

SHARP[®]

**PN-HM851
PN-HM751
PN-HM651
PN-HB851
PN-HB751
PN-HB651**

LCD FARBMONITOR

SOFTWARE-ANLEITUNG

Inhalt

Einleitung	3
Umschalten dieses Monitors in den Modus APPLICATION	4
LAN-Anschluss / USB Buchse / microSD-Kartenschlitz.....	5
Grundlegende Aktionen im Modus APPLICATION.....	6
Verwendung des Media Player <Medienplayer>	7
Über den Bildschirm.....	7
Verwendung des Media Player <Medienplayer>.....	8
Settings <Einstellungen>	10
Mögliche Operationen während der Wiedergabe.....	12
Anzeigen von webbasierten Inhalten (HTML5 Browser <HTML5-Browser>)	14
Setup <Einrichtung>	15
Aktualisieren der Software (Update <Aktualisierung>).....	17
Recht auf Geistiges Eigentum und sonstige rechtlichen Grundlagen	18

Wichtige Informationen

- Dieses Produkt wurde vor der Auslieferung nach strikten Qualitäts- und Produktnormen überprüft. Falls trotzdem Störungen oder ein Defekt auftreten sollte, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler.
- Wir bitten um Ihr Verständnis, dass SHARP CORPORATION über die gesetzlich anerkannte Leistungshaftung hinaus keine Haftung für Fehler übernimmt, die sich aus der Verwendung durch den Kunden oder einer Drittperson ergeben, und auch nicht für sonstige Funktionsstörungen oder Schäden, die während der Verwendung am Produkt entstehen.
- Wenn Sie (oder ein Dritter) das Produkt unsachgemäß verwenden oder wenn das Produkt elektrostatischen Einflüssen oder elektrischem Rauschen ausgesetzt wird oder wenn das Produkt eine Funktionsstörung aufweist oder repariert wird, besteht die Gefahr, dass gespeicherte Daten beschädigt werden oder verloren gehen.
- Sichern Sie wichtige Daten stets auch auf einem USB-Stick oder einer microSD-Speicherplatte.
- Wir tragen keine Verantwortung für den Schutz von auf dem internen Speicher gespeicherten Inhalten oder damit zusammenhängende Schäden.
- Das Überschreiben oder Vervielfältigen dieser Anleitung bzw. der Software, auch auszugsweise, ist ohne ausdrückliche Zustimmung untersagt.
- Bedingt durch fortlaufende technische Verbesserungen behält sich SHARP das Recht vor, das Design und die Spezifikationen ohne vorherige Ankündigung ändern zu können.
- Die in dieser Anleitung verwendeten Beispiele beziehen sich auf das englischsprachige OSD-Menü.
- In dieser Anleitung sind keine Anweisungen für die Grundbedienung von Android enthalten.

Warenzeichen

- Google und Android sind Warenzeichen oder geschützte Warenzeichen von Google LLC.
- Bluetooth ist ein geschütztes Warenzeichen von Bluetooth SIG, Inc.
- Alle andere Markenprodukt und Produktnamen sind Warenzeichen oder geschützte Warenzeichen der betreffenden Urheberrechtinhaber.

Einleitung

Indem Sie den Eingangsmodus dieses Monitors auf "APPLICATION" ändern, können Sie Android-Anwendungen nutzen.
Bei diesem Monitor können die folgenden Anwendungen verwendet werden. (Werkseinstellung)

Media Player <Medienplayer> (siehe Seite 7)	Geben Sie eine Bild- oder Videodatei wieder. Hiermit können Sie den Monitor für einfache Signage-Zwecke verwenden. Ferner können Sie Dateien über einen Computer, auf dem der SHARP Content Distributor Version 1.4 oder höher installiert ist, im gleichen Netzwerk verteilen. (Für Einzelheiten wird auf die Anleitung für den SHARP Content Distributor verwiesen.)
SHARP e-Signage S Player A1	Zeigen Sie Programme an, die über die LCD-Monitorverwaltungssoftware SHARP e-Signage S verteilt werden. Für Einzelheiten wird auf die Anleitung für die SHARP e-Signage S verwiesen. Um die Anwendung auszuführen, stellen Sie "MONITOR CONTROL SELECT" <MONITORSTEUERUNG AUSWÄHLEN> auf "APPLICATION" ein. (Wenn dies ausgeführt wurde, ist eine Steuerung per RS-232C oder LAN nicht möglich.)
HTML5 Browser <HTML5-Browser>	Zeigen Sie webbasierte Inhalte (HTML5) an. In manchen Fällen kann die Anzeige der Inhalte von der Anzeige mit einem Webbrowser auf einem Computer oder anderen Gerät abweichen.
File Explorer <Datei-Explorer>	Verwalten Sie Dateien bzw. Ordner.

Wir gewährleisten nur den Betrieb von "Bildschirm CONTENT MENU (INHALTSMENÜ)" und der oben aufgeführten Anwendungen.
Wir gewährleisten nicht den Betrieb beliebiger sonstiger Anwendungen.

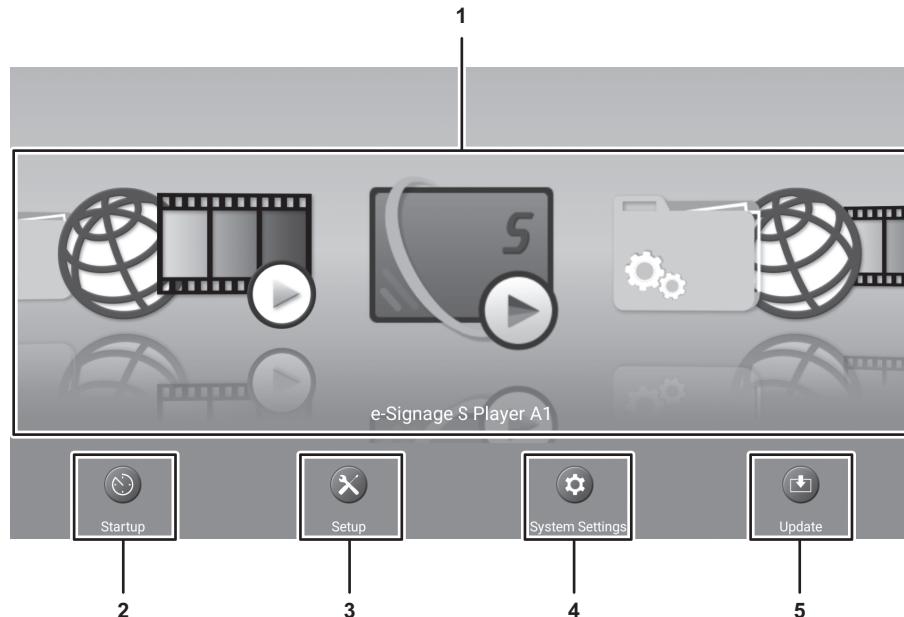
! Vorsicht

- Bei einigen Arten von Inhalten dauert es unter Umständen etwas länger, bis sie angezeigt bzw. wiedergegeben werden, oder es kann vorkommen, dass die Inhalte nicht korrekt angezeigt bzw. wiedergegeben werden.
Prüfen Sie daher beim Einsatz für Signage-Zwecke im Vorfeld die korrekte Funktion und die Anzeige-Qualität.

Umschalten dieses Monitors in den Modus APPLICATION

1. Schalten Sie diesen Monitor ein.
2. Schalten Sie den Eingangsmodus auf APPLICATION um.
3. Drücken Sie die Taste INHALTSMENÜ.

Der Basisbildschirm des Modus APPLICATION (Bildschirm CONTENT MENU (INHALTSMENÜ)) wird daraufhin angezeigt.



1. Anwendungen

Wählen Sie die Anwendung aus, die Sie verwenden möchten.

Die Anwendung wird daraufhin gestartet.

2. Startup <Systemstart>

Sie können festlegen, dass Anwendungen automatisch gestartet werden, wenn der Modus APPLICATION gestartet wird.

3. Setup <Einrichtung>

Sie können Einstellungen für den Modus APPLICATION konfigurieren. (Siehe Seite 15.)

4. System Settings <Systemeinstellungen>

Sie können Einstellungen für Android konfigurieren.

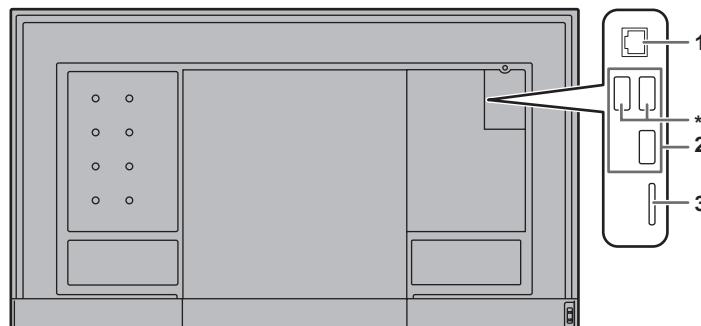
5. Update <Aktualisierung>

Aktualisieren Sie die werkseitig installierten Anwendungen im Modus APPLICATION. (Siehe Seite 17.)

(Eine Netzwerkumgebung, die Zugriff auf das Internet bietet, ist erforderlich.)

LAN-Anschluss / USB Buchse / microSD-Kartenschlitz

Im Modus APPLICATION können USB-Geräte (wie ein Speichergerät, eine Tastatur oder eine Maus) sowie eine microSD-Speicherkarte verwendet werden. Eine Verbindungsherstellung zu einem Netzwerk ist ebenfalls möglich.



1. LAN-Anschluss

- Sie können den Monitor mit einem Netzwerk verbinden.

2. USB Buchse

- Schließen Sie USB-Geräte (wie ein Speichergerät, eine Tastatur oder eine Maus) an, die Sie im Modus APPLICATION verwenden möchten.
- Schließen Sie einen USB-Stick an, der mit dem Media Player <Medienplayer> oder dem HTML5 Browser <HTML5-Browser> verwendet werden soll, an eine der oben mit einem "*" gekennzeichneten USB Buchsen ein.

Unterstützte USB-Sticks

Dateisystem	FAT32/NTFS
Speicherkapazität	Bis zu 64 GB (Für FAT32 beträgt die maximale Dateigröße 4 GB)

- Ein verschlüsselter oder geschützter USB-Stick kann nicht verwendet werden.
- Verwenden Sie einen USB-Stick, der so gestaltet ist, dass er in die USB Buchse eingesteckt werden kann. Einige außergewöhnlich geformte USB-Sticks können nicht eingesteckt werden. Wenden Sie beim Einsticken des USB-Sticks keine Gewalt an. Andernfalls kann es zu Schäden am Anschluss oder zu Störungen kommen.

3. microSD-Kartenschlitz

- Stecken Sie eine microSD-Speicherkarte in den Kartenschlitz.
Achten Sie auf die Ausrichtung der Speicherkarte, und schieben Sie sie langsam ein, bis ein Klicken zu hören ist.

Unterstützte microSD-Speicherkarten

Dateisystem	FAT32/NTFS
Speicherkapazität	<ul style="list-style-type: none"> microSD-Speicherkarte: Bis zu 2 GB microSDHC-Speicherkarte: Bis zu 32 GB microSDXC-Speicherkarte: Bis zu 64 GB Maximale Dateigröße für FAT 32: 4 GB

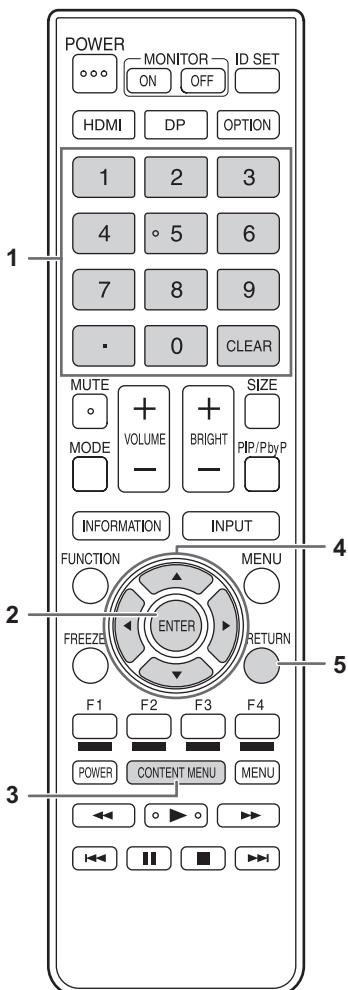
- Verschlüsselte Dateien und Ordner können nicht verwendet werden.
- exFAT-Format wird nicht unterstützt.

■ Entfernen eines USB-Sticks oder einer microSD-Speicherkarte

- Wählen Sie "File Explorer" <Datei-Explorer> im Bildschirm CONTENT MENU (INHALTSMENÜ) des Modus APPLICATION.
- Wählen Sie für das zu entfernende Gerät.

Grundlegende Aktionen im Modus APPLICATION

Verwenden Sie zum Ausführen von Aktionen im Modus APPLICATION die Fernbedienung.



1. Numerische Eingabetasten

Verwenden Sie diese Tasten zum Eingeben von Zahlen.

2. ENTER (EINGABE)

Bestätigen das ausgewählte Element.

3. CONTENT MENU (INHALTSMENÜ)

Rufen Sie den Bildschirm CONTENT MENU (INHALTSMENÜ) auf.

4. Mauszeiger

Diese Tasten dienen zum Ausführen von Vorgängen, wie z. B. Auswählen von Anwendungen oder Elementen und Bewegen des Mauszeigers.

5. RETURN (ZURÜCK)

Kehrt zum vorherigen Bildschirm zurück.

TIPPS

- Welche Tasten verwendet werden, variiert je nach Anwendung.

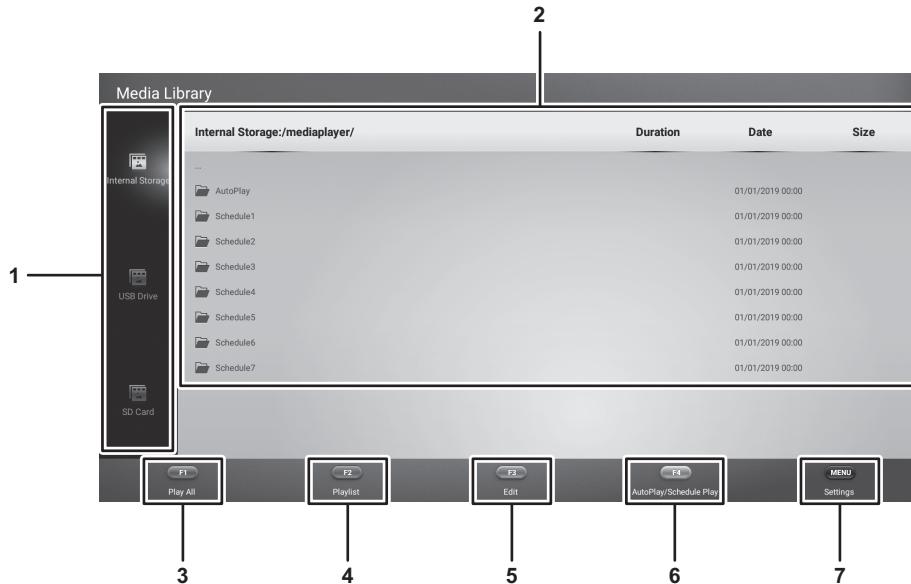
Verwendung des Media Player <Medienplayer>

Wählen Sie "Media Player" <Medienplayer> im Bildschirm CONTENT MENU (INHALTSMENÜ) des Modus APPLICATION.

TIPPS

- Sie können einstellen, dass der Media Player <Medienplayer> gestartet wird, wenn der Modus APPLICATION gestartet wird. Wählen Sie "Startup" <Systemstart> im Bildschirm CONTENT MENU (INHALTSMENÜ) und wählen Sie den Media Player <Medienplayer> aus.
- Sie können nicht gleichzeitig mehrere USB-Sticks mit dem Media Player <Medienplayer> verwenden. Wenn Sie bei einem Media Player <Medienplayer> mehrere USB-Sticks anschließen, kann nur der zuerst angeschlossene Stick verwendet werden.

Über den Bildschirm



1. Wählen Sie das Medium zum Anzeigen der Dateiliste aus.
Internal Storage <Interner Speicher>.....Im Modus APPLICATION (Android) verwendeter interner Speicher
USB Drive <USB-Laufwerk>In eine USB Buchse angeschlossener USB-Stick
SD Card <SD-Karte>In den microSD-Kartenschlitz eingesteckte microSD-Speicherkarte
2. Eine Dateiliste wird angezeigt.
3. Play All <Alles abspielen> (siehe Seite 8)
Geben Sie alle Dateien des Ordners in der Reihenfolge der Dateinamen wieder.
4. Playlist <Wiedergabeliste> (siehe Seite 8)
Erstellen Sie eine Wiedergabeliste für den angezeigten Ordner.
5. Edit <Bearbeiten> (siehe Seite 9)
Bearbeiten Sie Dateien.
6. AutoPlay/Schedule Play <Auto-/Planwiedergabe>
Starten Sie die Wiedergabe des Autowiedergabe oder Planwiedergabe.
7. Settings <Einstellungen> (siehe Seite 10)
Konfigurieren Sie Einstellungen für den Media Player <Medienplayer>.

Verwendung des Media Player <Medienplayer>

Verwendung des Media Player <Medienplayer>

Informationen zu den Dateiformaten, die wiedergegeben werden können, finden Sie auf Seite 13.

■ Umschalten zwischen Medium

Informationen zum Anschließen von Medium finden Sie auf Seite 5.

1. Drücken Sie die Taste ▲ oder ▼, um das gewünschte Medium auszuwählen.

- Internal Storage <Interner Speicher>Im Modus APPLICATION (Android) verwendeter interner Speicher
- USB Drive <USB-Laufwerk>.....In eine USB Buchse angeschlossener USB-Stick
- SD Card <SD-Karte>In den microSD-Kartenschlitz eingesteckte microSD-Speicherkarte

■ Wiedergeben einer Datei

1. Wählen Sie die wiederzugebende Datei aus und drücken Sie die Taste ENTER.

Die Datei ist ausgewählt.

2. Drücken Sie die Taste ENTER.

Die ausgewählte Datei wird wiedergegeben.

■ Wiedergeben aller Dateien im aktuellen Ordner

1. Drücken Sie die Taste F1 (Play All <Alles abspielen>).

Geben Sie alle Dateien des Ordners in der Reihenfolge der Dateinamen wieder.

■ Erstellen einer Wiedergabeliste

Erstellen Sie eine Wiedergabeliste für den angezeigten Ordner.

1. Drücken Sie die Taste F2 (Playlist <Wiedergabeliste>).

2. Wählen Sie die Dateien in der Reihenfolge aus, in der Sie sie wiedergegeben möchten, und drücken Sie die Taste ENTER.



Wählen Sie zur Einstellung von Hintergrundmusik die Musikdatei und drücken Sie die Taste F3 (BGM <HintGruMusik>).

3. Drücken Sie die Taste F2 (Save <Speichern>).

Die Wiedergabeliste wird gespeichert.

- Eine Wiedergabeliste abspielen Drücken Sie die Taste F1 (Playlist Play <Wiedergabereihenfolge>).
- Eine Wiedergabeliste aufheben..... Drücken Sie die Taste F4 (Clear All <Alles aufheben>) und die Taste F2 (Save <Speichern>).

■ Bearbeiten einer Datei

Kopieren der Datei in den Ordner Autowiedergabe oder Planwiedergabe

- (1) Wählen Sie die zu kopierende Datei aus.
- (2) Drücken Sie die Taste F3 (Edit <Bearbeiten>).
- (3) Wählen Sie "Direct copy" <Direkt kopieren>. Die Ordnerliste wird angezeigt.
- (4) Wählen Sie den Ordner.

Kopieren einer Datei

- (1) Wählen Sie die zu kopierende Datei aus.
- (2) Drücken Sie die Taste F3 (Edit <Bearbeiten>).
- (3) Wählen Sie "Copy" <Kopieren>.
- (4) Wählen Sie "Selected File" <Ausgewählte Datei>.
- (5) Anzeigen Sie die Dateiliste des Zielordners des Kopiervorgangs auf.
- (6) Drücken Sie die Taste F3 (Edit <Bearbeiten>).
- (7) Wählen Sie "Paste" <Einfügen>.

Kopieren aller Dateien einer Liste

- (1) Drücken Sie die Taste F3 (Edit <Bearbeiten>).
- (2) Wählen Sie "Copy" <Kopieren>.
- (3) Wählen Sie "All" <Alles>.
- (4) Anzeigen Sie die Dateiliste des Zielordners des Kopiervorgangs auf.
- (5) Drücken Sie die Taste F3 (Edit <Bearbeiten>).
- (6) Wählen Sie "Paste" <Einfügen>.

Löschen einer Datei

- (1) Wählen Sie die zu löschen Datei aus.
- (2) Drücken Sie die Taste F3 (Edit <Bearbeiten>).
- (3) Wählen Sie "Delete" <Löschen>.

Anzeigen der Dateien in den Ordnern Autowiedergabe oder Planwiedergabe

- (1) Drücken Sie die Taste F3 (Edit <Bearbeiten>).
- (2) Wählen Sie "Direct open" <Direkt öffnen>. Die Ordnerliste wird angezeigt.
- (3) Wählen Sie den Ordner.

■ Starten der Auto- oder Planwiedergabe

1. Drücken Sie die Taste F4 (AutoPlay/Schedule Play <Auto-/Planwiedergabe>).

Die Autowiedergabe wird entsprechend der Einstellung für die Autoplay Media <Auto-Medienwiedergabe> gestartet.
Wenn ein derzeit gültiger Zeitplan vorhanden ist, startet die Planwiedergabe.
Falls sowohl die Autowiedergabe als auch ein Zeitplan vorhanden ist, startet die Planwiedergabe.
Falls weder die Autowiedergabe noch ein Zeitplan vorhanden ist, startet die Wiedergabe nicht.

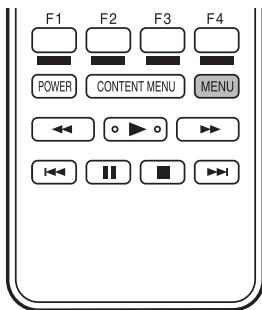
TIPPS

Legen Sie vorab die Dateien für die Wiedergabe in folgendem Ordner, der für die Autowiedergabe von dem Medium verwendet wird.
/mediaplayer/AutoPlay

Verwendung des Media Player <Medienplayer>

Settings <Einstellungen>

1. Drücken Sie die Taste MENU (quadratisch) auf der Fernbedienung.



2. Wenn Sie Einstellungen festgelegt haben, drücken Sie die Taste RETURN.

Autoplay Media <Auto-Medienwiedergabe>

Legen Sie zum Verwenden der Autowiedergabe-Funktion (siehe Seite 9) das Medium fest, das wiedergegeben werden soll. Die sich im folgenden Ordner des ausgewählten Mediums befindlichen Dateien werden wiedergegeben.

/mediaplayer/AutoPlay

Use SHARP Content Distributor <SHARP Content Distributor verwenden>

Legen Sie fest, ob Sie den SHARP Content Distributor verwenden werden.

Wenn diese Einstellung auf "Disabled" <Deaktiviert> lautet, wird das Stammverzeichnis der einzelnen Medien erstmals im Media Player angezeigt.

Slideshow <Diashow>

Legen Sie die Wiedergabemethode fest.

Shuffle <Zufällig>

Legen Sie fest, ob während der fortlaufenden Wiedergabe die Zufallswiedergabe verwendet werden soll.

ON <EIN> Zufallswiedergabe

OFF <AUS> Keine Zufallswiedergabe

Folder Repeat <Ordner wiederholen>

Legen Sie fest, ob die Wiedergabe der Dateien eines Ordners wiederholt werden soll.

ON <EIN> Wiederholt wiedergeben

OFF <AUS> Nicht wiederholen

Slideshow Duration <Dauer>

Legen Sie die Wiedergabe-Zeitspanne fest.

Die festgelegte Zeitspanne gilt auch für die Auto- und die Planwiedergabe.

Picture transition <Bildübergang>

Legen Sie fest, wie sich die Anzeige ändern soll, wenn Bilder wiedergegeben werden.

Reset

Initialisieren Sie die Einstellungen für die "Slideshow".

Schedule <Zeitplan>

Eine Wiedergabeliste kann zu einem bestimmten Zeitpunkt wiedergegeben werden.

Bis zu 7 Zeitplans-Eintragungen können vorgenommen werden.

Die Zeitplanliste wird angezeigt. Wählen Sie in diesem Bildschirm "Reset", um alle Zeitpläne zu initialisieren.

Um einen Zeitplan einzustellen oder zu ändern, wählen Sie den Zeitplan für die gewünschte Einstellung oder Änderung aus.

Schedule play <Zeitplanwiedergabe>

Aktivieren/deaktivieren Sie "Schedule".

Start Time <Startzeit>

Legen Sie den Zeitpunkt fest, zu dem die Wiedergabe der Wiedergabeliste gestartet werden soll.

Wenn sich der Monitor im Standby-Modus befindet, wird der Monitor eingeschaltet und die Wiedergabe wird gestartet.

End Time <Endzeit>

Legen Sie den Zeitpunkt fest, zu dem die Wiedergabe der Wiedergabeliste gestoppt werden soll.

Duration <Dauer>

Zeigt die Wiedergabezeit des Zeitplans an.

Linked off setting <Einstellung verbindung aus>

Stellen Sie ein, ob der Monitor nach Ende der geplanten Wiedergabe ausgeschaltet wird oder nicht.

Enabled <Aktiviert> Gerät wird ausgeschaltet.

Disabled <Deaktiviert> Gerät wird nicht ausgeschaltet.

Repeat Mode <Wiederholungsmodus>

Only Once <Nur einmal>..... "Schedule" wird nur einmal ausgeführt.

Die Einstellung für "Schedule" wird nach Ausführung des Zeitplans gelöscht.

Selected days <Ausgewählte Tage> "Schedule" wird jede Woche zum festgelegten Wochentag ausgeführt.

Select Content Folder <Inhaltsordner wählen>

Geben Sie an, welche Wiedergabeliste wiedergegeben werden soll.

Reset

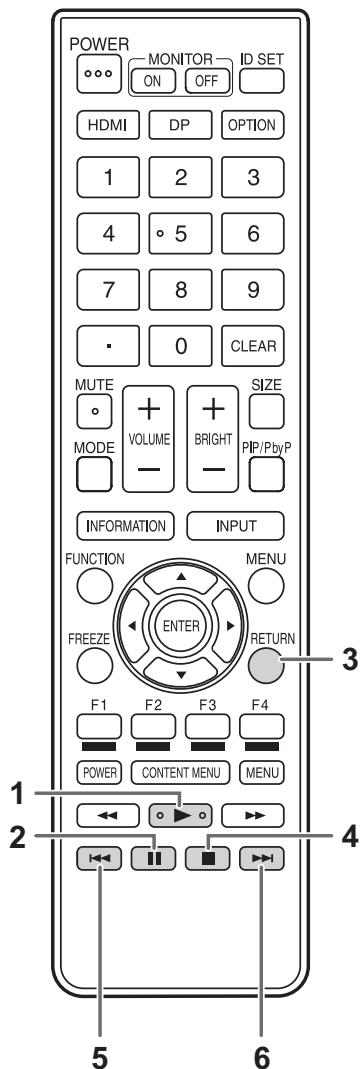
Initialisieren Sie die Einstellungen des ausgewählten Zeitplans.

TIPPS

- Wenn Sie "Schedule" <Zeitplan> verwenden, stellen Sie den POWER SAVE MODE <ENERGIESPARMODUS> auf OFF <AUS> ein.

Wenn der POWER SAVE MODE <ENERGIESPARMODUS> auf ON <EIN> eingestellt ist, wird "Schedule" <Zeitplan> im Standby-Modus nicht ausgeführt.

Mögliche Operationen während der Wiedergabe



- (1) PLAY (WIEDERGABE): Neustart Sie die Wiedergabe einer angehaltenen Datei fort.
- (2) PAUSE: Halten Sie die Wiedergabe an.
- (3) RETURN (ZURÜCK): Kehren Sie zur Dateiliste zurück.
- (4) STOP (STOPP): Stoppen Sie die Wiedergabe.
- (5) BACK (ZURÜCK): Spielt die vorherige Datei ab.
- (6) NEXT (WEITER): Spielt die nächste Datei ab.

TIPPS

- Je nach Inhalt wird der Inhalt beim Anhalten möglicherweise mit geringerer Auflösung angezeigt.

■ Vom Media Player <Medienplayer> unterstützte Formate

Nachfolgend sind die Dateiformate angegeben, die mit dem Media Player <Medienplayer> wiedergegeben werden können. Das Funktionieren von Formaten, die nicht in der Tabelle aufgeführt sind, wird nicht garantiert.

TIPPS

- Manche Dateien werden unter Umständen nicht wiedergegeben, obwohl das Format unterstützt wird.
- Bei einigen Arten von Inhalten sowie unter bestimmten Umständen kann es vorkommen, dass es länger dauert, bis die Wiedergabe startet, dass Einzelbilder ausgelassen werden oder dass es zu Verzögerungen kommt.
- Prüfen Sie beim Einsatz für den Media Player <Medienplayer> im Vorfeld die korrekte Funktion und die Anzeige-Qualität.

Bilddateien

Erweiterung	Format	Max. Auflösung
.jpg (.jpeg)	JPEG	3840x2160
*.bmp	BMP	
*.png	PNG	
.gif	GIF	

* Animierte GIF-Dateien werden nicht unterstützt.

Video-Dateien

Erweiterung	Videocodierung	Max. Auflösung	Rahmenrate
*.mpg *.mpeg	MPEG2	1920x1080	30
*.mp4	MPEG-4 (SP/ASP)	1920x1080	30
	H.264/AVC (BP/MP/HP)	3840x2160	30
		1920x1080	60
	H.265/HEVC (MP)	3840x2160	60
		1920x1080	60
*.wmv	VC-1	1920x1080	30

Audio-Dateien

Erweiterung	Abtastrate	Maximale Bitrate	Audiocodierung
*.mp3	8/11,025/12/16/22,05/24/ 32/44,1/48	320	MPEG-1, 2, 2.5 L3
*.wma	32/44,1/48	320	WMA

Anzeigen von webbasierten Inhalten (HTML5 Browser <HTML5-Browser>)

■ Einrichten der Startseite

Bei der ersten Verwendung des HTML5 Browser <HTML5-Browser> müssen Sie die zu Beginn angezeigten Inhalte festlegen.

1. Wählen Sie "Setup" <Einrichtung> im Bildschirm CONTENT MENU (INHALTSMENÜ) des Modus APPLICATION.

2. Wählen Sie "HTML5 Browser" <HTML5-Browser>.

3. Wählen Sie "Default Site" <Standardseite>.

4. Zum Anzeigen von Inhalten aus dem lokalen Speicher

(1) Wählen Sie "File" <Datei>.

(2) Legen Sie den HTML-Inhalt fest, den Sie anzeigen möchten.

Zum Anzeigen von Inhalten aus dem Web

(1) Wählen Sie "Web URL".

(2) Geben Sie die URL ein.

(3) Wählen Sie "OK".

Wenn Sie eher die PC-Seite als die mobile Seite anzeigen möchten, setzen Sie die Einstellung "Desktop Site" <Desktop-Seite> auf "Enabled" <Aktiviert>.

TIPPS

- Sie können nicht gleichzeitig mehrere USB-Sticks mit dem HTML5 Browser <HTML5-Browser> verwenden.
Wenn Sie bei einem lokalen Speicher mehrere USB-Sticks anschließen, kann nur der zuerst angeschlossene Stick verwendet werden.

■ Starten des Browsers

Wählen Sie "HTML5 Browser" <HTML5-Browser> im Bildschirm CONTENT MENU (INHALTSMENÜ) des Modus APPLICATION. Der festgelegte Web-Inhalt wird angezeigt.

TIPPS

- Sie können einstellen, dass der HTML5 Browser <HTML5-Browser> automatisch gestartet wird, wenn der Modus APPLICATION gestartet wird.
Wählen Sie "Startup" <Systemstart> im Bildschirm CONTENT MENU (INHALTSMENÜ) und wählen Sie "HTML5 Browser" <HTML5-Browser> aus.

■ Beenden des Browsers

1. Drücken Sie die Taste RETURN.

Setup <Einrichtung>

Sie können Einstellungen für den Modus APPLICATION konfigurieren.

Lesen Sie auch die "Menüoptionen" in der Bedienungsanleitung, beispielsweise für Video- und Audioeinstellungen.

Wählen Sie "Setup" <Einrichtung> im Bildschirm CONTENT MENU (INHALTSMENÜ) des Modus APPLICATION.

■ SETUP <Einrichtung>

Date & Time <Datum und Uhrzeit>

Stellen Sie das Datum und die Uhrzeit ein.

Ethernet (LAN)

Geben Sie an, ob ein LAN-Anschluss verwendet werden soll.

Geben Sie die IP-Adresse, die Subnetz-maske und andere Einstellungen an.

Wireless Region <WLAN-Region>

Wählen Sie die Region, die für diesen Monitor verwendet werden soll.

Wireless LAN <WLAN>

Geben Sie an, ob WLAN verwendet werden soll.

Legen Sie für die Verwendung von WLAN zunächst die "Wireless Region" fest.

Konfigurieren Sie die WLAN-Einstellungen.

Wireless LAN Profile Backup/Recovery <Sicherung/Wiederherstellung Wireless LAN-Profil>

Speichern Sie die WLAN-Einstellungen.

Wenn Sie die Einstellungen speichern, können Sie bei Verlust der WLAN-Einstellungen zu den gespeicherten Einstellungen zurückkehren.

Die Einstellungen werden zurückgegeben, sobald Sie das Gerät einschalten oder die Einstellungen für "Wireless LAN" von "Off" <Aus> zu "On" <An> ändern.

Bluetooth

Geben Sie an, ob ein handelsübliches Bluetooth-Gerät verwendet werden soll.

Konfigurieren Sie die Bluetooth-Einstellungen.

Telnet Server <Telnet-Server>

Konfigurieren Sie Einstellungen für die Verwendung eines telnet-Servers.

Telnet Server <Telnet-Server>Bei Verwendung der telnet-Server-Funktion, wählen Sie die Einstellung ON <EIN>.

User Name <Nutzernname>Geben Sie einen Kontonamen für die Verbindungsherstellung mit diesem Monitor an.

Password <Kennwort>Geben Sie ein Kennwort für die Verbindungsherstellung mit diesem Monitor an.

PortGeben Sie die zu verwendende Port-Nummer an.

Auto Logout Time (minutes)

<Auto-Abmeldung-Zeit (Minuten)> ...Geben Sie den Zeitpunkt, zu dem die Abmeldung automatisch erfolgen soll, in Minuten an.

ResetInitialisieren Sie die Telnet-Server-Einstellungen.

FTP Server <FTP-Server>

Konfigurieren Sie Einstellungen für die Verwendung eines FTP-Servers.

FTP Server <FTP-Server>Bei Verwendung der FTP-Server-Funktion, wählen Sie die Einstellung ON <EIN>.

User Name <Nutzername>Geben Sie einen Kontonamen für die Verbindungsherstellung mit diesem Monitor an.
(Standardmäßig ist dieses Feld "admin".)

Password <Kennwort>Geben Sie ein Kennwort für die Verbindungsherstellung mit diesem Monitor an.
(Standardmäßig ist dieses Feld "admin".)

PortGeben Sie die zu verwendende Port-Nummer an.

Auto Logout Time (minutes)

<Auto-Abmeldung-Zeit (Minuten)> ...Geben Sie den Zeitpunkt, zu dem die Abmeldung automatisch erfolgen soll, in Minuten an.

ResetInitialisieren Sie die FTP-Server-Einstellungen.

Proxy Settings <Proxy-Einstellung>

Proxy Settings

<Proxy-Einstellung>Bei Verwendung dieses Monitors in der Proxy-Umgebung, wählen Sie die Einstellung ON <EIN>.

Address <Adresse>Geben Sie eine Proxy-Server-Adresse an.

PortGeben Sie eine Port-Nummer für die Verbindung mit dem Proxy-Server an.

User Name <Nutzername>Geben Sie einen Kontonamen für die Verbindung mit dem Proxy-Server an.

Password <Kennwort>Geben Sie ein Kennwort für die Verbindung mit dem Proxy-Server an.

Exclusion List <Ausschlussliste>Geben Sie die Adresse an, die keinen Proxy-Server verwendet.

ResetInitialisieren Sie die Proxy-Einstellungen.

HTML5 Browser <HTML5-Browser>

Geben Sie die Startseite für den HTML5 Browser an. (Siehe Seite 14.)

Setup <Einrichtung>

Full Screen Mode <Vollbildmodus>

Enabled <Aktiviert> Die Navigationsleiste und die Statusleiste werden nicht angezeigt.

Disabled <Deaktiviert> Die Navigationsleiste und die Statusleiste werden angezeigt.

APPLICATION Mode Reboot <Modus APPLICATION neu starten>

Legt den Neustart des Android-Systems fest.

Als Werkseinstellung ist ein Zeitplan für diesen Monitor eingestellt, der einen Neustart des Android- Systems um 3.00 Uhr auslöst.

Reboot now <Jetzt neu starten>..... Das Android-System neu starten.

Schedule <Zeitplan>..... Legt fest, ob für den Neustart des Android-Systems ein Zeitplan verwendet wird.

Time <Zeit> Legt die Zeit für den Neustart des Android-Systems fest.

Software Information <Software-Hinweise>

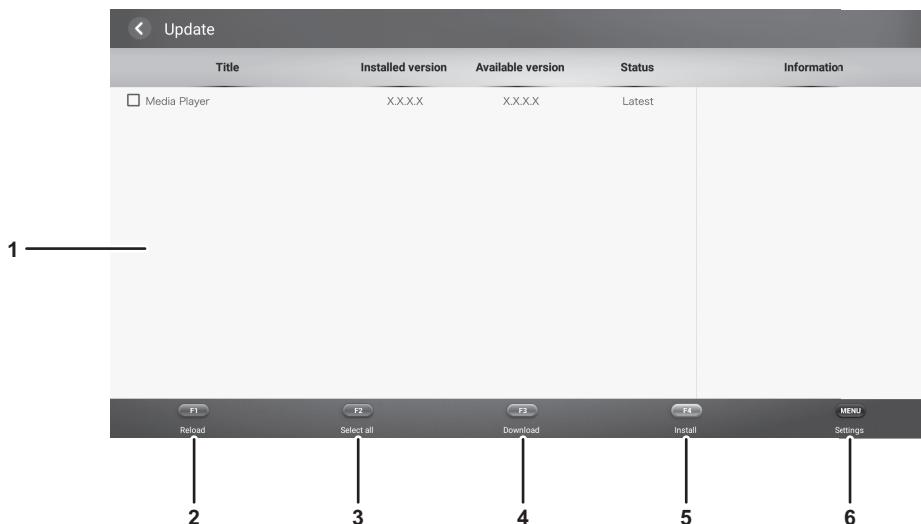
Zeigt die Software-Lizenzvereinbarung an und öffnet die Quelllizenzen.

Status

Zeigt Informationen über den Modus APPLICATION an.

Aktualisieren der Software (Update <Aktualisierung>)

Aktualisieren Sie Anwendungen und Firmware, die werkseitig installiert wurden, im Modus APPLICATION. (Eine Netzwerkumgebung, die Zugriff auf das Internet bietet, ist erforderlich.)
Wählen Sie "Update <Aktualisierung>" im Bildschirm CONTENT MENU (INHALTSMENÜ) des Modus APPLICATION.
Bei der ersten Durchführung einer Aktualisierung wird ein Bildschirm zur Auswahl der Region angezeigt. Wählen Sie Ihre Region aus.
Die "Export Law Assurances" <Exportgesetz-Zusicherungen> werden angezeigt. Wählen Sie "YES" <JA>. Um die per "Update" <Aktualisierung> erhältene Software ausführen zu können, müssen Sie den "Export Law Assurances" <Exportgesetz-Zusicherungen> zustimmen.



1. Informationsbereich

Zeigt Informationen zu Software an, die bereits heruntergeladen wurde oder heruntergeladen werden kann.

2. Reload <Neu laden>

Aktualisieren Sie die im Informationsbereich angezeigten Informationen.

3. Select all <Alles auswählen>

Alle in der Liste enthaltenen Software werden ausgewählt.

Falls bereits eine Auswahl getroffen wurde, wird die Auswahl aufgehoben.

4. Download

Laden Sie die ausgewählte Software herunter.

5. Install <Installieren>

Installieren Sie die ausgewählte Software.

6. Settings <Einstellungen>

Konfigurieren Sie Einstellungen für Updates.

- Region

.....Wählen Sie die zu verwendende Region aus.

- Show warning messages <Warnmeldungen anzeigen>

.....Legen Sie fest, ob Warnmeldungen angezeigt werden sollen.

- Hide updated items <Aktualisierte Elemente ausblenden>

.....Legen Sie fest, ob die aktualisierten Elemente im Informationsbereich ausgeblendet werden sollen.

- Scheduled installation <Geplante Installation>

.....Legen Sie fest, ob die Aktualisierungen automatisch geprüft und ausgeführt werden sollen.

- Scheduled install time <Geplante Installationszeit>

.....Wenn die "Scheduled installation" <Geplante Installation> auf "ON" <EIN> gesetzt ist, stellen Sie die Zeit für die Aktualisierungen ein. Die Aktualisierungen werden täglich zur festgelegten Zeit ausgeführt.

- Scheduled firmware installation <Geplante Firmware-Installation>

.....Wenn die "Scheduled installation" <Geplante Installation> auf "ON" <EIN> gesetzt ist, legen Sie fest, ob die Firmware ebenfalls automatisch aktualisiert werden soll.

- Reset

.....Initialisieren Sie die "Settings <Einstellungen>".

Recht auf Geistiges Eigentum und sonstige rechtlichen Grundlagen

■ Lizenzinformationen für die Software, die für dieses Produkt verwendet wird

Software-Bestandteile

Die für diesen Monitor verwendete Software umfasst mehrere unabhängige Software-Bestandteile, für die ein Copyright von SHARP oder Dritten besteht.

Von SHARP entwickelte Software und lizenfreie Software

Manche Software-Bestandteile sowie damit verbundene Dokumentationen wurden von SHARP entwickelt oder erstellt, weshalb Copyrights bestehen, die gemäß entsprechenden Gesetzen, internationalen Verträgen oder sonstigen Gesetzen und Regulierungen geschützt sind. Dieses Produkt verwendet Software-Bestandteile, die als lizenfreie Software erhältlich sind und deren Copyright bei Dritten liegen. Hierzu zählen auch Software-Bestandteile, für die die GNU General Public License (nachfolgend "GPL" genannt), die GNU Lesser General Public License (nachfolgend "LGPL" genannt) oder sonstige Lizenzvereinbarungen zur Anwendung kommen.

Beziehen des Quellcodes

Für manche lizenfreien Software-Bestandteile gilt als Voraussetzung für deren Verteilung, dass der Quellcode des Software-Bestandteils bezogen werden kann. Für GPL und LGPL gelten ähnliche Anforderungen. Methoden für das Beziehen des Quellcodes für lizenfreie Software sowie Informationen über das Beziehen der GPL, LGPL und sonstigen Lizenzvereinbarungen finden Sie auf folgender Website:

http://www.sharp.co.jp/business/lcd-display/support/download/source_e.html

Wir bitten Sie, keine Anfragen bezüglich des Inhalts des Quellcodes der freien Software an uns zu richten. Quellcodes für Software-Bestandteile, an denen SHARP Eigentümer ist, werden nicht bereitgestellt.

SHARP
SHARP CORPORATION