

SHARP[®]

Touch Display Link

Versione 2.0

Manuale di istruzioni

Indice

Introduzione	3
Ambiente operativo	4
Installazione del software	6
Host.....	6
Client.....	7
Avvio dell'applicazione	8
Host.....	8
Client.....	9
Guida allo schermo	10
Schermata principale su host (menu Host).....	10
Schermata principale su client	11
Condivisione della visualizzazione su schermo.....	13
Utilizzo di un monitor da un client.....	14
Scrittura a mano sullo schermo del monitor	16
Scrittura a mano importando la schermata	17
Invio di file dall'host al client.....	19
Utilizzo dell'host	19
Utilizzo del client	19
Invio di file dal client all'host.....	20
Utilizzo di un client (dispositivo Android / dispositivo iOS)	20
Utilizzo di un client (dispositivo Windows).....	23
Utilizzo dell'host	24
Trasferimento di file tra client	25
Operazioni dal lato di ricezione	25
Operazioni dal lato di invio	25
Apertura di file	26
Dispositivo Android/iOS.....	26
Dispositivo Windows	28
Visualizzazione della Guida al funzionamento	29
Connessione di host	30
Connessione ad un altro host	30
Operazioni durante la connessione.....	30
Configurazione di impostazioni host.....	31
Uscita dall'applicazione	34
Host (solo host installato).....	34
Client	34
Disinstallazione del software	35
Host.....	35
Client	35
Marchi di fabbrica.....	36

Introduzione

Touch Display Link è un software che consente di inviare e ricevere file tra un monitor e un dispositivo mobile quale un dispositivo tablet e di condividere e utilizzare uno schermo su una rete Wi-Fi.

- È possibile utilizzare lo schermo di un monitor da un dispositivo mobile e scrivervi.
- È possibile catturare e scrivere a mano promemoria sullo schermo di un monitor con un dispositivo mobile.
- È possibile trasferire file tra un monitor e un dispositivo mobile.
- È possibile trasferire file tra dispositivi mobili.
- È possibile condividere lo schermo di un monitor in un'ubicazione remota (questo software è richiesto inoltre dai dispositivi connessi).

■ Informazioni importanti

- Il software è stato fornito dopo un rigoroso controllo della qualità e verifica del prodotto. Se tuttavia si riscontrassero errori o malfunzionamenti, contattare il proprio rivenditore del prodotto.
- È inteso che SHARP CORPORATION non ha alcuna responsabilità relativa ad errori che si verificano durante l'uso da parte del cliente o di terzi, né a qualsiasi altro malfunzionamento o danno al software riscontrato durante l'uso, ad eccezione del caso in cui sia riconosciuta per legge la responsabilità per indennizzo.
- Non è consentita la trascrizione o la copia di parte o dell'intero manuale e/o del software senza autorizzazione da parte dell'azienda.
- Quale parte della nostra politica di miglioramento continuo del prodotto, SHARP si riserva il diritto di apportare modifiche alla progettazione e alle specifiche senza previo preavviso.
- Nomi di file e numeri di caratteri che non è possibile gestire con questo software soddisfano le specifiche di Windows, Android e iOS.

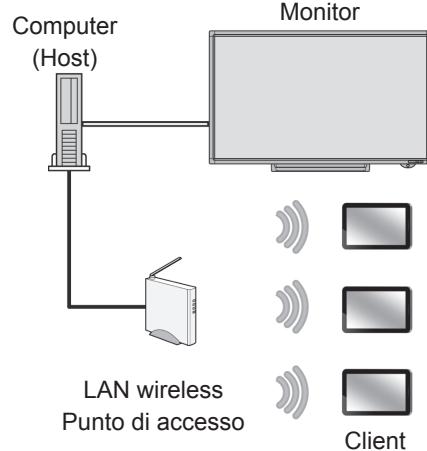
■ Convenzioni relative alle notazioni

- Le pressioni dei tasti sono indicate con parentesi quadre.
Ad es. tasto [Home], tasto [Indietro], ecc.
- Menu, finestre, finestre di dialogo, pulsanti, schede ecc. sono indicati con parentesi quadre.
Ad es. **1. Toccare il [mostrare tag del menu host] sul desktop.**
È visualizzato il menu Host.
- Elementi, caselle di controllo, pulsanti di opzione, ecc. sono indicati con virgolette.
Ad es. "Rileva carta", "Verificare con colleg. ID", ecc.
- Il presente manuale ipotizza che Touch Display Link sia stato installato nella seguente ubicazione.
Se Touch Display Link è stato installato in un'ubicazione diversa, è possibile interpretarlo come riferimento alla cartella in cui è stato installato.
C:\Program Files\SHARP\Touch Display Link (valore predefinito)
- Le catture delle schermate e le procedure operative nel presente manuale sono solo esempi.
Possono cambiare a seconda del monitor, delle impostazioni delle schermate o della versione del SO che si sta utilizzando e di altri fattori.
- Il presente manuale non contiene manuali operative di base per Windows, Android e iOS.
- Nel presente manuale i termini "scheda di memoria microSD" e "scheda di memoria microSDHC" sono abbreviati in "scheda SD".
- Nel presente manuale i seguenti dispositivi sono indicati come "host".
 - Un computer connesso ad un monitor applicabile e su cui questo software è stato installato (quando si distingue tra questo host e quello seguente, questo host è indicato come "host installato").
 - Un monitor con questo software preinstallato
(quando si distingue tra questo host e quello precedente, questo host è indicato come "host preinstallato").
- Nel presente manuale i seguenti dispositivi mobili sono indicati come "client".
 - Dispositivi Android, dispositivi iOS e dispositivi Windows con questo software (versione client) installato
- Nel presente manuale l'operazione di selezionare un menu o altro elemento sullo schermo è indicata come "toccare". Quando si utilizza il mouse su un computer Windows, fare clic col pulsante sinistro.
- In questo manuale, "Windows 8" si riferisce sia a Windows 8 sia a Windows 8.1.

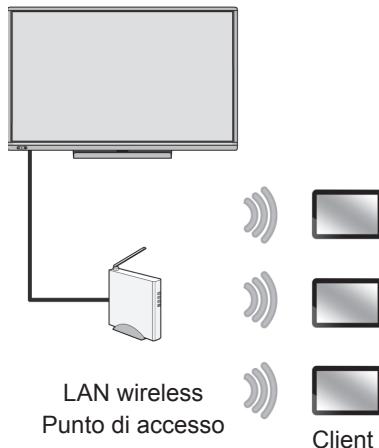
Ambiente operativo

- È richiesto un host su cui sia installato questo software.
- È richiesto un client su cui sia installato questo software (versione client).
- È richiesto un ambiente LAN wireless.

Esempio di configurazione di un sistema



Monitor preinstallato con questo software
(Host [host preinstallato])



È possibile trasferire file tra client.



Monitor

Monitor SHARP (a partire da febbraio 2014)
(I modelli disponibili sono diversi in base all'area geografica.)

PN-L601B / PN-L602B / PN-L702B / PN-L802B /
PN-L603A*¹ / PN-L703A*¹ / PN-L603B*² / PN-L703B*² / PN-60TA3*¹ / PN-70TA3*¹ /
PN-60TB3*² / PN-70TB3*²

*1: Include la versione installata del software.

Anche il software è stato installato sul monitor. (versione preinstallata)

Per un host preinstallato è possibile connettere contemporaneamente fino a 20 client.

*2: Include la versione installata del software.

■ Host

Il computer deve soddisfare i requisiti seguenti.

CPU	Intel Celeron o AMD Sempron 1,6 GHz o più veloce Intel Core 2 Duo o AMD Athlon II X2 2,8 GHz o più veloce consigliata
SO	Windows Vista (versione a 32 bit o a 64 bit), Windows 7 (versione a 32 bit o a 64 bit), Windows 8 (versione 32 bit o a 64 bit), Windows 8.1 (versione 32 bit o a 64 bit)
Memoria	Almeno 2 GB
Spazio libero su disco rigido	Almeno 100 MB
Unità CD-ROM	Richiesta durante l'installazione

Deve essere installato Pen Software versione 2.9 o successive per utilizzare le funzioni di Pen Software.

■ Client

Dispositivi Android (a partire da febbraio 2014)

- Asus Eee Pad Transformer TF101
- Samsung Galaxy Tab 10.1 GT-P7510, Galaxy Note 10.1
- Motorola Xoom MZ604, Xoom2 MZ615
- Google Nexus7/10

(Android 2.3.3 o versioni successive con supporto per la lingua inglese)

* Inserire una scheda SD.

Il software potrebbe non funzionare correttamente se non è inserita una scheda SD.

* Quando l'utente è cambiato in Android 4.2.2 o versioni successive, la connessione con l'utente precedente è terminata.

Dispositivi iOS (a partire da febbraio 2014)

Apple iPad, iPad 2, iPad (terza generazione), iPad (quarta generazione), iPad mini e iPhone (iOS 5.0 o versioni successive con supporto per la lingua inglese)

Dispositivi Windows (a partire da febbraio 2014)

Il computer deve soddisfare i requisiti seguenti.

CPU	Intel Celeron o AMD Sempron 1,6 GHz o più veloce Intel Core 2 Duo o AMD Athlon II X2 2,8 GHz o più veloce consigliata
SO	Windows 7 (versione a 32 bit o a 64 bit), Windows 8 (versione a 32 bit o a 64 bit), Windows 8.1 (versione 32 bit o a 64 bit)
Memoria	Almeno 2 GB
Spazio libero su disco rigido	Almeno 100 MB

Dispositivo consigliato: Microsoft Surface

■ Ambiente LAN wireless (Wi-Fi)

Richiede una rete locale con capacità di connessione LAN wireless.

Accertarsi che il client sia pronto a connettersi alla rete locale.

Per le impostazioni di connessione, fare riferimento al manuale per il client o il punto di accesso.

CONSIGLI

- Il numero di client che è possibile connettere ad un singolo host contemporaneamente varia in base al SO dell'host.

Windows 8: Massimo 50 client*

Windows 7: Massimo 20 client

Windows Vista: Massimo 10 client

- Il numero di connessioni client per un punto di accesso non deve superare 25 client.

Quando si connettono 25 o più client, aggiungere un punto di accesso e collegarli in cascata.

- A seconda dell'ambiente di rete, il numero di client che è possibile connettere può diminuire o il tempo necessario per l'elaborazione può aumentare.

- Se questa applicazione va in modalità standby poiché un client è bloccato, si preme il pulsante Home, si avvia un'altra applicazione o si verifica un evento simile mentre questa applicazione è in corso, si verifica quanto segue:

Dispositivo Android

Il processo attuale è annullato.

La trasmissione e la ricezione di file sono elaborate in background.

Per ricominciare ad utilizzare il software, riconnetterlo all'host.

Dispositivo iOS

Il processo attuale è annullato.

La trasmissione e la ricezione di file continuano, ma sono interrotte quando è trascorso il tempo per cui iOS può elaborare attività in background (massimo 10 minuti).

Per ricominciare ad utilizzare il software, riconnetterlo all'host.

Dispositivo Windows

Il processo attuale continua, ma se l'adattatore di rete si arresta a causa delle impostazioni del dispositivo, la comunicazione è terminata.

Per ricominciare ad utilizzare il software, riconnetterlo all'host.

Installazione del software

Host

Accertarsi di essere collegati con privilegi di amministratore.

Il codice di licenza è richiesto per l'installazione.

- 1. Uscire da tutto il software applicativo.**
- 2. Inserire il CD-ROM fornito nell'unità CD-ROM del computer.**
- 3. Aprire il CD-ROM in "Computer".**
- 4. Toccare due volte la cartella "TouchDisplayLink".**
- 5. Toccare due volte il programma di configurazione "Setup.exe".**
- 6. Seguire le istruzioni a schermo.**
 - Se è visualizzata una finestra "Controllo account utente", toccare [Si] (o [Consenti]).
 - Se è visualizzata un'avvertenza relativa alla sicurezza ("L'entità di pubblicazione non può essere verificata."), toccare [Esegui].
 - Se non si desidera che l'applicazione sia avviata automaticamente all'avvio del computer, deselectare la casella di controllo "Avviare automaticamente Touch Display Link".

Per la versione di aggiornamento, è necessario inserire il codice di licenza utilizzato per Touch Display Link Versione 1.0.

Client

■ Dispositivo Android

Scaricare e installare l'applicazione da Google Play.

CONSIGLI

- Fare riferimento ai manuali forniti col dispositivo Android.

1. Toccare [Google Play] o [Play Store].

Quando è visualizzata la schermata Dettagli, controllare le funzioni dell'app, lo sviluppatore e altre informazioni dettagliate.

2. Toccare il campo di ricerca, digitare “Touch Display Link” e toccare [Ricerca].

3. Toccare [Touch Display Link] che è visualizzato nei risultati della ricerca.

4. Toccare [Install].

5. Se si accettano le autorizzazioni di sicurezza richieste dall'app, toccare [Accetta e scarica].

Lo scaricamento sarà avviato.

Se la Versione 1.0 è già installata, toccare [Google Play] o [Play Store], quindi aggiornare Touch Display Link. Per dettagli, fare riferimento ai manuali forniti assieme al dispositivo Android.

■ Dispositivo iOS

Scaricare e installare l'applicazione da App Store.

CONSIGLI

- Fare riferimento ai manuali forniti col dispositivo iOS.

1. Toccare [App Store].

2. Toccare il campo di ricerca, digitare “Touch Display Link” e toccare [Ricerca].

3. Toccare [Touch Display Link] che è visualizzato nei risultati della ricerca.

4. Toccare l'icona [GRATUITO].

5. Toccare l'icona [INSTALLA APP].

L'installazione è avviata.

Se la Versione 1.0 è già installata, toccare [App Store], quindi aggiornare Touch Display Link. Per dettagli, fare riferimento ai manuali forniti assieme al dispositivo iOS.

■ Dispositivo Windows

Contattare il proprio rivenditore del prodotto per istruzioni su come ottenere il programma di installazione.

CONSIGLI

- Fare riferimento ai manuali forniti col dispositivo Windows.

- È possibile utilizzare un host anche come client.

1. Uscire da tutto il software applicativo.

2. Toccare due volte il programma di configurazione “Setup.exe”.

3. Seguire le istruzioni a schermo.

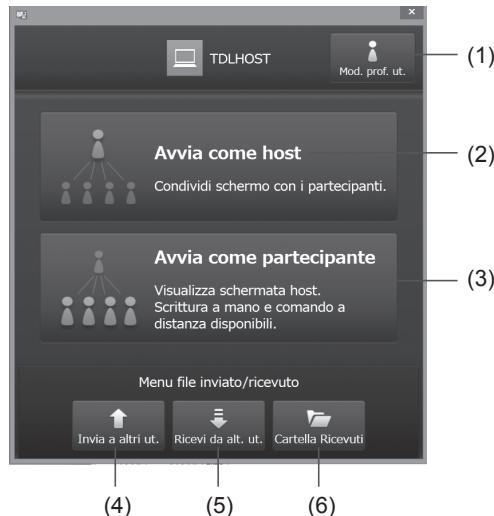
- Se è visualizzata una finestra “Controllo account utente”, toccare [Sì] (o [Consenti]).
- Se è visualizzata un'avvertenza relativa alla sicurezza (“L'entità di pubblicazione non può essere verificata.”), toccare [Esegui].
- Se non si desidera che l'applicazione sia avviata automaticamente all'avvio del computer, deselectrare la casella di controllo “Avviare automaticamente Touch Display Link”.

Avvio dell'applicazione

Host

1. Toccare [Touch Display Link] () sulla barra delle applicazioni.

È visualizzato il menu di avvio.



(1) **Mod. prof. ut.:** Imposta l'icona e il nome host (pagina 31).

(2) **Avvia come host:** Avvia l'host.

(3) **Avvia come partecipante:** Avvia il client (pagina 9).

(4) **Invia a altri ut.:** Invia un file ad un altro client (pagina 25).

(5) **Ricevi da alt. ut.:** Riceve un file da un altro client (pagina 25).

(6) **Cartella Ricevuti:** Apre la cartella che memorizza i file ricevuti (pagina 28).

2. Toccare [Avvia come host].

È visualizzato il menu Host (pagina 9).

CONSIGLI

- Seguire questa procedura per avviare l'applicazione manualmente.
 - Toccare due volte la scelta rapida "Touch Display Link" () sul desktop e toccare [Avvia come host].
 - Dal pulsante [Start] sulla barra delle applicazioni di Windows, toccare [Tutti i programmi] - [SHARP Touch Display Link] - [Touch Display Link], quindi toccare [Avvia come host].
- Quando l'applicazione è avviata per la prima volta, se è visualizzato un messaggio "Windows Firewall ha bloccato alcune funzionalità del programma", selezionare tutte le caselle di controllo, quindi selezionare "Consenti accesso".
- L'impostazione di avvio automatico di Touch Display Link è stabilita per ciascun utente che può collegarsi.

Quando si è collegati come utente diverso, selezionare l'impostazione "Avvio automatico" da [Impostazioni] nel menu Host (pagina 33).

- È possibile visualizzare il menu Host dalla barra degli strumenti. Selezionare l'impostazione "Display ridotto" da [Impostazioni] nel menu Host (pagina 33).
- Quando il computer è avviato ed è visualizzato il messaggio "Impossibile inizializzare CPCP. Controllare le impostazioni?", toccare "Sì", quindi selezionare le impostazioni "Adattatore di rete" nella scheda "Altri" (pagina 33).

Se le impostazioni sono corrette, eseguire il seguente programma per riavviare il servizio CPCP.

C:\Program Files\SHARP\Touch Display Link\CPCPrefresh.exe

Se il problema continua dopo il riavvio del servizio, eseguire il programma precedente ed eseguire un avvio ritardato del servizio CPCP.

Per un host preinstallato, avviare dalla schermata del launcher.

1. Toccare "Partecipanti" nella schermata dell'utilità di avvio.

Client

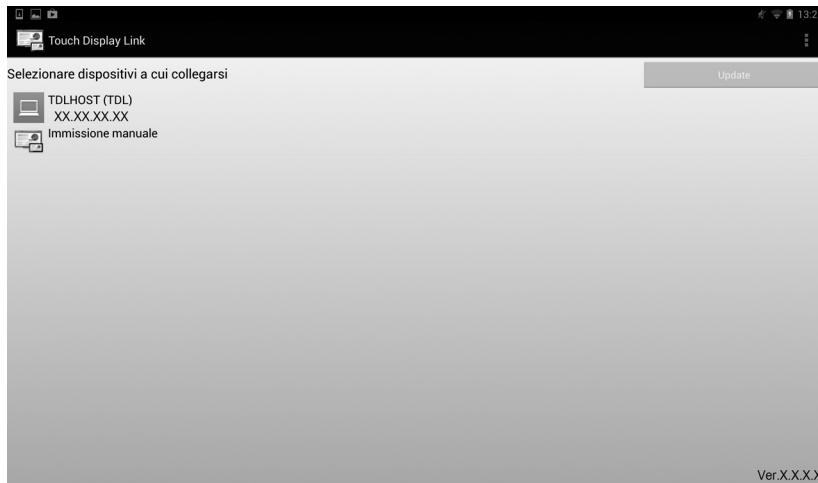
CONSIGLI

- Fare riferimento ai manuali forniti assieme al client.

1. Dispositivo Android/iOS: Toccare [Touch Display Link].

Dispositivo Windows: Toccare [Touch Display Link] sul desktop e toccare [Avvia come partecipante].

Touch Display Link si avvia ed è visualizzato un elenco degli host connessi alla stessa rete.



2. Toccare un host a cui si desidera connettersi.

Per inserire manualmente l'indirizzo IP di un host, toccare [Immissione manuale].

È visualizzata una schermata con le informazioni di accesso.

3. Inserire le informazioni di accesso.



(1) Connetti a

Non inserire queste informazioni se si è selezionato un host al punto 2. Se si è selezionato [Immissione manuale] al punto 2, inserire l'indirizzo IP dell'host a cui si desidera connettersi.

(2) Nome

Inserire un nome utente. (lunghezza massima: 12 caratteri di metà larghezza/6 caratteri di larghezza intera)
Il nome inserito sarà visualizzato sull'host (monitor).

(3) Icona

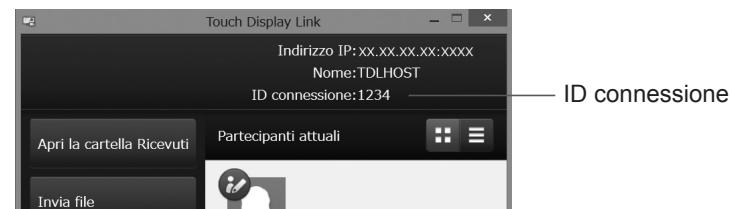
Impostare un'immagine che sarà visualizzata sull'host (monitor) all'accesso.
Per modificare l'immagine, toccare l'icona e selezionare un'immagine diversa.

4. Quando le impostazioni sono state completate, toccare [Connetti].

È visualizzata la schermata principale sul client (pagine 11 - 12).

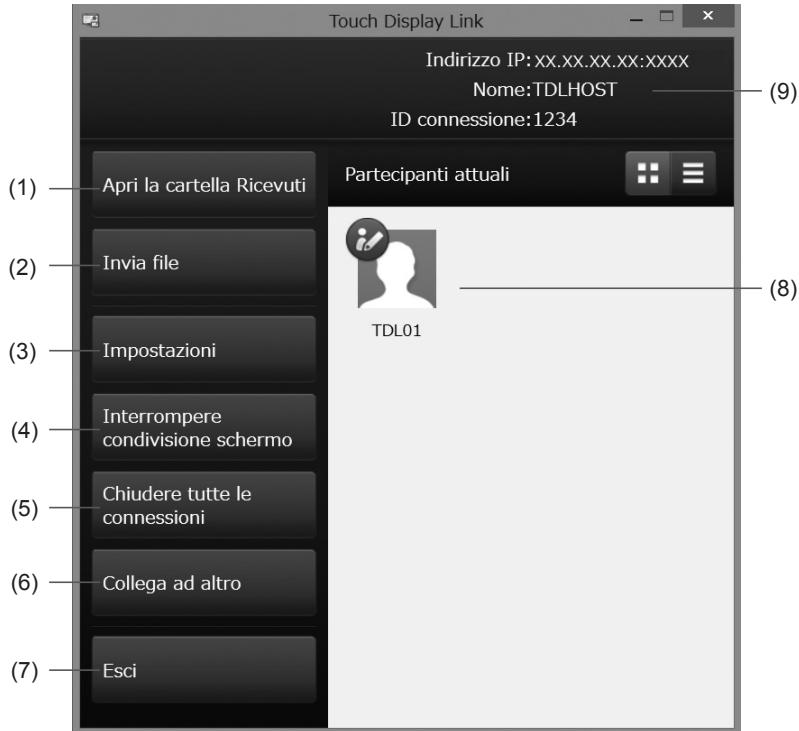
CONSIGLI

- Quando è impostata l'autenticazione tramite ID connessione, è visualizzata una schermata di inserimento ID della connessione. Inserire l'ID di connessione visualizzato in "ID connessione" nel menu Host.



Guida allo schermo

Schermata principale su host (menu Host)

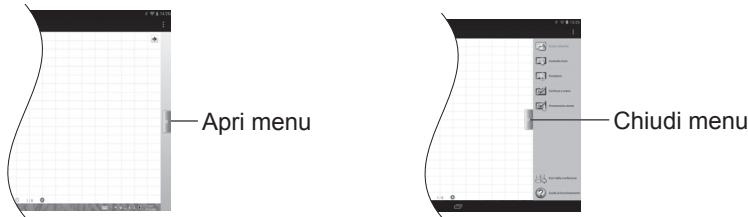


- (1) **Apri la cartella Ricevuti**
Apre la cartella in cui sono memorizzati i file scaricati dal client.
- (2) **Invia file**
Invia file al client (pagina 19).
- (3) **Impostazioni**
Configura le impostazioni delle operazioni host (pagina 31).
- (4) **Avviare (Interrompere) condivisione schermo**
È possibile visualizzare la schermata host sul client (pagina 13).
Quando è possibile visualizzarla, è visualizzato [Interrompere condivisione schermo].
Se non si desidera visualizzare la schermata sul client, toccare [Interrompere condivisione schermo].
- (5) **Chiudere tutte le connessioni**
Forza la terminazione delle connessioni con tutti i client connessi.
- (6) **Collega ad altro**
Si connette ad un altro host (pagina 30).
- (7) **Esci (solo host installato)**
Esce dall'applicazione host.
- (8) **Partecipanti attuali**
Visualizza i client connessi.
Quando si concede un'autorizzazione all'utilizzo di un client, toccare il partecipante e quindi toccare [Cont. concesso].
L'icona (👤) è visualizzata per il client con autorizzazione all'utilizzo.
Quando si annulla l'autorizzazione all'utilizzo del client, toccare il partecipante e quindi toccare [Annulla contr.].
Quando si disconnette un client, toccare il partecipante e quindi toccare [Espelli].
- (9) **Nome/ID connessione**
Visualizza il nome e l'ID connessione impostata per l'host (pagina 31).

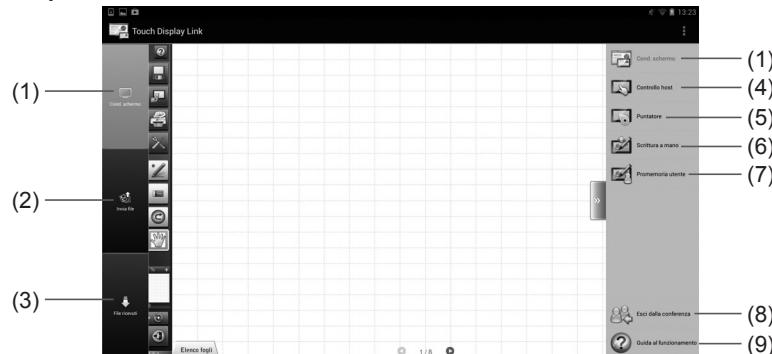
Schermata principale su client

Toccare [Apri menu] per visualizzare il menu.

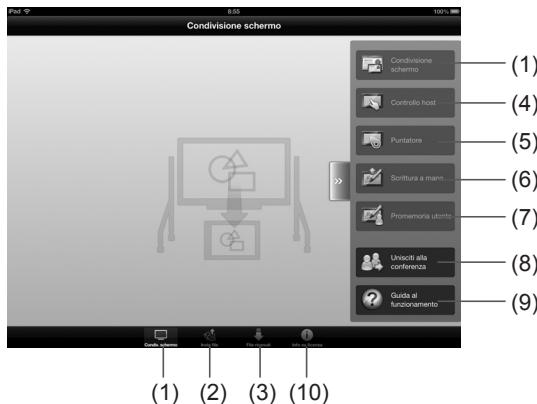
Toccare [Chiudi menu] per chiudere il menu.



Dispositivo Android



Dispositivo iOS



(1) Cond. schermo

Visualizza la schermata host sullo schermo del client (pagina 13).

(2) Invia file

Invia file del client all'host o ad un altro client (pagina 20, pagina 25).

(3) File ricevuti

Utilizzato per gestire file inviati dall'host al client (pagina 26).

(4) Controllo host

Utilizzato per gestire l'host dal client (pagina 14).

(5) Puntatore

Visualizza il puntatore sull'host (pagina 15).

(6) Scrittura a mano

Utilizzato per disegnare sullo schermo dell'host (pagina 16).

(7) Promemoria utente

Utilizzato per catturare la schermata host e importarla nel client (pagina 17).

(8) Unisciti alla conferenza/Esci dalla conferenza

Per terminare la connessione con l'host senza uscire dall'applicazione, toccare [Esci dalla conferenza].

Per riconnettersi, toccare [Unisciti alla conferenza] e selezionare un host a cui connettersi (pagina 9).

(9) Guida al funzionamento

Visualizza le guide al funzionamento (pagina 29).

(10) Informazioni sulla licenza

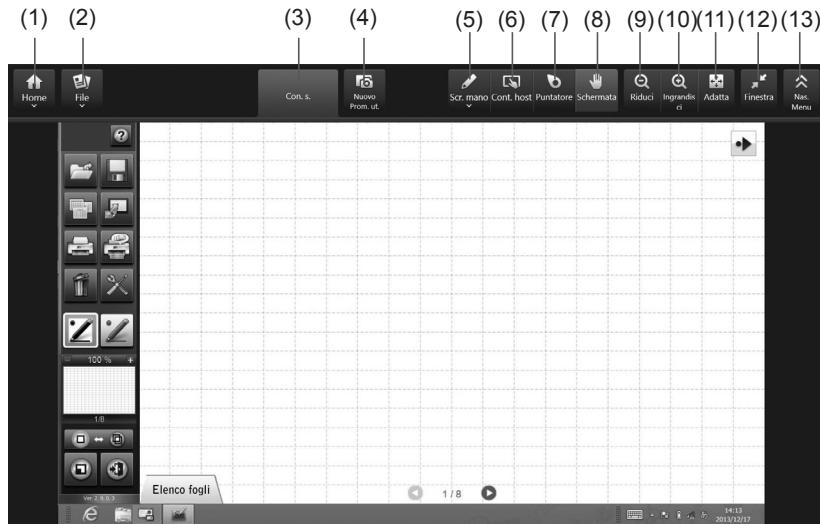
Visualizza le informazioni sulla licenza per questo software.

Al primo utilizzo dell'applicazione, una guida al funzionamento è visualizzata quando si tocca un pulsante di funzione.

Toccando lo schermo si chiude la guida al funzionamento.

Per visualizzare nuovamente le guide al funzionamento toccare [Apri menu] e quindi [Guida al funzionamento].

Dispositivo Windows



(1) Home

Guida al funzionamento: Visualizza le guide al funzionamento (pagina 29).

Unis. alla conferenza/Esci dalla conferenza:

Per terminare la connessione con l'host senza uscire dall'applicazione, toccare [Esci dalla conferenza].

Per riconnettersi, toccare [Unis. alla conferenza] e selezionare un host a cui connettersi (pagina 9).

Informazioni licenza: Visualizza le informazioni sulla licenza per questo software.

Esci: Esce da questo software.

Ridim.: Modifica la dimensione del menu.

(2) File

Invia all'host: Invia un file all'host (pagina 20).

Invia a altri utenti: Invia un file ad un altro client (pagina 25).

Ricevi da altri ut..: Riceve un file da un altro client (pagina 25).

Apri cart. Ricevuti: Apre la cartella che memorizza i file ricevuti (pagina 28).

(3) Con. s.: Visualizza la schermata host sullo schermo del client (pagina 13).

(4) Promemoria utente: Utilizzato per catturare la schermata host e importarla nel client (pagina 17).

(5) Scr. mano: Utilizzato per disegnare sullo schermo dell'host (pagina 16).

(6) Cont. host: Utilizzato per gestire l'host dal client (pagina 14).

(7) Puntatore: Visualizza il puntatore sull'host (pagina 15).

(8) Schermata: Regola quale parte della schermata host è visualizzata sul lato client al display.

(9) Riduci: Riduce la schermata attuale.

(10) Ingrandisci: Ingrandisce la schermata attuale.

(11) Adatta: Riporta la schermata da uno stato ingrandito o ridotto alla relativa dimensione normale.

L'intera schermata è visualizzata mantenendo la relativa proporzione.

(12) Finestra: Ingrandisce la finestra. Ripristina una finestra ingrandita ad una finestra.

(13) Mostra Menu/Nas. Menu: Mostra/nasconde il menu.

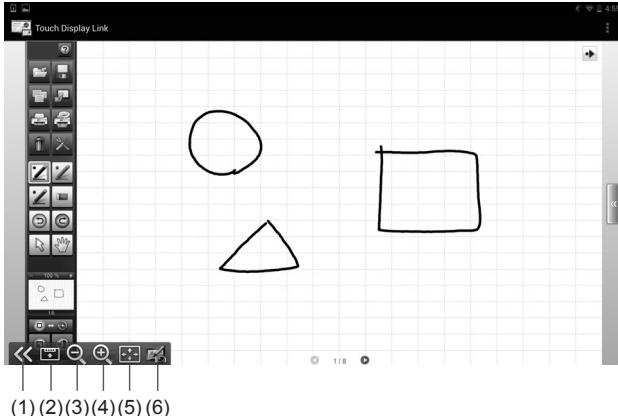
Condivisione della visualizzazione su schermo

Quando si partecipa ad una conferenza e la condivisione dello schermo è consentita sull'host, è possibile visualizzare la schermata dell'host sugli schermi del client.

1. Dispositivo Android/iOS: Sulla schermata principale del client, toccare [Apri menu] - [Cond. schermo].

Dispositivo Windows: Sulla schermata principale del client, toccare [Con. s.].

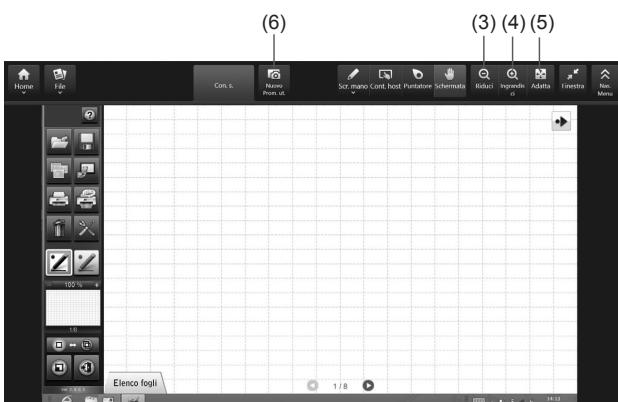
La schermata del monitor è visualizzata sul client.



È possibile fare zoom avanti o indietro avvicinando o allontanando le dita.

È possibile scorrere trascinando.

Dispositivo Windows



(1) Mostra/nasconde menu operazioni

Mostra/nasconde il menu delle operazioni.

(2) Modifica la posizione del menu operazioni

Modifica la posizione sul display del menu operazioni.

(3) Riduci

Riduce la schermata attuale.

(4) Ingrandisci

Ingrandisce la schermata attuale.

(5) Adatta

Riporta la schermata da uno stato ingrandito o ridotto alla relativa dimensione normale.

L'intera schermata è visualizzata mantenendo la relativa proporzione.

(6) Promemoria utente

Utilizzato per catturare la schermata host e disegnarvi con la schermata del client (pagina 17).

CONSIGLI

- Se "Interrompere condivisione schermo" è selezionato nel menu Host sull'host, il display dello schermo non è sincronizzato.

Utilizzo di un monitor da un client

È possibile gestire l'host da un client.

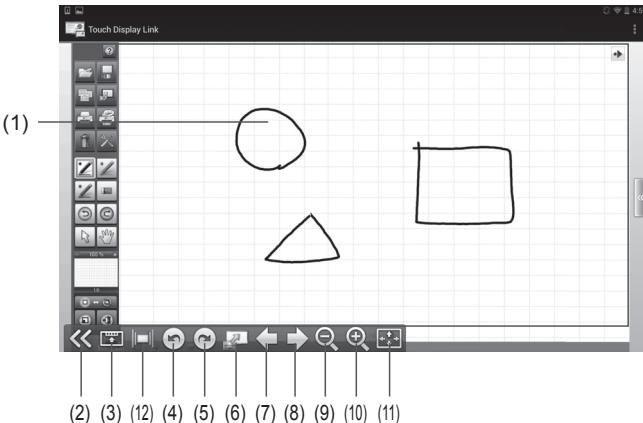
■ Funzionamento remoto (modalità Controllo host)

È possibile gestire l'host da un client.

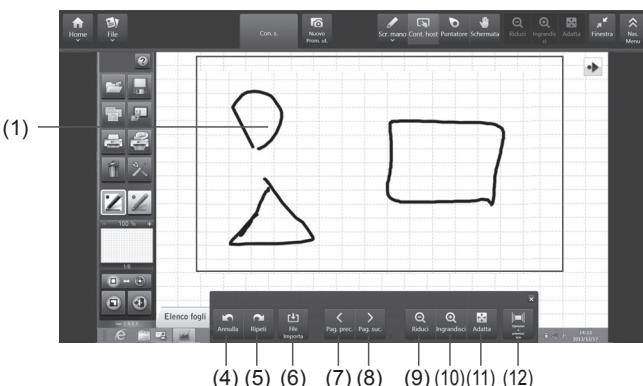
1. Dispositivo Android/iOS: Sulla schermata principale del client, toccare [Apri menu] - [Controllo host].

Dispositivo Windows: Sulla schermata principale del client, toccare [Cont. host].

È visualizzata la schermata della modalità controllo host.



Dispositivo Windows



(1) Area di funzionamento remoto

Utilizzare l'host con questa area. (tocco: clic col pulsante sinistro, tocco lungo: clic col pulsante destro, trascinare: trascinare)

(2) Mostra/nasconde menu operazioni

Mostra/nasconde il menu delle operazioni.

(3) Modifica la posizione del menu operazioni

Modifica la posizione sul display del menu operazioni.

(4) Annulla

Annulla l'operazione precedente.

(5) Ripeti

Ripete l'operazione annullata precedentemente.

(6) Importa file

Importa un file con Pen Software.

(7) Visualizza foglio precedente

Visualizza il foglio precedente. Impossibile toccarlo quando è visualizzato il primo foglio.

(8) Visualizza foglio successivo

Visualizza il foglio successivo. Impossibile toccarlo quando è visualizzato l'ultimo foglio.

(9) Riduci

Riduce il foglio attuale.

(10) Ingrandisci

Ingrandisce il foglio attuale.

(11) Adatta

Riporta il rapporto di zoom del foglio attuale a 100%.

(12) Operazioni di presentazione

Gestisce lo strumento di supporto della presentazione Pen Software dell'host.

CONSIGLI

- In modalità controllo host, l'autorizzazione al funzionamento è automaticamente ottenuta dall'host.
- Quando "Non consentire il controllo remoto" è selezionato in "Impostazione controllo" per l'host (pagina 31), il funzionamento remoto non è possibile.

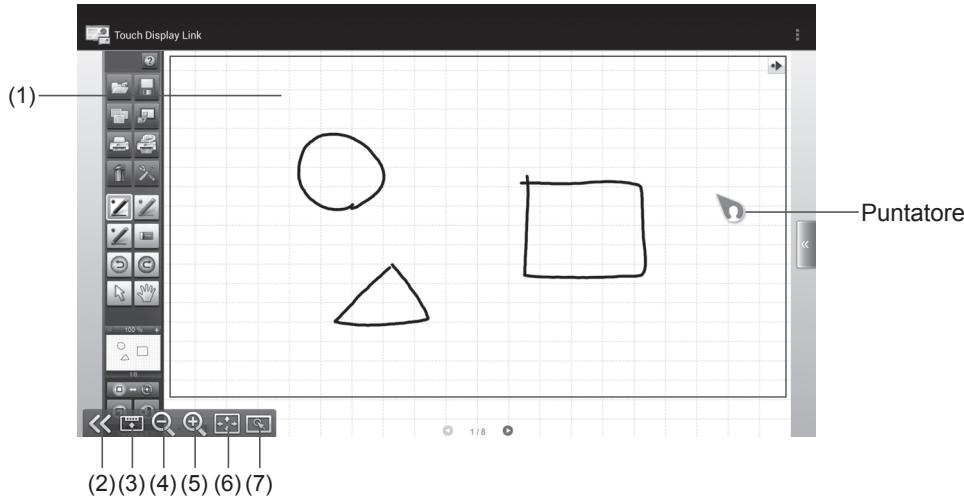
■ Funzionamento remoto (modalità Puntatore)

Visualizza il puntatore sull'host.

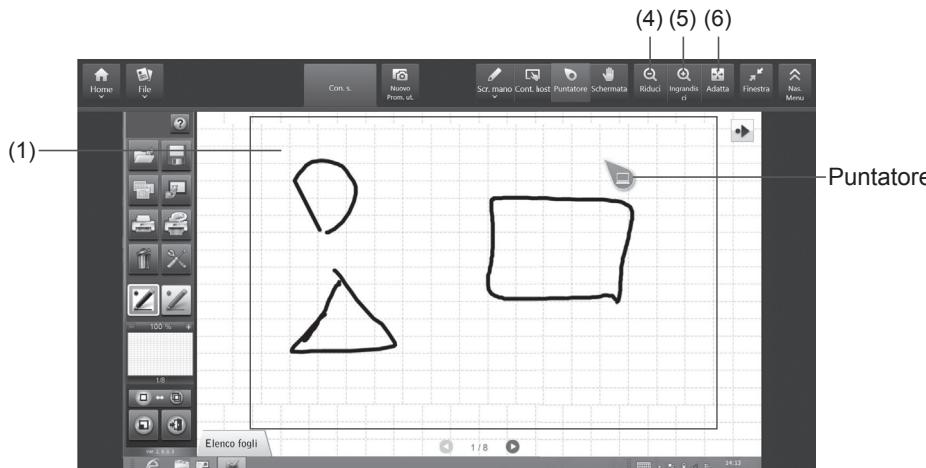
1. **Dispositivo Android/iOS:** Sulla schermata principale del client, toccare [Apri menu] - [Puntatore].

Dispositivo Windows: Sulla schermata principale del client, toccare [Puntatore].

Il client entra in modalità puntatore. Quando si tocca il client, il puntatore è visualizzato nella parte corrispondente dell'host.



Dispositivo Windows



(1) Area di funzionamento remoto

Trascinare questa area per spostare la posizione del puntatore sul monitor.

(2) Mostra/Nascondi menu operazioni

Mostra/nasconde il menu delle operazioni.

(3) Modifica la posizione del menu operazioni

Modifica la posizione sul display del menu operazioni.

(4) Riduci

Riduce la schermata attuale.

(5) Ingrandisci

Ingrandisce la schermata attuale.

(6) Adatta

Riporta il rapporto di zoom della schermata attuale a 100%.

(7) Evidenzia puntatore

Evidenzia la posizione del puntatore sull'host (monitor).

Scrittura a mano sullo schermo del monitor

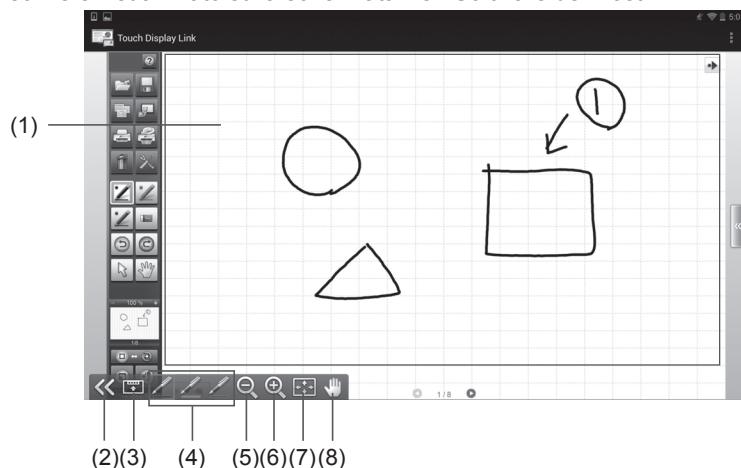
È possibile scrivere a mano un promemoria sulla schermata Pen Software dell'host con un client.

1. Dispositivo Android/iOS: Sulla schermata principale del client, toccare [Apri menu] - [Scrittura a mano].

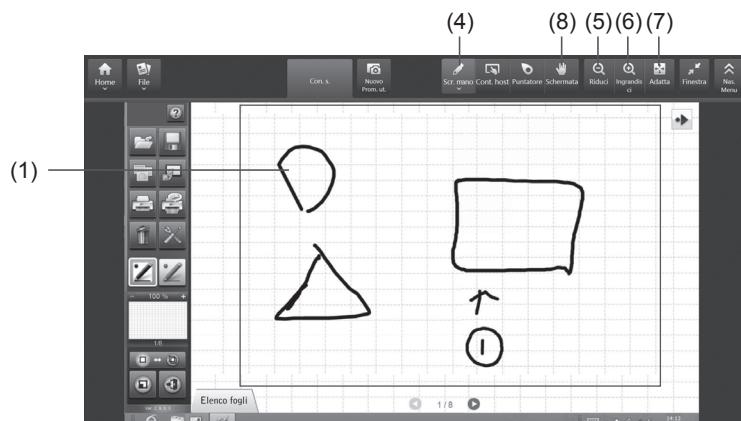
Dispositivo Windows: Sulla schermata principale del client, toccare [Scr. mano], quindi selezionare una penna.

2. Disegnare sull'area di scrittura a mano.

Quando si scrive a mano sulla schermata visualizzata sul client, il contenuto che si scrive è visualizzato sulla schermata Pen Software dell'host.



Dispositivo Windows



(1) **Area di scrittura a mano:** L'area in cui sono possibili operazioni di scrittura a mano.

(2) **Mostra/Nascondi menu operazioni:** Mostra/nasconde il menu delle operazioni.

(3) **Modifica la posizione del menu operazioni:** Modifica la posizione sul display del menu operazioni.

(4) **Penna:** Configura le penne e traccia testo e grafica (pagina 18).

Per dispositivi Windows, toccare e selezionare il tipo di penna dal menu a discesa visualizzato.

(5) **Riduci:** Riduce la schermata attuale.

(6) **Ingrandisci:** Ingrandisce la schermata attuale.

(7) **Adatta:** Riporta la schermata da uno stato ingrandito o ridotto alla relativa dimensione normale.

L'intera schermata è visualizzata mantenendo la relativa proporzione.

(8) **Schermata:** Regola quale parte dello schermo visualizzare.

CONSIGLI

- Nella modalità di scrittura a mano della schermata host, l'autorizzazione al funzionamento è automaticamente ottenuta dall'host.
- Quando "Non consentire il controllo remoto" è selezionato in "Impostazione controllo" per l'host (pagina 31), il funzionamento remoto non è possibile.

Scrittura a mano importando la schermata

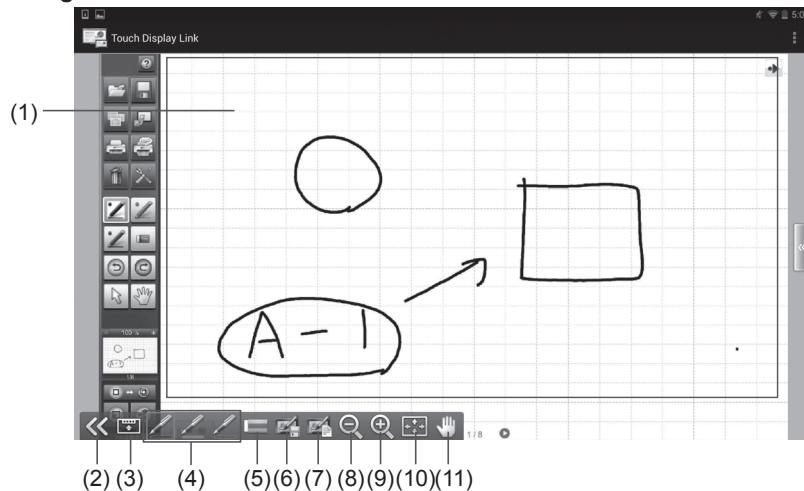
È possibile catturare la schermata visualizzata sull'host, importarla nel client e disegnarvi col client.

1. **Dispositivo Android/iOS:** Sulla schermata principale del client, toccare [Apri menu] - [Promemoria utente].

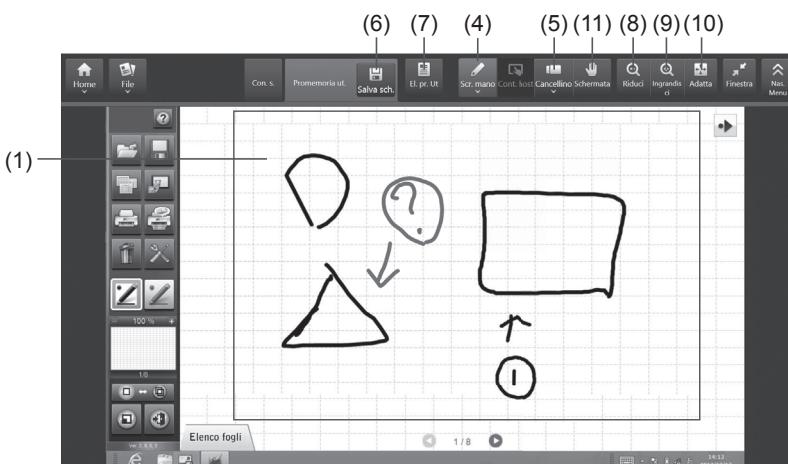
Dispositivo Windows: Sulla schermata principale del client, toccare [Promemoria ut.].

La schermata visualizzata sull'host è importata nel client.

2. **Disegnare sull'area di scrittura a mano.**



Dispositivo Windows



- (1) **Area di scrittura a mano:** L'area in cui sono possibili operazioni di scrittura a mano.
- (2) **Mostra/Nascondi menu operazioni:** Mostra/nasconde il menu delle operazioni.
- (3) **Modifica la posizione del menu operazioni:** Modifica la posizione sul display del menu operazioni.
- (4) **Penna:** Configura le penne e traccia testo e grafica (pagina 18).
Per dispositivi Windows, toccare e selezionare il tipo di penna dal menu a discesa visualizzato.
- (5) **Cancellino:** Cancella una linea disegnata.
- (6) **Salva:** Salva il promemoria scritto a mano (formato di salvataggio: JPG).
- (7) **Elenco promemoria utente:** Visualizza la cronologia dei promemoria scritti a mano (pagina 18).
- (8) **Riduci:** Riduce la schermata attuale.
- (9) **Ingrandisci:** Ingrandisce la schermata attuale.
- (10) **Adatta:** Riporta la schermata da uno stato ingrandito o ridotto alla relativa dimensione normale.
L'intera schermata è visualizzata mantenendo la relativa proporzione.
- (11) **Schermata:** Regola quale parte dello schermo visualizzare.

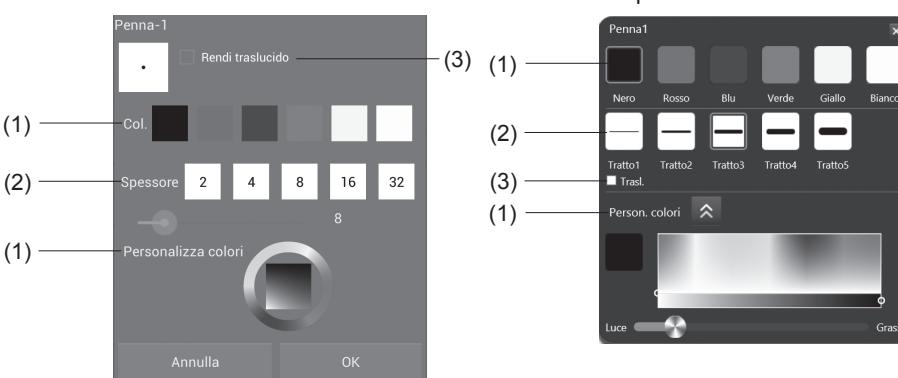
■ Configurazione della penna

Configurare le impostazioni della penna quando si utilizza la funzione penna in Promemoria ut. o nella scrittura a mano.

1. Dispositivo Android/iOS: Sulla schermata dei Promemoria ut. o di scrittura a mano, toccare [Penna].
Dispositivo Windows: Sulla schermata dei Promemoria ut. o di scrittura a mano, toccare [Scr. mano] e toccare [Mod] per "Penn1 - 3".

È visualizzata la finestra di dialogo delle impostazioni della penna.

2. Configurare le impostazioni della penna.



(1) Col./Personalizza colori

Selezione il colore della linea.

(2) Spessore

Selezione lo spessore della linea.

(3) Rendi traslucido

Selezionare questa casella di controllo per rendere la linea traslucida.

3. Dispositivo Android/iOS: Al termine della configurazione delle impostazioni, toccare [OK].

Dispositivo Windows: Al termine della configurazione delle impostazioni, toccare .

■ Visualizzazione di Promemoria ut. precedenti

È visualizzato un elenco dei promemoria per l'utente salvati nel passato.

1. Sulla schermata Promemoria ut., toccare [Promemoria utente].

È visualizzato l'Elenco promemoria utente.



Salvataggio

È possibile salvare i Promemoria ut. come file PDF.

1. Sull'Elenco promemoria utente, toccare l'immagine che si desidera salvare (è possibile selezionare più immagini).
2. Toccare [Uscita PDF] ().

Eliminazione

1. Sull'Elenco promemoria utente, toccare l'immagine che si desidera eliminare (è possibile selezionare più immagini).

2. Toccare [Cancella] ().

Per cancellare tutte le immagini, toccare [Cancella tutto] ().

Invio di file dall'host al client

È possibile inviare file dall'host al client (dimensione consigliata del file: non oltre 10 MB).

È possibile inviare immagini, documenti e altri file di dati.

Utilizzo dell'host

È possibile inviare file dall'host al client.

1. Nel menu Host, toccare [Invia file].
2. Toccare [Seleziona file], selezionare i file da trasferire (è possibile selezionare più file) e toccare [Apri].
Oppure selezionare i file da trasferire utilizzando un'operazione di trascinamento della selezione.



3. Selezionare un utente di destinazione.

Toccando [Seleziona tutto] si selezionano tutti gli utenti di destinazione. Per cancellare, toccare [Cancella tutto].

4. Toccare [Invia].

I file selezionati sono inviati al client.

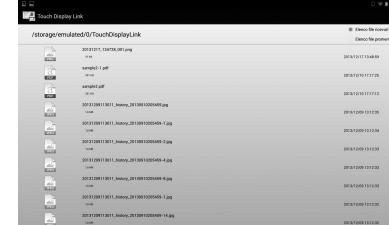
Utilizzo del client

1. Dispositivo Android/iOS: Sulla schermata principale del client, toccare [Apri menu] - [File ricevuti].

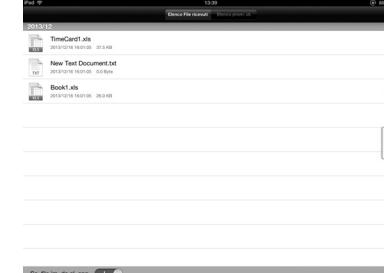
Dispositivo Windows: Sulla schermata principale del client, toccare [File] - [Apri cart. Ricevuti].

È visualizzato un elenco dei file ricevuti dall'host.

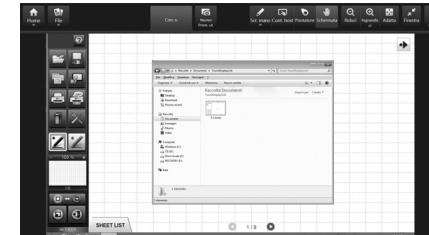
Dispositivo Android



Dispositivo iOS



Dispositivo Windows



Invio di file dal client all'host

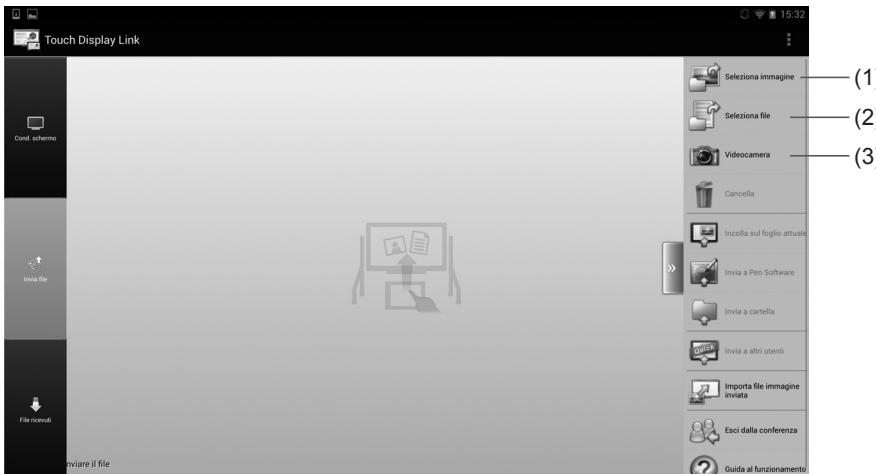
È possibile inviare file dal client all'host (dimensione consigliata del file: non oltre 10 MB).

È possibile inviare immagini, documenti e altri file di dati.

Utilizzo di un client (dispositivo Android / dispositivo iOS)

1. Sulla schermata principale del client, toccare [Invia file].
2. Toccare [Apri menu] sulla destra della schermata.

È visualizzato un menu.



3. Selezionare i file che si desidera inviare.

(1) Selezione immagine

Selezione immagini salvate sul client.

→Selezione di immagini (vedere la descrizione sulla destra)

(2) Selezione file

Selezione file salvati sul client.

→Selezione di file (pagina 22)

(3) Videocamera

Avvia la videocamera e seleziona i dati catturati come immagini.

→Videocamera (pagina 21)

Quando è selezionato un file, è visualizzato il file selezionato.

Per cancellare i file selezionati, toccare [Cancella].

4. Selezionare un metodo di trasferimento e inviare i file (pagina 22).

CONSIGLI

Mentre un client invia file all'host, altri client non possono inviare file allo stesso host.

■ Selezione di immagini

È possibile inviare file di immagini all'host.

1. Dalla schermata Invia file, toccare [Apri menu] e quindi toccare [Selezione immagine].

2. Selezionare immagini.

Se si utilizza un dispositivo Android, selezionare immagini da "Galleria".

Se si utilizza un dispositivo iOS, selezionare immagini da "Foto".

Le anteprime delle immagini sono visualizzate per file JPEG e PNG. Per altri file di immagini, è visualizzata un'icona (pagina 22).

CONSIGLI

- Per dettagli sulla selezione di immagini, fare riferimento al manuale del client.

■ Scansione con videocamera (dispositivo iOS)

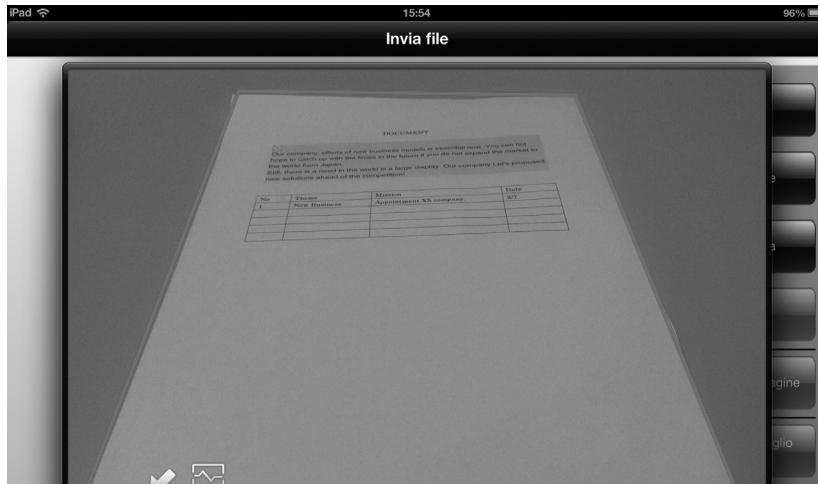
Quando si riprende un'immagine di documenti cartacei o altri materiali, la scansione con la videocamera può rilevare le dimensioni della carta e realizzare un'immagine solo con tale area.

CONSIGLI

- La videocamera normale si avvia per modelli che non supportano la scansione con la videocamera. L'immagine catturata è visualizzata nell'area di anteprima (pagina 22).

1. Dalla schermata Invia file, toccare [Apri menu] e quindi [Videocamera].

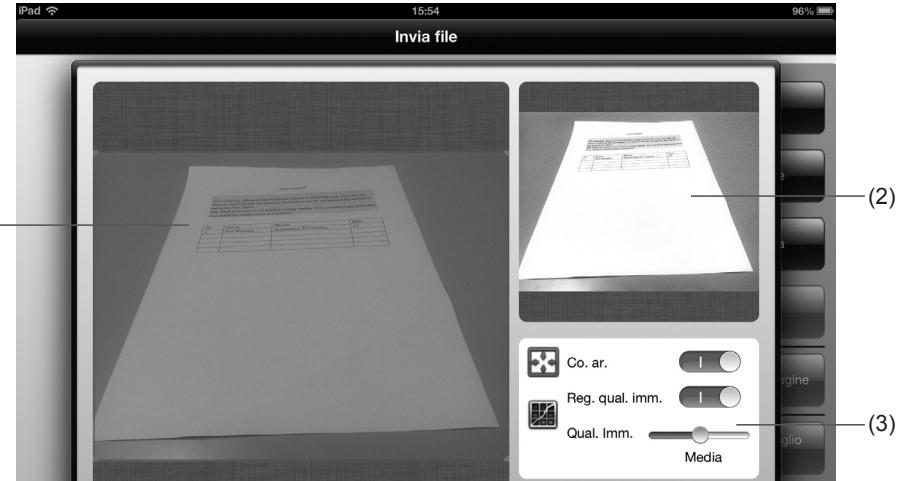
La scansione con videocamera è avviata.



2. Toccare [Scatta foto].

- Se la casella "Rileva carta" è selezionata, un riquadro di ritaglio (viola) è visualizzato nella parte in cui la carta è rilevata nell'immagine.
Quando il rilevamento della carta riesce, [?] nella parte superiore destra della schermata cambia in [OK].
- Se la casella di controllo "Otturatore automatico" è selezionata, l'immagine è catturata automaticamente quando la carta è rilevata correttamente.
Questa opzione può essere selezionata solo quando "Rileva carta" è abilitato.

3. Correggere l'immagine.



(1) Area di visualizzazione dell'immagine originale

Mostra l'immagine originale prima che sia corretta.

Quando "Co. ar." è abilitata, è visualizzato il riquadro di ritaglio (viola) per la parte rilevata come carta. L'area del riquadro di ritaglio può essere modificata trascinandola.

(2) Area di visualizzazione dell'anteprima corretta

Mostra l'anteprima dell'immagine dopo la correzione.

(3) Regolare il livello di qualità dell'immagine

Quando "Reg. qual. imm." è abilitato, è possibile regolare il livello di qualità dell'immagine.
Trascinare il cursore verso sinistra e verso destra per adattare.

4. Toccare [OK].

È visualizzata l'anteprima dell'immagine (pagina 22).

CONSIGLI

- Potrebbe non essere possibile correggere adeguatamente l'immagine, a seconda dell'ambiente di cattura e del documento originale.

■ Selezione di file

È possibile inviare all'host file salvati su un client.

1. Dalla schermata Invia file, toccare [Apri menu] e quindi [Selezione file].

È visualizzato un elenco di file.

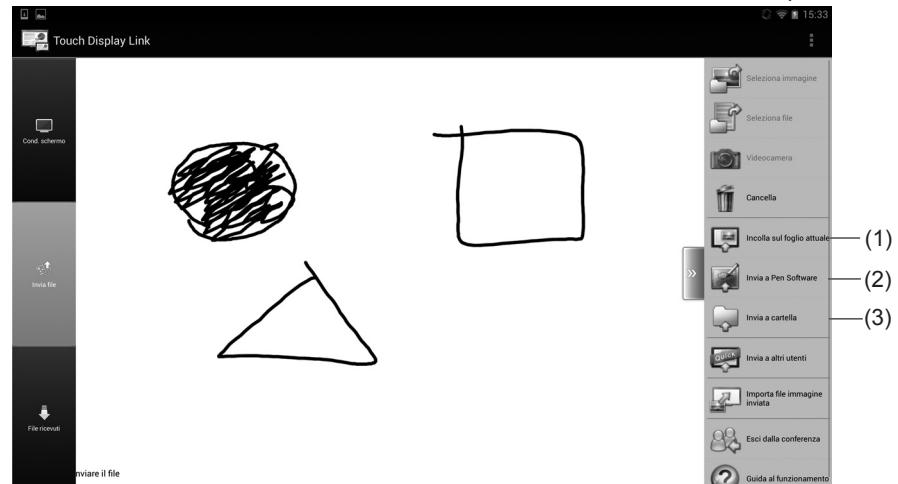


2. Selezionare file.

- Toclando una cartella (📁) è visualizzato un elenco dei file nella cartella in questione.
Toccardo (📁) è visualizzato un elenco di file nella cartella superiore alla cartella attuale (le funzioni precedenti sono disponibili solo su dispositivi Android).
- Quando si seleziona un file di immagine (JPEG o PNG), è visualizzata un'anteprima dell'immagine (vedere la descrizione sulla destra).
- Quando si seleziona un file di immagine (eccetto un JPEG o PNG) o un file non di immagine, un'icona di file è visualizzata nell'area di visualizzazione dell'anteprima.
- Se l'estensione del file non è riconosciuta dal client, è visualizzata l'icona predefinita (📄).

■ Invio di file selezionati

Quando i file da inviare sono selezionati, è visualizzata una schermata di anteprima.



1. Toccare [Apri menu].

2. Selezionare un metodo di trasferimento e inviare i file.

(1) Incolla sul foglio attuale

Le immagini selezionate sono incollate sul foglio attuale della lavagna in Pen Software.

(2) Invia a Pen Software

Importa i file selezionati come immagini simili a quelle stampate su una stampante nella lavagna in Pen Software.

(3) Invia a cartella

Invia e salva i file selezionati ad una cartella host specificata.

CONSIGLI

- Se si tocca "Regola immagine", è possibile correggere l'immagine selezionata (pagina 21).

* Il metodo con cui è possibile inviare un file differisce a seconda del tipo di file.

Incolla sul foglio attuale	JPEG (.jpe, .jpeg, .jpg), PNG (.png)
Invia a Pen Software	JPEG (.jpe, .jpeg, .jpg), PNG (.png), TIFF (.tif, .tiff), PDF (.pdf) ^{*1} , Excel (.xls, .xlsx) ^{*2} , Word (.doc, .docx) ^{*2} , PowerPoint (.ppt, .pptx) ^{*2}
Invia a cartella	Tutti i tipi (non è possibile inviare determinati tipi di file).

*1: Richiede l'installazione di Adobe Reader sull'host.

*2: Richiede l'installazione di Microsoft Office sull'host.

I file protetti da password e i file con macro abilitate non funzionano correttamente.

CONSIGLI

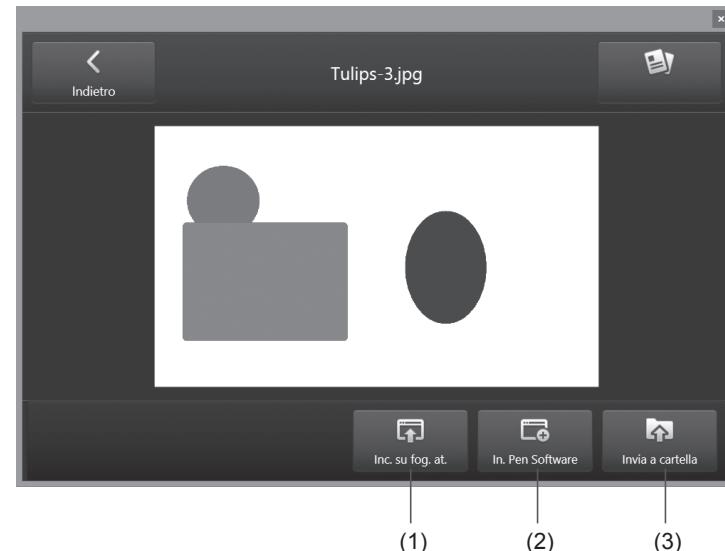
- Quando l'immagine visualizzata nella schermata di anteprima è premuta, può essere inviata utilizzando "Incolla sul foglio attuale".
- Quando la casella di controllo "Agita per inviare il file" è selezionata, è possibile inviare un'immagine con "Incolla sul foglio attuale" tenendo il client sulla schermata di anteprima e agitandolo delicatamente.
* Prestare attenzione a non lasciare cadere il dispositivo.
- Non è possibile inviare i file se la casella di controllo "Accetta file" sull'host non è selezionata.
- Pen Software può operare lentamente se si utilizzano immagini a risoluzione elevata.
- Quando si inviano file PDF a Pen Software, accertarsi che il contratto di licenza di Adobe Reader e la finestra di dialogo non siano visualizzati. Se sono visualizzati, l'applicazione non funziona correttamente.

! ATTENZIONE

- Non modificare il nome di "Invia i dati di stampa a SHARP Pen Software" in "Dispositivi e stampanti". Se il nome è modificato, l'applicazione non funziona correttamente.

Utilizzo di un client (dispositivo Windows)

- Sulla schermata principale del client, toccare [File].
- Toccare [Invia all'host].
- Selezionare il file e toccare [Apri].
- Selezionare un metodo di trasferimento e inviare i file.



- (1) Inc. su fog. at.
Le immagini selezionate sono incollate sul foglio attuale della lavagna in Pen Software.
- (2) In. Pen Software
Importa i file selezionati come immagini simili a quelle stampate su una stampante nella lavagna in Pen Software.
- (3) Invia a cartella
Invia e salva i file selezionati ad una cartella host specificata.

Utilizzo dell'host

File inviati utilizzando “Incolla sul foglio attuale”

- Le immagini ricevute da un client sono incollate nella lavagna di Pen Software.

File inviati utilizzando “Invia a Pen Software”

- Quando i dati sono ricevuti da un client, “Importa immagini” (Importa immagini) in Pen Software (modalità lavagna) lampeggia. Toccando “Importa immagini” i dati sono importati.
- Per Pen Software versione 3.0, è visualizzata la finestra di dialogo di ricezione dei dati. Toccare la finestra di dialogo per importare i dati.

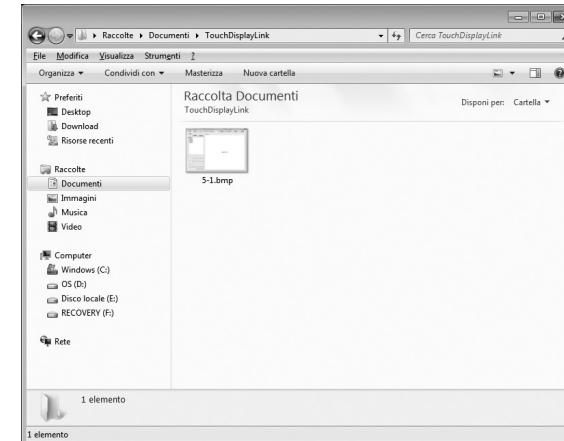
CONSIGLI

- Fare riferimento a “Importazione di un documento come immagine (Driver di stampa di Pen Software)” nel manuale di istruzioni di Pen Software.
- È anche possibile importare dati toccando “Importa file immagine inviata” nel menu client.
- Quando si invia un file PDF dal client e lo si incolla in Pen Software, configurare prima le impostazioni di stampa in Adobe Reader come segue. Se non si configurano le impostazioni, il file PDF potrebbe non essere incollato nella direzione prevista.
 - Selezionare la casella di controllo [Scegli sorgente carta per dimensione pagina PDF]
 - Deselezionare la casella di controllo [Centra e ruota automaticamente] o selezionare [Verticale/Orizzontale automatico] in [Orientamento]

Il nome dell'elemento differisce in base alla versione di Adobe Reader. Fare riferimento al manuale di Adobe Reader.

File inviati utilizzando “Invia a cartella”

- Toccando [Apri cart. Ricevuti] nel menu Host si apre la cartella in cui sono memorizzati i file ricevuti dal client.



Trasferimento di file tra client

È possibile trasferire file tra client senza che siano connessi all'host.

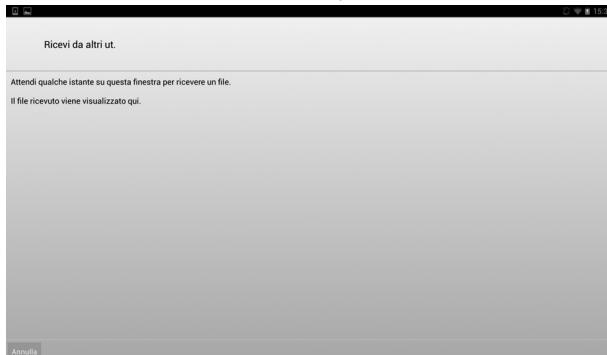
Per prima cosa impostare il client che riceverà il file allo stato di standby per ricevere, quindi inviare il file dall'altro client (dimensione consigliata del file: non oltre 10 MB).

Operazioni dal lato di ricezione

■ Dispositivo Android/Dispositivo iOS

1. **Sul client lato di ricezione, toccare [File ricevuti].**
2. **Toccare [Apri menu] sulla destra della schermata.**
3. **Toccare [Ricevi da altri ut.].**

Il client entra nello stato standby per ricevere.



Quando un file è ricevuto, si riceve una notifica relativa sulla schermata. È possibile visualizzare il file ricevuto nella cartella Ricevuti (pagina 26).

Toccare [Annulla] per uscire dallo stato standby per ricevere.

■ Dispositivo Windows

1. **Sulla schermata principale del client lato ricezione, toccare [File].**
2. **Toccare [Ricevi da altri ut.].**

Il client entra nello stato standby per ricevere.

Quando un file è ricevuto, si riceve una notifica relativa sulla schermata. È possibile visualizzare il file ricevuto nella cartella Ricevuti (pagina 26).

Toccare [Annulla] per uscire dallo stato standby per ricevere.

Operazioni dal lato di invio

CONSIGLI

- Non inviare file da più dispositivi contemporaneamente. A seconda dell'ambiente di rete, questo potrebbe non funzionare correttamente.

■ Dispositivo Android/Dispositivo iOS

1. **Sul client lato di invio, toccare [Invia file].**
2. **Toccare [Apri menu] sulla destra della schermata.**
3. **Selezionare il file da inviare (pagina 20).**
Non è possibile inviare un file di immagine modificato.
4. **Toccare [Apri menu] - [Invia a altri utenti].**
I client nello stato standby per ricevere sono visualizzati in un elenco.
5. **Toccare la destinazione.**
6. **Toccare [OK].**
7. **Toccare [Sì].**

■ Dispositivo Windows

1. **Sulla schermata principale del client lato invio, toccare [File] - [Invia a altri utenti].**
2. **Selezionare il file da inviare.**
I client nello stato standby per ricevere sono visualizzati in un elenco.
3. **Toccare la destinazione.**
4. **Toccare [Invia].**

Apertura di file

È possibile aprire i file ricevuti.

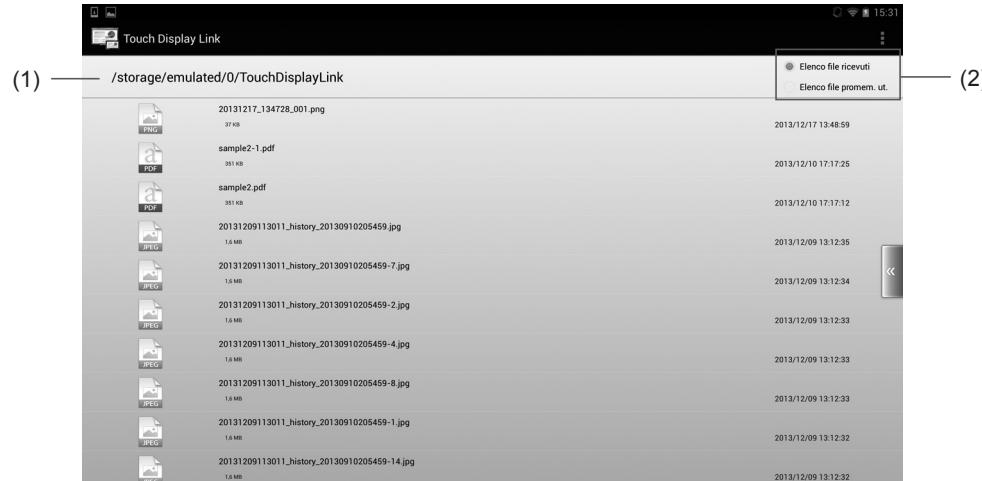
Sui dispositivi Android si gestiscono i file nella cartella Downloads nella scheda SD.

Sui dispositivi iOS si gestiscono i file salvati nella memoria del dispositivo

Dispositivo Android/iOS

1. Sulla schermata principale del client, toccare [File ricevuti].

È visualizzato un elenco dei file ricevuti dall'host.



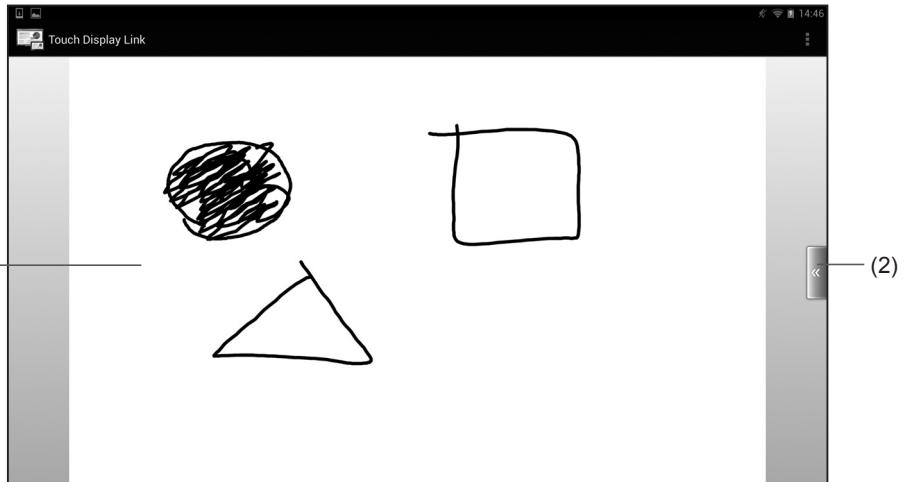
(1) Area di visualizzazione della cartella attuale

Visualizza la cartella della directory del file.

(2) Elenco file ricevuti/Elenco file promem. ut.

Visualizza un elenco dei file selezionati.

2. Selezionare un file.



(1) Area di anteprima

L'area dove è visualizzata un'anteprima del file selezionato.

Fare zoom avanti o indietro avvicinando o allontanando le dita.

Se non è possibile visualizzare le anteprime, è visualizzata un'icona di immagine per ciascun tipo di dati.

I dispositivi Android possono visualizzare anteprime di file JPEG e PNG.

I dispositivi iOS possono visualizzare anteprime di file JPEG, PNG, TIFF, PDF, Excel (.xls/.xlsx), Word (.doc/.docx) e PowerPoint (.ppt/.pptx) (i layout potrebbero non essere visualizzati correttamente).

(2) Aprire/Chiudere menu

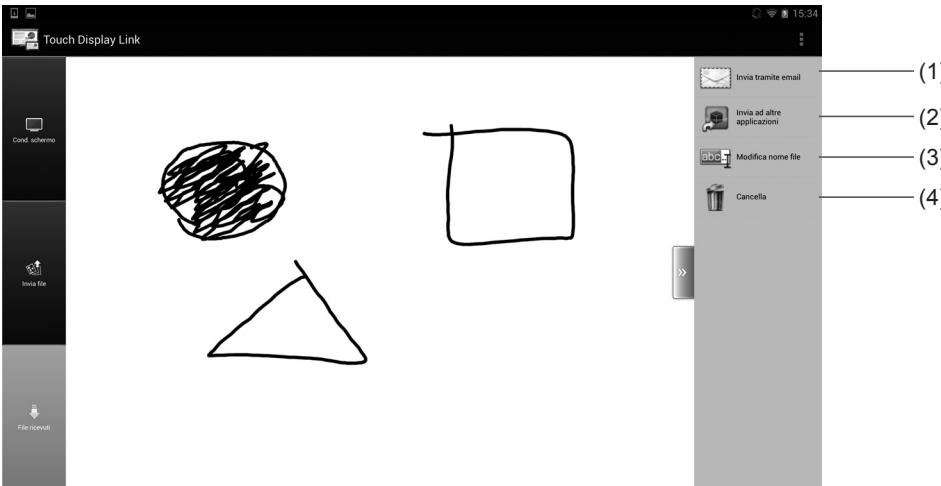
Mostra/Visualizza il menu Anteprima schermata.

CONSIGLI

- Se l'estensione del file non è riconosciuta dal client, l'icona predefinita (other) è visualizzata in un elenco.

3. Toccare [Apri menu].

È visualizzato il menu di apertura file.



(1) Invia tramite email

Allega i file selezionati ad un'email (vedere la descrizione sulla destra).

(2) Invia ad altre applicazioni

Visualizza i file selezionati nell'applicazione specificata (pagina 28).

(3) Modifica nome file

Modifica il nome del file selezionato (pagina 28).

(4) Cancella

Cancella i file selezionati (pagina 28)

■ Invio di file tramite email

È possibile inviare un file selezionato come allegato ad un'email.

L'applicazione email installata sul client è avviata.

- Dalla schermata delle operazioni sul file, toccare [Apri menu] e quindi toccare [Invia tramite email].



2. Inserire i dettagli necessari e inviare l'email.

Per dettagli sull'invio di email, fare riferimento al manuale del client.

CONSIGLI

- Se sono installate diverse applicazioni, è possibile che sia visualizzato un messaggio che richiede di selezionare un'applicazione.

CONSIGLI

- Le azioni precedenti possono anche essere eseguite premendo a lungo su un nome di file dall'elenco e visualizzando un menu popup (solo dispositivi Android).

■ Invio di file ad un'applicazione

È possibile aprire il file selezionato in un'applicazione.

1. Dalla schermata delle operazioni sul file, toccare [Apri menu] e quindi toccare [Invia ad altre applicazioni].

Se il file può essere aperto in più applicazioni, è possibile che sia visualizzato un messaggio che richiede di selezionare un'applicazione.

Selezionare un'applicazione.



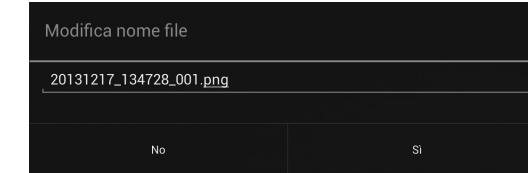
CONSIGLI

- Le applicazioni visualizzate differiscono a seconda delle applicazioni installate sul client.

■ Modifica dei nomi di file

È possibile modificare il nome del file selezionato.

1. Dalla schermata delle operazioni sul file, toccare [Apri menu] e quindi toccare [Modifica nome file].



2. Modificare il nome del file nel campo di immissione del nome del file.

3. Toccare [Si].

■ Eliminazione di file

È possibile eliminare i file selezionati.

1. Dalla schermata delle operazioni sul file, toccare [Apri menu] e quindi toccare [Cancella].



2. Toccare [Si].

■ Dispositivo Windows

1. Sulla schermata principale del client, toccare [File] - [Apri cart. Ricevuti].

La cartella che memorizza i file ricevuti si apre.

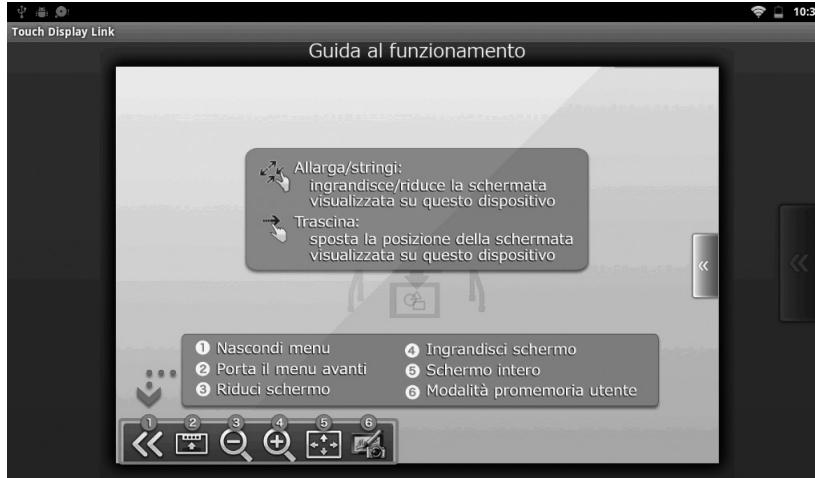
Visualizzazione della Guida al funzionamento

È possibile visualizzare le guide al funzionamento.

1. Dispositivo Android/iOS: Toccare [Apri menu].

Dispositivo Windows: Toccare [Home].

2. Toccare [Guida al funzionamento].



Per nascondere la guida al funzionamento, toccare lo schermo.

Connessione di host

- È possibile connettere host sulla stessa rete per condividere le schermate ed eseguire operazioni remote.
- A causa di restrizioni alla tecnologia di accesso remoto, se il SO dell'host da connettere è Windows 8, anche il SO dell'host che si conterà deve essere Windows 8.
- A seconda dell'ambiente di rete, il tempo necessario per l'elaborazione può aumentare.

Connessione ad un altro host

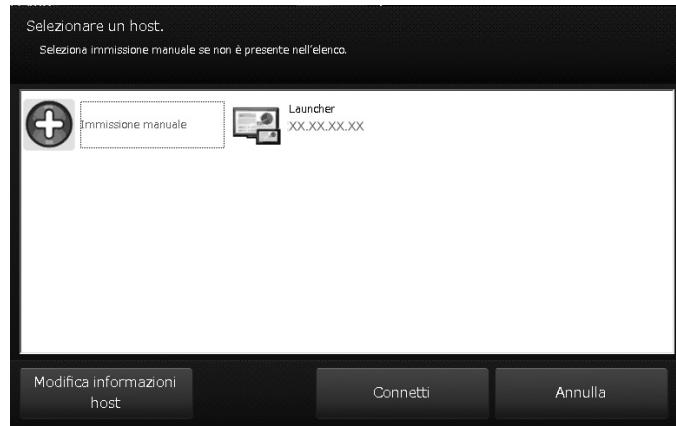
1. Sul menu Host, toccare [Collega ad altro].

Per un host preinstallato, toccare [Riunione remota] nella schermata dell'utilità di avvio.

È visualizzata la schermata di selezione della connessione.

2. Toccare l'host a cui connettersi.

Per specificare manualmente l'indirizzo IP di un host, toccare [Immissione manuale] e inserire l'indirizzo IP e il nome dell'host.



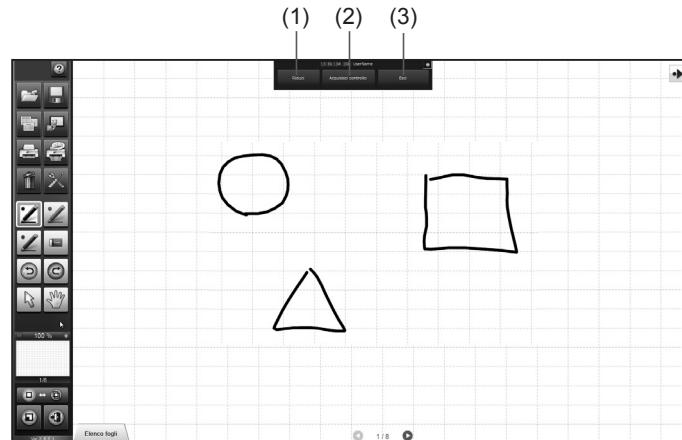
3. Toccare [Connetti].

CONSIGLI

- Se si tocca "Modifica informazioni host", è possibile inserire o eliminare informazioni sulla connessione.

Operazioni durante la connessione

È possibile gestire l'host connesso.



(1) Riduci

Riduce la schermata.

(2) Acquisisci controllo/Rilascia controllo

Toccare [Acquisisci controllo] quando si ottiene l'autorizzazione al funzionamento remoto per l'host connesso.

Quando si ottiene l'autorizzazione al funzionamento, è possibile gestire la schermata visualizzata sull'host connesso.

Toccare [Rilascia controllo] per rilasciare l'autorizzazione al funzionamento ottenuta.

(3) Esci

Termina la connessione con l'host.

CONSIGLI

- Per utilizzare il Pen Software sul dispositivo connesso, nelle impostazioni di Pen Software, impostare "Disegno penna" a "Sia penna a sfioramento sia dito" e deselezionare la casella di controllo "Usa cambio automatico".
- Per Pen Software versione 3.0, nelle impostazioni di Pen Software, impostare "Touch Pen" ad "Altro".

Configurazione di impostazioni host

È possibile configurare varie impostazioni, tra cui quelle relative a nome host, comunicazioni, sicurezza e azione quando un file è ricevuto.

CONSIGLI

- Prima di regolare queste impostazioni, consultare l'amministratore di rete.

1. Toccare [Impostazioni] nel menu Host.

È visualizzata la schermata delle impostazioni.

2. Impostare le opzioni come necessario (vedere la descrizione nel seguito).

3. Quando le impostazioni sono state completate, toccare [Applica].

Scheda [Impostazione base]

(1) Info ut.

Toccare [Cambia] e impostare l'icona e il nome dell'host (fino a 6 caratteri a larghezza completa o 12 a metà larghezza).

Questo nome e l'icona sono visualizzati sul client all'accesso.

(2) Posiz.

Imposta la posizione dell'host (fino a 50 caratteri a metà larghezza o a larghezza completa). Il contenuto inserito qui è visualizzato sulla schermata di accesso del client.

(3) Display condiviso

Seleziona il display per cui lo schermo è condiviso col client.

(4) Impostazioni di sicurezza

Limita i client connessi ai soli che inseriscono l'ID di connessione.

Non utiliz. ID connes. conf.

Non limita i client connessi.

Crea auto. ID connes. conf.

Crea automaticamente un ID connessione per ciascuna conferenza.

Usa. ID connes. conf. spec.

Imposta l'ID connessione (fino a 8 caratteri alfanumerici a metà larghezza).

(5) Impostazione controllo

Consenti il controllo remoto da più computer

È possibile il controllo remoto da più client contemporaneamente.

Lim. num. tel. a uno. (Contr. rich. più recente, no limiti.)

Il controllo remoto è possibile solo per il client che ottiene l'autorizzazione al funzionamento.

Lim. num. tel. a uno. (Autorizzato dall'host.)

Il controllo remoto è possibile solo per il client a cui l'host concede l'autorizzazione al funzionamento.

Non consentire il controllo remoto

Il controllo remoto non è possibile da un client.

(6) Numero rimanente di giorni nel periodo di prova

Mostra il numero di giorni rimanenti del periodo di prova se il software è registrato con una licenza di prova.

(7) Versione

Mostra la versione del software.

(8) Registr. licenza

Per registrare ufficialmente un software che sia stato già registrato con una licenza di prova, inserire un codice di licenza.

■ Scheda [Impostaz. prestazioni]

Invio/ricezione imp.	Alt. con. host	Altri
Impostazione base	Impostaz. prestazioni	
(1) Animazione quando arriva il file: Uso dell'animazione	(2) Anim. quando disp. client si unisce: Uso dell'animazione	
(3) Att. effetto sonoro per ricez. file Se il computer è lento, spegnere le animazioni e/o gli effetti sonori.		
(4) Impost. condivisione schermo Vel. elevata <input type="range"/> Imm. alta qual. Imp. metodo di comp. imm. usato per la cond. schermo. Se è selez. l'imm. ad alta qualità, la freq. di agg. è più lenta.		
Lic. pro. scade tra 46 gg Registr. licenza Applica Annulla Ver.X.X.X.X		

(1) Animazione quando arriva il file

Selezione se utilizzare l'animazione quando un file è ricevuto.

(2) Anim. quando disp. client si unisce

Selezione se utilizzare l'animazione quando un utente si unisce ad una riunione.
Se il computer è lento, selezionare "Non utilizzare l'animazione".

(3) Att. effetto sonoro per ricez. file

Selezionare questa opzione se si desidera che un effetto sonoro sia riprodotto alla ricezione di un file.

(4) Impost. condivisione schermo

Regola se dare priorità alla velocità (bassa qualità delle immagini) o alla qualità delle immagini (bassa velocità) nella condivisione dello schermo.
Trascinare il cursore in una delle direzioni per regolare.

■ Scheda [Invio/ricezione imp.]

Impostazione base	Impostaz. prestazioni	Invio/ricezione imp.	Alt. con. host	Altri
Impostazione ricezione file				
(1) <input checked="" type="checkbox"/> Accetta file (2) <input type="checkbox"/> Ricez. file non consentita da persona senza controllo. (3) <input type="checkbox"/> Salva i file inviati a Pen Software (4) Cartella Ricevuti C:\Users\sbcb\Documents\TouchDisplayLink Sfoglia				
(5) <input type="checkbox"/> Esegui shell script <input type="text"/> Sfoglia				
Lic. pro. scade tra 46 gg Registr. licenza Applica Annulla Ver.X.X.X.X				

(1) Accetta file

Deselezionare questa casella di controllo se si desidera evitare che i client invino file all'host.

(2) Ricez. file non consentita da persona senza controllo.

Selezionare questa casella di controllo per non consentire la ricezione di file da client che non abbiano ottenuto l'autorizzazione al funzionamento.

(3) Salva i file inviati a Pen Software

Selezionare questa casella di controllo per salvare file inviati da un client all'host utilizzando "Incolla sul foglio attuale" o "Invia a Pen Software".
Se questa casella di controllo è selezionata, i file sono salvati nella cartella specificata in "Cartella Ricevuti".

(4) Cartella Ricevuti

Specifica la cartella host in cui salvare file ricevuti quando si invia un file utilizzando "Invia a cartella".

(5) Esegui shell script

Imposta se eseguire uno script shell su file ricevuti.
Per eseguire uno script shell, selezionare la casella di controllo "Esegui shell script", quindi selezionare uno script.

Il numero di caratteri nel percorso dei file e il nome del file potrebbero differire, a seconda del tipo di computer utilizzato.

Per dettagli, fare riferimento al manuale del computer.

■ Scheda [Alt. con. host]

	Impostazione base	Impostaz. prestazioni					
	Invio/ricezione imp.	Alt. con. host	Altri				
(1)	<input checked="" type="checkbox"/> Attiva collaborazione host	Specifica i numeri di porta di rete per collaborazione host. Se la collaborazione non funziona, modificare questo numero.					
(2)	Porta TCP/UDP:	7889					
(3)	Adattatore di rete	<input type="button" value="▼"/>					
(4)	Host	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nome</th> <th>Indirizzo IP</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>NotePC</td> <td>xx.xx.xx.xx</td> </tr> </tbody> </table> <input type="button" value="Aggiungi"/> <input type="button" value="Modifica"/> <input type="button" value="Cancella"/>		Nome	Indirizzo IP	NotePC	xx.xx.xx.xx
Nome	Indirizzo IP						
NotePC	xx.xx.xx.xx						
<small>Lic. pro. scade tra 46 gg</small> <input type="button" value="Registr. licenza"/> <input type="button" value="Applica"/> <input type="button" value="Annulla"/>							
<small>Ver.X.X.X.X</small>							

■ Scheda [Altri]

	Impostazione base	Impostaz. prestazioni	
	Invio/ricezione imp.	Alt. con. host	Altri
(1)	Impostazioni avvio automatico: <input type="checkbox"/> Avvio automatico		
(2)	<input checked="" type="checkbox"/> Numero di porta automatico Porta TCP/UDP: <input type="text" value="0"/> <p>Se la condivisione schermo non funziona, provare ad impostare manualmente il numero di porta TCP/UDP.</p>		
(3)	Adattatore di rete	<input type="button" value="▼"/>	
(4)	Display ridotto:	<input type="button" value="Barra delle appl."/>	
(5)	<input type="button" value="Informazioni licenza"/>		
<small>Lic. pro. scade tra 46 gg</small> <input type="button" value="Registr. licenza"/> <input type="button" value="Applica"/> <input type="button" value="Annulla"/>			
<small>Ver.X.X.X.X</small>			

(1) Attiva collaborazione host

Abilita o disabilita le connessioni con altri host.

Per non consentire le connessioni da altri host, deselectezionare questa casella di controllo.

(2) Porta TCP/UDP

Imposta il numero di porta da utilizzare per comunicazioni TCP/IP con altri host.

(3) Adattatore di rete

Selezione l'adattatore di rete da utilizzare per la connessione ad altri host.

(4) Host

Inserisce o elimina informazioni sulla connessione (nome, indirizzo IP).

Le informazioni inserite sono visualizzate nella schermata di selezione della connessione sulla funzione Collega ad altro.

(1) Avvio automatico

Selezionare questa casella di controllo per avviare automaticamente Touch Display Link (host) all'avvio del computer.

Questa impostazione è stabilita per ciascun utente che può collegarsi.

(2) Porta TCP/UDP

Imposta il numero di porta da utilizzare per la comunicazione con client.

Normalmente va selezionata la casella di controllo "Numero di porta automatico". Ciò impone automaticamente il numero di porta.

Per impostare un numero di porta arbitrario, deselectezionare la casella di controllo "Numero di porta automatico" e inserire un numero di porta (da 0 a 65535) nella casella "Porta TCP/UDP".

(3) Adattatore di rete

Selezione l'adattatore di rete da utilizzare per la connessione a client.

(4) Display ridotto

Selezione se memorizzare il menu host se ridotto nella barra delle applicazioni/ barra degli strumenti.

(5) Informazioni licenza

Mostra informazioni sulla licenza del software.

■ Uscita dall'applicazione

■ Host (solo host installato)

1. Toccare [Esci] nella schermata del menu Host.

■ Client

■ Dispositivo Android

1. Premere due volte il tasto [Indietro].

■ Dispositivo iOS

1. Premere il tasto [Home].
2. Premere due volte il tasto [Home] nella schermata Home.
Nella parte inferiore dello schermo è visualizzato un elenco delle applicazioni attualmente in esecuzione.
3. Premere a lungo “TDLink”.
L'icona vibra.
4. Toccare [-] in alto a sinistra.

■ Dispositivo Windows

1. Toccare [Home].
2. Toccare [Esci].

Disinstallazione del software

Host

CONSIGLI

- Accertarsi di essere collegati con privilegi di amministratore.
- Questa operazione è solo per l'host installato.

1. **Uscire da tutto il software applicativo.**
2. **Dal menu “Start”, selezionare “Pannello di controllo”.**
3. **Toccare “Disinstalla un programma”.**
In modalità di visualizzazione icone (vista classica), toccare due volte “Programmi e funzionalità”.
4. **Selezionare [Touch Display Link] e quindi toccare [Disinstalla].**
5. **Seguire le istruzioni a schermo.**
Se è visualizzata una finestra “Controllo account utente”, toccare [Continua].

In questo modo si completa il processo di disinstallazione.

Client

■ Dispositivo Android

1. **Premere il tasto [Menu], quindi toccare [Impostazioni], [Applicazioni] e [Gestisci applicazioni].**
2. **Nell'elenco delle applicazioni, toccare [Touch Display Link].**
3. **Toccare [Disinstalla].**

■ Dispositivo iOS

1. **Premere a lungo [TDLink].**
L'icona vibra.
2. **Toccare la [x] nera in alto a sinistra.**
È visualizzata una finestra di dialogo di conferma.
3. **Toccare [Cancella].**

■ Dispositivo Windows

CONSIGLI

- Accertarsi di essere collegati con privilegi di amministratore.
1. **Uscire da tutto il software applicativo.**
 2. **Dal menu “Start”, selezionare “Pannello di controllo”.**
 3. **Toccare “Disinstalla un programma”.**
In modalità di visualizzazione icone (vista classica), toccare due volte “Programmi e funzionalità”.
 4. **Selezionare [Touch Display Link] e quindi toccare [Disinstalla].**
 5. **Seguire le istruzioni a schermo.**
Se è visualizzata una finestra “Controllo account utente”, toccare [Continua].

Marchi di fabbrica

- Microsoft, Windows, Windows Vista, Surface, Excel e PowerPoint sono marchi commerciali o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.
- Apple e App Store sono marchi di fabbrica di Apple Inc., registrati negli U.S.A. e in altri Paesi.
iPad e iPhone sono marchi di fabbrica di Apple Inc.
- Google, Android e Google Play sono marchi di fabbrica o marchi registrati di Google Inc.
- Il marchio di fabbrica Android è utilizzato sotto licenza di Google Inc.
- Adobe, Acrobat e Reader sono marchi registrati o marchi di fabbrica di Adobe Systems Incorporated negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.
- microSD e microSDHC sono marchi di fabbrica di SD Association.
- Il marchio di fabbrica iOS è utilizzato sotto licenza di Cisco Systems, Inc. negli U.S.A. e in altri Paesi.
- Wi-Fi è un marchio di fabbrica o un marchio registrato di Wi-Fi Alliance.
- Intel, Celeron e Intel Core 2 Duo sono marchi di fabbrica o marchi registrati di Intel Corporation o delle sue sussidiarie negli U.S.A. e in altri Paesi.
- AMD, AMD Sempron, AMD Athlon e le loro combinazioni sono marchi di fabbrica di Advanced Micro Devices, Inc.
- ASUS è un marchio di fabbrica di ASUSTeK Computer Inc.
- Samsung, Galaxy e Galaxy Tab sono marchi registrati di Samsung Electronics Co., Ltd.
- MOTOROLA e XOOM™ sono marchi di fabbrica o marchi registrati di Motorola Trademark Holdings, LLC.
- Il software utilizza la tecnologia ImageKit7.
ImageKit7 Copyright © 2005 Newtone Corp.
- I nomi dei prodotti e di altri nomi propri sono marchi registrati o marchi commerciali dei rispettivi detentori del diritto di autore.

OpenCV License Agreement

License Agreement
For Open Source Computer Vision Library

Copyright (C) 2000-2008, Intel Corporation, all rights reserved.

Copyright (C) 2008-2010, Willow Garage Inc., all rights reserved.

Third party copyrights are property of their respective owners.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistribution's of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistribution's in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * The name of the copyright holders may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

This software is provided by the copyright holders and contributors "as is" and any express or implied warranties, including, but not limited to, the implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose are disclaimed.

In no event shall the Intel Corporation or contributors be liable for any direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages (including, but not limited to, procurement of substitute goods or services; loss of use, data, or profits; or business interruption) however caused and on any theory of liability, whether in contract, strict liability, or tort (including negligence or otherwise) arising in any way out of the use of this software, even if advised of the possibility of such damage.

libtiff

Copyright (c) 1988-1997 Sam Leffler
Copyright (c) 1991-1997 Silicon Graphics, Inc.

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that (i) the above copyright notices and this permission notice appear in all copies of the software and related documentation, and (ii) the names of Sam Leffler and Silicon Graphics may not be used in any advertising or publicity relating to the software without the specific, prior written permission of Sam Leffler and Silicon Graphics.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS-IS" AND WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS, IMPLIED OR OTHERWISE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION, ANY WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

IN NO EVENT SHALL SAM LEFFLER OR SILICON GRAPHICS BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY KIND, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER OR NOT ADVISED OF THE POSSIBILITY OF DAMAGE, AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

libjpeg

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

SHARP
SHARP CORPORATION