

**SHARP**®

# **PN-L702B**

**MONITEUR LCD**

**MODE D'EMPLOI**



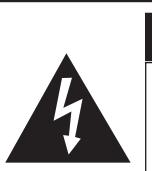
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Représentant autorisé pour le marché de la communauté européenne

**SHARP ELECTRONICS (Europe) GmbH**  
Sonnenstraße 3, D-20097 Hamburg

# INFORMATION IMPORTANTE

**AVERTISSEMENT :** POUR RÉDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE OU DE DÉCHARGE ÉLECTRIQUE, NE PAS EXPOSER CE PRODUIT À LA PLUIE OU À LA POUSSIÈRE.

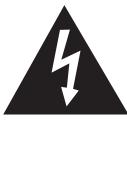


## ATTENTION

RISQUE DE  
DÉCHARGE  
ÉLECTRIQUE  
NE PAS OUVRIR



ATTENTION : POUR RÉDUIRE LE RISQUE DE DÉCHARGE ÉLECTRIQUE, NE PAS RETIRER LE COUVERCLE. IL N'Y A AUCUNE PIÈCE RÉPARABLE PAR L'UTILISATEUR À L'INTÉRIEUR. AVERTIR LE PERSONNEL DE SERVICE QUALIFIÉ POUR TOUTE PROCÉDURE D'ENTRETIEN.



Le symbole représenté par l'éclair à la tête en pointe de flèche à l'intérieur d'un triangle équilatéral, est placé pour alerter l'utilisateur de la présence d'une "tension dangereuse" non isolée à l'intérieur du produit. Cette tension peut avoir une valeur suffisante pour constituer un risque d'électrocution à toute personne.



Le point d'exclamation à l'intérieur d'un triangle est placé pour alerter l'utilisateur de la présence d'une procédure particulière ou d'une procédure de maintenance (entretien) importante dans les manuels accompagnant le produit.

## AVERTISSEMENT :

Les lois FCC établissent que tout changement ou modification non-autorisés de cet équipement qui n'ont pas été expressément approuvés par le producteur, constituent un motif d'annulation des droits de l'utilisateur d'utiliser cet appareil.

## REMARQUE :

Cet équipement, après les tests, a été jugé conforme aux limites d'un équipement numérique de Classe A, conformément à la section 15 de la réglementation FCC. Ces limites sont établies pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles lorsque l'équipement est utilisé dans un environnement commercial. Cet équipement produit, utilise et peut rayonner de l'énergie sous forme de radiofréquences et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions du mode d'emploi, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications par radio. Le fonctionnement de cet équipement dans une zone résidentielle peut vraisemblablement provoquer des interférences nuisibles, auquel cas l'utilisateur est prié de corriger ces interférences à ses propres frais.

Ce produit fonctionne avec une pile bouton au Lithium contenant du perchlorate.

Ce matériau nécessite une manipulation spéciale.

Pour les résidents de la Californie, veuillez consulter le site suivant : [www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate/](http://www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate/)

Pour tous les autres, veuillez contacter les agents de l'environnement locaux.

ÉTATS-UNIS SEULEMENT

# INFORMATION IMPORTANTE (Suite)



**Attention :** votre produit comporte ce symbole. Il signifie que les produits électriques et électroniques usagés ne doivent pas être mélangés avec les déchets ménagers généraux. Un système de collecte séparé est prévu pour ces produits.

**EUROPE SEULEMENT**

## A. Informations sur la mise au rebut à l'intention des utilisateurs privés (ménages)

### 1. Au sein de l'Union européenne

Attention : si vous souhaitez mettre cet appareil au rebut, ne le jetez pas dans une poubelle ordinaire !

Les appareils électriques et électroniques usagés doivent être traités séparément et conformément aux lois en vigueur en matière de traitement, de récupération et de recyclage adéquats de ces appareils.

Suite à la mise en œuvre de ces dispositions dans les Etats membres, les ménages résidant au sein de l'Union européenne peuvent désormais ramener gratuitement\* leurs appareils électriques et électroniques usagés sur des sites de collecte désignés. Dans certains pays\*, votre détaillant reprendra également gratuitement votre ancien produit si vous achetez un produit neuf similaire.

\*) Veuillez contacter votre administration locale pour plus de renseignements.

Si votre appareil électrique ou électronique usagé comporte des piles ou des accumulateurs, veuillez les mettre séparément et préalablement au rebut conformément à la législation locale en vigueur.

En veillant à la mise au rebut correcte de ce produit, vous contribuerez à assurer le traitement, la récupération et le recyclage nécessaires de ces déchets, et préviendrez ainsi les effets néfastes potentiels de leur mauvaise gestion sur l'environnement et la santé humaine.

### 2. Pays hors de l'Union européenne

Si vous souhaitez mettre ce produit au rebut, veuillez contacter votre administration locale qui vous renseignera sur la méthode d'élimination correcte de cet appareil.

Suisse : les équipements électriques ou électroniques usagés peuvent être ramenés gratuitement au détaillant, même si vous n'achetez pas un nouvel appareil. Pour obtenir la liste des autres sites de collecte, veuillez vous reporter à la page d'accueil du site [www.swico.ch](http://www.swico.ch) ou [www.sens.ch](http://www.sens.ch).

## B. Informations sur la mise au rebut à l'intention des entreprises

### 1. Au sein de l'Union européenne

Si ce produit est utilisé dans le cadre des activités de votre entreprise et que vous souhaitez le mettre au rebut :

Veuillez contacter votre revendeur SHARP qui vous informera des conditions de reprise du produit. Les frais de reprise et de recyclage pourront vous être facturés. Les produits de petite taille (et en petites quantités) pourront être repris par vos organisations de collecte locales.

Espagne : veuillez contacter l'organisation de collecte existante ou votre administration locale pour les modalités de reprise de vos produits usagés.

### 2. Pays hors de l'Union européenne

Si vous souhaitez mettre ce produit au rebut, veuillez contacter votre administration locale qui vous renseignera sur la méthode d'élimination correcte de cet appareil.



Les piles/accus fournies avec ce produit peuvent contenir des traces de Plomb.

#### Au sein de l'Union Européenne :

Le symbole de la poubelle sur roues barrée laisse supposer que les piles/accus usagées ne doivent pas être mélangées avec les déchets ménagers ! Il existe un mode de collecte séparé pour les piles/accus usagées, ce qui permet d'effectuer un traitement et un recyclage en accord avec la législation. Veuillez contacter une autorité locale pour plus de renseignements sur le système mis en place.

**Pb**  
**EUROPE SEULEMENT**

#### Pour la Suisse :

Les piles/accus usagées doivent être retournées chez votre détaillant.

#### Pour les pays hors Union Européenne :

Veuillez contacter une autorité locale afin de connaître la bonne méthode à utiliser pour la collecte de vos piles/accus usagées.

## "TRAITEMENT DES PILES USAGÉES"

CE PRODUIT CONTIENT UNE PILE DE SAUVEGARDE DE MÉMOIRE LITHIUM PRIMAIRE (DIOXYDE DE MANGANESE) QUI DOIT ÊTRE TRAITÉE CORRECTEMENT. Veuillez prendre contact avec votre détaillant SHARP LOCAL OU L'AGENT DE SERVICE AUTORISÉ POUR DES INFORMATIONS SUR LE TRAITEMENT DE LA PILE USAGÉE.

**ÉTATS-UNIS ET CANADA SEULEMENT**

# CHER CLIENT

---

Nous vous remercions d'avoir acheté cet appareil SHARP à écran LCD. Afin de garantir le bon fonctionnement de ce moniteur, nous vous conseillons de lire attentivement cette brochure et de la conserver pour toute référence ultérieure.

## PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ

---

L'électricité remplit de nombreuses fonctions utiles, mais elle peut provoquer des blessures et des dégâts matériels si elle n'est pas utilisée correctement. Cet appareil a été conçu et fabriqué en attachant la plus grande importance à la sécurité. Cependant, une utilisation inadéquate peut entraîner une décharge électrique et/ou un incendie. Afin d'éviter tout danger potentiel, veuillez respecter les consignes suivantes lors de l'installation, de l'utilisation et du nettoyage de l'appareil. Afin d'assurer votre propre sécurité et de prolonger la durée de service de votre moniteur LCD, veuillez lire attentivement les précautions ci-dessous avant d'utiliser l'appareil.

1. Lisez ces explications — Vous devez lire et comprendre toutes les informations relatives au fonctionnement de l'appareil avant de l'utiliser.
2. Conservez cette brochure dans un endroit sûr — Ces explications concernant la sécurité et le fonctionnement doivent être conservées dans un endroit sûr pour vous y référer en cas de besoin.
3. Respectez les avertissements — Tous les avertissements figurant sur l'appareil et dans ce mode d'emploi doivent être strictement respectés.
4. Suivez les instructions — Toutes les explications sur le fonctionnement doivent être respectées.
5. Nettoyage — Débranchez le cordon d'alimentation au niveau de la prise du secteur avant de nettoyer l'appareil.  
Servez-vous d'un linge sec, et n'employez pas de détergents liquides ou en atomiseur.
6. Accessoires — N'utilisez pas d'accessoires non recommandés par le fabricant, car ceci pourrait provoquer des accidents.
7. Eau et humidité — N'utilisez pas cet appareil près de l'eau. N'installez pas le produit à un endroit où il pourrait recevoir de l'eau. Évitez en particulier les emplacements sous les appareils à vidange d'eau tels que les climatiseurs.
8. Ventilation — Des ouïes et autres ouvertures sont prévues dans le coffret de l'appareil pour sa ventilation. Ne recouvrez pas et ne bouchez pas ces ouvertures car une ventilation insuffisante peut provoquer une surchauffe et réduire la durée de vie de l'appareil. Ne placez pas l'appareil sur un sofa, un tapis ou toute autre surface analogue car ceci pourrait obstruer les ouvertures de ventilation. Cet appareil n'est pas conçu pour une installation encastrée; ne le placez donc pas dans un endroit fermé comme une bibliothèque ou une baie à moins qu'une ventilation adéquate ne soit prévue et que les consignes du fabricant ne soient respectées.
9. Protection du cordon d'alimentation — Faites passer les cordons d'alimentation à un endroit où ils ne seront pas écrasés ou coincés par d'autres objets.
10. L'écran utilisé dans ce produit est en verre et, par conséquent, il peut se briser si l'appareil tombe ou s'il reçoit un fort impact. Veillez à ne pas être blessé par les éclats de verre au cas où l'écran se romprait.
11. Surcharge — Ne surchargez pas les prises de courant ou les rallonges car ceci peut entraîner un risque d'incendie ou d'électrocution.
12. Insertion de solides ou de liquides — N'introduisez jamais des objets par les orifices de cet appareil, car ils pourraient provoquer une électrocution et/ou un court-circuit en touchant des pièces internes sous haute tension.  
Pour la même raison, ne renversez jamais de l'eau ou un liquide sur l'appareil.
13. Entretien — N'essayez pas de réparer vous-même l'appareil. La dépose des couvercles peut vous exposer à une haute tension ou à d'autres dangers. Confiez toute réparation à un personnel qualifié.
14. Réparation — Dans les cas suivants, débranchez le cordon d'alimentation au niveau de la prise secteur et demandez à un personnel qualifié d'effectuer les réparations.
  - a. Dégât sur le cordon ou la prise de courant.
  - b. Infiltration d'un liquide ou pénétration d'un objet à l'intérieur de l'appareil.
  - c. Exposition de l'appareil à la pluie ou à l'eau.
  - d. Fonctionnement abnormal malgré une conformité aux explications du mode d'emploi.  
Ne réglez que les commandes dont il est fait mention dans le mode d'emploi. Un réglage incorrect des autres commandes peut provoquer des dégâts qui nécessiteraient des réparations complexes par un technicien spécialisé.
  - e. Chute ou dégâts subis par l'appareil.
  - f. Tout changement notable ou situation anormale de l'appareil indique qu'une réparation est nécessaire.
15. Pièces de rechange — Lorsque des pièces doivent être remplacées, assurez-vous que le technicien a utilisé les pièces spécifiées par le fabricant ou des pièces dont les performances et les caractéristiques sont identiques. Des changements non autorisés de pièces peuvent entraîner un incendie, une électrocution et/ou d'autres dangers.
16. Contrôles de sécurité — Après une intervention d'entretien ou de réparation, demandez au technicien de procéder à un contrôle pour être sûr que l'appareil peut être utilisé en toute sécurité.
17. Installation sur paroi — Si l'appareil doit être fixé sur une paroi, installez-le en respectant la méthode recommandée par le fabricant.
18. Sources de chaleur — Tenez l'appareil à l'écart de sources de chaleur, telles que radiateurs, dispositifs de chauffage, poêles et autres appareils dégageant de la chaleur (y compris les amplificateurs).

# PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ (Suite)

19. Piles — Une utilisation incorrecte des piles peut les faire éclater ou prendre feu. Une pile qui fuit peut causer des corrosions dans l'équipement, des salissures aux mains ou abîmer vos vêtements. Afin d'éviter ces problèmes, assurez-vous que les précautions suivantes sont appliquées :
  - Utilisez seulement des piles prescrites.
  - Installez les piles en faisant bien attention aux polarités plus (+) et moins (-) des piles selon les instructions dans le compartiment.
  - Ne mélangez pas des piles usagées avec des neuves.
  - Ne mélangez pas des piles de différents types. Les spécifications de voltage des piles de même forme peuvent varier.
  - Remplacez rapidement une pile épuisée par une nouvelle.
  - Si vous n'avez pas l'intention d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.
  - Si le liquide provenant d'une pile qui fuit touche votre peau ou vos habits, rincez immédiatement et complètement les parties touchées. Si un œil est touché, faites immédiatement un bain d'œil plutôt que de le frotter et cherchez immédiatement un traitement médical. Le liquide provenant de la fuite d'une pile qui atteint votre œil ou vos habits peut causer une irritation de la peau ou des dommages à votre œil.
20. L'utilisation de ce moniteur ne doit pas entraîner des risques mortels ou des dangers qui pourraient provoquer directement la mort, des blessures sur le personnel, des dommages physiques sévères ou d'autres destructions, y compris dans le contrôle des réactions nucléaires dans les installations nucléaires, dans le système médical de réanimation, et dans le contrôle de lancement des missiles dans les systèmes d'armes.
21. N'entrez pas en contact direct avec les parties du produit ayant chauffé pendant de longues périodes. Il pourrait en résulter des brûlures à basse température.

## AVERTISSEMENT :

Ce produit appartient à la Classe A. Dans un environnement résidentiel, il peut provoquer des interférences radio et, dans ce cas, l'utilisateur peut être obligé de prendre les mesures nécessaires.

Afin de satisfaire aux normes EMC, utiliser des câbles blindés pour connecter les bornes suivantes : Borne de sortie PC/AV DVI-D, borne d'entrée PC/AV DVI-D, borne d'entrée PC/AV HDMI, borne d'entrée PC D-sub, bornes d'entrée PC RVB, et bornes d'entrée/sortie RS-232C.

Un moniteur placé sur un support instable est dangereux en raison des risques de chute qu'il présente. De nombreuses blessures, touchant en particulier les enfants, peuvent être évitées en prenant quelques précautions simples :

- Utiliser les dispositifs de fixation tels que les supports muraux fournis par le fabricant.
- Utiliser uniquement des meubles capables d'accueillir le moniteur en toute sécurité.
- Vérifier que le moniteur ne dépasse pas du bord du meuble sur lequel il est posé.
- Ne pas placer le moniteur sur des meubles hauts, armoires ou étagères, par exemple, sans fixer le meuble concerné et le moniteur à un support approprié.
- Ne pas intercaler de tissu ou toute autre matière entre le moniteur et le meuble sur lequel il est posé.
- Expliquer aux enfants qu'il est dangereux de grimper sur les meubles pour atteindre le moniteur ou ses boutons de commande.

## En particulier pour la sécurité des enfants

- Ne laissez pas les enfants grimper sur ou jouer avec le moniteur.
- Ne placez pas le moniteur sur des meubles qui peuvent facilement se transformer en marches comme une commode avec tiroirs.
- Souvenez-vous que les enfants s'excitent souvent en visionnant un programme, surtout sur un moniteur « plus grand que la normale ». Il faut faire en sorte d'installer le moniteur là où il ne peut pas être poussé, tiré, ni basculé.
- Il faut faire en sorte de placer les fils et les câbles connectés au moniteur de façon à ce que des enfants curieux ne puissent pas les tirer ni les saisir.

# CONSEILS ET MESURES DE SÉCURITÉ

- Le panneau couleur LCD TFT utilisé dans ce moniteur est fabriqué en application d'une technologie de grande précision. Cependant, il peut avoir sur l'écran des points minuscules où les pixels ne s'allument jamais ou restent allumés en permanence. De même, si on regarde l'écran avec un angle aigu par rapport à la surface de l'écran, les couleurs et la luminosité peuvent paraître inégales. Notez que ce n'est pas un dysfonctionnement mais un phénomène commun des écrans LCD et que cela n'affectera pas les performances du moniteur.
- N'affichez pas une image fixe pendant une longue période, car cela pourrait provoquer l'apparition d'une image rémanente.
- Ne frottez pas, ne grattez pas le moniteur avec un objet dur.
- Il faut savoir que la Sharp Corporation décline toute responsabilité en cas d'erreurs commises durant l'utilisation par le client ou par une tierce personne, ainsi qu'en cas de dysfonctionnement ou de dommage survenu à ce produit pendant son utilisation, excepté dans le cas de responsabilité reconnue par la loi.
- Ce moniteur et ses accessoires sont susceptibles d'évoluer sans avis préalable.
- N'utilisez pas le moniteur dans un endroit où il y a beaucoup de poussières, où le degré d'humidité est élevé, ou encore là où il pourrait se trouver en contact avec de l'huile ou de la vapeur, car cela pourrait provoquer un début d'incendie.
- Assurez-vous que le moniteur ne se trouve pas en contact avec de l'eau ou d'autres fluides. Assurez-vous qu'aucun objet tel que des agrafes et des trombones ne pénètre dans le moniteur, car cela pourrait provoquer un début d'incendie ou un choc électrique.
- N'installez pas le moniteur au dessus des objets instables ou dans des endroits peu sûrs. Faites attention que le moniteur ne reçoive pas de chocs violents ni de fortes vibrations. Provoquer la chute du moniteur ou le culbuter peut l'endommager.
- N'utilisez pas le moniteur à proximité d'un appareil de chauffage ou dans des endroits où la température est élevée, car cela pourrait conduire à un dégagement excessif de chaleur et provoquer un début d'incendie.
- N'utilisez pas le moniteur dans des endroits exposés directement à la lumière du soleil.
- La prise de secteur doit être installée près de l'équipement et être facilement accessible.
- Ne touchez pas l'écran lors du démarrage initial de l'ordinateur, car ceci sera détecté comme une panne des éléments du transmetteur/récepteur infrarouge, et un dysfonctionnement en résultera. Si ceci se produit, redémarrez l'ordinateur.
- Ne faites pas fonctionner l'écran avec un objet rigide ou pointu tel qu'un ongle, un stylo ou un crayon.
- Il est impossible d'utiliser deux écrans tactiles lorsque deux affichages sont connectés à l'ordinateur. Seul l'écran tactile de l'affichage établi comme moniteur primaire sera utilisable.
- Si un autre périphérique USB est connecté à l'ordinateur auquel l'écran tactile est connecté, n'utilisez pas le périphérique USB pendant que l'entrée de l'écran tactile est effectuée. L'entrée risquerait de ne pas être effectuée correctement.
- Si vous utilisez deux écrans tactiles placés très près l'un de l'autre, utilisez le mode écriture manuelle. Les stylets interféreront réciproquement et ne fonctionneront pas correctement.
- Si le transmetteur/récepteur infrarouge est encrassé, un dysfonctionnement pourra en résulter. Utilisez un chiffon doux pour éliminer soigneusement les saletés encrassant le transmetteur/récepteur infrarouge.
- Si de la poussière est accumulée à l'intérieur du transmetteur/récepteur infrarouge, le produit ne pourra pas transmettre ou recevoir correctement les rayons infrarouges, et un dysfonctionnement en résultera. Pour éliminer la poussière accumulée à l'intérieur, contactez un revendeur SHARP ou un centre de services autorisé (frais supplémentaires requis).

## Le cordon d'alimentation

- Utilisez seulement le cordon d'alimentation fourni avec le moniteur.
- N'endommagez pas le cordon d'alimentation, ne déposez pas d'objets lourds sur le cordon d'alimentation, ne tirez pas dessus et ne le pliez pas de manière excessive. De même, n'ajoutez pas de rallonges. Tout endommagement du cordon d'alimentation peut provoquer un début d'incendie ou un choc électrique.
- Ne branchez pas le cordon d'alimentation sur une prise multiple. Ajouter une rallonge peut entraîner une surchauffe et provoquer un début d'incendie.
- Ne débranchez pas ni ne branchez la prise d'alimentation avec des mains humides. En ce faisant, vous risquez un choc électrique.
- Débranchez le cordon d'alimentation si l'équipement n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ne tentez pas de réparer le cordon d'alimentation s'il est coupé ou s'il ne fonctionne pas correctement. Veuillez prendre contact avec le service après vente et suivre ses recommandations.

## Étendue du manuel

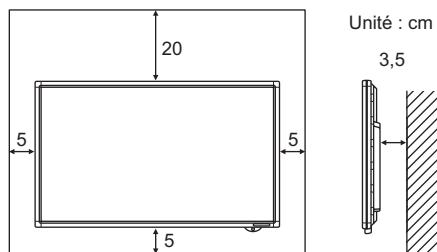
- Microsoft, Windows, Windows Vista et Internet Explorer sont des marques déposées de la société Microsoft Corporation.
- HDMI, le Logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques de commerce ou des marques déposées de la société HDMI Licensing LLC.
- Adobe, Acrobat et Reader sont des marques de commerce ou des marques déposées de la société Adobe Systems Incorporated aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Intel, Celeron et Intel Core 2 Duo sont des marques commerciales ou des marques déposées de Intel Corporation ou de ses filiales aux États-Unis et dans d'autres pays.
- AMD, AMD Sempron, AMD Athlon, et les combinaisons de ces marques sont des marques commerciales de Advanced Micro Devices, Inc.
- Ce produit est livré avec la police en points de RICOH produite et vendue par RICOH COMPANY, LTD.
- Toutes les autres marques et les noms de produits sont des marques commerciales ou des marques déposées par les compagnies respectives.
- La langue du menu OSD (affichage à l'écran) utilisée dans ce manuel comme exemple est l'anglais.
- Les illustrations dans ce manuel peuvent ne pas représenter exactement le produit ou l'affichage réels.

## LED de rétroéclairage

- La LED de rétroéclairage qui équipe ce produit a une durée de vie limitée.
  - \* Si l'écran s'obscurcit ou ne s'allume pas, il est nécessaire de remplacer la LED de rétroéclairage. Cette LED est exclusive à ce produit et doit être remplacée par un revendeur SHARP ou un centre de services autorisé.
  - \* Pour toute assistance, veuillez contacter votre revendeur SHARP ou un centre de services local.

# PRÉCAUTIONS POUR LE MONTAGE

- Ce produit est destiné à être utilisé en intérieur.
- Un support de montage conforme aux spécifications VESA est nécessaire.
- Comme le moniteur est lourd, consultez votre revendeur avant l'installation, le démontage ou le déplacement du moniteur.
- Le montage du moniteur sur le mur demande des compétences techniques spéciales et le travail doit être fait par un revendeur agréé par SHARP. Vous ne devez jamais tenter de faire ce travail vous-même. Notre société déclinera toute responsabilité pour les accidents ou blessures causés par un montage incorrect ou par une mauvaise manipulation.
- Ce moniteur ne peut pas être utilisé en orientation verticale.
- Utilisez le moniteur perpendiculairement à la surface horizontale. Si nécessaire, vous pouvez incliner le moniteur de 20 degrés vers le haut au maximum.
- Lorsque vous déplacez le moniteur, veillez à le saisir par les deux poignées ou par les 4 coins situés en bas de l'appareil. Ne mettez pas votre main sur l'écran. Ceci pourrait causer une panne, un dysfonctionnement ou une blessure.
- Ce moniteur doit être utilisé sous une température ambiante entre 5°C et 35°C. Laissez assez d'espace autour du moniteur pour empêcher que la chaleur ne s'accumule à l'intérieur.



- S'il est difficile de laisser un espace suffisant pour une raison ou pour une autre (installation du moniteur dans une enceinte, par exemple) ou si la température ambiante est susceptible de dépasser la plage de valeurs prévue (de 5 à 35°C), installez un ventilateur ou prenez d'autres mesures appropriées pour maintenir la température ambiante dans la plage de valeurs requise.
- La température de fonctionnement du moniteur peut être différente de celle des accessoires additionnels recommandés par SHARP. Lorsque c'est le cas, veuillez vérifier la température de fonctionnement des accessoires additionnels.
- Ne bloquez pas les ouvertures de ventilation. Si la température dans le moniteur s'élève, ceci pourrait causer un dysfonctionnement.
- Ne placez le moniteur sur un équipement qui dégage de la chaleur.
- N'utilisez pas le produit à des endroits où l'unité est exposée aux rayons directs du soleil ou à un autre éclairage puissant. Comme ce produit fonctionne avec des rayons infrarouges, une telle lumière risque de causer des dysfonctionnements.

# Table des matières

<b>INFORMATION IMPORTANTE .....</b>	<b>3</b>	Action tactile et mode tactile .....	18
<b>CHER CLIENT.....</b>	<b>5</b>	Action tactile.....	18
<b>PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ .....</b>	<b>5</b>	Autres fonctions .....	20
<b>CONSEILS ET MESURES DE SÉCURITÉ .....</b>	<b>7</b>	Mises en garde.....	20
<b>PRÉCAUTIONS POUR LE MONTAGE.....</b>	<b>8</b>	Gomme .....	20
<b>Composants fournis .....</b>	<b>9</b>	<b>Fonctionnement de base .....</b>	<b>21</b>
<b>Pré-requis système.....</b>	<b>9</b>	<b>Options de menu .....</b>	<b>23</b>
<b>Nomenclature.....</b>	<b>10</b>	Affichage de l'écran de menu.....	23
<b>Connexion de périphériques .....</b>	<b>12</b>	Détails des options de menu.....	24
Connexion à un PC ou à un périphérique audiovisuel .....	12	Réglages pour l'affichage d'écran de PC.....	30
Branchement lorsque le PN-ZB01 (optionnel) est raccordé .....	13	<b>Initialisation (Restauration)/Réglage des restrictions des fonctions (FUNCTION &lt;fonction&gt;) .....</b>	<b>31</b>
<b>Raccordement du cordon d'alimentation.....</b>	<b>14</b>	<b>Commande du moniteur par un PC (RS-232C) .....</b>	<b>32</b>
<b>Fixation des câbles.....</b>	<b>14</b>	Raccordement d'un PC .....	32
<b>Suppression des poignées .....</b>	<b>14</b>	Conditions de communication .....	32
<b>Mise en service de la télécommande .....</b>	<b>15</b>	Procédure de communication .....	32
Mise en place des piles .....	15	Réglage des données d'utilisateur GAMMA.....	35
Portée de la télécommande .....	15	Tableau des commandes RS-232C .....	36
<b>Mise sous tension et hors tension .....</b>	<b>16</b>	<b>Commande du moniteur par un PC (LAN).....</b>	<b>43</b>
Mise sous tension de l'interrupteur principal .....	16	Paramètres de connexion à un réseau LAN .....	43
Mise sous/hors tension .....	16	Contrôle du moniteur par le biais d'un PC .....	45
Neutralisation des fonctions de mise sous/ hors tension.....	17	<b>Dépannage .....</b>	<b>51</b>
<b>Préparations du stylet/Action tactile .....</b>	<b>18</b>	<b>Caractéristiques .....</b>	<b>53</b>
Insertion de la pile .....	18	<b>Précautions pour le montage</b> (À l'attention des revendeurs et techniciens SHARP) ...57	

Pour plus de détails concernant le pilote d'écran tactile, reportez-vous au Mode d'emploi du pilote d'écran tactile. Pour plus de détails concernant le Pen Software, reportez-vous au Mode d'emploi du Pen Software.

## Composants fournis

Si un composant venait à manquer, veuillez contacter votre revendeur.

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Moniteur à cristaux liquides : 1          | <input type="checkbox"/> Pointe du stylet (pour le stylet) : 2                     |
| <input type="checkbox"/> Télécommande : 1                          | <input type="checkbox"/> Pile de stylet  |
| <input type="checkbox"/> Serre-câble : 2                           | (LR-03 (format "AAA")) : 1   |
| <input type="checkbox"/> Cordon d'alimentation : 1                 | <input type="checkbox"/> Câble USB : 1   |
| <input type="checkbox"/> Pile du format R-6 (format "AA") : 2      | <input type="checkbox"/> Gomme : 1   |
| <input type="checkbox"/> CD-ROM<br>(Utility Disk pour Windows) : 1 | <input type="checkbox"/> Plateau : 1   |
| <input type="checkbox"/> Manuel d'Installation : 1                 | <input type="checkbox"/> Élément de montage de plateau<br>(couvercle/support): x 2 |
| <input type="checkbox"/> Stylet : 1                                | <input type="checkbox"/> Vis de montage de plateau : M5 x 4, M4 x 2                |

\* Sharp Corporation détient les droits d'auteur du programme de l'Utility Disk.

Veuillez ne pas le reproduire sans autorisation de la société.

\* Pensez à votre environnement !

Ne pas jeter les piles avec les ordures ménagères, exige un traitement spécial.

## Pré-requis système

Pour utiliser l'écran tactile, vous devez connecter l'écran tactile à un ordinateur, et installer le pilote d'écran tactile et le Pen Software sur l'ordinateur à partir du CD-ROM fourni. Les pré-requis système pour chaque logiciel sont les suivants.

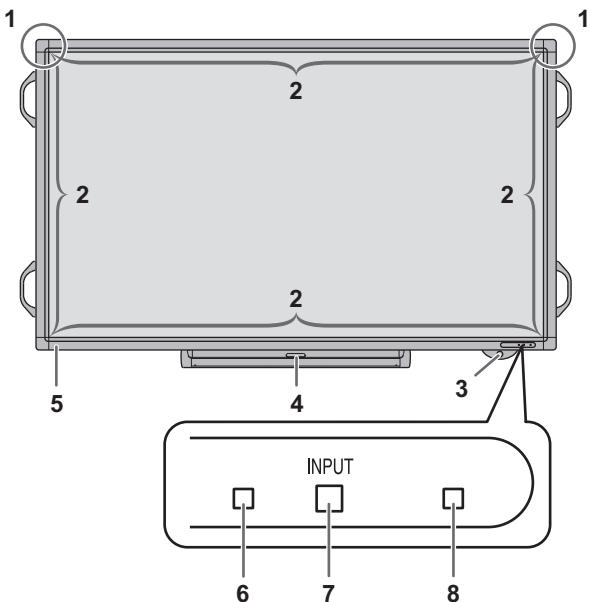
Ordinateur	Ordinateur compatible avec PC/AT équipé d'un port USB 1.1 (doit pouvoir fournir un courant de 500 mA (5,0 V) et pouvant sortir une résolution de 1920 x 1080. (Lecteur de CD-ROM nécessaire pour l'installation logicielle.)
Système d'exploitation	Windows XP (version 32 bits ou 64 bits), Windows Vista (version 32 bits ou 64 bits), Windows 7 (version 32 bits ou 64 bits)
Processeur central	Intel Celeron ou AMD Sempron 1,6 GHz ou plus rapide Intel Core 2 Duo ou AMD Athlon II X2 2,8 GHz ou plus rapide recommandé
Mémoire	Au moins 2 Go (au moins 1 Go pour Windows XP)
Espace libre sur le disque dur	Au moins 100 Mo (espace libre nécessaire séparément pour le stockage des données)

Pour plus de détails concernant la connexion de l'écran tactile et l'installation du pilote d'écran tactile, reportez-vous au Mode d'emploi du pilote d'écran tactile.

Pour plus de détails concernant l'installation du Pen Software, reportez-vous au Mode d'emploi du Pen Software.

# Nomenclature

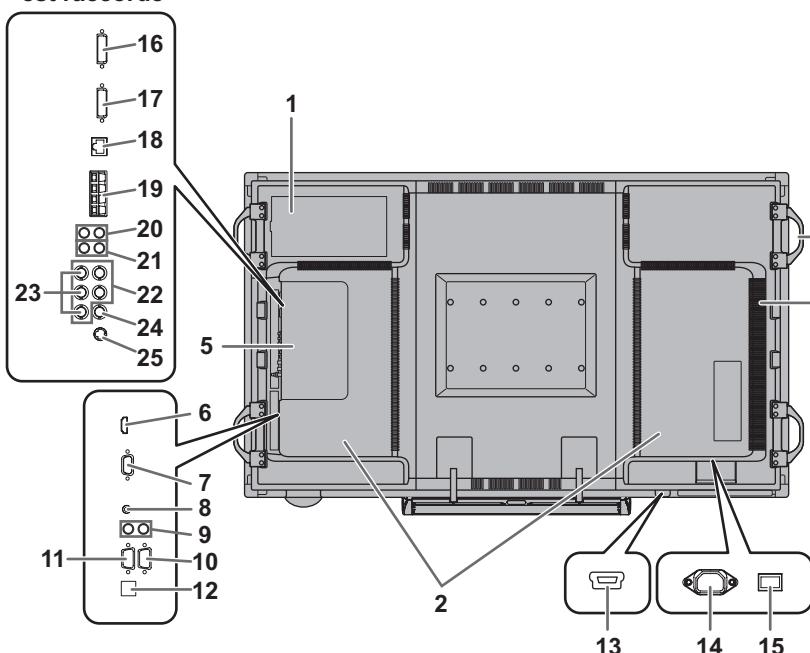
## ■ Vue de face



1. Capteur à ultrasons du stylet
2. Transmetteur/récepteur infrarouge
3. Bouton d'alimentation (Voir à la page 16.)
4. Plateau
5. Diode d'alimentation d'écran tactile
6. Capteur de télécommande (Voir à la page 15.)
7. Interrupteur d'entrée (Voir à la page 21.)
8. Diode d'alimentation (Voir à la page 16.)

## ■ Vue de l'arrière

Lorsque le  
PN-ZB01 (optionnel)  
est raccordé



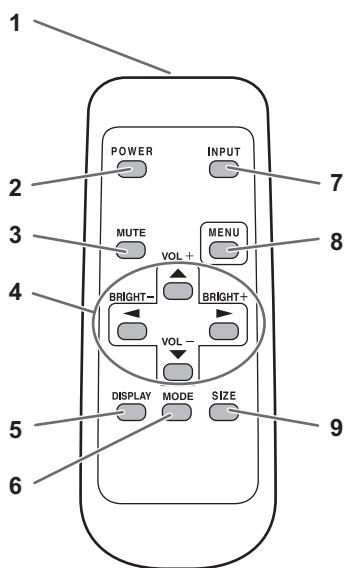
### ! Attention

- Consultez votre revendeur SHARP pour savoir comment brancher/débrancher les pièces optionnelles.
- N'ouvrez pas le couvercle des bornes d'extension vous-même. Il cache des parties sous haute tension pouvant causer un choc électrique.

1. Emplacement de fixation optionnel  
Cet emplacement est utilisé pour brancher du matériel optionnel permettant une extension des fonctions. Ceci ne garantit pas que de futures pièces compatibles soient mises sur le marché.
2. Haut-parleurs
3. Poignées (Voir à la page 14.)
4. Ouvertures de ventilation
5. Protection de borne d'extension  
Les bornes d'entrée/sortie additionnelles sont disponibles en raccordant le tableau d'extension d'interface PN-ZB01 (optionnel).
6. Borne d'entrée PC/AV HDMI (Voir à la page 12.)
7. Borne d'entrée PC D-sub (Voir à la page 12.)
8. Borne d'entrée audio (Voir à la page 12.)
9. Bornes de sortie audio (Voir à la page 12.)
10. Borne de sortie RS-232C (Voir à la page 12.)
11. Borne d'entrée RS-232C (Voir à la page 12.)
12. Borne facultative  
Cette borne est fournie pour une éventuelle future extension des fonctions (optionnelle). Ceci ne garantit pas que la future fonctionnalité d'extension sera fournie.
13. Port USB
14. Borne d'entrée secteur (Voir à la page 14.)
15. Interrupteur principal (Voir à la page 16.)

Lorsque le PN-ZB01 (optionnel) est raccordé

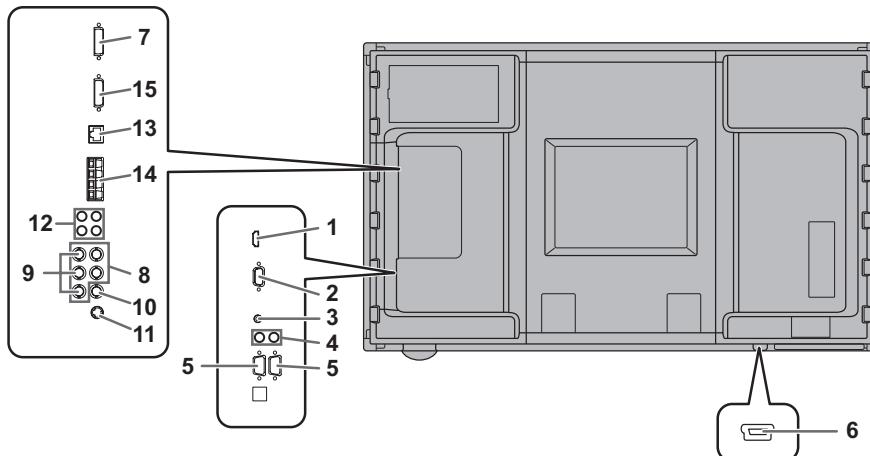
16. Borne d'entrée PC/AV DVI-D (Voir à la page 13.)
17. Borne de sortie PC/AV DVI-D (Voir à la page 13.)
18. Borne LAN (Voir à la page 13.)
19. Bornes du haut-parleur externe (Voir à la page 13.)
20. Bornes d'entrée audio 1 (Voir à la page 13.)
21. Bornes d'entrée audio 2 (Voir à la page 13.)
22. Bornes d'entrée PC RVB (Voir à la page 13.)
23. Bornes d'entrée AV composant (Voir à la page 13.)
24. Borne d'entrée AV vidéo (Voir à la page 13.)
25. Borne d'entrée AV S-vidéo (Voir à la page 13.)

**■Télécommande**

1. Émetteur de signal
2. Bouton POWER (alimentation) (Voir à la page 16.)
3. Bouton SOURDINE (Voir à la page 21.)
4. Boutons VOLUME +/- (Voir à la page 21.)  
Boutons LUMINOSITÉ +/- (Voir à la page 21.)  
Commande des curseurs boutons ( $\Delta$  /  $\nabla$  /  $\blacktriangleleft$  /  $\blacktriangleright$ )
5. Bouton AFFICHAGE (Voir à la page 21.)
6. Bouton MODE (Voir à la page 21.)
7. Bouton ENTRÉE (Voir à la page 21.)
8. Bouton MENUE (Voir à la page 21.)
9. Bouton DIMENSION (Voir à la page 21.)

# Connexion de périphériques

Lorsque le PN-ZB01 (optionnel) est raccordé



## ! Attention

- Veillez à bien mettre hors tension l'interrupteur principal puis débranchez la prise de l'alimentation secteur avant de connecter ou de déconnecter les câbles. Lisez également le manuel de l'équipement à connecter.
- Veillez à ne pas confondre la borne d'entrée avec la borne de sortie quand vous connectez les câbles. En confondant les câbles branchés aux bornes d'entrée et de sortie, vous pouvez causer des dysfonctionnements et d'autres problèmes.

## Conseils

- Lorsque vous utilisez l'écran tactile, connectez le câble USB à l'ordinateur. Pour plus de détails, reportez-vous au Mode d'emploi du pilote d'écran tactile.
- Les images peuvent ne pas s'afficher correctement selon l'ordinateur (carte vidéo) connecté.
- Un écran de 1 920 x 1 080 de résolution peut ne pas être affiché correctement sur PC RGB <PC RVB>. Dans ce cas, vérifiez les réglages de votre ordinateur (carte vidéo) pour contrôler que les signaux d'entrée sont conformes aux spécifications de ce moniteur. (Voir à la page 55.)
- S'il y a une case à cocher pour désactiver EDID sur le panneau de commande d'affichage, cochez le quand vous utilisez PC RGB <PC RVB>.
- Utilisez le réglage automatique de l'écran lorsque vous affichez un écran de PC pour la première fois en utilisant PC D-SUB ou PC RGB <PC RVB>, ou lorsque vous changez le réglage du PC. L'écran est réglé automatiquement quand SELF ADJUST <AUTORÉGLAGE> dans le menu OPTION <OPTIONS> est réglé sur ON.
- Si la sortie audio provenant du périphérique de lecture est connectée directement à des haut-parleurs ou à d'autres appareils, la vidéo affichée sur le moniteur peut être décalée par rapport à l'audio. L'audio doit être reproduit par ce moniteur, en connectant le périphérique de lecture à l'entrée audio du moniteur, et en connectant la sortie audio du moniteur aux haut-parleurs ou aux autres appareils.
- Les bornes d'entrée audio utilisées dans chaque mode d'entrée sont paramétrées d'origine comme suit.

Mode d'entrée	Borne d'entrée audio (paramètre d'origine)
PC D-SUB, PC DVI-D, PC RGB < PC RVB >	Borne d'entrée audio
AV DVI-D	Borne d'entrée audio 1
AV COMPONENT (BNC) <AV COMPOSANT (BNC)>, AV S-VIDEO <AV S-VIDÉO>, AV VIDEO (BNC) <AV VIDÉO (BNC)>	Borne d'entrée audio 2
AV COMPONENT (D-SUB) <AV COMPOSANT (D-SUB)>, AV VIDEO (D-SUB) <AV VIDÉO (D-SUB)>	Borne d'entrée audio
PC HDMI, AV HDMI	Borne d'entrée PC/AV HDMI

## Connexion à un PC ou à un périphérique audiovisuel

### 1. Borne d'entrée PC/AV HDMI

- Utilisez un câble HDMI (conforme à la norme HDMI), en vente dans le commerce.
- Choisissez HDMI dans le sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> du menu OPTION <OPTIONS>, selon le périphérique à connecter.
- Selectionnez la borne d'entrée audio à utiliser, PC HDMI ou AV HDMI dans le paramètre AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO> du menu OPTION <OPTIONS>. Lorsque le paramètre HDMI est sélectionné, le branchement sur la borne d'entrée audio n'est pas nécessaire.

### 2. Borne d'entrée PC D-sub

- Réglez l'entrée D-SUB dans le sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> du menu OPTION <OPTIONS> selon l'appareil à connecter.
- Borne commune pour AV COMPONENT <AV COMPOSANT> et AV VIDEO <AV VIDÉO>.
- Lorsque le PN-ZB01 (optionnel) est raccordé, sélectionnez la borne d'entrée audio à utiliser dans le paramètre PC D-SUB du sous-menu AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO> du menu OPTION <OPTIONS>.
- Pour utiliser le moniteur avec l'entrée AV VIDEO (D-SUB) <AV VIDÉO (D-SUB)>, raccordez la borne verte à la sortie vidéo de l'appareil.

### 3. Borne d'entrée audio

- Utilisez un câble sans résistance.
- Lorsque le PN-ZB01 (optionnel) est raccordé, définissez la borne d'entrée audio utilisée pour chaque mode d'entrée dans le paramètre AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO> du menu OPTION <OPTIONS>.

### 4. Bornes de sortie audio

- La sortie audio varie selon le mode d'entrée.
- Le volume sonore de la sortie audio peut être réglé en définissant le paramètre AUDIO OUTPUT(RCA) <SORTIE AUDIO(RCA)> du menu OPTION <OPTIONS>.
- Il n'est pas possible de régler la sortie audio provenant des bornes de sortie audio à l'aide du menu AUDIO.

### 5. Borne d'entrée RS-232C

#### Borne de sortie RS-232C

- Vous pouvez contrôler le moniteur à partir d'un PC en raccordant un câble direct RS-232, en vente dans le commerce, entre ces bornes et le PC.

### 6. Port USB

- Pour utiliser l'écran tactile, connectez-le à votre ordinateur avec le câble USB fourni. (Mode d'emploi du pilote d'écran tactile)

## Branchement lorsque le PN-ZB01 (optionnel) est raccordé

Le panneau d'extension PN-ZB01 (optionnel) permet d'utiliser des bornes de raccordement supplémentaires.

### 7. Borne d'entrée PC/AV DVI-D

- Sélectionnez DVI dans le sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> du menu OPTION <OPTIONS>, selon le périphérique raccordé.
- Sélectionnez la borne d'entrée audio à utiliser dans le paramètre PC DVI-D ou AV DVI-D du sous-menu AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO> du menu OPTION <OPTIONS>.

### 8. Bornes d'entrée PC RVB

- Réglez le paramètre BNC du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> du menu OPTION <OPTIONS> sur PC RGB <PC RVB> si vous utilisez les bornes d'entrée PC RVB.
- Sélectionnez la borne d'entrée audio à utiliser dans le paramètre PC RGB <PC RVB> du sous-menu AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO> du menu OPTION <OPTIONS>.

### 9. Bornes d'entrée AV composant

- Réglez le paramètre BNC du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> du menu OPTION <OPTIONS> sur AV COMPONENT <AV COMPOSANT> si vous utilisez les bornes d'entrée AV composant.
- Sélectionnez la borne d'entrée audio à utiliser dans le paramètre AV COMPONENT <AV COMPOSANT> du sous-menu AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO> du menu OPTION <OPTIONS>.
- Ne peut être utilisé lorsque l'entrée D-SUB dans le sousmenu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> du menu OPTION <OPTIONS> est réglée sur AV COMPONENT <AV COMPOSANT>.

### 10. Borne d'entrée AV vidéo

- Sélectionnez la borne d'entrée audio à utiliser dans le paramètre AV VIDEO <AV VIDÉO> du sous-menu AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO> du menu OPTION <OPTIONS>.
- Ne peut être utilisé lorsque l'entrée D-SUB dans le sousmenu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> du menu OPTION <OPTIONS> est réglée sur AV VIDEO <AV VIDÉO>.

### 11. Borne d'entrée AV S-vidéo

- Sélectionnez la borne d'entrée audio à utiliser dans le paramètre AV S-VIDEO <AV S-VIDÉO> du sous-menu AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO> du menu OPTION <OPTIONS>.

### 12. Bornes d'entrée audio 1 / bornes d'entrée audio 2

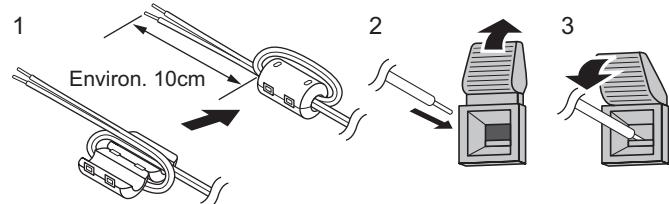
- Sélectionnez la borne d'entrée audio à utiliser dans chaque mode d'entrée dans le sous-menu AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO> du menu OPTION <OPTIONS>.

### 13. Borne LAN

- Vous pouvez contrôler le moniteur depuis un PC connecté à un réseau en branchant un câble LAN entre cette borne et un réseau.

### 14. Bornes du haut-parleur externe

- Pour utiliser des haut-parleurs externes, réglez le paramètre SPEAKER SELECT <SÉLECTION HAUT-PARLEUR> sur EXTERNAL <EXTÉRIEUR> dans le menu SETUP <INSTALLATION>.
- Assurez-vous que vous utilisez des haut-parleurs externes avec une impédance d'au moins 6 Ω et une puissance nominale d'au moins 7 W.



1. Raccordez une âme du câble du haut-parleur (fourni avec le PN-ZB01) à l'extrémité du câble branché au moniteur.
2. Tout en soulevant le couvercle, insérez l'extrémité du câble.
3. Relâchez le couvercle.

#### Conseils

- Assurez-vous de connecter convenablement les bornes + et -, et les haut-parleurs gauche et droit.
- Evitez de court-circuiter les bornes + et -.
- Lorsque le paramètre SPEAKER SELECT <SÉLECTION HAUT-PARLEUR> est réglé sur EXTERNAL <EXTÉRIEUR>, les haut-parleurs internes sont désactivés.

### 15. Borne de sortie PC/AV DVI-D

- Le signal vidéo de l'entrée PC/AV DVI-D peut être transmis à un périphérique externe.
- La lecture de vidéos cryptées HDCP nécessite un périphérique externe prenant en charge le HDCP.
- Vous pouvez raccorder jusqu'à 5 moniteurs en série sur cette borne.

#### Conseils

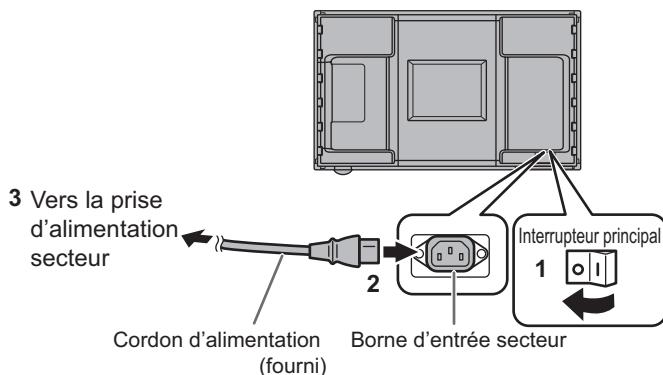
- La longueur du câble de signal ou la situation environnante peut affecter la qualité de l'image.
- L'écran peut ne pas afficher une image correcte quand on utilise des bornes autres que PC DVI-D/AV DVI-D pour le mode d'entrée. Dans ce cas, mettez hors tension tous les moniteurs connectés en série puis remettez les sous tension.
- Lorsque vous raccordez en série plusieurs moniteurs, réglez le paramètre AUTO INPUT CHANGE <CHANGEMENT AUTO D'ENTRÉE> sur OFF.
- La sortie vidéo est désactivée dans les cas suivants : Lorsque l'appareil est mis hors tension  
Lorsque le moniteur est en mode attente du signal d'entrée

# Raccordement du cordon d'alimentation

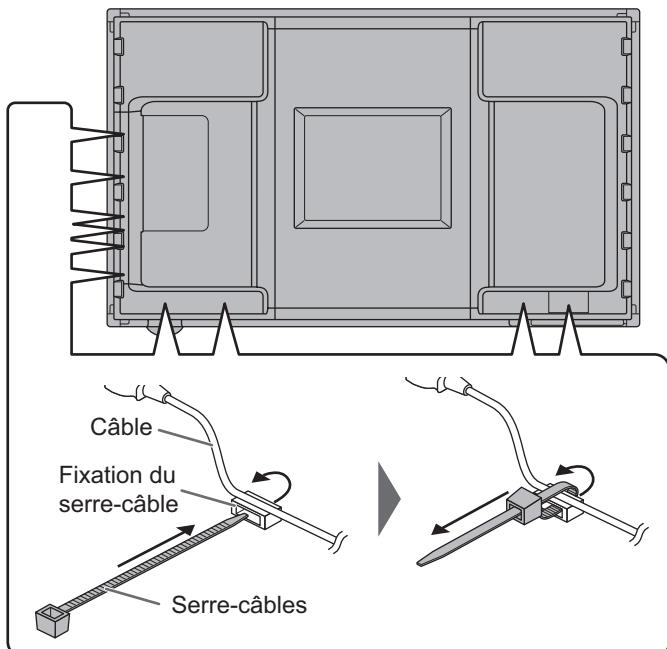
## ! Attention

- N'utilisez pas un autre cordon d'alimentation que celui qui est fourni avec le moniteur.

- Mettez hors tension l'interrupteur principal.
- Raccordez le cordon d'alimentation (fourni) à la borne d'entrée secteur.
- Raccordez le cordon d'alimentation (fourni) à la prise d'alimentation secteur.



## Fixation des câbles



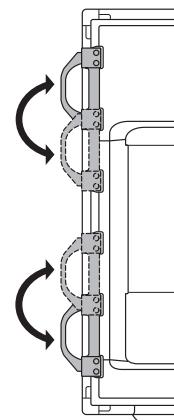
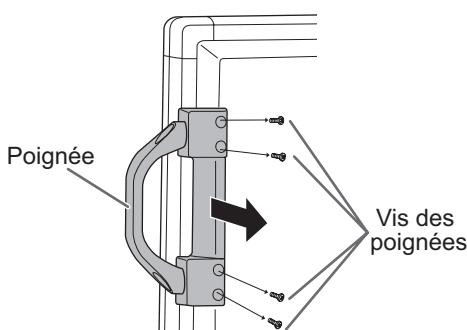
Les câbles raccordés aux bornes situées à l'arrière du moniteur peuvent être attachés à l'aide du serre-câbles.

Insérez le serre-câbles dans la fixation du serre-câble à l'arrière du moniteur et attachez les câbles.

## Suppression des poignées

Les poignées peuvent être retirées.

Il est possible de modifier la position d'installation.



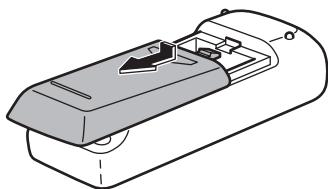
## ! Attention

- Les poignées amovibles et les vis des poignées sont destinées à être utilisées avec ce moniteur. Ne les utilisez pas avec d'autres appareils.
- Pour fixer les poignées, assurez-vous d'utiliser les poignées et les vis qui ont été retirées du moniteur.
- Assurez-vous que les poignées sont bien fixées.

# Mise en service de la télécommande

## Mise en place des piles

- Appuyez doucement sur le capot et faites le glisser dans la direction de la flèche.



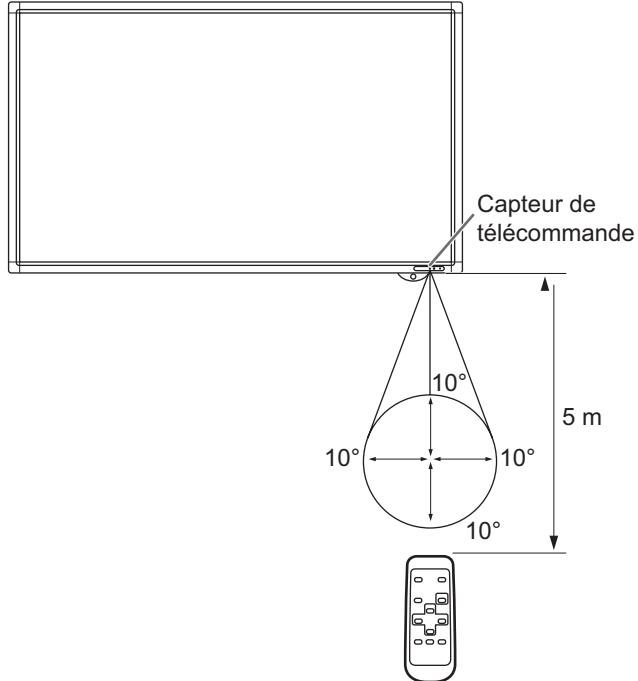
- Reportez-vous aux instructions dans le compartiment et insérez les piles fournies (2 piles du format R-6, ou "AA") avec leurs pôles positifs (+) et négatifs (-) orientés correctement.
- Refermer le capot.

### Conseils

- Remplacez plus tôt que prévu les piles usagées par des piles neuves (en vente dans le commerce).
- Les piles fournies (2 piles de format R-6, ou "AA") peuvent avoir une durée de vie plus courte que prévue en fonction des conditions de stockage.
- Si vous n'avez pas l'intention d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.
- Utilisez seulement des piles au manganèse ou alcalines.

## Portée de la télécommande

La portée de la télécommande est d'environ 5 m et l'angle de pointage doit être à environ 10° au dessus/au dessous/à droite/à gauche du centre du capteur de télécommande.



### Conseils

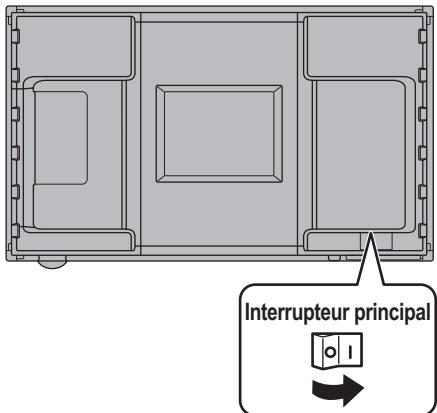
- N'exposez pas la télécommande au choc en la faisant tomber ou en marchant dessus. Ceci pourrait entraîner un dysfonctionnement.
- N'exposez pas la télécommande aux liquides, et ne la posez pas dans un endroit avec un taux d'humidité élevé.
- La télécommande peut ne pas fonctionner correctement si le capteur de télécommande est exposé à la lumière directe du soleil, ou à un éclairage puissant.
- Des objets placés entre la télécommande et le capteur de télécommande peuvent l'empêcher de fonctionner correctement.
- Remplacez les piles lorsque leurs charges baissent, car elles peuvent diminuer la portée de la télécommande.
- Si une lampe fluorescente est allumée près de la télécommande, cela peut altérer son fonctionnement.
- Ne vous servez pas de la télécommande d'un autre appareil tel qu'un conditionneur d'air ou un équipement stéréo, etc.

# Mise sous tension et hors tension

## ! Attention

- Mettez sous tension le moniteur d'abord avant de mettre sous tension le PC ou l'équipement de lecture.

## Mise sous tension de l'interrupteur principal

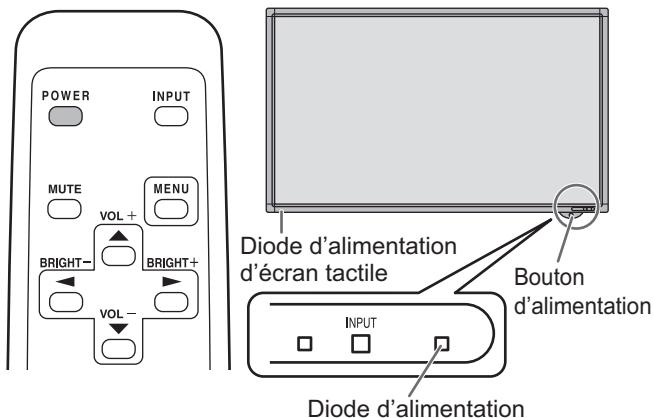


## ! Attention

- La mise sous/hors doit être effectuée à l'aide de l'interrupteur d'alimentation. Ne branchez/débranchez pas le cordon d'alimentation ou ne mettez pas le disjoncteur sous/hors tension lorsque l'interrupteur d'alimentation est en position marche.
- Lors de la mise hors tension et de la remise sous tension, ou lorsque vous appuyez sur l'interrupteur principal ou le bouton POWER, attendez toujours au moins 5 secondes.
- Pour déconnecter complètement l'alimentation électrique, retirez la fiche principale de la prise.

## Mise sous/hors tension

Appuyez sur le bouton POWER ou sur le bouton d'alimentation pour la mise sous/hors tension.



- État de la diode d'alimentation

État	État du moniteur
Allumé en vert	Power en position marche
Allumé en orange	Power en position arrêt (mode Veille)
Clignotement en vert	Mode attente du signal d'entrée

- État de la diode d'alimentation d'écran tactile

État	État de l'écran tactile
Allumé en vert	Fonctionne normalement
Clignote en orange	
Clignote alternativement en vert et en orange	Initialisation en cours
Éteint	Écran tactile éteint (alimentation non fournie, etc.)

## ! Attention

- Lors de la mise hors tension et de la remise sous tension, ou lorsque vous appuyez sur l'interrupteur principal ou le bouton POWER, attendez toujours au moins 5 secondes. Un court intervalle peut entraîner un dysfonctionnement.
- Lorsque la diode d'alimentation d'écran tactile clignote en orange ou clignote alternativement en vert et en orange, l'écran tactile est en cours d'initialisation. Ne touchez pas l'écran tactile à ce moment. Si vous touchez l'écran tactile, un dysfonctionnement pourra en résulter.

## Conseils

- Lorsque l'interrupteur principal est en position arrêt, il est impossible de mettre le moniteur en marche.
- Si le moniteur est dans le mode veille du signal d'entrée et que vous appuyez sur le bouton POWER de la télécommande, le moniteur entre en mode veille.
- Le réglage de SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> fait clignoter la diode d'alimentation alternativement en rouge et en orange dans le mode veille.
- Pour désactiver l'affichage de l'écran logo lors de la mise sous tension, réglez LOGO SCREEN <ÉCRAN LOGO> sur OFF dans le menu SETUP <INSTALLATION>. (Voir à la page 26.)

## ■Mode de fonctionnement

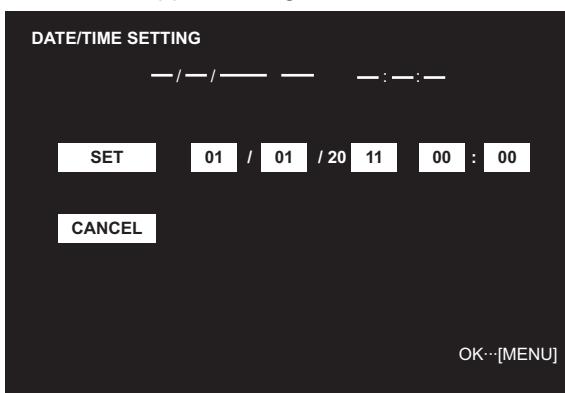
Lorsque vous allumez votre moniteur pour la première fois, l'écran de réglage du mode de fonctionnement s'affiche. Réglez le mode de fonctionnement sur MODE1 ou MODE2. MODE1... OFF IF NO OPERATION <OFF SI AUCUNE OPÉRATION> est réglé sur ON, et STANDBY MODE <MODE VEILLE> est réglé sur LOW POWER <BASSE CONSOMMATION>. (Ces réglages ne peuvent pas être modifiés.) Si aucune action n'est accomplie pendant au moins 4 heures, le moniteur se met automatiquement en mode veille. Le mode veille permet de réduire la consommation d'énergie.

MODE2... Permet d'utiliser les fonctions standards. OFF IF NO OPERATION <OFF SI AUCUNE OPÉRATION> est réglé sur OFF et STANDBY MODE <MODE VEILLE> est réglé sur STANDARD. Ces réglages peuvent être modifiés.

Après chaque réglage, il est possible d'effectuer des changements à partir de OPERATION MODE <MODE DE FONCTIONNEMENT>, situé dans le menu du moniteur. (Voir à la page 25.)

## ■Réglage de la date/heure

- Si l'heure doit être réglée lorsque le moniteur est mis sous tension pour la première fois, l'écran de réglage de la date/heure apparaît. Réglez la date et l'heure.



- Appuyez sur , , ou pour sélectionner la date et l'heure, puis appuyez sur ou pour changer les valeurs numériques.
  - Sélectionnez SET <RÉGLER> puis appuyez sur .
- Assurez-vous que la date et l'heure sont réglées.
  - L'écran de réglage de la date/heure va disparaître automatiquement si aucune opération n'est réalisée pendant environ 15 secondes. La date et l'heure peuvent être réglées en utilisant DATE/TIME SETTING <RÉGLAGE DATE/HEURE> à partir du menu OPTION <OPTIONS> lorsque l'écran de réglage de la date/heure disparaît.

### Conseils

- Réglez la date dans l'ordre "Jour/Mois/Année".
- Réglez l'heure sur la base de 24 heures.
- L'horloge est alimentée par la batterie interne.
- Si vous avez déjà réglé l'heure, mais que l'écran de réglage de la date/de l'heure apparaît lors de la mise sous tension, alors la batterie est déchargée. Contactez votre revendeur SHARP ou votre centre de services local pour le remplacement de la batterie.
- Durée de vie estimée de la batterie interne : environ 5 ans (selon le fonctionnement du moniteur)
- La batterie initiale a été insérée en usine avant expédition, elle risque donc d'être épuisée avant la fin de sa durée de vie normale.

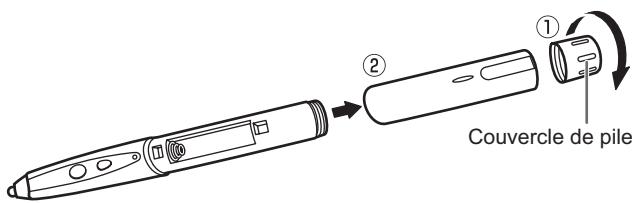
## Neutralisation des fonctions de mise sous/hors tension

Les fonctions de mise sous/hors tension peuvent être neutralisées dans le but de protéger le moniteur d'une mise hors tension accidentelle. Réglez ADJUSTMENT LOCK <OSD VERROUILLÉ> dans le menu FUNCTION <FONCTION> sur "ON 2". (Voir à la page 31.)

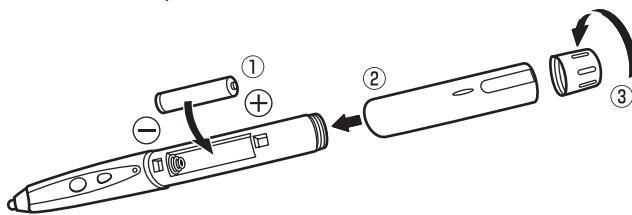
# Préparations du stylet/Action tactile

## Insertion de la pile

1. Tournez le couvercle de pile et enlevez-le, puis retirez le couvercle.



2. Insérez la pile fournie (LR-03 (format "AAA")) en l'orientant comme indiqué sur l'illustration, puis fixez le couvercle et le couvercle de pile.



### Conseils

- La pile fournie (LR-03 (format "AAA")) peut s'épuiser rapidement, selon la façon dont elle a été rangée.
- Si vous prévoyez de ne pas utiliser le stylet pendant une période prolongée, retirez la pile du stylet.
- Utilisez une pile alcaline comme type de pile.

## Action tactile et mode tactile

Les actions tactiles pouvant être utilisées varient en fonction "Touch Mode Setting" dans le pilote d'écran tactile.

Sous Windows XP/Windows Vista, le mode Dual touch ne peut pas être utilisé.

Mode tactile Action tactile	Mode Single touch	Mode Dual touch
Clic simple	Oui	Oui
Double-cliquer	Oui	Oui
Glisser-déplacer	Oui	Oui
Raccourcis	Non	Oui
Appuyer et maintenir	Non	Oui
Panoramique	Non	Oui
Zoom	Non	Oui
Appuyer et cliquer	Non	Oui

### Conseils

- Les réglages pour le fonctionnement de l'écran tactile tels que le mode tactile et les actions des touches de fonction peuvent être modifiés dans le pilote d'écran tactile. Pour plus de renseignements, voir Pilote d'écran tactile mode d'emploi.
- Sous Windows 7, si "Activer les entrées tactiles et tracés multipoints" a été décoché dans "Stylet et fonction tactile" dans le Panneau de configuration, cochez la case à nouveau.

## Action tactile

Lorsque vous touchez l'écran tactile avec le stylet, le mode d'entrée passe en mode stylet. Lorsque vous touchez l'écran avec le doigt, le mode d'entrée passe en mode écriture manuelle. Par défaut, le mode d'entrée est réglé pour changer automatiquement. (mode Standard)

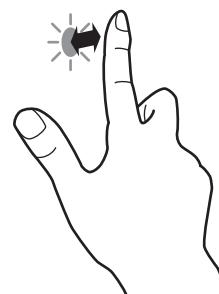
### Conseils

- Pour plus de détails concernant les procédures d'utilisation du stylet dans le Pen Software, reportez-vous au Mode d'emploi du Pen Software.

## ■Actions courantes avec le doigt ou le stylet

### Clic simple

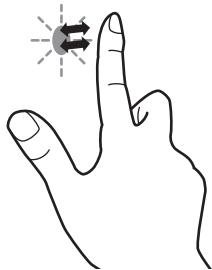
Même action que le clic gauche d'une souris.  
Touchez avec votre doigt/stylet.



## Préparations du stylet/Action tactile

### Double-cliquer<sup>\*1</sup>

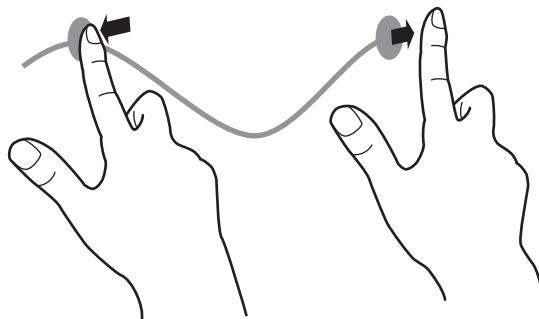
Même action que le double-clic d'une souris.  
Touchez rapidement deux fois avec votre doigt/stylet.



Lorsque vous double-cliquez avec votre doigt, assurez-vous de le soulever suffisamment de l'écran après le premier clic. Si la distance entre l'écran et votre doigt est insuffisante, le double-clic ne sera pas pris en compte

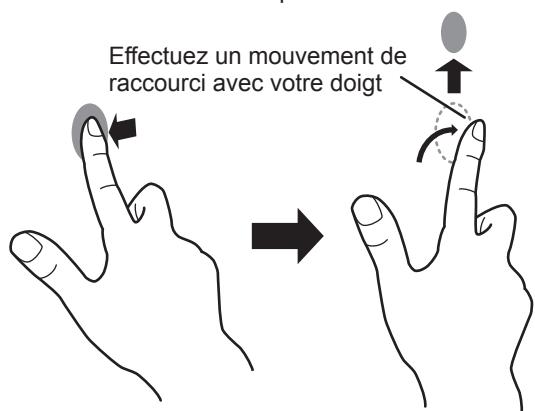
### Glisser-déplacer

Même action que glisser-déplacer avec une souris.  
Touchez l'écran avec votre doigt/stylet et déplacez-le sans le lever. Une fois le mouvement terminé, levez votre doigt/stylet.



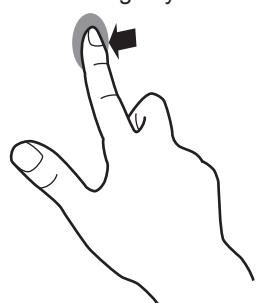
### Raccourcis<sup>\*2</sup>

Effectuez un mouvement de raccourci avec votre doigt/stylet dans la direction de la fonction que vous souhaitez utiliser.



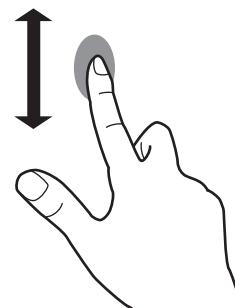
### Appuyer et maintenir<sup>\*2</sup>

Même action que le clic droit d'une souris.  
Appuyez brièvement votre doigt/stylet sur l'écran et levez-le.



### Panoramique<sup>\*2</sup>

Fonction pour un écran ayant une barre de défilement. Posez votre doigt/stylet sur l'écran et déplacez-le dans la direction dans laquelle vous souhaitez le voir défiler. L'écran défile dans la direction du mouvement.



\*1 Sous Windows XP/Windows Vista, les réglages peuvent être modifiés dans le pilote d'écran tactile.

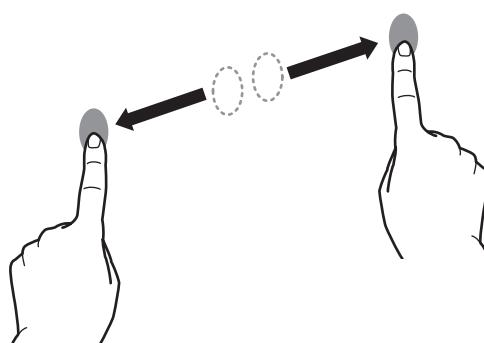
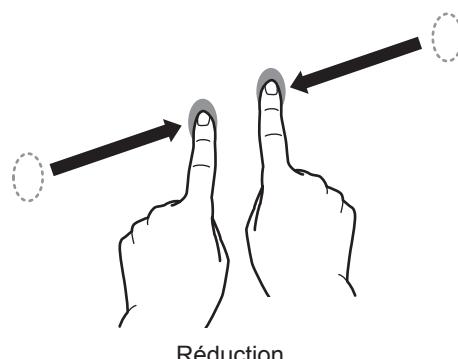
\*2 Les réglages peuvent être modifiés dans "Stylet et fonction tactile" dans le Panneau de configuration sous Windows 7. Pour plus de renseignements, consultez l'Aide de Windows.

## ■Actions avec le doigt

### Zoom

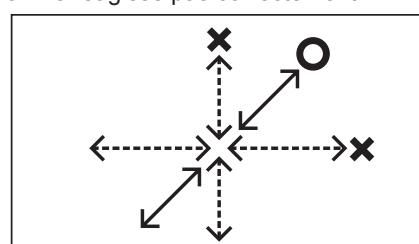
Fonction pour un écran gérant les agrandissements/réductions.

Touchez l'écran avec deux doigts et rapprochez-les l'un de l'autre pour réduire l'aperçu ou écartez-les pour l'agrandir.



### Conseils

- Déplacez vos doigts en diagonale à travers l'écran. Si vous les déplacez horizontalement ou verticalement, il se peut que l'écran ne réagisse pas correctement.



## Préparations du stylet/Action tactile

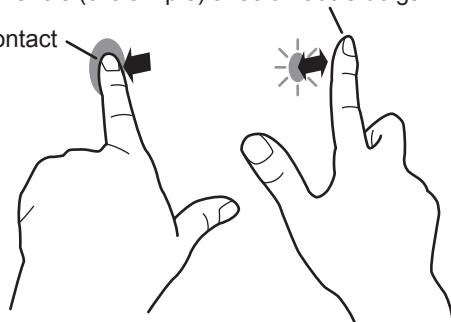
### Appuyer et cliquer

Même action que le clic droit d'une souris.

Avec un doigt en contact avec l'écran, cliquez une fois (clic simple) avec un autre doigt.

Cliquez une fois (clic simple) avec un autre doigt.

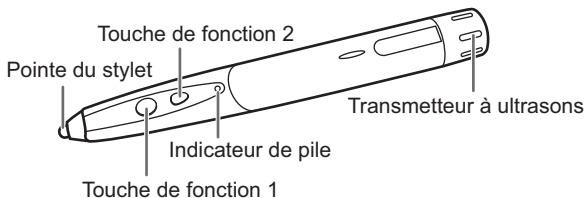
Avec un doigt en contact avec l'écran



#### Conseils

- L'écran peut ne pas réagir correctement dans les cas suivants :
  - le contact est trop rapide,
  - la distance entre les deux points est trop réduite, les deux points se croisent.
- Cette fonction n'est pas possible avec le stylet.

## Actions avec le stylet



### Touche de fonction 1

Appuyer sur la touche de fonction 1 a le même effet qu'effectuer un clic droit avec une souris.

L'indicateur de pile s'allume.

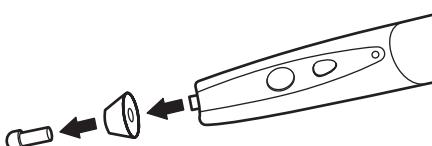
### Touche de fonction 2

Dans le Pen Software, appuyer sur la touche de fonction 2 entraîne l'action réglée dans le Pen Software.

L'indicateur de pile s'allume.

#### Conseils

- Utilisez la touche de fonction 1 et la touche de fonction 2 à proximité de l'avant de l'écran. Si vous les utilisez trop loin, l'opération sera impossible.
- Appuyez lentement et fermement sur la touche de fonction 1 et sur la touche de fonction 2. Si vous appuyez trop rapidement, l'action ne sera pas reconnue.
- Si la pointe du stylet est usée ou endommagée, remplacez-la. Retirez la pointe du stylet usagée et insérez-en une neuve.



## Autres fonctions

Sous Windows 7, les fonctions du pointeur tactile et du panneau de saisie peuvent être utilisées.

Pour plus d'informations sur ces fonctions, consultez l'Aide de Windows.

### Pointeur tactile :

Une représentation translucide d'une souris apparaît près du point touché. Les clics gauche/droit de l'image peuvent être actionnés pour effectuer les mêmes actions que les clics gauche/droit d'une souris.

### Panneau de saisie :

Un clavier virtuel et un panneau de saisie avec reconnaissance de l'écriture manuscrite apparaissent à l'écran.

Sous Windows 7 (excepté l'édition Starter), la fonction d'entrée manuscrite de Microsoft Office peut être utilisée.

Les commentaires manuscrits peuvent être écrits et l'écriture manuscrite peut être reconnue.

Pour plus de renseignements, consultez l'Aide de Microsoft Office.

## Mises en garde

- N'utilisez pas le stylet dans un but autre que pour faire fonctionner l'écran tactile.
- N'appuyez pas trop fort sur la pointe du stylet.
- Ne couvrez pas le transmetteur à ultrasons du stylet avec la main ou le doigt.
- Il sera impossible d'obtenir un fonctionnement correct s'il y a un obstacle entre le transmetteur/récepteur infrarouge et le stylet ou le doigt. Il sera impossible d'obtenir un fonctionnement correct si vous mettez les doigts ou votre manche près de l'écran.
- Si vous tenez le stylet trop à plat contre l'écran, la position de contact pourra ne pas être détectée correctement.
- Si le stylet ne fonctionne pas sur les bords de l'écran, déplacez-le lentement.
- Veillez à ne pas presser la pointe du stylet ou la touche de fonction lorsque vous rangez le stylet. La pile s'épuisera.
- N'utilisez pas le stylet à proximité d'un appareil qui émet des ondes ultrasonores. Le stylet utilise des ondes ultrasonores, et risquera de mal fonctionner.
- Si vous utilisez deux écrans tactiles placés très près l'un de l'autre, utilisez le mode écriture manuelle. Les stylets interféreront réciproquement et ne fonctionneront pas correctement.
- S'il y a de la crasse ou des corps étrangers sur la pointe du stylet, éliminez-les. Les corps étrangers risquent d'endommager l'écran.
- Des applications telles qu'un économiseur d'écran ou le lecteur media peuvent faire changer automatiquement la résolution. Si "Resolution Change Notice" est activé dans le pilote d'écran tactile, un message indiquant le changement de résolution s'affiche. Dans ce cas, désactivez "Resolution Change Notice" ou modifiez le réglage dans l'application de manière à ce qu'elle ne change pas la résolution.
- Il se peut que le stylet ne puisse pas être utilisé sur l'écran de connexion. Dans ce cas, utilisez le clavier ou la souris.
- Si le câble USB se débranche, l'écran tactile peut ne pas fonctionner correctement une fois le câble rebranché. Dans ce cas, redémarrez votre ordinateur.

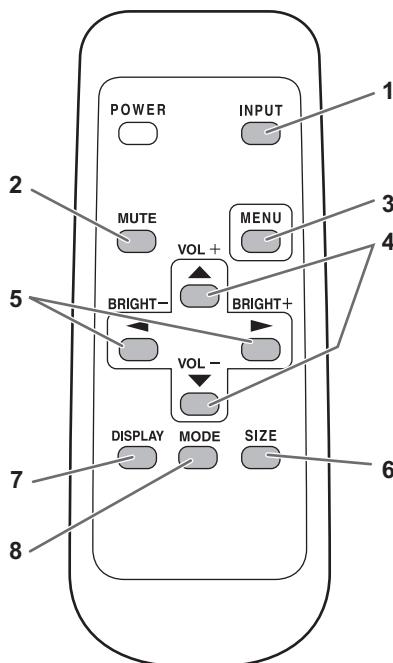
## Gomme

La gomme est utilisée avec le Pen Software. Pour plus de détails concernant la procédure d'utilisation de la gomme, reportez-vous au Mode d'emploi du Pen Software.

### ! Attention

- Lorsque vous utilisez la gomme, amenez doucement le côté avec tissu au contact de l'écran. Si vous touchez l'écran avec l'un des côtés sans tissu, vous endommagerez l'écran.
- S'il y a de la crasse ou des corps étrangers sur la surface qui touche l'écran, éliminez-les. Les corps étrangers risquent d'endommager l'écran.

# Fonctionnement de base



## 1. ENTRÉE (sélection du mode d'entrée)

Le menu est affiché. Appuyez sur ou pour sélectionner le mode d'entrée, puis appuyez sur pour entrer.

\* Vous pouvez sélectionner la borne d'entrée en appuyant sur l'interrupteur d'entrée du moniteur.

Mode d'entrée	Vidéo	Audio
PC D-SUB	Borne d'entrée PC D-sub <sup>*1</sup>	Borne d'entrée audio
PC HDMI	Borne d'entrée PC/AV HDMI <sup>*2</sup>	<sup>*3</sup>
AV HDMI	Borne d'entrée PC/AV HDMI <sup>*2</sup>	
AV COMPONENT <AV COMPOSANT>	Borne d'entrée PC D-sub <sup>*1</sup>	
AV VIDEO <AV VIDÉO>	Borne d'entrée PC D-sub <sup>*1</sup>	Borne d'entrée audio

## Lorsque le PN-ZB01 (optionnel) est raccordé

Mode d'entrée	Vidéo	Audio
PC DVI-D	Borne d'entrée PC/AV DVI-D <sup>*4</sup>	
PC HDMI	Borne d'entrée PC/AV HDMI <sup>*2</sup>	
PC D-SUB	Borne d'entrée PC D-sub <sup>*1</sup>	
PC RGB <PC RVB>	Bornes d'entrée PC RVB <sup>*5</sup>	
AV DVI-D	Borne d'entrée PC/AV DVI-D <sup>*4</sup>	
AV HDMI	Borne d'entrée PC/AV HDMI <sup>*2</sup>	<sup>*3</sup>
AV COMPONENT <AV COMPOSANT>	Bornes d'entrée AV composant <sup>*5</sup>	
	Borne d'entrée PC D-sub <sup>*1</sup>	
AV S-VIDEO <AV S-VIDÉO>	Borne d'entrée AV S-vidéo	
AV VIDEO <AV VIDÉO>	Borne d'entrée AV vidéo	
	Borne d'entrée PC D-sub <sup>*1</sup>	

\*1 Sélectionnez la borne à utiliser dans le paramètre D-SUB du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>. (Voir à la page 26.)

\*2 Sélectionnez la borne à utiliser dans le paramètre HDMI du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>. (Voir à la page 26.)

\*3 Sélectionnez la borne à utiliser comme entrée audio dans le paramètre AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO>. (Voir à la page 26.)

\*4 Sélectionnez la borne à utiliser dans le paramètre DVI du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>. (Voir à la page 26.)

\*5 Sélectionnez la borne à utiliser dans le paramètre BNC du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>. (Voir à la page 26.)

## 2. SOURDINE

Met hors service le volume temporairement.

Appuyez sur le bouton MUTE de nouveau pour remettre le son au niveau précédent.

## 3. MENU

Affiche et met hors service l'écran de menu (voir à la page 23).

## 4. VOL +/- (Réglage du volume)

Appuyer sur ou affiche le menu VOLUME lorsque l'écran de menu n'est pas affiché.



Appuyez sur ou pour régler le volume du son.

\* Si vous n'appuyez sur aucun bouton pendant environ 4 secondes, le menu de VOLUME disparaît automatiquement.

## 5. LUMINOSITÉ +/- (Réglage du rétroéclairage)

Appuyer sur ou affiche le menu BRIGHT <LUMIN.> lorsque l'écran de menu n'est pas affiché.



Appuyez sur ou pour régler la luminosité.

\* Si vous n'appuyez sur aucun bouton pendant environ 4 secondes, le menu de BRIGHT <LUMIN.> disparaît automatiquement.

## 6. DIMENSION (Sélection de la dimension de l'écran)

Le menu est affiché.

Appuyez sur ou pour sélectionner la dimension de l'écran. (Voir à la page 22.)

## 7. AFFICHAGE

Affiche l'état du moniteur. Lorsque vous appuyez de nouveau sur cette touche, l'affichage disparaît.

Lorsque le PN-ZB01 (optionnel) est raccordé, à chaque fois que vous appuyez sur ce bouton, l'affichage change comme suit : INFORMATION1 <INFORMATIONS1> → INFORMATION2 <INFORMATIONS2> → effacer l'affichage, etc.

- L'affichage disparaît automatiquement au bout d'environ 15 secondes.
- **[LAN]** s'affiche pendant la communication avec le réseau LAN.
- Si **[LAN]** est affiché en rouge, l'adresse IP est dupliquée.

## 8. MODE (Sélection du mode de couleur)

À chaque fois que vous appuyez sur ce bouton, le mode de couleur change selon la séquence suivante :

STD <NORM> (Normal) → VIVID <ÉCLATANT>  
→ sRGB → STD <NORM> ...

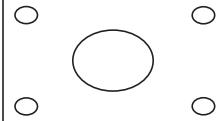
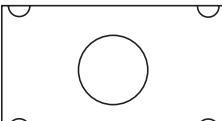
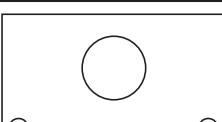
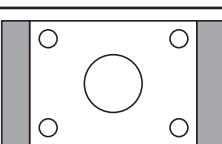
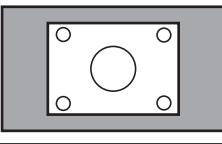
- sRGB s'applique seulement à l'entrée du PC.

sRGB est la norme internationale de la représentation des couleurs spécifiée par la IEC (International Electrotechnical Commission (Commission Electrotechnique Internationale)). La conversion des couleurs est réalisée en tenant compte des caractéristiques d'un écran à cristaux liquides et la représentation des couleurs est très proche de l'image originale.

## Fonctionnement de base

### ■Changement de format de l'image

Même quand la dimension de l'écran a changé, l'affichage peut rester le même selon le signal d'entrée.

<b>WIDE &lt;LARGE&gt;</b>		Entrée PC	Affiche une image qui remplit tout l'écran.
		Entrée AV	Une image de format 4:3 est étirée pour remplir l'écran en entier.
<b>ZOOM 1</b>		Entrée PC	Affiche l'image de format 4:3, ainsi l'écran est rempli en entier avec le même format d'image. Les bords de l'image peuvent être coupés.
		Entrée AV	
<b>ZOOM 2</b>		Entrée PC	Utilisez ce format si ZOOM 1 coupe les sous-titres.
		Entrée AV	
<b>NORMAL</b>		Entrée PC	Affiche l'image de sorte qu'elle remplisse l'écran sans changer le format des signaux d'entrée.
		Entrée AV	Affiche l'image entière de format 4:3, sans changer le format d'image.
<b>Dot by Dot &lt;Pt par Pt&gt;</b>		Entrée PC	Affiche les points des signaux entrés provenant du PC connecté comme points correspondants sur l'écran.
		Entrée AV	Affiche les points des signaux d'entrée comme points correspondants sur l'écran.

#### Conseils

- L'utilisation de cette fonction de changement de format de l'image ou de celle qui affiche deux écrans pour compresser ou étendre l'écran pour un affichage commercial ou public dans des établissements tels que des cafés ou des hôtels peut constituer une violation des droits d'auteur, protégés par la loi sur les droits d'auteur ; veuillez en tenir compte.
- Quand l'affichage sur deux écrans est sélectionné, la dimension de l'écran ne peut pas être changée.
- L'aspect de l'image vidéo originale peut changer si vous sélectionnez une dimension d'écran avec un rapport hauteur-largeur différent de celui de l'image originale (par exemple l'entrée de la télédiffusion ou de la vidéo provenant d'un équipement externe).
- Lorsqu'une image de format standard (4:3) est affichée sur tout l'écran en utilisant la fonction changement de format de l'image de ce moniteur, les bords de l'image peuvent être coupés ou déformés. Si vous voulez respecter l'intention de l'auteur, réglez le format d'image sur "NORMAL".
- Lorsque vous reproduisez un contenu du commerce, certaines parties de l'image (telles que les sous-titres) peuvent être coupées. Dans ce cas, sélectionnez la dimension d'écran optimale en utilisant la fonction changement de format de l'image de ce moniteur. Avec certains logiciels, il peut se produire des bruits ou des distorsions sur les bords de l'écran. Ceci est dû aux caractéristiques du contenu, et ne constitue pas un dysfonctionnement.
- Selon le format de l'image originale, des bandes noires peuvent rester sur les bords de l'écran.

# Options de menu

## Affichage de l'écran de menu

Le réglage de la vidéo et du son et les réglages des différentes fonctions sont activés. Cette section décrit la manière d'utiliser les options de menu. Voir les pages 24 à 27 pour les détails de chacune des options de menu.

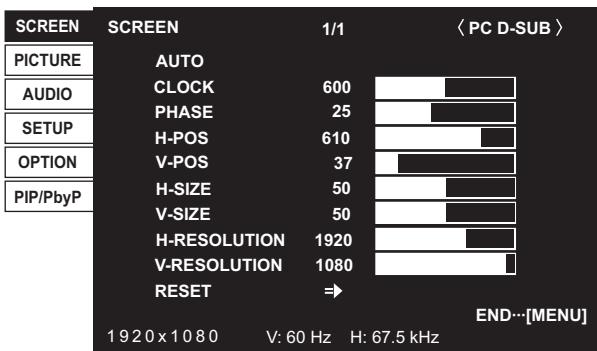
### ! Attention

- Ne mettez pas l'interrupteur d'alimentation en position arrêt pendant que l'affichage des éléments du menu. Ceci pourrait réinitialiser les paramètres.

## ■ Exemple d'utilisation

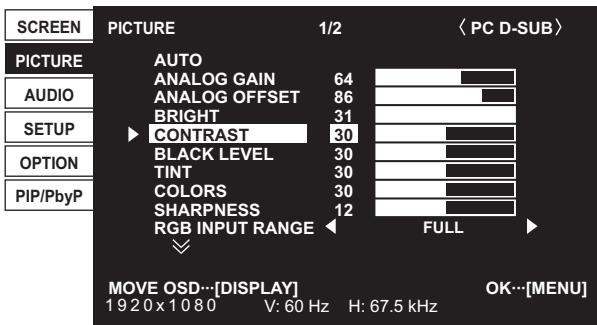
(Réglage de CONTRAST <CONTRASTE> dans le menu PICTURE <IMAGE>)

### 1. Appuyez sur pour afficher l'écran de menu.

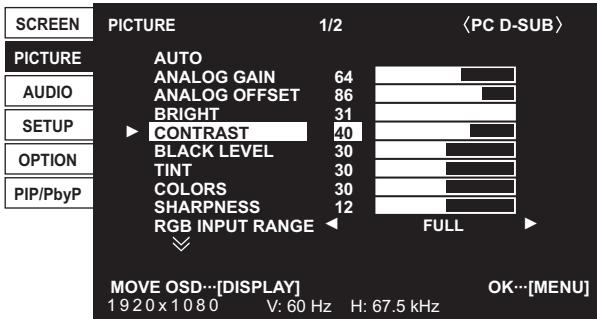


### 2. Appuyez sur ou pour sélectionner PICTURE <IMAGE>, puis appuyez sur .

### 3. Appuyez sur ou pour sélectionner le CONTRAST <CONTRASTE>.



### 4. Appuyez sur ou pour ajuster le réglage.



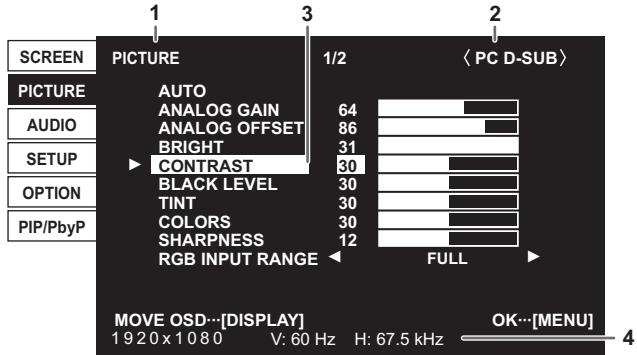
Pour les options qui sont marquées , appuyez sur , faites les réglages puis appuyez sur .

### 5. Appuyez sur deux fois pour fermer l'écran de menu.

### Conseils

- Le menu va différer en fonction du mode d'entrée.
- L'écran de menu va se fermer automatiquement si aucune opération n'est réalisée pendant environ 15 secondes. (Les écrans DATE/TIME SETTING <RÉGLAGE DATE/HEURE>, SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> et LAN SETUP <PARAM. LAN> vont s'éteindre dans environ 4 minutes.)

## ■ Affichage de l'écran de menu



1 Nom du menu

2 Mode d'entrée

3 Une option sélectionnée (mise en évidence).

4 Résolution de l'écran du signal d'entrée et autres données.

### Conseils

- Les options qui ne peuvent pas être sélectionnées apparaissent en gris.  
(par exemple Fonction ne pouvant être supportée par le signal d'entrée actuel)

## ■ Éléments du menu

Les éléments affichés du menu varient selon que le PN-ZB01 (optionnel) est raccordé ou non.

Les menus suivants ne s'afficheront que si le PN-ZB01 (optionnel) est connecté.

Menu	Élément	
SETUP <INSTALLATION>	HOT PLUG CONTROL <DETECTION AUTO HDMI/DVI>	DVI BNC
	RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN>	
	LAN SETUP <PARAM. LAN>	
	SPEAKER SELECT <SÉLECTION HAUT-PARLEUR>	
OPTION <OPTIONS>	INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>	DVI BNC
	AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO>	PC DVI-D PC D-SUB PC RGB <PC RVB> AV DVI-D AV COMPONENT (BNC) <AV COMPOSANT (BNC)> AV COMPONENT (D-SUB) <AV COMPOSANT (D-SUB)> AV S-VIDEO <AV S-VIDÉO> AV VIDEO (BNC) <AV VIDÉO (BNC)>
		AV VIDEO (D-SUB) <AV VIDÉO (D-SUB)>
PIP/PbyP	PIP SOURCE	

## Options de menu

### Détails des options de menu

Le menu va différer en fonction du mode d'entrée.

#### ■SCREEN <ÉCRAN>

Vous pouvez modifier la position de l'affichage de l'écran de menu en appuyant sur .

##### AUTO (PC D-SUB/PC RGB <PC RVB>)

CLOCK, PHASE, H-POS et V-POS sont réglés automatiquement.

Appuyer sur pour exécuter le réglage.

Utilisez ce réglage automatique quand vous utilisez la borne d'entrée PC D-sub ou les bornes d'entrée PC RVB pour afficher un écran de PC pour la première fois ou quand vous changez le réglage du PC. (Voir à la page 30.)

##### CLOCK <HEURE> (PC D-SUB/PC RGB <PC RVB>)

Règle la fréquence de l'horloge d'échantillonnage pour la vidéo applicable.

Réglez lorsqu'il y a un scintillement sous forme de bandes verticales.

Lorsque vous utilisez la mire de réglage (voir à la page 30), faites les réglages de sorte qu'aucune bande verticale n'apparaisse.

##### PHASE (PC D-SUB/PC RGB <PC RVB>)

Règle la phase de l'horloge d'échantillonnage pour la vidéo applicable.

Utile lorsque de petits caractères apparaissent avec un faible contraste et/ou lorsqu'il y a des scintillements aux coins.

Lorsque vous utilisez la mire de réglage (voir à la page 30), faites les réglages de sorte qu'aucune bande horizontale n'apparaisse.

\* Les réglages de PHASE ne doivent être effectués qu'après avoir réglé CLOCK correctement.

##### H-POS <POS H>

Règle la position horizontale de l'image.

##### V-POS <POS V>

Règle la position verticale de l'image.

##### H-SIZE <TAILLE-H>

Règle la taille horizontale de l'image.

##### V-SIZE <TAILLE-V>

Règle la taille verticale de l'image.

##### H-RESOLUTION <RÉSOLUTION H> (PC D-SUB/PC RGB <PC RVB>)

Règle la résolution horizontale de manière adaptée lorsque la résolution des signaux d'entrée n'est pas correctement reconnue. (Le réglage peut être impossible avec certains signaux.)

##### V-RESOLUTION <RÉSOLUTION V> (PC D-SUB/PC RGB <PC RVB>)

Règle la résolution verticale de manière adaptée lorsque la résolution des signaux d'entrée n'est pas correctement reconnue. (Le réglage peut être impossible avec certains signaux.)

##### RESET

Restaure les valeurs des options du menu SCREEN sur leurs valeurs préréglées à la sortie d'usine.

Selectionnez "ON" et ensuite appuyez sur .

#### ■PICTURE <IMAGE>

Vous pouvez modifier la position de l'affichage de l'écran de menu en appuyant sur .

##### AUTO (PC D-SUB/PC RGB <PC RVB>)

ANALOG GAIN et ANALOG OFFSET sont réglés automatiquement.

Appuyer sur pour exécuter le réglage.

##### ANALOG GAIN <GAIN ANALOGIQUE>

##### (PC D-SUB/PC RGB <PC RVB>)

Règle les parties lumineuses du signal d'entrée vidéo.

##### ANALOG OFFSET <DÉCALAGE ANALOGIQUE>

##### (PC D-SUB/PC RGB <PC RVB>)

Règle les parties sombres du signal d'entrée vidéo.

##### BRIGHT <LUMIN.>

Règle la luminosité du rétroéclairage. (Dans le mode PIP, les paramètres de l'écran principal s'affichent dans l'image.)

##### CONTRAST <CONTRASTE>

Règle le contraste entre les parties lumineuses et les parties sombres de l'image.

##### BLACK LEVEL <NIVEAU NOIR>

Règle la luminosité des signaux vidéo en entier.

##### TINT <TEINTE>

Règle la teinte. La sélection de + change la couleur vers le vert, et la sélection de - change la couleur vers le magenta.

##### COLORS <COULEUR>

Règle l'intensité de chrominance.

##### SHARPNESS <NETTETÉ>

Règle la définition de l'image.

##### RGB INPUT RANGE <GAMME RVB D'ENTRÉE>

##### (PC DVI-D/PC HDMI/PC D-SUB/PC RGB <PC RVB>/AVDVI-D/AV HDMI)

Règle la gamme RVB de signal d'entrée. Lorsque vous utilisez la HDMI, réglez-la sur AUTO, le signal d'entrée RVB est détecté automatiquement. Utilisez AUTO normalement. Si malgré l'utilisation de la fonction AUTO, vous ne parvenez pas à régler correctement la gamme RVB de signal d'entrée, réglez-la en vous basant sur l'image. Si le réglage est différent du réglage automatique, les noirs de l'image seront éclaircis et les dégradés compressés.

##### ADVANCED <AVANCÉ> (Entrée AV)

Vous pouvez régler plus précisément. (Voir à la page 30.)

##### COLOR MODE <MODE COULEUR>

Change le mode de couleur sur l'écran. Le mode de couleur sur l'écran peut également être changé en utilisant une télécommande. (Voir à la page 21.)

\* sRGB est seulement une entrée PC. Voir à la page 21 pour les détails.

(Dans le mode PIP, les paramètres de l'écran principal s'affichent dans l'image.)

##### WHITE BALANCE <BALANCE COULEUR>

THRU.....Affiche le niveau du signal d'entrée tel quel. (pour PC DVI-D/PC HDMI seulement)

<SANS CHANGE>.....Sélectionne la couleur de température en utilisant PRESET.

PRESET.....Utilisée pour le réglage de R-/G-/B-CONTRAST, et de R-/G-/B-OFFSET respectivement.

(Dans le mode PIP, les paramètres de l'écran principal s'affichent dans l'image.)

**PRESET <PRÉREG>**

Sélectionne la couleur de température quand WHITE BALANCE est réglée sur PRESET.

Les valeurs de réglage sont données à titre indicatif. La température des couleurs de l'écran varie avec le temps. Cette fonction n'est pas destinée à maintenir une température des couleurs constante.

**USER <UTIL>**

Règle chaque élément lorsque WHITE BALANCE est réglé sur USER.

R-CONTRAST <CONTRASTE R> ..... Règle le composant rouge clair.  
 G-CONTRAST <CONTRASTE V> ..... Règle le composant vert clair.  
 B-CONTRAST <CONTRASTE B> ..... Règle le composant bleu clair.  
 R-OFFSET <DÉCALAGE R> ..... Règle le composant rouge foncé.  
 G-OFFSET <DÉCALAGE V> ..... Règle le composant vert foncé.  
 B-OFFSET <DÉCALAGE B> ..... Règle le composant bleu foncé.

**COPY TO USER <COPIE UTILISATEUR>**

Copie la valeur du blanc réglée pour PRESET vers le réglage USER.

Sélectionnez "ON" et ensuite appuyez sur .

(Pour un cas autre que le blanc, la tonalité des couleurs peut différer de PRESET.)

**GAMMA**

Sélectionne la gamme. USER règle la gamme à la valeur envoyée (voir à la page 35). (Dans le mode PIP, les paramètres de l'écran principal s'affichent dans l'image.)

**DISPLAY COLOR PATTERN <AFF. MIRE DE COULEUR>**

Affiche une mire de couleurs. La mire peut être affichée lorsque l'écran de menu est affiché. Vous pouvez ainsi vous y référer lors du réglage de l'image.

OFF ..... Aucune mire n'est affichée.  
 WHITE <BLANC> ..... Affichage de la mire de couleurs des blancs uniquement.  
 RED <ROUGE> ..... Affichage de la mire de couleurs des rouges uniquement.  
 GREEN <VERT> ..... Affichage de la mire de couleurs des verts uniquement.  
 BLUE <BLEU> ..... Affichage de la mire de couleurs des bleus uniquement.  
 USER <UTIL> ..... Affichage de la mire de couleurs mélangées Rouge/vert/bleu.  
 Lorsque USER est sélectionné, réglez chaque niveau de couleurs.

**RESET**

Restaure les valeurs des options du menu PICTURE sur leurs valeurs préréglées à la sortie d'usine.

Sélectionnez "ON" et ensuite appuyez sur .

**AUDIO****TREBLE <AIJUS>**

Règle le volume des aigus.

**BASS <GRAVES>**

Règle le volume des graves.

**BALANCE**

Règle l'équilibre des sons entre la droite et la gauche.

**RESET**

Restaure les valeurs des options du menu AUDIO sur leurs valeurs préréglées à la sortie d'usine.

Sélectionnez "ON" et ensuite appuyez sur .

**■ SETUP <INSTALLATION>****OSD H-POSITION <OSD POSITION H>**

Règle la position horizontale de l'affichage de l'écran de menu.

**OSD V-POSITION <OSD POSITION V>**

Règle la position verticale de l'affichage de l'écran de menu.

**MONAURAL AUDIO <AUDIO MONO>**

Restitue les signaux audio en mono.

**LANGUAGE <LANGAGE>**

Règle la langue d'affichage pour l'écran de menu.

**POWER ON DELAY <RETARD MARCHE>**

Vous pouvez retarder l'affichage de l'écran après avoir mis sous tension le moniteur. La période peut être réglée jusqu'à 60 secondes par unités d'une seconde. Lorsque cette fonction est activée, la diode d'alimentation clignote en orange (environ à intervalle d'une seconde). Cette fonction est désactivée lorsque 0 est spécifié.

**OPERATION MODE <MODE DE FONCTIONNEMENT>**

MODE1..... OFF IF NO OPERATION est réglé sur ON, et STANDBY MODE est réglé sur LOW POWER.  
 (Ces réglages ne peuvent pas être modifiés.)

MODE2..... Permet d'utiliser les fonctions standards.  
 OFF IF NO OPERATION est réglé sur OFF, et STANDBY MODE est réglé sur STANDARD.  
 Ces réglages peuvent être modifiés.

**STANDBY MODE <MODE VEILLE>**

Lorsque STANDARD est sélectionné, le temps de démarrage depuis le mode veille est réduit. À noter, toutefois, que la consommation d'énergie est plus importante en mode veille. Lorsque LOW POWER est sélectionné, la consommation d'énergie est réduite lorsque le moniteur est en mode veille. À noter, toutefois, que le temps de démarrage depuis le mode veille s'allongera.

Si ce paramètre est réglé sur LOW POWER, certaines commandes RS-232C ne peuvent pas être utilisées en mode veille et les commandes transmises via le réseau LAN sont désactivées.

**OFF IF NO OPERATION <OFF SI AUCUNE OPÉRATION>**

Détermine si le moniteur doit se mettre en mode veille lorsqu'aucune opération n'est effectuée à partir de la télécommande, des commandes RS-232C ou du réseau LAN pendant plus de 4 heures.

## Options de menu

### HOT PLUG CONTROL <DETECTION AUTO HDMI/DVI>

Permet de définir s'il faut utiliser un contrôle en connexion à chaud pour les bornes d'entrée PC/AV HDMI et PC/AV DVI-D.

### RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN>

Sélectionne la méthode utilisée par l'ordinateur pour contrôler le moniteur.

### ID No. SET <ID NO.>

Assigne des numéros d'identification aux moniteurs connectés en série (voir à la page 33), en utilisant des câbles RS-232. Les numéros 1 à 255 sont disponibles comme numéros d'identification.

Si le réglage est sur "0", le système considère ceci comme l'état dans lequel il n'y a aucun numéro d'identification réglé.

### AUTO ASSIGN ID No. <ATTRIBUTION AUTO ID NO.>

Le numéro d'identification à utiliser est automatiquement affecté lorsque plusieurs moniteurs sont connectés à l'aide d'un câble RS-232C. Sélectionnez ON, puis appuyez sur . Effectuez les opérations en utilisant le premier moniteur du connectés en série.

### BAUD RATE <DÉBIT EN BAUDS>

Permet de sélectionner la vitesse de communication utilisée pour la communication RS-232C.

### LAN SETUP <PARAM. LAN>

Configure les paramètres utilisés par l'ordinateur pour contrôler le moniteur via un réseau LAN. (Voir à la page 43.)

### AUTO ASSIGN FIXED IP ADDR. <ADRESSE IP FIXÉE>

Peut être utilisé lorsque RS-232C/LAN SELECT est réglé sur LAN et que le DHCP CLIENT est réglé sur OFF. Réglez DHCP CLIENT sur OFF pour le moniteur connecté au borne de sortie RS-232C et pour le connectés en série des moniteurs connectés qui suit. Des adresses IP fixes sont attribuées automatiquement.

Si l'adresse IP est une adresse dupliquée à l'aide d'un appareil de réseau autre qu'un moniteur, modifiez individuellement chaque adresse IP.

### SPEAKER SELECT <SÉLECTION HAUT-PARLEUR>

Permet de sélectionner le haut-parleur à utiliser.

### HDMI AUTO VIEW <VISIONNEMENT AUTO HDMI>

Lorsque ON est sélectionné, la taille de l'écran est réglée automatiquement en fonction du signal de contrôle de la taille de l'écran inclus dans le signal d'entrée vidéo provenant de la borne d'entrée AV HDMI.

### COPY SETTING VALUE <COPIER VALEUR DE RÉGLAGE>

Lorsque le moniteur a été connecté à plusieurs moniteurs par le RS-232C, les paramètres du moniteur peuvent être copiés sur le moniteur connecté à la borne de sortie RS-232C et au connectés en série des moniteurs connectés qui suit. Sélectionnez les paramètres de copie avec COPY SETTING VALUE TARGET.

"PICTURE" ONLY << IMAGE >> UNIQUEMENT> ..... Copie les paramètres du menu PICTURE.\* ALL <TOUS> ..... Copie tous les paramètres.\*

Sélectionnez le numéro d'identification du moniteur dont vous souhaitez copier les réglages avec COPY TO ID No., puis sélectionnez COPY et appuyez sur .

Si vous sélectionnez ALL, les réglages seront copiés sur tous les moniteurs. Pour confirmer le numéro d'identification défini sur le moniteur, sélectionnez ID No. DISPLAY et appuyez sur . Le numéro d'identification s'affiche alors sur l'écran.

\* Certaines valeurs de réglage, telles que ANALOG GAIN, ANALOG OFFSET et DISPLAY COLOR PATTERN ne peuvent être copiées.

### LOGO SCREEN <ÉCRAN LOGO>

Détermine si l'écran logo doit être affiché ou non.

## ■OPTION <OPTIONS>

### DATE/TIME SETTING <RÉGLAGE DATE/HEURE>

Réglage de la date et de l'heure. Appuyez sur  ou  pour sélectionner la date et l'heure, puis appuyez sur  ou  pour changer les valeurs numériques.

Réglez la date dans l'ordre "Jour/Mois/Année".

Réglez l'heure sur la base de 24 heures. (Réglage par défaut en usine)

### DATE/TIME FORMAT <FORMAT DATE/HEURE>

Règle le format d'affichage date/heure.

DATE ..... MM/DD/YYYY

DD/MM/YYYY

YYYY/MM/DD

(YYYY: Année, MM: Mois, DD: Jour)

TIME <HEURE> ..... Sélectionnez le format 12 heures ou 24heures.

### SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> (Voir à la page 29.)

Vous pouvez mettre l'écran sous/hors tension et en régler la luminosité à l'heure spécifiée.

### INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>

Sélectionnez le mode d'entrée à utiliser pour la borne d'entrée PC D-sub, la borne d'entrée PC/AV DVI-D, la borne d'entrée PC/AV HDMI et les bornes d'entrée PC RVB/AV composant. Pour le D-SUB, sélectionnez SET après avoir sélectionné le mode d'entrée, puis appuyez sur .

D-SUB et BNC ne peuvent pas être réglés sur AV COMPONENT en même temps.

Lorsque D-SUB est réglé sur AV VIDEO, la borne d'entrée AV VIDEO ne peut être utilisée pour BNC.

### AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO>

Permet de sélectionner la borne à utiliser pour faire entrer des signaux audio dans chaque mode d'entrée.

### INPUT SIGNAL <SIGNAL D'ENTRÉE> (PC D-SUB/PC RGB <PC RVB>)

Si un ordinateur connecté sur la borne d'entrée PC D-sub/PC RVB produit l'une des résolutions suivantes, choisissez l'une des options ci-dessous.

480 LINES .... AUTO, 640 x 480 ou 848 x 480

768 LINES .... AUTO, 1 024 x 768, 1 280 x 768 ou 1 360 x 768

1050 LINES .. 1 400 x 1 050 ou 1 680 x 1 050

ZOOM2 SPECIAL SETTING <RÉGLAGES SPÉCIAUX ZOOM2> (Voir à la page 28.)

### SCAN MODE <MODE DE BALAYAGE> (d'entrée AV)

Définit le mode de balayage utilisé pour le mode d'entrée AV.

MODE1 ..... Surbalayage de l'écran

MODE2 ..... Sous-balayage de l'écran

MODE3 ..... Sous-balayage de l'écran lorsque le signal d'entrée est 1 080i/p. Sinon, surbalayage de l'écran

\* Même lorsque MODE1 est sélectionné, le sous-balayage de l'écran est utilisé lorsque le signal d'entrée est 1 080i/p et lorsque la taille de l'écran est réglée sur "Dot by Dot".

### POWER MANAGEMENT <GESTION DE L'ALIMENTATION>

POWER MANAGEMENT détermine la commutation ou non des modes, du mode sans signal au mode veille de signal d'entrée.

### COLOR SYSTEM <SYST. COULEUR>

### (AV S-VIDEO/AV VIDEO <AV S-VIDÉO/AV VIDÉO>)

Sélectionnez le système de couleur de l'équipement AV qui est relié aux bornes d'entrée AV S-vidéo et AV vidéo. (AUTO/PAL/PAL-60/SECAM/NTSC3,58/NTSC4,43)

Quand AUTO est sélectionné, le système de couleur sera automatiquement réglé en fonction du signal d'entrée.

**AUDIO OUTPUT(RCA) <SORTIE AUDIO(RCA)>**

Règle le volume de sortie du son provenant des bornes de sortie audio. Quand le réglage est sur VARIABLE2, aucun audio n'est produit par les bornes du haut-parleur externe.

VARIABLE1 ..... Vous pouvez régler le volume en utilisant VOLUME.

VARIABLE2 ..... Vous pouvez régler le volume en utilisant VOLUME.

FIXED <FIXE> ..... Fixe les sons.

**AUDIO LEVEL(STEREO MINI) <NIVEAU AUDIO(STÉRÉO MINI)>**

Permet de sélectionner le niveau d'entrée audio maximum de la borne d'entrée audio.

**SELF ADJUST <AUTORÉGLAGE>**

Sur un écran PC D-SUB/PC RGB, indiquez s'il faut procéder au réglage automatique de l'écran ou non. Lorsque ON est sélectionné, l'écran est réglé automatiquement lorsque sa résolution est supérieure ou égale à 800 x 600 et lorsque la fréquence des signaux d'entrée varie. "ADJUSTING" apparaît sur l'écran pendant le réglage. Selon le type de signal, il peut ne pas être possible de régler les images à bords noirs. Dans ce cas, sélectionnez OFF. (Effectuez un réglage manuel de l'écran.)

**AUTO INPUT CHANGE <CHANGEMENT AUTO D'ENTRÉE>**

Précisez s'il faut changer automatiquement les entrées. Quand ON est sélectionné et qu'il n'y a aucun signal présent dans le mode d'entrée sélectionné, AUTO INPUT CHANGE change automatiquement le mode sélectionné en un autre mode dans lequel il y a un signal vidéo présent. Quand il y a des signaux vidéo en modes d'entrées multiples, la priorité de commutation est la suivante : PC D-SUB, PC HDMI, AV HDMI, AV COMPONENT et AV VIDEO.

Lorsque le PN-ZB01 (optionnel) est raccordé : PC DVI-D, PC HDMI, PC D-SUB, PC RGB, AV DVI-D, AV HDMI, AV COMPONENT, AV S-VIDEO et AV VIDEO (La commutation du mode d'entrée peut prendre 15 secondes ou plus selon l'équipement connecté. Les signaux d'entrée peuvent ne pas être détectés correctement et une priorité peut changer, selon l'équipement connecté ou les signaux vidéo.)

**TOUCH PANEL MODE <MODE ÉCRAN TACTILE>  
(d'entrée PC)**

Lorsque la résolution est 1920 x 1080, régler ceci sur ON améliore l'alignement de l'écran tactile. Lorsque deux écrans sont affichés, ou lorsque vous réglez V-POS ou V-SIZE sur le menu SCREEN, il est possible que l'écran apparaisse déformé. Si ceci se produit, réglez sur OFF.

**■PIP/PbyP****PIP MODES <PIP MODE>**

Règle la méthode d'affichage.

OFF ..... Affiche un seul écran.

PIP ..... Affiche un écran annexe incorporé dans un écran principal.

PbyP ..... Affiche un écran principal et un écran annexe sur une ligne.

PbyP2.....Affiche un écran principal qui mesure 1 280 pixels dans la plus longue direction et un écran annexe sur une ligne.

**PIP SIZE**

Règle la dimension de l'écran annexe en mode PIP.

**PIP H-POS**

Règle la position horizontale de l'écran annexe en mode PIP.

**PIP V-POS**

Règle la position verticale de l'écran annexe en mode PIP.

**PIP BLEND <PIP MÉLANGE>**

En mode PIP, utilisez cette option de menu pour afficher l'écran annexe en transparence.

**PIP SOURCE**

Sélectionne l'entrée du signal de l'écran annexe en mode PIP, PbyP, PbyP2.

**SOUND CHANGE <SON SOURCE>**

Règle le son qui est envoyé en sortie en mode PIP, PbyP ou PbyP2.

Si l'écran principal est affiché en plein écran par la fonction AUTO OFF, le son pour l'écran principal est envoyé en sortie même quand le son pour l'écran annexe est spécifié.

**MAIN POS**

Règle la position de l'écran principal en mode PbyP ou PbyP2.

**PbyP2 POS**

Règle la position de l'écran annexe en mode PbyP2.

**AUTO OFF**

Règle la méthode d'affichage en l'absence de signaux pour l'écran annexe en entrée en mode PIP, PbyP, ou PbyP2.

MANUAL.....Affiche un écran principal et un écran <MANUEL> annexe noir.

AUTO.....Affiche l'écran principal en plein écran.

**Conseils**

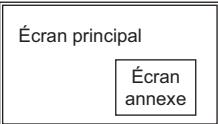
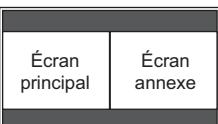
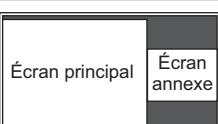
- Quand WHITE BALANCE <BALANCE COULEUR> est réglé sur THRU <SANS CHANGE>, il n'est pas possible de régler BLACK LEVEL <NIVEAU NOIR>, CONTRAST <CONTRASTE>, TINT <TEINTE>, COLORS <COULEUR>, RGB INPUT RANGE <GAMME RVB D'ENTRÉE>, GAMMA et COPY TO USER <COPIE UTILISATEUR>.
- Si COLOR MODE <MODE COULEUR> est réglée sur sRGB, les options suivantes ne peuvent pas être réglées. WHITE BALANCE <BALANCE COULEUR>, PRESET <PRÉREG>, USER <UTIL>, COPY TO USER <COPIE UTILISATEUR> et GAMMA
- Lorsque le paramètre COLOR MODE <MODE COULEUR> est réglé sur VIVID <ÉCLATANT>, il n'est pas possible de régler le paramètre GAMMA.
- STANDBY MODE <MODE VEILLE> ne peut pas être réglé sur LOW POWER <BASSE CONSOMMATION> lorsque l'option SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> est activée ou que OFF est sélectionné dans le paramètre LED du menu FUNCTION <FONCTION>.
- Lorsque vous affichez la mire de couleurs, vous pouvez régler certains éléments du menu PICTURE <IMAGE>. Les éléments non réglables ne peuvent être sélectionnés. L'entrée audio de la borne d'entrée HDMI n'est pas sélectionnable.

## Options de menu

### ■Affichage sur deux écrans

Vous pouvez afficher les écrans du signal d'entrée du PC et du signal d'entrée AV simultanément.

Réglez cette fonction avec "PIP MODES" <PIP MODE> dans le menu PIP/PbyP.

PIP		Un écran annexe est affiché dans un écran principal.
PbyP		Un écran principal et un écran annexe sont affichés sur une ligne.
PbyP2		Affiche un écran principal qui mesure 1 280 pixels dans la plus longue direction et un écran annexe sur une ligne.

- \* Le signal d'entrée sélectionné actuellement est affiché sur l'écran principal.
- \* Vous ne pouvez pas afficher simultanément les écrans des signaux du même type, tels que deux types de signaux d'entrée de PC ou deux types de signaux d'entrée AV.
- \* L'affichage sur deux écrans ne peut pas être utilisé avec la combinaison PC DVI-D et AV HDMI ou AV DVI-D et PC HDMI.

### ■ZOOM2 SPECIAL SETTING

#### <RÉGLAGES SPÉCIAUX ZOOM2>

Si vous connectez un ordinateur portable ayant l'une des résolutions d'écran suivantes et que des bandes noires apparaissent autour de l'écran, réglez ZOOM2 SPECIAL SETTING <RÉGLAGES SPÉCIAUX ZOOM2> du INPUT SIGNAL <SIGNAL D'ENTRÉE> du menu OPTION <OPTIONS> sur ON, puis sélectionnez ZOOM2 dans le paramètre SIZE (DIMENSION).

Ceci permet d'afficher la zone à l'intérieur des bandes noires.

Résolution de l'ordinateur portable	Signal correspondant*1
1280x800	1280x1024, 1280x960, 1400x1050*2
1280x600	1280x720
1024x600	1024x768

\*1: Ce réglage n'est effectif que lorsque la résolution d'écran, y compris les bandes noires, correspond à l'une des tailles indiquées ci-dessus.

\*2: Utilisez l'ajustement automatique de l'écran.

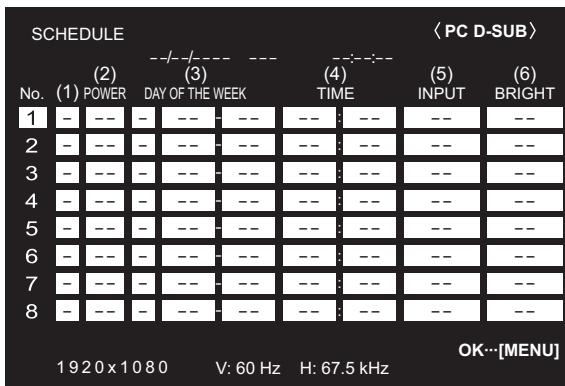
#### Conseils

- Vous pouvez violer le droit d'auteur qui est protégé par la loi si vous présentez les images de l'écran d'ordinateur et de télévision/magnétoscope pour un affichage commercial ou public.
- La dimension de l'écran pour un affichage sur deux écrans est la même que la dimension de l'écran pour un affichage sur un seul écran. L'écran Dot by Dot <Pt par Pt> est affiché dans le format NORMAL excepté quand il est réglé comme écran principal PIP.
- Quand l'affichage sur deux écrans est sélectionné, la fonction AUTO INPUT CHANGE <CHANGEMENT AUTO D'ENTRÉE> est désactivée.
- Quand l'affichage sur deux écrans est sélectionné, les options INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> ne peuvent être réglées.
- L'entrée d'un signal entrecroisé (1080i, 480i, vidéo, S-Vidéo) dans l'écran annexe, peut entraîner une oscillation des lignes horizontales. Si tel est le cas, affichez l'image sur l'écran principal.

## SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS>

Vous pouvez régler l'heure de la mise sous et hors tension du moniteur.

Réglez cette fonction avec "SCHEDULE" <EMPLOI DU TEMPS> dans le menu OPTION <OPTIONS>. (Voir à la page 26.)



- Appuyez sur ou pour sélectionner le chiffre de SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS>, puis appuyez sur .
- Réglez SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS>. (Voir la description ci-dessous.)  
Appuyez sur ou pour sélectionner les éléments, puis appuyez sur ou pour changer le réglage.
- Appuyez sur .  
SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> devient effectif.

### (1)

- : SCHEDULE effectif
- : SCHEDULE non effectif

### (2) POWER <ALIM.>

ON : Met en fonction le moniteur à l'heure spécifiée.  
OFF : Met hors fonction le moniteur à l'heure spécifiée et commutera le moniteur en mode veille.

### (3) DAY OF THE WEEK <JOUR DE LA SEMAINE>

Spécifie le jour de la semaine pour l'exécution de SCHEDULE.

#### 0: ONLY ONCE <UNE FOIS>

Exécute SCHEDULE une fois le jour spécifié.  
Spécifie le jour de la semaine pour l'exécution de SCHEDULE.

#### 1: EVERY WEEK <CHAQUE SEMAINE>

Exécute SCHEDULE le jour de la semaine spécifié chaque semaine. Spécifie le jour de la semaine pour l'exécution de SCHEDULE.

Le réglage d'une période telle que "du Lundi au Vendredi" est également possible.

#### 2: EVERY DAY <CHAQUE JOUR>

Exécute SCHEDULE chaque jour, quelque soit le jour de la semaine.

### (4) TIME <HEURE>

Spécifie l'heure pour l'exécution de SCHEDULE.

Réglez l'heure sur la base de 24 heures. (Réglage par défaut en usine)

Peut être défini au format 12 heures à l'aide du paramètre TIME dans le menu DATE/TIME FORMAT.

## (5) INPUT <ENTRÉE>

Précise le mode d'entrée à la mise sous tension. Quand elle n'est pas spécifiée, l'écran à la mise hors tension précédente apparaît.

Les modes d'entrée affichés dans DVI, HDMI, BNC et D-SUB dépendent des réglages du paramètre INPUT SELECT.

## (6) BRIGHT <LUMIN.>

Règle la luminosité lorsque vous modifiez la luminosité de l'écran à l'heure spécifiée.

### ! Attention

- Ne mettez pas hors tension l'interrupteur principal après le réglage de SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS>.
- Précisez la date et l'heure correctes. (Voir à la page 26.) SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> ne fonctionne pas à moins que la date et l'heure ne soient précisées.
- Vérifiez régulièrement que la date et l'heure réglées sont correctes.
- Lorsque le paramètre STANDBY MODE <MODE VEILLE> est réglé sur LOW POWER <BASSE CONSOMMATION>, le paramètre SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> ne peut pas être utilisé.
- Lorsque la température est anormale et que la luminosité est réduite, la luminosité ne sera pas modifiée, même si une programmation de l'emploi du temps réglée sur BRIGHT <LUMIN.> est exécutée.

### Conseils

- Jusqu'à 8 options SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> peuvent être enregistrées.
- Le réglage de SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> fait clignoter la diode d'alimentation alternativement en rouge et en orange en mode veille.
- Un SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> qui a un chiffre élevé aura la priorité sur celui qui a un chiffre plus petit quand les emplois du temps se chevauchent.
- Si l'entrée D-SUB dans le sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> du menu OPTION <OPTIONS> est réglée sur AV VIDEO <AV VIDÉO>, le mode d'entrée basculera sur AV VIDEO (D-SUB) <AV VIDÉO (D-SUB)> qu'il soit réglé sur D-SUB ou sur VIDEO <VIDÉO>.

## Options de menu

### ■ Options ADVANCED <AVANCÉ> (Entrée AV) (Voir la page 24 pour plus de détails relatifs aux options du menu additionnels.)

#### FLESH TONE <TON NATUREL>

Règle la commande des teintes.

#### 3D-NR

Réduit le bruit des images lues sur la vidéo.

Le réglage à un niveau plus élevé réduit encore plus le bruit. Cependant, cela peut produire une image floue.

#### MPEG-NR

Réduit le bruit vidéo causé par la compression numérique.

#### 3D-Y/C (AV VIDEO <AV VIDÉO>)

Précise s'il faut exécuter la séparation Y/C en 3 dimensions. Si une interférence de points ou un battement couleur se produit dans les scènes à mouvement rapide, la sélection de "OFF" peut améliorer la qualité de l'image.

#### C.M.S.-HUE <C.M.S.-TEINTES>

Règle la tonalité des couleurs avec 6 couleurs : R (rouge), Y (jaune), G (vert), C (cyan), B (bleu) et M (magenta).

#### C.M.S.-SATURATION <C.M.S.-SATURATIONS>

Règle l'intensité des couleurs avec 6 couleurs : R (rouge), Y (jaune), G (vert), C (cyan), B (bleu) et M (magenta).

#### C.M.S.-VALUE <C.M.S.-VALEURS>

Règle la luminosité des couleurs avec 6 couleurs : R (rouge), Y (jaune), G (vert), C (cyan), B (bleu) et M (magenta).

#### Conseils

- Lorsque FLESH TONE <TON NATUREL> est réglé sur LOW <BAS> ou HIGH <HAUT>, il est impossible de régler C.M.S.-HUE/ -SATURATION/-VALUE <C.M.S.-TEINTES / -SATURATIONS / -VALEURS>.

## Réglages pour l'affichage d'écran de PC

### ■ Réglage automatique

Quand vous utilisez la borne d'entrée PC D-sub ou les bornes d'entrée PC RVB pour afficher un écran de PC pour la première fois, ou quand vous changez le réglage du PC, utilisez le réglage automatique de l'écran.

1. Commutez l'entrée sur PC D-SUB ou sur PC RGB <PC RVB> et affichez la mire de réglage. (Voir la description ci-dessous.)
2. Appuyez sur et utilisez ou pour afficher le menu SCREEN <ÉCRAN>.
3. Appuyez sur et sélectionnez "AUTO".
4. Appuyez sur .  
Le réglage automatique est terminé en quelques secondes.
5. Appuyez sur deux fois pour fermer l'écran de menu.

#### Conseils

- Si l'écran ne peut pas être réglé correctement avec une opération de réglage automatique, répétez le réglage automatique deux ou trois fois. Essayez le réglage manuel si c'est nécessaire.

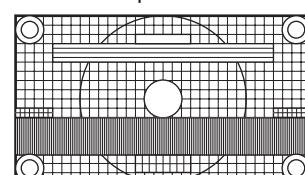
### ■ Affichage de l'écran pour le réglage

Avant de faire des réglages dans le menu SCREEN <ÉCRAN> ou le menu PICTURE <IMAGE>, affichez une image pour éclaircir tout l'écran. Si vous utilisez un PC sous Windows, utilisez la mire de réglage sur le CD-ROM fourni.

#### Ouverture de la mire de réglage

L'exemple suivant est réalisé dans Windows 7.

1. Chargez le CD-ROM fourni dans le lecteur de CD-ROM de l'ordinateur.
2. Ouvrez le [Lecteur CD] dans [Ordinateur].  
Sous Windows XP, ouvrez le [Lecteur CD] dans [Poste de travail].
3. Double-cliquez sur [Adj\_uty.exe] dans le dossier [Monitor].  
La mire de réglage va apparaître.  
Réglez l'écran automatiquement ou manuellement.



4. Lorsque le réglage est terminé, appuyez sur la touche [Esc] sur le clavier de l'ordinateur pour quitter le programme de réglage.
5. Ejecter le CD-ROM du lecteur de CD-ROM.

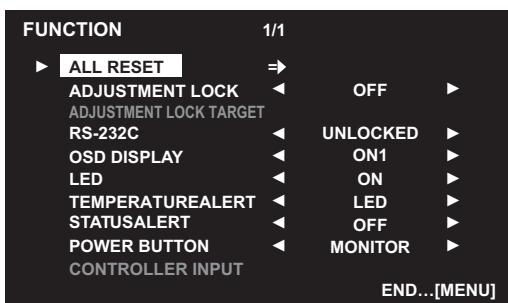
#### Conseils

- Si le mode d'affichage de l'ordinateur que vous utilisez est réglé sur 65 000 couleurs, les niveaux de couleurs dans la mire de couleurs peuvent apparaître différemment ou l'échelle de gris peut paraître colorée. (Ceci est dû aux caractéristiques du signal d'entrée, et il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.)

# Initialisation (Restauration)/Réglage des restrictions des fonctions (FUNCTION <FONCTION>)

Vous pouvez restaurer les réglages sur leurs valeurs prééglées à la sortie d'usine et limiter les opérations.

1. Maintenez **SIZE** enfoncé jusqu'à ce que "F" apparaisse dans le coin supérieur gauche de l'écran.
2. Pendant que "F" apparaît, appuyez sur **▲**, **▼**, **▶**, et sur **◀** dans cet ordre.



3. Sélectionnez et réglez les options.

## ALL RESET <TOTAL RESET>

Restaure les réglages sur leurs valeurs réglées par défaut en usine.

Appuyez sur **◀**, sélectionnez ALL RESET <TOTAL RESET>, et appuyez ensuite sur **MENU**. Après l'initialisation, mettez l'interrupteur principal hors tension puis remettez-le sous tension.

Lorsque le PN-ZB01 (optionnel) est raccordé, appuyez sur **◀**, sélectionnez la méthode de réinitialisation, puis appuyez sur **MENU**.

ALL RESET 1.....Rétablissement tous les paramètres par défaut.  
<TOTAL RESET 1>

ALL RESET 2.....Rétablissement les valeurs par défaut pour tous  
<TOTAL RESET 2> les paramètres excepté les suivants : LAN SETUP, RS-232C/LAN SELECT, ID No. SET, BAUD RATE, NETWORK, MAIL, SERVICE & SUPPORT, et SNMP. (Voir à la page 26 et aux pages 47 à 50.)

## ADJUSTMENT LOCK <OSD VERROUILLÉ>

Vous pouvez désactiver les fonctions sur le moniteur et sur la télécommande qui utilisent les boutons.

OFF ...Active la fonction.

ON 1 ..Désactive toutes les fonctions autres que la mise sous/hors tension et la fonction FUNCTION.

ON 2 ..Seule la fonction FUNCTION est activée.

Désactive toutes les fonctions autres que  
FUNCTION (pas même la mise sous/hors tension).

## ADJUSTMENT LOCK TARGET <OBJECTIF OSD VERROUILLÉ>

Règle la cible pour empêcher le fonctionnement des commandes suivantes avec ADJUSTMENT LOCK.

### REMOTE CONTROL <TÉLÉCOMMANDE>

.....Empêche le fonctionnement de la télécommande

### MONITOR BUTTONS <TOUCHES DU MONITEUR>

.....Empêche le fonctionnement des touches du moniteur

### BOTH <LES DEUX À LA FOIS>

.....Empêche le fonctionnement de la télécommande et des touches du moniteur

## RS-232C

(RS-232C/LAN lorsque le PN-ZB01 (optionnel) est raccordé)

Indique s'il faut autoriser la commande via le port RS-232C ou via le réseau LAN. (Voir aux pages 32 et 43.)

## OSD DISPLAY <OSD>

Affiche/masque le menu, les modes et les messages.

L'écran FUNCTION ne peut pas être caché.

ON 1.....Affiche tous les menus, modes et messages.

ON 2.....Masque automatiquement les messages affichés par le moniteur. Affiche les messages pendant le fonctionnement.

OFF.....Masque tous les menus, modes et messages.

## LED

Spécifie l'allumage de la diode d'alimentation.

OFF ne peut pas être sélectionné lorsque le paramètre STANDBY MODE est réglé sur LOW POWER.

## TEMPERATURE ALERT

### <ALERTE DE TEMPÉRATURE>

Sélectionne la méthode de notification d'une température anormale.

OFF .....N'envoie pas de notification en cas de température anormale.

OSD & LED .. Lorsqu'une température anormale est détectée, la diode d'alimentation clignote alternativement en rouge et en vert et le message "TEMPERATURE" apparaît sur l'écran.

LED..... Lorsqu'une température anormale est détectée, la diode d'alimentation clignote alternativement en rouge et en vert.

## STATUS ALERT <ALERTE D'ÉTAT>

Sélectionne la méthode de notification des erreurs matériel.

OFF .....N'envoie pas de notification en cas d'erreur. OSD & LED .. Lorsqu'une erreur matériel est détectée, la diode d'alimentation clignote en rouge et le message "STATUS [xxxx]" apparaît sur l'écran.

LED..... Lorsqu'une erreur matériel est détectée, la diode d'alimentation clignote en rouge.

## POWER BUTTON <BTTON MARCHE>

Normalement, laissez ce paramètre réglé sur MONITOR. Lorsque vous utilisez une pièce optionnelle, si des instructions s'affichent, modifiez le réglage en conséquence.

## CONTROLLER INPUT

### <CHOISIR LE MODE D'ENTRÉE>

Normalement, vous n'avez pas besoin de modifier ce réglage.

Lorsque vous utilisez une pièce optionnelle, si des instructions s'affichent, modifiez le réglage en conséquence.

4. Appuyez sur **MENU** pour retourner à l'écran normal.

## Conseils

- Lorsqu'une température anormale et une erreur matériel sont détectées, la notification de l'erreur matériel est prioritaire.
- Si TEMPERATURE ALERT <ALERTE DE TEMPÉRATURE> ou STATUS ALERT <ALERTE D'ÉTAT> est réglé sur OSD&LED, les messages d'alerte apparaîtront même si l'affichage OSD DISPLAY <OSD> est réglé sur ON 2 ou OFF.

# Commande du moniteur par un PC (RS-232C)

Vous pouvez commander ce moniteur à partir d'un PC via le câble RS-232C (port COM) sur le PC.  
Vous pouvez également raccorder plusieurs moniteurs en série en utilisant un PC. En affectant un numéro d'identification à chaque moniteur (voir à la page 33), vous pouvez faire la sélection/le réglage du mode d'entrée ou vérifier le statut d'un moniteur particulier.

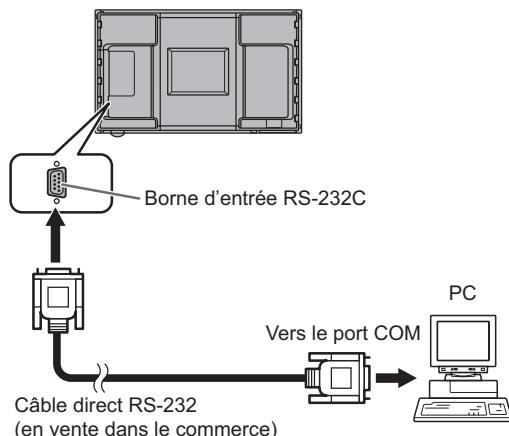
## Précautions à prendre lorsque le PN-ZB01 (optionnel) est raccordé

- Pour contrôler le moniteur via le port RS-232C, réglez RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN> sur RS-232C.
- Il est impossible d'utiliser simultanément les commandes RS-232C et les commandes LAN.

## Raccordement d'un PC

### ■ Raccordement d'un moniteur à un PC

Connectez le câble direct RS-232 entre le port COM du PC (connecteur RS-232C) et la borne d'entrée RS-232C du moniteur.

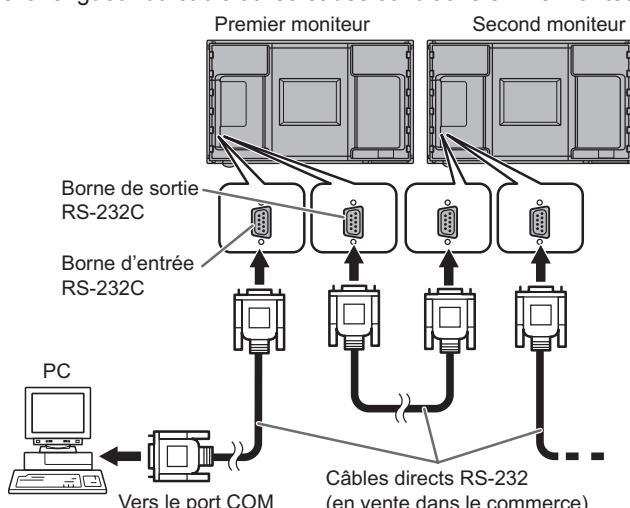


### ■ Raccordement d'une série de moniteurs ... Fonctions avancées

Connectez le câble direct RS-232 entre le port COM du PC (connecteur RS-232C) et la borne d'entrée RS-232C du premier moniteur.

Puis connectez le câble direct RS-232 à la borne de sortie RS-232C du premier moniteur et à la borne d'entrée RS-232C du second moniteur. Connectez de la même manière le troisième et les moniteurs suivants.

Il est possible de raccorder jusqu'à 25 moniteurs. (En fonction de la longueur du câble utilisé et des conditions environnantes.)



## Conditions de communication

Faites les réglages de communication RS-232C du PC pour qu'ils correspondent aux réglages de communication du moniteur comme suit :

Débit en bauds *	1 bit
Longueur des données	8 bits
Bit de parité	Aucun

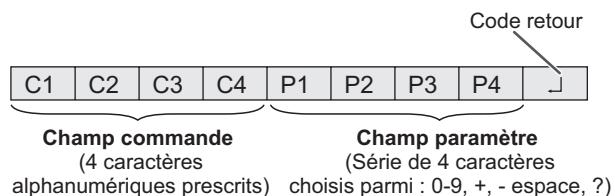
\* Réglez le débit en bauds à l'identique du paramètre BAUD RATE <DÉBIT EN BAUDS> du menu SETUP <INSTALLATION>. (Réglage d'origine : 38400 bps)

\* Lors de la connexion de plusieurs moniteurs en série, paramétrez tous les moniteurs au même BAUD RATE <DÉBIT EN BAUDS>.

## Procédure de communication

### ■ Format des commandes

Lorsqu'une commande est envoyée de l'ordinateur au moniteur, le moniteur exécute la commande, et envoie un message de réponse au PC.



Exemple : VOLM0030  
VOLM \_ \_ 30

- \* Veillez à entrer 4 caractères pour le paramètre. Ajoutez des espaces ("\_") si c'est nécessaire.  
(“□” est un code retour (0DH, 0AH ou 0DH).)  
Erreurs : VOLM30□  
Exact : VOLM \_ \_ 30□

Lors de la saisie d'une valeur négative en entrée, spécifiez une valeur numérique par un nombre à trois chiffres.

Exemple : AUTR-005

N'utilisez pas d'espaces pour MPOS, DATE et SC01 à SC08. Spécifiez les paramètres en utilisant un nombre spécifique de caractères.

Exemple : MPOS010097

Si dans une commande “R” apparaît dans la colonne “Direction” du “Tableau des commandes RS-232C” de la page 36, la valeur actuelle peut être renvoyée en utilisant un “?” comme paramètre.

Exemple :

VOLM ? ? ? ? ← Du PC au moniteur (Quel est le réglage du volume actuel ?).

30 ← Du moniteur au PC (réglage du volume actuel : 30).

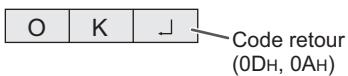
\* Si un numéro d'identification (voir à la page 33) a été affecté (par exemple, numéro d'identification = 1).

VOLM \_ \_ ? ← Du PC au moniteur.

30 \_ 001 ← Du moniteur au PC.

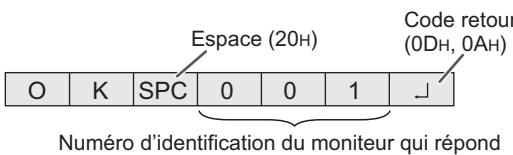
### ■Format des codes de réponse

Lorsqu'une commande a été exécutée correctement

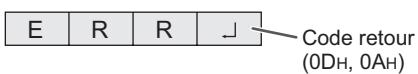


Une réponse est renvoyée après qu'une commande soit exécutée.

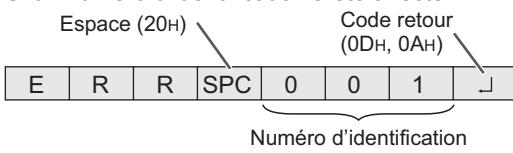
\* Si un numéro d'identification a été affecté



Lorsqu'une commande n'a pas été exécutée



\* Si un numéro d'identification a été affecté



#### Conseils

- “ERR” est renvoyée lorsqu'il n'y a pas de commande pertinente ou lorsque la commande ne peut pas être utilisée dans l'état actuel du moniteur.
- Si la communication n'a pas été établie pour des raisons telles qu'une mauvaise connexion entre le PC et le moniteur, rien n'est renvoyé (pas même le message ERR).
- “ERR” peut s'afficher lorsqu'une commande ne peut être reçue correctement à cause d'interférences provenant de l'environnement dans lequel l'appareil est installé.  
Si tel est le cas, veuillez vous assurer que le système ou le logiciel tente d'envoyer une nouvelle fois la commande.
- Si le numéro d'identification désigné n'a été affecté à aucun moniteur (par exemple, si la commande IDSL0002 ↴ a été utilisée, mais qu'aucun moniteur avec l'identité égale à 2 n'a été trouvé), aucune réponse n'est renvoyée.

### Si l'exécution de la commande prend du temps



Quand les commandes suivantes sont utilisées, la réponse “WAIT” est renvoyée. Dans ce cas, une valeur va être renvoyée si vous attendez un instant. N'envoyez pas de commande durant cette période.

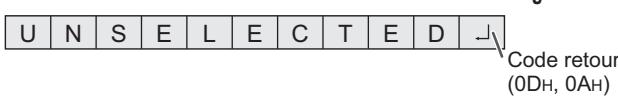
Aucun numéro d'identification n'est indiqué dans la réponse WAIT.

- Les commandes qui renvoient WAIT :
  - Quand la fonction de répétition est utilisée
  - Quand une commande IDSL ou IDLK est utilisée
  - Quand l'une des commandes suivantes est utilisée : RSET, INPS, ASNC, WIDE, PXSL, POWR, AGIN, MWIN, MWIP, MWPP

Quand la commande par liaison RS232C a été verrouillée (pour empêcher son emploi) en utilisant la fonction verrouillage des commandes (voir à la page 31)



Quand RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN> est réglé sur LAN



### ■Intervalle de communication

- Après le renvoi de OK ou ERR, vous devez envoyer les commandes suivantes.

Pour régler l'expiration du délai, spécifiez 10 secondes ou un temps plus long.

Lors de la connexion de plusieurs moniteurs en série, paramétrez le délai d'attente à au moins la position du moniteur par rapport à l'ordinateur multiplié par 10 secondes. Exemple : 3ème moniteur à partir de l'ordinateur : 30 secondes au moins.

- Fournit un intervalle de 100 ms ou plus entre la réponse à une commande et la transmission de la commande suivante.

VOLM0020

OK

↓ Intervalle de 100 ms ou plus

INPS0001

WAIT

OK

#### Conseils

- Lors de l'exécution de la fonction ALL RESET <TOTAL RESET>, réglez la temporisation sur 30 secondes ou plus.
- Quand vous allumez l'appareil et que la fonction POWER ON DELAY <RETARD MARCHE> est active, réglez la temporisation sur la durée de POWER ON DELAY <RETARD MARCHE>, en ajoutant 10 secondes ou plus.

### Fonctions avancées

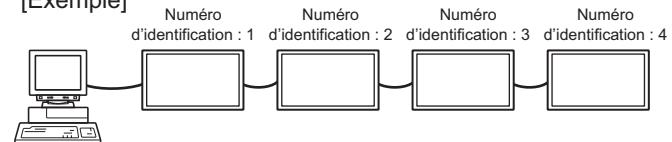
Cette section explique comment commander des moniteurs raccordés en série. La procédure de communication de base est la même que celle décrite dans la section “Raccordement d'un moniteur à un PC”.

### ■Numéros d'identification

Vous pouvez affecter un numéro d'identification unique à chaque moniteur (voir à la page 26). Ceci vous permettra d'envoyer des commandes à un moniteur particulier d'un ensemble de moniteurs raccordés en série.

Vous pouvez affecter des numéros d'identification à partir des écrans de menu ou à partir du PC en utilisant le câble RS-232.

#### [Exemple]

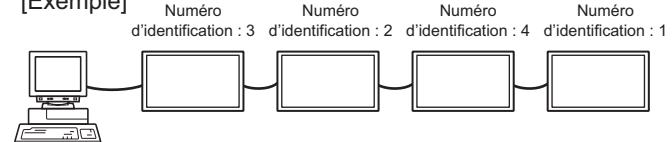


Si les moniteurs sont raccordés comme indiqué ci-dessus, vous pouvez exécuter des commandes comme “Réglez le volume sonore du moniteur numéro 4 à 20”.

Lorsque vous commandez les moniteurs raccordés en série en les désignant par leur numéro d'identification, vous devez éviter toute duplication du numéro d'identification.

Les numéros d'identification n'ont pas besoin d'être affectés dans un ordre ascendant à partir du PC. Les moniteurs peuvent également être raccordés comme indiqué ci-dessous.

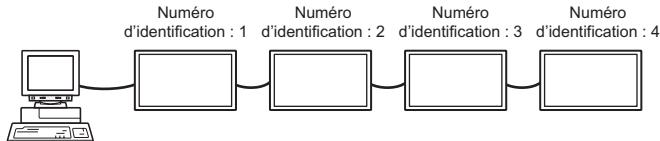
#### [Exemple]



## Commande du moniteur par un PC (RS-232C)

### ■ Commandes liées aux numéros d'identification

Les exemples de commandes montrés sur cette page supposent la configuration de raccordement et les numéros d'identification suivants.



**IDST** .....Un moniteur recevant cette commande s'attribue son numéro d'identification dans le champ paramètre.

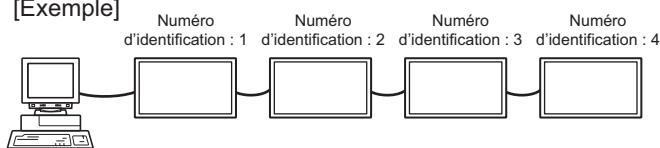
Exemple :

IDST0001  
OK ↳ 001 ← Le numéro d'identification du moniteur est réglé à 1.

#### Conseils

Vous pouvez leur affecter automatiquement des numéros d'identification en utilisant la commande IDST avec la Fonction de répétition (voir la "Fonction de répétition" à la page 35). Par exemple, l'utilisation de la commande "IDST001+", affecte automatiquement les numéros d'identification comme indiqué ci-dessous.

[Exemple]



IDST001 + ← Commande d'affectation de numéro d'identification avec la fonction de répétition  
WAIT  
OK ↳ 001 ← Réponse "OK" du numéro d'identification : 1  
OK ↳ 002 ← Réponse "OK" du numéro d'identification : 2  
OK ↳ 003 ← Réponse "OK" du numéro d'identification : 3  
OK ↳ 004 ← Réponse "OK" du numéro d'identification : 4 (Fin)

**IDSL** .....Le paramètre de cette commande désigne le numéro d'identification du moniteur. Ce moniteur sera sujet à la prochaine commande.

Exemple :

IDSL0002 ← La commande suivante est pour le moniteur dont le numéro d'identification est égal à 2.  
WAIT ← Recherche du moniteur dont le numéro d'identification est égal à 2.  
OK ↳ 002 ← Trouvé le moniteur dont le numéro d'identification est égal à 2.  
VOLM0030 ← Règle le volume sonore du moniteur dont le numéro d'identification est de 2 à 30.  
WAIT ← Traitement en cours.  
OK ↳ 002 ← Réponse OK du moniteur dont le numéro d'identification est égal à 2.  
VOLM0020 ← Règle le volume sonore à 20.  
OK ↳ 001 ← Le volume sonore du moniteur dont le numéro d'identification est égal à 1 (celui qui est raccordé directement au PC) est réglé à 20.\*

\* La commande IDSL est effective une fois seulement, pour la commande qui la suit immédiatement.

**IDLK** .....Le paramètre de cette commande désigne le numéro d'identification du moniteur. Ce moniteur sera sujet à toutes les commandes qui suivront.

Exemple :

IDLK0002 ← Les commandes suivantes sont destinées au moniteur dont le numéro d'identification est égal à 2.  
WAIT ← Recherche du moniteur dont le numéro d'identification est égal à 2.  
OK ↳ 002 ← Trouvé le moniteur dont le numéro d'identification est égal à 2.  
VOLM0030 ← Règle le volume sonore du moniteur dont le numéro d'identification est de 2 à 30. \*  
WAIT ← Traitement en cours.  
OK ↳ 002 ← Règle le volume sonore du moniteur dont le numéro d'identification est de 2 à 20.\*  
VOLM0020 ← Annulation de la sélection du numéro d'identification fixé.  
WAIT ← Annulation de la commande IDLK.  
OK ↳ 002 ← Annulation effective.  
VOLM0010 ← Le volume sonore du moniteur dont le numéro d'identification est égal à 1 (celui qui est raccordé directement au PC) est réglé à 10. (La commande IDLK est annulée.)  
OK ↳ 001 ← La commande IDLK reste effective jusqu'à ce qu'elle soit annulée, ou que le moniteur soit mis hors fonction.

**IDCK** .....Affiche le numéro d'identification actuellement affecté à un moniteur, et fournit le numéro d'identification actuellement sélectionné pour une commande IDLK (si elle a été utilisée).

Exemple :

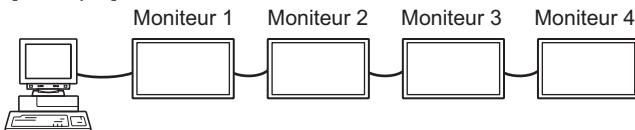
(Après l'exécution de la commande IDLK0002)

IDCK0000 ← (Le paramètre n'a aucune signification.)  
ID : 001 IDLK : 002 ← Réponse renvoyée. Le numéro d'identification est également affiché sur l'écran du moniteur.  
IDCK000 + ← Fonction de répétition. (Si une commande est envoyée en utilisant la fonction de répétition, la sélection de numéro d'identification en utilisant les commandes IDSL ou IDLK est annulée.)  
WAIT  
ID : 001 IDLK : 000  
ID : 002 IDLK : 000  
ID : 003 IDLK : 000  
ID : 004 IDLK : 000

## ■ Fonction de répétition

Ce système dispose d'une fonction pour permettre le réglage de plusieurs moniteurs raccordés en série en utilisant une seule commande. Cette fonction est appelée fonction de répétition. Il est possible d'utiliser la Fonction de répétition sans l'affectation de numéros d'identification.

[Exemple]



- \* Si les moniteurs sont raccordés comme indiqué ci-dessus vous pouvez faire exécuter une commande comme "Réglez les entrées de tous les moniteurs sur le mode PC D-SUB".

## ■ Commande de fonction de répétition

La fonction de répétition est réalisée en réglant le QUATRIÈME CARACTÈRE du paramètre sur "+".

Exemple :

VOLM030 +      ← Règle le volume sonore de tous les moniteurs à 30.

Dans la fonction de répétition, tous les moniteurs raccordés renvoient une réponse.

Si vous voulez déterminer qu'une réponse a été renvoyée par tel moniteur, affectez à l'avance des numéros d'identification à chaque moniteur.

Quand certains moniteurs ne renvoient pas de réponses, la cause probable est que ces moniteurs ne pouvaient pas recevoir la commande, ou que le traitement de la commande n'est pas terminé. N'envoyez pas de nouvelle commande.

Exemple : (Lorsque 4 moniteurs sont raccordés, et que les numéros d'identification : 1 à 4 leur ont été affectés.)

VOLM030 +  
WAIT  
OK ↴ 001  
OK ↴ 002  
OK ↴ 003  
OK ↴ 004      ← Si 4 moniteurs sont raccordés en série, un fonctionnement fiable peut être assuré en envoyant une nouvelle commande seulement après que le quatrième (et dernier) moniteur ait renvoyé une réponse.

La fonction de répétition peut également être utilisée pour avoir des réponses des réglages des moniteurs.

Exemple :

VOLM ? ? ? +  
WAIT  
10 ↴ 001  
20 ↴ 002  
30 ↴ 003  
30 ↴ 004      Tous les moniteurs renvoient le réglage de leur volume sonore.

### Conseils

- Si la fonction de répétition est utilisée durant une désignation de numéros d'identification (commande IDSL, IDLK), la désignation des numéros d'identification est annulée.

## Réglage des données d'utilisateur GAMMA

### ■ Pour transférer les données d'utilisateur GAMMA

Utilisez les commandes de transfert des données d'utilisateur (UGRW, UGGW, et UGBW). Pour chacune des couleurs R, V et B, divisez l'ensemble des 512 pièces de données d'utilisateur en 16 blocs, et transférez 32 pièces de données avec chaque commande.

C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4	...	S1	S2
Champs commandes				Numéro de bloc		Champs données (entre 01 et 16)		Champs sommes de contrôle		

Exemple : Pour transférer les données du bloc 1 (de 0 à 31 niveaux) de données rouges (R)

UGRW01000000010002 ... 0031C0  
↓                  ↓                  ↓                  ↓  
Commande Numéro de bloc 32 pièces de données Somme de contrôle  
Une pièce de données comporte 4 chiffres.

- \* Si les données comportent moins de 4 chiffres, ajoutez un « 0 » (zéro) pour avoir 4 chiffres.
- \* Le champ somme de contrôle est la chaîne de caractères (ASCII) d'un octet inférieur qui indique la somme du numéro de bloc et des 32 pièces de données en hexadécimal (de 0 à F).

### ■ Sauvegarde des données d'utilisateur GAMMA

Utilisez la commande de sauvegarde des données d'utilisateur (UGSV) pour sauvegarder les données d'utilisateur transférées dans le moniteur.

Si les données ne sont pas sauvegardées, elles seront effacées quand :

- l'interrupteur d'alimentation sera basculé en position arrêt
- Le paramètre STANDBY MODE <MODE VEILLE> est réglé sur LOW POWER <BASSE CONSOMMATION> et le moniteur passe en mode veille

### ■ Activation des données d'utilisateur GAMMA

Pour activer les données d'utilisateur transférées, sélectionnez l'option USER <UTIL> dans le paramètre GAMMA du menu PICTURE <IMAGE>, ou envoyez la commande RS-232C correspondante.

### ■ Vérification des données d'utilisateur GAMMA

Utilisez les commandes de lecture des données d'utilisateur (UGRR, UGGR et UGBR) pour renvoyer 512 pièces de données d'utilisateur pour chaque couleur (R, V, B). Divisez les données en 16 blocs et transférez 32 pièces de données avec chaque commande. La valeur à renvoyer n'est pas celle stockée dans le moniteur, mais celle de la mémoire temporaire d'affichage. (Ces valeurs sont les mêmes lorsque la commande de sauvegarde des données d'utilisateur (UGSV) ci-dessus, n'a pas été envoyée.)

### Conseils

- Les données d'utilisateur ne sont pas réinitialisées par la fonction RESET du menu PICTURE <IMAGE>. Pour réinitialiser les données d'utilisateur, utilisez la fonction ALL RESET <TOTAL RESET> du menu FUNCTION <fonction>. La commande de réinitialisation des données d'utilisateur GAMMA (UGRS) ne permet que de réinitialiser les données d'utilisateur.

## Commande du moniteur par un PC (RS-232C)

### Tableau des commandes RS-232C

#### Comment lire le tableau des commandes

Commande : Champ commande (Voir à la page 32.)

Direction : W Quand le "Paramètre" est réglé dans le champ paramètre (voir à la page 32), la commande fonctionne de la manière décrite dans la colonne "Contenu de la commande/de la réponse".

R La valeur renvoyée indiquée dans la colonne "Réponse" peut être obtenue en réglant "????", "\_\_\_\_?" ou "??+?" (fonction de répétition) dans le champ paramètre (voir à la page 32).

Paramètre : Champ paramètre (Voir à la page 32.)

Réponse : Réponse (Valeur renvoyée)

\*1: ● indique une commande pouvant être utilisée en mode veille, quel que soit le réglage du paramètre STANDBY MODE <MODE VEILLE>.

○ indique une commande pouvant être utilisée en mode veille lorsque STANDBY MODE <MODE VEILLE> est réglé sur STANDARD. (Elle ne peut pas être utilisée en mode veille quand l'option LOW POWER <BASSE CONSOMMATION> est sélectionnée.)

- indique une commande ne pouvant pas être utilisée en mode veille, quel que soit le réglage du paramètre STANDBY MODE <MODE VEILLE>.

\*2: limites du PN-ZB01 (optionnel)

(A) lorsque le PN-ZB01 n'est pas raccordé, (B) lorsque le PN-ZB01 est raccordé.

○: la commande peut être utilisée.

-: Erreur (ERR)

#### Commande d'alimentation/Sélection du mode d'entrée

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*1 (A)	*2 (B)
Commande d'alimentation	POWR	W	0		Se met en mode veille	● ○ ○	
			1		Quitte le mode veille		
		R	0		En mode veille		
			1		En état normal		
			2		En mode en instance de signal d'entrée		
Sélection du mode d'entrée	INPS	W	0		Changement en basculant sur mode d'entrée. Les bornes non sélectionnées dans INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> ne peuvent pas être sélectionnées.	○ ○	
			1		PC DVI-D « ERR » s'affiche lorsque AV DVI-D est sélectionné dans le paramètre DVI du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>.		
			2		PC D-SUB « ERR » s'affiche lorsque une entrée autre que PC D-SUB est sélectionnée dans le menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>.		
			3		AV COMPONENT (BNC) <AV COMPOSANT (BNC)>/AV COMPONENT (D-SUB) <AV COMPOSANT (D-SUB)> « ERR » s'affiche lorsqu'une entrée autre que PC RGB <PC RVB> est sélectionnée pour BNC dans le menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> et lorsque qu'une entrée autre qu'AV COMPONENT <AV COMPOSANT> est sélectionnée pour D-SUB dans le menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>.		
			4		AV VIDEO (BNC)<AV VIDÉO (BNC)>/AV VIDEO (D-SUB)<AV VIDÉO (D-SUB)>		● ○ ○
			6		PC RGB <PC RVB> « ERR » s'affiche lorsque AV COMPONENT <AV COMPOSANT> est sélectionné dans le paramètre BNC du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>.		
			7		AV DVI-D « ERR » s'affiche lorsque PC DVI-D est sélectionné dans le paramètre DVI du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>		
			8		AV S-VIDEO <AV S-VIDÉO>		
			9		AV HDMI « ERR » s'affiche lorsque PC HDMI est sélectionné dans le paramètre HDMI du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>.		
			10		PC HDMI « ERR » s'affiche lorsque AV HDMI est sélectionné dans le paramètre HDMI du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>.		
		R	1		PC DVI-D	● ○ ○	
			2		PC D-SUB		
			3		AV COMPONENT <AV COMPOSANT>		
			4		AV VIDEO <AV VIDÉO>		
			6		PC RGB <PC RVB>		
			7		AV DVI-D		
			8		AV S-VIDEO <AV S-VIDÉO>		
			9		AV HDMI		
			10		PC HDMI		

**Menu SCREEN <ÉCRAN>**

Fonction		Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*1 (A)	*2 (B)
AUTO		ASNC	W	1		Quand le mode d'entrée est PC D-SUB, PC RGB <PC RVB>.		
CLOCK <HEURE>		CLK	WR	0-1200	0-1200	Quand le mode d'entrée est PC D-SUB, PC RGB <PC RVB>. Varie en fonction du signal.		
PHASE		PHSE	WR	0-63	0-63	Quand le mode d'entrée est PC D-SUB, PC RGB <PC RVB>.		
POSITIONNEMENT	POSITION DE LA DIRECTION LA PLUS LONGUE	HPOS	WR	0-100	0-100	0-800 sur PC D-SUB, PC RGB <PC RVB>. Varie en fonction du signal.	-	○ ○
	POSITION DE LA DIRECTION LA PLUS COURTE	VPOS	WR	0-100	0-100	0-200 sur PC D-SUB, PC RGB <PC RVB>. Varie en fonction du signal.		
SIZE <TAILLE>	POSITION DE LA DIRECTION LA PLUS LONGUE	HSIZ	WR	0-100	0-100			
	POSITION DE LA DIRECTION LA PLUS COURTE	VSIZ	WR	0-100	0-100			
RESOLUTION <RÉSOLUTION>	RÉSOLUTION DE LA DIRECTION LA PLUS LONGUE	HRES	WR	300-1920	300-1920	Quand le mode d'entrée est PC D-SUB, PC RGB <PC RVB>. Seuls des nombres pairs peuvent être utilisés pour ces paramètres. Varie en fonction du signal.		
	RÉSOLUTION DE LA DIRECTION LA PLUS COURTE	VRES	WR	200-1200	200-1200			
RESET		ARST	W	1				

## Commande du moniteur par un PC (RS-232C)

### Menu PICTURE <IMAGE>

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*1 (A)	*2 (B)	
AUTO	AGIN	W	1		Quand le mode d'entrée est PC D-SUB, PC RVB.	-		
ANALOG GAIN <GAIN ANALOGIQUE>	ANGA	WR	0-127	0-127	Quand le mode d'entrée est PC D-SUB, PC RVB.			
ANALOG OFFSET <DÉCALAGE ANALOGIQUE>	ANOF	WR	0-127	0-127	Quand le mode d'entrée est PC D-SUB, PC RVB.			
CONTRAST <CONTRASTE>	CONT	WR	0-60	0-60				
BLACK LEVEL <NIVEAU NOIR>	BLVL	WR	0-60	0-60				
TINT <TEINTE>	TINT	WR	0-60	0-60				
COLORS <COULEUR>	COLR	WR	0-60	0-60				
SHARPNESS <NETTETÉ>	SHRP	WR	0-24	0-24				
RGB INPUT RANGE (AV HDMI) <GAMME RVB D'ENTRÉE (AV HDMI)>	AHDR	WR	0-2	0-2	0 : AUTO, 1 : FULL <COMPLET>, 2 : LIMITED <LIMITÉE>			
RGB INPUT RANGE (PC HDMI) <GAMME RVB D'ENTRÉE (PC HDMI)>	PHDR	WR	0-2	0-2	0 : AUTO, 1 : FULL <COMPLET>, 2 : LIMITED <LIMITÉE>	O		
RGB INPUT RANGE (AV DVI) <GAMME RVB D'ENTRÉE (AV DVI)>	ADVR	WR	1-2	1-2	1 : FULL <COMPLET>, 2 : LIMITED <LIMITÉE>			
RGB INPUT RANGE (PC DVI) <GAMME RVB D'ENTRÉE (PC DVI)>	PDVR	WR	1-2	1-2	1 : FULL <COMPLET>, 2 : LIMITED <LIMITÉE>			
RGB INPUT RANGE (D-SUB) <GAMME RVB D'ENTRÉE (D-SUB)>	PDSR	WR	1-2	1-2	1 : FULL <COMPLET>, 2 : LIMITED <LIMITÉE>			
RGB INPUT RANGE (PC BNC) <GAMME RVB D'ENTRÉE (PC BNC)>	PBRR	WR	1-2	1-2	1 : FULL <COMPLET>, 2 : LIMITED <LIMITÉE>			
ADVANCED <AVANCÉ> (Quand le mode d'entrée est AV.)	FLES	WR	0-2	0-2	0 : OFF, 1 : LOW <BAS>, 2 : HIGH <HAUT>			
	3D-NR	TDNR	WR	0-2	0 : OFF, 1 : LOW <BAS>, 2 : HIGH <HAUT>			
	MPEG-NR	MPNR	WR	0-1	0 : OFF, 1 : ON			
	3D-Y/C	YCSP	WR	0-1	0 : OFF, 1 : ON (Quand le mode d'entrée est AV VIDEO <AV VIDÉO>)			
	C.M.S.-HUE <C.M.S.-TEINTES>	CMHR CMHY CMHG CMHC CMIB CMHM	WR	-10-10	-10-10 R Y G C B M			
	CRST	W	1		Réinitialise la teinte.			
	C.M.S.-SATURATION <C.M.S.-SATURATIONS>	CMSR CMSY CMSG CMSC CMSB CMSM	WR	-10-10	-10-10 R Y G C B M	O	O	
	CRST	W	2		Réinitialise la saturation.			
	C.M.S.-VALUE <C.M.S.-VALEURS>	CMVR CMVY CMVG CMVC CMVB CMVM	WR	-10-10	-10-10 R Y G C B M			
	CRST	W	3		Réinitialise la luminosité.			
COLOR MODE <MODE COULEUR>	BMOD	WR	0	0	STD <NORM>			
			2	2	VIVID <ÉCLATANT>	O	O	
			3	3	sRGB (Quand le mode d'entrée est PC)			
WHITE BALANCE <BALANCE COULEUR>	CTMP	WR	0	0	Quand le mode d'entrée est PC DVI-D/PC HDMI.			
	PRESET <PRÉREG>		1-18	1-18	De 1 : environ 3 000K à 15 : environ 10 000K (par paliers de 500K) 16 : environ 5 600K, 17 : environ 9 300K, 18 : environ 3 200K			
	USER <UTIL>		99	99				
	R-CONTRAST <CONTRASTE R>	CRTR	WR	0-256	0-256	"ERR" quand CTMP n'est pas réglé à 99.		
	G-CONTRAST <CONTRASTE V>	CRTG	WR	0-256	0-256			
	B-CONTRAST <CONTRASTE B>	CRTB	WR	0-256	0-256			
	R-OFFSET <DÉCALAGE R>	OSR	WR	-127-127	-127-127			
	G-OFFSET <DÉCALAGE V>	OSG	WR	-127-127	-127-127			
	B-OFFSET <DÉCALAGE B>	OSB	WR	-127-127	-127-127			
COPY TO USER <COPIE UTILISATEUR>	CPTU	W	0		Copie une valeur prédéfinie dans les paramètres utilisateur.	-		
GAMMA	GAMM	WR	0-2	0-2	0 : 1.8, 1 : 2.2, 2 : 2.4 (avec l'entrée PC) 0 : LIGHT 2 <LUMINEUX 2>, 2 : DARK <SOMBRE> (avec l'entrée AV)			
			4-6	4-6	4 : USER <UTIL>, 5 : 2.0, 6 : STD <NORM> (avec l'entrée PC) 4 : USER <UTIL>, 5 : LIGHT 1 <LUMINEUX 1>, 6 : STD <NORM> (avec l'entrée AV)			
DISPLAY COLOR PATTERN <AFF. MIRE DE COULEUR>	PTDF	WR	0	0	Aucune mire n'est affichée.			
			1	1	Affichage de la mire de couleurs des blancs uniquement			
			2	2	Affichage de la mire de couleurs des rouges uniquement			
			3	3	Affichage de la mire de couleurs des verts uniquement			
			4	4	Affichage de la mire de couleurs des bleus uniquement			
			99	99	Affichage de la mire de couleurs mélangées Rouge/vert/bleu. Set each color's level with RED <ROUGE>, GREEN <VERT>, BLUE <BLEU>.			

## Commande du moniteur par un PC (RS-232C)

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*1 (A)	*2 (B)
RED <ROUGE>	PTDR	WR	0-15	0-15	"ERR" s'affiche lorsque PTDF n'est pas réglé sur 99.		
GREEN <VERT>	PTDG	WR	0-15	0-15		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
BLUE <BLEU>	PTDB	WR	0-15	0-15		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
RESET	ARST	W	2			-	

### Menu AUDIO

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*1 (A)	*2 (B)
TREBLE <AI GUS>	AUTR	WR	-5-5	-5-5			
BASS <GRAVES>	AUBS	WR	-5-5	-5-5		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
BALANCE	AUBL	WR	-10-10	-10-10		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
RESET	ARST	W	3			-	

### Menu SETUP <INSTALLATION>

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*1 (A)	*2 (B)
OSD H-POSITION <OSD POSITION H>	OSDH	WR	0-100	0-100		<input type="radio"/>	
OSD V-POSITION <OSD POSITION V>	OSDV	WR	0-100	0-100		<input type="radio"/>	
MONAURAL AUDIO <AUDIO MONO>	MONO	WR	0-1	0-1	0 : OFF, 1 : ON	<input type="radio"/>	
LANGUAGE <LANGAGE>	LANG	WR	14	14	ENGLISH		
			1	1	DEUTSCH		
			2	2	FRANÇAIS		
			3	3	ITALIANO	<input type="radio"/>	
			4	4	ESPAÑOL	<input type="radio"/>	
			5	5	РУССКИЙ	<input type="radio"/>	
			6	6	日本語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
POWER ON DELAY <RETARD MARCHE>	PWOD	WR	0	0	OFF	<input type="radio"/>	
			1-60	1-60	ON	<input type="radio"/>	
OPERATION MODE <MODE DE FONCTIONNEMENT>	FNCM	WR	0-1	0-1	0 : MODE1, 1 : MODE2	<input type="radio"/>	
STANDBY MODE <MODE VEILLE>	STBM	WR	0-1	0-1	0: STANDARD, 1: LOW POWER < BASSE CONSOMMATION > ("ERR" s'affiche lorsque SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> est actif ou lorsque OFF est sélectionné pour LED.)	<input type="radio"/>	
OFF IF NO OPERATION <OFF SI AUCUNE OPÉRATION>	ATOF	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	<input type="radio"/>	
HOT PLUG CONTROL <DETECTION AUTO HDMI/DVI> (DVI)	HPCT	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
HOT PLUG CONTROL <DETECTION AUTO HDMI/DVI> (HDMI)	HPCH	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN>	CTLS	WR	0-1	0-1	0: RS-232C 1: LAN	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
NUMÉRO D'IDENTIFICATION	RÉGLAGE DU NO. ID	IDST	W	0-255	Règle le numéro d'identification du moniteur. ("0" signifie "aucun numéro d'identification".)		
			R	0-255	Renvoie le numéro d'identification du moniteur.		
	RÉGLAGE DU NO. ID (UNE FOIS)	IDSL	W	1-255	Règle un numéro d'identification du moniteur. Ce numéro d'identification du moniteur est effectif seulement pour une commande immédiatement après celle-ci.	<input type="radio"/>	
			0	0	Annule le numéro d'identification si un autre a été désigné.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	RÉGLAGE DU NO. ID (COMMANDES SUIVANTES)	IDLK	W	1-255	Règle un numéro d'identification du moniteur. Ce numéro d'identification du moniteur est effectif pour la prochaine commande et les commandes suivant celle-ci.	<input type="radio"/>	
			0	0	Annule le numéro d'identification si un autre a été désigné.	<input type="radio"/>	
CONTRÔLE DU NO. ID	IDCK	W	0	ID : xxx IDLK : yyy	Affiche le propre numéro d'identification du moniteur et le numéro d'identification sélectionné sur l'écran.		
BAUD RATE <DÉBIT EN BAUDS>	BAUD	WR	0-2	0-2	0 : 9 600bps, 1 : 19 200bps, 2 : 38 400bps	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
SPEAKER SELECT <SÉLECTION HAUT-PARLEUR>	SPSL	WR	0-1	0-1	0 : haut-parleur interne, 1 : haut-parleur externe	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
HDMI AUTO VIEW <VISIONNEMENT AUTO HDMI>	HDAW	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
RÉGLAGE DU MODE DE COPIE	CPMD	WR	0	0	Copiez sur tous les moniteurs.		
			1-225	1-225	Copiez sur le moniteur possédant le numéro d'identification réglé.		
RÉGLAGE DE LA CIBLE À COPIER	CPTG	WR	0	0	Copie les paramètres du menu PICTURE <IMAGE>.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
			1	1	Copie tous les paramètres.	<input type="radio"/>	
LOGO SCREEN <ÉCRAN LOGO>	BTSC	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON		

## Commande du moniteur par un PC (RS-232C)

### Menu OPTION <OPTIONS>

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*1 (A)	*2 (B)
DATE/TIME SETTING <RÉGLAGE DATE/HEURE>	DATE	WR	AABBCCDDEE	AABBCCDDEE	AA : Année, BB : Mois, CC : Jour, DD : Heure, EE : Minute		
FORMAT D'AFFICHAGE DE LA DATE	DTFT	WR		0-2	0 : YYYY/MM/DD <AAAA/MM/JJ>, 1 : MM/DD/YYYY <MM/JJ/AAAA>, 2 : DD/MM/YYYY <JJ/MM/AAAA> AAAA : Année, MM : Mois, JJ : Jour		
FORMAT D'AFFICHAGE DE L'HEURE	TMFT	WR		0-1	0 : 24-HOUR TIME <FORMAT 24 HEURES>, 1 : 12-HOUR TIME <FORMAT 12 HEURES>		
SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS>	SC01-SC08	WR	ABCDEFGGH	ABCDEFGGH	Programme avec un numéro spécifique A : Programme 0 = Non effectif, 1 = Effectif B : Alimentation 0 = OFF, 1 = ON C : Jour de la semaine 1 = Une fois seulement, 2 = Chaque jour D : Jour de la semaine 2 = Dimanche, 1 = Lundi à, 6 = Samedi, 9 = N'existe pas E : Jour de la semaine 3 = Dimanche, 1 = Lundi à, 6 = Samedi, 9 = N'existe pas F : Heure 00-23 G : Minute 00-59 H : Entrée 0 = Non spécifiée, 1 = PC DVI-D/AV DVI-D, 2 = PC D-SUB, 3 = PC RGB/AV COMPONENT <PC RVB/AV COMPOSANT>, 4 = AV VIDEO <AV VIDÉO>, 5 = AV S-VIDEO <AV S-VIDÉO>, 6 = PC HDMI/AV HDMI "ERR" quand LOW POWER <BASSE CONSOMMATION> est sélectionné pour STANDBY MODE <MODE VEILLE>.	○	○ ○ ○
LUMINOSITÉ DE L'EMPLOI DU TEMPS	SB01-SB08	WR		0-31	0-31 La luminosité de l'écran doit être modifiée		
				99	99 Désactive le paramètre de luminosité		
INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>	DVI	DVSL	WR	0-1	0-1 0 : PC DVI-D, 1 : AV DVI-D	○	-
	BNC	BNSL	WR	0-1	0-1 0 : PC RGB <PC RVB>, 1 : AV COMPONENT <AV COMPOSANT>	○	-
	D-SUB	SLDS	WR	0-2	0-2 0 : PC D-SUB, 1 : AV COMPONENT <AV COMPOSANT>, 2 : AV VIDEO <AV VIDÉO>	○	○
	HDMI	HDSL	WR	0-1	0-1 0 : PC HDMI, 1 : AV HDMI	○	○
AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO>	PC DVI-D	ASDP	WR	1-3	1-3 1 : AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(STÉRÉO MINI)>, 2 : AUDIO1(RCA), 3 : AUDIO2(RCA)		-
	PC HDMI	ASHP	WR	0-1	0-1 0 : HDMI, 1 : AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(STÉRÉO MINI)>	○	-
				2-3	2-3 2 : AUDIO1(RCA), 3 : AUDIO2(RCA)	-	
	PC D-SUB	ASAP	WR	1-3	1-3 1: AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(STÉRÉO MINI)> 2 : AUDIO1(RCA), 3 : AUDIO2(RCA)	○	-
	PC RGB <PC RVB>	ASCP	WR	1-3	1-3 1 : AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(STÉRÉO MINI)>, 2 : AUDIO1(RCA), 3 : AUDIO2(RCA)	-	
	AV DVI-D	ASDA	WR	1-3	1-3 1 : AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(STÉRÉO MINI)>, 2 : AUDIO1(RCA), 3 : AUDIO2(RCA)	-	
	AV HDMI	ASHA	WR	0-1	0-1 0 : HDMI, 1 : AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(STÉRÉO MINI)>	○	-
				2-3	2-3 2 : AUDIO1(RCA), 3 : AUDIO2(RCA)	-	
	AV COMPONENT (BNC) <AV COMPOSANT (BNC)>	ASCA	WR	1-3	1-3 1 : AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(STÉRÉO MINI)>, 2 : AUDIO1(RCA), 3 : AUDIO2(RCA)	○	-
	AV COMPONENT (D-SUB) <AV COMPOSANT (D-SUB)>	ASC2	WR	1-3	1-3 1 : AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(STÉRÉO MINI)>, 2 : AUDIO1(RCA), 3 : AUDIO2(RCA)	○	-
Résolution à l'entrée (PC)	AV S-VIDEO <AV S-VIDÉO>	ASSA	WR	1-3	1-3 1 : AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(STÉRÉO MINI)>, 2 : AUDIO1(RCA), 3 : AUDIO2(RCA)	-	
	AV VIDEO (BNC) <AV VIDÉO (BNC)>	ASVA	WR	1-3	1-3 1 : AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(STÉRÉO MINI)>, 2 : AUDIO1(RCA), 3 : AUDIO2(RCA)	-	
	AV VIDEO (D-SUB) <AV VIDÉO (D-SUB)>	ASV2	WR	1-3	1-3 1 : AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(STÉRÉO MINI)>, 2 : AUDIO1(RCA), 3 : AUDIO2(RCA)	○	-
	Contrôle de la résolution	PXCK	R		- La résolution actuelle est exprimée sous la forme hhh, vvv.		
	RÉGLAGE DES PIXELS (PC D-SUB, PC RGB <PC RVB>)	PXSL	WR	1	1 768) 1360 x 768		
				2	2 768) 1280 x 768		
				3	3 768) 1024 x 768		
				5	5 480) 848 x 480		
				6	6 480) 640 x 480		
				7	7 1050) 1680 x 1050		
Résolution à l'entrée (AV)	Contrôle de la résolution	RESO	R		- 480i, 480p, 1080i, 720p, 1080p, VGA , etc.	-	
	ZOOM2 SPECIAL SETTING <RÉGLAGES SPÉCIAUX ZOOM2> (PC D-SUB, PC RGB <PC RVB>)	Z2SP	WR	0-1	0-1 0 : OFF, 1 : ON	○	
SCAN MODE <MODE DE BALAYAGE>	SCAN	WR		0-2	0-2 0 : MODE1, 1 : MODE2, 2 : MODE3 (Quand le mode d'entrée est AV.)	○	
POWER MANAGEMENT (PC) <GESTION DE L'ALIMENTATION>	PMNG	WR		0-1	0-1 0 : OFF, 1 : ON	○	
POWER MANAGEMENT (AV) <GESTION DE L'ALIMENTATION>	PMAV	WR		0-1	0-1 0 : OFF, 1 : ON	○	

## Commande du moniteur par un PC (RS-232C)

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*1 (A)	*2 (B)
COLOR SYSTEM <SYST. COULEUR>	CSYS	WR	0-5	0-5	0 : AUTO, 1 : PAL, 2 : PAL-60, 3 : SECAM, 4 : NTSC3.58, 5 : NTSC4.43	○	○ ○ ○
AUDIO OUTPUT(RCA) <SORTIE AUDIO(RCA)>	AOUT	WR	0-2	0-2	0 : VARIABLE1, 1 : FIXED <FIXE>, 2 : VARIABLE2	○	
AUDIO LEVEL(STEREO MINI) <NIVEAU AUDIO(STÉRÉO MINI)>	AIOP	WR	0-1	0-1	0 : 1.0Vrms, 1 : 0.5Vrms	○	
SELF ADJUST <AUTORÉGLAGE>	AADJ	WR	0-1	0-1	0 : OFF, 1 : ON	○	○ ○
AUTO INPUT CHANGE <CHANGEMENT AUTO D'ENTRÉE>	AINC	WR	0-1	0-1	0 : OFF, 1 : ON	○	
TOUCH PANEL MODE <MODE ÉCRAN TACTILE>	GMDP	WR	0-1	0-1	0 : OFF, 1 : ON (Quand le mode d'entrée est PC.)	○	

## Menu PIP/PbyP

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*1 (A)	*2 (B)
PIP MODES <PIP MODE>	MWIN	WR	0-3	0-3	0 : OFF, 1 : PIP, 2 : PbyP, 3 : PbyP2	○	
PIP SIZE	MPSZ	WR	1-64	1-64		○	
PIP POS	LA DIRECTION LA PLUS LONGUE	MHPS	W	0-100		○	
			R	0-100		○	
	LA DIRECTION LA PLUS COURTE	MVPS	W	0-100		○	
			R	0-100		○	○ ○
PIP POS DL + DC BATCH	MPOS	W	0-100,0-100		Précise la position dans le format MPOSxxxxy. (xxx : Côté le plus long, yyy : Côté le plus court)	○	
			R	0-100,0-100	Renvoie une réponse dans le format (xxx, yyy). (xxx : Côté le plus long, yyy : Côté le plus court)	○	
PIP BLEND <PIP MÉLANGE>	MWBL	WR	0-15	0-15		○	
PIP SOURCE	MWIP	WR	1	1	PC DVI-D	-	○
			2	2	PC D-SUB	○	○
			3	3	AV COMPONENT (BNC) <AV COMPOSANT (BNC)> / AV COMPONENT (D-SUB) <AV COMPOSANT (D-SUB)>	○	○
			4	4	AV VIDEO (BNC) <AV VIDÉO (BNC)> / AV VIDEO (D-SUB) <AV VIDÉO (D-SUB)>	○	○
			6	6	PC RGB <PC RVB>	-	○
			7	7	AV DVI-D	-	○
			8	8	AV S-VIDEO <AV S-VIDÉO>	-	○
			9	9	AV HDMI	○	○
			10	10	PC HDMI	○	○
SOUND CHANGE <SON SOURCE>	MWAD	WR	1-2	1-2	1 : MAIN, 2 : SUB <SOUS>	○	
MAIN POS (Écran principal)	MWPP	WR	0-1	0-1	0 : POS1, 1 : POS2	○	
PbyP2 POS (Écran annexe)	MW2P	WR	0-2	0-2	0 : POS1, 1 : POS2, 2 : POS3	○	
AUTO OFF	MOFF	WR	0-1	0-1	0 : MANUAL <MANUEL>, 1 : AUTO	○	

## Menu Initialisation/Réglage des restrictions des fonctions (FUNCTION <FONCTION>)

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*1 (A)	*2 (B)
ALL RESET <TOTAL RESET>	RSET	W	0		0 : ALL RESET <TOTAL RESET>	-	○ -
			0-1		0 : ALL RESET 1 <TOTAL RESET 1>, 1 : ALL RESET2 <TOTAL RESET 2>	-	- ○
ADJUSTMENT LOCK <OSD VERROUILLÉ>	ALCK	WR	0-2	0-2	0 : OFF, 1 : ON1, 2 : ON2	○	
ADJUSTMENT LOCK TARGET <OBJECTIF OSD VERROUILLÉ>	ALTG	WR	0-2	0-2	0 : REMOTE CONTROL <TÉLÉCOMMANDE> 1 : MONITOR BUTTONS <TOUCHES DU MONITEUR> 2 : BOTH <LES DEUX À LA FOIS>	○	
OSD DISPLAY <OSD>	LOSD	WR	0-2	0-2	0 : ON1, 1 : OFF, 2 : ON2	○	
LED	OFLD	WR	0-1	0-1	0 : ON, 1 : OFF "ERR" quand LOW POWER <BAISSE CONSOMMATION> est sélectionné pour STANDBY MODE <MODE VEILLE>.	○	○ ○
TEMPERATURE ALERT <ALERTE DE TEMPÉRATURE>	TALT	WR	0-2	0-2	0 : OFF, 1 : OSD & LED, 2 : LED	○	
STATUS ALERT <ALERTE D'ÉTAT>	SALT	WR	0-2	0-2	0 : OFF, 1 : OSD & LED, 2 : LED	○	
POWER BUTTON <BOUTON MARCHE>	PBTN	WR	0-1	0-1	0 : MONITOR <MONITEUR>, 1 : CONTROLLER <CONTRÔLEUR>	○	
CONTROLLER INPUT <CHOISIR LE MODE D'ENTRÉE>	PCIP	WR	0-2	0-2	0 : D-SUB, 1 : HDMI ("ERR" quand MONITOR <MONITEUR> est sélectionné pour POWER BUTTON <BOUTON MARCHE>.)	○	○ ○ ○
					2 : DVI-D ("ERR" quand MONITOR <MONITEUR> est sélectionné pour POWER BUTTON <BOUTON MARCHE>.)	○	- ○

## Commande du moniteur par un PC (RS-232C)

### Autres

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*1 (A)	*2 (B)
DIMENSION DE L'ÉCRAN (PC)	WIDE	WR		1-5	1 : WIDE <LARGE>, 2 : NORMAL, 3 : Dot by Dot <Pt par Pt>, 4 : ZOOM1, 5 : ZOOM2	○	
DIMENSION DE L'ÉCRAN (AV)	WIDE	WR		1-5	1 : WIDE <LARGE>, 2 : ZOOM1, 3 : ZOOM2, 4 : NORMAL, 5 : Dot by Dot <Pt par Pt>	○	
VOLUME	VOLM	WR		0-31	0-31	○	
MUTE	MUTE	WR		0-1	0 : OFF, 1 : ON	-	
INFORMATION <INFORMATIONS>	MODEL <MODÈLE>	INF1	R		Valeur	●	
	NO. DE SÉRIE	SRNO	R		Valeur		
BRIGHT <LUMIN.>	VLMP	WR		0-31	0-31	○	
CAPTEUR DE TEMPÉRATURE	DSTA	R			0 Température interne normale 1 Température interne anormale (Mode veille) 2 Température interne anormale (La température est normale actuellement, mais elle était anormale pendant le fonctionnement.) 3 Température interne anormale (La luminosité du rétroéclairage diminue.) 4 Capteur de température anomal	●	○ ○ ○
ACQUISITION TEMPÉRATURE	ERRT	R			Valeur La température mesurée par les capteurs de température 1 à 3 est renvoyée sous les formes suivantes : [Capteur 1], [Capteur 2], [Capteur 3] Signale une anomalie du capteur de température, lorsque la réponse est "126".	○	
CAUSE DU DERNIER PASSAGE EN MODE VEILLE	STCA	W	0		Initialisation		
		R			0 Aucune erreur détectable ne s'est produite 1 Passage en mode veille par le bouton POWER 2 Passage de l'alimentation en position arrêt par l'interrupteur principal 3 Passage en mode veille par commande RS-232C ou LAN 4 Passage en mode en instance par Aucun signal 6 Passage en mode veille par température anormale 8 Passage en mode veille par le réglage de SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> 20 Passage en mode veille par le réglage de OFF IF NO OPERATION <OFF SI AUCUNE OPÉRATION>	●	

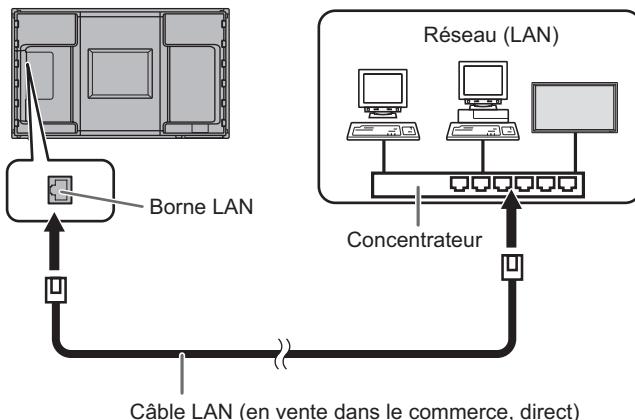
### Commandes de configuration des données de l'utilisateur GAMMA

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*1 (A)	*2 (B)
TRANSFERT DE DONNÉES GAMMA ROUGES	UGRW	W	axxxxx ... xxxxcc (xxxx : 32 pièces)		aa: Numéro de bloc xxxx: 32 pièces de données d'utilisateur cc: La somme de contrôle (ASCII) du numéro de bloc et des données d'utilisateur		
TRANSFERT DE DONNÉES GAMMA VERTES	UGGW	W	aa: 01-16 xxxx: 0000-1023				
TRANSFERT DE DONNÉES GAMMA BLEUES	UGBW	W	cc: 00-FF				
LECTURE DE DONNÉES GAMMA ROUGES	UGRR	W		1-16	xxxx ... xxxx (xxxx : 32 pièces)		
LECTURE DE DONNÉES GAMMA VERTES	UGGR	W		1-16	xxxx: 0000-1023	○	○ ○ ○
LECTURE DE DONNÉES GAMMA BLEUES	UGBR	W		1-16			
INITIALISATION DES DONNÉES D'UTILISATEUR	UGRS	W	0		Réinitialise les données d'utilisateur.		
SAUVEGARDE DES DONNÉES D'UTILISATEUR	UGSV	W	0		Sauvegarde les données d'utilisateur dans le moniteur.		

# Commande du moniteur par un PC (LAN)

Lorsque le PN-ZB01 (optionnel) est raccordé, votre moniteur peut être connecté à un réseau LAN, ce qui permet de le contrôler depuis un PC, lui-même connecté à un réseau LAN. Vous pouvez également configurer le moniteur de manière à ce qu'une notification par e-mail soit envoyée en cas de problème.

La connexion nécessite un câble LAN vendu séparément (câble intermédiaire de type UPT, cat. 5).



## Conseils

- Vous devez attribuer une adresse IP au moniteur. Pour ce faire, suivez les instructions fournies dans la section "Paramètres de connexion à un réseau LAN". (Voir la description à droite.)
- Le logiciel Internet Explorer (version 7.0 ou ultérieure) doit être installé sur votre ordinateur.
- Pour contrôler le moniteur via le réseau local LAN, réglez RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN> sur LAN. (Voir à la page 26.)
- Il est impossible d'utiliser simultanément les commandes RS-232C et les commandes LAN.

## Réinitialisation des données personnelles

- Lorsque le PN-ZB01 (optionnel) est raccordé, les données personnelles comme les courriels peuvent être enregistrées dans le moniteur. Si vous êtes amené à remplacer le moniteur, réinitialisez tous les paramètres en sélectionnant ALL RESET 1 <TOTAL RESET 1> (Voir à la page 31.). Remarque : ALL RESET 2 <TOTAL RESET 2> ne réinitialisera pas les courriels ni les autres paramètres.

## Paramètres de connexion à un réseau LAN

Définissez l'adresse IP et le masque de sous-réseau du moniteur de manière à ce qu'ils correspondent aux paramètres de votre réseau LAN.

Ces paramètres peuvent être réglés soit sur le moniteur, soit sur un PC connecté au moniteur.

Les paramètres dépendent de la configuration de votre réseau LAN. Consultez l'administrateur de votre réseau LAN pour plus de détails.

### ■ Réglage des paramètres sur le moniteur

Réglez RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN> dans le menu SETUP <INSTALLATION> sur LAN, puis paramétrez les options de LAN SETUP <PARAM. LAN>. (Voir à la page 26.)

Une fois chaque paramètre réglé, sélectionnez SET <RÉGLER> puis appuyez sur .

#### DHCP CLIENT <CLIENT DHCP>

Si votre réseau LAN est doté d'un serveur DHCP et si vous souhaitez obtenir une adresse automatiquement, réglez ce paramètre sur ON.

Pour définir l'adresse manuellement, réglez ce paramètre sur OFF.

#### IP ADDRESS <ADRESSE IP>

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, indiquez une adresse IP.

Appuyez sur ou sur pour sélectionner des éléments, puis appuyez sur ou sur pour modifier les valeurs.

#### SUBNET MASK <MASQUE S-RÉS.>

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, indiquez le masque de sous-réseau.

Appuyez sur ou sur pour sélectionner des éléments, puis appuyez sur ou sur pour modifier les valeurs.

#### DEFAULT GATEWAY <PASSERELLE PAR DÉFAUT>

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, indiquez la passerelle par défaut.

Si vous n'utilisez pas de passerelle, indiquez "0.0.0.0".

Appuyez sur ou sur pour sélectionner des éléments, puis appuyez sur ou sur pour modifier les valeurs.

#### RESET

Permet de réinitialiser les valeurs de réglage des paramètres du réseau LAN et de rétablir les valeurs par défaut.

Sélectionnez ON, puis appuyez sur .

## Conseils

- Lorsque l'adresse IP est réglée manuellement, les adresses IP du moniteur connecté à la borne de sortie RS-232C et le connectés en série des moniteurs connectés qui suit peut être attribué automatiquement. (Voir à la page 26.)

## Commande du moniteur par un PC (LAN)

### ■ Réglages des paramètres sur un PC

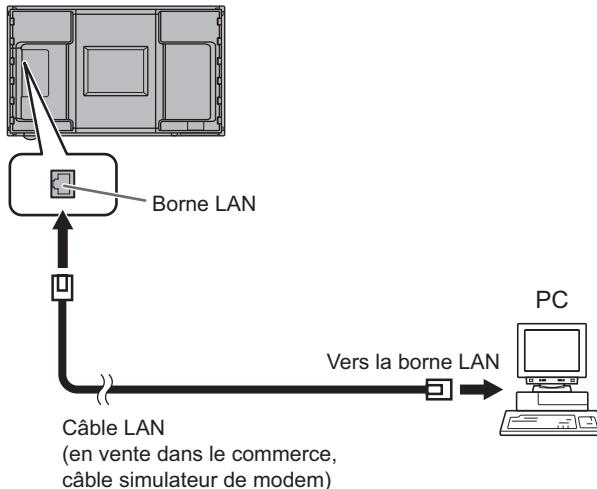
Une fois le moniteur connecté à un PC, vous pouvez configurer les paramètres LAN directement sur le PC.

#### Processus de configuration

- (1) Connectez votre moniteur à un PC.
- (2) Indiquez l'adresse IP du PC.
- (3) Configurez les paramètres LAN du moniteur.

#### (1) Connectez votre moniteur à un PC

Reliez le PC et ce moniteur en branchant un câble inverseur LAN vendu séparément (câble de type UPT, cat. 5) sur le port LAN de chacun des appareils.



#### (2) Indiquez l'adresse IP du PC

Pour configurer les paramètres LAN du moniteur, vous devez modifier temporairement les paramètres sur le PC.

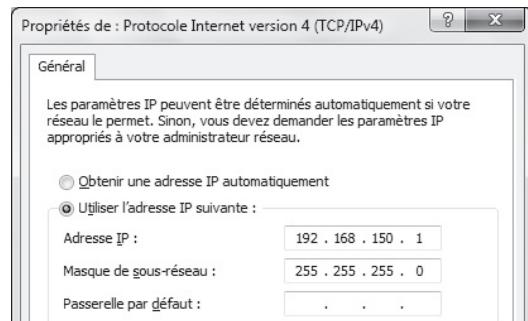
Cette explication est applicable à un système fonctionnant sous Windows 7.

1. Ouvrez une session sur le PC en utilisant un compte administrateur.
2. Cliquez sur [Démarrer], puis sur "Panneau de configuration".
3. Cliquez sur "Afficher l'état et la gestion du réseau", dans "Réseau et Internet".  
Dans le style d' "Affichage classique", cliquez sur "Centre Réseau et partage".
4. Cliquez sur "Connexion au réseau local", puis cliquez sur "Propriétés".
5. Cliquez sur "Protocole Internet version 4 (TCP/IPv4)", puis sur "Propriétés".
6. Notez les paramètres actuels de l'adresse IP, du masque de sous-réseau et de la passerelle par défaut.  
N'oubliez pas de noter ces informations, car vous devrez rétablir les réglages initiaux de l'adresse IP, le masque de sous-réseau et la passerelle par défaut par la suite.

7. Modifiez provisoirement l'adresse IP et le masque de sous-réseau.

Utilisez les réglages suivants pour accéder au moniteur neuf.

- Adresse IP : 192.168.150.1
- Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
- Passerelle par défaut : (ne rien inscrire dans ce champ)



8. Cliquez sur [OK], puis redémarrez le PC.

#### Conseils

- Les réglages par défaut de ce moniteur sont les suivants.  
(Lorsque DHCP CLIENT <CLIENT DHCP> est réglé sur OFF)  
Adresse IP : 192.168.150.2  
Masque de sous-réseau : 255.255.255.0  
Passerelle par défaut : 0.0.0.0

#### (3) Configuration des paramètres LAN du moniteur

Accès au moniteur via Internet Explorer.

##### Contrôle du moniteur

1. Mettez le moniteur sous tension.
2. Réglez RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN> dans le menu SETUP <INSTALLATION> sur LAN.
3. Réglez DHCP CLIENT <CLIENT DHCP> sur OFF dans le sous-menu LAN SETUP <PARAM. LAN> du menu SETUP <INSTALLATION>.

##### Fonctionnement du PC

4. Lancez Internet Explorer, tapez "http://192.168.150.2/" dans la barre d'adresse, puis appuyez sur la touche Entrée.



Une boîte de dialogue vous invite à saisir un nom d'utilisateur et un mot de passe.

5. N'inscrivez aucun nom d'utilisateur, ni aucun mot de passe et cliquez sur [OK].

## Commande du moniteur par un PC (LAN)

### 6. Cliquez sur "LAN SETUP" dans le menu NETWORK.

INFORMATION	PN-L702B
CONTROL	PC D-SUB
ADJUSTMENT	1920x1080
- SCREEN	
- PICTURE	
- PICTURE/ADVANCED	
- AUDIO	
- SETUP	
- OPTION	
- SCHEDULE	
- PIP/PoP	
- FUNCTION	
NETWORK	<b>LAN SETUP</b>
- SECURITY	
- GENERAL	
MAIL	
- ORIGINATOR	
- RECIPIENT	
- PERIODICAL	
SNMP	
- GENERAL	
- TRAP	
SERVICE & SUPPORT	
- URL INFORMATION	
Browser Language	English

**INFORMATION**

MODEL	PN-L702B
S/N	
INSTALLATION INFORMATION	NAME LOCATION
MONITOR POWER	ON
DATE/TIME	1/1/2011 SAT 01:19:44 * The monitor's date and time when you accessed it are displayed.
INPUT MODE	PC D-SUB
SIZE	WIDE
COLOR MODE	STD
BRIGHT	8
VOLUME	15
ID No.	0
STATUS	0000-0000-0000-0000
URL INFORMATION	
RS-232C/LAN SELECT	LAN
DHCP CLIENT	OFF
IP ADDRESS	192.168.150.2
SUBNET MASK	255.255.255.0
DEFAULT GATEWAY	0.0.0.0
MONITOR NAME	PN-L702B
DATA PORT	10008
MAC ADDRESS	XX-XX-XX-XX-XX-XX

**Refresh**

### 7. Spécifiez DHCP CLIENT, IP ADDRESS, etc.

INFORMATION	PN-L702B
CONTROL	PC D-SUB
ADJUSTMENT	1920x1080
- SCREEN	
- PICTURE	
- PICTURE/ADVANCED	
- AUDIO	
- SETUP	
- OPTION	
- SCHEDULE	
- PIP/PoP	
- FUNCTION	
NETWORK	<b>LAN SETUP</b>
- SECURITY	
- GENERAL	
MAIL	
- ORIGINATOR	
- RECIPIENT	
- PERIODICAL	
SNMP	
- GENERAL	
- TRAP	
SERVICE & SUPPORT	
- URL INFORMATION	
Browser Language	English

**NETWORK - LAN SETUP**

DHCP CLIENT	<input checked="" type="radio"/> ON <input type="radio"/> OFF
IP ADDRESS	192 168 150 . 2
SUBNET MASK	255 255 255 . 0
DEFAULT GATEWAY	0 . 0 . 0 . 0
DNS SERVER	0 . 0 . 0 . 0
<small>* Please input "0.0.0.0" if you don't use it.</small>	
<b>Apply</b>	
RESET	<b>Execute</b>
<small>* Settings of LAN (except DNS SERVER) return to initial values.</small>	

**Refresh**

#### DHCP CLIENT

Si votre réseau LAN est doté d'un serveur DHCP et si vous souhaitez obtenir une adresse automatiquement, modifiez ce paramètre et réglez-le sur ON.

Pour définir l'adresse manuellement, réglez ce paramètre sur "OFF".

#### IP ADDRESS

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, spécifiez une adresse IP.

#### SUBNET MASK

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, spécifiez le masque de sous-réseau.

#### DEFAULT GATEWAY

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, spécifiez la passerelle par défaut.

Si vous n'utilisez pas de passerelle, indiquez "0.0.0.0".

8. Cliquez sur [Apply] si vous avez modifié un paramètre.

9. Lisez le message puis cliquez sur [OK].

10. Quittez Internet Explorer.

11. Restaurez l'adresse IP du PC que vous avez modifiée à l'étape 6, "(2) Indiquez l'adresse IP du PC".

12. Connectez le moniteur et le PC au réseau LAN.

#### ! Attention

- Attendez 10 secondes après avoir cliqué sur [OK] avant de continuer.
- Quand vous commandez l'appareil à l'aide de la télécommande ou d'un moyen similaire, cliquez sur [Refresh]. (Voir à la page 26.)

#### Conseils

- Lorsque l'adresse IP est réglée manuellement, les adresses IP du moniteur connecté à la borne de sortie RS-232C et le connectés en série des moniteurs connectés qui suit peut être attribué automatiquement. (Voir à la page 26.)

## Contrôle du moniteur par le biais d'un PC

### ■ Fonctionnement de base

Vous utilisez Internet Explorer sur un PC connecté au réseau LAN pour contrôler le moniteur.

- Lancez Internet Explorer sur le PC.
- Dans la barre d'adresse, tapez "http://" suivi de l'adresse IP de votre moniteur suivi de "/", puis appuyez sur la touche Entrée.

Vous pouvez confirmer l'adresse IP à l'aide de la fonction AFFICHAGE.



Lorsqu'une boîte de dialogue vous invite à saisir un nom d'utilisateur et un mot de passe, saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe que vous avez définis dans les paramètres de sécurité (voir à la page 47), puis cliquez sur [OK]. Si vous n'avez défini aucun paramètre de sécurité, laissez ces champs vides et cliquez sur [OK].

- Vous pouvez vérifier, contrôler et modifier le statut et les paramètres du moniteur en cliquant sur les éléments du menu situé dans la partie gauche de l'écran.

INFORMATION	PN-L702B
CONTROL	PC D-SUB
ADJUSTMENT	1920x1080
- SCREEN	
- PICTURE	
- PICTURE/ADVANCED	
- AUDIO	
- SETUP	
- OPTION	
- SCHEDULE	
- PIP/PoP	
- FUNCTION	
NETWORK	
- LAN SETUP	
- SECURITY	
- GENERAL	
MAIL	
- ORIGINATOR	
- RECIPIENT	
- PERIODICAL	
SNMP	
- GENERAL	
- TRAP	
SERVICE & SUPPORT	
- URL INFORMATION	
Browser Language	English

**INFORMATION**

MODEL	PN-L702B
S/N	
INSTALLATION INFORMATION	NAME LOCATION
MONITOR POWER	ON
DATE/TIME	1/1/2011 SAT 01:19:44 * The monitor's date and time when you accessed it are displayed.
INPUT MODE	PC D-SUB
SIZE	WIDE
COLOR MODE	STD
BRIGHT	8
VOLUME	15
ID No.	0
STATUS	0000-0000-0000-0000
URL INFORMATION	
RS-232C/LAN SELECT	LAN
DHCP CLIENT	OFF
IP ADDRESS	192.168.150.2
SUBNET MASK	255.255.255.0
DEFAULT GATEWAY	0.0.0.0
MONITOR NAME	PN-L702B
DATA PORT	10008
MAC ADDRESS	XX-XX-XX-XX-XX-XX

**Refresh**

- Si un bouton [Apply] est présent à côté d'un paramètre, cliquez sur ce bouton après avoir modifié ledit paramètre.

#### Conseils

- Consultez les pages 46 à 50 pour plus de détails sur chaque paramètre.
- Si vous cliquez sur [Refresh] avant que l'affichage actuel n'ait été actualisé, le message "Server Busy Error" apparaît. Patientez quelques instants avant d'utiliser votre moniteur.
- Il est impossible d'utiliser le moniteur lorsque celui-ci est en phase de préchauffage.
- Si le paramètre "DHCP CLIENT" est réglé sur "ON", appuyez deux fois sur la touche de la télécommande, puis vérifiez l'adresse IP du moniteur.

# Commande du moniteur par un PC (LAN)

## ■ INFORMATION

Permet d'afficher des informations relatives à ce moniteur.

<b>INFORMATION</b>	<b>INFORMATION</b>	PN-L702B PC D-SUB 1920x1080
<b>CONTROL</b>	MODEL	PN-L702B
ADJUSTMENT	S/N	
- SCREEN	INSTALLATION INFORMATION	NAME
- PICTURE	LOCATION	ON
- PICTURE(ADVANCED)	MONITOR POWER	ON
- AUDIO	DATE/TIME	11/2011 SAT 01:19:44 * The monitor's date and time when you accessed it are displayed.
- SETUP	INPUT MODE	PC D-SUB
- OPTION	SIZE	WIDE
- SCHEDULE	COLOR MODE	STD
- PIP/PbyP	BRIGHT	8
- FUNCTION	VOLUME	15
NETWORK	ID No	0
- LAN SETUP	STATUS	0000-0000-0000-0000
- SECURITY	URL INFORMATION	
- GENERAL	RS-232C/LAN SELECT	LAN
MAIL	DHCP CLIENT	OFF
- ORIGINATOR	IP ADDRESS	192.168.150.2
- RECIPIENT	SUBNET MASK	255.255.255.0
- PERIODICAL	DEFAULT GATEWAY	0.0.0.0
SNMP	MONITOR NAME	PN-L702B
- GENERAL	DATA PORT	10008
- TRAP	MAC ADDRESS	XX-XX-XX-XX-XX-XX
SERVICE & SUPPORT		
- URL INFORMATION		
Browser Language	English	

**Refresh**

## ■ CONTROL

Vous pouvez contrôler les opérations correspondant aux touches (POWER INPUT SIZE) de la télécommande. (Voir à la page 21.)

<b>INFORMATION</b>	<b>CONTROL</b>	PN-L702B PC D-SUB 1920x1080
<b>CONTROL</b>	MONITOR POWER	<input checked="" type="radio"/> ON <input type="radio"/> OFF
ADJUSTMENT	INPUT MODE	PC D-SUB
- SCREEN	SIZE	WIDE
- PICTURE	COLOR MODE	STD
- PICTURE(ADVANCED)	BRIGHT	8
- AUDIO	VOLUME	15
- SETUP	MUTE	<input checked="" type="radio"/> ON <input type="radio"/> OFF
- OPTION		
- SCHEDULE		
- PIP/PbyP		
- FUNCTION		
NETWORK		
- LAN SETUP		
- SECURITY		
- GENERAL		
MAIL		
- ORIGINATOR		
- RECIPIENT		
- PERIODICAL		
SNMP		
- GENERAL		
- TRAP		
SERVICE & SUPPORT		
- URL INFORMATION		
Browser Language	English	

\* Please click [Refresh] button to check the setting of each item after you change it.

**Refresh**

## Conseils

- En mode veille, la commande Power ON (mise sous tension) est la seule commande disponible.

## ■ ADJUSTMENT

Vous pouvez régler ces paramètres qui sont également disponibles dans le menu du moniteur.

- SCREEN (Voir à la page 24.)
- PICTURE (Voir à la page 24.)
- PICTURE (ADVANCED) (Voir à la page 30.)
- AUDIO (Voir à la page 25.)
- SETUP (Voir à la page 25.)
- OPTION (Voir à la page 26.)
- SCHEDULE (Voir à la page 29.)
- PIP/PbyP (Voir à la page 27.)
- FUNCTION (Voir à la page 31.)

<b>INFORMATION</b>	<b>ADJUSTMENT - SCREEN</b>	PN-L702B PC D-SUB 1920x1080
<b>CONTROL</b>	AUTO	<input type="button" value="Execute"/>
ADJUSTMENT	CLOCK	600 ▾
- SCREEN	PHASE	12 ▾
- PICTURE	H-POS	611 ▾
- PICTURE(ADVANCED)	V-POS	37 ▾
- AUDIO	H-SIZE	50 ▾
- SETUP	V-SIZE	50 ▾
- OPTION	H-RESOLUTION	1920 ▾
- SCHEDULE	V-RESOLUTION	1080 ▾
- PIP/PbyP		
- FUNCTION		
NETWORK	RESET	<input type="button" value="Execute"/>
- LAN SETUP		* Settings of the SCREEN adjustment return to initial values.
- SECURITY		
- GENERAL		
MAIL		
- ORIGINATOR		
- RECIPIENT		
- PERIODICAL		
SNMP		
- GENERAL		
- TRAP		
SERVICE & SUPPORT		
- URL INFORMATION		
Browser Language	English	

**Refresh**

\* Please click [Refresh] button to check the setting of each item after you change it.

## Conseils

- Après avoir réglé DISPLAY COLOR PATTERN sur OFF, cliquez sur [Refresh] pour récupérer correctement l'état du moniteur.

## Commande du moniteur par un PC (LAN)

### ■ NETWORK (LAN SETUP)

Cet écran vous permet de définir les paramètres nécessaires quand le moniteur est connecté à un réseau local.

#### DHCP CLIENT

Si votre réseau LAN est doté d'un serveur DHCP et si vous souhaitez obtenir une adresse automatiquement, modifiez ce paramètre et réglez-le sur ON.

Pour définir l'adresse manuellement, réglez ce paramètre sur "OFF".

#### IP ADDRESS

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, spécifiez une adresse IP.

#### SUBNET MASK

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, spécifiez le masque de sous-réseau.

#### DEFAULT GATEWAY

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, spécifiez la passerelle par défaut.

Si vous n'utilisez pas de passerelle, indiquez "0.0.0.0".

#### DNS SERVER

Indiquez l'adresse du serveur DNS.

Si vous n'utilisez pas de serveur DNS, indiquez "0.0.0.0".

#### RESET

Le fait de cliquer sur [Execute] rétablit toutes les valeurs par défaut pour les paramètres de LAN SETUP excepté DNS SERVER.

#### Conseils

- Lorsque l'adresse IP est réglée manuellement, les adresses IP du moniteur connecté à la borne de sortie RS-232C et le connectés en série des moniteurs connectés qui suit peut être attribué automatiquement. (Voir à la page 26.)

### ■ NETWORK (SECURITY)

Cet écran vous permet de régler les paramètres de sécurité.

#### USER NAME / PASSWORD

Permet de définir un nom d'utilisateur et un mot de passe afin de restreindre l'accès à ce moniteur.

Après avoir saisi un nom d'utilisateur et un mot de passe, cliquez sur [Apply].

#### ACCEPT IP ADDRESS

Vous pouvez restreindre l'accès à ce moniteur en enregistrant l'adresse IP des PC autorisés à y accéder.

Pour restreindre l'accès au moniteur, activez l'option "From only specific IP addresses". Sinon, pour autoriser l'accès à n'importe quel PC, activez l'option "All IP Addresses".

#### IP ADDRESS 1 à 3

Si le paramètre "ACCEPT IP ADDRESS" est réglé sur "From only specific IP addresses", indiquez les adresses IP que vous souhaitez autoriser.

#### Conseils

- Les champs USER NAME et PASSWORD peuvent comporter jusqu'à 8 caractères alphanumériques ou symboles.
- Pour annuler le nom d'utilisateur et/ou le mot de passe une fois ces derniers configurés, effacez le contenu des champs correspondants et cliquez sur [Apply].

## Commande du moniteur par un PC (LAN)

### ■ NETWORK (GENERAL)

Cet écran vous permet de spécifier les paramètres généraux du réseau local.

The screenshot shows the 'NETWORK - GENERAL' configuration page. It includes fields for MONITOR NAME (PH470B), AUTO LOGOUT TIME (5 minutes), DATA PORT (30000), SEARCH PORT (5006), and INSTALLATION INFORMATION (NAME and LOCATION). A Refresh button is also present.

#### MONITOR NAME

Spécifiez un nom pour ce moniteur, tel qu'il devra apparaître sur Internet Explorer.

#### AUTO LOGOUT TIME

Indiquez le délai (en minutes) au terme duquel ce moniteur sera automatiquement déconnecté du réseau.

Indiquez un nombre de minutes compris entre 1 et 65 535. Une valeur de "0" a pour effet de désactiver cette fonction.

#### DATA PORT

Indiquez le numéro de port TCP à utiliser pour échanger des données avec le moniteur.

Indiquez une valeur comprise entre 1 025 et 65 535.

#### SEARCH PORT

Indiquez le numéro de port à utiliser pour rechercher ce moniteur sur le réseau.

Indiquez une valeur comprise entre 1 025 et 65 535.

#### INSTALLATION INFORMATION (NAME/LOCATION)

Indiquez les informations à afficher pour ce moniteur dans la fenêtre d'Internet Explorer.

#### Conseils

- Le champ MONITOR NAME peut comporter jusqu'à 16 caractères alphanumériques ou symboles.
- Entrez 50 caractères maximum dans le champ NAME du paramètre INSTALLATION INFORMATION.
- Entrez 100 caractères maximum dans le champ LOCATION du paramètre INSTALLATION INFORMATION.

### ■ MAIL (ORIGINATOR)

Cet écran vous permet de configurer l'e-mail envoyé périodiquement ou en cas d'erreur du moniteur.

Les paramètres dépendent de la configuration de votre réseau LAN. Consultez l'administrateur de votre réseau LAN pour plus de détails.

The screenshot shows the 'MAIL - ORIGINATOR' configuration page. It includes fields for SMTP SERVER, ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS, ORIGINATOR NAME, AUTHENTICATION (POP before SMTP selected), POP SERVER, ACCOUNT NAME, and PASSWORD. A Refresh button is also present.

#### SMTP SERVER

Indiquez l'adresse du serveur SMTP utilisé pour envoyer les e-mails.

\* Si vous utilisez un nom de domaine, n'oubliez pas d'indiquer également l'adresse du DNS SERVER. (Voir à la page 47.)

#### ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS

Indiquez l'adresse e-mail attribuée à ce moniteur. Cette adresse devient l'adresse e-mail de l'expéditeur.

#### ORIGINATOR NAME

Indiquez le nom de l'expéditeur.

Ce nom apparaît dans le champ "Originator Name" de l'e-mail.

#### AUTHENTICATION

Indiquez la méthode d'authentification à utiliser lors de l'envoi d'un e-mail.

#### POP SERVER

Si le paramètre "AUTHENTICATION" est réglé sur "POP before SMTP", indiquez l'adresse du serveur POP.

#### ACCOUNT NAME / PASSWORD

Si le paramètre "AUTHENTICATION" est réglé sur "POP before SMTP", indiquez le nom du compte et le mot de passe permettant de se connecter au serveur POP.

#### Conseils

- Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques ou symboles pour les champs ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS, ORIGINATOR NAME, ACCOUNT NAME et PASSWORD.
- Les champs SMTP SERVER et POP SERVER peuvent comporter jusqu'à 64 caractères. Les caractères pouvant être utilisés sont les suivants : a-z, A-Z, 0-9, -, .

## ■ MAIL (RECIPIENT)

Cet écran vous permet de spécifier les destinataires de l'e-mail envoyé périodiquement ou en cas d'erreur du moniteur.

INFORMATION

CONTROL

ADJUSTMENT

- SCREEN
- PICTURE
- PICTURE(ADVANCED)
- AUDIO
- SETUP
- OPTION
- SCHEDULE
- PIP/Pip
- FUNCTION

NETWORK

- LAN SETUP
- SECURITY
- GENERAL

MAIL

- ORIGINATOR
- RECIPIENT
- PERIODICAL

SNMP

- GENERAL
- TRAP

SERVICE & SUPPORT

- URL INFORMATION

**MAIL - RECIPIENT**

No.	RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES * MAX 64 characters	CONDITION			CONFIRMATION
		PERIODICAL	TEMPERATURE	HARDWARE	
1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>	
2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>	
3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>	

(\*) Attach the log file to a TEMPERATURE/HARDWARE error e-mail.  
\* attach the log file to a PERIODICAL report e-mail.

Browser Language English ▾

### RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES

Indiquez les adresses e-mail auxquelles la notification d'erreur doit être envoyée.

### CONDITION

Spécifiez les conditions d'envoi des messages.

Si vous cochez l'option PERIODICAL, spécifiez la date et l'heure auxquelles devront être envoyés les e-mails de l'option PERIODICAL.

### CONFIRMATION

Permet d'envoyer un e-mail de test.

Cela vous permet de vérifier que les paramètres de messagerie sont correctement configurés.

### Attach the log file to a TEMPERATURE/HARDWARE error e-mail.

Quand cette option est cochée, un journal est ajouté à l'e-mail signalant une erreur de température ou d'état.

#### Conseils

- Le champ RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES peut comporter jusqu'à 64 caractères alphanumériques ou symboles.

## ■ MAIL (PERIODICAL)

Quand l'option PERIODICAL de CONDITION dans MAIL (RECIPIENT) est cochée, spécifiez la date et l'heure d'envoi de l'e-mail.

INFORMATION

CONTROL

ADJUSTMENT

- SCREEN
- PICTURE
- PICTURE(ADVANCED)
- AUDIO
- SETUP
- OPTION
- SCHEDULE
- PIP/Pip
- FUNCTION

NETWORK

- LAN SETUP
- SECURITY
- GENERAL

MAIL

- ORIGINATOR
- RECIPIENT
- PERIODICAL

SNMP

- GENERAL
- TRAP

SERVICE & SUPPORT

- URL INFORMATION

**MAIL - PERIODICAL**

DAY OF THE WEEK	TIME					
	<input type="checkbox"/> SUN	<input type="checkbox"/> MON	<input type="checkbox"/> TUE	<input type="checkbox"/> WED	<input type="checkbox"/> THU	<input type="checkbox"/> FRI
<small>* Please check the day of the week sending e-mail.</small>	1. <input type="text" value="—"/>	<input type="text" value="—"/>				
	2. <input type="text" value="—"/>	<input type="text" value="—"/>				
	3. <input type="text" value="—"/>	<input type="text" value="—"/>				
	4. <input type="text" value="—"/>	<input type="text" value="—"/>				

\* Time sending an e-mail

Browser Language English ▾

### DAY OF THE WEEK

Spécifiez le jour de la semaine auquel envoyer les e-mails périodiques.

### TIME

Spécifiez l'heure de la journée à laquelle envoyer les e-mails périodiques.

#### ! Attention

- Ne coupez pas l'alimentation électrique principale quand vous avez programmé l'envoi des e-mails périodiques.
- Spécifiez une date et heure correctes. (Voir à la page 26.) Si ces paramètres sont incorrectement spécifiés, l'e-mail périodique n'est pas envoyé correctement.
- Vérifiez régulièrement que la date et l'heure spécifiées sont correctes.
- Lorsque le paramètre LOW POWER <BASSE CONSOMMATION> est sélectionné pour STANDBY MODE <MODE VEILLE>, aucun courrier électronique périodique ne sera envoyé en mode veille.

# Commande du moniteur par un PC (LAN)

## ■ SNMP

Permet de configurer les paramètres relatifs au SNMP.

<b>INFORMATION</b> <b>CONTROL</b> <b>ADJUSTMENT</b> - SCREEN - PICTURE - PICTURE(ADVANCED) - AUDIO - SETUP - OPTION - SCHEDULE - PIP/PoP - FUNCTION <b>NETWORK</b> - LAN SETUP - SECURITY - GENERAL <b>MAIL</b> - ORIGINATOR - RECIPIENT - PERIODICAL <b>SNMP</b> - GENERAL - TRAP <b>SERVICE &amp; SUPPORT</b> - URL INFORMATION	<div style="text-align: right;">PN-L702B PC D-SUB 1920x1080</div> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p><b>SNMP - GENERAL</b></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 15%;">SNMP SETTING</td> <td style="width: 85%;"><input type="radio"/> ON <input checked="" type="radio"/> OFF</td> </tr> <tr> <td>VERSION</td> <td><input checked="" type="radio"/> SNMPv1 <input type="radio"/> SNMPv2 <input type="radio"/> SNMPv3</td> </tr> <tr> <td>COMMUNITY NAME 1</td> <td><input type="radio"/> Read/Write <input checked="" type="radio"/> Read * MAX 16 characters</td> </tr> <tr> <td>COMMUNITY NAME 2</td> <td><input type="radio"/> Read/Write <input checked="" type="radio"/> Read * MAX 16 characters</td> </tr> <tr> <td>COMMUNITY NAME 3</td> <td><input type="radio"/> Read/Write <input checked="" type="radio"/> Read * MAX 16 characters</td> </tr> <tr> <td colspan="2">USER 1</td> </tr> <tr> <td> </td> <td>USER NAME * MAX 16 characters</td> </tr> <tr> <td> </td> <td>AUTHENTICATION PASSWORD * MAX 16 characters</td> </tr> <tr> <td> </td> <td>ENCRYPTION PASSWORD * MAX 16 characters</td> </tr> <tr> <td> </td> <td>SECURITY LEVEL No Auth/No Encryption</td> </tr> <tr> <td> </td> <td>DIGEST ALGORITHM <input checked="" type="radio"/> SHA1 <input type="radio"/> MD5</td> </tr> <tr> <td colspan="2">USER 2</td> </tr> <tr> <td> </td> <td>USER NAME * MAX 16 characters</td> </tr> <tr> <td> </td> <td>AUTHENTICATION PASSWORD * MAX 16 characters</td> </tr> <tr> <td> </td> <td>ENCRYPTION PASSWORD * MAX 16 characters</td> </tr> <tr> <td> </td> <td>SECURITY LEVEL No Auth/No Encryption</td> </tr> <tr> <td> </td> <td>DIGEST ALGORITHM <input checked="" type="radio"/> SHA1 <input type="radio"/> MD5</td> </tr> <tr> <td colspan="2">USER 3</td> </tr> <tr> <td> </td> <td>USER NAME * MAX 16 characters</td> </tr> <tr> <td> </td> <td>AUTHENTICATION PASSWORD * MAX 16 characters</td> </tr> <tr> <td> </td> <td>ENCRYPTION PASSWORD * MAX 16 characters</td> </tr> <tr> <td> </td> <td>SECURITY LEVEL No Auth/No Encryption</td> </tr> <tr> <td> </td> <td>DIGEST ALGORITHM <input checked="" type="radio"/> SHA1 <input type="radio"/> MD5</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;"><input type="button" value="Apply"/></td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center; font-size: small;">Switch the main power off and on to be effective. Click the button below to off and on main power. <input type="button" value="Switch the main power of monitor off and on now."/></td> </tr> </table> </div>	SNMP SETTING	<input type="radio"/> ON <input checked="" type="radio"/> OFF	VERSION	<input checked="" type="radio"/> SNMPv1 <input type="radio"/> SNMPv2 <input type="radio"/> SNMPv3	COMMUNITY NAME 1	<input type="radio"/> Read/Write <input checked="" type="radio"/> Read * MAX 16 characters	COMMUNITY NAME 2	<input type="radio"/> Read/Write <input checked="" type="radio"/> Read * MAX 16 characters	COMMUNITY NAME 3	<input type="radio"/> Read/Write <input checked="" type="radio"/> Read * MAX 16 characters	USER 1			USER NAME * MAX 16 characters		AUTHENTICATION PASSWORD * MAX 16 characters		ENCRYPTION PASSWORD * MAX 16 characters		SECURITY LEVEL No Auth/No Encryption		DIGEST ALGORITHM <input checked="" type="radio"/> SHA1 <input type="radio"/> MD5	USER 2			USER NAME * MAX 16 characters		AUTHENTICATION PASSWORD * MAX 16 characters		ENCRYPTION PASSWORD * MAX 16 characters		SECURITY LEVEL No Auth/No Encryption		DIGEST ALGORITHM <input checked="" type="radio"/> SHA1 <input type="radio"/> MD5	USER 3			USER NAME * MAX 16 characters		AUTHENTICATION PASSWORD * MAX 16 characters		ENCRYPTION PASSWORD * MAX 16 characters		SECURITY LEVEL No Auth/No Encryption		DIGEST ALGORITHM <input checked="" type="radio"/> SHA1 <input type="radio"/> MD5	<input type="button" value="Apply"/>		Switch the main power off and on to be effective. Click the button below to off and on main power. <input type="button" value="Switch the main power of monitor off and on now."/>	
SNMP SETTING	<input type="radio"/> ON <input checked="" type="radio"/> OFF																																																		
VERSION	<input checked="" type="radio"/> SNMPv1 <input type="radio"/> SNMPv2 <input type="radio"/> SNMPv3																																																		
COMMUNITY NAME 1	<input type="radio"/> Read/Write <input checked="" type="radio"/> Read * MAX 16 characters																																																		
COMMUNITY NAME 2	<input type="radio"/> Read/Write <input checked="" type="radio"/> Read * MAX 16 characters																																																		
COMMUNITY NAME 3	<input type="radio"/> Read/Write <input checked="" type="radio"/> Read * MAX 16 characters																																																		
USER 1																																																			
	USER NAME * MAX 16 characters																																																		
	AUTHENTICATION PASSWORD * MAX 16 characters																																																		
	ENCRYPTION PASSWORD * MAX 16 characters																																																		
	SECURITY LEVEL No Auth/No Encryption																																																		
	DIGEST ALGORITHM <input checked="" type="radio"/> SHA1 <input type="radio"/> MD5																																																		
USER 2																																																			
	USER NAME * MAX 16 characters																																																		
	AUTHENTICATION PASSWORD * MAX 16 characters																																																		
	ENCRYPTION PASSWORD * MAX 16 characters																																																		
	SECURITY LEVEL No Auth/No Encryption																																																		
	DIGEST ALGORITHM <input checked="" type="radio"/> SHA1 <input type="radio"/> MD5																																																		
USER 3																																																			
	USER NAME * MAX 16 characters																																																		
	AUTHENTICATION PASSWORD * MAX 16 characters																																																		
	ENCRYPTION PASSWORD * MAX 16 characters																																																		
	SECURITY LEVEL No Auth/No Encryption																																																		
	DIGEST ALGORITHM <input checked="" type="radio"/> SHA1 <input type="radio"/> MD5																																																		
<input type="button" value="Apply"/>																																																			
Switch the main power off and on to be effective. Click the button below to off and on main power. <input type="button" value="Switch the main power of monitor off and on now."/>																																																			

<b>INFORMATION</b> <b>CONTROL</b> <b>ADJUSTMENT</b> - SCREEN - PICTURE - PICTURE(ADVANCED) - AUDIO - SETUP - OPTION - SCHEDULE - PIP/PoP - FUNCTION <b>NETWORK</b> - LAN SETUP - SECURITY - GENERAL <b>MAIL</b> - ORIGINATOR - RECIPIENT - PERIODICAL <b>SNMP</b> - GENERAL - TRAP <b>SERVICE &amp; SUPPORT</b> - URL INFORMATION	<div style="text-align: right;">PN-L702B PC D-SUB 1920x1080</div> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p><b>SNMP - TRAP</b></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 15%;">TRAP SETTING</td> <td style="width: 85%;"><input type="radio"/> ON <input checked="" type="radio"/> OFF</td> </tr> <tr> <td colspan="2">TRAP SETTING OF AUTHENTICATION ERROR</td> </tr> <tr> <td><input type="radio"/> ON <input checked="" type="radio"/> OFF</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2">TRAP ADDRESS &amp; PORT</td> </tr> <tr> <td>TRAP 1 ADDRESS 0 . 0 . 0 . 0</td> <td>PORT 0</td> </tr> <tr> <td>TRAP 2 ADDRESS 0 . 0 . 0 . 0</td> <td>PORT 0</td> </tr> <tr> <td>TRAP 3 ADDRESS 0 . 0 . 0 . 0</td> <td>PORT 0</td> </tr> <tr> <td>TRAP 4 ADDRESS 0 . 0 . 0 . 0</td> <td>PORT 0</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;"><input type="button" value="Apply"/></td> </tr> </table> </div>	TRAP SETTING	<input type="radio"/> ON <input checked="" type="radio"/> OFF	TRAP SETTING OF AUTHENTICATION ERROR		<input type="radio"/> ON <input checked="" type="radio"/> OFF		TRAP ADDRESS & PORT		TRAP 1 ADDRESS 0 . 0 . 0 . 0	PORT 0	TRAP 2 ADDRESS 0 . 0 . 0 . 0	PORT 0	TRAP 3 ADDRESS 0 . 0 . 0 . 0	PORT 0	TRAP 4 ADDRESS 0 . 0 . 0 . 0	PORT 0	<input type="button" value="Apply"/>	
TRAP SETTING	<input type="radio"/> ON <input checked="" type="radio"/> OFF																		
TRAP SETTING OF AUTHENTICATION ERROR																			
<input type="radio"/> ON <input checked="" type="radio"/> OFF																			
TRAP ADDRESS & PORT																			
TRAP 1 ADDRESS 0 . 0 . 0 . 0	PORT 0																		
TRAP 2 ADDRESS 0 . 0 . 0 . 0	PORT 0																		
TRAP 3 ADDRESS 0 . 0 . 0 . 0	PORT 0																		
TRAP 4 ADDRESS 0 . 0 . 0 . 0	PORT 0																		
<input type="button" value="Apply"/>																			

### SNMP SETTING

Permet d'activer ou non le SNMP.

### VERSION

Définissez la version du SNMP à prendre en charge.

### COMMUNITY NAME 1 à 3

Définissez le nom de la communauté requis pour l'accès.

### USER 1 à 3

Définissez le nom d'utilisateur, le mot de passe, la méthode d'authentification, et les autres options nécessaires pour l'accès.

### TRAP SETTING

Indiquez s'il faut ou non activer la fonction piège.

Lorsque cette fonction est activée, une notification sera envoyée lorsque le moniteur sera mis sous tension.

### TRAP SETTING OF AUTHENTICATION ERROR

Indiquez si la fonction piège doit envoyer une notification lorsque l'authentification échoue.

### TRAP ADDRESS & PORT

Définissez l'adresse de destination et le numéro de port de la notification envoyée par la fonction piège.

## ! Attention

- Après avoir défini le SNMP, cliquez sur [Switch the main power of monitor off and on now.] ou mettez le moniteur hors tension puis sous tension à nouveau à l'aide de l'interrupteur d'alimentation. Lorsque le moniteur redémarre, patientez 30 secondes environ avant de passer à l'opération suivante.
- En cas de modification de l'adresse IP lorsque la fonction SNMP est active, arrêtez le moniteur puis remettez-le en marche à l'aide de l'interrupteur d'alimentation général.

## Conseils

- En fonction des paramètres définis pour le SNMP, il se peut que ce dernier ne puisse être utilisé qu'après un léger délai d'attente. (Environ 2 minutes.)
- Un maximum de 16 caractères alphanumériques et symboles peuvent être utilisés pour le nom de la communauté, le nom d'utilisateur, et le mot de passe.

## ■ SERVICE & SUPPORT (URL INFORMATION)

Vous pouvez afficher une URL spécifique dans le champ URL INFORMATION de l'écran INFORMATION quand une erreur spécifique se produit dans le moniteur. (Voir à la page 46.)

<b>INFORMATION</b> <b>CONTROL</b> <b>ADJUSTMENT</b> - SCREEN - PICTURE - PICTURE(ADVANCED) - AUDIO - SETUP - OPTION - SCHEDULE - PIP/PoP - FUNCTION <b>NETWORK</b> - LAN SETUP - SECURITY - GENERAL <b>MAIL</b> - ORIGINATOR - RECIPIENT - PERIODICAL <b>SNMP</b> - GENERAL - TRAP <b>SERVICE &amp; SUPPORT</b> - URL INFORMATION	<div style="text-align: right;">PN-L702B PC D-SUB 1920x1080</div> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p><b>SERVICE &amp; SUPPORT - URL INFORMATION</b></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">URL INFORMATION * MAX 64 characters</td> <td style="width: 10%;">CONDITION</td> <td style="width: 10%;">CONFIRMATION</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> ALWAYS <input type="checkbox"/> TEMPERATURE <input type="checkbox"/> HARDWARE <input type="checkbox"/> TEST</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="3" style="text-align: center;"><input type="button" value="Apply"/></td> </tr> </table> </div>	URL INFORMATION * MAX 64 characters	CONDITION	CONFIRMATION	<input type="checkbox"/> ALWAYS <input type="checkbox"/> TEMPERATURE <input type="checkbox"/> HARDWARE <input type="checkbox"/> TEST			<input type="button" value="Apply"/>		
URL INFORMATION * MAX 64 characters	CONDITION	CONFIRMATION								
<input type="checkbox"/> ALWAYS <input type="checkbox"/> TEMPERATURE <input type="checkbox"/> HARDWARE <input type="checkbox"/> TEST										
<input type="button" value="Apply"/>										

### URL INFORMATION

Saisissez l'URL à afficher sur l'écran INFORMATION en cas d'erreur sur le moniteur. Elle doit comporter au maximum 64 caractères alphanumériques ou symboles.

### CONDITION

Spécifiez la condition d'affichage de l'URL.

### CONFIRMATION

La page d'accueil de l'URL spécifiée s'affiche. Vous pouvez ainsi vérifier si l'URL saisie est correcte.

## Conseils

- Il est également possible de spécifier le texte du message à afficher à la place de l'URL, par exemple le nom d'une personne à contacter ou un numéro de téléphone.

# Dépannage

En cas de problème avec l'affichage, veuillez vous référer aux conseils de dépannage suivants, avant d'appeler le service après-vente.

## Il n'y a pas d'image ou de son.

- Le cordon d'alimentation est-il débranché ? (Voir à la page 14.)
- L'interrupteur principal est-il mis en position arrêt ? (Voir à la page 16.)
- Le moniteur est-il en mode veille (la diode d'alimentation s'allume-t-elle en orange) ? (Voir à la page 16.)
- Assurez-vous que le mode d'entrée correct a été sélectionné. (Voir à la page 21.)
- Si un équipement externe a été raccordé, assurez-vous qu'il fonctionne (qu'il est en cours de lecture).

## La télécommande ne fonctionne pas.

- Les piles sont elles installées selon la bonne polarité (+,-) ? (Voir à la page 15.)
- Les piles sont-elles épuisées ?
- Pointez la télécommande vers le capteur de télécommande du moniteur. (Voir à la page 15.)
- L'affichage du menu est-il caché ou la fonction est-elle désactivée ? (Voir à la page 31.)

## Le son des hautparleurs gauche et droit est inversé.

### Le son ne provient que d'un seul côté.

- Les câbles audio sont-ils bien connectés ? (Voir les pages 12 à 13.)
- Assurez-vous que les câbles des haut-parleurs externes sont correctement branchés : les câbles gauche et droit peuvent être intervertis, ou l'un des deux câbles peut ne pas être branché. (Voir à la page 13.)
- Contrôlez le réglage de BALANCE pour le menu AUDIO. (Voir à la page 25.)

## Il y a une image mais pas de son.

- Le son est-il mis en sourdine ?
- Assurez-vous que le volume sonore n'est pas réglé au minimum.
- Les câbles audio sont-ils bien connectés ?
- Le réglage du sous-menu AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO> du menu OPTION <OPTIONS> est-il correct ? (Voir à la page 26.)
- Le paramètre de SPEAKER SELECT <SÉLECTION HAUT-PARLEUR> du menu SETUP <INSTALLATION> est-il correct ? (Voir à la page 26.)

## Vidéo instable.

- Le signal peut ne pas être compatible.
- Essayez le réglage automatique de l'écran quand la borne d'entrée PC D-sub ou les bornes d'entrée PC RVB sont utilisées.
- Si le haut et le bas de l'image ne sont pas alignés horizontalement, réglez le TOUCH PANEL MODE <MODE ÉCRAN TACTILE> du menu OPTION <OPTIONS> sur OFF.

## La vidéo provenant de la borne d'entrée PC/AV HDMI ne s'affiche pas correctement.

- Le réglage du paramètre HDMI du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> du menu OPTION <OPTIONS> est-il correct ? (Voir à la page 26.)
- Le câble HDMI utilisé est-il conforme à la norme HDMI ? Le moniteur ne fonctionnera pas avec des câbles non conformes à cette norme.
- Le signal d'entrée est-il compatible avec ce moniteur ? (Voir à la page 55.)

## La vidéo provenant de la borne d'entrée PC/AV DVI-D ne s'affiche pas correctement.

- Le réglage du paramètre DVI du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> du menu OPTION <OPTIONS> est-il correct ? (Voir à la page 26.)
- Le signal d'entrée est-il compatible avec ce moniteur ? (Voir à la page 55.)
- Mettez hors tension l'équipement connecté, puis remettez le sous tension.
- Si les moniteurs sont connectés en série, mettez hors tension tous les moniteurs connectés en série puis remettez les sous tension.

## La vidéo provenant des entrées PC D-SUB, PC RGB <PC RVB>, AV COMPONENT <AV COMPOSANT> ou AV VIDEO <AV VIDÉO> ne s'affiche pas correctement.

- Le réglage du paramètre BNC ou D-SUB du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> du menu OPTION <OPTIONS> est-il correct ? (Voir à la page 26.)
- Le signal d'entrée est-il compatible avec ce moniteur ? (Voir à la page 55.)

## Les boutons de commande ne fonctionnent pas.

### Il n'y a pas d'image.

- Des bruits provenant de l'extérieur peuvent interférer sur le fonctionnement normal. Coupez l'alimentation puis remettez-la après avoir attendu au moins 5 secondes, et ensuite vérifiez le fonctionnement.

## Le mode d'entrée change automatiquement.

- Quand AUTO INPUT CHANGE <CHANGEMENT AUTO D'ENTRÉE> est sur ON (en fonction) et qu'il n'y a pas de signal dans un mode d'entrée sélectionné, AUTO INPUT CHANGE <CHANGEMENT AUTO D'ENTRÉE> change automatiquement le mode sélectionné en un mode dans lequel il y a un signal vidéo.

Le mode d'entrée peut changer dans les cas suivants :

- Quand un ordinateur est en mode veille.
- Quand la lecture vidéo est arrêtée avec un dispositif de lecture.

## L'écran tactile ne répond pas.

- Le câble USB est-il connecté correctement ? (Mode d'emploi du pilote d'écran tactile)
- Le pilote d'écran tactile a-t-il été installé ? (Mode d'emploi du pilote d'écran tactile)
- La pointe du stylet est-elle usée ? Remplacez la pointe du stylet. (Voir à la page 20.)
- La polarité (+, -) de la pile est-elle orientée incorrectement dans le stylet ? (Voir à la page 18.)
- La pile du stylet est-elle épuisée ?

## La réponse de l'écran tactile est lente.

### Certaines parties de l'écran ne répondent pas.

- L'écran est-il exposé aux rayons directs du soleil ou à un autre éclairage puissant ? L'écran tactile utilise des rayons infrarouges, et donc il risquera de mal fonctionner.
- Y a-t-il un obstacle entre le transmetteur/récepteur infrarouge et le stylet ou le doigt ? Un obstacle empêche l'obtention du fonctionnement correct. Si vous mettez vos doigts ou une manche trop près de l'écran, il sera impossible d'obtenir le fonctionnement correct.
- Le transmetteur/récepteur infrarouge est-il encrassé ? Éliminez doucement la crasse en essuyant avec un chiffon doux.
- Si vous touchez l'écran tactile avec une petite pointe de moins de 4 mm x 4 mm environ, le toucher risquera de ne pas être détecté par les infrarouges et le fonctionnement correct ne sera pas obtenu.
- Lorsque vous démarrez votre ordinateur ou que vous connectez le câble USB, ne touchez pas l'écran tactile. Si vous touchez l'écran tactile, ceci pourra être détecté comme une panne d'élément dans le transmetteur/récepteur infrarouge, et un dysfonctionnement en résultera.

## La diode d'alimentation clignote en rouge.

### "STATUS <ÉTAT> [xxxx]" apparaît dans le coin de l'écran.

- Le matériel a un problème. Mettez hors tension le moniteur et demandez à votre revendeur SHARP la réparation. (Lorsque le paramètre STATUS ALERT <ALERTE D'ÉTAT> est réglé sur OSD & LED. Cela dépend du réglage.)

## La diode d'alimentation d'écran tactile s'allume en rouge.

- Le matériel a un problème. Mettez hors tension le moniteur et demandez à votre revendeur SHARP la réparation.

## Dépannage

### Quand “AUTO DIMMING <BAISSE LUM. AUTO>” est affiché.

- Lorsque la température interne du moniteur s’élève de manière excessive, la luminosité du rétro-éclairage diminue automatiquement afin d’empêcher la température d’augmenter. Si vous tentez d’utiliser pour régler la luminosité lorsque l’écran est dans cet état, le message “AUTO DIMMING <BAISSE LUM. AUTO>” apparaît et il vous est impossible de modifier la luminosité.
- Supprimez la cause de la température excessive.

### Le moniteur émet parfois un bruit de craquement.

- Vous pouvez parfois entendre un bruit de craquement provenant du moniteur. Ceci se produit lorsque le coffrage de l’appareil se dilate légèrement puis se contracte sous l’effet des changements de température. Ceci n’affecte pas les performances du moniteur.

### La diode d'alimentation clignote alternativement en rouge et en vert.

### Quand “TEMPERATURE <TEMPÉRATURE>” apparaît dans le coin de l’écran.

- Quand la température interne du moniteur s’élève de manière excessive, la luminosité du rétroéclairage diminue automatiquement dans le but de prévenir les problèmes liés à une température élevée. Si cela se produit, “TEMPERATURE <TEMPÉRATURE>” est affiché sur l’écran et la diode d’alimentation clignote alternativement en rouge et en vert. (Lorsque le paramètre TEMPERATURE ALERT <ALERTE DE TEMPÉRATURE> est réglé sur OSD & LED. Cela dépend du réglage.)
- Si la température interne s’élève encore, le moniteur passe automatiquement en mode veille. (La diode d’alimentation continue à clignoter alternativement en rouge et en vert.)
- Supprimez la cause de la température excessive.
  - Si le moniteur se met en mode veille à la suite d’une élévation de la température, éteignez-le, puis rallumez-le pour rétablir un fonctionnement normal. Cependant, le moniteur va passer à nouveau en mode veille si la cause de l’élévation de température n’est pas éliminée. (Voir à la page 8.)
  - Vérifiez si le moniteur n’est pas placé à un endroit où une élévation de température est susceptible de se produire. La température interne s’élève rapidement si les ouvertures de ventilation sur le moniteur sont bouchées.
  - La température interne s’élève rapidement si la poussière s’accumule à l’intérieur du moniteur ou autour des ouvertures de ventilation. Dépoussiérez le moniteur autant que possible. Demandez à un revendeur SHARP de quelle manière la poussière intérieure peut être éliminée.

# Caractéristiques

## ■ Caractéristiques du produit

Modèle	PN-L702B		
Composant LCD	classe 70" (176,6 cm en diagonale) Écran LCD TFT		
Résolution maximum (pixels)	1920 x 1080		
Couleurs max.	Environ 1,06 milliard de couleurs		
Pas de pixel	0,802 mm (H) x 0,802 mm (V)		
Angle de vision	160° droite/gauche/haut/bas (rapport de contraste ≥ 10)		
Zone active de l'écran (mm)	1538,9 (largeur) x 865,6 (hauteur)		
Signal d'entrée de l'ordinateur	Numérique (DVI 1,0 conforme à la norme), Analogique RVB (0,7Vp-p) [75 Ω]		
Signal sync	Horizontal/Vertical séparé (TTL : positif/négatif), Sync on green, Composite sync (TTL : positif/négatif)		
Système de couleur vidéo	NTSC (3,58 MHz), NTSC (4,43 MHz), PAL, PAL-60, SECAM		
Prêt à l'emploi	VESA DDC2B		
Gestion de l'alimentation électrique	VESA DPMS, DVI DMPM		
Bornes d'entrée	PC/AV	Numérique	HDMI x 1
	PC	Analogique	Mini D-sub 15 broches sur 3 rangées x 1
	Audio		Mini prise stéréo 3,5 mm x 1
	Système de raccordement en série (RS232C)		D-sub 9 broches x 1
Lorsque le PN-ZB01 (optionnel) est raccordé	PC/AV	Numérique	DVI-D à 24 broches (compatible HDCP) x 1
	PC	Analogique	BNC *1*2 x 1
	AV	Vidéo composite	BNC x 1
		S-vidéo	x 1
	Audio	Composant	BNC (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) *1 x 1
		Audio	Broche RCA (G/D) x 2
Bornes de sortie	Audio		Broche RCA (G/D) x 1
	Système de raccordement en série (RS232C)		D-sub 9 broches x 1
Lorsque le PN-ZB01 (optionnel) est raccordé	PC/AV	Numérique	DVI-D à 24 broches x 1
	Haut-parleur externe		7 W + 7 W [6 Ω]
Borne-LAN [Lorsque le PN-ZB01 (optionnel) est raccordé]	10 BASE-T/100 BASE-TX		
Sortie du haut-parleur	7 W + 7 W		
Écran tactile	Méthode de détection	Méthode de détection de blocage d'infrarouges	
	Zone de détection (mm)	1538,9 x 865,6	
	Connecteur d'ordinateur	USB (compatible avec 1.1)	
	Alimentation électrique	Fourni à partir de l'USB	
	Stylet	Méthode de communication par ultrasons	
Alimentation	CA 100 V - 240 V, 2,8 A, 50/60 Hz		
Température de fonctionnement *3*4	5°C à 35°C		
Hygrométrie de fonctionnement*4	20 % à 80 % (sans condensation)		
Consommation électrique (Maximum / mode attente du signal d'entrée *5 / mode veille *6)	235 W / 1,0 W / 1,0 W		
Consommation électrique [Lorsque le PN-ZB01 (optionnel) est raccordé]	240 W		
Dimensions (à l'exclusion des éléments qui dépassent)	(mm)	Environ 1648 x 116 x 982	
Poids	(kg)	Environ 70	
Poids [PN-ZB01 (optionnel)]	(kg)	Environ 0,5	

\*1 Ne peut pas être utilisé en même temps.

\*2 Ne supporte pas le système prêt à l'emploi.

\*3 La température de fonctionnement du moniteur peut être différente de celle des accessoires additionnels recommandés par SHARP. Lorsque c'est le cas, veuillez vérifier la température de fonctionnement des accessoires additionnels.

\*4 En outre, vérifiez les pré-requis de l'ordinateur et des autres périphériques à connecter, et assurez-vous que tous les pré-requis sont satisfaits.

\*5 Lorsque le paramètre AUTO INPUT CHANGE <CHANGEMENT AUTO D'ENTRÉE> est réglé sur OFF.

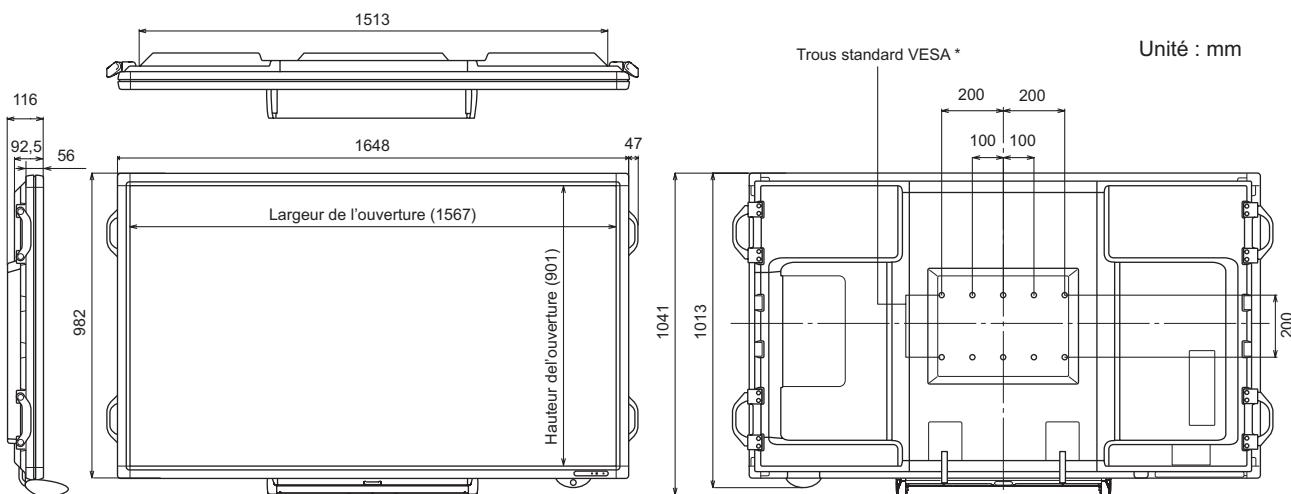
\*6 Lorsque le STANDBY MODE <MODE VEILLE> est réglé sur STANDARD. Lorsque le STANDBY MODE <MODE VEILLE> est réglé sur LOW POWER <BASSE CONSOMMATION>: 0,5 W.

SHARP se réserve le droit d'apporter des modifications à la présentation et aux caractéristiques des appareils à fin d'amélioration. Les valeurs indiquées dans ce document sont les valeurs nominales des appareils de série mais de légères différences peuvent être constatées d'un appareil à l'autre.

## Caractéristiques

### ■ Dimensions du moniteur

Notez que les valeurs montrées sont des valeurs approximatives.



Lors du montage du moniteur, assurez-vous d'utiliser un support de montage mural qui soit conforme à la méthode de montage compatible avec VESA. SHARP recommande l'utilisation des vis M6 et de les serrer.

Remarquez que la profondeur des trous des vis du moniteur est de 10 mm. Relâcher le montage peut causer la chute du produit, entraînant des blessures sérieuses pour les personnes aussi bien que des dommages au produit. La vis et le trou doivent être appareillés ensemble sur plus de 8 mm de longueur de filetage. Utilisez un support approuvé par la norme UL1678 et capable de supporter au moins quatre fois le poids du moniteur.

### ■ Gestion de l'alimentation

Ce moniteur est conforme aux systèmes VESA DPMS et DVI DMPM. La carte vidéo et l'ordinateur doivent être conformes à la même norme afin que la fonction de gestion de l'alimentation du moniteur soit active.

DPMS : Signalisation de la gestion de l'alimentation de l'affichage      DMPM : Gestion numérique de l'alimentation du moniteur

DPMS	Écran	Consommation électrique	Hsync	Vsync
ON STATE	Affichage activé	235 W <sup>*1</sup>	Oui	Oui
STANDBY	Affichage désactivé	1,0 W <sup>*1*2</sup>	No	Oui
SUSPEND			Oui	No
OFF STATE			No	No

DMPM	Écran	Consommation électrique
Monitor ON	Affichage activé	235 W <sup>*1</sup>
Active OFF	Affichage désactivé	1,0 W <sup>*1*2</sup>

\*1 Lorsque le PN-ZB01 (optionnel) n'est pas connecté.

\*2 Lorsque le paramètre AUTO INPUT CHANGE <CHANGEMENT AUTO D'ENTRÉE> est réglé sur OFF.

### ■ DDC (plug and play)

Le moniteur supporte la norme VESA DDC (Display Data Channel).

DDC est une norme de signal pour le système prêt à l'emploi (plug and play) entre des moniteurs et des ordinateurs. Des informations telles que la résolution ou d'autres paramètres sont échangées entre le moniteur et l'ordinateur. Cette fonction peut être utilisée si l'ordinateur supporte la norme DDC et s'il est configuré pour détecter des moniteurs plug and play.

Plusieurs types de norme DDC existent, en fonction de la méthode de communication utilisée. Ce moniteur est conforme à la norme DDC2B.

## ■Tableau des fréquences de signaux compatibles (PC)

Résolution de l'écran		Hsync	Vsync	Fréquence du point	Numérique		Analogique (D-SUB/RVB <sup>*2</sup> )
					DVI <sup>*2</sup>	HDMI	
VESA	640 × 480	31,5kHz	60Hz	25,175MHz	Oui	Oui	Oui
		37,9kHz	72Hz	31,5MHz	Oui	Oui	Oui
		37,5kHz	75Hz	31,5MHz	Oui	Oui	Oui
	800 × 600	35,1kHz	56Hz	36,0MHz	-	-	Oui
		37,9kHz	60Hz	40,0MHz	Oui	Oui	Oui
		48,1kHz	72Hz	50,0MHz	Oui	Oui	Oui
		46,9kHz	75Hz	49,5MHz	Oui	Oui	Oui
	848 × 480	31,0kHz	60Hz	33,75MHz	Oui	-	Oui
		48,4kHz	60Hz	65,0MHz	Oui	Oui	Oui
	1 024 × 768	56,5kHz	70Hz	75,0MHz	Oui	Oui	Oui
		60,0kHz	75Hz	78,75MHz	Oui	Oui	Oui
		67,5kHz	75Hz	108,0MHz	Oui	Oui	Oui
	1 152 × 864	47,8kHz	60Hz	79,5MHz	Oui	-	Oui
		60,3kHz	75Hz	102,25MHz	Oui	-	Oui
		49,7kHz	60Hz	83,5MHz	Oui	Oui	Oui
	1 280 × 768	60,0kHz	60Hz	108,0MHz	Oui	Oui	Oui
		64,0kHz	60Hz	108,0MHz	Oui	Oui	Oui
	1 280 × 800	80,0kHz	75Hz	135,0MHz	Oui	Oui	Oui
		47,7kHz	60Hz	85,5MHz	Oui	Oui	Oui
	1 280 × 960	65,3kHz	60Hz	121,75MHz	Oui	Oui	Oui
		55,9kHz	60Hz	106,5MHz	Oui	-	Oui
	1 440 × 900	75,0kHz	60Hz	162,0MHz	Oui	Oui	Oui
		65,3kHz	60Hz	146,25MHz	Oui	Oui	Oui
	1 920 × 1 200 <sup>*1</sup>	74,0kHz	60Hz	154,0MHz	Oui	Oui	Oui
		44,7kHz	60Hz	74,4MHz	Oui	Oui	Oui
Grand écran	1 280 × 720	66,3kHz	60Hz	148,5MHz	Oui	Oui	Oui
		67,5kHz	60Hz	148,5MHz	Oui	Oui	Oui
		720 × 400	31,5kHz	70Hz	28,3MHz	Oui	Oui
Sun	1 024 × 768	48,3kHz	60Hz	64,13MHz	-	-	Oui
		53,6kHz	66Hz	70,4MHz	-	-	Oui
		56,6kHz	70Hz	74,25MHz	-	-	Oui
	1 152 × 900	61,8kHz	66Hz	94,88MHz	-	-	Oui
		71,8kHz	76,2Hz	108,23MHz	-	-	Oui
	1 280 × 1 024	71,7kHz	67,2Hz	117,01MHz	-	-	Oui
		81,1kHz	76Hz	134,99MHz	-	-	Oui
	1 600 × 1 000	68,6kHz	66Hz	135,76MHz	-	-	Oui

\*1 Affiche une image réduite, sauf en Dot by Dot <Pt par Pt>. En Dot by Dot <Pt par Pt>, l'image est redimensionnée à la taille de l'écran puis affichée.

\*2 Disponible lorsque le PN-ZB01 (optionnel) est raccordé.

\* Tous sont conformes seulement aux signaux non entrelacés.

\* Selon le PC connecté, des images peuvent ne pas être correctement affichées même si un signal compatible décrit ci-dessus est envoyé en entrée.

\* Les valeurs des fréquences pour la Sun sont des valeurs de référence.

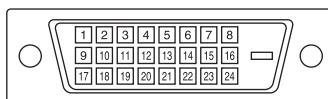
## ■Tableau des fréquences de signaux compatibles (AV)

Résolution de l'écran	Fréquence	DVI-D*	HDMI	Composant
1920 × 1080p	24Hz	-	Oui	-
	50Hz	Oui	Oui	Oui
	59,94Hz	Oui	Oui	Oui
	60Hz	Oui	Oui	Oui
1920 × 1080i	50Hz	Oui	Oui	Oui
	59,94Hz	Oui	Oui	Oui
	60Hz	Oui	Oui	Oui
1280 × 720p	50Hz	Oui	Oui	Oui
	59,94Hz	Oui	Oui	Oui
	60Hz	Oui	Oui	Oui
720 × 576p	50Hz	Oui	Oui	Oui
720 × 480p	59,94Hz	Oui	Oui	Oui
	60Hz	Oui	Oui	Oui
640 × 480p(VGA)	59,94Hz	Oui	Oui	-
	60Hz	Oui	Oui	-
720(1440) × 576i	50Hz	-	Oui	Oui
720(1440) × 480i	59,94Hz	-	Oui	Oui
	60Hz	-	Oui	Oui

\* Disponible lorsque le PN-ZB01 (optionnel) est raccordé.

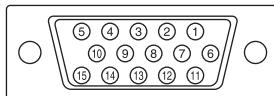
## Caractéristiques

### ■Broches de la borne d'entrée PC/AV DVI-D (DVI-D à 24 broches)



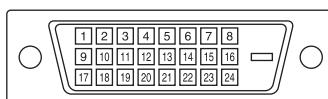
No.	Fonction	No.	Fonction
1	TMDS donnée 2-	13	N.C.
2	TMDS donnée 2+	14	+5 V
3	TMDS donnée 2/4 blindage	15	MASSE
4	N.C.	16	Détection connexion à chaud
5	N.C.	17	TMDS donnée 0-
6	DDC horloge	18	TMDS donnée 0+
7	DDC donnée	19	TMDS donnée 0/5 blindage
8	N.C.	20	N.C.
9	TMDS donnée 1-	21	N.C.
10	TMDS donnée 1+	22	TMDS horloge blindage
11	TMDS donnée 1/3 blindage	23	TMDS horloge+
12	N.C.	24	TMDS horloge-

### ■Broches de la borne d'entrée PC D-sub (Mini D-sub à 15 broches)



No.	Fonction	No.	Fonction
1	Entrée du signal vidéo rouge	9	+5 V
2	Entrée du signal vidéo vert	10	MASSE
3	Entrée du signal vidéo bleu	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC donnée
5	MASSE	13	Entrée du signal Hsync
6	MASSE pour le signal vidéo rouge	14	Entrée du signal Vsync
7	MASSE pour le signal vidéo vert	15	DDC horloge
8	MASSE pour le signal vidéo bleu		

### ■Broches de la borne de sortie PC/AV DVI-D (DVI-D à 24 broches)



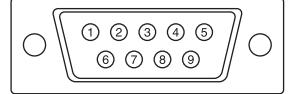
No.	Fonction	No.	Fonction
1	TMDS donnée 2-	13	N.C.
2	TMDS donnée 2+	14	+5 V
3	TMDS donnée 2/4 blindage	15	MASSE
4	N.C.	16	Détection connexion à chaud
5	N.C.	17	TMDS donnée 0-
6	DDC horloge	18	TMDS donnée 0+
7	DDC donnée	19	TMDS donnée 0/5 blindage
8	N.C.	20	N.C.
9	TMDS donnée 1-	21	N.C.
10	TMDS donnée 1+	22	TMDS horloge blindage
11	TMDS donnée 1/3 blindage	23	TMDS horloge+
12	N.C.	24	TMDS horloge-

### ■Broches de la borne d'entrée PC/AV HDMI (Connecteur HDMI™)



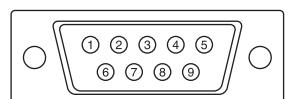
No.	Fonction	No.	Fonction
1	TMDS donnée 2+	11	TMDS horloge blindage
2	TMDS données 2 blindages	12	TMDS horloge-
3	TMDS donnée 2-	13	CEC
4	TMDS donnée 1+	14	N.C.
5	TMDS données 1 blindage	15	SCL
6	TMDS donnée 1-	16	SDA
7	TMDS donnée 0+	17	DDC/CEC GND
8	TMDS données 0 blindage	18	+5V
9	TMDS donnée 0-	19	Détection connexion à chaud
10	TMDS horloge+		

### ■Broches de la borne d'entrée RS-232C (D-sub à 9 broches)



No.	Fonction	No.	Fonction
1	N.C.	6	N.C.
2	Donnée transmise	7	N.C.
3	Donnée reçue	8	N.C.
4	N.C.	9	N.C.
5	MASSE		

### ■Broches de la borne de sortie RS-232C (D-sub à 9 broches)



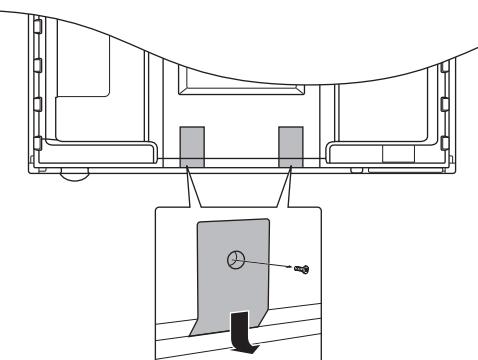
No.	Fonction	No.	Fonction
1	N.C.	6	N.C.
2	Donnée reçue	7	N.C.
3	Donnée transmise	8	N.C.
4	N.C.	9	N.C.
5	MASSE		

# Précautions pour le montage (À l'attention des revendeurs et techniciens SHARP)

- L'installation, le démontage ou le déplacement du moniteur doit être fait par 4 personnes ou plus.
- Veillez à utiliser un support mural conçu ou prévu pour la fixation du moniteur.
- Ce moniteur est prévu pour être installé sur un mur ou un pilier en béton. Un travail de renforcement pourrait s'avérer nécessaire pour certains matériaux tels que le plâtre, un mince panneau de plastique ou le bois avant de commencer l'installation.  
Le mur sur lequel ce moniteur et le support doivent être installés doit pouvoir supporter, au moins, 4 fois son poids ou davantage. Installez de la manière qui convient le mieux en fonction du matériau et de la structure.
- Pour fixer un support de montage compatible avec VESA, utilisez des vis M6 de 8 mm à 10 mm plus longues que l'épaisseur du support de montage.
- Après le montage, assurez-vous que le moniteur est bien fixé au mur ou au support, sans risque de relâche.
- N'utilisez pas de trous de vis autres que les trous standard VESA pour l'installation.

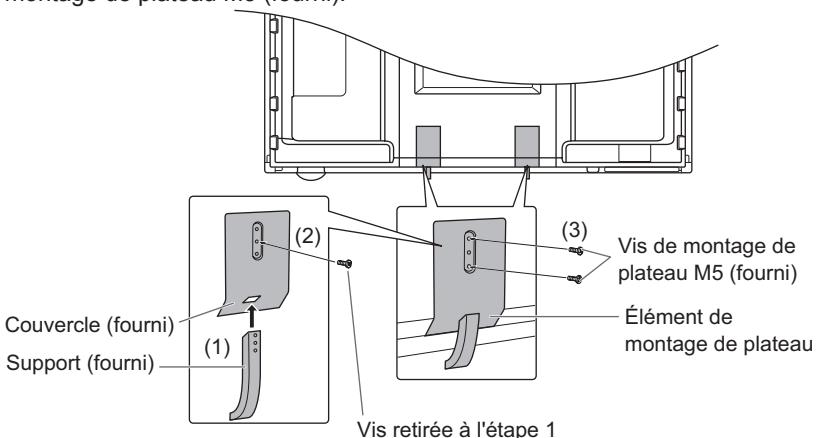
## ■Fixation du plateau

### 1. Retirez le couvercle de l'arrière du moniteur.



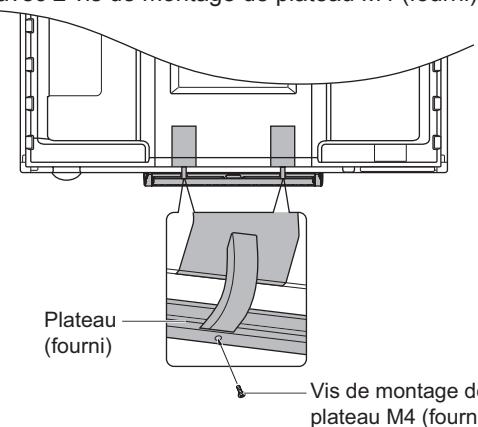
### 2. Fixez l'élément de montage de plateau.

Fixez en utilisant la vis retirée à l'étape 1 et 2 vis de montage de plateau M5 (fourni).



### 3. Fixez le plateau.

Insérez le plateau dans l'élément de montage de plateau et fixez avec 2 vis de montage de plateau M4 (fourni).



**SHARP**  
SHARP CORPORATION