sie die **[DD CREDIT CLEAR]**-Taste, um den Löschvorgang auszuführen.
Falls ein Fehlerstatus verursacht wird, wird das Fehlerfenster (Auswahl "RETRY", "IGNORE", "OFFLINE") angezeigt.

■ Lesen des Getränkespenders (DD READING PGM2)

Verfahren

- (1) Wählen Sie den PGM2-Modus und berühren Sie die **[DD READING]**-Taste, um den Programminhalt auszugeben.
- (2) Wählen Sie das Ausgabegerät ("DISPLAY" oder "PRINT"). Wenn Sie den Vorgang abbrechen möchten, wählen Sie "CANCEL".

— Beispieldruck —

PGM2	
DD PRESET	
	DD NO. 1
VALUE NUMBER	00000-09999
CONNECTION	OFF-LINE
BAUD RATE	9600 BPS
CREDIT MODE	DISABLE
DEBIT MODE	DISABLE
LENGTH CLK CODE	2
PARITY CHECK	NO
CREDIT TO CLK	NO
DD OPERATOR	
CLK#	0- 0
LOCAL DD	
1	00000-09999 OFF-LINE
2	00000-09999 OFF-LINE
3	00000-09999 OFF-LINE
4	00000-09999 OFF-LINE
5	00000-09999 OFF-LINE
6	00000-09999 OFF-LINE
7	00000-09999 OFF-LINE
8	00000-09999 OFF-LINE

Preismodus-Programmierung

Die Preismodus-Programmierung wird hauptsächlich zur täglichen Änderung von PLU-Einzelpreisen verwendet.

Führen Sie die Programmierung eines Einzelpreises für ein PLU wie folgt aus.

Verfahren

- (1) Wählen Sie den PREIS-Modus im Modusauswahlfenster. Daraufhin wird das Programmierfenster angezeigt.
- (2) Wenn Sie die Bildschirmliste verwenden möchten, berühren Sie die **[SELECT SCREEN]**-Taste, und wählen Sie den gewünschten Bildschirm aus.
Berühren Sie die jeweilige PLU-Taste.
- (2)' Wenn Sie die PLU-Liste verwenden möchten, berühren Sie die **[LIST MENU]**-Taste. Geben Sie dann den PLU-Code ein oder wählen Sie das PLU im PLU-Listenfenster aus.
- (3) Geben Sie den neuen Einzelpreis für das PLU ein.
- (4) Wenn Sie den Vorgang beenden möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

Programmierung der Automatik-Sequenz Tasten

Das Berühren einer Automatik-Sequenz Taste ermöglicht Ihnen die Ausführung einer Reihe häufig benötigter Tastenbetätigungen, die der betreffenden Automatik-Sequenz Taste zugeordnet werden. Insgesamt 99 Automatik-Sequenz Tasten stehen zur Verfügung.

Außerdem lassen auch maximal 15 Automatik-Sequenz Tasten den einzelnen 6 AUTO-Menütasten zuordnen. Wenn Sie die AUTO-Menütaste berühren, wird ein Menüfenster geöffnet, aus dem die dort zugeordneten Automatik-Sequenz Tasten ausgewählt werden können.

■ Automenü Programmierung

Verfahren

- (1) Wählen Sie den AUTO KEY-Modus und berühren Sie die **[AUTO MENU]**-Taste, um die Automenüliste (AUTO MENU1 bis AUTO MENU6) anzuzeigen.
- (2) Wählen Sie die Automenütaste in der Liste aus. Das Auswahlfenster "**TITLE PRESET/KEY CONTENT PRESET**" wird angezeigt.
TITLE PRESET: Zum Programmieren der Kopfzeile für die einzelnen Automenütasten.

Text	Parameter
TITLE PRESET	Max. 16 Zeichen

KEY CONTENT PRESET: Zum Programmieren der Autotasten für die einzelnen Automenüs.

Wählen Sie die Position der Autotaste (1 bis 15). Wählen Sie in der dann angezeigten Autotastenliste die Autofunktionstaste aus, die Sie zuordnen möchten.

Wählen Sie "INHIBIT", um die Autotaste aus den einzelnen Autofunktionsmenüs zu löschen.

Text	Parameter
(Automenütaste n)	(Autotaste 1) : (Autotaste 15)

- (3) Wenn Sie die Programmierung beenden möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

■ Autotastensequenz Programmierung

Verfahren

- (1) Wählen Sie den AUTO KEY-Modus und berühren Sie die **[AUTO KEY SEQUENCE]**-Taste, um die Autotastenliste (AUTO bis AUTO99) anzuzeigen.
- (2) Wählen Sie die Autotaste in der Liste aus, um die Tastenreihenfolge zu programmieren.
- (3) Programmieren Sie die Tastenreihenfolge aus der Liste DEPT./PLU/FUNC.KEY.
Wenn Sie die Tastenreihenfolge löschen möchten, berühren Sie die **[RECORD DELETE]**-Taste.
- (4) Wenn Sie die Programmierung beenden möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.
- (5) Folgendes Bestätigungsfenster wird angezeigt. Wählen Sie im Menü den Vorgang "1.SAVE/2.ABANDON/3.CANCEL".

Abruf gespeicherter Programme

Sie können im PGM1- oder PGM2-Modus gespeicherte Programme abrufen.

Verfahren

- (1) Wählen Sie im PGM1 oder PGM2-Modus das Menü **[READING]**. Das Jobmenüfenster wird angezeigt.
- (2) Wählen Sie den gewünschten Programminhalt, um das Auswahlfenster für das Ausgabegerät anzuzeigen.
Wählen Sie das Ausgabegerät "DISPLAY/PRINT". Zum Abbrechen des Vorgangs wählen Sie "CANCEL".
- (3) Wenn Sie den Vorgang beenden möchten, berühren Sie die **[EXIT]**-Taste.

PGM-Abruf-Jobs:

■ PGM1 modus

READING			
DEPARTMENT			
PLU/EAN			
	RANGE		
	PICK UP		
		NEW PICKING	
		LAST PICKING	
DYNAMIC EAN			
	RANGE		
	PICK UP		
		NEW PICKING	
		LAST PICKING	
FUNCTIONS			
CLERK			
CASHIER			

■ PGM2 modus

READING			
DEPARTMENT			
PLU/EAN			
	RANGE		
	PICK UP		
		NEW PICKING	
		LAST PICKING	
DYNAMIC EAN			
	RANGE		
	PICK UP		
		NEW PICKING	
		LAST PICKING	
LINK PLU/EAN TABLE			
COMBO MEAL			
CONDIMENT TABLE			
EAN PLU CONVERT			
ITF PLU CONVERT			
CRATE TABLE			

PROMOTION TABLE			
EAN OTHERS			
PLU INFORMATION			
PLU MENU KEY			
SCALE TABLE			
HAPPY HOUR			
FUNCTIONS			
MEDIA			
TRAINING TEXT/CLK			
CLERK			
CASHIER			
MANAGER			
EMPLOYEE			
WORKING TIME SHIFT			
JOB LOCATE TABLE			
CONTACTLESS KEY			
OPTIONAL			
REPORT			
FUNCTION TEXT			
FUNCTION KEY			
FUNCTION MENU KEY			
DEPT. GROUP			
PLU GROUP			
PLU HOURLY GROUP			
MESSAGE			
AUTO GENERATE GLU			
TAX			
AUTO MENU			
AUTO KEY SEQUENCE			
CUSTOMER			
CUSTOMER PROG.			
BRANCHES			
TRANSFER MASK			
DEVICE CONFIG			
DIRECT KEY			
ONLINE CONFIG			
INLINE CONFIG			
MWS CONFIG			
VMP CONFIG			
ROM VERSION			

Beispielberichte der gespeicherten Programminhalte

■ Warengruppe (PGM1 oder PGM2-Modus)

Betriebsart*	*PGM2*				Rabattgruppe 1 bis 9 (Ja/Nein)
Berichtstyp	DEPARTMENT				Steuerstatus (Steuerpflichtig 1 - Steuerpflichtig 6)
Warengruppencode	D01	5. 23			Einzelpreis
Beschreibung	DPT. 01	T123456 G01			Gruppennummer
	1001003 D1111111111	VO CO			Provisionsgruppe
	DPT. 01	KP001 L18			Höchstbetragsgrenze
		BLACK/BLUE			Drucker (Küchendrucker 1/2/Kassenbon)
	D02	3. 61			Programmierung der Funktionen
	DPT. 02	G01			
	1001003 D0000000000	VO CO			
	DPT. 02	KP001 L18			
		BLACK/BLUE			
	D03	8. 42			
	DPT. 03	G02			
	1001003 D0000000000	VO CO			
	DPT. 03	KP001 L18			
		BLACK/BLUE			
	D19	2. 51			
	DPT. 19	G16			
	1000003 D0000000000	VO CO			
	DPT. 19	KP001 L18			
		BLACK/BLUE			
	D20	1. 60			
	DPT. 20	G17			
	1000003 D0000000000	VO CO			
	DPT. 20	KP001 L18			
		BLACK/BLUE			

* Wenn Sie diesen Bericht im PGM1-Modus verwenden, wird die PGM2-Anzeige durch "PGM1" ersetzt.

■ PLU/EAN (PGM1 oder PGM2-Modus)

	PGM2		Verknüpfter Warengruppencode
Berichtstyp	PLU/EAN		Menütyp (Leerstelle: Normal PLU, L: Link PLU- Tabellennummer, C: Combo-Menü-Nr.)
Steuerstatus			
PLU-Code	P00001	(01)	#00/ 0
Gruppennummer	G08 T123456	C00	001003
Beschreibung für Preisebene 1	P1 PLU00001		Preis 1
Condiment- Tabelle-Nr.	P2		Pint-Preis 1
	P3		Preis 2
			Pint-Preis 2
			Preis 3
			Pint-Preis 3
Bezeichnung der Touchtaste	00001		
Rabattgruppe 1 bis 9 (Ja/Nein)	D111111111 H111111111 /1.0		Pint-Grundmenge
	TO 0000 C1 HG1 4 7 KP001		Drucker (Küchendrucker 1/2/Kassenbon)
	B 0		Happy Hour 1 bis 9 (Ja/Nein)
	M 0.000 S-1179.000		Mindestbestand/Bestand
	P00002 (01) #00/ 0		
	G01 T1 C00		Programmierung der Funktionen
	P1 PLU00002		0 0 1 0 0 3
	P2		Betragsregistrierungstyp (Offener- und Festpreis/ Festpreis/offen/gesperrt)
	P3		Preisumschaltung (zwangsweise/gesperrt/zulässig)
	00002		Ausdruck auf Bedienerbericht (Ja/Nein)
	D1000000000 H111111111 /1.0		Waagenstatus (zwangsweise/aktiviert/gesperrt)
Bonuspunkte	TO 0000 C2 HG2 5 0 KP001		Condiment-Registrierung für Menüelement (zwangsweise/obligatorisch)
	B 0		Condiment-Typ (Ja/Nein)
	M 0.000 S -658.000		Taratabellennummer/PLU- Informationstabellennummer / Provisionsgruppe/Stundengruppe
	P00500 (01) #00/ 0		
	G01 C00		
	P1 PLU00500		
	P2		
	P3		
	00500		
	D000000000 H111111111 /1.0		
	TO 0000 C0 HGO 0 0 KP001		
	B 0		
	M 0.000 S 0.000		
EAN-Code	4001112223334#(01) #00/ 0		
	G01 C00		
	P1 ITEM08		
	P2 ITEM08		
	P3 ITEM08		
	BLACK/YELLOW		

```
D0000000000 H111111111 /1.0
TO 0000 CO HGO 0 0 KP001
B 0
M 0.000 S 56.000
4001231234567#(02) #00/ 0
G01 C00 000002
P1 ITEM06 3.10
P2 0.00
P3 3.20
0.00
3.30
0.00

BLACK/YELLOW
D0000000000 H111111111 /1.0
TO 0000 CO HGO 0 0 KP001
B 0
M 0.000 S 51.000
```

Nicht zugegriffene EAN-Löschmethode
(*: Nicht löschen, Leerstelle: Im
Z1-Modus löschen)

■ Dynamische EAN (PGM2-Modus)

```
*PGM2*
DYNAMIC EAN
4001526347893#(01) #00/ 0
G01 C00 001002
P1 DPT.01 2.70
P2 0.00
P3 0.00
0.00
0.00
0.00

BLACK/YELLOW
D0000000000 H111111111 /1.0
TO 0000 CO HGO 0 0 KP001
B 0
```

Berichtstyp

■ Haupt-PLU-Tabelle (PGM2-Modus)

```
*PGM2*
LINK PLU/EAN TABLE
#01 P00040
#02 P00041
P00050
P00051
P00052
P00053
P00054
```

Berichtstyp
Haupt-PLU-Tabellennummer
Zugewiesene PLU-Codes

Combo-Menü (PGM2-Modus)

PGM2			Berichtstyp
COMBO MEAL			Combo-Menü-Nr.
#01	P00024	1.10	Zugewiesene PLU-Codes und Preise
	P00025	1.30	
	P00026	1.50	
#02	P00027	1.10	
	P00028	1.50	
	P00029	1.70	

Condiment-Tabelle (PGM2-Modus)

PGM2			Berichtstyp
CONDIMENT TABLE			Condiment-Tabelle-Nr.
#01		0	Zugewiesene PLU-Codes
	P00023 P1		
	P00025 P1		
	P00027 P1		Verknüpfte Condiment-Tabelle-Nr.
HOWCOOK?	#04		
#04		0	
	P00033 P1		
	P00037 P1		
	P00038 P1		
POTATO?			Hinweistext
#05		0	
	P00040 P1		
	P00041 P1		
FLAVOR			

EAN Code-zu-PLU Code Konvertierungstabellen (PGM2-Modus)

PGM2		Berichtstyp
EAN PLU CONVERT		EAN-Code
4901234567894#	P00019	Konvertierter PLU-Code

ITF Code-zu-PLU Code Konvertierungstabellen (PGM2-Modus)

PGM2		Berichtstyp
ITF PLU CONVERT		ITF-Code
1234567890123456#	P00019	Konvertierter PLU-Code

■ Kistentabelle (PGM2-Modus)

PGM2		Berichtstyp
CRATE TABLE		
Kisten-Tabellen-Nr.	#01	P00013
Text	CRATE01	SINGLE
Flaschenanzahl	12	9. 80
Preisebene	LEVEL1	P00014
	#02	P00009
	CRATE02	COMBI
	6	5. 50
	LEVEL1	P00010
		P00012
		P00013

■ Werbeverkaufstabelle (PGM2-Modus)

PGM2		Berichtstyp
PROMOTION TABLE		
Werbeverkaufstabelle-Nr.	#001	
Text	PROMO_1	GLOBAL
	01	P00040
	02	P00041
	03	P00042
	LEVEL1	03
	AMOUNT DISCOUNT	1. 00
	LEVEL2	00
	AMOUNT DISCOUNT	0. 00
	LEVEL3	00
	AMOUNT DISCOUNT	0. 00
	LEVEL4	00
	AMOUNT DISCOUNT	0. 00
	LEVEL5	00
	AMOUNT DISCOUNT	0. 00
	0:00-23:59 R1	
	MON TUE WED THU FRI SAT SUN	
	1 1 1 1 1 1 1	
	#002	
	PROMO_2	INDIVIDUAL
	01	P00042
	02	P00043
	03	P00044
	LEVEL1	
	01/01 02/01 03/02 04/00 05/00	
	06/00 07/00 08/00 09/00 10/00	
	11/00 12/00 13/00 14/00 15/00	
	16/00 17/00 18/00 19/00 20/00	
	21/00 22/00 23/00 24/00 25/00	
	% DISCOUNT	40.00%

LEVEL2									
01/00	02/00	03/00	04/00	05/00					
06/00	07/00	08/00	09/00	10/00					
11/00	12/00	13/00	14/00	15/00					
16/00	17/00	18/00	19/00	20/00					
21/00	22/00	23/00	24/00	25/00					
AMOUNT DISCOUNT				0. 00					
LEVEL3									
01/00	02/00	03/00	04/00	05/00					
06/00	07/00	08/00	09/00	10/00					
11/00	12/00	13/00	14/00	15/00					
16/00	17/00	18/00	19/00	20/00					
21/00	22/00	23/00	24/00	25/00					
AMOUNT DISCOUNT				0. 00					
LEVEL4									
01/00	02/00	03/00	04/00	05/00					
06/00	07/00	08/00	09/00	10/00					
11/00	12/00	13/00	14/00	15/00					
16/00	17/00	18/00	19/00	20/00					
21/00	22/00	23/00	24/00	25/00					
AMOUNT DISCOUNT				0. 00					
LEVEL5									
01/00	02/00	03/00	04/00	05/00					
06/00	07/00	08/00	09/00	10/00					
11/00	12/00	13/00	14/00	15/00					
16/00	17/00	18/00	19/00	20/00					
21/00	22/00	23/00	24/00	25/00					
AMOUNT DISCOUNT				0. 00					
0:00-23:59 R1									
MON		TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN		
1		1	1	1	1	1	1		

■ Sonstige EAN-Funktionen (PGM2-Modus)

PGM2									
EAN OTHERS				Berichtstyp					
EAN NON-PLU				Nicht-PLU-Formateinstellung					
20				5	4	0	0	1	2
02				4	5	0	0	1	2
EAN DELETE				Zeitraum löschen					
				10					
PRESS CODE				Pressecodefunktion					
1				001					
2				001					
3				001					
4				001					
5				001					

■ **PLU-Informationstext (PGM2-Modus)**

PGM2	
PLU INFORMATION	Berichtstyp
#0001	Tabellennummer
TEXT 1_1	PLU-Informationstexte
TEXT 1_2	
TEXT 1_3	
TEXT 1_4	
TEXT 1_5	
TEXT 1_6	
TEXT 1_7	
TEXT 1_8	
TEXT 1_9	
TEXT 1_10	
#0002	
TEXT 2_1	
TEXT 2_2	
TEXT 2_3	

■ **PLU-Menütaste (PGM2-Modus)**

PGM2	
PLU MENU KEY	Berichtstyp
#01	Menütastennummer
PLU MENU01	Menütitel
1 00 0	
P00055	Menüposten
P00056	
<hr/>	
#07	
PLU MENU07	
0 00 1	
P00372	
<hr/>	
P00422	
P00423	

■ **Waagentabelle (PGM2-Modus)**

PGM2	
SCALE TABLE	Berichtstyp
#1	Tara-Tabellennummer
0.725	Taragewicht
#2	
1.350	
#3	
1.235	
#4	
0.000	
#5	
0.000	
#6	
0.000	
#7	
0.000	
#8	
0.000	
#9	
0.000	

■ Happy-Hour (PGM2-Modus)

PGM2								
HAPPY HOUR								Berichtstyp
SFT1	4:00-11:00						SL1	Startzeit/Endezeit/Schichtebene
MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	Wochentag	
1	1	1	1	1	1	1	(1: Aktivieren, 0: Deaktivieren)	
SFT2	0:00- 0:00						SL1	
MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN		
1	1	1	1	1	1	1		

SFT8	0:00- 0:00						SL1	
MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN		
1	1	1	1	1	1	1		
SFT9	0:00- 0:00						SL1	
MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN		
1	1	1	1	1	1	1		

Berichtstyp

Startzeit/Endezeit/Schichtebene

Wochentag

(1: Aktivieren, 0: Deaktivieren)

■ Funktionsgruppen (PGM1 oder PGM2-Modus)

PGM2									
FUNCTIONS									
(-) 1					-0.20				
S					L18				
(-) 2					-0.70				
S					L18				
(-) 3					-0.85				
S					L18				
(-) 4					-1.12				
S					L18				
(-) 5					-0.00				
I					L18				
(-) 6					-0.00				
I					L18				
(-) 7					-0.00				
I					L18				
(-) 8					-0.00				
I					L18				
(-) 9					-0.00				
R					L18				
%1					-10.00%				
S					L100.00%				
%2					-5.00%				
S					L100.00%				
%3					-7.50%				
S					L100.00%				
%4					-8.00%				
S					L100.00%				
%5					-6.00%				
I					L100.00%				
%6					-4.50%				
I					L100.00%				

Berichtstyp

Funktionstexte

Zeichen (Plus/Minus)

Zahlgeldbetrag

Höchstbetragsgrenze

Typ: I = Element (item)

S = Zwischensumme (subtotal)

R = Bezahlte Rechnungen (Received-on-account)

Satz

%7	-8.00%
I	L100.00%
%8	-6.50%
I	L100.00%
%9	-7.00%
R	L100.00%
GDSC%1	-10.00%
GD1 ST	L100.00%
GDSC%2	-5.00%
GD2 ST	L100.00%
GDSC%3	-6.00%
GD3 ST	L100.00%
GDSC%4	-7.00%
GD4 ST	L100.00%
GDSC%5	-8.00%
GD5 ST	L100.00%
GDSC%6	-4.00%
GD6 ST	L100.00%
GDSC%7	-8.50%
GD7 ST	L100.00%
GDSC%8	-10.00%
GD8 ST	L100.00%
GDSC%9	-7.50%
GD9 ST	L100.00%
GDSC%10	-10.00%
GD10 ST	L100.00%
COM.SAL1	3.000%
COM.SAL2	2.000%
COM.SAL3	5.000%
COM.SAL4	6.000%
COM.SAL5	8.000%
COM.SAL6	7.000%
COM.SAL7	6.000%
COM.SAL8	7.000%
COM.SAL9	8.000%
SER.CHRG	0.01%
CASH TIP	L18
NOCA TIP	L18
DEPOSIT	L18
DEPO. (-)	L18
***RA	L18
***RA2	L18
***PO	L18
***PO2	L18
****CID	9999999.99
CHK/CG	999999.99
BONUS POINT	

Höchstbetrag in der Schublade

HALO

AMOUNT1	1.00	Betrag zum Erreichen Bonuspunkte 1
BONUS POINT1	1	Bonuspunkte 1
AMOUNT2	2.00	
BONUS POINT2	2	
AMOUNT3	3.00	
BONUS POINT3	3	
AMOUNT4	4.00	
BONUS POINT4	4	
AMOUNT5	5.00	
BONUS POINT5	5	
AMOUNT6	6.00	
BONUS POINT6	6	
AMOUNT7	7.00	
BONUS POINT7	7	
AMOUNT8	8.00	
BONUS POINT8	8	
AMOUNT9	9.00	
BONUS POINT9	9	
AMOUNT10	10.00	
BONUS POINT10	10	
BONUS REDEMPTION		
MINIMUM POINT	1	Mindestbonuspunkte
REDEEMED POINTS	1	Einzulösende Bonuspunkte
REDEEMED AMOUNT	1.00	Nachlassbetrag

■ Zahlungsmitteltaste (PGM2-Modus)

PGM2		
MEDIA		Berichtstyp
CASH	L18	Funktionstexte
	00001001	Höchstbetragsgrenze
	999999.99	Programmierung
CASH2	L18	
	00001001	
	999999.99	
CASH3	L18	
	00001001	
	999999.99	
CASH4	L18	
	00001011	
	999999.99	
CASH5	L18	
	00001001	
	999999.99	
CHECK	L18	
	0000001001	
	999999.99	
CHECK5	L18	
	0000001001	
	999999.99	
CREDIT1	L18	
	000000111	
	999999.99	

CREDIT6	L18
	000000101
	999999.99
CREDIT7	L18
	000000101
	999999.99
CREDIT8	L18
	000000101
	999999.99
CREDIT9	L18
	000000101
	999999.99
CHARGE	L18
	00001
HOTEL TRANS.	0
CA/CHK	999999.99
CA/CHK2	999999.99
CA/CHK3	999999.99
CA/CHK4	999999.99
CA/CHK5	999999.99

FOREIGN CURRENCY

EXCH1	US \$	1.550220 2
EXCH2		1.225310 2
EXCH3		1.321000 2
EXCH4		1.112233 2
EXCH5		1.121212 2
EXCH6		1.332211 2
EXCH7		1.432101 2
EXCH8		1.112233 2
EXCH9		1.332211 2
		NONE

Satz

Tabulator

CURRENCY MONEY

1 CENT	0.01
2 CENT	0.02
5 CENT	0.05
10 CENT	0.10
20 CENT	0.20
50 CENT	0.50
1 EURO	1.00
2 EURO	2.00
5 EURO	5.00
10 EURO	10.00
20 EURO	20.00
50 EURO	50.00
100 EURO	100.00
200 EURO	200.00
500 EURO	500.00
	0.00
	0.00
	0.00
	0.00
	0.00
	0.00

■ Schulungstext/-bediener (PGM2-Modus)

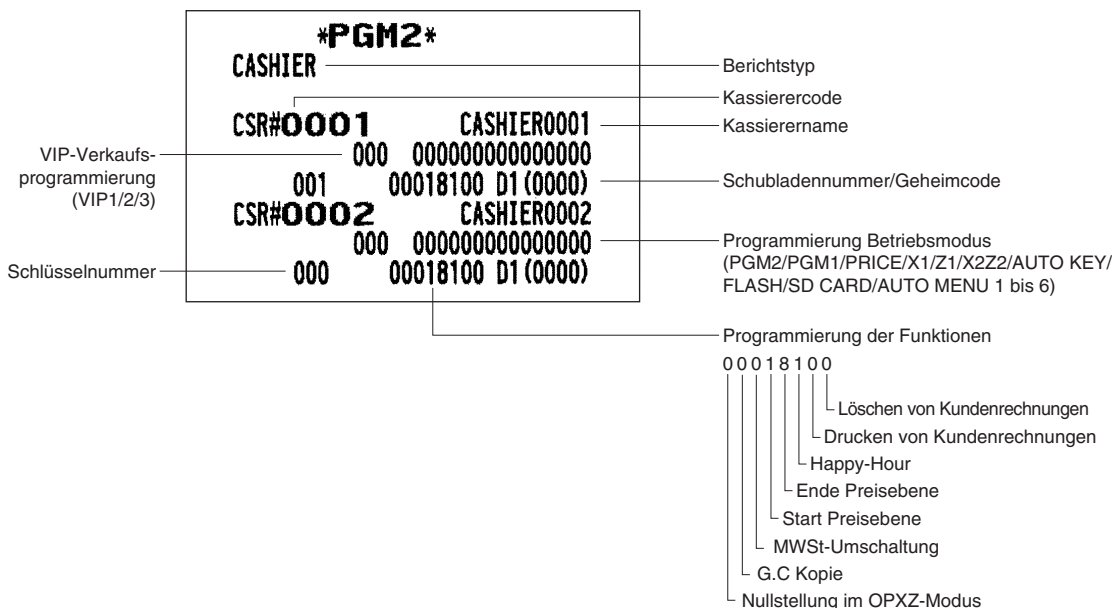
PGM2		
TRAINING TEXT/CLK		Berichtstyp
TRAINING CODE	0004 0000	Training Bediener oder Kassiercode
TRAINING TEXT	TRAINING	Trainingsmodus Kopfzeilentext

■ Bediener (PGM1 oder PGM2-Modus)

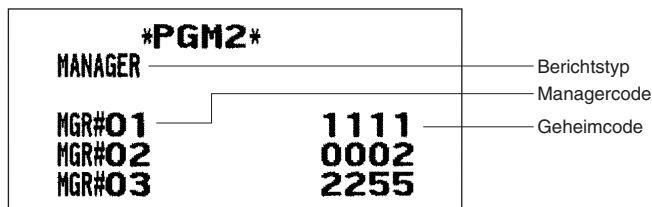
PGM2			Berichtstyp
CLERK			Bedienercode
CLK#0001	CLERK0001		Name des Bedieners
	1- 9999	1- 9999	Zugewiesener Zimmernummern-Bereich
	000 0000000000000000		
00 001	00000018100 D1(1111)		VIP-Verkaufsprogrammierung (VIP1/2/3)
CLK#0002	EDWARD M		Schubladennummer/Geheimcode
	1- 9999	1- 9999	
	000 0000000000000000		
00 002	00000018100 D1(0000)		Programmierung Betriebsmodus (PGM2/PGM1/PRICE/X1/Z1/X2Z2/AUTO KEY/ FLASH/SD CARD/AUTO MENU 1 bis 6)
CLK#0003	ERIC T		Programmierung der Funktionen
	1- 9999	1- 9999	
	000 0000000000000000		
00 003	00000018100 D1(0000)		00000018100
CLK#0004	CLERK0004		└ L Löschen von Kundenrechnungen
	1- 9999	1- 9999	└ D Drucken von Kundenrechnungen
	000 0000000000000000		└ H Happy-Hour
00 004	00000018100 D1(0000)		└ E Ende Preisebene
CLK#0005			└ S Start Preisebene
	1- 9999	1- 9999	└ W Wiederauf Transaktion
	000 0000000000000000		└ M MWSt-Umschaltung
00 005	00000018100 D1(0000)		└ G G.C Kopie
CLK#0006	CLERK0006		└ T Tischsystem
	1- 9999	1- 9999	└ A Aufsichtsbediener
	000 0000000000000000		└ N Nullstellung im OPXZ-Modus
00 006	00000018100 D1(0000)		
CLK#0007	CLERK0007		
	1- 9999	1- 9999	
	000 0000000000000000		
00 007	00000018100 D1(0000)		

CLK#0013	CLERK0013	
	1- 9999	1- 9999
	000 0000000000000000	
00 013	00000018100 D1(0000)	
CLK#0014	CLERK0014	
	1- 9999	1- 9999
	000 0000000000000000	
00 014	00000018100 D1(0000)	
CLK#0015	CLERK0015	
	1- 9999	1- 9999
	000 0000000000000000	
00 015	00000018100 D1(0000)	

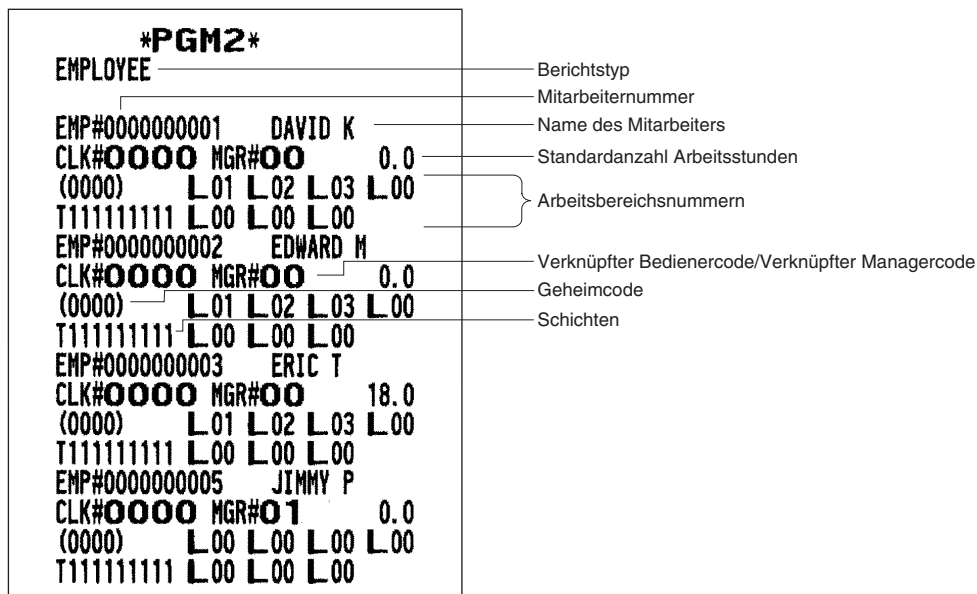
■ Kassierer (PGM1 oder PGM2-Modus)



■ Manager (PGM2-Modus)



■ Mitarbeiter (PGM2-Modus)



■ Schicht (PGM2-Modus)

PGM2	
WORKING TIME SHIFT	
#1	SHIFT 1
#2	MORNING02
#3	LUNCH
#4	SHIFT 4
#5	SHIFT 5
#6	SHIFT 6
#7	
#8	
#9	

Berichtstyp

Text

■ Arbeitsbereichstabelle (PGM2-Modus)

PGM2	
JOB LOCATE TBL	
#01	LOCATION#1
SA 1.00	OT 1.20
#02	LOCATION#2
SA 2.00	OT 1.20
#03	LOCATION#3
SA 3.00	OT 1.20
#04	LOCATION#4
SA 4.00	OT 1.20
#05	LOCATION#5
SA 5.00	OT 1.50

Berichtstyp

Arbeitsbereichs-Tabellennummer

Text

Überstundenbetrag

Gehaltsbetrag

■ Elektronische Bedienschlüssel (PGM2-Modus) - (nur Anzeige)

CONTACTLESS KEY
!CLERK CODE 0001
!CLERK NAME CLERK0001
PAGE 01 / 01

BACK SPACE	CLEAR			
7	8	9	TEXTCOPY	PASTE
4	5	6		
1	2	3	TEXT ENTRY	
0	00	.	LIST	
CANCEL	ENTER	CONTINUE		

■ Optionale Funktionen (PGM2-Modus)

PGM2		
OPTIONAL		Berichtstyp
OPTIONAL FUNCTION PROHIBIT		
OPX/Z REPORT	ENABLE	Einstellung
PAID OUT	PUBLIC	Option
REFUND/RETURN	PUBLIC	
ISSUE ITEM VOID	PUBLIC	
NO ISSUED VOID	PUBLIC	
SBTL VOID	PUBLIC	
ITEM VP	ENABLE	
INTERMEDIATE GLU	PUBLIC	
GLU FINALIZE	ENABLE	
VIP SALES	PUBLIC	
WASTE MODE	PUBLIC	
INTERMEDIATE FINAL	ENABLE	
OPEN GLU DISPLAY	DISABLE	
EAN LEARNING	ENABLE	
PRICE CHANGE	PUBLIC	
CUSTOMER LEARNING	PUBLIC	
CUSTOMER BILL	ENABLE	
CUSTOMER BILL DEL	ENABLE	
FINALIZE ST=0	PUBLIC	
O RECEIPT DRAWER	ENABLE	
VOID AFTER ST-KEY	PUBLIC	
DRAWER OPEN X1/X2	ENABLE	
DRAWER OPEN Z1/Z2	ENABLE	
DRAWER OPEN OP X/Z	ENABLE	

TERMINAL		
MACHINE NAME		
BILL NUMBER	0007	
DRAWER ALARM	0	Alarmdauer bei Schubladenöffnung
SCREEN SAVE	0	
BRIGHTNESS	1	
AUTO SIGN OFF	0	
LICENSE WARNING	10	
SCALE DISPLAY	1	
INFO. AREA COLOR	BLACK/SILVER	Farbe für Informationsbereich (Vordergrundfarbe/Hintergrundfarbe)

■ Bericht (P-GM2-Modus)

PGM2			
REPORT			Berichtstyp
0 SKIP			Position
CLERK		SKIP	Einstellung
CASHIER		SKIP	
TRANSACTION		SKIP	
DEPARTMENT		SKIP	
PLU		SKIP	
HOURLY	NOT	SKIP	
DAILY NET		SKIP	
GENERAL RPT FORMAT			
DEPARTMENT	NOT	SKIP	
TRANSACTION	NOT	SKIP	
TAX SALE	NOT	SKIP	
CID	NOT	SKIP	
DEPT. Q'TY	NOT	SKIP	
DEPT. %SHARE	NOT	SKIP	
HOURLY REPORT			Stundenbericht
MEMORY TYPE		30	
START TIME		00	
STACKED REPORT			
1			Kettenbericht 1
PLU			
	00001-	01000	
PLU STOCK			
	00001-	01000	
GENERAL			
2			Kettenbericht 2
PLU			
	00001-	02000	
DEPT. GROUP TOTAL			
EMPLOYEE	0000000001-	9999999999	
CUSTOMER BY AMT			
	*0.00-	*99999.99	
HOURLY		0700-2000	
GLU		1-9999	
CUSTOMER ORDERING1			
	1000000000000001-		
	2999999999999999		

■ Funktionstext (PGM2-Modus)

PGM2		
FUNCTION TEXT		Berichtstyp
DISCOUNT	DISCOUNT	Funktionstext (Standard)
DIFFER	DIFFER	Text (programmiert)
TAX1 ST	TAX1 ST	
TAX2 ST	TAX2 ST	
TAX3 ST	TAX3 ST	
TAX4 ST	TAX4 ST	
TAX5 ST	TAX5 ST	
TAX6 ST	TAX6 ST	
VAT 1	VAT 1	
VAT 2	VAT 2	
VAT 3	VAT 3	
VAT 4	VAT 4	
VAT 5	VAT 5	
VAT 6	VAT 6	
NET 1	NET 1	
NET 2	NET 2	
CP PLU	CP PLU	
VD	VD	
SBTL VD	SBTL VD	
MGR VD	MGR VD	

CC VAT 3	CC VAT 3
CC VAT 4	CC VAT 4
CC VAT 5	CC VAT 5
CC VAT 6	CC VAT 6
CC TTL TAX	CC TTL TAX
CC VAT SFT	CC VAT SFT
CC TAX DELE	CC TAX DELE
TRANSACTION#	TRANSACTION#
LICENSE END	LICENSE END
C.BILL	C.BILL

■ Funktionstaste (PGM2-Modus)

PGM2		
FUNCTION KEY		Berichtstyp
001	0	Tastenummer
	BLACK/SILVER	Tastentext
002	1	Tastenummer
	BLACK/SILVER	Tastentext
003	2	Tastenummer
	BLACK/SILVER	Tastentext
004	3	Tastenummer
	BLACK/SILVER	Tastentext
005	4	Tastenummer
	BLACK/SILVER	Tastentext
006	5	Tastenummer
	BLACK/SILVER	Tastentext
007	6	Tastenummer
	BLACK/SILVER	Tastentext
008	7	Tastenummer
	BLACK/SILVER	Tastentext

627	VIP_SALE2
	WHITE/202
628	VIP_SALE3
	WHITE/202
629	POINT_REDEMP
	WHITE/NAVY
630	MASK
	WHITE/GREEN
631	BANK_CONSOLE
	WHITE/AQUA
632	E-MAIL
	BLACK/AQUA

■ Funktionsmenütaste (PGM2-Modus)

PGM2			Berichtstyp
FUNCTION MENU KEY			Tastenummer der Funktionstasten
#01	FUNCTION_MENU 1		Menütitel
01	OPENED_GLU	048	Touchastennummer/Touchtastentext/Tastenummer
02	OPENED_ROOM	049	
03	ROOM	495	
04	%9	292	
05	(-)9	301	
06	VP	518	
07	DEPOSIT	498	
08	POINT_REDEMP	629	
09	RECALL_TRANS.	501	
10	TRANS_OUT	508	
11	VATSFT_ITEM	461	
12	TRANS_IN	509	
13	AMOUNT	176	
14	BILL	519	
15	RETURN	282	
#02	FUNCTION_MENU 2		
01	TIME_IN	490	
02	BREAK	492	
03	TIME_OUT	491	
04	ADVANCE_ORDER	524	
05	CORRECT_ORDER	526	
06	CREDIT_ORDER	525	
07	VATSFT_ITEM	461	
08	POINT_REDEMP	629	
09	MASK	630	
10	DEPT#	168	
11	CRATE#	277	
12	INTER_MED.	502	
13	LEVEL#	038	
14	VIP_SALE1	626	
15	CUST_BILL	512	
#30	FUNCTION MENU30		
01	INHIBIT	---	
02	INHIBIT	---	
03	INHIBIT	---	
04	INHIBIT	---	
05	INHIBIT	---	
06	INHIBIT	---	
07	INHIBIT	---	
08	INHIBIT	---	
09	INHIBIT	---	
10	INHIBIT	---	
11	INHIBIT	---	
12	INHIBIT	---	
13	INHIBIT	---	
14	INHIBIT	---	
15	INHIBIT	---	

■ Warengruppe (PGM2-Modus)

PGM2		
DEPT.	GROUP	Berichtstyp
GROUP1	GROUP1	Funktionstext (Standard)
GROUP2	GROUP2	Text (programmiert)
GROUP3	GROUP3	
GROUP4	GROUP4	
GROUP5	GROUP5	
GROUP6	GROUP6	
GROUP7	GROUP7	
GROUP8	GROUP8	
GROUP9	GROUP9	

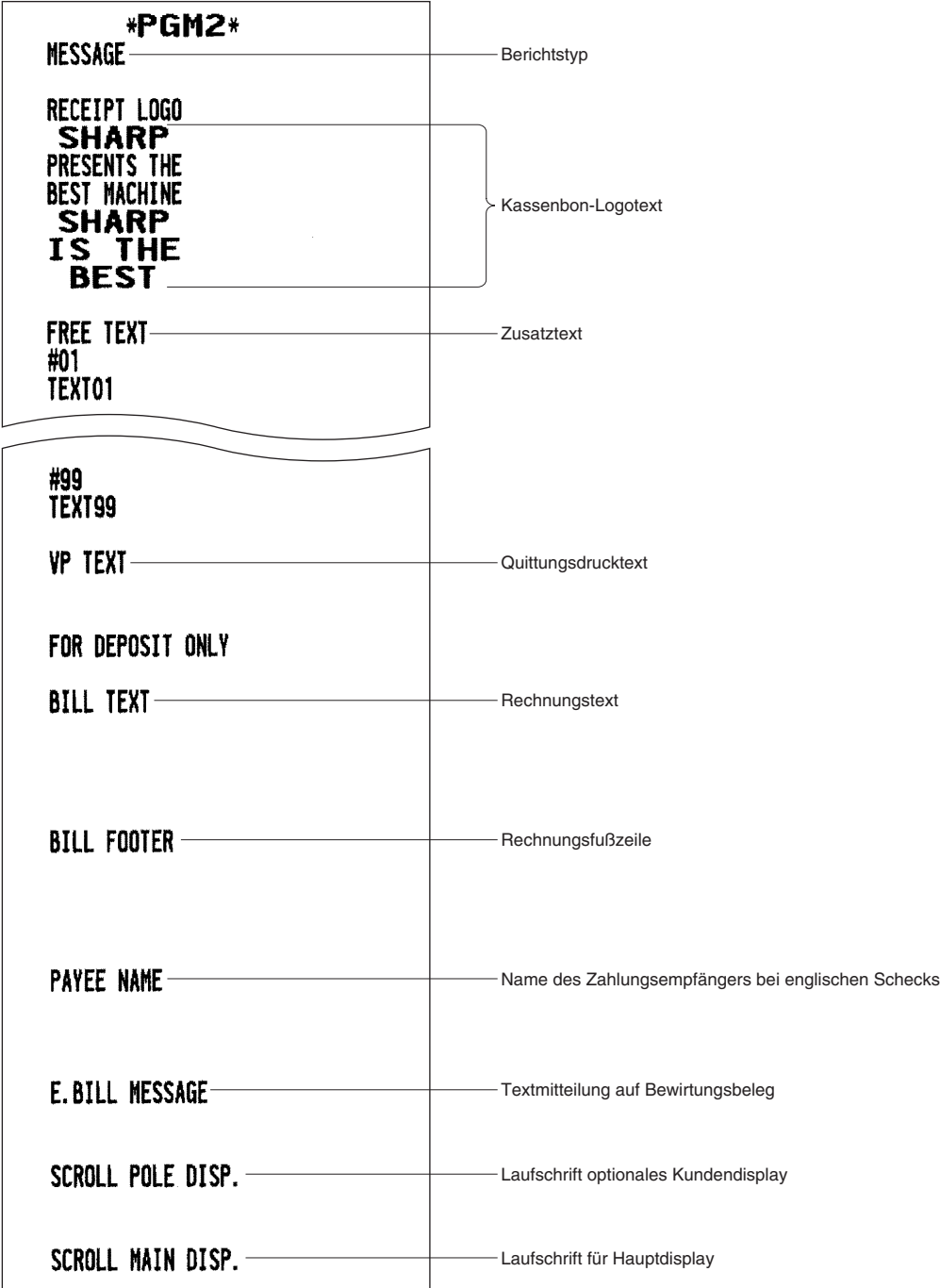
■ PLU-Gruppe (PGM2-Modus)

PGM2		
PLU	GROUP	Berichtstyp
PLU GR00	PLU GR00	Funktionstext (Standard)
PLU GR01	PLU GR01	Text (programmiert)
PLU GR02	PLU GR02	
PLU GR03	PLU GR03	
PLU GR95	PLU GR95	
PLU GR96	PLU GR96	
PLU GR97	PLU GR97	
PLU GR98	PLU GR98	
PLU GR99	PLU GR99	

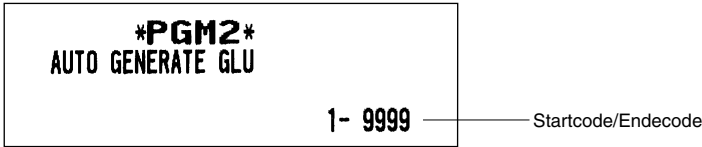
■ PLU-Stundengruppe (PGM2-Modus)

PGM2		
PLU	HOURLY GROUP	Berichtstyp
HOUR GR1	HOUR GR1	Funktionstext (Standard)
HOUR GR2	HOUR GR2	Text (programmiert)
HOUR GR3	HOUR GR3	
HOUR GR4	HOUR GR4	
HOUR GR5	HOUR GR5	
HOUR GR6	HOUR GR6	
HOUR GR7	HOUR GR7	
HOUR GR8	HOUR GR8	
HOUR GR9	HOUR GR9	

■ Meldung (PGM2-Modus)



■ GLU automatisch erzeugen (PGM2)



■ Steuer (PGM2-Modus)

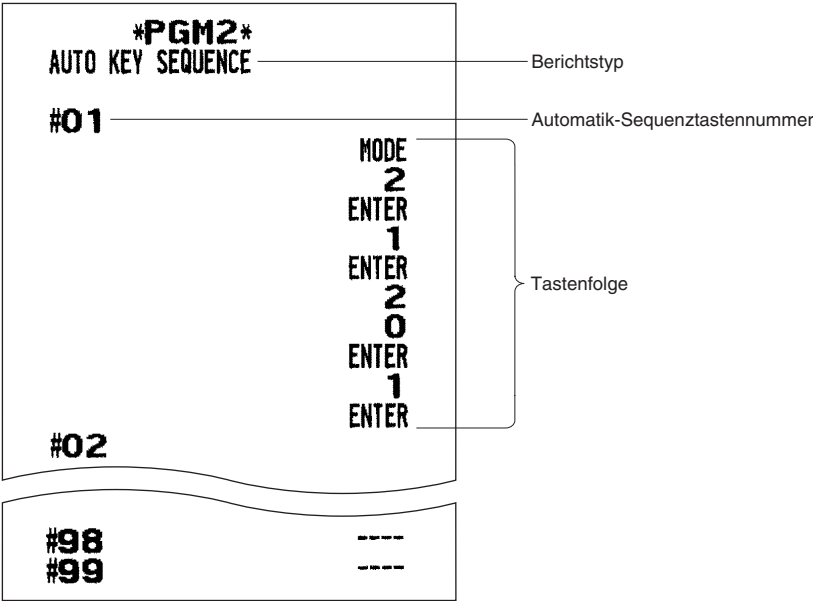
PGM2			Berichtstyp
TAX			Steuernummer
TAX1	7. 5000 %		Satz
TAX2	3. 0000 %		
TAX3	4. 0000 %		
TAX4	5. 0000 %		
TAX5	2. 0000 %		
TAX6	-3. 0000 %		

■ Automenü (PGM2-Modus)

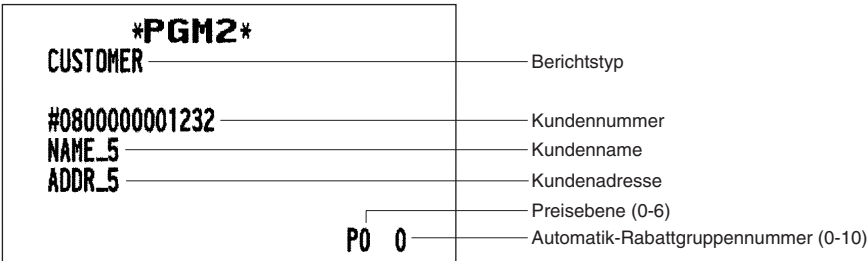
PGM2			Berichtstyp
AUTO MENU			Automenünummer
AUTO MENU1	AUTO MENU1		Text
01	AUTO		Automatik-Sequenzastennummer
02	AUTO2		
03	AUTO3		
04	INHIBIT		Tastennummer
05	INHIBIT		
06	INHIBIT		
07	INHIBIT		
08	INHIBIT		
09	INHIBIT		
10	INHIBIT		
11	INHIBIT		
12	INHIBIT		
13	INHIBIT		
14	INHIBIT		
15	INHIBIT		

AUTO MENU6	AUTO MENU6
01	INHIBIT
02	INHIBIT
03	INHIBIT
04	INHIBIT
05	INHIBIT
06	INHIBIT
07	INHIBIT
08	INHIBIT
09	INHIBIT
10	INHIBIT
11	INHIBIT
12	INHIBIT
13	INHIBIT
14	INHIBIT
15	INHIBIT

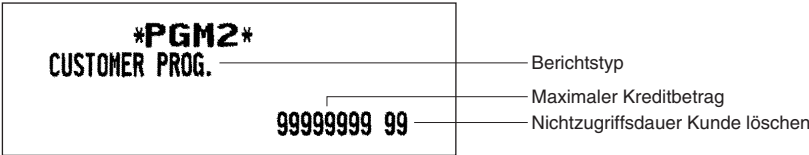
■ **Automatik-Sequenztaaste (PGM2-Modus)**



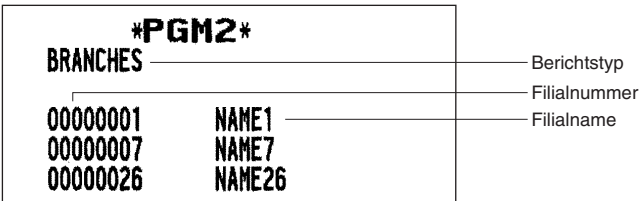
■ **Kunde (PGM2-Modus)**



■ **Kundenverwaltung (PGM2-Modus)**



■ **Filialen (PGM2-Modus)**



■ Transfermaske (PGM2-Modus)

PGM2	
TRANSFER MASK	Berichtstyp
MASK NO.	07 Maskennummer

■ Gerätekonfiguration (PGM2-Modus)

PGM2	
DEVICE CONFIG	Berichtstyp
JOURNAL PRINTER	T#000-C#1 Geräteame
ER-01PU	
RECEIPT/REPORT PRINTER	
	T#000-C#1 Terminalnummer/Kanalnummer
ER-01PU	
PRE-PRINT	0/ YES Kopfzeilenlogdruck
BILL PRINTER	T#000-C#1 Mindestlänge der Rechnung auf Kassenbon/Automatische Papiertrennung
ER-01PU	00 99 1 Anfängliche Zeilenvorschubnummer/
	ONE SHEET Maximale Zeilennummer bei Belegdruck/Anzahl Quittungsdrucke
KP#1	T#000-C#3
TM-T88 (3) /T88 (4)	YES Druckermodell
	0
ADDITION	00 Anfängliche Küchendrucker-Vorschubzeilen
SORT RCPT. CUTTING	NO
SEQUENTIAL PRINT	NO
KP#2	---
KP#3	---
KP#4	---
KP#5	---
KP#6	---
KP#7	---
KP#8	---
KP#9	---
BCR (SCANNER)	C#3 71 ODD Kanalnummer
	4800bps Datenbit/Stoppbit
SCALE	C#2
ONLINE	C#3
POLE DISPLAY	000 Wartezeit
DRINK DISPENSER	C#3 Getränkespender
ORDERMAN	C#4 Orderman
BAUD RATE	19200bps
ORDERMAN 1 ID	00000
ORDERMAN 2 ID	00000
ORDERMAN 3 ID	00000
ORDERMAN 4 ID	00000

■ Direkteingabetaste (PGM2-Modus)

PGM2		
DIRECT KEY		Berichtstyp
HOME		Tastenummer
001		----
002		----
003		----
004		----
055		----
056		----
057		----
058		----
059		----
060	L 1	P00031
	L 2	----
	L 3	----
	L 4	----
	L 5	----
	L 6	----
	L 7	----
	L 8	----
	L 9	----
	L10	----
061	L 1	P00032
	L 2	----
	L 3	----
	L 4	----
	L 5	----
	L 6	----
	L 7	----
	L 8	----
	L 9	----
	L10	----
130		----
131		----
132		----

■ Online-Konfiguration (PGM2-Modus)

```
*PGM2*  
ONLINE PRESET  
  
TERMINAL No.      000001  
MODEM CONTROL     00  
BPS               9  
START CODE        002  
END CODE          013  
TIME OUT          007  
OPEN STORE  
CLOSE STORE
```

■ VMP-Konfiguration (PGM2-Modus)

```
*PGM2*  
VMP PRESET  
  
PASSWORD          0000  
VMP1 PASSWORD     0000  
VMP2 PASSWORD     0000  
VMP3 PASSWORD     0000  
VMP1 ID           0000000000  
VMP2 ID           0000000000  
VMP3 ID           0000000000
```

■ ROM-Version (PGM2-Modus)

```
*PGM2*  
VERSION  
  
IPL Version       0.1 UP-3500  
PROGRAM Version   UP-3500V  
                  Ver1.10  
TEXT Version      Text V1.00  
SYSTEM Version    System V1.00  
FPGA Version      FPGA Ver.15
```

Speichern oder Laden der Daten (SD-Speicherkarte)

Die Daten des POS-Kassenterminals können auf einer SD-Speicherkarte gespeichert werden. Die Programmierdaten können dann von der SD-Speicherkarte geladen werden.

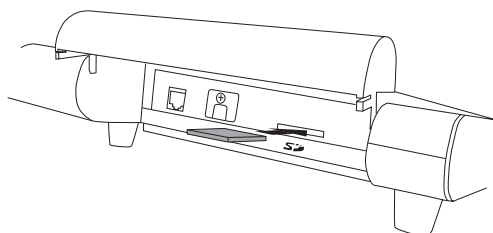
Wenn Sie die SD-Kartenfunktion verwenden möchten, wählen Sie im Modusauswahlfenster den "SD CARD"-Modus und führen Sie folgende Schritte aus.

Einlegen und Entfernen einer SD-Speicherkarte

Der SD-Kartenschlitz befindet sich auf der linken Seite des POS-Kassenterminals und ist mit einer seitlichen Abdeckung ausgestattet.

Einlegen einer SD-Speicherkarte

Legen Sie die SD-Speicherkarte in den SD-Kartenschlitz ein. Das aufgedruckte SD-Logo muss dabei nach oben zeigen. Drücken Sie die Karte mit dem Finger hinein, bis ein Klicken zu hören ist. Lassen Sie dann die Karte vorsichtig los.



Entfernen der SD-Speicherkarte

Drücken Sie die Karte vorsichtig mit dem Finger hinein und lassen Sie los. Die Karte löst sich.

HINWEIS

- *Dieses Modell unterstützt nur SD-Karten. Andere Arten wie mini SD, micro SD usw. mit Adapter werden nicht unterstützt.*
- *Achten Sie beim Einlegen oder Entfernen der SD-Speicherkarte darauf, diese vorsichtig loszulassen. Andernfalls könnte die Karte herausfallen und Sie könnten sich den Finger verletzen.*
- *Entfernen oder berühren Sie die SD-Speicherkarte niemals während auf diese zugegriffen wird. Dadurch könnten die gespeicherten Daten beschädigt werden.*
- *Die Formatierung der SD-Speicherkarte löscht alle gespeicherten Daten.*

■ Formatieren der SD-Speicherkarte

Wenn die SD-Speicherkarte noch nicht formatiert ist, führen Sie eine Formatierung aus.

Verfahren

- (1) Wählen Sie im Modus "SD CARD" das Menü **[FORMATTING]** aus. Das Bestätigungsfenster wird angezeigt.
- (2) Berühren Sie zum Ausführen der Formatierung die **[OK]**-Taste.
Berühren Sie zum Abbrechen des Vorgangs die **[CANCEL]**-Taste.

■ Programmierung Ordnercode

Der programmierte Code wird für die Dateiordnerstruktur verwendet. Es kann ein Code mit max. 8 Stellen programmiert werden.

Verfahren

- (1) Wählen Sie im Modus "SD CARD" das Menü **[FOLDER CONTROL]** aus. Das Fenster Ordnercodeliste wird angezeigt.
- (2) Wählen Sie den erforderlichen Ordnercode in der Liste aus, und berühren Sie die **[ENTER]**-Taste.
Wenn Sie den ausgewählten Ordnercode bestätigen möchten, berühren Sie die **[JOB SELECTION]**-Taste.
Berühren Sie zum Abbrechen des Vorgangs die **[CANCEL]**-Taste.

■ Erstellen eines Ordners

Für die Datendatei kann ein Masterordner erstellt werden.
(¥SHARP¥ECRXXX05¥nnnnnnnn¥ : nnnnnnnn/Ordnercode)

Verfahren

- (1) Wählen Sie im Modus "SD CARD" das Menü **[FOLDER CONTROL]** aus. Das Fenster Ordnercodeliste wird angezeigt.
- (2) Berühren Sie die **[NEW]**-Taste, um das Texteingabefenster anzuzeigen. Geben Sie dann den zu erstellenden Ordnercode (max. 8 Stellen) ein.
Wenn Sie einen Dateiordner erstellen möchten, berühren Sie die **[OK]**-Taste.
Berühren Sie zum Abbrechen des Vorgangs die **[CANCEL]**-Taste.

■ Datenspeicherung

Die Umsatz-, EJ- oder programmierten Daten können auf der SD-Speicherkarte gespeichert werden.

Verfahren

- (1) Wählen Sie im Modus "SD CARD" das Menü **[SAVING]** aus. Das Auswahlfenster **"SAVE ONLY"** oder **"SAVE & CLEAR"** wird angezeigt.
 1. SAVE ONLY: Nur zum Speichern von Daten
 2. SAVE & CLEAR: Zum Datenspeichern mit Löschen des SpeichersWählen Sie die Funktion **"SAVE ONLY"** oder **"SAVE & CLEAR"**. Daraufhin wird das folgende Datenlistenfenster angezeigt.

Text	Datenliste
SALES DATA	Umsatzdaten: "DAILY" oder "TERM"
EJ DATA	Daten des elektronischen Journals
T-LOG DATA	T-LOG-Datendatei
INDIVIDUAL PROGRAMMING DATA	Wählen Sie die einzelnen Programmierdaten: DEPARTMENT, PLU/EAN, DYNAMIC EAN, PLU MENU KEY, LINK PLU TABLE, CONDIMENT TABLE, PLU CONVERT, CRATE TABLE, PROMOTION TABLE, COMBO MEAL, EAN NON-PLU, PRESS CODE, PLU INFORMATION, TRANSACTION, TRAINING TEXT/CLK, CLERK, CASHIER, MANAGER, OTHER PRESET, DIRECT KEY, FUNCTION MENU, FUNCTION KEY, MESSAGE, DEVICE CONFIG, TAX, CUSTOMER, VMP ID, DD, ORDERMAN
ALL PROGRAMMING DATA	Alle Programmierdaten
CUSTOMER NAME LIST	Liste der Kundennamen

- (2) Wählen Sie das Datenmenü in der Liste aus. Das Bestätigungsfenster wird angezeigt.
Wenn Sie die erforderliche Datendatei speichern möchten, berühren Sie die **[OK]**-Taste.
Berühren Sie zum Abbrechen des Vorgangs die **[CANCEL]**-Taste.

■ Laden der Daten

Die programmierten Daten können von der SD-Speicherkarte geladen werden.

Verfahren

(1) Wählen Sie im Modus “SD CARD” das Menü **[LOADING]**. Es wird dann das Auswahlfenster “**CLEAR & LOAD** oder **LOAD ONLY**” angezeigt.

1. CLEAR & LOAD: Zum Laden der Daten mit Löschen des Speichers
2. LOAD ONLY: Nur zum Laden von Daten

Wählen Sie die Funktion “**CLEAR & LOAD** oder **LOAD ONLY**”. Daraufhin wird das folgende Datenlistenfenster angezeigt.

Text	Datenliste
INDIVIDUAL PROGRAMMING DATA	Wählen Sie die einzelnen Programmierdaten: DEPARTMENT, PLU/EAN, DYNAMIC EAN, PLU MENU KEY, LINK PLU TABLE, CONDIMENT TABLE, PLU CONVERT, CRATE TABLE, PROMOTION TABLE, COMBO MEAL, EAN NON-PLU, PRESS CODE, PLU INFORMATION, TRANSACTION, TRAINING TEXT/CLK, CLERK, CASHIER, MANAGER, OTHER PRESET, DIRECT KEY, FUNCTION MENU, FUNCTION KEY, MESSAGE, DEVICE CONFIG, TAX, CUSTOMER, VMP ID, DD, ORDERMAN
ALL PROGRAMMING DATA	Alle Programmierdaten
CUSTOMER NAME LIST	Liste der Kundennamen

(2) Wählen Sie das Datenmenü in der Liste aus. Das Bestätigungsfenster wird angezeigt.
Wenn Sie die programmierte Datendatei laden möchten, berühren Sie die **[OK]**-Taste.
Berühren Sie zum Abbrechen des Vorgangs die **[CANCEL]**-Taste.

Europäische Artikelnummer (EAN) oder Universal-Produktcode (UPC)

■ EAN- oder UPC-Code

Das POS-Kassenterminal lässt die Anwendung folgender Codes zu:

- UPC-A (Nummernsystem: 0, 2, 3, 4) • UPC-E
- EAN-8 • EAN-13 • Interner Code EAN-8/EAN-13

Bei den Codes, die zur innerbetrieblichen Kennzeichnung dienen, handelt es sich um zwei PLU-Typen (als PLU-Code behandelt) und ein Nicht-PLU-Typ (mit Preis- und Mengeninformation im Code).

Im Fall eines Nicht-PLU-Typs wird der Preis/die Menge im Code für Umsatzregistrierungen abgerufen (bei Mengenabgabe wird der Preis anhand von "Menge X Festpreis" berechnet.)

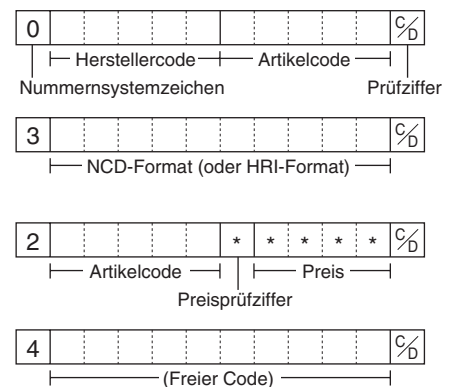
UPC-A

- Nummernsystem-Zeichen: 0 <für Quellenmarkierung>
- Nummernsystem-Zeichen: 3 <für NDC oder HRI>

Zur Registrierung ist eine volle 12-stellige Nummer oder eine 11-stellige Nummer (fehlende Prüfziffer) einzugeben.

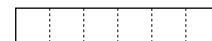
- Nummernsystem-Zeichen: 2 <für innerbetriebliche Nicht-PLU-Kennzeichnung>
Das Format kann in Option "EAN NON-PLU" unter der Einstellung "ARTICLE" programmiert werden.
- Nummernsystem-Zeichen: 4 <für innerbetriebliche PLU-Kennzeichnung>

Zur Registrierung ist eine volle 12-stellige Nummer, eine 11-stellige Nummer (fehlende Prüfziffer) oder eine führende Null plus eine 12-stellige Nummer einzugeben. (Für die mit "*" gekennzeichneten Stellen sind beliebige Nummern zulässig, und auf dem Kassensbon/Journalstreifen wird ein Nicht-PLU-Code wie 2020008*** (***) (***: Preisinformation) ausgedruckt.)



UPC-E

- Bei UPC-E handelt es sich um eine nullunterdrückte Version von UPC-A, die den UPC-E-Standards entspricht. Dieser Code dient zur Kennzeichnung kleiner Packungen.



Zur Registrierung ist eine 6-stellige Nummer oder eine führende Null plus eine 6-stellige Nummer einzugeben.

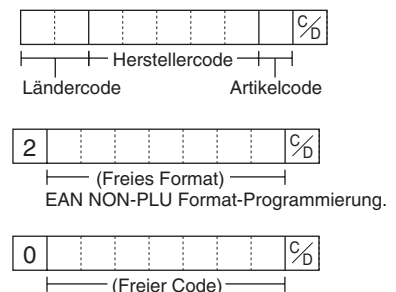
EAN8

- Gewöhnlicher EAN-8-Code (Kennmarke: weder 0 noch 2) <bei der Quellenmarkierung verwendet>

Zur Registrierung ist eine volle 8-stellige Nummer einzugeben.

- Interner Code (Kennmarke 2) <Kurztyp für innerbetriebliche Nicht-PLU-Kennzeichnung>
Das Format wird in Option "EAN NON-PLU" unter Einstellung "ARTICLE" programmiert.
- Interner Code (Kennmarke 0) <Kurztyp für innerbetriebliche PLU-Kennzeichnung>

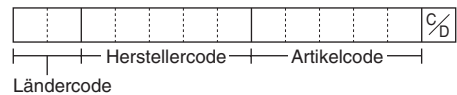
Zur Registrierung ist eine volle 8-stellige Nummer einzugeben. Auf dem Kassensbon/Journalstreifen wird ein Nicht-PLU-Code wie 208*** (***) (***: Preis-/Mengeninformation) ausgedruckt.



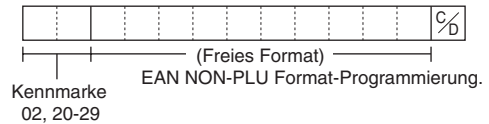
EAN-13

- Normaler EAN-13-Code (für Quellenmarkierung)
- Spezifischer EAN-13-Code (Kennmarke 977, 978, 979) (für Quellenmarkierung: ISBN, ISSN)

Zur Registrierung muss eine volle 13-stellige Nummer eingegeben werden.



- Interner Code (für die innerbetriebliche Quellenmarkierung; Kennmarkennummer: 20 bis 29 und 02)
Das Format wird in Option "EAN NON-PLU" unter Einstellung "ARTICLE" programmiert.



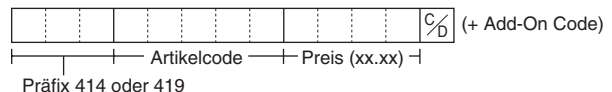
- EAN-Presscode (für Druckerzeugnisse)
Für Druckerzeugnisse muss ein 13-stelliger EAN-Code plus ein 2- oder 5-stelliger Add-On Code eingegeben werden, auch wenn im Kassenterminal die Registrierung 13-stelliger EAN-Codes ohne Add-On Code möglich ist.

HINWEIS

Das Format für Druckerzeugnisse ist je nach Land unterschiedlich. Hinsichtlich Formate, die nicht in den nachstehend aufgeführten Ländern üblich sind, wenden Sie sich bitte an Ihren SHARP-Vertragshändler.

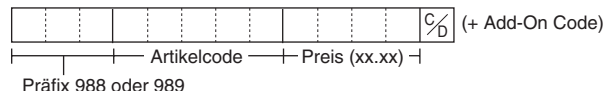
Deutscher Typ 2

(EURO-Code - Der Preis ist ab Januar 2002 in EURO codiert.)
Die Währung des Preises ist EURO.



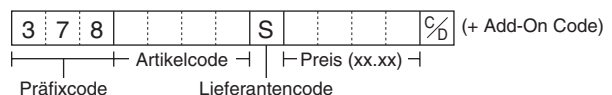
Großbritannien

Preise verstehen sich in GBP (Pfund Sterling).



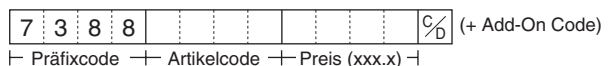
Frankreich

Preise mit dem Präfix 378 verstehen sich in EURO und mit Präfix 379 in FFfr. (Der Preis wird ggf. automatisch in EURO umgerechnet.)



Schweden

Preise verstehen sich in SKr.



HINWEIS

- Die Verfügbarkeit dieser Codes für Druckerzeugnisse (Pressecodes) auf Ihrem Kassenterminal hängt von der Programmierung ab.
- Da sich der Preis in einem Pressecode als Verkaufspreis versteht und die Währung durch den Code bestimmt wird, ist darauf zu achten, dass der Eingabecode bei Verkäufen der jeweiligen Landeswährung entspricht.

■ Add-on-Code

Auf UPC-A- und EAN-13-Codes können 2- oder 5-stellige Add-on-Codes folgen; ausgenommen hiervon ist UPC-A ohne Prüfziffer plus 2- oder 5-stelligem Add-on-Code.

Die Gesamtzahl der eingebbaren Stellen für Umsatzregistrierungen ist in der folgenden Tabelle aufgeführt:

Codeeingabe	Ohne Add-on-Code	2-stelliger Add-on-Code	5-stelliger Add-on-Code
UPC-A	12	14	17
UPC-A mit führender Null	13	15	18
UPC-A ohne Prüfziffer	11	–	–
UPC-E	6	–	–
EAN-8	8	–	–
EAN-13	13	15	18

HINWEIS

Das Kassenterminal ermittelt in einem EAN-Code den Add-on-Code automatisch aus der Gesamtzahl der Stellen und dem Kennzeichnungscode.

■ EAN-Datei

Das POS-Kassenterminal besitzt eine EAN-Hauptdatei und kann eine dynamische EAN-Datei (D-EAN) erzeugen.

EAN-Hauptdatei

Üblicherweise werden alle EAN-Posten in der EAN-Hauptdatei verwaltet.

Die Programmdatei und die Verkaufsinformation werden in der EAN-Hauptdatei abgelegt.

Dynamische EAN-Datei

Ist eine dynamische EAN-Datei zugewiesen, werden die über EAN-Lernfunktion eingegebenen Posten (siehe Abschnitt "EAN-Lernfunktion") vorübergehend in dieser Datei abgespeichert. (Ohne erzeugte dynamische EAN-Datei werden die Posten direkt in der EAN-Hauptdatei gespeichert.) Die vorübergehend gespeicherten Daten können ggf. durch Ausführung von D-EAN LOAD im PGM2-Modus in die EAN-Hauptdatei übertragen werden.

Wird die Nutzung der dynamischen EAN-Datei gewünscht, so wenden Sie sich bitte an Ihren SHARP-Vertragshändler.

Grundsätzlich lässt sich das POS-Kassenterminal durch Ausführung der Funktion "EURO STATUS" im X2/Z2-Modus bei Einführung des EURO automatisch auf EURO umstellen. Allerdings sind dabei im Einzelfall u. U. mehrere Optionen einzustellen. Führen Sie daher die erforderlichen Einstellung sorgfältig aus. Näheres hierüber erfahren Sie bei Ihren SHARP-Vertragshändler.

EURO-Status:

Sie haben die Wahl unter den 4 Statustypen (A), (B), (C) und (D). Dabei ist der Statustyp jeweils wie folgt zu wählen. Typ (A) ist der Grundstatus (Anfangsstatus).

Von Typ (A) ——— wählbar ———> Typ (B), (C), oder (D)
 Von Typ (B) ——— wählbar ———> Typ (C), (D)
 Von Typ (C) ——— wählbar ———> Typ (D)

Posten	Typ (B)	Typ (C)	Typ (D)
Allgemeiner Z1-Bericht	ISSUE	ISSUE	ISSUE
Allgemeiner Z2-Bericht	ISSUE	ISSUE	ISSUE
Speicher für Bruttogesamtsumme 1/2/3	—	CLEAR	CLEAR
Ausdruck des Fremdwährung-1-Betrags und Wechselgelds	YES	YES	NO
Ausdruck des Fremdwährung-1-Betrags für Gesamtquittungsdruck	YES	YES	NO
Berechnungsmethode für Fremdwährung 1	DIVISION	MULTI	MULTI
Landeswährungssymbol	—	[EURO]	[EURO]
Inland-Tabulator	—	2	2
Umrechnung von Festpreisen für Warengruppen/PLU/EAN-Artikel*	—	YES	YES
Fremdwährung-1-Währungssymbol	[EURO]	Aktuelles Landeswährungssymbol	—
Fremdwährung-1-Tabulator	2	Aktueller Inland-Tabulator	—

Bei den markierten Posten "—" handelt es sich um die verbliebenen aktuellen Daten.

*: Der Standardkurs unter der **[EXCH1]**-Taste dient als Wechselkurs, und das Berechnungsverfahren ist auf "Division" eingestellt. Nach der Umrechnung wird die Meldung "PRICE CONVERTED" auf dem Bericht ausgedruckt

Einstellung von Datum und Uhrzeit für automatische EURO-Umstellung

Um sicherzugehen, dass die Währungsumstellung automatisch erfolgt, lassen sich Datum und Uhrzeit für eine automatische EURO-Umstellung programmieren. Ab zehn Tage vor dem eingestellten Datum (Stichtag) wird die Zahl der jeweils verbleibenden Tage ganz unten auf dem täglichen Gesamt-Nullstellungsbericht ausgedruckt.

****CID	*13644.62
*CHECK ID	*140.85
CA/CHK ID	*13785.47
CHK/CG	*7.30

EURO START	
01/07/2009 0:00	
DAYS TO EURO	<10>

Datum- und Uhrzeit werden nach erfolgter automatischer Währungsumstellung rückgesetzt und lassen sich dann erneut für die nächste automatische Modifizierungsfunktion programmieren.

Außerdem lässt sich die automatische EURO-Umstellung auch zwingend vorschreiben. Bei Eintritt des oben angegebenen Stichtags bzw. einer Registrierung im REG/MGR-Modus wird die Fehlermeldung "EURO CHANGE ENTRY COMPULSORY" angezeigt. Erst nach dieser Operation ist dann der Betrieb im REG/MGR-Modus möglich.

Automatische EURO-Umstellung

1. Den X2/Z2-Modus wählen.
2. Option "8 EURO STATUS" aus dem Menü wählen.
3. Anhand der Tabelle auf der vorhergehenden Seite den gewünschten Status wählen (B, C oder D).
Berühren Sie die Taste [.], um zwischen den Optionen umzuschalten.
Beachten Sie bitte unbedingt, dass nach erfolgter Statuswahl ein Rückschalten auf frühere Stauseinstellungen nicht mehr möglich ist.

Wichtiger Hinweis

Bei manchen Tasten (z.B. [(-)] and [%]) sowie bei Einstellung der oberen Eingabe-Betragsgrenze) erfolgt keine automatische Umstellung. In diesem Fall müssen die Prozentsätze oder die Beträge im PGM1/PGM2-Modus nach der Ausführung der automatischen EURO-Umstellung geändert werden, so dass sie auf den EURO-Beträgen basieren.

HINWEIS

Folgende Jobs bzw. Programmierungen, die für jeden einzelnen Status erforderlich sind, werden automatisch ausgeführt:

(1) Ausstellung des allgemeinen Z1-Berichts. (2) Ausstellung des allgemeinen Z2-Berichts. (3) Löschen der Bruttogesamtsummen 1/2/3. (4) Änderung der PGM-Funktion "Ausdruck von Fremdwährung-1-Betrag für Gesamtquittungsdruck — Nur mit Fremd-/Landeswährung". (5) Änderung der PGM-Funktion "Ausdruck von Fremdwährung-1-Betrag für Gesamtquittungsdruck — YES/NO" und "Gesamtquittungsdruck — Nur mit Fremd-/Landeswährung". (6) Änderung der PGM-Funktion "Fremdwährung-1-Berechnungsmethode — Division/Multiplikation". (9) Änderung der PGM-Funktion "Konvertierung der Festpreise für Warengruppen/PLUs/ EANs in EURO — YES/NO". (10) Festlegung von "Fremdwährung-1-Symbol" als geeignete Daten. (11) Festlegung von "Fremdwährung-1-Tabulator" als geeignete Daten.

HINWEIS

Mit diesem Job kann die zusätzliche EURO-Funktion nicht eingestellt werden. Alle Posten müssen nach der Ausführung der automatischen EURO-Umstellung einzeln programmiert werden.

*(1) Fremdwährungskurs 1, (2) "Scheck, Kredit-Operation für Fremdwährung 1 — YES/NO"
(3) Nummer der Fremdwährungs-Schublade (falls installiert)*

Wird eine der Tasten [EXCH2] bis [EXCH9] genutzt, müssen diese Raten geändert werden.

14 Getränkespender

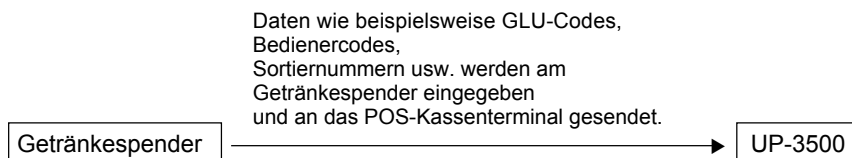
Das POS-Kassenterminal kann an einen Getränkespender angeschlossen werden.

Der Getränkespender wird an das POS-Kassenterminal ausschließlich über eine ISB-Box und niemals direkt angeschlossen.

Die Verbindung erfolgt über einen freien und verfügbaren RS232C Com-Port.

Pro POS-Kassenterminal kann maximal eine ISB-Box angeschlossen werden.

Innerhalb eines Netzwerks kann eine ISB-Box pro POS-Kassenterminal angeschlossen werden. Die Verbindung mit dem Getränkespender besteht aus einer konstanten Kommunikation, dem so genannten Polling.



Im Falle eines Eingabefehlers sind folgende Schritte auszuführen:

1. Prüfen Sie den Fehler durch Lesen der Getränkespender-Fehlebedienungsdatei beziehungsweise durch Lesen der Getränkespender-Fehlerdatei.

Lesen der Getränkespender-Fehlebedienungsdatei —————> REG- oder MGR-Modus
Bedienerbericht —————> OP X/Z oder X1/Z1-Modus

Liegen Fehlbedienungsdaten beim Abruf eines individuellen oder vollständigen X/Z Bedienerberichts vor, wartet das Gerät auf die Auswahl einer der folgenden drei Befehle (RETRY, ABORT und IGNORE), bevor der Bericht ausgegeben wird.

1 RETRY: versucht die Berichterstellung erneut auszuführen.

2 ABORT: bricht die Berichterstellung ab.

3 IGNORE: führt den Bericht aus, unabhängig vom Vorhandensein fehlerhafter Daten. Im Falle eines Z-Berichts werden fehlerhaften Daten zurückgesetzt.

Lesen eines Fehlers des Getränkesspenders —————> X1/Z1 mode

2. Berichtigen Sie den Fehler mit der Getränkespender-Korrektur im REG- oder MGR-Modus.

Fehler, die sich auf den GLU-Code beziehen, können berichtigt werden. Fehler, die sich jedoch auf PLU-Codes oder Bedienercodes beziehen, können mit der Getränkespender-Korrektur nicht korrigiert werden.

Vorgehensweise zum Zurückkehren vom Off-line zum On-line Modus

Fall 1:

Der Getränkespender wurde nur für kurze Zeit auf Off-line gesetzt und es gab keine Änderungen in GLU Bereich (gleiche Gäste am selben Tisch).

Der Datenpuffer des Getränkesspenders kann mit Hilfe der DD-Funktion Zurücksetzen geleert werden (Z1-Modus). Die Zeile POS-Kassenterminal - Getränkespender wird mit dieser Funktion automatisch auf On-line gesetzt.

Fall 2:

Der Getränkespender wurde für längere Zeit auf Off-line gesetzt. Die DD-Funktion Zurücksetzen kann daher nicht angewandt werden, da sich Änderungen im GLU Bereich ergeben haben. Leeren Sie in diesem Fall den Datenpuffer des Getränkesspenders direkt am Getränkespender und setzen Sie die POS-Kassenterminal - Getränkespender Leitung manuell auf On-line.

■ Getränkespender Fehlbedienungsdatei und Fehlerdatei

Ein Fehler der durch fehlerhafte Bedienung oder durch eine falsche Programmierung entstanden ist, wird in der Fehlbedienungsdatei gespeichert.

■ Vermeiden von fehlerhafter Bedienung

Die folgenden beiden Möglichkeiten führen zu einer fehlerhaften Bedienung:

Typ 1: Eine fehlerhafte Bedienung liegt vor, wenn ein falscher GLU-Code benutzt wurde. (Der GLU-Code liegt außerhalb des Bereichs dieses Bedieners oder er wurde bereits von einem anderen Bediener verwendet.). Auch wenn der am Getränkespender eingegebener Bedienercode über das POS-Kassenterminal definiert wurde und ein PLU welches über die Sortennummer dem Getränkespender zugewiesen wurde, können solche Daten nicht vollständig verbucht werden. Eine solche fehlerhafte Bedienung wird in der Getränkespender Fehlbedienungsdatei aufgezeichnet. In diesem Fall werden folgende Daten aktualisiert:

- Summenspeicher der zugehörigen Warengruppe
 - Summenspeicher der einzelnen PLUs
 - Bestandszähler (sofern eine Kontrolle stattfindet)
- (Daten des zuständigen Bedieners)
- Gesamtbestellung
 - Provision auf den Umsatzbetrag
 - Umsatzbetrag ohne Provision

Typ 2: Ein schwerer Fehler tritt auf wenn, der Bedienercode oder der PLU-Code in den vom Getränkespender gesendeten Informationen (Bedienercode, Sortennummer) nicht identifiziert werden können und die Summenspeicher von Bedienern und PLUs nicht aktualisiert werden können.

Solche Fehler werden in der Getränkespender Fehlbedienungsdatei aufgezeichnet, ohne Aktualisierung der Summenspeicher. Diese Fehler können über den Korrekturvorgang nicht korrigiert werden und werden grob in folgende zwei Kategorien eingeteilt:

- Fehler, die es unmöglich machen, den PLU-Code zu identifizieren.
- Fehler, die es unmöglich machen, den Bedienercode zu identifizieren.

Beim Lesen der Fehlerdatei oder des Bedienerberichts wird der erste Fehler gedruckt, wobei die Markierung zum Korrigieren deaktiviert ist. Wenn der Bedienercode nicht identifiziert werden kann, kann der Fehler nicht durch Lesen der Fehlerdatei ausgegeben werden. Er kann jedoch im X/Z-Modus gelesen bzw. zurückgesetzt werden. Auch wenn der nicht zu identifizierende Bedienercode nachträglich an der Kasse angelegt wird, so kann dieser Fehler nicht korrigiert werden wenn auch er jetzt in der Fehlerliste des Getränkespenders gedruckt wird und somit vom gewöhnlichen Lesen der Fehlerdatei unterschieden wird.

■ Lesen der Fehlbedienungsdatei

Alle Bediener können eigene, in der Fehlerdatei enthaltene Daten im REG- oder MGR-Modus anzeigen.

Verfahren

→ [DD_MOP READ]

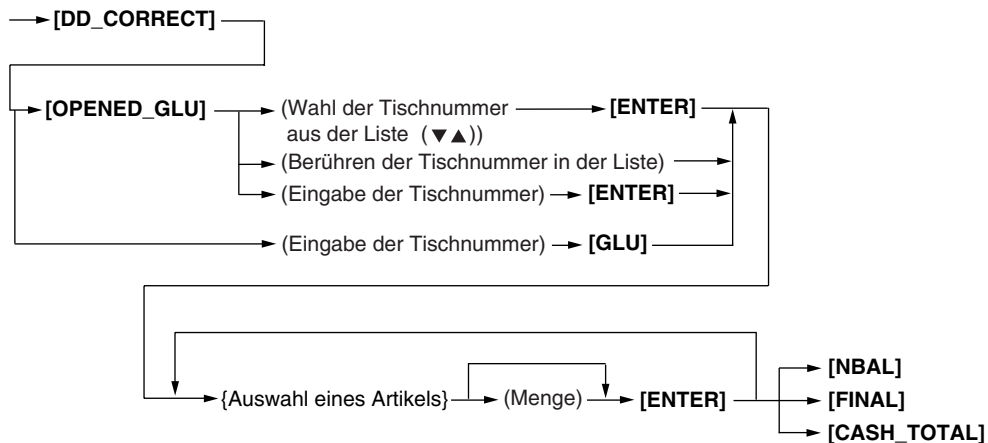
HINWEIS

Die in der Fehlerdatei des Getränkespenders enthaltenen Daten können auch in den Modi OP X/Z und X1/Z1 gedruckt oder angezeigt werden.

■ Korrektur von Buchungen des Getränkespenders aus der Fehlbedienungsdatei

Stellt ein Bediener einen Eintrag in der Fehlbedienungsdatei fest, kann er diese fehlerhafte Buchung korrigieren.

Verfahren



Funktion

Die Zwischensummen sowie die steuerpflichtigen Zwischensummen der entsprechenden GLU werden aktualisiert, die anderen Summenspeicher werden jedoch nicht aktualisiert. (Diese wurden bereits aktualisiert, als die fehlerhafte Bedienung aufgetreten ist.)

15 Wartungsmaßnahmen des Bedieners

Bei Stromausfall

Auch bei einem Stromausfall bleiben die Speicherinhalte sowie alle registrierten Umsatzzdaten des POS-Kassenterminals erhalten.

- Bei einem Stromausfall während einer Registrierung bzw. im Bereitschaftsbetrieb schaltet das POS-Kassenterminal nach Wiederherstellung der Stromversorgung wieder auf Normalbetrieb zurück.

Bevor Sie den Kundendiensttechniker anfordern

Die angegebenen Erscheinungen in der linken Tabellenspalte ("Bedingung") sind nicht unbedingt Anzeichen für eine Störung des Kassenterminals. Die angezeigte Bedingung dient lediglich als Referenz für die rechts in der Spalte "Checking" angezeigten Posten.

Bedingung	Überprüfung
<ul style="list-style-type: none">• Die Leistungsanzeige leuchtet nicht.	<ul style="list-style-type: none">• Liegt an der Steckdose Netzspannung an?• Ist der Netzstecker herausgezogen oder nur locker in die Steckdose eingesteckt?• Ist der Netz-Adapterstecker herausgezogen oder nur locker in die Steckdose eingesteckt?• Befindet sich der Modusschalter in der Position "ON (I)"?

16 Sonderzubehör

Liste des Sonderzubehörs

Für das UP-3500 POS-Kassenterminal ist folgendes Sonderzubehör erhältlich:

Näheres hierüber erfahren Sie bei Ihren SHARP-Vertragshändler. Bauen Sie keines der Sonderzubehörteile selbst ein.

- | | |
|---|---|
| 1. Integriertes hinteres Kundendisplay: | UP-I20DP |
| 2. Zusätzliches Kundendisplay: | UP-P20DP/UP-P20DPB |
| 3. Zusatz-Schublade: | ER-03DW/ER-04DW/ER-05DWB |
| 4. Zusatz-Schubladeneinsatz: | ER-48CC2 (für ER-03DW)
R-48CC3 (für ER-04DW)
R-58CC (für ER-05DWB) |
| 5. Zusätzliche Abdeckung für Schubladeneinsatz: | ER-01CV1-5 (für ER-48CC2)
ER-02CV1-5 (für ER-48CC3)
ER-03CV (für ER-58CC) |
| 6. Elektronische Bedienerschlüssel: | UP-R10CL2 |
| 7. RAM-Speicherplatine: | UP-S04MB2 |
| 8. Magnetkartenleser: | UP-E13MR2 |
| 9. EFT-Schnittstelle: | UP-I04EF |

HINWEIS

- Die Modelle UP-I20DP und UP-P20DP/UP-P20DPB können nicht gleichzeitig verwendet werden.
- Wenn Sie einen externen Drucker verwenden möchten, wenden Sie sich an Ihren SHARP-Vertragshändler.

17 Technische Daten

Modell:	UP-3500	
Außenabmessungen:	307(B) x 313(T) x 295(H) mm	
Gewicht:	4,4 kg (ausschließlich AC-Adapter)	
Stromversorgung:	Offizielle (nominale) Netzspannung und -frequenz	
Leistungsaufnahme:	65 W (max.) (bei Nennspannung 220 bis 240V, 50Hz/60Hz)	
Betriebstemperatur:	0 bis 40°C	
Bestückung:	LSI (CPU) usw.	
Integrierte Batterie:	Akku, Speicherschutzdauer von ca. 1 Monat (bei Vollaufladung und einer Temperatur von 25°C)	
Display:	Typ:	TFT-Farb-LCD mit Hintergrundbeleuchtung analoge Touchtaste
	Größe:	307 mm Vollbild
	Auflösung:	1024 x 768 Punkte
Zubehör:	Kurzbedienungsanleitung:	1 Kopie
	AC-Adapter:	1
	AC-Netzkabel:	1
	Fußstütze:	4
	Stützblech:	4
	Gummifuß:	4
	Schraube (M4 x 25):	4
	Schraube (M3 x 8):	1
	Ferritkern (für LAN-Kabel):	1 (Bitte bewahren Sie dieses Zubehör auf. Montagehinweise erhalten Sie von Ihrem SHARP- Vertragshändler.)
	Nylonklemme:	1

- Änderungen der technischen Daten und des Designs im Interesse von Produktverbesserungen vorbehalten.

CE 0891

Hereby *SHARP CORPORATION* declares that this *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ3844RCZZ and BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directive 1999/5/EC.

SHARP CORPORATION vakuuttaa täten että *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ3844RCZZ ja BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* tyypinen laite on direktiivin 1999/5/EY oleellisten vaatimusten ja sitä koskevien direktiivin muiden ehtojen mukainen.

Hierbij verklaart *SHARP CORPORATION* dat het toestel *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ3844RCZZ en BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* in overeenstemming is met de essentiële eisen en de andere relevante bepalingen van richtlijn 1999/5/EG.

Par la présente *SHARP CORPORATION* déclare que l'appareil *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ3844RCZZ et BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE.

Härmed intygar *SHARP CORPORATION* att denna *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ3844RCZZ och BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* står i överensstämmelse med de väsentliga egenskapskrav och övriga relevanta bestämmelser som framgår av direktiv 1999/5/EG.

Undertegnede *SHARP CORPORATION* erklærer herved, at følgende udstyr *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ3844RCZZ og BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* overholder de væsentlige krav og øvrige relevante krav i direktiv 1999/5/EF.

Hiermit erklärt *SHARP CORPORATION*, dass sich das Gerät *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ3844RCZZ und BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 1999/5/EG befindet.

ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ *SHARP CORPORATION* ΔΗΛΩΝΕΙ ΟΤΙ *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY MODEL: RUNTZ3844RCZZ ΚΑΙ BODY MODEL: RUNTZ3845RCZZ)* ΣΥΜΜΟΡΦΩΝΕΤΑΙ ΠΡΟΣ ΤΙΣ ΟΥΣΙΩΔΕΙΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΚΑΙ ΤΙΣ ΛΟΙΠΕΣ ΣΧΕΤΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ ΤΗΣ ΟΔΗΓΙΑΣ 1999/5/ΕΚ.

Con la presente *SHARP CORPORATION* dichiara che questo *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ3844RCZZ ed BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* è conforme ai requisiti essenziali ed alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/5/CE.

Por medio de la presente, *SHARP CORPORATION* declara que el *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ3844RCZZ y BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* cumple con los requisitos esenciales y cualesquiera otras disposiciones aplicables o exigibles de la Directiva 1999/5/CE.

SHARP CORPORATION declara que este *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ3844RCZZ e BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* está conforme com os requisitos essenciais e outras disposições da Directiva 1999/5/CE.

Hér með lýsir *SHARP CORPORATION* yfir því að *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ3844RCZZ og BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* er í samræmi við grunnkröfur og aðrar kröfur, sem gerðar eru í tilskipun 1999/5/EC.

SHARP CORPORATION erklærer herved at utstyret *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ3844RCZZ og BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* er i samsvar med de grunnleggende krav og øvrige relevante krav i direktiv 1999/5/EF.

The Declaration of Conformity can be viewed at the following URL address.

Die EG-Konformitätserklärung kann unter der folgenden URL Adresse eingesehen werden.

La Déclaration de Conformité peut être vue à l'adresse URL suivante.

La Declaración de Conformidad se puede ver en la dirección del URL siguiente.

De Verklaring van conformiteit kunt u bekijken op het volgende internetadres.

Försäkran om överensstämmelse kan läsas på följande webbadress.

http://www.sharp.de/doc/RUNTZ3845RCZZ_RUNTZ3844RCZZ.pdf

Geräuschpegel: 37,3 dB(A) Gemessen nach EN ISO 7779: 2001
[Spitzenwert bei Aufspringen der optionalen Kassenschublade: 74,1 dB(A)]

SHARP

SHARP ELECTRONICS (Europe) GmbH
Sonninstraße 3, D-20097 Hamburg

SHARP CORPORATION