

Přenosný projektor

M420X/M350X/M300X/M260X/ M230X/M300W/M260W/M350XS/ M300XS/M300WS/M260XS/ M260WS

Návod k obsluze



Model No.

NP-M420X, NP-M350X, NP-M300X, NP-M260X, NP-M230X, NP-M300W, NP-M260W, NP-M350XS, NP-M300XS, NP-M300WS, NP-M260XS, NP-M260WS

© NEC Display Solutions.

Česká verze manuálu listopad 2010

Všechna práva vyhrazena.

- Macintosh, Mac OS X a PowerBook jsou ochrannými známkami společnosti Apple Computer, Inc.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, NET Framework a PowerPoint jsou ochrannými známkami společnosti Microsoft.
- MicroSaver je zapsanou ochrannou známkou společnosti Kensington Computer Products Group, divize ACCO Brands.
- Virtual Remote Tool používá WinI2C/DDC library, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, HDMI Logo a High-Definition Multimedia Interface jsou ochrannými nebo zapsanými ochrannými známkami HDMI Licensing LLC.



- Ochranná známka PLink je registrovanou ochrannou známkou v Japonsku, USA a dalších zemích.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® a Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® jsou zapsanými ochrannými známkami Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray je ochrannou známkou Blu-ray Disc Association.
- Ostatní názvy produktů či společností v tomto návodu mohou být ochrannými známkami příslušných nositelů.
- GPL/LGPL Softwarová licence

Tento výrobek zahrnuje software licencovaný pod GNU General Public License (GPL), GNU Lesser General Public License (LGPL) a další.

Pro další informace o softwaru přečtěte "readme.pdf" ve složce "about GPL&LGPL" na příloženém CD-ROMu.

POZNÁMKY

- (1) Obsah tohoto návodu nesmí být reprodukován bez povolení vcelku ani po částech.
- (2) Obsah tohoto návodu je s výhradou změn bez předchozího upozornění.
- (3) Tvorbě tohoto návodu jsme věnovali maximální péči, přesto, pokud zaznamenáte jakoukoliv chybu nebo nepřenost, prosíme kontaktujte nás.
- (4) Bez ohledu na bod (3) nenese společnost NEC zodpovědnost za jakékoliv reklamace za ztrátu či zisk či jiné záležitosti, které by mohly souviset s používáním projektoru.

DŮLEŽITÉ INFORMACE

Bezpečnostní opatření

Před používáním vašeho projektoru NEC M350X/M300X/M260X/M230X/M300W/M260W si tento manuál pečlivě prostudujte. Manuál uschovejte pro pozdější možné použití.

POZOR



Po vypnutí přístroje odpojte přístroj od elektrické sítě. Protože tento projektor je zařízení připojované k elektrické síti, měla by se zásuvka nacházet blízko přístroje a měla by být lehce dostupná.

POZOR



ABY SE SNÍŽILO RIZIKO ÚRAZU EL. PROUDEM, NEOTVÍREJTE KRYT PŘÍSTROJE.
UVNITŘ SE NACHÁZejí SOUČÁSTKY POD VYSOKÝM NAPĚTÍM.
SERVIS SVĚŘTE AUTORIZOVANÉMU SERVISU.



Symbol varuje uživatele před přítomností neizolovaného nebezpečného napětí ve vnitřní části výrobku, které může být dostatečně vysoké, aby došlo k úderu elektrickým proudem.



Symbol upozorňuje uživatele na důležité provozní či servisní pokyny (pokyny o údržbě) v podkladech, které přístroj doprovázejí

VAROVÁNÍ: ABY NEDOŠLO KE VZNIKU POŽÁRU NEBO K ÚDERU ELEKTRICKÝM PROUDEM NEVYSTAVUJTE TOTO ZAŘÍZENÍ DEŠTI NEBO VLHKOSTI. NEPOUŽÍVEJTE ZÁSTRČKU TOHOTO PŘÍSTROJE S TAKOVÝM PRODLUŽOVACÍM KABLEM ČI ZÁSUVKOU, DO KTERÉ SE NEDÁ VIDLICE ZÁSTRČKY PLNĚ ZASTRČIT.

Informace o hluku zařízení- 3. GPSGV

Nejvyšší hladina akustického zvuku je 70 dB (A) v souladu s EN ISO 7779.

POZOR

Nenechte svítit statické snímky příliš dlouhou dobu.



Mohlo by dojít k tomu, že dočasně zůstanou na ploše LCD panelu. Pokud k tomu dojde, pokračujte v používání projektoru. Statické pozadí předchozích snímků zmizí.

Likvidace starých výrobků



Celoevropská legislativa, tak jak byla přijata v každé členské zemi EU, vyžaduje aby se použité elektrické a elektronické výrobky označené značkou (vlevo) nevyhazovaly do komunálního odpadu. To se týká i projektorů a jejich elektronického příslušenství a lamp. Zařízení proto odevzdávejte do sběrných míst pro recyklaci elektrických a elektronických zařízení. Použitá zařízení se recyklují. Tím se snižuje množství odpadu a riziko negativního dopadu na lidské zdraví a životní prostředí.

Označení elektrických a elektronických zařízení platí pro všechny současné členské země Evropské unie.

Důležitá bezpečnostní upozornění

Tyto bezpečnostní pokyny slouží k zajištění dlouhé životnosti projektoru a zabránění požáru a úrazům. Prosím přečtěte si je pečlivě a věnujte pozornost všem varováním.

Instalace

- Neinstalujte projektor do následujících podmínek:
 - na nestabilní vozík, stojan nebo stůl.
 - v blízkosti vody, vany nebo do vlhké místnosti.
 - na přímé sluneční světlo nebo v blízkosti větrání a topení.
 - v prašném, zakouřeném nebo zapařeném prostředí.
 - na papír, látky nebo koberce.
- Pokud chcete mít projektor ve stropní instalaci:
 - Neprovádějte instalaci sami.
 - Projektor musí instalovat kvalifikovaný technik, s cílem zajištění řádného provozu a zamezení rizika zranění.
 - Strop musí být dostatečně pevný, aby projektor unesl a instalace musí být v souladu s místními stavebními předpisy.
 - Pro další informace kontaktujte svého prodejce.

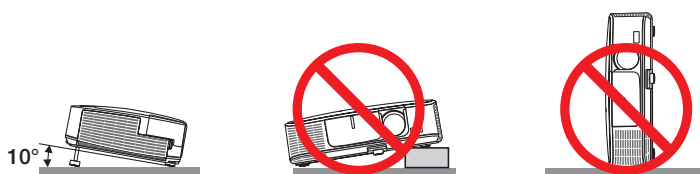
VAROVÁNÍ

- Nepoužívejte k zakrytí objektivu žádný jiný předmět, než posuvný kryt objektivu, pokud je projektor zapnutý.
Mohlo by dojít k roztavení vlivem tepla nebo k požáru z vyzařovaného světelného výkonu.



Umístěte projektor v horizontální poloze

Úhel náklonu projektoru by neměl překročit 10° a projektor by neměl být nainstalován jiným způsobem než ve stolní poloze nebo na stropním držáku. Jinak může dojít k dramatickému zkrácení životnosti lampy.



⚠️ Prevence vzniku požáru a el. úderu ⚡

- Ujistěte se, že je zajištěno příslušné odvětrávání a že větrací průduchy přístroje nejsou zakryté. Mezi stěnou a projektořem nechte prostor asi 10 cm.
- Je-li projektor zapnutý, nedotýkejte se výstupu větráků. Vystupující vzduch je horký, nebezpečí spálení.



- Zabraňte, aby dovnitř projektoru zapadly cizí předměty. Pokud se tak stane, nepokoušejte se je sami vyjmout. Do projektoru nevstávejte žádné kovové předměty jako např. šroubováky nebo drátky. Spadne-li vám něco do přístroje, projektor odpojte od sítě a kontaktujte autorizovaný servis NEC.
- Nepokládávejte žádné předměty na horní stranu projektoru.
- V průběhu bouřky se nedotýkejte zástrčky, mohlo by dojít k úrazu el. proudem.
- Projektor je konstruován pro práci se zdrojem 100-240V AC 50/60 Hz. Překontrolujte zda tyto parametry souhlasí s napětím vaší sítě.
- Nikdy se nedívejte do objektivu, pokud je přístroj zapnutý. Mohlo by dojít k poškození zraku.



- Do světelného paprsku nekládejte předměty jako lupy či zrcadla. Mohlo by dojít k odrazu světla a poškození zraku či ke vzniku požáru.
- Nepokládávejte žádné předměty, které by se mohly roztavit teplem na místa kde vychází z projektoru teplo. Pokud tak učiníte, může dojít k roztavení či popálení.
- Chraňte síťový kabel před poškozením. Poškozený kabel může způsobit požár nebo elektrický úder.
 - Nepoužívejte jiný síťový kabel než ten dodaný s projektořem.
 - Síťový kabel příliš neohýbejte ani nenapínejte.
 - Neumisťujte síťový kabel pod projektor nebo jiné těžké předměty.
 - Nezakrývejte síťový kabel měkkými materiály, jako jsou např. koberce.
 - Neumisťujte síťový kabel do blízkosti zdroje tepla.
 - Nesahejte na el. zástrčky pokud máte mokré ruce.
- V následujících případech vypněte projektor, odpojte síťový kabel a předejte projektor kvalifikovanému personálu autorizovaného servisu:
 - Je-li síťový kabel poškozený nebo roztřepený.
 - Pokud do projektoru vytekla kapalina nebo byl vystaven dešti a vodě.
 - Pokud projektor nepracuje správně, přestože postupujete podle instrukcí v tomto návodu k obsluze.
 - Pokud vám projektor upadl nebo je poškozený kryt projektoru.
 - Vykazuje-li projektor zřetelnou změnu ve výkonu, což ukazuje na potřebu opravy.
- Před přepravou projektoru odpojte síťový kabel a veškeré ostatní kabely.
- Odpojte síťový kabel a veškeré ostatní kabely před čištěním krytu projektoru nebo výměnou lampy.
- Nepoužíváte-li projektor delší dobu, vypněte projektor a odpojte síťový kabel.
- Pokud používáte LAN kabel (pouze u modelů s RJ-45 LAN portem):
 - Nepřipojujte konektor k perifériím, které mohou produkovat nebezpečné napětí.

 POZOR

- Nastavitelnou nožičku používejte pouze pro daný účel. Chytání či věšení projektoru za ni může projektor poškodit. Před uložením projektoru do tašky nožičku zašroubujte.
- Neposílejte projektor prostřednictvím zásilkové služby jen v měkkém obalu, mohl by se poškodit.
- V případě dlouhodobého používání projektoru nastavte režim ventilátoru na [VYSOKÝ]. (V menu zvolte [NASTAVENÍ] → [MOŽNOSTI(1)] → [REŽIM VENTILÁTORU] → [VYSOKÝ].)
- Nedotýkejte se výstupu větrání na přední straně přístroje. Je-li projektor zapnutý a bezprostředně po jeho vypnutí je vystupující vzduch velmi horký.
- Přístroj neodpojujte od el. sítě min. 60 vteřin po zapnutí lampy a bliká-li indikátor POWER. Mohlo by dojít k poškození lampy.

Pokyny k dálkovému ovladači

- S ovladačem zacházejte opatrně.
- Dostane-li se do styku s vodou, co nejrychleji jej vysušte.
- Zabraňte styku s nadměrným teplem a vlhkostí.
- Neumísťujte ovladač na zdroje tepla a neházejte baterie do ohně.
- Nepoužíváte-li ovladač po dlouhou dobu, vyjměte z něj baterie.
- Vkládejte baterie správně, dle polarity.
- Nekombinujte staré a nové baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte podle místních předpisů.

Výměna lampy

- Z důvodu bezpečnosti a pro kvalitní výkon použijte pouze lampy určené pro daný model.
- Při výměně lampy dodržujte pokyny uvedené na str. 109.
- Lampu vyměňte jakmile se objeví hlášení [Lampa dosáhla konce životnosti. Prosím vyměňte lampu.]. Používání lampy po dosažení konce životnosti může vést k výbuchu lampy a poškození přístroje či zranění rozbitým sklem. V takovém případě kontaktujte autorizovaný servis NEC nebo svého prodejce.

Charakteristika lampy

Projektor je vybaven vysokotlakou rtuťovou lampou. Jas lampy jejím věkem postupně klesá. Na její výkon má rovněž vliv časté opakované zapínání a vypínání.



POZOR:

- **NEDOTÝKEJTE SE LAMPY** bezprostředně poté, co byla používána, je extrémně horká. Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel. Před manipulací nechte lampu min. 1 hodinu vychladnout.
- Při vyjímání lampy z projektoru ve stropní montáži se ujistěte, že se pod přístrojem nikdo nenachází. V případě, že lampa praskla, mohou vypadnout kusy skla.

Režim ventilátoru [VELKÁ VÝŠKA]

- Pokud projektor použijte v nadmořských výškách nad 1600 m, přepněte [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA]. Používání projektoru v nadmořských výškách 1600 m a výše bez přepnutí na režim [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřátí projektoru, zapnutí ochrany a vypnutí přístroje. Pokud k tomu dojde, vyčkejte několik minut a projektor znovu zapněte.
- Používání projektoru v nadmořských výškách pod 1600 m se zapnutým režimem [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přechlazení projektoru a obraz může začít blikat. Přepněte [REŽIM VENTILÁTORU] na [AUTOMATICKÝ].
- Používání projektoru v nadmořských výškách 1600 m a výše může zkrátit životnost optických komponent, jako je např. lampa.

Copyright a promítání originálních obrázků

Prosíme mějte na paměti, že při používání tohoto projektoru ke komerčním účelům nebo promítání na veřejnosti jako např. v kavárnách, hotelech a při použití komprese či expanze obrazu pomocí funkcí [POMĚR STRAN] nebo [TRAPÉZ] by měla být dodržována autorská práva u děl, která jsou autorsky chráněna.

Toto zařízení není určeno pro použití zobrazení v přímém zorném poli, aby nedocházelo ke zpětným světelným odrazům.

Důležité informace	i
1. ÚVOD	1
1. Co obsahuje balení?	1
2. Úvodní informace.....	2
Gratuluje Vám k zakoupení projektoru NEC	2
Zajímavé funkce	2
O tomto návodu k obsluze	3
3. Názvy částí projektoru.....	4
Přední/Vrchní	4
Zadní	5
Ovládací panel	6
Panel s konektory	7
4. Dálkový ovladač a jeho části.....	8
Instalace baterií	9
Pokyny k dálkovému ovladači.....	9
Operační dosah bezdrátového dálkového ovládání.....	9
5. Software dodávaný na CD-ROMu současně s projektorem	10
Operační prostředí	11
2. PROMÍTÁNÍ (ZÁKLADNÍ OPERACE)	12
1. Postup při promítání	12
2. Připojení počítače/Připojení napájecího kabelu.....	13
3. Zapnutí projektoru	14
Startovací obrazovka (Nabídka volby jazyka)	15
4. Výběr zdroje signálu	16
Výběr zdroje signálu Počítač nebo Video	16
5. Nastavení velikosti a polohy obrazu	17
Nastavení stavitelné nožičky	18
Zoom	19
Ostření	19
6. Manuální korekce trapézového zkreslení.....	20
Nastavení pomocí tlačítek na projektoru	20
Nastavení pomocí dálkového ovládání.....	21
7. Automatická optimalizace obrazu počítačového signálu	22
Nastavení obrazu pomocí Auto Adjust	22
8. Ovládání hlasitosti	22
9. Vypnutí projektoru	23
10. Po použití.....	24
3. PRAKTICKÉ FUNKCE.....	25
1. Vypnutí obrazu a zvuku	25
2. Zastavení obrazu	25
3. Zvětšení obrazu	25
4. Změna Ekologického režimu/Kontrola úspory energie	26
Použití Ekologického režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM]	26
Kontrola úspory energie [CARBON METER].....	27

5. Prevence neoprávněného použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]	28
6. Použití VGA signálního kabelu k ovládání projektoru (Virtual Remote)	31
7. Použití volitelného dálkového ovládání myši (Remote Mouse Function)	37
8. Promítání obrazu z počítače pomocí USB kabelu (USB Display)	38
9. Ovládání projektoru přes HTTP prohlížeč	40
10. Ovládání projektoru přes LAN (PC Control Utility Pro 4)	46
11. Promítání obrazu z počítače projektorem přes LAN (Image Express Utility Lite)	49
 4. POUŽÍVÁNÍ PROHLÍŽEČE	52
1. Využití funkce prohlížeče	52
2. Promítání snímků uložených na USB paměti	54
3. Převod souborů PowerPointu na jpeg slides (Viewer PPT Converter 3.0)	60
 5. POUŽÍVÁNÍ MENU V OBRAZE (ON-SCREEN MENU)	63
1. Používání menu	63
2. Prvky menu	64
3. Struktura menu	65
4. Popis & funkce menu [ZDROJ]	67
POČÍTAČ 1 a 2	67
HDMI	67
VIDEO	67
S-VIDEO	67
PROHLÍŽEČ - VIEWER	67
SÍŤ	67
USB DISPLEJ	67
5. Popis & funkce menu [PŘÍZPŮSOBENÍ]	68
[OBRAZ]	68
[MOŽNOSTI OBRAZU]	71
6. Popis & funkce menu [NASTAVENÍ]	75
[OBECNÉ]	75
[MENU]	77
[INSTALACE]	79
[MOŽNOSTI(1)]	81
[MOŽNOSTI(2)]	83
[KABELOVÁ LAN]	85
[BEZDRÁTOVÁ LAN] (s volitelnou bezdrátovou USB LAN jednotkou)	86
7. Popis & funkce menu [INFO.]	88
[ČAS POUŽITÍ]	88
[ZDROJ]	89
[KABELOVÁ LAN]	89
[BEZDRÁTOVÁ LAN]	89
[VERSION]	90
[JINÉ]	90
8. Popis & funkce menu [RESET]	91
Návrat k továrnímu nastavení [RESET]	91
 6. INSTALACE A PŘIPOJENÍ	92
1. Nastavení projektoru a projekční plochy	92

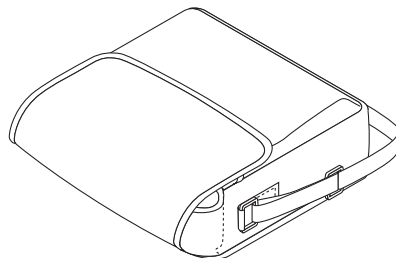
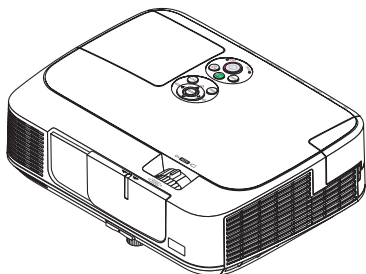
Výběr umístění	92
Projekční vzdálenost a velikost projekční plochy	94
2. Připojení	96
Připojení počítače PC nebo Macintosh	96
Připojení externího monitoru	98
Připojení DVD přehrávače nebo jiného AV zařízení	99
Připojení komponentního vstupu	100
Připojení HDMI vstupu	101
Připojení ke kabelové LAN	102
Připojení k bezdrátové LAN (volitelně: NP02LM série)	103
 7. ÚDRŽBA	 106
1. Čištění filtru	106
2. Čištění objektivu	108
3. Čištění projektoru	108
4. Výměna lampy a filtru	109
 8. DODATEK	 114
1. Řešení problémů	114
Indikátory	114
Obecné problémy & řešení	115
Není-li obraz nebo pokud je obraz nekvalitní	116
2. Specifikace	117
3. Rozměry	119
4. Osazení pinů konektoru D-Sub COMPUTER	120
5. Seznam kompatibilních vstupních signálů	121
6. Kódy PC Control a kabelová spojení	122

1. ÚVOD

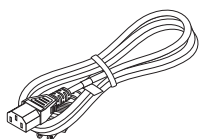
1. Co obsahuje balení?

Překontrolujte, zda balení obsahuje všechny díly. Budete-li něco postrádat, kontaktujte svého prodejce. Originální balení uschovejte pro event. další použití.

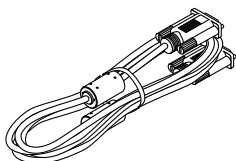
Projektor



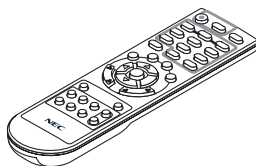
Brašna
(24BS8121)



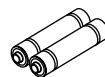
Síťový kabel
(US: 7N080236)
(EU: 7N080022)



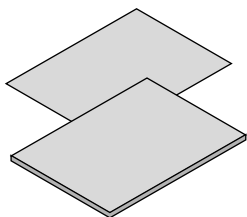
VGA signální kabel
(7N520073/7N520052)



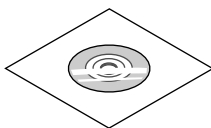
Dálkové ovládání
(7N900921)



Baterie (AAA × 2)



- Důležité informace (pro Severní Ameriku: 7N8N0981)
(pro ostatní země: 7N8N0981 a 7N8N0992)
- Rychlý instalační průvodce (7N8N1001)/(7N8N1011)



NEC Projector CD-ROM
Uživatelský manuál (PDF) a software
(7N951512)

Pro zákazníky v Evropě:
Na těchto webových stránkách
naleznete aktuální platné záruční
podmínky:
www.nec-display-solutions.com

Pokud není uvedeno jinak, je v tomto manuálu jako příklad zobrazován model M350X.

2. Úvodní informace

Tato kapitola vás seznámí se základními parametry projektorů a popíše základní funkce přístroje.

Gratulujeme Vám k zakoupení projektoru NEC

Tento projektor je jeden z nejlepších co je nyní k dispozici. Projektor umožňuje promítání snímků až do velikosti 300 palců (měřeno diagonálně) z vašeho PC nebo Macintosh (stolního nebo notebooku), videopřehrávače, DVD přehrávače nebo kamery.

Projektor může být použit na stole nebo na projekčním vozíku. Obraz může být promítán z druhé strany projekční plochy a projektor může být také nainstalovaný na strop^{*1}. Projektor můžete ovládat pomocí bezdrátového dálkového ovládání.

^{*1} Nepokoušejte se instalovat projektor na strop sami.

Projektor musí být instalován odborným kvalifikovaným personálem, aby bylo zajištěno řádné fungování a předešlo se případnému zranění.

Kromě toho, musí být strop dostatečně silný a vyhovující pro stropní montáž, v souladu s místními stavebními předpisy. Prosím obraťte se na svého prodejce pro více informací.

Projektory mají celou řadu zajímavých prvků a funkcí:

- **Rychlý start (3 sekundy^{*1}), Rychlé vypnutí (0 sekund), Direct Power Off**

3 sekundy^{*1} po zapnutí napájení je projektor připravený k zobrazení PC nebo video snímků.

S projektorem je možné manipulovat pokud je odpojen od sítě. Žádné další chlazení není vyžadováno, pokud je vypnut dálkovým ovladačem nebo tlačítky na projektoru.

Projektor je vybaven funkcí „Direct Power Off“, která umožňuje vypnutí přístroje i při promítání, pomocí síťové šňůry s vypínačem.

Pro vypnutí síťového napájení použijte hlavní vypínač.

^{*1} Rychlý start je možný pouze tehdy, pokud je v menu [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nastaven na [NORMÁLNĚ].

- **Spotřeba 0.2 W (100-130 V AC)/0.4 W (200-240 V AC) v pohotovostním režimu s použitím energeticky úsporných technologií**

Pokud v menu zvolíte pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] režim [ŠETŘENÍ ENERGIE], spotřebuje projektor jen 0.2 W (100-130 V AC)/0.4 W (200-240 V AC).

- **Carbon Meter**

Tato funkce zobrazí kolik kg škodlivého CO₂ nebylo vypuštěno do atmosféry pokud je [EKOLOGICKÝ REŽIM] nastaven na [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [EKO1] nebo [EKO2]^{*2}.

Hodnota nevypuštěných emisí CO₂ bude zobrazena v potvrzovací zprávě při vypnutí a v informacích v on-screen menu.

^{*2} volba [EKO2] je dostupná pouze u modelu M300X a M260X.

- **Životnost lampy až 6000 hodin^{*3} bez nutnosti pravidelného čištění filtrů**

Používáním projektoru v Ekologickém režimu je možné prodloužit životnost lampy až na 6000 hodin (až 5000 hodin v NORMÁLNÍM REŽIMU (EKOLOGICKÝ REŽIM VYPNUTÝ)).

Dvouvrstvé, velké filtry nevyžadují pravidelné čištění. Výměna filtru je nutná pouze po výměně lampy.

^{*3} M350X/M300W: 5000 hodin (až 4000 hodin v NORMÁLNÍM REŽIMU (EKOLOGICKÝ REŽIM VYPNUTÝ))

- **HDMI port umožňuje vstup digitálního signálu**

HDMI vstup kompatibilní s HDCP digitálními signály. HDMI vstup podporuje také audio signál.

- **10 W vestavěný reproduktor, integrované audio řešení**

Výkonný 10 wattový reproduktor poskytuje potřebnou hlasitost i ve velkých místnostech.

- **Dodávané dálkové ovládání umožňuje projektoru přiřadit KONTROLNÍ ID**

Více projektorů je možné provozovat samostatně a nezávisle z jediného dálkového ovládání tím, že přiřadí ID číslo každému projektoru.

- **Automatická vertikální korekce trapezoidu**

Funkce Automatické vertikální korekce trapezoidu umožňuje projektoru detekci naklonění a tím automatickou korekci vertikálního zkreslení.

- **Zobrazení přes USB**

Připojení projektoru k počítači pomocí komerčně dostupného USB kabelu (kompatibilní s USB 2.0) umožňuje přenesení obrazu z počítače do projektoru, bez nutnosti použití klasického počítačového VGA kabelu.

- **Integrovaný konektor RJ-45 pro kabelové připojení k síti, s možností bezdrátového připojení**

Konektor RJ-45 je standardní výbava. Volitelná USB bezdrátová LAN jednotka je potřebná pro bezdrátové připojení LAN.

- **Software (User Supportware) obsažený na dodávaném CD-ROMu**

CD-ROM dodávaný s projektorem NEC obsahuje čtyři programy: Virtual Remote Tool, Image Express Utility Lite, PC Control Utility Pro 4, a Viewer PPT Converter 3.0.

- **Funkce AUTOMATICKÉ ZAPNUTÍ a AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ**

Funkce AUT. ZAPNUTÍ(AC), AUT. ZAPNUTÍ(COMP1), AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ a ČASOVAČ VYPNUTÍ eliminuje potřebu použít pro zapnutí a vypnutí tlačítko POWER na dálkovém ovládání nebo přímo na projektoru.

- **Prevence zneužití projektoru neautorizovanými osobami**

Rozšířené inteligentní nastavení zabezpečení, zámek klávesnice, skříňky ovládacího panelu, bezpečnostní slot a bezpečnostní kabel pomáhají zabránit neoprávněnému přístupu a krádeži.

- **Vysoké rozlišení, až UXGA**

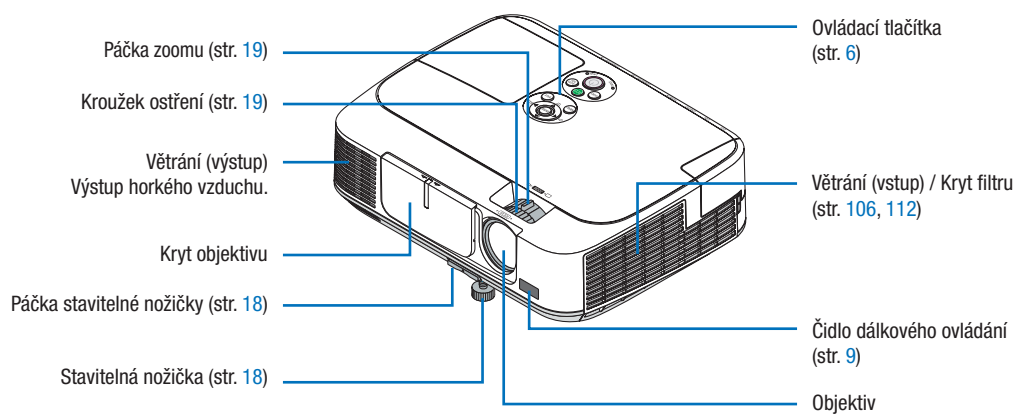
Zobrazení ve vysokém rozlišení - kompatibilní až do UXGA, XGA (M350X/M300X/M260X/M230X)/WXGA (M300W/M260W) nativní rozlišení.

O tomto návodu k obsluze

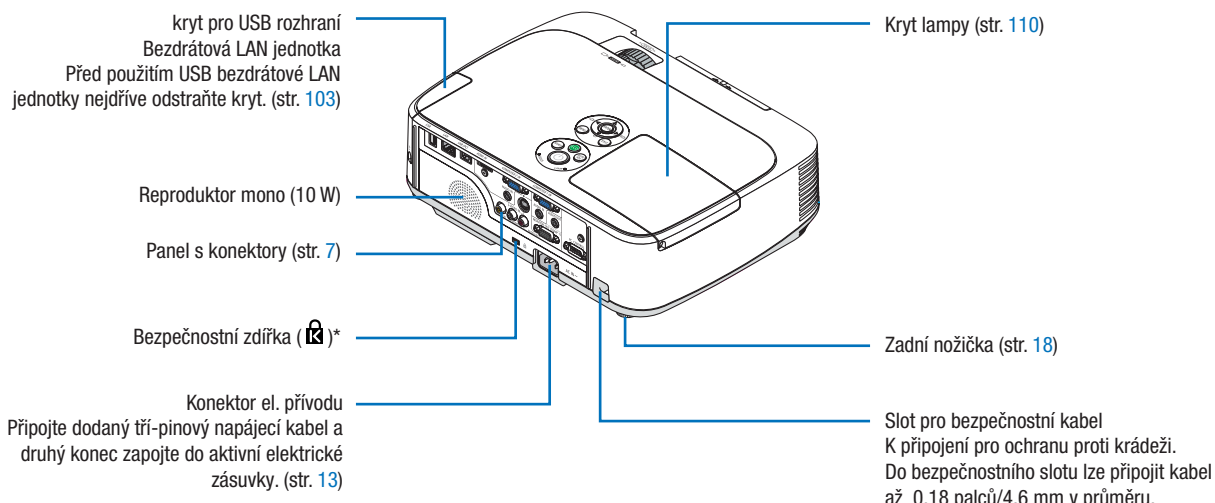
Nejrychlejší cesta ke správnému použití výrobku vede přes tento manuál. Věnujte prosím několik minut tomuto dokumentu. Později tak předejdete nepříjemnostem a zároveň ušetříte spoustu času. Na začátku každé kapitoly naleznete krátký přehled.

3. Názvy částí projektoru

Přední/Vrchní



Zadní

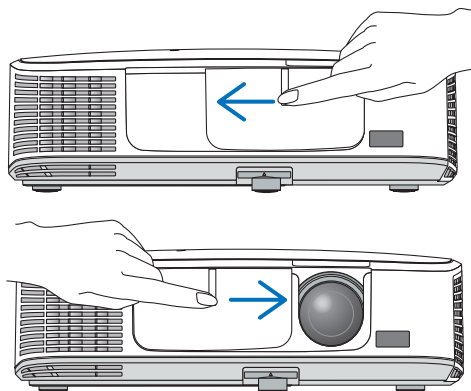


* Tento bezpečnostní slot podporuje MicroSaver® Security System.

Otevírání a zavírání krytu objektivu

Posunutím krytu objektivu vlevo odkryjete objektiv.

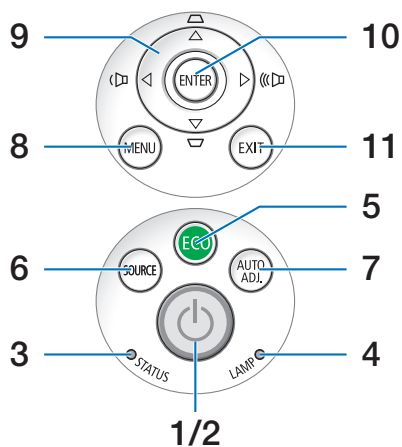
Pro zakrytí objektivu posuňte kryt vpravo.



POZNÁMKA:

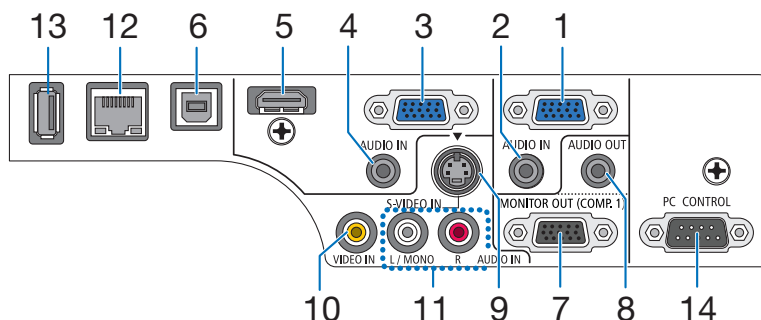
- Kryt objektivu slouží jako AV mute funkce. Zavřením krytu objektivu během provozu projektoru se vypne obraz i zvuk, po otevření se obraz i zvuk obnoví.
- Po zavření krytu objektivu se vypne obraz i zvuk, ale lampa stále svítí. Zůstane-li projektor v tomto stavu 2 hodiny, automaticky se vypne.
- Neposouvejte kryt nadměrnou silou a neposouvejte jej nahoru a dolů. Mohlo by dojít k poškození výsuvného mechanismu krytu objektivu.

Ovládací panel



1. Tlačítko (POWER) (str. 14, 23)
2. Indikátor POWER (str. 13, 14, 23, 114)
3. Indikátor STATUS (str. 114)
4. Indikátor LAMP (str. 109, 114)
5. Tlačítko ECO (str. 26)
6. Tlačítko SOURCE (str. 16)
7. Tlačítko AUTO ADJ. (str. 22)
8. Tlačítko MENU (str. 63)
9. ▼▲◀▶ / tlačítka Volume ◀▶ / tlačítka Keystone ▼▲
(str. 20, 22)
10. Tlačítko ENTER (str. 63)
11. Tlačítko EXIT (str. 63)

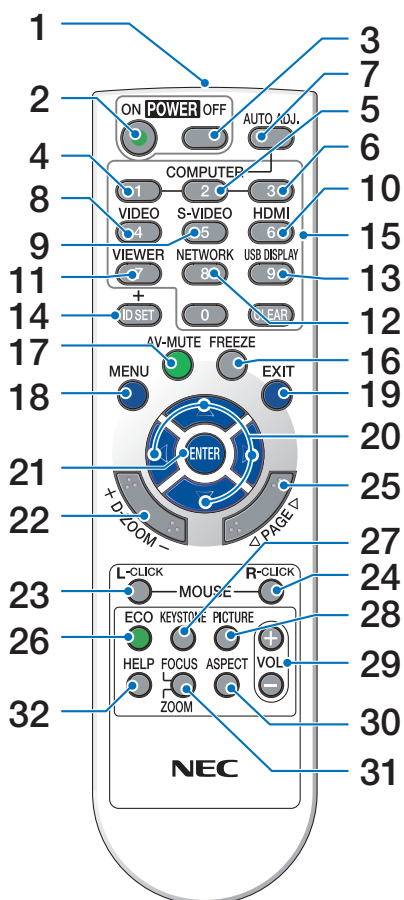
Panel s konektory



1. **Vstupní konektor COMPUTER 1 IN/ Component**
(Mini D-Sub 15 Pin) (str. 96, 100)
2. **COMPUTER 1 AUDIO IN Mini Jack (Stereo Mini)**
(str. 96, 99, 100)
3. **Vstupní konektor COMPUTER 2 IN / Component**
(Mini D-Sub 15 Pin) (str. 96, 100)
4. **COMPUTER 2 AUDIO IN Mini Jack (Stereo Mini)**
(str. 96, 99, 100)
5. **Konektor HDMI IN (typ A)**
(str. 96, 101)
6. **USB (PC) port (typ B)**
(str. 38, 96)
7. **Konektor MONITOR OUT (COMP. 1) (Mini D-Sub 15 Pin)**
(str. 98)
8. **AUDIO OUT Mini Jack (Stereo Mini)** (str. 98)
9. **Konektor S-VIDEO IN (Mini DIN 4 Pin)**
(str. 99)
10. **Konektor VIDEO IN (RCA)** (str. 99)
11. **VIDEO/S-VIDEO AUDIO IN L/MONO, R (RCA)**
(str. 99)
12. **LAN Port (RJ-45)** (str. 102)
13. **USB Port (typ A)** (str. 54)
14. **PC CONTROL [PC CONTROL] Port (D-Sub 9 Pin)**
(str. 122)

Pomocí tohoto konektoru můžete propojit počítač s projekto-
rem a ovládat projektor přes sériový kabel pomocí sériového
komunikačního protokolu. Používáte-li vlastní protokol, typické
kódy naleznete na str. 122.

4. Dálkový ovladač a jeho části



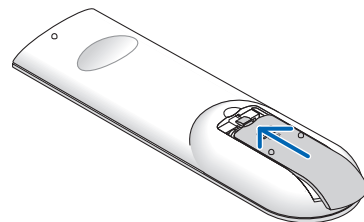
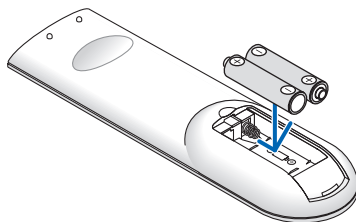
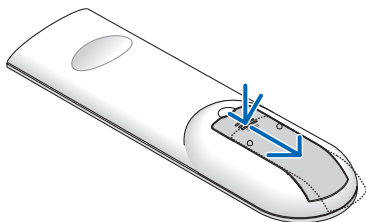
- 11. Tlačítko VIEWER (str. 16, 54)
- 12. Tlačítko NETWORK (str. 16)
- 13. Tlačítko USB DISPLAY (str. 16)
- 14. Tlačítko ID SET (str. 80)
- 15. Tlačítka numerické klávesnice/tlačítko CLEAR (str. 80)
- 16. Tlačítko FREEZE (str. 25)
- 17. Tlačítko AV-MUTE (str. 25)
- 18. Tlačítko MENU (str. 63)
- 19. Tlačítko EXIT (str. 63)
- 20. Tlačítka ▼▲◀▶ (str. 63)
- 21. Tlačítko ENTER (str. 63)
- 22. Tlačítko D-ZOOM (+)(-) (str. 25)
- 23. Tlačítko MOUSE L-CLICK* (str. 37)
- 24. Tlačítko MOUSE R-CLICK* (str. 37)
- 25. Tlačítka PAGE ▽/△* (str. 37)
- 26. Tlačítko ECO (str. 26)
- 27. Tlačítko KEYSTONE (str. 21)
- 28. Tlačítko PICTURE (str. 68, 70)
- 29. Tlačítko VOL. (+)(-) (str. 22)
- 30. Tlačítko ASPECT (str. 73)
- 31. Tlačítko FOCUS/ZOOM (u této série projektorů není k dispozici)
- 32. Tlačítko HELP (str. 88)

- 1. Infračervený vysílač (str. 9)
- 2. Tlačítko POWER ON (str. 14)
- 3. Tlačítko POWER OFF (str. 23)
- 4, 5, 6. Tlačítko COMPUTER 1/2/3 (str. 16)
(Tlačítko COMPUTER 3 není k dispozici.)
- 7. Tlačítko AUTO ADJ. (str. 22)
- 8. Tlačítko VIDEO (str. 16)
- 9. Tlačítko S-VIDEO (str. 16)
- 10. Tlačítko HDMI (str. 16)

* Tlačítka PAGE ▽/△, ▼▲◀▶, MOUSE L-CLICK a MOUSE R-CLICK fungují pouze v případě, že je k PC připojený USB kabel.

Instalace baterií do dálkového ovladače

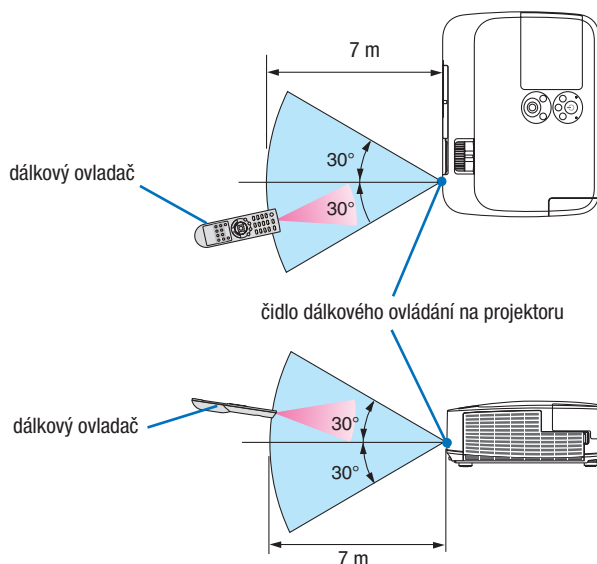
- 1** Stiskněte a posuňte kryt baterií.
- 2** Vložte nové baterie (AAA). Dbejte na správnou polaritu (+na+/-na-).
- 3** Zasuňte kryt baterií zpět na místo, dokud nezapadne. Nekombinujte staré a nové baterie.



Pokyny k dálkovému ovladači

- S ovladačem zacházejte opatrně.
- Dostane-li se do styku s vodou, co nejrychleji jej vysušte.
- Zabraňte styku s přílišným teplem a vlhkostí.
- Neumísťujte ovladač na zdroje tepla a neházejte baterie do ohně.
- Nepoužíváte-li ovladač po dlouhou dobu, vyjměte baterie.
- Vkládejte baterie správně, dle polarity.
- Nekombinujte staré a nové baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte podle místních předpisů.

Operační dosah bezdrátového dálkového ovládání



- Infračervený dálkový ovladač funguje na vzdálenost do 7 m v přímé viditelnosti mezi projektorem a ovladačem a v úhlu 60° od čidla na projektoru.
- Jsou-li mezi projektorem a ovladačem překážky (předměty), nemusí projektor reagovat resp. může reagovat nesprávně. Stejně tak, pokud na čidlo dopadá silné světlo. Řádnou funkčnost ovladače mohou ovlivnit i slabé baterie.

5. Software dodávaný na CD-ROMu současně s projektorem

Přehled funkcí softwaru dodávaného na přiloženém CD-ROMu.

Název softwaru	Funkce
Virtual Remote Tool	Jedná se o software, který umožňuje zapnutí / vypnutí a výběr zdroje projektoru z vašeho počítače pomocí dodaného počítačového kabelu (VGA) a další. (str. 31)

Název softwaru	Funkce
Image Express Utility Lite	• Software umožňuje projekci počítačové obrazovky přes USB kabel nebo přes kabelovou/bezdrátovou síť. Kabel VGA není vyžadován. (str. 38, str. 49) • Software lze použít také pro zapnutí / vypnutí a výběr zdroje projektoru z vašeho počítače.

Název softwaru	Funkce
PC Control Utility Pro 4	Software umožňuje ovládání projektoru z počítače, kdy jsou počítač a projektor spojeny přes LAN (kabelovou nebo bezdrátovou) nebo pomocí sériového kabelu. (str. 46)

Název softwaru	Funkce
Viewer PPT Converter 3.0	Jedná se o software umožňující konverzi souborů vytvořených pomocí aplikace PowerPoint do souborů JPEG, uložených na USB vloženém do projektoru, které lze zobrazit pomocí funkce Viewer. (str. 60)

POZNÁMKA:

- *Image Express Utility Lite nepodporuje "Meeting Mode" z Image Express Utility 2.0, který byl součástí starších modelů.*

Ke stažení

Pro aktualizaci informací o tomto softwaru navštivte webové stránky:

URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Operační prostředí

Níže je uvedeno operační prostředí pro software Image Express Utility Lite. Operační prostředí jiného softwaru najdete vždy v nápovědě k softwaru.

Podporovaný OS	Windows 7 Home Basic Windows 7 Home Premium Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Basic Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise Windows XP Home Edition Service Pack 3 nebo novější Windows XP Professional Service Pack 3 nebo novější • pouze 32-bitová verze • Windows power-saving funkce není podporována.
Procesor	• Windows 7/Windows Vista Pentium M 1.2 GHz ekvivalent nebo vyšší Dual core 1.5 GHz nebo vyšší (doporučeno) • Windows XP Pentium M 1.0 GHz ekvivalent nebo vyšší Dual core 1.0 GHz nebo vyšší (doporučeno)
Paměť	• Windows 7/Windows Vista 512 MB nebo více (vyžadováno) 1 GB nebo více (doporučeno) • Windows XP 256 MB nebo více (vyžadováno) 512 MB nebo více (doporučeno) * Ke spuštění více aplikací současně může být vyžadováno více paměti.
Grafický procesor	• Windows 7/Windows Vista Doporučená "grafika" score 3.0 nebo vyšší "Windows Experience Index".
Síťové požadavky	TCP/IP-kompatibilní s kabelovou nebo bezdrátovou LAN (* Použijte bezdrátovou LAN jednotku v souladu s Wi-Fi standardy.)
Rozlišení	• Windows 7/Windows Vista SVGA (800 × 600) nebo vyšší (vyžadováno) XGA (1024 × 768) (doporučeno) • Windows XP VGA (640 × 480) nebo vyšší (vyžadováno) XGA (1024 × 768) (doporučeno) Doporučeno 1024 bodů × 768 řádků - 1280 bodů × 800 řádků (M300W/M260W)
Barvy	High Color (15 bitů, 16 bitů) True Color (24 bitů, 32 bitů) (doporučeno) • 256 nebo méně barev není podporováno.

2. PROMÍTÁNÍ (ZÁKLADNÍ OPERACE)

Tato kapitola popisuje, jak zapnout projektor a promítat obraz.

1. Postup při promítání

Krok 1

- Připojení počítače / Připojení napájecího kabelu (str. 13)



Krok 2

- Zapnutí projektoru (str. 14)



Krok 3

- Výběr zdroje (str. 16)



Krok 4

- Nastavení velikosti a polohy obrazu (str. 17)
- Korekce trapézového zkreslení [TRAPÉZ] (str. 20)



Krok 5

- Nastavení obrazu a zvuku
 - Automatická optimalizace počítačového signálu (str. 22)
 - Nastavení hlasitosti (str. 22)



Krok 6

- Prezentace



Krok 7

- Vypnutí projektoru (str. 23)



Krok 8

- Po použití (str. 24)

2. Připojení počítače/připojení napájecího kabelu

1. Připojení počítače k projektoru.

Tato kapitola ukazuje základní připojení k počítači. Informace o dalších možnostech připojení viz. “6. Instalace a připojení” na str. 96.

Připojte VGA kabel ke konektoru COMPUTER 1 IN na projektoru a konektoru mini D-Sub 15 Pin na počítači. Zašroubujte oba šrouby na konektoru pro zajištění VGA kabelu.

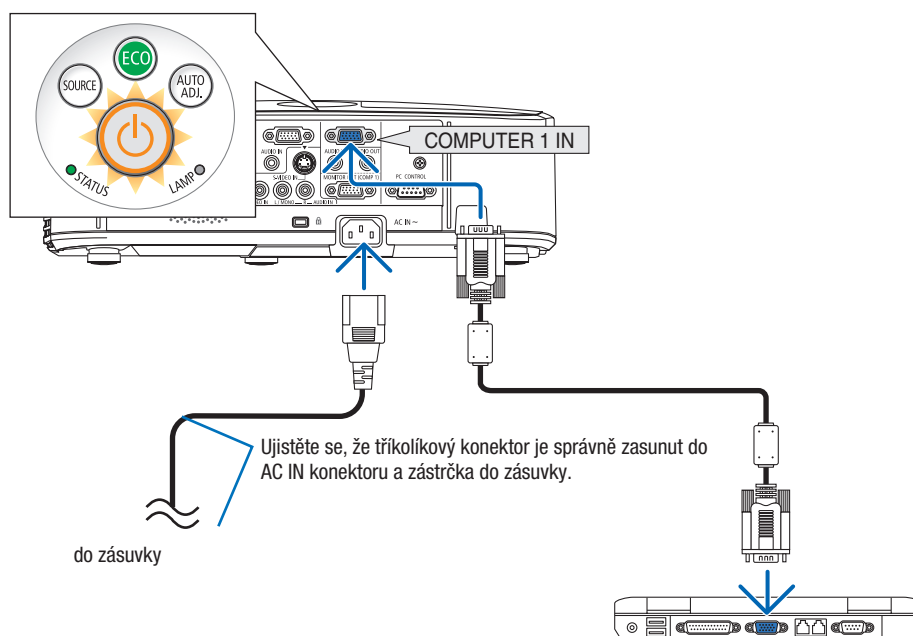
2. Připojení dodaného napájecího kabelu.

Nejprve připojte tříkolíkový konektor do AC IN zdířky projektoru. Poté připojte zástrčku kabelu do zásuvky el. sítě.

Indikátor POWER bude několik vteřin blikat a poté se rozsvítí oranžově* (pohotov. režim).

Indikátor STATUS bude svítit zeleně*.

* To platí pro oba indikátory pokud je [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nastaven na [NORMÁLNĚ]. Viz. sekce Indikátor Power (str. 114).

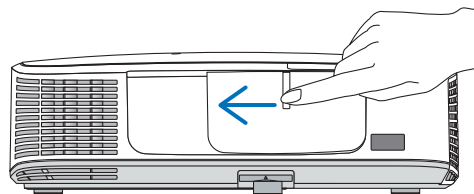


POZOR:

Některé části projektoru mohou být horké během normálního provozu, ale i bezprostředně po vypnutí. Buďte opatrní při manipulaci s projektorem.

3. Zapnutí projektoru

1. Posunutím krytu objektivu odkryjte objektiv.



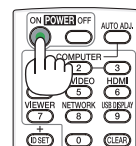
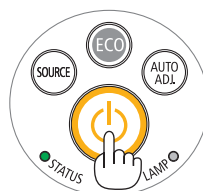
2. Stiskněte tlačítko  (POWER) na projektoru nebo POWER ON na dálkovém ovladači.

Indikátor POWER se rozsvítí modře a projektor je připraven k použití.

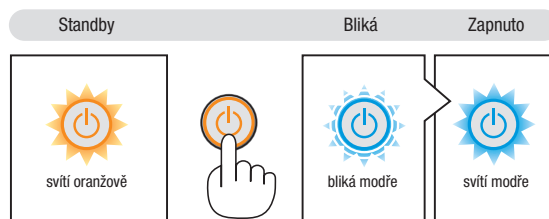
TIP:

- Pokud se zobrazí zpráva "Projektor je uzamčen! Zadejte svoje heslo.", znamená to, že funkce [ZABEZPEČENÍ] je zapnuta. (str. 28)

Po zapnutí projektoru se ujistěte, že je počítač nebo zdroj videa zapnutý a že je odkrytý objektiv.



POZNÁMKA: Pokud není dostupný žádný signál, není žádný signál zobrazen (tovární nastavení).



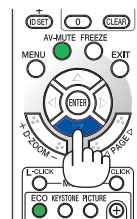
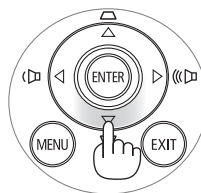
(str. 114)

Startovací obrazovka (Nabídka volby jazyka)

Jakmile poprvé zapnete projektor, objeví se startovací obrazovka. Zde si můžete zvolit jeden z 27 jazyků menu.

Pro volbu jazyka menu proveďte následující kroky:

1. Pomocí tlačítek ▲, ▼, ◀ nebo ▶ zvolte jeden z 27 jazyků menu.

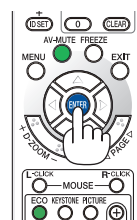
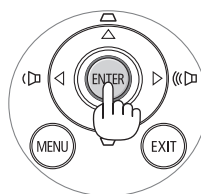


2. Pro potvrzení volby stiskněte tlačítko ENTER.

Poté můžete pokračovat na libovolné menu.

Volbu jazyka můžete provést i později.

([JAZYK] na str. 65 a 77)



POZNÁMKA:

- Mezi vypnutím a opětovným zapnutím hlavního napájení vyčkejte min. 1 vteřinu. Pokud tak neučiníte, projektor nemusí fungovat. (Nerozsvítí se indikátor stand-by). Pokud k tomu dojde, odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Zapněte hlavní vypínač. Stane-li se některá z následujících věcí, projektor se nezapne.
- Interní teplota projektoru je příliš vysoká, přístroj detekuje abnormálně vysokou teplotu. Za těchto okolností se projektor nezapne, aby nedošlo k poškození jeho vnitřních částí. Vyčkejte, než dojde k ochlazení interní jednotky přístroje.
- Jakmile lampa dosáhne konce své životnosti, přístroj se nezapne. V takovém případě vyměňte lampu.
- Pokud svítí indikátor STATUS po stisknutí tlačítka Power oranžově, znamená to, že je zapnutý [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]. Zámek zrušíte vypnutím této funkce. (str. 79)
- Dojde-li k tomu, že lampa nechce naskládat a indikátor STATUS bliká v cyklu šesti opakování, vyčkejte celou minutu a přístroj opět zapněte.
- Pokud bliká indikátor POWER modře v krátkých cyklech, nemůže být projektor vypnut pomocí tlačítka power.
- Okamžitě po zapnutí projektoru se může objevit kolísání jasu, to je normální. Vyčkejte 3 až 5 minut, dokud se světlo lampy nestabilizuje.
- Po zapnutí projektoru může chvíli trvat než je světlo z lampy úplně jasné.
- Pokud projektor zapnete bezprostředně po jeho vypnutí nebo pokud je okolní teplota příliš vysoká, zapnou se na chvíli větráky a poté se objeví obraz.

4. Výběr zdroje signálu

Výběr zdroje signálu Počítač nebo Video

POZNÁMKA: Zapněte počítač nebo video připojené k projektoru.

Automatická detekce signálu

Stiskněte jednou tlačítko SOURCE. Projektor začne vyhledávat nejbližší dostupný signál a zobrazí jej. Vstupní signál se mění v následujícím pořadí:

POČÍTAČ1 → POČÍTAČ2 → HDMI → VIDEO → S-VIDEO → PROHLÍŽEČ → USB DISPLEJ → POČÍTAČ1 → ...

- Pokud je zobrazeno okno se seznamem vstupních signálů, můžete vstupní zdroj měnit stiskem tlačítka SOURCE.

TIP: Není-li vstupní signál rozpoznán, vstup se přeskočí.

Pomocí dálkového ovladače

Stiskněte jedno z tlačítek COMPUTER1, COMPUTER2, HDMI, VIDEO, S-VIDEO, VIEWER, NETWORK nebo USB DISPLAY.

Výběr výchozího zdroje

Nastavením výchozího zdroje můžete nastavit, který zdroj bude automaticky použit po každém zapnutí projektoru.

1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se menu.

2. Stiskněte dvakrát tlačítko ► pro zvolení položky [NASTAVENÍ] a stiskněte tlačítko ▼ nebo ENTER pro volbu [OBECNÉ].

3. Stiskněte tlačítko ► třikrát pro zvolení položky [MOŽNOSTI(2)].

4. Stiskněte tlačítko ▼ šestkrát pro zvolení položky [VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE] a stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se obrazovka [VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE].

(str. 84)

5. Vyberte zdroj, který má být použit jako výchozí a stiskněte tlačítko ENTER.

6. Stiskněte několikrát tlačítko EXIT pro zavření menu.

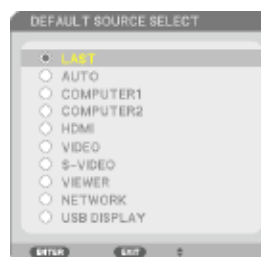
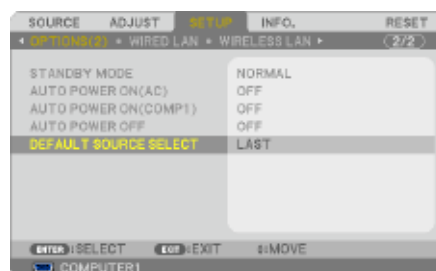
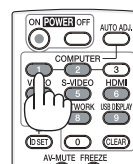
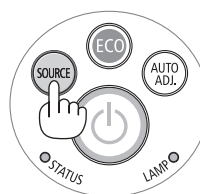
7. Restartujte projektor.

Zdroj, který jste vybrali v kroku 5. bude použit jako výchozí.

POZNÁMKA: I když je zapnutá funkce [AUTOMATICKÁ DETEKCE SIGNÁLU], nemůže být automaticky zvolena [SÍŤ]. Pro nastavení sítě jako výchozího zdroje zvolte [SÍŤ].

TIP:

- Projektor se zapne se současným přijmutím signálu z počítače ([AUT. ZAPNUTÍ (COMP1)] str. 84)
- Kombinace Windows 7 a klávesy P ve Windows 7 umožňuje snadno a rychle nastavit externí displej.

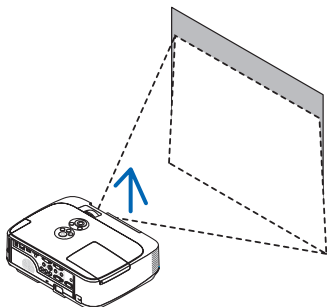


5. Nastavení velikosti a polohy obrazu

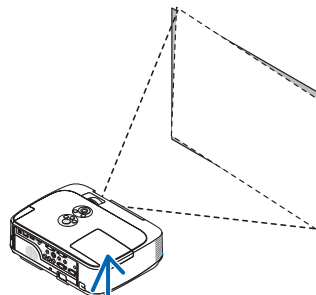
Pro nastavení velikosti a polohy obrazu použijte stavitelné nožičky, funkci zoomu a ostření.

Pro lepší přehlednost jsou v této kapitole v nákresech vynechány kabely.

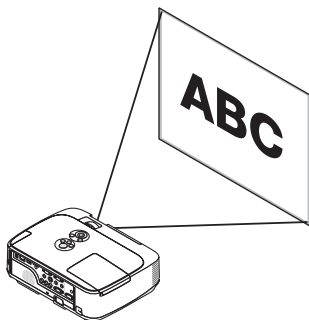
Nastavení úhlu projekce (výšky obrazu)
[stavitelná nožička] (str. 18)



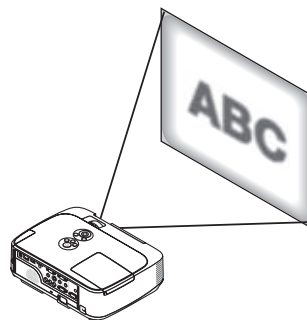
Nastavení náklonu levé a pravé strany
[zadní nožička] (str. 18)



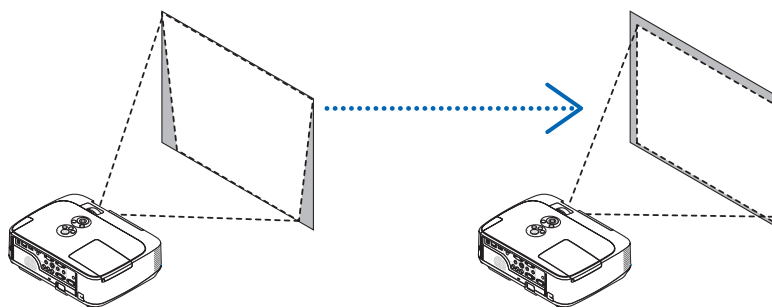
Nastavení velikosti obrazu
[páčka zoomu] (str. 19)



Zaostření
[kroužek ostření] (str. 19)



Nastavení korekce trapézového zkreslení [TRAPÉZ]* (str. 20)



Z továrny je na projektoru nastavena automatická korekce trapézu .

Chcete-li provést korekci trapézu ručně, viz. “6. Manuální korekce trapézu” na str. 20.

Nastavení stavitelné nožičky

1. Zdvihněte přední část projektoru.



POZOR:

Nastavujete-li nožičku, nedotýkejte se výstupu větrání. Při provozu a těsně po vypnutí vystupuje z ventilátoru velmi horký vzduch.

2. Na přední části přístroje stiskněte tlačítko stavitelné nožičky a nožičku vysuňte.

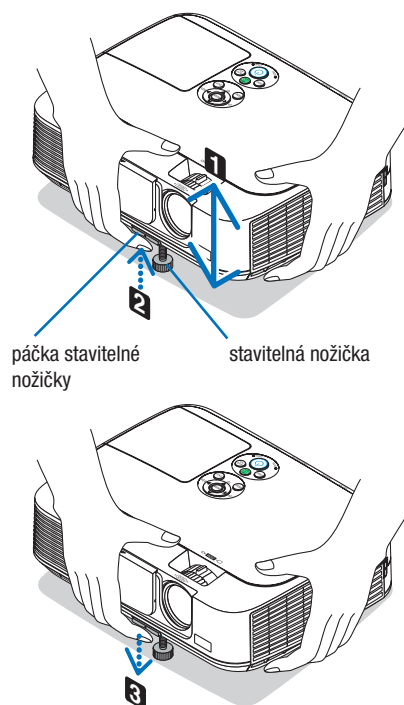
3. Nastavte přední část projektoru do požadované výšky.

4. Tlačítko stavitelné nožičky pusťte. Tím nožičku zaaretujete.

Stavitelná nožička může být nastavena až o 40 mm.

Přední část projektoru lze naklápět v úhlu přibližně 10°.

Otočením zadní nohy a nastavením výšky bude obraz pravoúhlý.



POZOR:

- Stavitelné nožičky nepoužívejte pro jiný účel než pro který jsou určeny. Nesprávné používání nožiček např. jako držák nebo závěs na stěnu může vést k poškození nebo zničení projektoru.

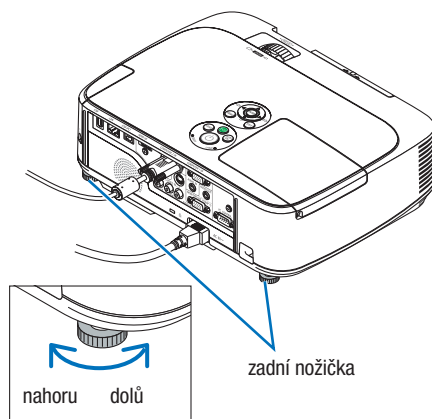
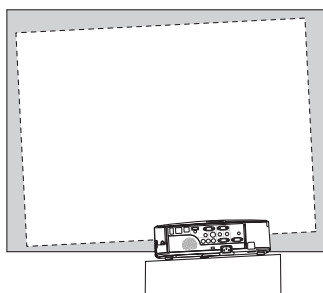
Seřízení náklonu levé a pravé strany [zadní nožička]

• Otočte zadní nožičku.

Zadní nožička může být prodloužena až o 12 mm. Otočením zadní nožičky nastavíte projektor horizontálně.

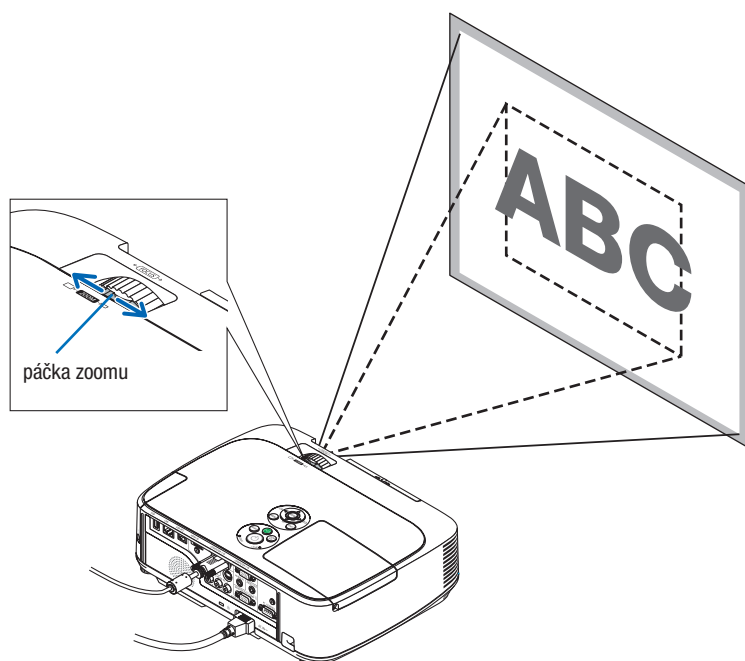
POZNÁMKA:

- Nevytahujte zadní nožičku více než je její limit - 12 mm. Mohlo by dojít k vypadnutí nožičky z projektoru.



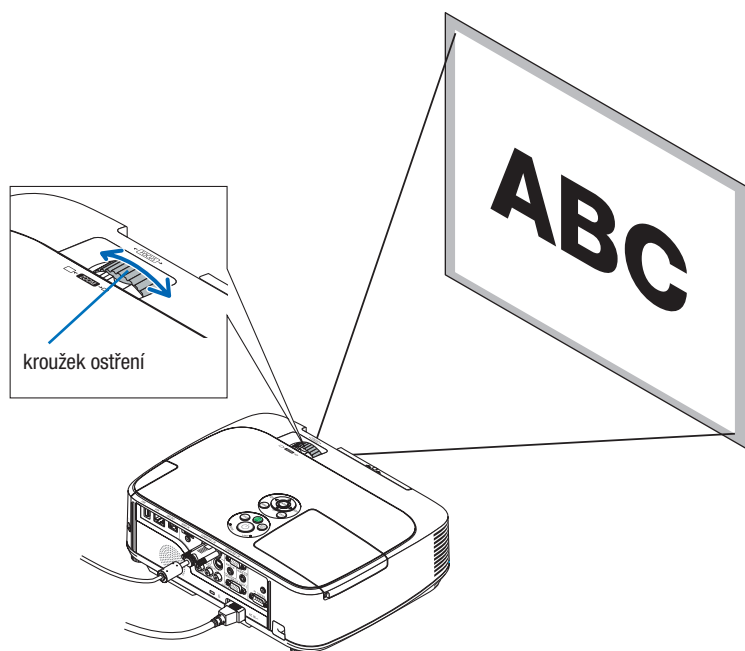
Zoom

Použijte páčku zoomu k nastavení velikosti obrazu.



Ostření

Pomocí kroužku ostření nastavte tu nejlepší ostrost.



6. Manuální korekce trapézového zkreslení

Pokud je obrazovka nakolněna vertikálně, je trapézové zkreslení větší. Z továrny má projektor nastavenou funkci automatické korekce trapézového zkreslení. Chcete-li provést manuální korekci trapézového zkreslení, postupujte podle následujících kroků.



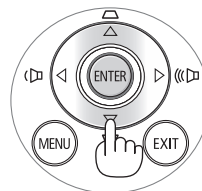
POZNÁMKA:

- Korekce trapézového zkreslení může obraz mírně deformovat, protože jde o elektronickou korekci.
- Rozsah lichoběžníkové deformace obrazu lze vyrovnat v závislosti na druhu signálu a nastavení poměru stran.

Nastavení pomocí tlačítek na projektoru

1. Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼.

Zobrazí se okno TRAPÉZ.



2. Pomocí tlačítek ▲ nebo ▼ proved'te korekci trapézového zkreslení.

Během nastavování bude okno TRAPÉZ zavřeno.

3. Stiskněte tlačítko ENTER.

Okno TRAPÉZ se zavře.

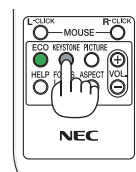
POZNÁMKA:

- Pokud je zobrazeno menu, není tato operace možná. Pokud je menu zobrazeno, stiskněte tlačítko MENU pro zavření menu a start korekce trapézového zkreslení.
V menu zvolte [NASTAVENÍ] → [OBECNÉ] → [TRAPÉZ]. Změny budou uloženy po zvolení [ULOŽIT TRAPÉZ]. (str. 75)
- Funkce TRAPÉZ není tlačítky ▲ nebo ▼ dostupná pokud je použit PROHLÍŽEČ.

Nastavení pomocí dálkového ovládání

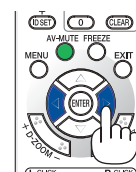
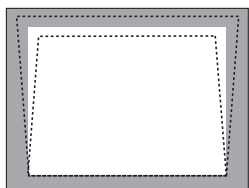
1. Stiskněte tlačítko KEYSTONE.

Zobrazí se okno TRAPÉZ.



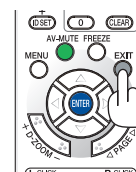
2. Pomocí tlačítek ▲ nebo ▼ proved'te korekci trapézového zkreslení.

Proved'te nastavení tak, aby pravá a levá strana byly rovnoběžné.



3. Stiskněte tlačítko EXIT.

Okno TRAPÉZ se zavře.



7. Automatická optimalizace obrazu počítačového signálu

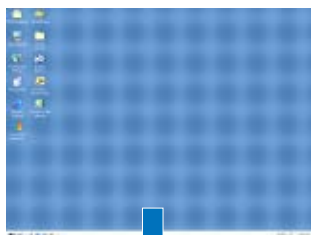
Nastavení obrazu pomocí Auto Adjust

Automatická optimalizace obrazu počítačového signálu. (COMPUTER1/COMPUTER2)

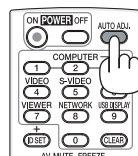
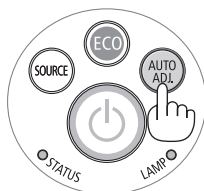
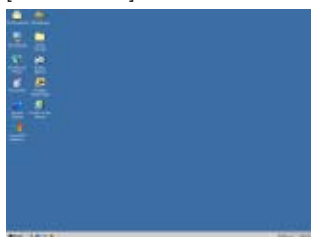
Stiskněte tlačítko AUTO ADJ. pro automatickou optimalizaci obrazu počítačového signálu.

Nastavení může být nutné zejména v případech, kdy daný počítač připojujete k projektoru poprvé.

[špatný obraz]



[normální obraz]



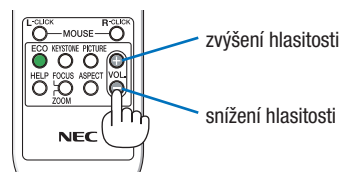
POZNÁMKA:

Některé signály se nezobrazí správně nebo jejich nastavení nějakou dobu trvá.

- Nepodaří-li se optimalizace obrazu počítačového signálu automaticky, zkuste nastavit [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT] a [FÁZE] manuálně. (str. 71, 72)

8. Ovládání hlasitosti

Nastavení hlasitosti reproduktorů na projektoru.

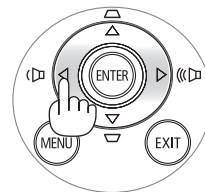


TIP: Pokud není zobrazené menu, lze hlasitost ovládat tlačítky ◀ a ▶ přímo na projektoru.

POZNÁMKA:

- Ovládání hlasitosti tlačítky SELECT ◀ nebo ▶ je nefunkční pokud je obraz zvětšen tlačítkem D-ZOOM (+) nebo je zobrazeno menu.
- Ovládání hlasitosti tlačítky SELECT ◀ nebo ▶ je nefunkční pokud je zobrazen PROHLÍŽEČ.

TIP: Hlasitost [PiP] nelze nastavit. Pro vypnutí [PiP] zvolte v menu [NASTAVENÍ] → [MOŽNOSTI (1)] → [PiP] → [VYPNUTO].

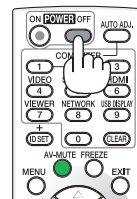
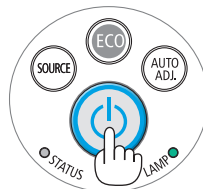
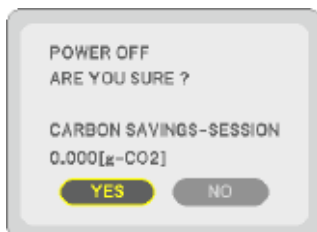


9. Vypnutí projektoru

Pro vypnutí projektoru:

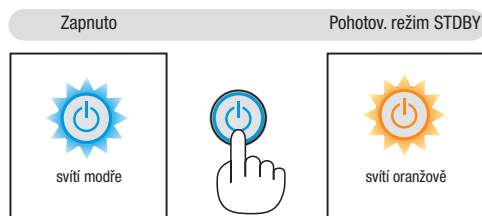
1. Stiskněte tlačítko  (POWER) na projektoru nebo POWER OFF na dálkovém ovládání.

Objeví se hlášení [VYPNOUT / JSTE SI JISTI? / SEKCE ÚSPORY UHLÍKU-0.000[g-CO2]].



2. Stiskněte tlačítko ENTER nebo znovu tlačítko  (POWER) nebo POWER OFF.

Lampa se vypne a projektor přejde do pohotov. režimu. Pokud je projektor v pohotov. režimu, svítí indikátor POWER oranžově a indikátor STATUS zeleně.



POZOR:

Některé části projektoru mohou být během normálního provozu, ale i bezprostředně po vypnutí horké. Při manipulaci s projektorem buďte opatrní.

POZNÁMKA:

- Pokud bliká indikátor Power modře v krátkých cyklech, projektor nelze vypnout.
- Projektor není možné vypnout 60 sekund po jeho zapnutí a zobrazení obrazu.
- Neodpojujte napájení od projektoru v průběhu 10 vteřin po provedení nastavování, uložení nastavení a zavření menu. Mohlo by dojít ke ztrátě nastavení a návratu k defaultním hodnotám.

10. Po použití

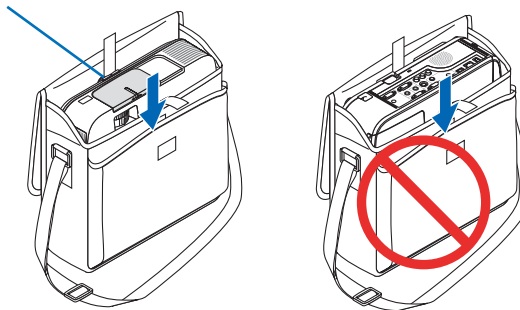
Příprava: Ujistěte se, že je projektor vypnutý.

1. Odpojte napájecí kabel.
2. Odpojte všechny ostatní kabely.
Vyměňte USB paměť, pokud je v projektoru vložena.
3. Zasuňte nastavitelnou nožičku, je li vysunuta.
4. Posuňte kryt objektivu doprava a zakryjte objektiv.
5. Dejte projektor vč. příslušenství do brašny.

Umístěte projektor do brašny objektivem nahoru. Zabráníte tak poškození objektivu.

POZNÁMKA: Před uložením projektoru do brašny zasuňte obě nastavitelné nožičky. Pokud tak neučiníte, mohlo by dojít k poškození projektoru.

Ukládejte projektor objektivem směrem nahoru.



POZOR:

Buďte opatrní při ukládání projektoru do brašny bezprostředně po tom, co byl v provozu. Projektor může být horký.

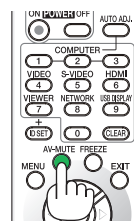
3. PRAKTICKÉ FUNKCE

1. Vypnutí obrazu a zvuku

Pro vypnutí obrazu a zvuku na krátkou chvíli stiskněte tlačítko AV-MUTE. Opětovné stisknutí funkci vypne.

Projektory jsou vybaveny funkcí šetření energie, při nečinnosti delší jak 10 sekund se vypne obraz.

V důsledku toho je snížen i jas lampy.



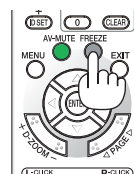
POZNÁMKA:

- I když obraz vypnete, menu na obrazovce zůstává.
- Zvuk z AUDIO OUT jacku (Stereo mini) může být vypnut.
- I když je zapnuta funkce šetření energie, jas lampy může být dočasně obnoven na původní hodnoty.
- Chcete-li obnovit obraz po zapnutí funkce power-saving a stisknete-li tlačítko AV MUTE, jas lampy se neobnoví na původní hodnotu.

2. Zastavení obrazu

Pro zastavení (zmrazení) obrazu stiskněte tlačítko FREEZE. Opětovné stisknutí funkci vypne.

POZNÁMKA: Obraz je pozastaven, ale originál se stále přehrává.



3. Zvětšení obrazu

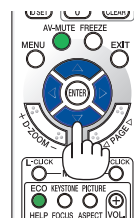
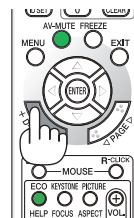
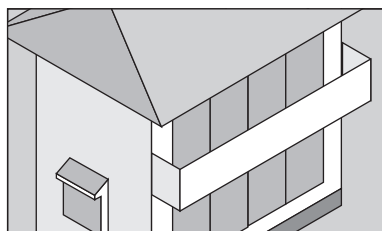
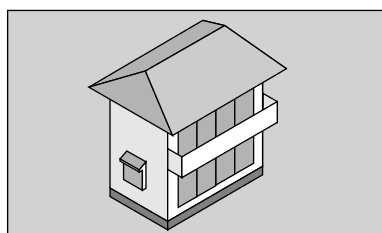
Obraz je možné zvětšit až o 400%.

POZNÁMKA: Maximální zvětšení může být menší než 400%, v závislosti na signálu.

Postupujte takto:

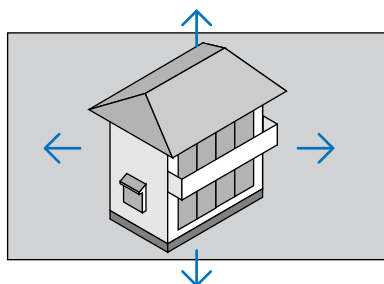
1. Stiskněte tlačítko D-ZOOM (+) pro zvětšení obrazu.

Pro posun zvětšeného obrazu použijte tlačítka ▼▲◀▶.



2. Stiskněte tlačítka ▼▲◀▶.

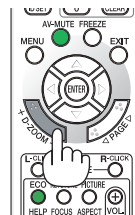
Zvětšená část obrazu se posune.

**3. Stiskněte tlačítko D-ZOOM (-).**

Po každém stisknutí tlačítka D-ZOOM (-) se obraz zmenší.

POZNÁMKA:

- Obraz se zvětšuje a zmenšuje vždy od středu obrazovky.
- Zobrazením menu se zruší stávající zvětšení obrazu.

**4. Změna Ekologického režimu/Kontrola úspory energie****Použití Ekologického režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM]**

EKOLOGICKÝ REŽIM (EK01 a EK02) zvyšuje životnost lampy, při současném snížení spotřeby energie a emisí CO₂.

Je možné zvolit jeden ze čtyř režimů jasu lampy: [VYPNUTO], [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [EK01] a [EK02].

[EKOLOGICKÝ REŽIM]	Popis	stav indikátoru LAMP	
[VYPNUTO]	Tovární nastavení (100% jas).		vypnutý
[EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO]	Spotřeba energie lampy se mezi [VYPNUTO] a [EK01] mění automaticky v závislosti na úrovni obrazu. <i>POZNÁMKA: Změna jasu může být méně viditelná v závislosti na obrazu.</i>		svítí zeleně
[EK01]	Nízká spotřeba energie lampy (cca. 75% jasu u M350X/M300W a cca. 80% jasu u M300X/M260X/M230X/M260W).		svítí zeleně
[EK02] (pouze u M300X a M260X)	Nižší spotřeba energie lampy než u režimu [EK01] (cca. 50% jasu).		

Pro zapnutí [EKOLOGICKÉHO REŽIMU], proveďte následující:

1. Stiskněte tlačítko ECO na dálkovém ovládacím pro zobrazení okna [EKOLOGICKÝ REŽIM].**2. Stiskněte tlačítko ECO znovu, pro výběr režimu, který chcete zvolit.**

- Po každém stisknutí tlačítka ECO se volba změní takto:
VYPNUTO → EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO → EK01 (→ EK02) → VYPNUTO
- Pokud je projektor v EKO režimu, indikátor LAMP svítí zeleně.

TIP:

- Symbol listu v dolní části menu se zobrazí v závislosti na aktuálně zvoleném EKO režimu.



POZNÁMKA:

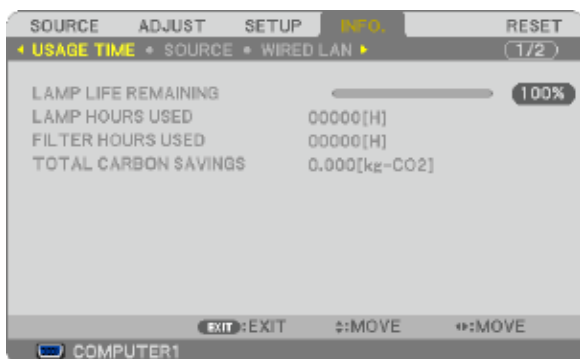
- [EKOLOGICKÝ REŽIM] je možné změnit také pomocí menu. Zvolte [NASTAVENÍ] → [OBECNÉ] → [EKOLOGICKÝ REŽIM].
- Zbývající životnost lampy a dobu provozu lampy můžete kontrolovat v menu v [ČAS POUŽITÍ]. Zvolte [INFO.] → [ČAS POUŽITÍ].
- Po zapnutí lampy je vždy zapnut režim [EKO1]* po dobu 90 sekund, zatímco indikátor POWER svítí zeleně. Tento stav se nezmění ani pokud je [EKOLOGICKÝ REŽIM] změněn.
- Po uplynutí 1 minuty od okamžiku kdy projektor nemá dostupný žádný signál a je zobrazena modrá nebo černá obrazovka s logem se [EKOLOGICKÝ REŽIM] automaticky zapne do režimu [EKO1]*. Jakmile je k projektoru připojen signál, vrátí se do původního nastavení.
- Pokud je interní teplota příliš vysoká, může se stát, že je automaticky zapnut režim [EKO1]* pro ochranu projektoru. Pokud je projektor v režimu [EKO1]*, snižuje se jas obrazu. Pokud se projektor vrátí na normální teplotu, [EKOLOGICKÝ REŽIM] se vrátí do nastavení [VYPNUTO]. Symbol teploměru indikuje [], že [EKOLOGICKÝ REŽIM] je automaticky zapnut a nastaven na [EKO1]* protože vnitřní teplota je příliš vysoká.

* [EKO2] pouze u modelů M300X a M260X

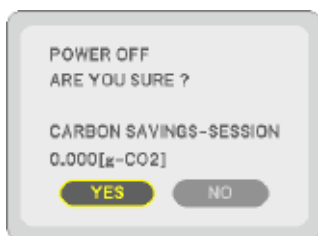
Kontrola úspory energie [CARBON METER]

Tato funkce zajišťuje úsporu energie, pokud jde o snížení emisí CO₂ (kg), když je projektor v [EKO REŽIMU] a je nastaven na [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [EKO1] nebo [EKO2]. Tato funkce se nazývá [CARBON METER].

Jedná se o dvě zprávy: [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] a [SEKCE ÚSPORY UHLÍKU]. Zpráva o [CELKOVÉ ÚSPOŘE UHLÍKU] ukazuje celkovou úsporu nevypuštěných emisí CO₂ od doby přepravy do nynější doby. Tuto informaci najdete v menu na kartě [INFO.] v záložce [ČAS POUŽITÍ] (str. 88).



Zpráva [SEKCE ÚSPORY UHLÍKU] ukazuje hodnotu nevypuštěných emisí CO₂ po zapnutí EKOLOGICKÉHO REŽIMU od zapnutí po vypnutí projektoru. Zpráva [SEKCE ÚSPORY UHLÍKU] se zobrazí současně se zprávou [VYPNOUT/ JSTE SI JISTI?] po zmáčknutí tlačítka POWER pro vypnutí.

**TIP:**

- Vzorec výpočtu úspory CO₂ emisí.

$$\text{Úspora CO}_2 \text{ emisí} = \text{spotřeba energie při VYPNUTÉM Eko režimu} - \text{spotřeba energie při zap. EKO režimu v AUTO/EKO1/EKO2} \times \text{CO}_2 \text{ konverzní faktor.}$$

* Pokud je vypnutý obraz pomocí tlačítka AV MUTE nebo pokud je na objektivu kryt, úspora emisí CO₂ se rovněž zvýší.
 * Výpočet snížení emisí CO₂ je podle OECD publikace "CO₂ Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition".
- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] se vypočítává na základě úspor zaznamenaných v 15ti minutových intervalech.
- Tato rovnice není použita pro výpočet příkonu v případě, že [EKOLOGICKÝ REŽIM] není zapnut nebo je vypnut.

5. Prevence neoprávněného použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]

Pomocí menu můžete nastavit heslo zabezpečení pro váš projektor a zabránit tak neoprávněnému použití. Pokud je nastaveno heslo zabezpečení, objeví se po zapnutí projektoru obrazovka pro zadání hesla. Pokud je heslo chybně zadáno, není možné projektor používat.

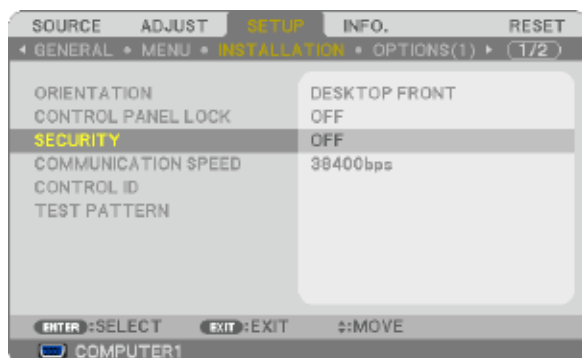
- Nastavení [ZABEZPEČENÍ] zůstane zachováno i při provedení [RESET] v menu.

Pro nastavení funkce zabezpečení:

1. Stiskněte tlačítko MENU.

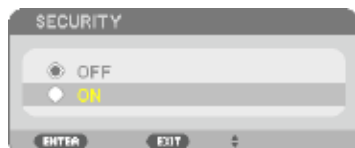
Zobrazí se menu.

2. Stiskněte dvakrát tlačítko ► pro zvolení [NASTAVENÍ] a poté stiskněte tlačítko ▼ nebo ENTER pro zvolení [OBEZNĚ].
3. Stiskněte tlačítko ► pro zvolení [INSTALACE].
4. Stiskněte tlačítko ▼ třikrát pro zvolení [ZABEZPEČENÍ] a stiskněte ENTER.



Zobrazí se okno VYPNUTO/ZAPNUTO.

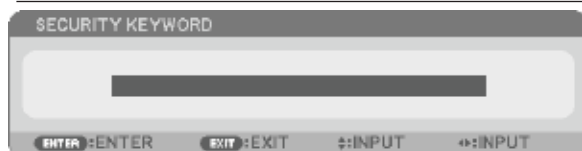
5. Stiskněte tlačítko ▼ pro zvolení [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se okno [HESLO ZABEZPEČENÍ].

6. Zadejte kombinaci tlačítek ▼▲◀▶ a stiskněte ENTER.

POZNÁMKA: Heslo musí mít 4 až 10 znaků.



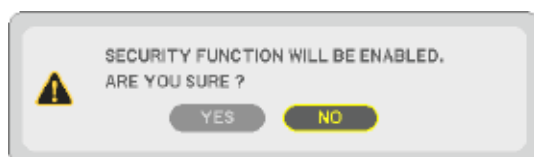
Zobrazí se okno [POTVRDIT HESLO].

7. Zadejte tu stejnou kombinaci tlačítek ▼▲◀▶ a stiskněte ENTER.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka funkce zabezpečení.

8. Zvolte [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.



Funkce ZABEZPEČENÍ je nastavena.

Zapnutí projektoru při nastaveném [ZABEZPEČENÍ]:

1. Stiskněte tlačítko POWER.

Projektor se zapne a zobrazí zprávu, že je uzamčen.

2. Stiskněte tlačítko MENU.



3. Zadejte správné heslo a stiskněte tlačítko ENTER. Projektor zobrazí obraz.



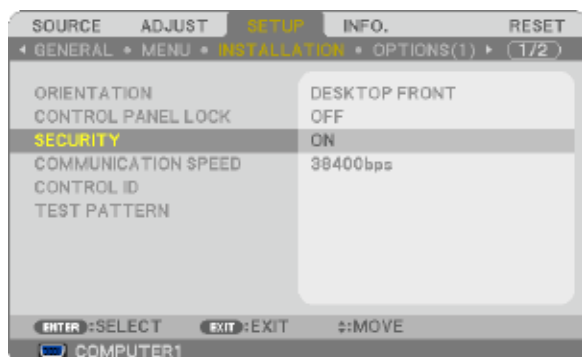
POZNÁMKA: Projektor je heslem odemčen až do chvíle vypnutí hlavním vypínačem nebo do odpojení napájecího kabelu.

Pro vypnutí funkce ZABEZPEČENÍ:

1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se menu.

2. Zvolte [NASTAVENÍ] → [INSTALACE] → [ZABEZPEČENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se okno VYPNUTO/ZAPNUTO.

3. Zvolte [VYPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se okno POTVRDIT HESLO.



4. Zadejte vaše heslo a stiskněte tlačítko ENTER.

Po zadání správného hesla bude funkce ZABEZPEČENÍ vypnuta.

POZNÁMKA: Pokud vaše heslo zapomenete, kontaktujte svého prodejce. Ten vám poskytne heslo výměnou za kód, který je zobrazen v okně pro potvrzení hesla. V tomto případě je kód [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8].

6. Použití VGA signálního kabelu k ovládání projektoru (Virtual Remote)

Softwarový nástroj "Virtual Remote Tool", který se nachází na CD-ROMu, umožňuje zobrazení dálkového ovládání (nebo panelu nástrojů) na obrazovce vašeho počítače.

Tato funkce usnadňuje ovládání projektoru, jako zapínání a vypínání projektoru, volbu signálu přes VGA signální kabel nebo připojení k LAN.



obrazovka Virtual Remote



Panel nástrojů

Tato kapitola popisuje konfiguraci softwarového nástroje Virtual Remote Tool.

Informace o použití Virtual Remote Tool najdete v nápovědě k Virtual Remote Tool. (str. 36)

Krok 1: Nainstalujte Virtual Remote Tool na váš počítač. (str. 32)

Krok 2: Připojte projektor k počítači. (str. 34)

Krok 3: Spusťte Virtual Remote Tool. (str. 35)

TIP:

- Virtual Remote Tool může být používán s LAN nebo sériovým připojením.
- Pro aktualizované informace o Virtual Remote Tool, navštivte webové stránky:
<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

POZNÁMKA:

- Pokud je jako zdroj signálu vybrán [POČÍTAČ 1], zobrazí se obrazovka Virtual Remote nebo panel nástrojů na obrazovce počítače.
- Chcete-li použít Virtual Remote Tool, použijte dodaný VGA signální kabel pro propojení konektoru COMPUTER 1 IN přímo s výstupem počítačového monitoru. Použití přepínače nebo jiných kabelů než dodaného VGA signálního kabelu může způsobit špatný přenos či rušení signálu. Konektor VGA kabelu: Pin No. 12 a 15 jsou potřebné pro DDC/CI.
- Virtual Remote Tool nemusí fungovat v závislosti na parametrech počítače a verzi grafické karty nebo ovladačů.
- Pro spuštění Virtual Remote Tool pod Windows XP Home Edition a Windows XP Professional je vyžadován "Microsoft .NET Framework Verze 2.0 nebo novější". Microsoft .NET Framework Verze 2.0 nebo novější je k dispozici na webových stránkách společnosti Microsoft. Stáhněte a nainstalujte jej na váš počítač.

TIP:

- Konektor COMPUTER 1 IN na projektoru podporuje DDC/CI (Display Data Channel Command Interface). DDC/CI je standardní rozhraní pro obousměrnou komunikaci mezi displejem/projektorem a počítačem.

Krok 1: Instalace Virtual Remote Tool

POZNÁMKA:

- Pro instalaci Virtual Remote Tool musíte být ve Windows přihlášení pod uživatelským účtem "Administrator" (Windows 7, Windows Vista a Windows XP).
- Před instalací Virtual Remote Tool ukončete všechny spuštěné programy. Pokud by byly spuštěny jiné programy, instalace by nemusela být dokončena.

1. Vložte CD-ROM dodaný s projektorem do CD-ROM mechaniky vašeho PC.

Zobrazí se okno s nabídkou.



TIP:

Pokud se okno s nabídkou nezobrazí, proveďte následující postup.

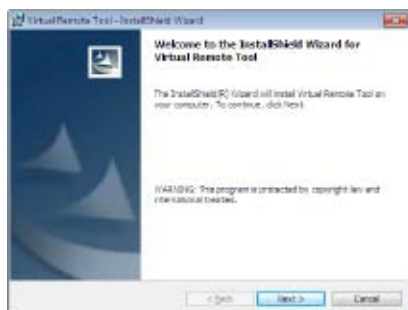
Pro Windows 7

1. Klikněte na "Start" ve Windows.
2. Klikněte na "Všechny programy" → "Příslušenství" → "Spuštění".
3. Napište název jednotky CD-ROM (například: "Q:\") a "LAUNCHER.EXE" do "Jména". (například: Q:\LAUNCHER.EXE)
4. Klikněte na "OK".

Zobrazí se okno s nabídkou.

2. V okně s nabídkou klikněte na "Install Virtual Remote Tool".

Instalace se spustí.



Po dokončení instalace se zobrazí okno "Welcome..."

3. Klikněte na “Next”.

Zobrazí se obrazovka “END USER LICENSE AGREEMENT”.



Pozorně si přečtěte “END USER LICENSE AGREEMENT”.

4. Pokud souhlasíte, klikněte na “I accept the terms in the license agreement” a poté klikněte na “Next”.

- Pro dokončení instalace postupujte dle pokynů na obrazovce.
- Po dokončení instalace se vrátíte do okna s nabídkou.

TIP:

Odinstalování Virtual Remote Tool

Příprava:

Před odinstalováním ukončete Virtual Remote Tool. Pro odinstalování Virtual Remote Tool musíte být ve Windows přihlášení jako "Administrator" (Windows 7 a Windows Vista) nebo "Computer Administrator" (Windows XP).

• Windows 7/Windows Vista

1 Klikněte na "Start" a poté na "Ovládací panely".

Zobrazí se okno Ovládací panely.

2 Klikněte na "Odinstalovat program" pod "Programy".

Zobrazí se okno "Programy a funkce".

3 Vyberte Virtual Remote Tool a klikněte na něj.

4 Klikněte na "Odinstalovat/Změnit" nebo "Odinstalovat".

• Pokud se zobrazí okno "Řízení uživatelských účtů" klikněte na "Pokračovat".

Postupujte podle pokynů na obrazovce pro dokončení odinstalace.

• Windows XP

1 Klikněte na "Start" a poté na "Ovládací panely".

Zobrazí se okno Ovládací panely.

2 Dvakrát klikněte na "Přidat nebo odebrat programy".

Zobrazí se okno "Přidat nebo odebrat programy".

3 Na seznamu klikněte na Virtual Remote Tool a poté klikněte na "Odebrat".

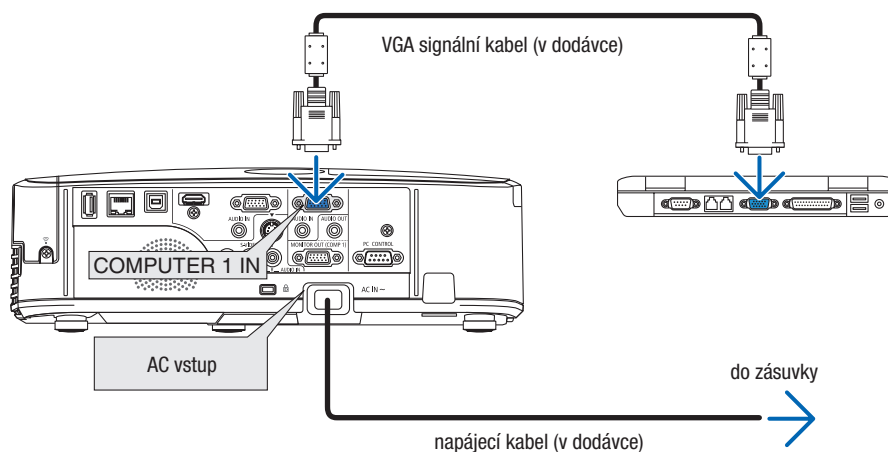
Postupujte podle pokynů na obrazovce pro dokončení odinstalace.

Krok 2: Připojte projektor k počítači

1 Použijte dodaný VGA signální kabel pro propojení konektoru COMPUTER 1 IN na projektoru, přímo s výstupem na monitoru počítače.

2 Připojte dodaný napájecí kabel k AC vstupu na projektoru a zapněte ho do zásuvky.

Projektor bude v pohotovostním režimu.



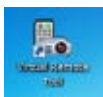
TIP:

• Pokud používáte Virtual Remote Tool poprvé, zobrazí se okno "Easy Setup" pro snadnější nastavení vašeho připojení.

Krok 3: Spuštění Virtual Remote Tool

Spuštění pomocí ikony zástupce na ploše

- Dvakrát klikněte na ikonu zástupce  na ploše.



Spuštění pomocí nabídky Start

- Klikněte na [Start] → [Všechny programy] nebo [Programy] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].

Pokud používáte Virtual Remote Tool poprvé, zobrazí se okno “Easy Setup”.



Postupujte podle pokynů na obrazovce.

Po dokončení nastavení pomocí “Easy Setup” se zobrazí obrazovka Virtual Remote Tool.



POZNÁMKA:

- Pokud je v menu pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolen režim [ŠETŘENÍ ENERGIE], projektor nemůže být zapnut pomocí VGA kabelu nebo sítě (kabelové LAN/bezdrátové LAN) připojení.

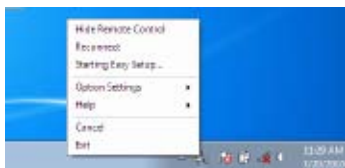
TIP:

- Obrazovka Virtual Remote Tool (nebo panel nástrojů) mohou být zobrazeny i bez okna “Easy Setup”. Chcete-li tak učinit, zaškrtněte políčko “☐ Do not use Easy Setup next time” na obrazovce, krok 6 v “Easy Setup”.

Ukončení Virtual Remote Tool

1. Klikněte na ikonu Virtual Remote Tool  na panelu nástrojů.

Zobrazí se pop-up menu.



2. Klikněte na “Exit”.

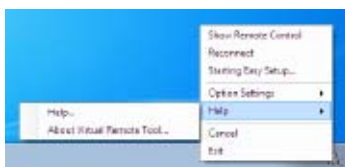
Virtual Remote Tool se zavře.

Zobrazení nápovědy k Virtual Remote Tool

- Zobrazení nápovědy pomocí panelu nástrojů

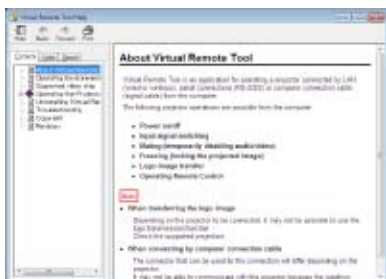
1. Když je Virtual Remote Tool spuštěný, klikněte na ikonu Virtual Remote Tool  na panelu nástrojů.

Zobrazí se pop-up menu.



2. Klikněte na “Help”.

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.



- Zobrazení nápovědy pomocí Start Menu.

1. Klikněte v tomto pořadí na “Start”, “Všechny programy” nebo “Programy”, “NEC Projector User Supportware”, “Virtual Remote Tool” a poté na “Virtual Remote Tool Help”.

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

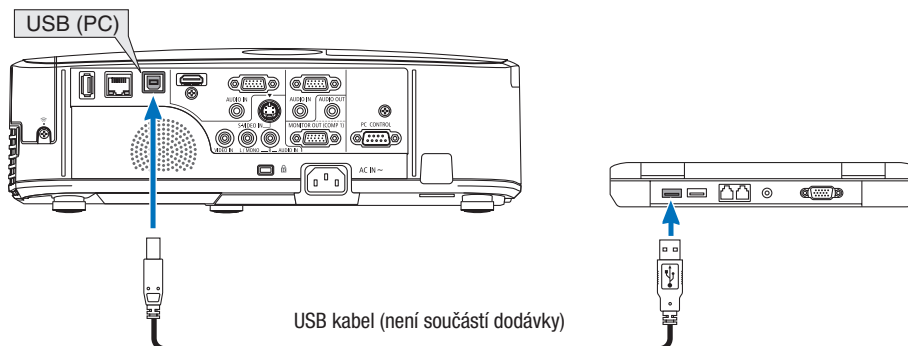
7. Použití volitelného dálkového ovládání myši (Remote Mouse Function)

Volitelný dálkový ovladač myši vám umožní ovládat funkce myši bezdrátově, pomocí dálkového ovladače projektoru, pokud je projektor s počítačem propojen USB kabelem (kompatibilní s USB 2.0).

Funkce Remote Mouse funguje pokud je zobrazen signál z vstupu COMPUTER 1 nebo COMPUTER 2.

Funkce Remote Mouse nebude fungovat pokud je obraz zmražený nebo zvětšený.

- Použitím USB kabelu pro připojení projektoru k počítači se zapne také funkce USB Displej.



POZNÁMKA:

- USB kabel musí podporovat USB 2.0.
 - Funkce myši lze použít pod následujícími operačními systémy:
Windows 7, Windows XP nebo Windows Vista
 - Pokud se ve Windows XP / SP2 či starší nepohybuje kurzor správně, proveďte následující: Zvolte [Ovládací panely] → [Myš] → [Možnosti ukazatele] a pod posuvníkem, kterým lze nastavit rychlost myši odstraňte zaškrtnutí políčka "Zvýšit přesnost ukazatele".
 - Po odpojení USB kabelu vyčkejte nejméně 5 vteřin, než jej znovu připojíte. V opačném případě by počítač nemusel USB kabel rozpoznat.
- POZNÁMKA:
- Projektor připojte k počítači pomocí USB kabelu až po spuštění počítače. V opačném případě by se počítač nemusel spustit.

Ovládání počítače pomocí dálkového ovládání myši

Myš počítače můžete ovládat pomocí dálkového ovladače projektoru.

Tlačítka PAGE ▽/△..... pohybují viditelným obrazem nebo přepínají snímky v PowerPointu.

Tlačítka SELECT ▼▲◀▶ pohybují kurzorem vašeho počítače.

Tlačítko MOUSE L-CLICK/ENTER funguje jako levé tlačítko myši.

Tlačítko MOUSE R-CLICK funguje jako pravé tlačítko myši.

POZNÁMKA:

- Je-li zobrazené menu, pak ovládání myši počítače přes tlačítka SELECT ▼▲◀▶ ovlivňuje jak počítač, tak menu.
Menu proto zavřete.

TIP: Rychlost kurzoru můžete změnit v dialogovém boxu Windows, v položce nastavení myši. Více informací v uživatelské příručce nebo online nápovědě k vašemu PC.

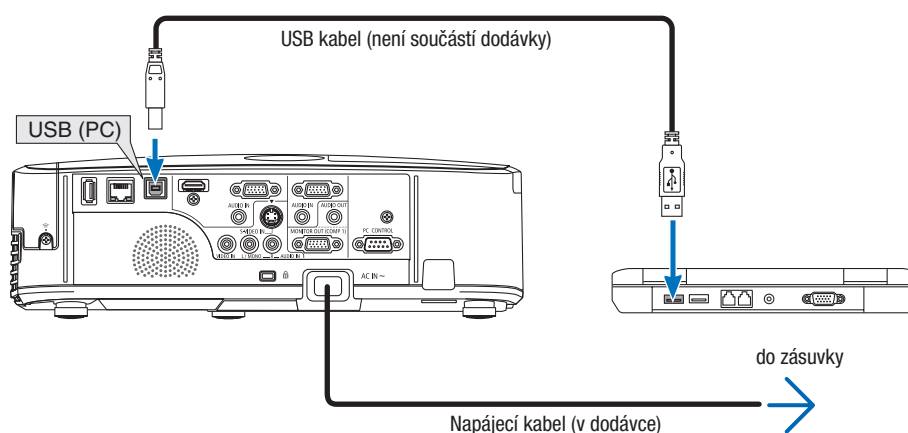
8. Promítání obrazu z počítače pomocí USB kabelu (USB Display)

Po propojení počítače a projektoru pomocí komerčně dostupného USB kabelu (kompatibilní s USB 2.0) je možné projektorem promítat obraz z počítače. Zapnutí/vypnutí a volbu zdroje je možné ovládat z počítače bez nutnosti připojení VGA kabelu.

POZNÁMKA:

- Pro používání funkce USB DISPLAY pod Windows XP je nutné být ve Windows přihlášen jako "Administrator".
- USB Display využívá funkce Image Express Utility Lite obsaženého na CD-ROMu dodávaném společně s projektorem (str. 49). Použitím USB Display se však Image Express Utility Lite nenainstaluje na váš počítač. Funkce USB Display spouští program pouze v projektoru.
- USB Display nefunguje pokud je pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nastaveno [ŠETŘENÍ ENERGÍJ]. (str. 83)

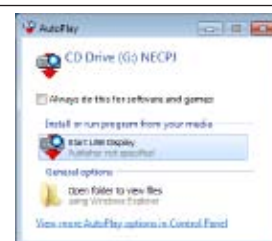
1. Zapněte počítač.
2. Připojte k projektoru napájecí kabel a zapojte jej do el. zásuvky.
 - Odkryjte objektiv.
3. Pomocí USB kabelu propojte počítač s projektorem.



Na obrazovce počítače se zobrazí zpráva "Projektor je v pohotovostním režimu. Chcete jej připojit?".

- Ovládací okno Image Express Utility Lite se zobrazí v horní části obrazovky.

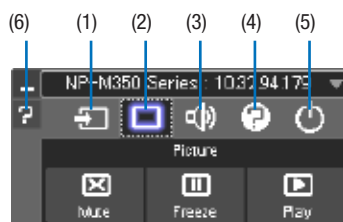
POZNÁMKA: V závislosti na nastavení počítače, se po rozpoznání připojení projektoru počítačem, může zobrazit okno "Přehrát automaticky". Pokud se tak stane, klikněte na "Spustit USB Display".



4. Klikněte na "Ano".

Projektor se zapne a na obrazovce počítače se zobrazí zpráva "Projektor se připravuje. Prosím čekejte.". Tato zpráva zmizí během několika vteřin.

5. Práce s ovládacím oknem.



- (1) (Source)..... Volba vstupního zdroje projektoru.
- (2) (Picture)..... Zapnutí nebo vypnutí AV-MUTE (vypnutí obrazu) a zapnutí nebo vypnutí FREEZE (zmrazení/zastavení obrazu).
- (3) (Sound)..... Zapnutí nebo vypnutí AV-MUTE (vypnutí zvuku), přehrávání zvuku a ovládání hlasitosti.
- (4) (Others) Uses “Update”, “HTTP Server”*, “Settings” a “Information”.
 - * HTTP Server nemůže být vybrán pokud je připojen USB kabel.
- (5) (Exit) Ukončení Image Express Utility Lite. Ve stejnou dobu můžete vypnout také projektor.
- (6) (Help) Zobrazení nápovědy k Image Express Utility Lite.

9. Ovládání projektoru přes HTTP prohlížeč

Přehled

Funkce HTTP serveru umožňuje nastavení a ovládání pro:

1. Nastavení pro kabelovou/bezdrátovou síť (NASTAVENÍ SÍTĚ)

Pro používání bezdrátového LAN připojení je nutné mít volitelnou USB bezdrátovou LAN jednotku. (str. 103)

Pro používání kabelového/bezdrátového LAN připojení, připojte projektor k počítači komerčně dostupným kabelem. (str. 102)

2. Nastavení Alert Mail (ALERT MAIL)

Pokud je projektor připojen ke kabelové/bezdrátové síti, jsou v případě chyby nebo při dosažení konce životnosti lampy zaslány zprávy o chybě na e-mail.

3. Ovládání projektoru

Je možné ovládat zapnutí/vypnutí, volbu vstupu, ovládání hlasitosti a nastavení obrazu.

4. Nastavení hesla PJLink a AMX BEACON

Toto zařízení používá "JavaScript" a "Cookies" a prohlížeč by měl být nastaven tak, aby tyto funkce byl schopen akceptovat. Metoda nastavení se odlišuje podle typu prohlížeče. Další informace naleznete v nápovědě a dalších informacích dodávaných s programem

K dispozici jsou dvě možnosti přístupu k funkci HTTP serveru:

- **Na počítači spusťte webový prohlížeč, prostřednictvím sítě připojené k projektoru a zadejte následující URL:**
`http://<IP adresa projektoru> /index.html`
- **Použitím Image Express Utility Lite, obsaženém na dodaném CD-ROMu, společně s projektorem.**

TIP: Tovární nastavení IP adresy najdete v [DHCP].

POZNÁMKA:

- *Pokud chcete používat projektor v síti, obraťte se na správce sítě ohledně nastavení sítě.*
 - *Nastavení vaší sítě může ovlivnit jak dobu odezvy tlačítek, tak funkčnost. Pokud k tomu dojde, kontaktujte správce vaší sítě. Stisknete-li tlačítka rychle a v krátkých intervalech, projektor nemusí reagovat. Dojde-li k tomu, vyčkejte okamžik a operaci zopakujte. Pokud ani to nepomůže, musíte projektor vypnout a znovu zapnout.*
 - *Pokud se nezobrazí obrazovka NASTAVENÍ SÍTĚ PROJEKTORU ve webovém prohlížeči, stiskněte Ctrl+F5 pro obnovení webového prohlížeče (nebo vyčistěte cache).*
-

Před použitím

Připojte projektor běžně dostupným LAN kabelem. (str. 102)

Provoz s prohlížečem používajícím proxy server nemusí být možný v závislosti na typu proxy serveru a metodě nastavení. I když typ proxy serveru je určujícím faktorem, je možné, že položky, které již byly aktuálně nastaveny se v závislosti na účinnosti cache (vyrovnávací paměti) nezobrazí a obsah nastavený z prohlížeče se v provozu neodrazí. Doporučuje se proxy server nepoužívat, pokud to není nezbytně nutné.

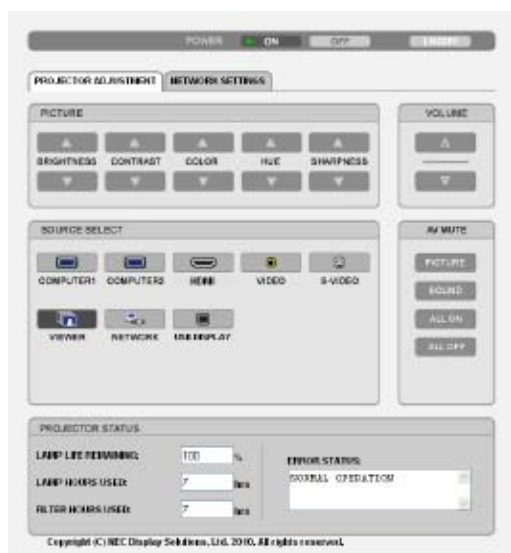
Zadání adresy pro ovládání projektoru přes prohlížeč

Ohledně aktuální adresy, která je udávána jako adresa nebo v poli URL, pokud je projektor ovládán přes internetový prohlížeč, lze jméno hostitele (host name) použít tak jak je, pokud bylo jméno hostitele odpovídající IP adrese projektoru registrováno správcem sítě v serveru s názvem domény, nebo bylo-li jméno hostitele odpovídající IP adrese projektoru nastaveno v souboru "HOSTS" používaného počítače.

Příklad 1: Je-li jako jméno hostitele projektoru nastaveno "pj.nec.co.jp", získáte přístup do nastavení sítě zadáním
<http://pj.nec.co.jp/index.html>
 do pole adresy nebo URL.

Příklad 2: Pokud je IP adresa projektoru "192.168.73.1", získáte přístup do nastavení sítě zadáním
<http://192.168.73.1/index.html>
 do pole adresy nebo URL.

NASTAVENÍ PROJEKTORU



POWER: Ovládání zapínání a vypínání projektoru.
 ON Napájení je zapnuto.
 OFF Napájení je vypnuto.

VOLUME: Ovládání hlasitosti projektoru.
 ▲ Zvýšení hlasitosti.
 ▼ Snížení hlasitosti.

AV-MUTE: Ovládání vypínacích funkcí projektoru.
 PICTURE ON Vypíná obraz video.
 PICTURE OFF Vypíná funkci vypnutí videa.
 SOUND ON Vypíná zvuk.
 SOUND OFF Vypíná funkci vypnutí zvuku.
 ALL ON vypíná vše, obraz video i zvuk.
 ALL OFF Vypíná funkci vypnutí obrazu i zvuku.

PICTURE (obraz): Ovládání videonastavení projektoru.

BRIGHTNESS ▲	Zvýšení hodnoty nastavení jasu.
BRIGHTNESS ▼	Snížení hodnoty nastavení jasu.
CONTRAST ▲	Zvýšení hodnoty nastavení kontrastu.
CONTRAST ▼	Snížení hodnoty nastavení kontrastu.
COLOR ▲	Zvýšení hodnoty nastavení barev.
COLOR ▼	Snížení hodnoty nastavení barev.
HUE ▲	Zvýšení hodnoty nastavení odstínu.
HUE ▼	Snížení hodnoty nastavení odstínu.
SHARPNESS ▲	Zvýšení hodnoty nastavení ostrosti.
SHARPNESS ▼	Snížení hodnoty nastavení ostrosti.

- Funkce, které lze ovládat, se mění dle signálu, který je na vstupu projektoru. (str. 70)

SOURCE SELECT (volba zdroje): Přepíná vstupní konektor projektoru.

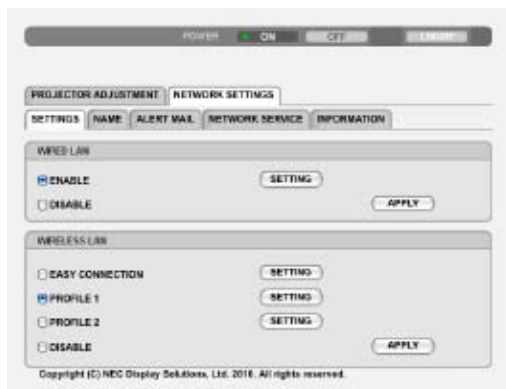
COMPUTER 1	Přepíná na konektor COMPUTER 1 IN.
COMPUTER 2	Přepíná na konektor COMPUTER 2 IN.
HDMI	Přepíná na konektor HDMI IN.
VIDEO	Přepíná na konektor VIDEO IN.
S-VIDEO	Přepíná na konektor S-VIDEO IN.
VIEWER	Přepíná na data na USB paměťovém zařízení.
NETWORK	Přepíná na LAN signál.
USB DISPLAY	Přepíná na USB Port (PC).

PROJECTOR STATUS: Zobrazuje stav projektoru.

LAMP LIFE REMAINING	Zobrazuje zbývající životnost lampy v procentech.
LAMP HOURS USED	Zobrazuje kolik hodin má nasvíceno lampa.
FILTER HOURS USED	Zobrazuje kolik hodin byl používán filtr.
ERROR STATUS	Zobrazuje chybový status.

LOG OFF: Umožňuje se odhlásit a vrátit k obrazovce zalogování.

NASTAVENÍ SÍTĚ



• NASTAVENÍ

KABELOVÁ nebo BEZDRÁTOVÁ

SETTING	Nastavení pro kabelovou nebo bezdrátovou LAN.
APPLY	Aplikuje nastavení pro kabelovou nebo bezdrátovou LAN.
DHCP ON	Automatické přiřazení IP adresy projektoru, masky podsítě a brány z DHCP serveru.
DHCP OFF	Nastavení IP adresy, masky podsítě a brány projektoru přidělené správcem sítě.
IP ADDRESS	Nastavení IP adresy sítě připojené k projektoru.
SUBNET MASK	Nastavení čísla masky podsítě, sítě připojené k projektoru.
GATEWAY	Nastavení brány sítě připojené k projektoru.
AUTO DNS ON	DHCP server automaticky přidělí IP adresu DNS serveru připojenému k projektoru.
AUTO DNS OFF	Nastavení IP adresy DNS serveru připojeného k projektoru.

Nastavení pro KABELOVOU LAN

ENABLE	Zapnutí kabelového LAN připojení.
DISABLE	Vypnutí kabelového LAN připojení.

Nastavení pro BEZDRÁTOVOU LAN (s volitelnou USB bezdrátovou LAN jednotkou)

EASY CONNECTION	Připojení k bezdrátové LAN pomocí EASY CONNECTION.
CHANNEL	Zvolení kanálu. Dostupné kanály se liší v závislosti na zemi a regionu. Zvolíte-li [INFRASTRUCTURE], ujistěte se, že projektor a přístupový bod jsou na stejném kanálu; zvolíte-li [AD HOC], ujistěte se, že projektor a počítač jsou na stejném kanálu.
PROFILE 1/PROFILE 2	Pro bezdrátové LAN připojení lze nastavit dvě možnosti. PROFILE 1 nebo PROFILE 2.
SSID	Zadání identifikátoru (SSID) pro bezdrátovou LAN. Komunikace bude fungovat pouze se zařízeními, které SSID ve vaší bezdrátové síti podporují.
SITE SURVEY	Zobrazení seznamu dostupných SSID pro bezdrátovou LAN v místě. Zvolte SSID ke kterému máte přístup.
NETWORK TYPE	Volba způsobu komunikace při používání bezdrátové LAN. INFRASTRUCTURE: Zvolte při komunikaci s jedním nebo více zařízeními připojenými k bezdrátové LAN přes bezdrátový přístupový bod. AD HOC: Zvolte pokud používáte bezdrátovou síť LAN pro komunikaci s jedním počítačem v režimu peer-to-peer.

SECURITY TYPE	Zapnutí a vypnutí režimu šifrování pro bezpečný přenos. Při zapnutém režimu šifrování je nutné nastavení klíče WEP nebo šifrovacího klíče.	
	DISABLE	Režim šifrování není zapnut. Vaše komunikace může být sledována.
	WEP 64 bit	Používá pro bezpečný přenos 64bitové klíčování.
	WEP 128 bit	Používá pro bezpečný přenos 128bitové klíčování. Ve srovnání s 64bitovým klíčováním je bezpečnější.
	WPA PSK-TKIP/ WPA PSK-AES/ WPA2 PSK-TKIP/ WPA2 PSK-AES	Tyto možnosti poskytují vyšší úroveň zabezpečení než WEP.
POZNÁMKA: - Nastavení WEP musí být stejná jako u komunikačních zařízení ve vaší bezdrátové síti jako jsou PC nebo přístupové body. - Používáte-li WEP, přenosová rychlost snímků se sníží. [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] a [WPA2 PSK-AES] nejsou dostupné pokud je v [TYP SÍTĚ] zvoleno [AD HOC].		
INDEX	Volba šifrovacího klíče pokud je v [SECURITY TYPE] zvoleno [WEP 64 bit] nebo [WEP 128 bit].	
KEY	Pokud je v [SECURITY TYPE] zvoleno [WEP 64 bit] nebo [WEP 128 bit]: Zadejte šifrovací klíč.	
	Volba	Znaky (ASCII)
	WEP 64 bit	až 5 znaků
	WEP 128 bit	až 13 znaků
	Pokud je vybráno [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] nebo [WPA2 PSK-AES]: Vložte šifrovací klíč. Klíč musí mít délku minimálně 8 a maximálně 63 znaků.	

• NÁZEV

PROJECTOR NAME	Specifikujte unikátní název projektoru. Můžete použít až 16 alfanumerických znaků. <i>TIP: Název projektoru není ovlivněn, i když v menu provedete [RESET].</i>
HOST NAME	Zadejte hostname sítě připojené k projektoru. Lze použít až 15 alfanumerických znaků.
DOMAIN NAME	Vepište název domény sítě připojené k projektoru. Lze použít až 60 alfanumerických znaků.

• ALERT MAIL (CHYBOVÉ HLÁŠENÍ ZASÍLANÉ PO SÍTI)

ALERT MAIL (English only)	Při použití v bezdrátové nebo kabelové síti LAN umožňuje tato funkce zaslat vašemu počítači chybové hlášení e-mailem. Chybové hlášení je sděleno v případě, že lampa dosáhla konce své životnosti nebo pokud dojde k problému s projektořem. Zaškrtnutím čtverečku se funkce Alert Mail zapne. Odstraněním zaškrtnutí čtverečku se funkce Alert Mail vypne. Příklad hlášení zasláního z projektořu: Lampa a filtr jsou u konce své životnosti. Prosím vyměňte lampu a filtr. Název projektořu: NEC Projector Doba provozu lampy: 100 [H]
SENDER'S ADDRESS	Vyspecifikujte adresu odesílatele.
SMTP SERVER NAME	Zadejte název SMTP serveru.
RECIPIENT'S ADDRESS 1,2,3	Vepište adresy příjemce. Mohou být zadány až tři adresy.
TEST MAIL	Odeslání testovacího e-mailu pro kontrolu, zda jsou vaše nastavení správná nebo ne. POZNÁMKA: • Pokud provedete test, nemusíte obdržet Alert mail. Pokud se tak stane, zkontrolujte zda je síťové nastavení správné. • Pokud jste v testu vložili nesprávnou adresu, nemusíte obdržet varovný e-mail. Pokud se to stane přezkontrolujte zda je adresa příjemce správně nastavena.
SAVE	Klikněte na toto tlačítko pro uložení nastavení.

• NETWORK SERVICE (SÍŤOVÉ SLUŽBY)

PJLink PASSWORD	Nastavení hesla pro PJLink*. Heslo může mít maximálně 32 znaků. Nezapomeňte svoje heslo. Nicméně pokud zapomenete, kontaktujte svého prodejce.
HTTP PASSWORD	Nastavení hesla pro HTTP server. Heslo může mít maximálně 10 znaků.
AMX BEACON	Zapněte nebo vypněte pro "AMX Device Discovery", pokud je síť podporován "AMX's NetLinX" systém ovládání.

*Co je PJLink?

PJLink je standardizací protokolu používaného pro ovládání projektořů různých výrobců. Standardní protokol byl založen asociací Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMA) v roce 2005.

Projektor podporuje všechny příkazy PJLink Class 1.

PJLink není ovlivněn použitím [RESETOVAT] z menu.

• INFORMATION (INFORMACE)

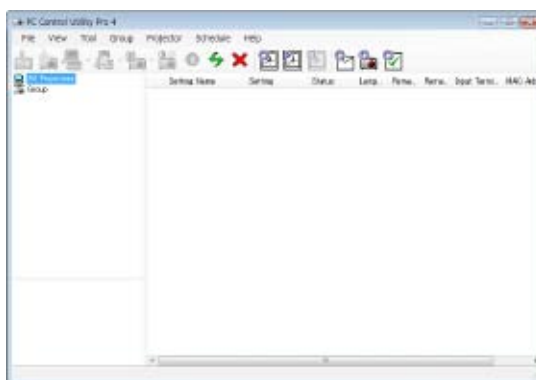
WIRED LAN	Zobrazí seznam nastavení pro kabelové LAN připojení.
WIRELESS LAN	Zobrazí seznam nastavení pro bezdrátové LAN připojení.
UPDATE	Zaktualizuje nastavení, pokud se změní.

10. Ovládání projektoru přes LAN (PC Control Utility Pro 4)

Pomocí softwaru “PC Control Utility Pro 4” který je součástí CD-ROMu dodávaného s projektořem je možné projektor ovládat z PC přes LAN.

Ovládací funkce:

Zapnutí/Vypnutí, volba signálu, zmrazení obrazu, vypnutí obrazu, vypnutí zvuku, nastavení, chybové zprávy a notifikace, plán akcí.



Obrazovka PC Control Utility Pro 4

Tato kapitola popisuje přípravu pro používání PC Control Utility Pro 4. Více informací k používání PC Control Utility Pro 4 najdete v nápovědě PC Control Utility Pro 4. (str. 48)

Krok 1: Nainstalujte PC Control Utility Pro 4 na počítač.

Krok 2: Připojte projektor k LAN. (str. 48)

Krok 3: Spusťte PC Control Utility Pro 4. (str. 48)

- Pro spuštění PC Control Utility Pro 4 pod Windows XP Home Edition a Windows XP Professional je vyžadován “Microsoft .NET Framework Verze 2.0 nebo novější”. Microsoft .NET Framework Verze 2.0 nebo novější je k dispozici na webových stránkách společnosti Microsoft. Stáhněte a nainstalujte jej na váš počítač.

TIP:

- PC Control Utility Pro 4 může být používán se sériovým připojením.

Krok 1: Instalace PC Control Utility Pro 4 na počítač

POZNÁMKA:

- Pro instalaci a odinstalaci programu musíte být ve Windows přihlášen jako [Administrator] (Windows 7, Windows Vista a Windows XP).
- Před instalací ukončete všechny spuštěné programy. Pokud je spuštěn jiný program, instalace nemůže být dokončena.

1. Vložte CD-ROM dodaný s projektořem do CD-ROM mechaniky.

Zobrazí se okno s menu.



TIP:

Pokud se okno s menu nezobrazí, zkuste následující postup.

Pro Windows 7:

1. Ve Windows klikněte na "Start".
2. Klikněte na "Všechny programy" → "Příslušenství" → "Spuštění".
3. Napište název jednotky CD-ROM (například: "Q:\") a "LAUNCHER.EXE" do "Jména". (například: Q:\LAUNCHER.EXE).
4. Klikněte na "OK".

Zobrazí se okno s nabídkou.

2. V okně s nabídkou klikněte na "PC Control Utility Pro 4".

Instalace se spustí.



Po dokončení instalace se zobrazí okno "Welcome...".

3. Klikněte na "Next".

Zobrazí se obrazovka "END USER LICENSE AGREEMENT".



Pozorně si přečtěte "END USER LICENSE AGREEMENT".

4. Pokud souhlasíte, klikněte na "I accept the terms in the license agreement" a poté klikněte na "Next".

- Pro dokončení instalace postupujte dle pokynů na obrazovce.
- Po dokončení instalace se vrátíte do okna s nabídkou.

TIP:

- Odinstalování PC Control Utility Pro 4

Chcete-li odinstalovat PC Control Utility Pro 4 postupujte dle stejného postupu jako při "Odinstalování Virtual Remote Tool". Čtěte "Virtual Remote Tool" jako "PC Control Utility Pro 4" (str. 34)

Krok 2: Připojení k LAN.

Připojte projektor k LAN podle instrukcí v následujících kapitolách “Připojení ke kabelové LAN” (str. 102), “Připojení k bezdrátové LAN (Optional: NP02LM series)” (str. 103) a “9. Ovládání projektoru přes HTTP prohlížeč” (str. 40)

Krok 3: Spuštění PC Control Utility Pro 4

Klikněte na “Start” → “Všechny programy” nebo “Programy” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4”.

POZNÁMKA:

- *Pro fungování funkce Scheduler v PC Control utility Pro 4 musí být počítač spuštěný a nesmí být v pohotovostním režimu nebo režimu spánku. Ve Windows zvolte “Ovládací panely”, “Možnosti napájení” a před spuštěním Scheduleru zakažte pohotovostní režim a režim spánku.*

[Příklad] Pro Windows 7:

Zvolte “Ovládací panely” → “Systém a zabezpečení” → “Možnosti napájení” → “Změna režimu spánku” → “Přepnutí do režimu spánku” → “Nikdy”.

POZNÁMKA:

- *Pokud je v menu [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nastaven na [ŠETŘENÍ ENERGIE], projektor nemůže být zapnut po síti (kabelové LAN/bezdrátové LAN) připojení.*

TIP:**Zobrazení nápovědy PC Control Utility Pro 4**

- **Zobrazení nápovědy při spuštěném PC Control Utility Pro 4.**

V okně PC Control Utility Pro 4 klikněte v tomto pořadí na “Help (H)” → “Help (H) ...”.

Zobrazí se pop-up menu.

- **Zobrazení nápovědy pomocí nabídky Start.**

Klikněte na “Start” → “Všechny programy” nebo “Programy” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4 Help”.

Zobrazí se nápověda.

11. Promítání obrazu z počítače projekтором přes LAN (Image Express Utility Lite)

Pomocí softwaru “Image Express Utility Lite” který je součástí CD-ROMu dodávaného s projekтором můžete poslat obraz z počítače do projektoru přes USB kabel nebo kabelovou a bezdrátovou LAN.

Tato kapitola ukazuje jak připojit projektor k LAN a jak používat Image Express Utility Lite. Více informací o Image Express Utility Lite najdete v návodě Image Express Utility Lite.

Krok 1: Nainstalujte Image Express Utility Lite na počítač.

Krok 2: Připojte projektor k LAN. (str. 50)

Krok 3: Spusťte Image Express Utility Lite. (str. 50)

Co je možné s Image Express Utility Lite

• USB Display

- Promítání obrazu z počítače pomocí USB kabelu, bez použití VGA kabelu.
- Funkce USB Display je dostupná pouze při propojení počítače a projektoru USB kabelem (Plug & Play), i bez nainstalování Image Express Utility Lite na počítač. (str. 38)

• Přenos obrazu

- Obrazovka počítače může být poslána do projektoru přes kabelovou nebo bezdrátovou LAN, bez použití VGA kabelu.
- Použitím funkce “JEDNODUCHÉ SPOJENÍ” můžete zjednodušit komplikované nastavení sítě a počítač se k projektoru připojí automaticky.
- Obrazovku z počítače je možné ve stejný čas poslat až na čtyři projektory.

Krok 1: Instalace Image Express Utility Lite na počítač.

POZNÁMKA:

- Pro instalaci a odinstalaci programu musíte být ve Windows přihlášen jako [Administrator] (Windows 7, Windows Vista a Windows XP).
- Před instalací ukončete všechny spuštěné programy. Pokud je spuštěn jiný program, instalace nemůže být dokončena.
- Image Express Utility Lite bude nainstalován na disk vašeho počítače.
Pokud se zobrazí hlášení “Na disku není dostatek volného místa”, uvolněte pro instalaci programu dostatek místa (alespoň 100 MB).

1. Vložte CD-ROM dodaný s projekтором do CD-ROM mechaniky.

Zobrazí se okno s menu.



TIP:

Pokud se okno s menu nezobrazí, zkuste následující postup.

Pro Windows 7:

1. Ve Windows klikněte na “Start”.
2. Klikněte na “Všechny programy” → “Příslušenství” → “Spuštění”.
3. Napište název jednotky CD-ROM (například: “Q:\”) a “LAUNCHER.EXE” do “Jména”. (například: Q:\LAUNCHER.EXE).
4. Klikněte na “OK”.

Zobrazí se okno s nabídkou.

2. V okně s nabídkou klikněte na “Image Express Utility Lite”.

Instalace se spustí.

Zobrazí se obrazovka “END USER LICENSE AGREEMENT”.

Pozorně si přečtěte “END USER LICENSE AGREEMENT”.

3. Pokud souhlasíte, klikněte na “I accept the terms in the license agreement” a poté klikněte na “Next”.

- Pro dokončení instalace postupujte dle pokynů na obrazovce.
- Po dokončení instalace se vrátíte do okna s nabídkou.

Pokud je instalace dokončena, zobrazí se zpráva, že instalace byla dokončena.

4. Klikněte na “OK”.

Tím bude instalace kompletní.

TIP:

- Odinstalování Image Express Utility Lite

Chcete-li odinstalovat Image Express Utility Lite, postupujte dle stejného postupu jako při “Odinstalování Virtual Remote Tool”. Čtěte “Virtual Remote Tool” jako “Image Express Utility Lite” (str. 34)

Krok 2: Připojení projektoru k LAN.

Připojte projektor k LAN podle instrukcí v následujících kapitolách “Připojení ke kabelové LAN” (str. 102), “Připojení k bezdrátové LAN (Optional: NP02LM series)” (str. 103) a “9. Ovládání projektoru přes HTTP prohlížeč” (str. 40).

Krok 3: Spuštění Image Express Utility Lite.

1. Klikněte na “Start” → “Všechny programy” nebo “Programy” → “NEC Projector User Supportware” → “Image Express Utility Lite” → “Image Express Utility Lite”.

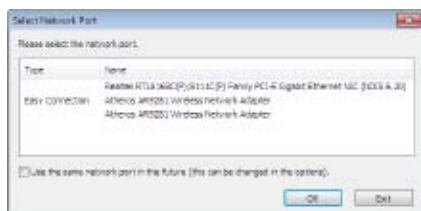
Image Express Utility Lite se spustí.

Zvolte okno k zobrazení síťového připojení.

2. Zvolte Network a klikněte na “OK”.

Vybrané okno ukazuje seznam připojitelných projektorů.

- Při připojení projektoru k počítači přímo “one-to-one” se nedoporučuje použití “Jednoduchého spojení”.



- Pokud je při použití “JEDNODUCHÉHO SPOJENÍ” dostupných více sítí, zobrazí se okno “Easy Connection Selection Screen”.
- Pro kontrolu dostupné sítě pro připojení projektorů zvolte v menu [INFO.] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [SSID].

3. Vyberte projektor, který chcete připojit a klikněte na “Connect”.

Zobrazí se cílové okno pro výběr.

4. Zaškrtněte projektory které chcete připojit a poté klikněte na “Connect”.

- Pokud se zobrazí jeden nebo více projektorů, zvolte v menu [INFO.] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [IP ADRESA].

Pokud je projektor připojen, můžete jej ovládat v okně programu. (str. 39)

POZNÁMKA:

- Pokud je v menu [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nastaven na [ŠETŘENÍ ENERGIE] a projektor je vypnut, v dialogovém okně nebude nic zobrazeno.
-

4. POUŽÍVÁNÍ PROHLÍŽEČE

1. Využití funkce prohlížeče

Prohlížeč má následující možnosti.

- Prohlížeč umožňuje prezentaci snímků uložených na USB paměti, která je vložena do projektoru.
I když není k dispozici počítač, prezentace lze provádět jednoduše přes projektor.
- Podporovaný grafický formát je JPEG.
- Prohlížeč zobrazí obrazovku s miniaturami (pouze JPEG Exif) na které lze jednoduše vybrat snímek, který chcete zobrazit.
- Možné jsou dva způsoby přehrávání snímků: manuální a automatické. Při automatickém přehrávání lze změnit časový interval mezi jednotlivými snímky.
- Pořadí zobrazování snímků lze nastavit dle jména, data nebo velikosti. Vzestupně nebo sestupně.
- Během přehrávání lze snímky otočit o 90 stupňů.

POZNÁMKA

- USB port na projektoru nepodporuje USB hub.
- Během přehrávání snímků nebo pokud je zobrazena obrazovka s miniaturami, nelze provádět následující operace pomocí tlačítek na projektoru.
 - Korekce trapézu pomocí tlačítek ▲▼
 - Automatické nastavení pomocí tlačítek ◀ nebo AUTO ADJ.
 - Ovládání hlasitosti pomocí tlačítek ◀ nebo ▶
 Pro provedení korekce trapézu nebo výběr zdroje během zobrazení prohlížeče stiskněte dvakrát tlačítko MENU pro zobrazení menu a ovládejte prohlížeč z menu.
- Zastavení obrazu pomocí tlačítka FREEZE na dálkovém ovládání není během zobrazení obrazovky miniatur a prohlížení snímků možné.
- Provedením [RESET] → [VŠECHNY ÚDAJE] v menu se vrátí nastavení panelu nástrojů prohlížeče na tovární nastavení.
- USB paměť
 - Ujistěte se, že používáte paměťová zařízení USB formátovaná v systému FAT32 nebo FAT16.
Projektor nepodporuje paměťová zařízení USB formátovaná v NTFS.
Pokud projektor nerozpozná USB paměť, zkontrolujte, zda je v podporovaném formátu.
Další informace o formátování paměťového zařízení USB na vašem počítači naleznete v nápovědě k Windows.
 - Některá paměťová zařízení USB (značky) nemusí fungovat.
- Podporované snímky
 - Podporované formáty souborů zobrazovaných pomocí prohlížeče jsou.
Nezaručujeme, že prohlížečem budou podporovány všechny snímky.
Snímky, které nejsou uvedeny v tabulce nemusí být podporovány.

Typ souboru	Přípona	Popis
JPEG	JPG/JPEG	základní/Exif jsou podporovány

- Efekt Slideshow a zvukové efekty vytvořené v PowerPointu nelze přehrát.
- Obraz lze zobrazit v rozlišení až 10000 × 10000 pixelů.
- I když snímky splňují uvedené podmínky, může se stát, že některé snímky nebude možné přehrát.
- Na obrazovce miniatur nelze zobrazit více než 200 ikon.
- Název souboru/složky má limitovanou délku.
- Pokud je v jedné složce více souborů, trvá déle než začne přehrávání.
- Pokud je ve složce více souborů, trvá přepínání mezi snímky déle. Pro zkrácení času snižte počet snímků v jedné složce.

TIP: Exif (Exchangeable image file format) je specifikace pro formát meta dat vkládaných do souboru digitálními fotoaparáty.

2. Promítání snímků uložených na USB paměti

Tato kapitola popisuje základní operace Prohlížeče.

Vysvětlení poskytuje operační postup pokud je panel nástrojů Prohlížeče nastaven na tovární nastavení (str. 58).

- Spuštění prohlížeče níže
- Vyjmutí USB paměti z projektoru str. 56
- Ukončení prohlížeče str. 56

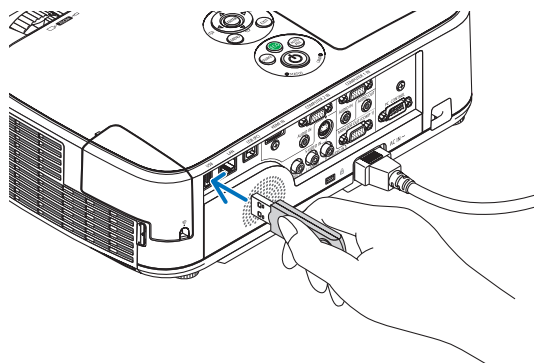
Příprava: Uložte na USB paměť zasunutou do vašeho PC snímky.

Spuštění Prohlížeče

1. Zapněte projektor. (str. 14)

2. Vložte USB paměť do USB portu projektoru.

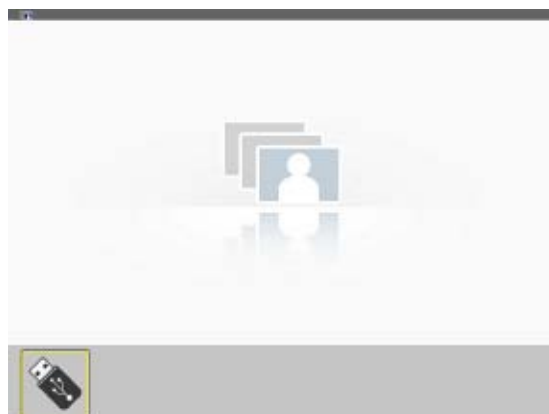
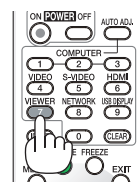
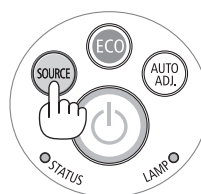
- Nevytahujte USB paměť z projektoru pokud LED kontrolka bliká. Mohlo by dojít k poškození dat.



3. Stiskněte tlačítko SOURCE na projektoru.

Zobrazí se úvodní obrazovka Prohlížeče.

- Stiskněte tlačítko VIEWER na dálkovém ovládání.



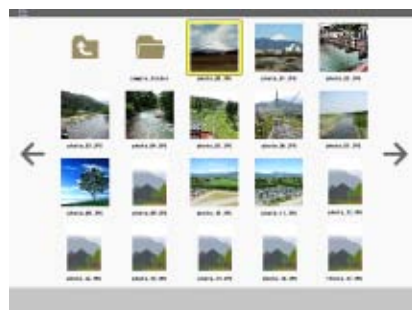
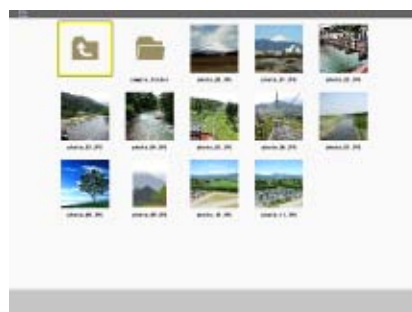
4. Stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se obrazovka miniatur. (str. 57)

5. Pomocí tlačítek ▼ ▲ ◀ nebo ▶ vyberte ikonu.

- Symbol → (šipky) na pravé straně označuje více stránek.

Stisknutím tlačítka PAGE ▼ (page down) přejdete na další stranu, stisknutím PAGE ▲ (page up) se vrátíte na předchozí stránku.

**6. Stiskněte tlačítko ENTER.**

Zobrazí se vybraný snímek.

- Pokud je vybrána ikona složky, zobrazí se ikony obsažené ve složce.

**7. Stisknutím tlačítka ▶ vyberete následující snímek.**

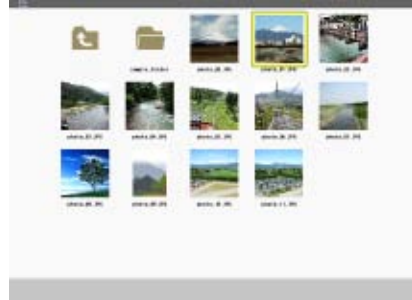
Zobrazí se snímek vpravo.

- Pomocí tlačítek ◀ nebo ▶ můžete na obrazovce miniatur zvolit následující snímek (vpravo) nebo předchozí (vlevo).
- Stisknete-li v průběhu přehrávání snímků tlačítko MENU, zobrazí se ovládací panel pomocí kterého lze snímek vybrat a otočit. (str. 58)

**8. Pro zavření ovládacího panelu stiskněte tlačítko EXIT.**

Zobrazí se obrazovka miniatur.

- Další způsob jak zobrazit obrazovku miniatur je stisknutí tlačítka ENTER.
- Pro zavření ovládacího panelu stiskněte tlačítko MENU pro návrat na seznam zdrojů a poté stiskněte tlačítko MENU znovu, pro zavření seznamu zdrojů.



Vyjmutí USB paměti z projektoru

1. Přejděte na úvodní obrazovku Prohlížeče.

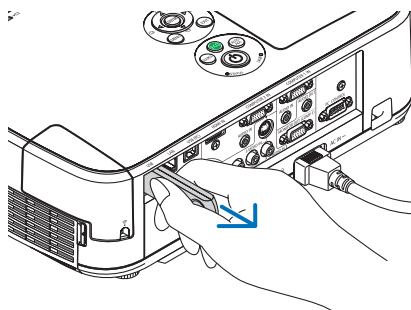
Stiskněte tlačítko EXIT pro odstranění zobrazení menu.



2. Vyjměte USB paměť z projektoru.

Před vyjmutím USB paměti se ujistěte, že LED kontrolka neblíká.

POZNÁMKA: Vyjmete-li USB paměť z projektoru během přehrávání snímků, projektor nemusí fungovat správně. Pokud k tomu dojde, vypněte projektor a odpojte napájecí kabel. Vyčkejte 3 minuty, poté připojte napájecí kabel a zapněte projektor.



Ukončení Prohlížeče

1. Stiskněte tlačítko MENU během zobrazení snímku nebo obrazovky miniatur.

Zobrazí se ovládací panel nebo pop-up menu.



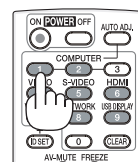
2. Stiskněte tlačítko MENU znovu.

Zobrazí se on-screen menu.

3. Vyberte jiný zdroj než [PROHLÍŽEČ] a stiskněte tlačítko ENTER.

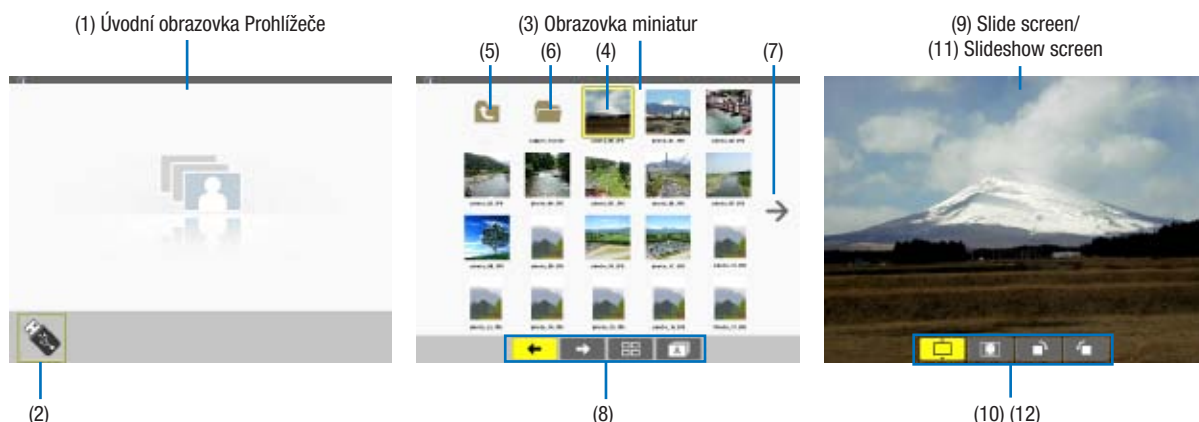
Prohlížeč bude ukončen.

TIP: Chcete-li ukončit Prohlížeč pomocí dálkového ovladače, stiskněte tlačítko jiného zdroje než [PROHLÍŽEČ].



Části obrazovky

Prohlížeč má čtyři různé obrazovky.



Název	Popis
(1) Úvodní obrazovka Prohlížeče	Tato obrazovka se zobrazí jako první, po spuštění Prohlížeče.
(2) USB ikona	Tato ikona ukazuje, že je USB paměť vložena v projektoru.
(3) Obrazovka miniatur	Tato obrazovka zobrazí seznam snímků a složek uložených na USB paměti. Soubory JPEG Exif budou zobrazeny pouze jako miniatury. - Maximální počet zobrazených snímků a složek na stránce se liší v závislosti na modelu: - M350X, M300X, M260X a M230X 5 x 4 - M300W a M260W 6 x 4
(4) Kurzor	Kurzor se používá k výběru (zvýraznění) složky nebo snímku pomocí tlačítek ▼▲◀▶.
(5) Ikona zpět	Tato ikona slouží k návratu do hlavní (původní) složky.
(6) Ikona složky	Tato ikona ukazuje, že USB paměť obsahuje složky.
(7) Ikona Page up (Page down)	Tato ikona ukazuje, že následující nebo předchozí strana obsahuje snímky nebo složky. Pomocí tlačítka ▶ přejdete na následující řádek. Pro přechod na další nebo předcházející stránku použijte tlačítka PAGE ▽ nebo PAGE △ na dálkovém ovládacím panelu.
(8) Ovládací panel na obrazovce miniatur	Při zobrazení obrazovky miniatur se po stisknutí tlačítka MENU zobrazí tento ovládací panel. (str. 58)
(9) Slide screen	Zobrazí se při manuálním přehrávání. Vybraný snímek je zobrazený přes celou obrazovku.
(10) Ovládací panel při zobrazení snímku	Při zobrazení snímku se po stisknutí tlačítka MENU zobrazí tento ovládací panel. (str. 59)
(11) Slideshow screen	Zobrazí se při automatickém přehrávání. Snímky se přehrávají automaticky.
(12) Slideshow toolbar	Při automatickém přehrávání snímků se po stisknutí tlačítka MENU zobrazí tento ovládací panel. (str. 59)

Ovládací panel

1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se ovládací panel s úvodní obrazovkou.

2. Pomocí tlačítek ◀, ▶, ▲ nebo ▼ proved'íte požadovaný výběr.

Vybraná volba bude zvýrazněna žlutě.

Tlačítka ▲ nebo ▼ zobrazíte další možné výběry.

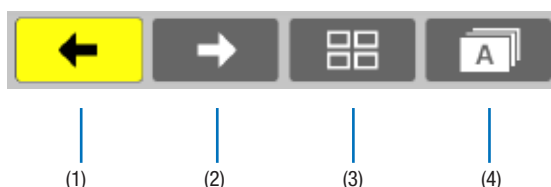
3. Stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se vybraná položka.

4. Stiskněte dvakrát tlačítko MENU.

Pro zavření ovládacího panelu stiskněte tlačítko MENU pro návrat na seznam zdrojů a poté stiskněte tlačítko MENU znovu, pro zavření seznamu zdrojů.

Ovládací panel na obrazovce miniatur



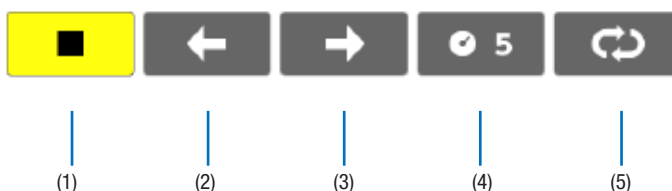
Menu	Volba	Popis
(1) Back		Pro přechod na předchozí snímek. Pokud kurzor dojde na levý horní roh obrazovky přeskočí na předchozí stránku.
(2) Forward		Pro přechod na následující snímek. Pokud kurzor dojde na pravý spodní roh obrazovky přeskočí na následující stránku.
(3) Display		Pro zavření menu a návrat na obrazovku miniatur.
		Pro zavření menu a spuštění slideshow od zvýrazněné položky.
		Pro zavření menu a zobrazení snímku.
(4) Order		Zobrazí ikony seřazené dle jména, v abecedním pořadí. (číslice před písmeny)
		Zobrazí ikony seřazené sestupně dle velikosti.
		Zobrazí ikony seřazené dle data vytvoření.

Slide toolbar



Menu	Volba	Popis
(1) Display		Pro zavření menu a zobrazení snímku.
		Pro zavření menu a návrat na obrazovku miniatur.
		Pro zavření menu a spuštění slideshow od zvýrazněné položky.
(2) Image display		Zavře menu a zobrazí snímek ve skutečné velikosti.
		Zavře menu a zobrazí snímek v maximálním rozlišení projektoru.
(3) Clockwise rotation		—
(4) Counterclockwise rotation		—

Slideshow toolbar



Menu	Volba	Popis
(1) Stop		—
(2) Back		—
(3) Forward		—
(4) Interval		Specifikuje časový interval při přehrávání snímků.
(5) Repeat		Opakované přehrávání snímků ve složce.
		Návrat na obrazovku miniatur.

TIP:

- Ikona obrázku ve středu obrazu indikuje, že soubor nemůže být prohlížen nebo zobrazen v náhledu (na obrazovce miniatur).
- Pokud je složka přesunuta v Slide toolbar je rotace zrušena.

3. Převod souborů PowerPointu na jpeg slides (Viewer PPT Converter 3.0)

Pomocí Viewer PPT Converter 3.0 který je součástí CD-ROMu dodávaného s projektorem můžete soubory vytvořené v PowerPointu převést na JPEG soubory. Převedené JPEG soubory mohou být uloženy na USB paměť. Po vložení USB paměti do projektoru jsou tyto soubory díky funkci Prohlížeče zobrazeny, bez nutnosti připojení k počítači.

POZNÁMKA:

Pomocí PPT Converter 3.0 je soubor aplikace PowerPoint převeden na indexový soubor (s příponou ".idx")

Po dokončení převodu je vytvořen indexový soubor (s příponou ".idx"). Současně je vytvořena složka se stejným názvem, kde jsou uloženy soubory JPEG. Prohlížeč v projektoru nepodporuje indexové soubory (s příponou ".idx").

Instalace Viewer PPT Converter 3.0 na počítač.

POZNÁMKA:

- Pro instalaci a odinstalaci programu musíte být ve Windows přihlášen jako [Administrator] (Windows 7, Windows Vista a Windows XP).
 - Před instalací ukončete všechny spuštěné programy. Pokud je spuštěn jiný program, instalace nemůže být dokončena.
-

1. Vložte CD-ROM dodaný s projektorem do CD-ROM mechaniky.

Zobrazí se okno s menu.



TIP:

Pokud se okno s menu nezobrazí, zkuste následující postup.

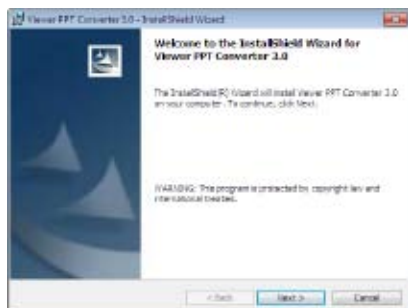
Pro Windows 7:

1. Ve Windows klikněte na "Start".
2. Klikněte na "Všechny programy" → "Příslušenství" → "Spuštění".
3. Napište název jednotky CD-ROM (například: "Q:\") a "LAUNCHER.EXE" do "Jména". (například: Q:\LAUNCHER.EXE).
4. Klikněte na "OK".

Zobrazí se okno s nabídkou.

2. V okně s nabídkou klikněte na “Install Viewer PPT Converter 3.0”.

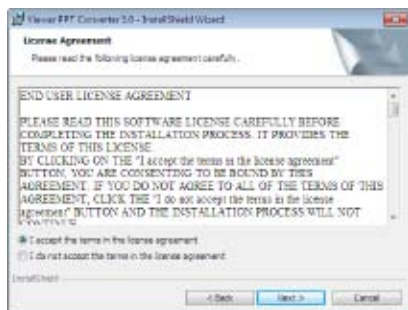
Spustí se instalace.



Po dokončení instalace se zobrazí okno “Welcome...”.

3. Klikněte na “Next”.

Zobrazí se obrazovka “END USER LICENSE AGREEMENT”.



Pozorně si přečtěte “END USER LICENSE AGREEMENT”.

4. Pokud souhlasíte, klikněte na “I accept the terms in the license agreement” a poté klikněte na “Next”.

- Pro dokončení instalace postupujte dle pokynů na obrazovce.
- Po dokončení instalace se vrátíte do okna s nabídkou.

POZNÁMKA:

Po nainstalování Viewer PPT Converter 3.0 spusťte Viewer PPT Converter 3.0 s administrátorskými právy. Potom zavřete aplikaci Viewer PPT Converter 3.0.

• Spuštění

Ve Windows klikněte v tomto pořadí na [Start] → [Všechny programy] → [NEC Projector User Supportware] → [Viewer PPT Converter 3.0] → [Viewer PPT Converter 3.0].

POZNÁMKA:

Při instalaci Viewer PPT Converter 3.0 na počítač kde je instalovaný PowerPoint je Viewer PPT Converter 3.0 automaticky registrován jako Power-Point add-in.

Před odinstalováním Viewer PPT Converter 3.0 je nutné zrušit add-in Viewer PPT Converter 3.0.

Více informací v nápovědě k Viewer PPT Converter 3.0.

TIP:

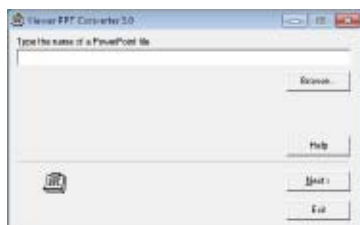
• Odinstalování Viewer PPT Converter 3.0

Chcete-li odinstalovat Viewer PPT Converter 3.0, postupujte dle stejného postupu jako při “Odinstalování Virtual Remote Tool”. Čtěte “Virtual Remote Tool” jako “Viewer PPT Converter 3.0” (str. 34)

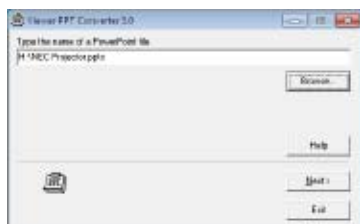
Převod souborů aplikace PowerPoint a uložení na USB paměť

1. Vložte USB paměť do USB portu počítače.
2. Ve Windows klikněte na “Start” → “Všechny programy” → “NEC Projector UserSupportware” → “Viewer PPT Converter 3.0” → “Viewer PPT Converter 3.0”.

Viewer PPT Converter 3.0 se spustí.



3. Klikněte na “Brows...” a vyberte soubor aplikace PowerPoint který chcete převést a klikněte na “Open”.



4. Klikněte na “Next”.
5. V “Card Drive” vyberte USB paměť a do “Index name” запиšte název.

“Index name” může mít max. osm alfanumerických znaků. Speciální znaky a soubory s dlouhým názvem nelze použít.



6. Klikněte na “Export”.

Zobrazí se potvrzovací okno.

7. Klikněte na “OK”.

Začne export souboru.

8. Klikněte na “OK”.

9. Klikněte na “Exit”.

Viewer PPT Converter 3.0 bude ukončen.

10. Vyjměte USB paměť z počítače.

POZNÁMKA

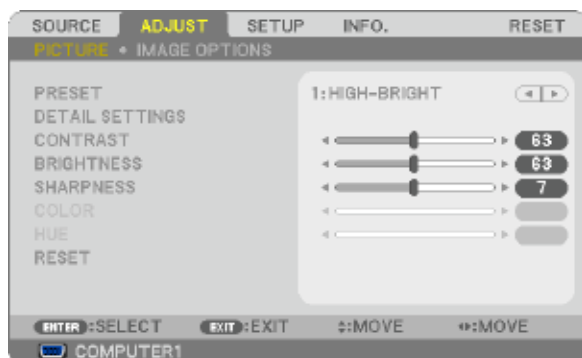
- Před vyjmutím USB paměti z počítače klikněte na ikonu “Bezpečně odebrat Hardware” na panelu nástrojů.

5. POUŽÍVÁNÍ MENU V OBRAZE (ON-SCREEN MENU)

1. Používání menu

POZNÁMKA: Při promítání pohyblivého obrazu v prokládaném režimu nemusí být menu zobrazeno správně.

1. Pro zobrazení menu stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači či projektoru.



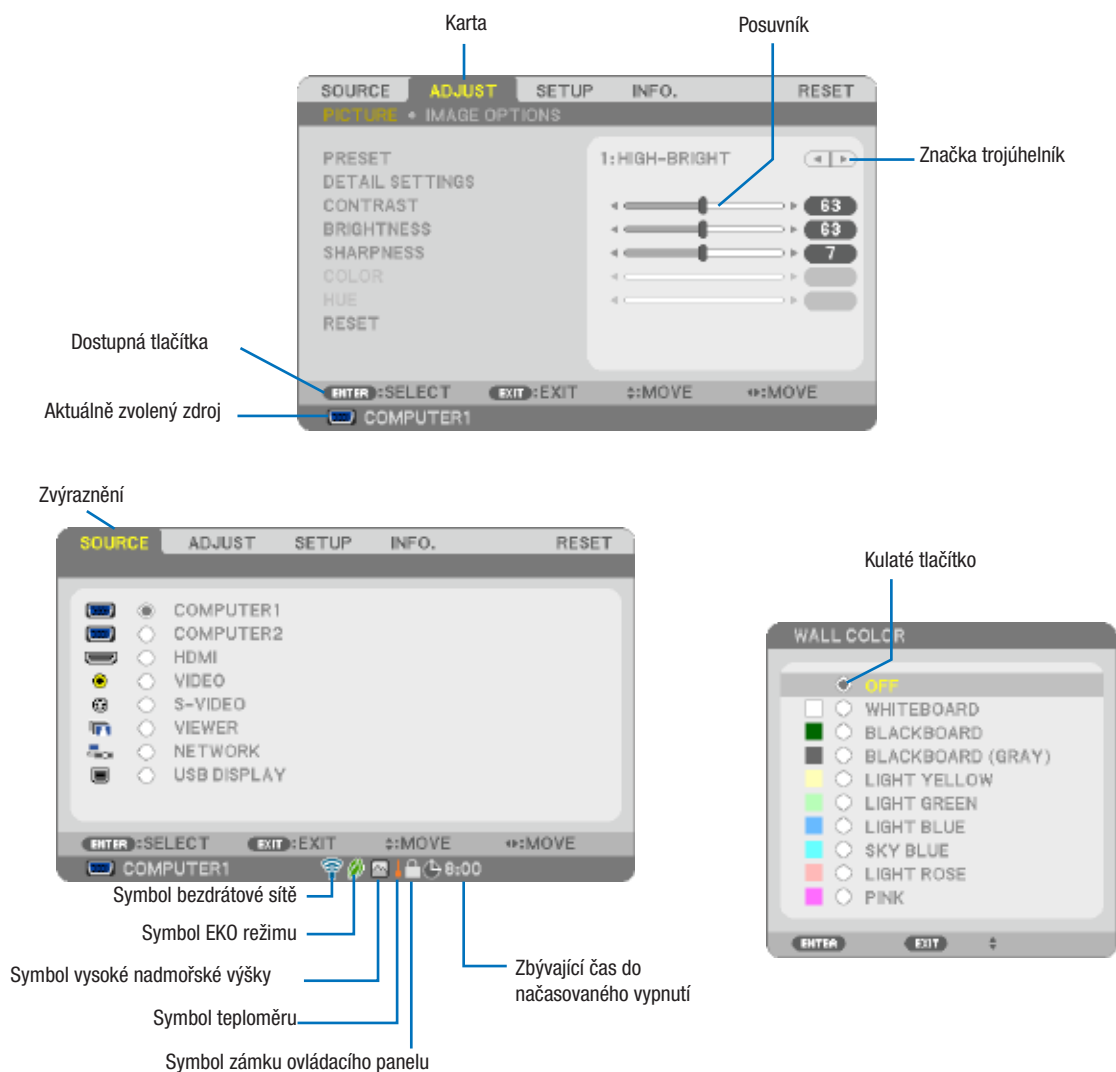
POZNÁMKA: Příkazy jako ◀▶, ENTER, EXIT v dolním tmavošedém poli ukazují dostupná ovládací tlačítka.

2. Pro zobrazení submenu stiskněte na dálkovém ovladači či projektoru tlačítka ◀▶.
3. Stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači nebo na projektoru a zvýrazněte vrchní položku nebo první kartu.
4. Tlačítka SELECT ▼▲ na dálkovém ovladači nebo na projektoru zvolte položku, kterou chcete nastavit.
Pomocí tlačítek SELECT ◀▶ na dálkovém ovladači či projektoru navolíte příslušnou kartu.
5. Stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači nebo na projektoru a zobrazte okno submenu.
6. Tlačítka ▼▲◀▶ na dálkovém ovladači nebo na projektoru nastavte úroveň či zvolenou položku zapněte/vypněte.
Změny se uloží dokud znovu neprovedete nastavení.
7. Pro nastavení dalších položek zopakujte kroky 2-6 nebo pro ukončení zobrazení menu stiskněte tlačítko EXIT na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

POZNÁMKA: Některé řádky informací se nemusí v hlášení či menu, v závislosti na nastavení signálu objevit.

8. Pro zavření menu stiskněte tlačítko MENU.
Pro návrat na předchozí menu stiskněte tlačítko EXIT.

2. Prvky menu



Okna menu nebo dialogové rámečky mají typicky následující prvky:

- Zvýraznění Označuje zvolené menu nebo položku.
- Značka trojúhelníku Označuje možnost dalších voleb. Zvýrazněný trojúhelník označuje, že položka je aktivní.
- Karta Označuje skupinu vlastností v dialogovém rámečku. Výběrem dostanete stránku do popředí.
- Kulaté tlačítko Kulaté tlačítko použijte pro volbu výběru v dialogovém rámečku.
- Zdroj Označuje aktuálně vybraný zdroj.
- Čas do vypnutí Označuje zbývající čas do vypnutí, pokud je nastaven [ČASOVAČ VYPNUTÍ].
- Posuvník Označuje hodnotu nebo směr nastavení.
- Symbol EKO režim Označuje, že je nastaven EKOLOGICKÝ REŽIM.
- Symbol zámku ovl. panelu Označuje, že [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] je zapnut.
- Symbol teploměru Označuje, že byl automaticky zapnut [EKOLOGICKÝ REŽIM], protože vnitřní teplota je příliš vysoká.
- Symbol vysoké nadm. výšky .. Označuje, že [REŽIM VENTILÁTORU] je nastaven na režim [VELKÁ VÝŠKA].
- Symbol bezdrátové sítě Označuje, že je povoleno připojení k bezdrátové LAN.

3. Struktura menu

Některé položky menu nemusí být k dispozici, v závislosti na vstupním signálu.

Položka menu		Výchozí nastavení	Možnosti
ZDROJ	POČÍTAČ1	*	
	POČÍTAČ2	*	
	HDMI	*	
	VIDEO	*	
	S-VIDEO	*	
	PROHLÍZEČ	*	
	SIT	*	
	USB DISPLEJ	*	
PŘÍZPŮS.	OBRAZ	PŘEDVOLBA	1-7
		OBEČNÉ	
		REFERENCE	*
		KOREKCE GAMMA* ¹	VYSOKÝ LESK, PREZENTACE, VIDEO, FILM, GRAFICKÝ, sRGB, DICOM SIM, DYNAMICKÝ, PŘIROZENÉ, ČERNA MÍSTA
		VELIKOST OBRAZOVKY* ²	VELKÁ, STŘEDNÍ, MALÁ
		TEPLOTA BAREV	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
		DYNAMICKÝ KONTRAST	VYPNUTO, ZAPNUTO
		REŽIM OBRAZU	STATICKE, FILM
		ROVNOVÁHA BÍLÉ	
		KONTRAST ČERVENÉ	0
		KONTRAST ZELENÉ	0
		KONTRAST MODRÉ	0
		JAS ČERVENÉ	0
		JAS ZELENÉ	0
		JAS MODRÉ	0
		KONTRAST	
		JAS	
		OSTROST	
		BARVA* ¹	
		ODSTÍN	
		RESET.	
	MOŽNOSTI OBRAZU	TAKT	*
		FAZE	*
		VODOROVNĚ	*
		SVISLE	*
		OVERSCAN	0[%], 5[%], 10[%]
		POMĚR STRAN	M350X/M300X/M260X/M230X: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, WIDE ZOOM, NATIVE
			M300W/M260W: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, LETTERBOX, NATIVE
		POZICE	0 (není dostupné u M300W/M260W)
		TRAPEZ AUTOMATICKY	ZAPNUTO
		TRAPEZ	0
		ULOŽIT TRAPÉZ	VYPNUTO
		BARVA ZDI	VYPNUTO
NASTAV.	OBEČNÉ	EKOLOGICKÝ REŽIM	EKO REŽIM AUTO
		SKRYTÉ TITULKY	VYPNUTO
		ČASOVAČ VYPNUTÍ	VYPNUTO
		JAZYK	ENGLISH
		VYBĚR BARVY	BARVA
		ZOBRAZIT ZDROJ	ZAPNUTO
		ID DISPLEJ	ZAPNUTO
		EKOLOGICKÁ ZPRÁVA	VYPNUTO
	NABÍDKA	ČAS ZOBRAZENÍ	AUTOMATICKY 45 S
		POZADI	MODRA
		ZPRÁVA FILTRU	VYPNUTO
			VYPNUTO, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H]
			ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語
			DANSK, PORTUGUÊS, CESTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI
			NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어

* Označení hvězdičkou znamená (*), že výchozí nastavení se liší v závislosti na signálu.

*¹ Položka [KOREKCE GAMMA] je dostupná pouze pokud je pro [REFERENCE] zvoleno [DICOM SIM.].

*² Položka [VELIKOST OBRAZU] je dostupná pouze pokud je pro [REFERENCE] zvoleno [DICOM SIM.].

*³ Režim [EKO2] je dostupný pouze u modelů M300X a M260X.

5. Používání menu v obraze (On-Screen Menu)

NASTAV.	INSTALACE	ORIENTACE	STOLNÍ PŘEDNÍ	STOLNÍ PŘEDNÍ, STROPNÍ ZADNÍ, STOLNÍ ZADNÍ, STROPNÍ PŘEDNÍ
		ZAMEK OVLÁDACÍHO PANELU	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		ZABEZPEČENÍ	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		RYCHLOST KOMUNIKACE	38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps
		KONTROLNÍ ID	KONTROLNÍ ID ČÍSLO 1	1–254
		KONTROLNÍ ID	KONTROLNÍ ID	VYPNUTO, ZAPNUTO
	MOŽNOSTI(1)	ZKŮŠEBNÍ OBRAZEC		
		AUT. PŘIZPUSOBENÍ	NORMALNĚ	VYPNUTO, NORMALNĚ, JEMNÝ
		REŽIM VENTILATORU	AUTOMAT	AUTOMAT, VYSOKÝ, VELKÁ VÝŠKA
		VÝBĚR SIGNÁLU	POČÍTAČ1	RGB/KOMPONENTNÍ
			POČÍTAČ2	RGB/KOMPONENTNÍ, RGB, KOMPONENTNÍ
			VIDEO	RGB/KOMPONENTNÍ, RGB, KOMPONENTNÍ
			S-VIDEO	AUTOMAT
		REŽIM WXGA	M350X/M300X/ M260X/M230X: VYPNUTO	AUTOMAT, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
			M300W/M260W: ZAPNUTO	AUTOMAT, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		NEPROKLÁDAT	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		NASTAVENÍ HDMI	ÚROVEŇ VIDEO	AUTOMAT, NORMALNĚ, ROZŠÍŘENÝ
			VÝBĚR ZVUKU	HDMI, POČÍTAČ2
	MOŽNOSTI(2)	PÍP	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		POHOTOV. REŽIM (STDBY)	NORMALNĚ	NORMALNĚ, ŠETŘENÍ ENERGII
		AUT. ZAPNUTÍ (AC)	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		AUT. ZAPNUTÍ (COMP1)	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ	VYPNUTO	VYPNUTO, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30
		VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE	POSLEDNÍ	POSLEDNÍ, AUTOMAT, POČÍTAČ1, POČÍTAČ2, HDMI, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ, USB DISPLEJ
	KABELOVÁ LAN	KABELOVÁ LAN	ZAPNOUT	VYPNOUT, ZAPNOUT
		NASTAVENÍ	DHCP: ZAPNUTO AUTO DNS: ZAPNUTO	DHCP, IP ADRESA, MASKA PODSÍTĚ, BRÁNA, AUTO DNS, DNS
		ZNOVU PŘIPOJIT		
	BEZDRÁTOVÁ LAN	PROFIL	JEDNODUCHÉ SPOJENÍ	VYPNOUT, JEDNODUCHÉ SPOJENÍ, PROFIL1, PROFIL2
		ZNOVU PŘIPOJIT		
INFO.	ČAS POUŽITÍ	ZBYVAJÍCÍ ŽIVOTNOST LAMPY		
		DOBA PROVOZU LAMPY		
		DOBA PROVOZU FILTRU		
		CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU		
	ZDROJ	NÁZEV ZDROJE		
		INDEX ZDROJE		
		VODOROVNÁ FREKVENCE		
		SVISLÁ FREKVENCE		
		TYP SIGNÁLU		
		TYP VIDEO		
		TYP SYNCHRONIZACE		
		POLARITA SYNCHRONIZACE		
	KABELOVÁ LAN	TYP SNÍMÁNÍ		
		IP ADRESA		
		MASKA PODSÍTĚ		
		BRÁNA		
	BEZDRÁTOVÁ LAN	MAC ADRESA		
		IP ADRESA		
		MASKA PODSÍTĚ		
		BRÁNA		
		MAC ADRESA		
		SSID		
		TYP SÍTĚ		
		WEP/WPA		
	VERSION	KANÁL		
		ÚROVEŇ SIGNÁLU		
	JINÉ	FIRMWARE		
		DATA		
		NÁZEV PROJEKTORU		
		MODEL NO.		
		SERIAL NUMBER		
RESET.	AKTUÁLNÍ SIGNÁL VŠECHNY ÚDAJE VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU	LAN UNIT TYPE		
		CONTROL ID (pokud je [KONTROLNÍ ID] nastaveno)		

* Označení hvězdičkou znamená (*), že výchozí nastavení se liší v závislosti na signálu.

4. Popis & funkce menu [ZDROJ]



POČÍTAČ 1 a 2

Vybere počítač připojený ke vstupu COMPUTER 1 nebo COMPUTER 2.

POZNÁMKA: Pokud je vstupní signál připojen ke konektoru COMPUTER 1 IN nebo COMPUTER 2 IN, zvolte [POČÍTAČ1] nebo [POČÍTAČ2].

HDMI

Vybere kompatibilní HDMI zařízení připojené ke vstupu HDMI IN.

VIDEO

Vybere to, co je připojeno ke vstupu VIDEO - videorekordér, DVD přehrávač nebo snímací kameru.

S-VIDEO

Vybere to, co je připojeno ke vstupu S-VIDEO - videorekordér nebo DVD přehrávač.

POZNÁMKA: Při rychlém přehrávání videa nebo S-videa dopředu nebo dozadu může docházet k tomu, že snímek na malou chvíli zamrzne.

PROHLÍŽEČ - VIEWER

Umožňuje prezentaci snímků uložených na USB paměti.

(str. 52 "4. Používání Prohlížeče")

SÍŤ

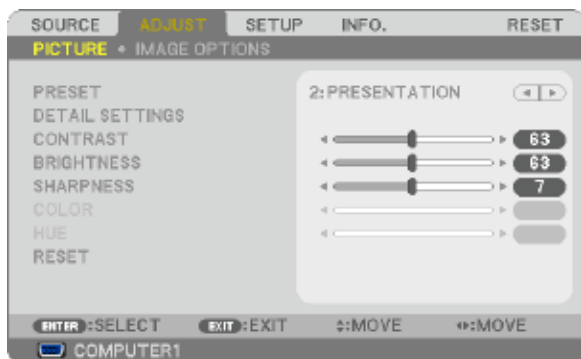
Zvolí signál z LAN-portu (RJ-45) nebo z instalované síťové bezdrátové USB jednotky.

USB DISPLEJ

Vybere počítač připojený k USB(PC) portu (typ B) pomocí komerčně dostupného USB kabelu.

(str. 38)

5. Popis & funkce menu [PŘIZPŮSOBNÍ] [OBRAZ]



[PŘEDVOLBA]

Tato funkce vám umožní vybrat optimální nastavení pro promítaný obraz.

Můžete nastavit neutrální odstín pro žlutou, modrozelenou (cyan) nebo fialovou (magenta).

Můžete zvolit z 7 továrních nastavení optimalizovaných pro různé typy obrazu nebo můžete nastavit uživatelské režimy.

Vaše nastavení může být uloženo jako [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7].

VYSOKÝ LESK.....Doporučeno pro použití v jasně osvětlené místnosti.

PREZENTACE.....Doporučeno pro běžné prezentace např. z PowerPointu.

VIDEO.....Doporučeno při promítání běžného obrazu např. TV vysílání.

FILM.....Doporučeno při promítání filmu.

GRAFICKÝ.....Doporučeno při promítání grafiky.

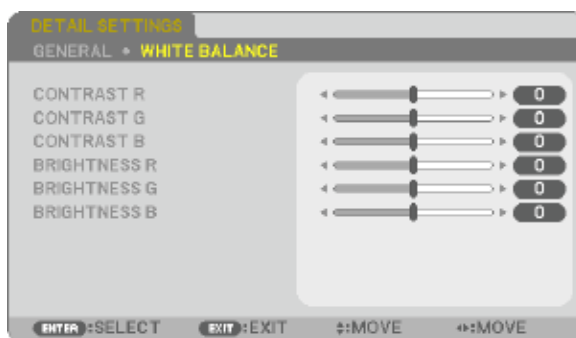
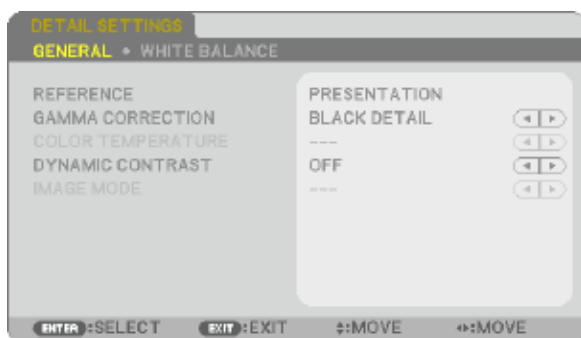
sRGB.....Běžné barevné hodnoty.

DICOM SIM.....Doporučeno pro simulaci ve formátu DICOM.

POZNÁMKA:

- DICOM SIM nastavení je určeno k prohlížení snímků, nikoliv k diagnostice.
 - DICOM je standard pro Digital Imaging and Communications in Medicine. Jedná se o standard vytvořený American College of Radiology (ACR) and the National Electrical Manufacturers Association (NEMA).
- Standard specifikuje formát, v jakém je možné snímky přenášet mezi jednotlivými systémy.

[NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ]



[OBECNÉ]**Zvolení referenčního nastavení [REFERENCE]**

Tato funkce vám umožní uložit vlastní nastavení jako [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7].

Nejprve vyberte základní přednastavený režim z [REFERENCE], poté nastavte [KOREKCI GAMMA] a [TEPLOTU BAREV].

VYSOKÝ LESK..... Doporučeno pro použití v jasně osvětlené místnosti.

PREZENTACE..... Doporučeno pro běžné prezentace např. z PowerPointu.

VIDEO..... Doporučeno při promítání běžného obrazu např. TV vysílání.

FILM..... Doporučeno při promítání filmu.

GRAFICKÝ..... Doporučeno při promítání grafiky.

sRGB..... Běžné barevné hodnoty.

DICOM SIM..... Doporučeno pro simulaci ve formátu DICOM.

Výběr režimu gamma korekce [KOREKCE GAMMA]

Každý režim je doporučen pro:

DYNAMICKÝ Vytvoření vysoce kontrastního obrazu.

PŘIROZENĚ Přirozenou reprodukci obrazu.

ČERNÁ MÍSTA..... Pro tmavé části obrazu.

POZNÁMKA: Tato funkce není dostupná pokud je v [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] zvoleno [DICOM SIM].

Výběr velikosti obrazovky pro DICOM SIM [VELIKOST OBRAZOVKY]

Tato funkce umožňuje provést gamma korekci pro různé velikosti obrazovek.

VELKÁ..... Pro obrazovky od velikosti 150".

STŘEDNÍ Pro obrazovky od velikosti 100".

MALÁ..... Pro obrazovky od velikosti 50".

POZNÁMKA: Tato funkce není dostupná pokud je v [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] zvoleno [DICOM SIM].

Nastavení teploty barev [TEPLOTA BAREV]

Tato volba umožňuje nastavit teplotu barev dle vaší volby.

POZNÁMKA: Pokud v položce [REFERENCE] zvolíte [PREZENTACE] nebo [VYSOKÝ LESK] není tato funkce k dispozici.

Nastavení jasu a kontrastu [DYNAMICKÝ KONTRAST]

Tato funkce umožňuje nastavit kontrast opticky, pomocí vestavného iris.

Chcete-li zvýšit kontrast, zvolte [ZAPNUTO].

Výběr režimu obrazu [REŽIM OBRAZU]

Tato volba umožňuje vybrat režim statického obrazu nebo režim filmu.

STATICÝ OBRAZ..... Režim pro statické snímky.

FILM..... Režim pro film.

POZNÁMKA: Tato funkce je dostupná pouze když je v položce [REFERENCE] nastaven [VYSOKÝ LESK].

Nastavení rovnováhy bílé [ROVNOVÁHA BÍLÉ]

Pomocí této funkce můžete nastavit rovnováhu bílé. Nastavení jasu každé jednotlivé barevné složky (RGB) slouží k nastavení úrovně černé v obraze.

[KONTRAST]

Nastavení intenzity obrazu podle vstupního signálu.

[JAS]

Nastavuje úroveň jasu nebo intenzitu rastru pozadí.

[OSTROST]

Ovládá detail obrazu.

[BARVA]

Zvyšuje nebo snižuje barevné nasycení.

[ODSTÍN]

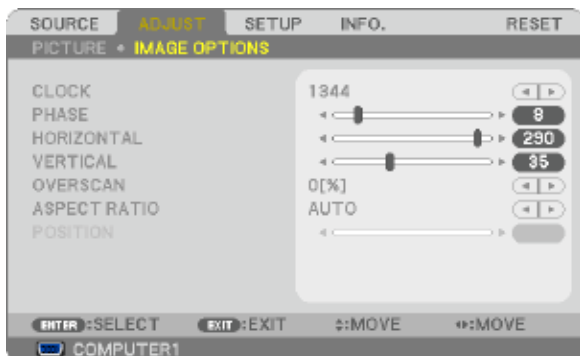
Mění barevnou úroveň od +/- zelené do +/- modré. Červená úroveň je referenční.

Vstupní signál	KONTRAST	JAS	OSTROST	BARVA	ODSTÍN
POČÍTAČ/HDMI (RGB)	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne
POČÍTAČ/HDMI (KOMPONENTNÍ)	ano	Ano	Ano	Ano	Ano
VIDEO/S-VIDEO/KOMPONENTNÍ	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
PROHLÍŽEČ/SÍŤ/USB DISPLAY	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne

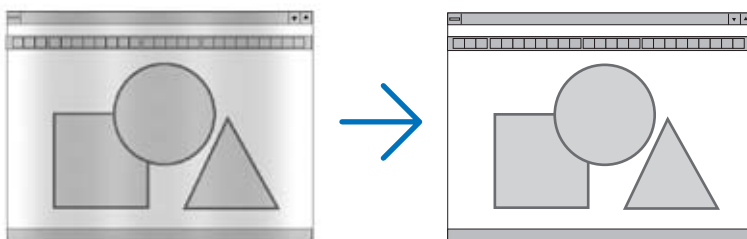
Ano = lze nastavit, Ne = nelze nastavit

[RESET.]

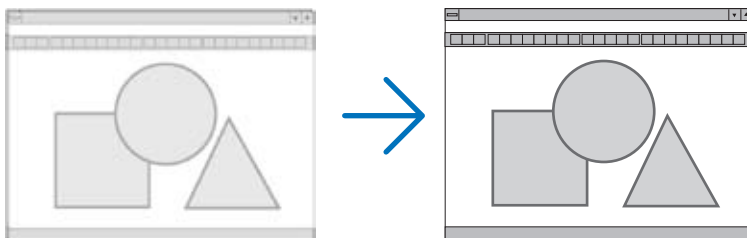
Nastavení a hodnoty pro [OBRAZ] se vrátí na tovární hodnoty s následujícími výjimkami: Přednastavená čísla a [REFERENCE] v okně [PŘEDVOLBY].
Nastavení a hodnoty pro [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] v okně [PŘEDVOLBA], které nejsou aktuálně navoleny se nevyresetují.

[MOŽNOSTI OBRAZU]**Nastavení taktu a fáze [TAKT/FÁZE]**

Tato funkce vám umožní manuálně nastavit TAKT a FÁZI.



TAKT Tuto položku použijte pro jemné nastavení počítačového obrazu nebo pro odstranění vertikálních pruhů, které se event. mohou objevit. Funkce nastavuje taktovací frekvence, které eliminují horizontální pruhy v obraze. Nastavení může být zapotřebí, když připojíte váš počítač k projektoru poprvé.

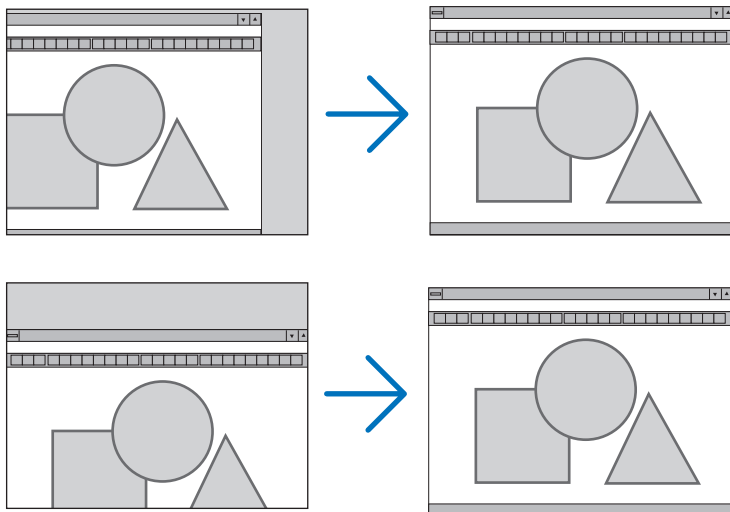


FÁZE Tuto položku použijte pro fázový posuv nebo pro zmírnění šumu v obraze, rušení apod. (pokud část obrazu mihotá). [FÁZI] nastavujte až poté, co jste nastavili [TAKT].

POZNÁMKA: Položky [TAKT] a [FÁZE] jsou k dispozici pouze pro RGB signály.

Nastavení horizontální/vertikální polohy [VODOROVNĚ/SVISLE]

Funkce vám umožní manuálně posunout obraz jak v horizontálním, tak ve vertikálním směru.

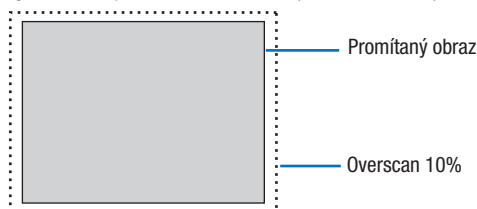


POZNÁMKA: Položky [VODOROVNĚ] a [SVISLE] nejsou dostupné pro VIDEO, S-VIDEO, HDMI, PROHLÍŽEČ, SÍŤ a USB DISPLEJ.

- Obraz může být během nastavování [TAKTU] a [FÁZE] zdeformován.
 - Nastavení [TAKTU], [FÁZE], [VODOROVNĚ] a [SVISLE] zůstane uloženo v paměti pro aktuální signál. Nastavení bude použito při dalším použití se signálem se stejným rozlišením, horizontální a vertikální frekvencí.
- Pro vymazání nastavení z paměti zvolte v menu [RESET.] → [AKTUÁLNÍ SIGNÁL] nebo [VŠECHNY ÚDAJE] a vymažte aktuální nastavení.

Výběr procenta Overscanu [OVERSCAN]

Pro signál zvolte procento overscanu (0%, 5% a 10%).

**POZNÁMKA:**

- Nastavení [0[%]] nemůže být použito pokud je připojený signál VIDEO a S-VIDEO.
 - [OVERSCAN] není dostupný:
 - pokud je v položce [POMĚR STRAN] zvoleno [PŘÍROZENÝ].
 - pokud je v položce [ZDROJ] zvoleno [PROHLÍŽEČ], [SÍŤ] nebo [USB DISPLEJ].
-

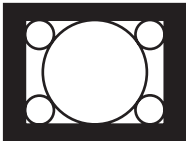
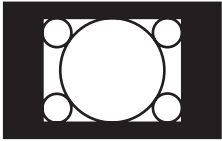
Zvolení poměru stran [POMĚR STRAN]

Termínem “poměr stran” se rozumí poměr šířky k výšce promítaného obrazu.

Projektor automaticky rozpozná vstupní signál a zobrazí obraz ve vhodném poměru stran.

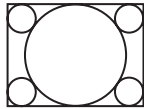
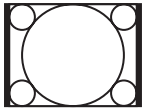
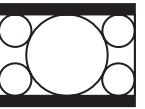
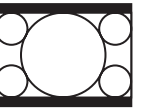
- Tato tabulka ukazuje typické rozlišení a poměr stran pro počítačové obrazovky.

Rozlišení	Poměr stran
VGA 640 × 480	4:3
SVGA 800 × 600	4:3
XGA 1024 × 768	4:3
WXGA 1280 × 768	15:9
WXGA 1280 × 800	16:10
WXGA+ 1440 × 900	16:10
SXGA 1280 × 1024	5:4
SXGA+ 1400 × 1050	4:3
UXGA 1600 × 1200	4:3

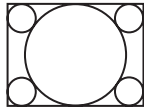
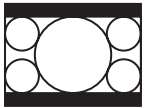
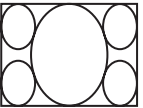
Volba	Funkce
AUTO	Projektor automaticky rozpozná vstupní signál a zobrazí ho v jeho poměru stran. <i>(další strana)</i> V závislosti na signálu může projektor určit nesprávný poměr stran. V takovém případě vyberte vhodný poměr stran z následujících.
4:3	Obraz se zobrazí v poměru stran 4:3.
16:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:9.
15:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 15:9.
16:10	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:10.
WIDE ZOOM (M350X/M300X/M260X/ M230X)	Obraz je natažen na pravé a levé straně. Části zobrazeného obrazu jsou useknuté na pravé a levé straně, a proto nejsou vidět.
LETTERBOX (M300W/M260W)	Obraz je natažen stejně jak ve vodorovném tak svislém směru, přes celou obrazovku. Části zobrazeného obrazu jsou useknuté nahoře a dole, a proto nejsou vidět.
PŘIROZENÝ	Projektor zobrazí vstupní signál v jeho skutečném rozlišení, pokud je rozlišení vstupního počítačového signálu nižší než nativní rozlišení projektoru. [Příklad 1] Zobrazení vstupního signálu s rozlišením 800 × 600 u modelů M350X/M300X/M260X/M230X: [Příklad 2] Zobrazení vstupního signálu s rozlišením 800 × 600 u modelů M300W/M260W:   POZNÁMKA: • Pokud není zobrazen počítačový signál, volba [PŘIROZENÝ] není dostupná. • Pokud je zobrazen signál s vyšším rozlišením než je nativní rozlišení projektoru, volba [PŘIROZENÝ] není dostupná.

Příklady zobrazení při automatickém určení poměru stran**M350X/M300X/M260X/M230X**

[Počítačový signál]

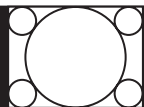
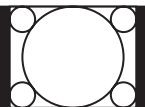
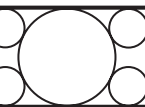
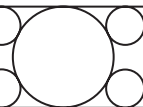
Poměr stran vstupního signálu	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Příklady zobrazení při automatickém určení poměru stran					

[Video signál]

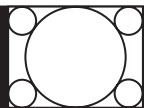
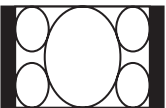
Poměr stran vstupního signálu	4:3	Letterbox	Squeeze
Příklady zobrazení při automatickém určení poměru stran			 <i>POZNÁMKA: Pro správné zobrazení stlačeného obrazu, zvolte [16:9] nebo [WIDE ZOOM].</i>

M300W/M260W

[Počítačový signál]

Poměr stran vstupního signálu	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Příklady zobrazení při automatickém určení poměru stran					

[Video signal]

Poměr stran vstupního signálu	4:3	Letterbox	Squeeze
Příklady zobrazení při automatickém určení poměru stran		 <i>POZNÁMKA: Pro správné zobrazení signálu v poměru letterbox, zvolte [LETTERBOX].</i>	 <i>POZNÁMKA: Pro správné zobrazení stlačeného obrazu, zvolte [16:9].</i>

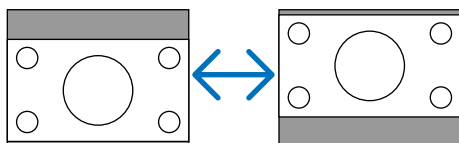
TIP:

- Svislou polohu obrazu lze nastavit pomocí [POZICE], pokud jsou vybrány poměry stran [16:9], [15:9] nebo [16:10].
- Termínem "letterbox" se rozumí více panoramatický obraz než je obraz v poměru 4:3, což je standardní poměr pro video zdroj. Nastavení letterbox vytvoří zmenšený obraz (průhled) "1.85:1" nebo tzv. cinema scope rozměr "2.35:1" pro filmový formát.
- Termínem "squeeze" se rozumí komprimovaný obraz, jehož poměr stran je převeden z 16:9 na 4:3.

Nastavení svislé polohy obrazu [POZICE] (není dostupné u M300W/M260W)

(pouze když je nastaven [POMĚR STRAN] na [16:9], [15:9] nebo [16:10])

Pokud je nastaven [POMĚR STRAN] na [16:9], [15:9] nebo [16:10], obraz je zobrazen s černými okraji nahoře a dole. Můžete nastavit svislou polohu obrazu.



6. Popis & funkce menu [NASTAVENÍ]

[OBECNÉ]



Nastavení automatické korekce trapézu [TRAPÉZ AUTOMATICKY]

Při zapnutí funkce projektor rozpozná naklonění a automaticky upraví vertikální zkreslení.

Pro zapnutí funkce TRAPÉZ AUTOMATICKY zvolte [ZAPNUTO]. Pro nastavení TRAPÉZU manuálně, zvolte [VYPNUTO].

POZNÁMKA: Funkce [TRAPÉZ AUTOMATICKY] není dostupná pokud je pro položku [ORIENTACE] vybráno [STROPNÍ ZADNÍ], [STOLNÍ ZADNÍ], [STROPNÍ PŘEDNÍ], mimo [STOLNÍ PŘEDNÍ].

Provedení vertikální korekce trapézu manuálně [TRAPÉZ]

Vertikální korekci trapézu můžete provést manuálně. (str. 20)

TIP: Pokud je tato položka zvýrazněna, stiskněte tlačítko ENTER pro zobrazení posuvníku pro nastavení.

Uložení nastavení vertikální korekce trapézu [ULOŽIT TRAPÉZ]

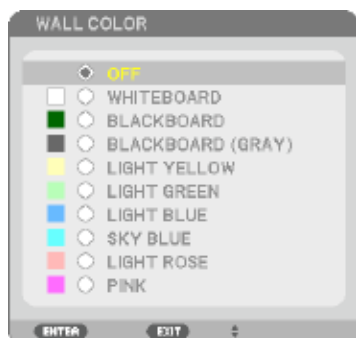
Tato volba umožňuje uložit aktuální nastavení korekce trapézu.

VYPNUTOAktuální nastavení nebude uloženo. Korekce se vrátí na původní nulovou hodnotu.

ZAPNUTOAktuální nastavení korekce trapézu se uloží.

Uložené změny se projeví u všech zdrojů. Změny jsou uloženy i po vypnutí projektoru.

POZNÁMKA: Pokud je [TRAPÉZ AUTOMATICKY] nastaven na [ZAPNUTO], volba [ULOŽIT TRAPÉZ] není k dispozici. Při dalším zapnutí projektoru bude použita funkce TRAPÉZ AUTOMATICKY a data uložená pomocí [ULOŽIT TRAPÉZ] nebudou použita.

Použití korekce barvy zdi [BARVA ZDI]

Funkce vám umožní rychlou adaptivní korekci v aplikacích, kdy promítací plocha není bílá.

POZNÁMKA: Při zvolení [TABULE] se sníží jas lampy.

Nastavení ekologického režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM]

EKOLOGICKÝ REŽIM zvyšuje životnost lampy, při současném snížení spotřeby energie a emisí CO₂.

Je možné zvolit jednu ze čtyř možností: [VYPNUTO], [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [EKO1] a [EKO2].

(str. 26)

Nastavení skrytých titulků [SKRYTÉ TITULKY]

Tato volba umožňuje nastavit několik režimů skrytých titulků, které umožňují, aby text překrýval promítaný obraz z Video nebo S-Video.

VYPNUTO Režim skrytých titulků je vypnut.

CAPTION 1-4 Text překrývá obraz.

TEXT 1-4 Text je zobrazen.

POZNÁMKA:

- Skryté titulky nejsou k dispozici za následujících podmínek:
 - pokud jsou zobrazeny zprávy nebo menu.
 - pokud je obraz zvětšen, zmrazen nebo vypnut.
- V následujících situacích nemusí být skryté titulky zobrazeny celé. Pokud k tomu dojde, zkuste změnit pozici textu na obrazovce.

Použití časovače vypnutí [ČASOVAČ VYPNUTÍ]

1. Zvolte požadovaný čas mezi 30 minutami a 16 hodinami: VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.

2. Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko ENTER.

3. Zbývajícím časem se začne odpočítávat.

4. Jakmile odpočet skončí, projektor se vypne.

POZNÁMKA:

- Pro zrušení nastaveného času nastavte [VYPNUTO] nebo vypněte projektor.
- 3 minuty před koncem odpočtu a vypnutím projektoru se ve spodní části obrazu objeví hlášení [PROJEKTOR SE BĚHEM 3 MINUT VYPNE].

Výběr jazyka nabídky [JAZYK]

Vyberte jeden z 27 jazyků menu.

POZNÁMKA: Nastavení se nezmění ani pokud v menu provedete [RESET].

[MENU]**Výběr barvy menu [VÝBĚR BARVY]**

Můžete vybrat ze dvou možností nastavení: BARVA a JEDNOBAREVNÁ.

Zapnutí/vypnutí hlášení v obraze [ZOBRAZIT ZDROJ]

Tato funkce vypne nebo zapne zobrazení zdroje signálu např. POČÍTAČ1, POČÍTAČ2, HDMI, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ, USB DISPLEJ v pravém horním rohu obrazovky.

Pokud není připojen žádný vstupní signál, zobrazí se ve středu obrazu zpráva s výzvou ke kontrole dostupného vstupního signálu. Pokud je jako [ZDROJ] vybrána [SÍŤ] nebo [PROHLÍŽEČ], the no-signal guidance will not be displayed.

Zapnutí/vypnutí zobrazení Kontrolního ID [ID DISPLEJ]

ID DISPLEJ Zapíná nebo vypíná zobrazení ID čísla, které je zobrazeno po stisknutí tlačítka ID SET na dálkovém ovladači.

Zapnutí/vypnutí zobrazení ekologických zpráv [EKOLOGICKÁ ZPRÁVA]

Tato volba umožňuje vypnout a zapnout zobrazení ekologických zpráv, pokud je projektor zapnutý.

Ekologické zprávy vyzývají uživatele k šetření energie. Pokud je EKOLOGICKÝ REŽIM vypnutý, zobrazí se zpráva s výzvou k jeho zapnutí a zvolení režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [EKO1] nebo [EKO2]*.

Pokud je v menu [EKOLOGICKÝ REŽIM] zvoleno [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [EKO1] nebo [EKO2]*.



POZNÁMKA: * Režim [EKO2] je dostupný pouze u modelů M300X a M260X.

Pro zavření zprávy stiskněte některé z tlačítek. Pokud není zmáčknuto žádné z tlačítek, zpráva zmizí za 30 s.

Pokud je v menu [EKOLOGICKÝ REŽIM] zvoleno [VYPNUTO].



Stiskněte tlačítko ENTER k zobrazení okna [EKOLOGICKÝ REŽIM]. (str. 26)

Pro zavření zprávy stiskněte tlačítko EXIT.

Nastavení doby zobrazení menu [ČAS ZOBRAZENÍ]

Funkce vám umožní zvolit jak dlouho bude svítit menu v obraze, po posledním stisku tlačítka.

Možnosti jsou [MANUÁLNÍ], [AUTOMATICKY 5 S], [AUTOMATICKY 15 S] a [AUTOMATICKY 45 S]. Výchozí nastavení je [AUTOMATICKY 45 S].

Výběr barvy nebo loga pozadí [POZADÍ]

Pomocí této funkce nastavíte zobrazení modré/černé obrazovky nebo loga v případě, že není dostupný signál. Výchozí nastavení je [MODRÁ].

POZNÁMKA:

- *Není-li pro vstup [SÍŤ] nebo [USB DISPLEJ] zvolen žádný signál, je zobrazeno modré pozadí, bez ohledu je-li nastaveno [LOGO].*
- *Pokud je zapnuta funkce [ZOBRAZIT ZDROJ] a není připojen žádný vstupní signál, zobrazí se ve středu obrazu zpráva s výzvou ke kontrole dostupného vstupního signálu, bez ohledu na nastavení.*
- *Vaše nastavení se nezmění, ani když v menu provedete [RESET].*

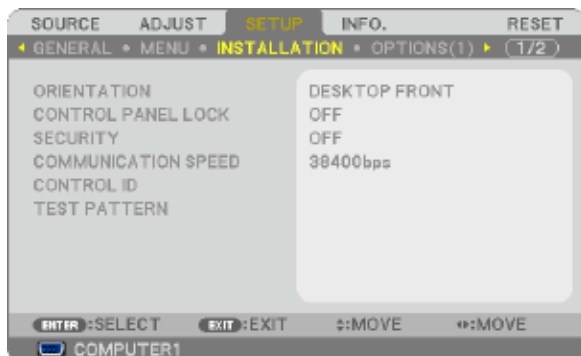
Výběr časového intervalu pro hlášení stavu filtru [ZPRÁVA FILTRU]

Funkce vám umožňuje nastavit časové rozpětí, kdy se má v obraze objevit hlášení o nutnosti vyčistit filtry projektoru. Filtry vyčistěte, když se objeví hlášení "PROSÍM VYČISTĚTE FILTRY". (str. 106)

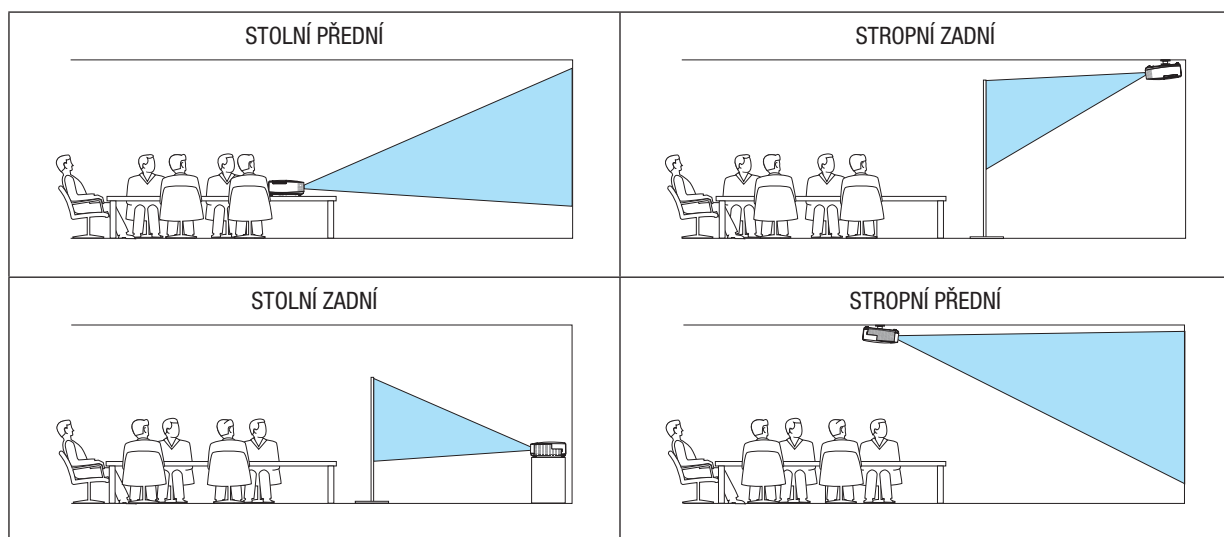
K dispozici je pět možností: VYPNUTO, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H].

Výchozí nastavení je [VYPNUTO].

POZNÁMKA: Vaše nastavení se nezmění, ani když v menu provedete [RESET].

[INSTALACE]**Volba orientace obrazu [ORIENTACE]**

Funkce vám umožní změnit orientaci obrazu podle typu projekce. Možnosti jsou: stolní přední projekce, stropní zadní projekce, stolní zadní projekce a stropní přední projekce

**Vypnutí ovládacích tlačítek na projektoru [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]**

Tato možnost vypíná a zapíná funkci ovládacích tlačítek na projektoru.

POZNÁMKA:

- Zámek tlačítek nemá vliv na funkci dálkového ovladače.
- Jsou-li tlačítka zamčena, stisk a držení tlačítka EXIT na projektoru na min. 10 vteřin tlačítka odemkne.

TIP: Pokud je [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnutý, zobrazí se v pravé dolní části menu ikona zámku ovládacího panelu [🔒].

Nastavení funkce [ZABEZPEČENÍ]

Toto nastavení vypíná a zapíná funkci ZABEZPEČENÍ.

Bez zadání správného hesla nemůže projektor promítat. (str. 28)

POZNÁMKA: Vaše nastavení se nezmění, ani když v menu provedete [RESET].

Nastavení rychlosti komunikace [RYCHLOST KOMUNIKACE]

Tato funkce umožňuje nastavit přenosovou rychlost portu PC Control port (D-Sub 9P). Podporovaná přenosová rychlost je 4800 až 38400 bps. Výchozí nastavení je 38400 bps. Pro připojené zařízení vyberte vhodnou přenosovou rychlost (v závislosti na zařízení, může být doporučena nižší přenosová rychlost, např. při použití dlouhých kabelů).

POZNÁMKA: Vaše nastavení se nezmění, ani když v menu provedete [RESET].

Nastavení ID projektoru [KONTROLNÍ ID]

Více projektorů je možné provozovat samostatně a nezávisle z jediného dálkového ovládání s CONTROL ID funkcí tím, že přiřadíte ID číslo každému projektoru.

KONTROLNÍ ID ČÍSLO Vyberte číslo od 1 do 254, které chcete přiřadit projektoru.

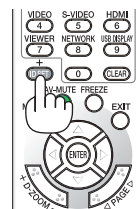
KONTROLNÍ ID Zvolte [VYPNUTO] pro vypnutí nastavení CONTROL ID a zvolte nastavení [ZAPNUTO] pro CONTROL ID.

POZNÁMKA:

- Pokud je zvoleno [ZAPNUTO] pro [KONTROLNÍ ID] není možné používat dálkové ovládání, které nepodporuje funkci CONTROL ID. Tlačítka přímo na projektoru je možné dále používat.
- Nastavení se nezmění i když v menu provedete [RESET].
- Stisknutím a podržením tlačítka ENTER na projektoru, po dobu 10 sekund, se zobrazí menu pro zrušení Kontrolního ID.

Přiřazení nebo změna Kontrolního ID**1. Zapněte projektor.****2. Stiskněte tlačítko ID SET na dálkovém ovládání.**

Zobrazí se okno KONTROLNÍ ID.



Jestliže je projektor používán se správným ID dálkového ovladače v menu je zobrazeno [AKTIVNÍ]. Pokud projektor není používán se správným ID dálkového ovladače v menu je zobrazeno [NEAKTIVNÍ]. Pro zprovoznění neaktivního projektoru přiřaďte ID, podle následujícího postupu v bodě 3.

3. Stiskněte jedno z numerických tlačítek, zatímco držíte stisknuté tlačítko ID SET na dálkovém ovládání.**Příklad:**

Chcete-li přiřadit číslo "3", stiskněte tlačítko "3" na dálkovém ovládání.

Pokud není zobrazeno žádné ID, znamená to, že všechny projektory mohou být ovládány pouze jedním dálkovým ovladačem. Pro nastavení "No ID" vložte "000" nebo stiskněte tlačítko CLEAR.

TIP: Rozmezí ID je 1 až 254.

4. Uvolněte tlačítko ID SET.

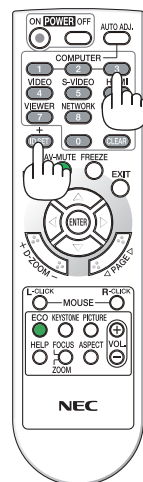
Objeví se aktualizovaná obrazovka KONTROLNÍ ID.

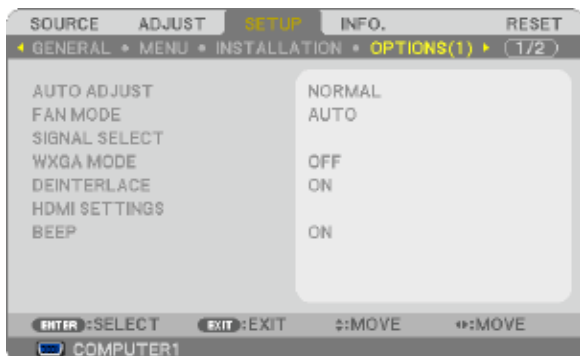
POZNÁMKA:

- ID čísla projektorů mohou být vymazána po několika dnech co jsou vyjmuty nebo vybité baterie.
- Po vyjmutí baterií zjistíte náhodným stisknutím některého z tlačítek na dálkovém ovládání určené ID.

Využití zkušební obrazce [ZKUŠEBNÍ OBRAZEC]

Zobrazení zkušební obrazce pro kontrolu zkraslení obrazu a nastavení projektoru. Stiskněte tlačítko ENTER pro zobrazení testovacího obrazu; stiskněte tlačítko EXIT pro zavření testovacího obrazu a návrat do menu. Operace v menu a korekce trapézu nejsou po dobu zobrazení zkušební obrazce možné.



[MOŽNOSTI(1)]**Nastavení automatického přizpůsobení [AUT. PŘIZPŮSOBENÍ]**

Je-li tato funkce zapnutá, projektor automaticky nastaví obraz z počítačového signálu.

Obraz lze automaticky nastavit ve dvou úrovních: [NORMÁLNĚ] a [JEMNÝ].

VYPNUTO Obraz z počítačového signálu se automaticky nenastaví. Optimalizaci musíte provést manuálně.

NORMÁLNĚ Výchozí nastavení. Obraz se nastaví automaticky. Běžně zvolte toto nastavení.

JEMNÝ Tuto možnost zvolte v případě potřeby jemného doladění.

Nastavení režimu ventilátoru [REŽIM VENTILÁTORU]

Můžete zvolit tři režimy rychlosti ventilátoru: automatický, vysoká rychlost a režim velké výšky.

AUTOMAT Zabudované větráky běží automaticky variabilní rychlostí podle vnitřní teploty projektoru.

VYSOKÝ Zabudované větráky běží vysokou rychlostí.

VELKÁ VÝŠKA Zabudované větráky běží stálou vysokou rychlostí. Zvolte tuto možnost, když budete projektor používat v nadmořské výšce 1600 m a více.

Pokud chcete rychleji snižovat teplotu uvnitř přístroje, zvolte [VYSOKÝ].

POZNÁMKA:

- Vysokou rychlost zvolte rovněž při zvýšené okolní teplotě nebo při nonstop provozu přístroje po několik dní.
- Pokud projektor používáte v nadmořské výšce 1600 m a více zvolte v [REŽIM VENTILÁTORU] nastavení [VELKÁ VÝŠKA].
- Používání projektoru v nadmořských výškách nad 1600 m bez zapnutého režimu [VELKÁ VÝŠKA] může vést k přehřátí projektoru a jeho vypnutí tepelnou ochranou. Pokud k tomu dojde, vyčkejte několik minut a pak přístroj znovu zapněte.
- Používání projektoru v nadmořských výškách pod 1600 m se zapnutým režimem [VELKÁ VÝŠKA] může vést k přechlazení lampy, které může způsobit blikání obrazu. Přepněte [REŽIM VENTILÁTORU] na [AUTOMAT].
- Používání projektoru v nadmořských výškách nad 1600 m může zkracovat životnost optických prvků, jako jsou lampy.
- Zvolené nastavení zůstává, i když v menu provedete [RESET].

Volba formátu signálu [VÝBĚR SIGNÁLU]

[POČÍTAČ1], [POČÍTAČ2]

Umožní zvolit [POČÍTAČ1] nebo [POČÍTAČ2] pro rozpoznání vstupního signálu RGB jako je počítač nebo [KOMPONENTNÍHO] pro komponentní video vstupy jako např. DVD přehrávač. Normálně zvolte [RGB/KOMPONENTNÍ] a projektor automaticky rozpozná komponentní signál. Mohou nastat případy, kdy projektor nebude schopen signál rozpoznat. V takovém případě zvolte [KOMPONENTNÍ].

[VÝBĚR SIGNÁLU VIDEO & S-VIDEO]

Umožní zvolit kompozitní video standardy automaticky nebo ručně.

Normálně zvolte [AUTOMAT] a projektor automaticky rozpozná video standard.

V případě, že má projektor potíže s rozpoznáním video standardu, vyberte příslušný video standard z menu.

Nastavení musí být provedeno pro VIDEO a S-VIDEO.

Zapnutí/vypnutí režimu WXGA [REŽIM WXGA]

Zvolením [ZAPNUTO] je prioritní signál WXGA (1280 × 768).

Pokud je [REŽIM WXGA] nastaven na [ZAPNUTO], nemusí být zobrazen XGA (1024 × 768) signál u M350X/M300X/M260X/M230X. V takovém případě zvolte [VYPNUTO].

POZNÁMKA:

- U modelů M350X/M300X/M260X/M230X je tovární nastavení [VYPNUTO].
- U modelů M300W/M260W je tovární nastavení [ZAPNUTO].

Nastavení Neprokládat [NEPROKLÁDAT]

Zapnutí a vypnutí funkce Neprokládat pro telecine signál.

VYPNUTO Zvolte tuto možnost v případě šumu nebo rušení u pohyblivých obrázků.

ZAPNUTO Standardní výchozí nastavení.

POZNÁMKA: Tato funkce není dostupná pro HDTV (progresivní) a počítačové signály.

Nastavení HDMI [NASTAVENÍ HDMI]

Nastavení pro video level a audio level při připojení HDMI zařízení jako např. DVD přehrávač.

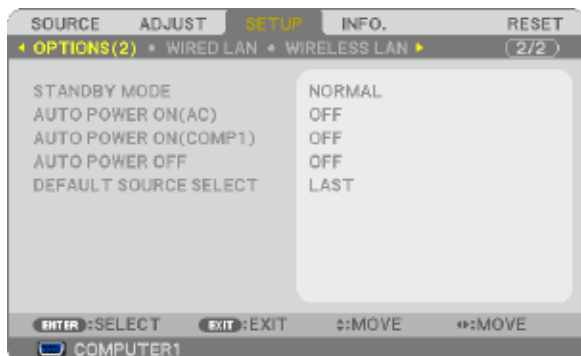
ÚROVEŇ VIDEO Zvolte [AUTOMAT] pro automatickou detekci úrovně videa. Pokud automatická detekce nebude normálně fungovat, zvolte [NORMÁLNĚ] pro zakázání [ROZŠÍŘENÝ] funkcí HDMI zařízení nebo vyberte [ROZŠÍŘENÝ] pro zlepšení kontrastu nebo zvýraznění detailů v tmavých částech obrazu.

VÝBĚR ZVUKU Vyberte [HDMI] pro přepnutí HDMI IN digitálního audio signálu a zvolte [POČÍTAČ2] pro přepnutí COMPUTER 2 vstupu audio signálu.

Nastavení zvuku tlačítek a výstražného pípnutí [PÍP]

Tato funkce zapíná nebo vypíná zvuk tlačítek nebo výstražné pípnutí při provedení následujících operací.

- zobrazení hlavního menu
- přepnutí zdroje
- vymazání dat pomocí [RESET]
- stisknutí tlačítek POWER ON nebo POWER OFF

[MOŽNOSTI(2)]**Nastavení pohotovostního režimu [POHOTOV. REŽIM (STDBY)]**

Projektor má dva režimy: [NORMÁLNÍ] a [ŠETŘENÍ ENERGIE].

Režim [ŠETŘENÍ ENERGIE] je režim, který umožňuje nastavit projektor na menší spotřebu energie než v normálním režimu. Projektor je z továrny nastaven na režim NORMÁLNÍ.

NORMÁLNÍIndikátor Power: svítí oranžově/Indikátor Status: svítí zeleně

ŠETŘENÍ ENERGIE.....Indikátor Power: svítí červeně/Indikátor Status: vypnutý

Následující konektory, tlačítka nebo funkce nebudou fungovat v tomto režimu.

- konektor MONITOR OUT (COMP. 1) a AUDIO OUT
- LAN a funkce Mail Alert
- tlačítka na projektoru, mimo tlačítko POWER
- tlačítka na dálkovém ovládání, mimo tlačítko POWER ON
- funkce Virtual Remote Tool, USB Display

POZNÁMKA:

- Je - li zapnut [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU], [KONTROLNÍ ID] nebo [AUT. ZAPNUTÍ(COMP1)], není [POHOTOV. REŽIM] k dispozici.
- I když je pro [POHOTOV. REŽIM] zvoleno [ŠETŘENÍ ENERGIE], je možné zapnutí a vypnutí pomocí PC CONTROL portu.
- Spotřeba el. energie v pohotovostním režimu nebude zahrnuta do výpočtu snížení emisí CO₂.
- Nastavení se nezmění i když v menu provedete [RESET].

Zapnutí automatického zapnutí [AUT. ZAPNUTÍ(AC)]

Projektor nemusíte zapínat tlačítkem POWER (ON /STANDBY). Jakmile zasunete zástrčku do zásuvky pod napětím a hlavní vypínač je v poloze "ON", projektor se automaticky zapne.

Zapnutí projektoru s použitím počítačového signálu [AUT. ZAPNUTÍ(COMP1)]

Jestliže je projektor v režimu STAND BY, použitím počítačového signálu z počítače připojeného do konektoru projektoru COMPUTER1 IN se projektor zapne a zobrazí signál z počítače.

Tato funkce nahrazuje zapínání projektoru tlačítkem POWER na projektoru nebo na dálkovém ovládání.

Aby tato funkce fungovala, je nutné nejprve připojit počítačový signál do projektoru a projektor mít zapnutý v el. síti.

POZNÁMKA:

- Odpojením počítačového signálu z počítače se projektor nevypne. Doporučujeme funkci zkombinovat s funkcí AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ.
- Tato funkce nemusí být k dispozici za těchto podmínek:
 - pokud je na konektorech COMPUTER IN 1 komponentní signál
 - pokud je použita synchronizace RGB signálu na zelenou nebo je použit kompozitní signál
- Chcete-li povolit AUT. ZAPNUTÍ(COMP1) po vypnutí projektoru, vyčkejte 3 sekundy a odpojte počítačový signál. Pokud je po vypnutí projektoru počítačový signál stále k dispozici, AUT. ZAPNUTÍ(COMP1) nebude fungovat a projektor zůstane v pohotovostním režimu.

Zapnutí režimu řízení spotřeby [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]

Je-li funkce zapnutá, projektor se po určitém čase, kdy do něj nejde žádný signál, automaticky vypne. Čas můžete nastavit: 5 min., 10 min., 20 min., 30 min.

[VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE]

Jákykoliv vstup projektoru lze nastavit jako výchozí při zapnutí.

POSLEDNÍ Nastaví jako výchozí při zapnutí ten vstup, který byl naposledy aktivní.

AUTOMAT Hledá aktivní zdroj v pořadí POČÍTAČ 1 → POČÍTAČ 2 → HDMI → VIDEO → S-VIDEO → PROHLÍŽEČ → USB DISPLAY → POČÍTAČ1 a zobrazí první nalezený zdroj signálu.

POČÍTAČ1 Při každém zapnutí zobrazí počítačový signál připojený na konektor COMPUTER 1 IN.

POČÍTAČ2 Při každém zapnutí zobrazí počítačový signál připojený na konektor COMPUTER 2 IN.

HDMI Při každém zapnutí zobrazí digitální signál připojený na konektor HDMI IN.

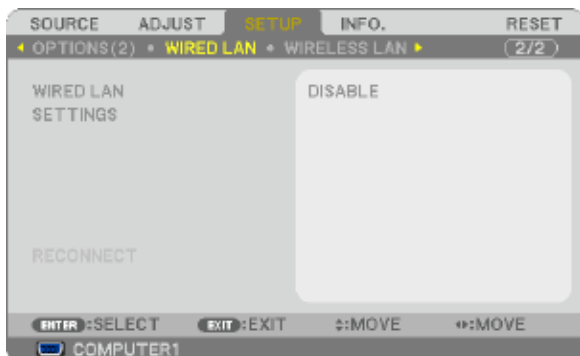
VIDEO Při každém zapnutí zobrazí videosignál připojený na konektor VIDEO IN.

S-VIDEO Při každém zapnutí zobrazí videosignál připojený na konektor S-VIDEO IN.

PROHLÍŽEČ Při každém zapnutí zobrazí snímky z paměťového zařízení USB nebo sdílené složky.

SÍŤ Zobrazí signál z konektoru LAN (RJ-45) nebo bezdrátové USB jednotky LAN.

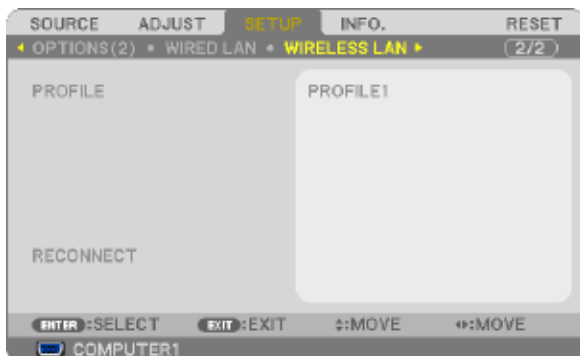
USB DISPLEJ Při každém zapnutí zobrazí počítačový signál připojený k portu USB (PC).

[KABELOVÁ LAN]**Důležité**

- Se správcem sítě se poradte o následujících nastaveních.
- Pro připojení ke kabelové LAN připojte LAN kabel (ethernetový kabel) k LAN portu (RJ-45) projektoru. (str. 102)

TIP: Nastavení sítě se nezmění i když v menu provedete [RESET].

[KABELOVÁ LAN]	[VYPNOUT]	Připojení ke kabelové LAN je vypnuto.
	[ZAPNOUT]	Připojení ke kabelové LAN je zapnuto.
[NASTAVENÍ]	[DHCP]	ZAPNUTO IP adresa, maska podsítě a brána budou projektoru automaticky přiděleny ze serveru DHCP. VYPNUTO Specifikujte IP adresu, masku podsítě a bránu přidělenou správcem sítě.
	[IP ADRESA]	Nastavte IP adresu sítě připojené k projektoru.
	[MASKA PODSÍTĚ]	Nastavte číslo masky podsítě.
	[BRÁNA]	Nastavte defaultní bránu sítě připojené k projektoru.
	[AUTO DNS]	ZAPNUTO DHCP server automaticky přidělí IP adresu DNS serveru připojeného k projektoru. VYPNUTO Nastavte IP adresu DNS serveru připojeného k projektoru.

[BEZDRÁTOVÁ LAN] (s volitelnou bezdrátovou USB LAN jednotkou)**Důležité**

- Se správcem sítě se poradte o následujících nastaveních.
- Pro připojení k bezdrátové LAN, připojte volitelnou bezdrátovou USB jednotku k projektoru. (str. 103)

[PROFIL]	[VYPNOUT]	Připojení k bezdrátové LAN je vypnuto.
	[JEDNODUCHÉ SPOJENÍ]	Pro jednoduchý způsob bezdrátového spojení pomocí Image Express Utility Lite vyberte [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ].
	[PROFIL 1] [PROFIL 2]	V paměti projektoru můžete uložit až dvě nastavení pro bezdrátovou USB jednotku LAN. (str. 43) Pro vyvolání nastavení z paměti zvolte v [PROFIL] [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2].
[ZNOVU PŘIPOJIT]	Tlačítko použijte pro připojení projektoru k síti. Toto provedte pokud jste změnili [PROFIL].	

POZNÁMKA: Pokud v [PROFIL] vyberete [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ], nemůžete nastavovat DHCP a další návazné položky mimo [KANÁL] v [POKROČILÝ].

Tipy jak nastavit připojení k LAN**Nastavení projektoru pro připojení k LAN:**

Zpřístupněte HTTP server přes webový prohlížeč (str. 40) a zvolte [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS LAN] → [PROFILE 1] nebo [PROFILE 2].

Pro bezdrátovou USB LAN jednotku lze zvolit jedno ze dvou nastavení.

Zvolte [SETTINGS] pro Vámi vybraný profil a nastavte [ENABLE] nebo [DISABLE] pro [DHCP], [IP ADDRESS], [SUBNET MASK], a [GATEWAY]. Pak klikněte na [SAVE]. Pro provedení změn, zvolte záložku [SETTING] a poté [APPLY]. (str. 43)

Zvolení nastavení LAN uložených v profilech:

V menu projektoru vyberte nastavení pro HTTP server [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2], zvolením [NASTAVENÍ] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [PROFILY] → [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2]. Nakonec vyberte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. (str. 86)

Připojení k DHCP serveru:

V menu projektoru zvolte [NASTAVENÍ] → [KABELOVÁ LAN] → [NASTAVENÍ] → [DHCP] → [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER. K nastavení vlastní IP adresy bez použití DHCP serveru, použijte funkci HTTP server. (str. 40)

Nastavení pro bezdrátovou síť LAN (NETWORK TYPE a WEP/WPA):

Zpřístupněte HTTP server přes webový prohlížeč (str. 40) a vyberte [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS LAN] → [PROFILE 1] or [PROFILE 2].

Proveďte nezbytná nastavení v [SETTINGS] a pak klikněte na [SAVE].

V menu projektoru vyberte [NASTAVENÍ] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [PROFILY] → [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2].

Nastavení SSID:

Zpřístupněte HTTP server přes webový prohlížeč (str. 40) a vyberte [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS LAN] → [CONNECTION] → [SITE SURVEY] a vyberte ID.

Pokud nepoužíváte [SITE SURVEY], zadejte SSID v připojení [CONNECTION] a zvolte [INFRASTRUCTURE] nebo [AD HOC]. (str. 43)

Nastavení výzvy k výměně lampy přes e-mail:

Zpřístupněte HTTP server přes webový prohlížeč (str. 40) a vyberte [NETWORK SETTINGS] → [ALERT MAIL], pak nastavte [SENDER'S ADDRESS], [SMTP SERVER NAME] a [RECIPIENT'S ADDRESS]. Nakonec klikněte na [SAVE]. (str. 45)

Nastavení [EASY CONNECTION] s použitím Image Express Utility Lite:

Pomocí [EASY CONNECTION] jednoduše nastavíte LAN síť pokud používáte Image Express Utility Lite a projektor je připojen přes PC k bezdrátové síti W-LAN.

The Image Express Utility Lite je součástí CD-ROMu přiloženého k projektoru.

K nastavení [EASY CONNECTION], zpřístupněte HTTP server přes webový prohlížeč (str. 40) a vyberte [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS LAN] → [EASY CONNECTION]. Dále vyberte [SETTINGS] → [CHANNEL]. Poté klikněte na [SAVE].

V menu projektoru vyberte [NASTAVENÍ] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [PROFILY] → [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ].

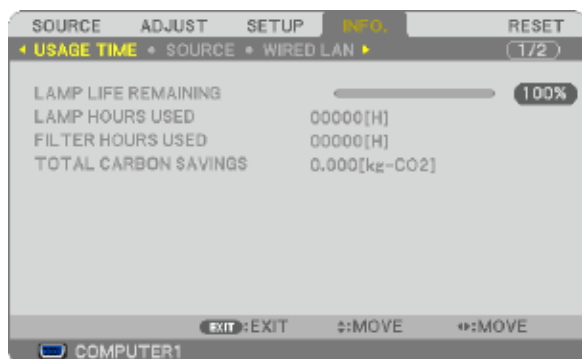
POZNÁMKA: Funkce [EASY CONNECTION] je dostupná ve Windows 7, Windows Vista nebo Windows XP SP3.

7. Popis & funkce menu [INFO.]

Zobrazuje aktuálně použitý zdroj a dobu použití lampy. Tato položka má 6 karet. Obsažené informace jsou následující:

TIP: Stisknutím tlačítka HELP na dálkovém ovládacím se zobrazí [INFO.], položka menu.

[ČAS POUŽITÍ]



[ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY] (%)*

[DOBA PROVOZU LAMPY] (H)

[DOBA PROVOZU FILTRU] (H)

[CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] (kg-CO2)

* Zbývajících čas lampy je udáván v procentech.

Dosáhne-li zbývajících životnost lampy hodnoty 0, stavový ukazatel se změní z 0% na 100 hodin a začne odpočít.

Jakmile je dosaženo 0 hodin, projektor se nezapne.

- Zpráva o nutnosti vyměnit lampu nebo filtr se zobrazí po dobu jedné minuty po zapnutí projektoru a po stisknutí tlačítka POWER na projektoru nebo dálkovém ovládacím.

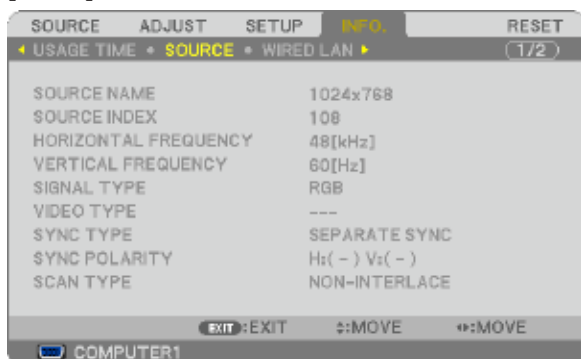
Zpráva zmizí po stisknutí libovolného tlačítka na projektoru či dálkovém ovladači.

Životnost lampy(H)		Náhradní lampa	Model
EKOLOGICKÝ REŽIM			
NORMAL (VYPNUTO nebo AUTO)	EKO (EK01 nebo EK02*)		
4000	5000	NP16LP	M350X, M300W
5000	6000	NP15LP	M300X, M260X, M230X, M260W

* [EKO2] je dostupný pouze u modelu M300X a M260X.

- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU]

Zobrazuje informace o snížení emisí oxidu uhličitého v kg. Výčet snižování emisí CO2 na základě publikace OECD (2008 Edition). (str. 27)

[ZDROJ]

[NÁZEV ZDROJE]

[VODOROVNÁ FREKVENCE]

[TYP SIGNÁLU]

[TYP SYNCHRONIZACE]

[TYP SNÍMÁNÍ]

[INDEX ZDROJE]

[SVISLÁ FREKVENCE]

[TYP VIDEO]

[POLARITA SYNCHRONIZACE]

[KABELOVÁ LAN]

[IP ADRESA]

[BRÁNA]

[MASKA PODSÍTĚ]

[MAC ADRESA]

[BEZDRÁTOVÁ LAN]

[IP ADRESA]

[BRÁNA]

[SSID]

[WEP/WPA]

[ÚROVEŇ SIGNÁLU]

[MASKA PODSÍTĚ]

[MAC ADRESA]

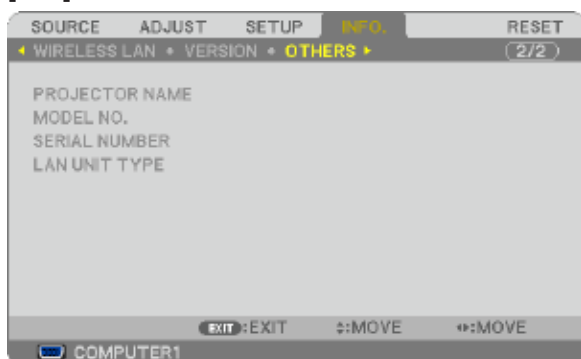
[TYP SÍTĚ]

[KANÁL]

[VERSION]

[FIRMWARE] verze

[DATA] verze

[JINÉ]

[NÁZEV PROJEKTORU]

[MODEL NO.]

[SERIAL NUMBER]

[LAN UNIT TYPE]

[CONTROL ID] (pokud je [KONTROLNÍ ID] nastaveno)

8. Popis & funkce menu [RESET]



Návrat k továrnímu nastavení [RESET]

Funkce RESET vám umožní návrat všech hodnot na tovární nastavení a to pro:

[AKTUÁLNÍ SIGNÁL]

Resetuje nastavení pro aktuální signál a vrátí ho na tovární nastavení.

Položky, které je možné resetovat: [PŘEDVOLBA], [KONTRAST], [JAS], [BARVA], [ODSTÍN], [OSTROST], [POMĚR STRAN], [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT], [FÁZE], a [OVERSCAN].

[VŠECHNY ÚDAJE]

Vrací na tovární hodnoty všechna nastavení pro všechny signály s těmito výjimkami:

[JAZYK], [POZADÍ], [ZPRÁVA FILTRU], [ZABEZPEČENÍ], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [KONTROLNÍ ID], [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], [REŽIM VENTILÁTORU], [ZBÝVAJÍCÍ ŽIVOTNOST LAMPY], [DOBA PROVOZU LAMPY], [DOBA PROVOZU FILTRU], [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU], [KABELOVÁ LAN] a [BEZDRÁTOVÁ LAN].

Vynulování počítadla provozních hodin lampy viz. "Nulování počítadla provozních hodin lampy [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY]" níže.

Nulování počítadla provozních hodin lampy [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY]

Nulování počítadla provozních hodin lampy. Po zvolení této volby se zobrazí okno pro potvrzení. Zvolte [ANO] stisknete tlačítko ENTER.

POZNÁMKA: I když provedete [RESET] v menu, počítadlo provozních hodin lampy se nevynuluje.

POZNÁMKA: Projektor se 100 hodin po dosažení konce životnosti lampy vypne a přepne do režimu standby. Pokud k tomu dojde, nelze vynulovat počítadlo provozních hodin lampy přes menu. V takovém případě stisknete na 10 vteřin tlačítko HELP na dálkovém ovladači. Tím vynulujete počítadlo lampy. Provádějte pouze po výměně staré lampy za novou.

Nulování počítadla provozních hodin filtru [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU]

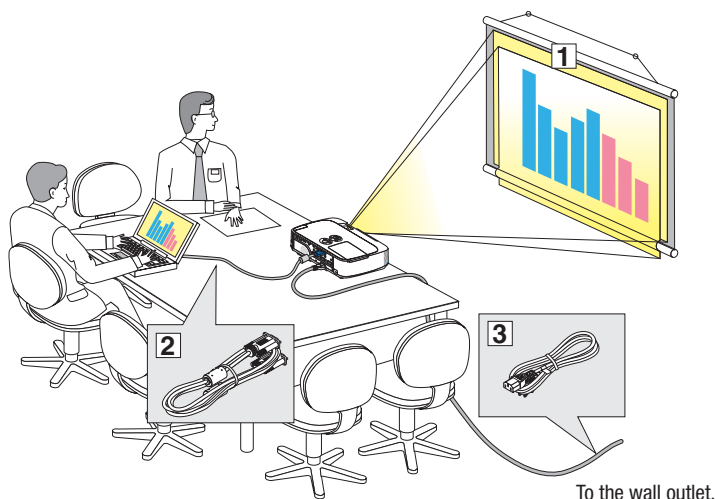
Nulování počítadla provozních hodin filtru. Po zvolení této volby se zobrazí okno pro potvrzení. Zvolte [ANO] stisknete tlačítko ENTER.

Tovární nastavení pro [ZPRÁVA FILTRU] je [VYPNUTO]. Pokud je zvoleno [VYPNUTO], není třeba vynulovat počítadlo provozních hodin filtru.

POZNÁMKA: I když provedete [RESET] v menu, počítadlo provozních hodin filtru se nevynuluje.

6. INSTALACE A PŘIPOJENÍ

Tato kapitola popisuje jak nastavit projektor a jak připojit audio a video vstupy. Nastavení a provoz projektoru jsou jednoduché. Před tím než projektor zapnete ale musíte:



1. Nastavit projekční plochu a projektor.
2. Připojit k projektoru počítač nebo video. (str. 96, 98, 99, 100, 101, 102, 103)
3. Připojit dodávaný síťový kabel. (str. 13)

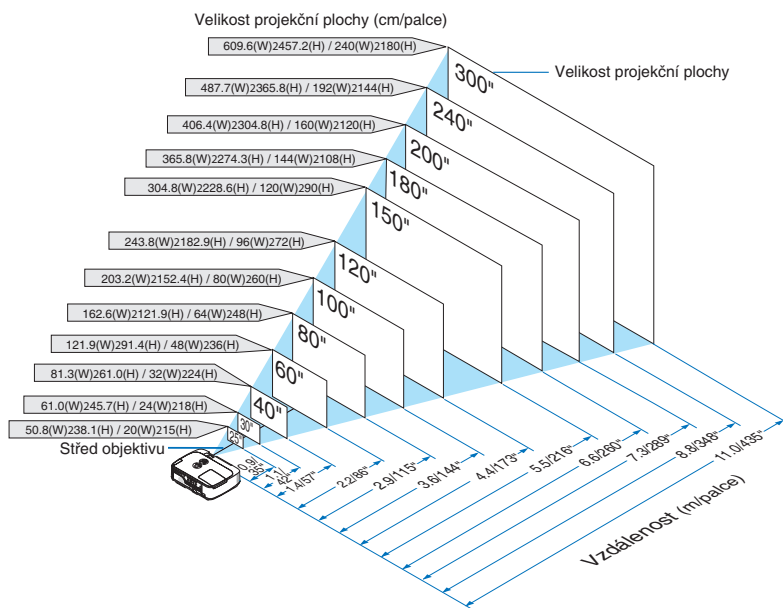
POZNÁMKA: Než budete projektor někam přenášet, ujistěte se, že jsou odpojeny kabely. Pokud přístroj nepoužíváte, posuňte kryt objektivu a zakryjte jej.

1. Nastavení projektoru a projekční plochy

Výběr umístění

[M350X/M300X/M260X/M230X]

Čím dál je projektor od projekční plochy či zdi, tím větší je obraz. Minimální obraz má úhlopříčku asi 0.64 m, a to při vzdálenosti projektoru asi 0.9 m od projekční plochy. Největší možný obraz má úhlopříčnu asi 7.6 m, při vzdálenosti projektoru asi 11 m od projekční plochy.

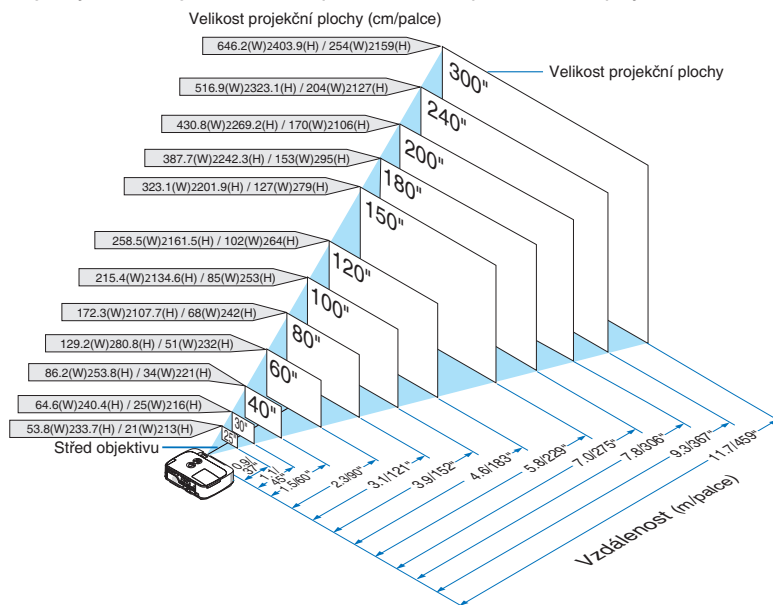


TIP:

- Udávají se střední hodnoty mezi tele (minimální plocha zobrazení) a wide (maximální plocha zobrazení).
- Více informací o projekční vzdálenosti naleznete na str. 94.

[M300W/M260W]

Čím dál je projektor od projekční plochy či zdi, tím větší je obraz. Minimální obraz má úhlopříčku asi 0.64 m, a to při vzdálenosti projektoru asi 0.9 m od projekční plochy. Největší možný obraz má úhlopříčně asi 7.6 m při vzdálenosti projektoru asi 11.7 m od projekční plochy.

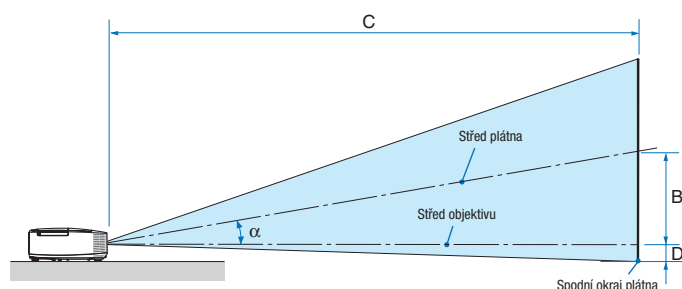
**TIP:**

- Udávají se střední hodnoty mezi tele (minimální plocha zobrazení) a wide (maximální plocha zobrazení).
- Více informací o projekční vzdálenosti naleznete na str. 94.

Projekční vzdálenost a velikost projekční plochy

Následující schéma ukazuje vhodné nastavení projektoru a plátna. Viz tabulka pro určení polohy instalace.

Graf vzdálenosti



B = Výšková vzdálenost mezi středem plátna a středem objektivu

C = Projekční vzdálenost

D = Výšková vzdálenost mezi středem objektivu a spodním okrajem plátna (horním okrajem plátna u stropní instalace)

α = Projekční úhel

POZNÁMKA: Čísla v tabulkách jsou doporučené hodnoty a mohou se v praxi lišit.

[M350X/M300X/M260X/M230X]

Velikost plátna						B		C				D		α			
Uhlopříčka		Šířka		Výška				wide		tele				wide		tele	
palce	mm	palce	mm	palce	mm	palce	mm	palce	mm	-	palce	mm	palce	mm	stupně	-	stupně
25	635	20	508	15	381	5	131	26	649	-	44	1107	-2	-60	11.4	-	6.7
30	762	24	610	18	457	6	157	31	788	-	53	1337	-3	-71	11.3	-	6.7
40	1016	32	813	24	610	8	210	42	1066	-	71	1798	-4	-95	11.1	-	6.6
60	1524	48	1219	36	914	12	314	64	1622	-	107	2720	-6	-143	11.0	-	6.6
72	1829	58	1463	43	1097	15	377	77	1956	-	129	3273	-7	-171	10.9	-	6.6
80	2032	64	1626	48	1219	17	419	86	2178	-	143	3642	-8	-191	10.9	-	6.6
84	2134	67	1707	50	1280	17	440	90	2289	-	151	3827	-8	-200	10.9	-	6.6
90	2286	72	1829	54	1372	19	471	97	2456	-	162	4103	-8	-214	10.9	-	6.6
100	2540	80	2032	60	1524	21	524	108	2734	-	180	4564	-9	-238	10.8	-	6.5
120	3048	96	2438	72	1829	25	629	130	3290	-	216	5486	-11	-286	10.8	-	6.5
150	3810	120	3048	90	2286	31	786	162	4124	-	270	6869	-14	-357	10.8	-	6.5
180	4572	144	3658	108	2743	37	943	195	4958	-	325	8252	-17	-429	10.8	-	6.5
200	5080	160	4064	120	3048	41	1048	217	5514	-	361	9174	-19	-476	10.8	-	6.5
210	5334	168	4267	126	3200	43	1100	228	5792	-	379	9635	-20	-500	10.8	-	6.5
240	6096	192	4877	144	3658	50	1257	261	6626	-	434	11018	-23	-572	10.7	-	6.5
270	6858	216	5486	162	4115	56	1414	294	7460	-	488	12401	-25	-643	10.7	-	6.5
300	7620	240	6096	180	4572	62	1572	327	8294	-	543	13784	-28	-714	10.7	-	6.5

[M300W/M260W]

Velikost plátna						B		C				D		α			
Úhlopříčka		Šířka		Výška				wide			tele			wide		tele	
palce	mm	palce	mm	palce	mm	palce	mm	palce	mm	-	palce	mm	palce	mm	stupně	-	stupně
25	635	21	538	13	337	5	139	27	687	-	46	1172	-1	-29	11.4	-	6.8
30	762	25	646	16	404	7	167	33	833	-	56	1415	-1	-35	11.3	-	6.7
40	1016	34	862	21	538	9	222	44	1126	-	75	1902	-2	-47	11.2	-	6.7
60	1524	51	1292	32	808	13	333	67	1712	-	113	2876	-3	-71	11.0	-	6.6
72	1829	61	1551	38	969	16	400	81	2064	-	136	3461	-3	-85	11.0	-	6.6
80	2032	68	1723	42	1077	17	444	90	2298	-	152	3850	-4	-94	10.9	-	6.6
84	2134	71	1809	45	1131	18	466	95	2415	-	159	4045	-4	-99	10.9	-	6.6
90	2286	76	1939	48	1212	20	500	102	2591	-	171	4337	-4	-106	10.9	-	6.6
100	2540	85	2154	53	1346	22	555	114	2884	-	190	4824	-5	-118	10.9	-	6.6
120	3048	102	2585	64	1615	26	666	137	3470	-	228	5798	-6	-141	10.9	-	6.6
150	3810	127	3231	79	2019	33	833	171	4349	-	286	7259	-7	-177	10.8	-	6.5
180	4572	153	3877	95	2423	39	1000	206	5228	-	343	8720	-8	-212	10.8	-	6.5
200	5080	170	4308	106	2692	44	1111	229	5814	-	382	9694	-9	-236	10.8	-	6.5
210	5334	178	4523	111	2827	46	1166	240	6107	-	401	10181	-10	-247	10.8	-	6.5
240	6096	204	5169	127	3231	52	1333	275	6986	-	458	11642	-11	-283	10.8	-	6.5
270	6858	229	5816	143	3635	59	1499	310	7865	-	516	13103	-13	-318	10.8	-	6.5
300	7620	254	6462	159	4039	66	1666	344	8744	-	573	14564	-14	-353	10.8	-	6.5

UPOZORNĚNÍ

- * Instalace projektoru na strop musí být provedena kvalifikovaným technikem. Kontaktujte autorizovaného prodejce NEC pro více informací.
- * Nepokoušejte se projektor na strop instalovat sami.
- Projektor instalujte na pevný a rovný povrch. Pád projektoru může mít za následek zranění nebo vážné poškození projektoru.
- Nepoužívejte projektor v místnostech s vysokou teplotou. Projektor může být používán při teplotách mezi 5°C až 40°C. (při teplotě 35°C až 40°C se automaticky aktivuje EKO režim).
- Nevystavujte projektor vlhkosti, prachu či kouři, mohlo by to mít negativní vliv na kvalitu obrazu.
- Ujistěte se, že kolem projektoru je dostatečný prostor pro dostatečné odvětrávání. Nezakrývejte větrací otvory na boční a v přední části projektoru.

Zrcadlení obrazu

Použitím zrcadlení obrazu získáte mnohem větší obraz na kratší projekční vzdálenost. Jestliže potřebujete zrcadlení obrazu, kontaktujte vašeho NEC dealera. Pokud používáte zrcadlení obrazu, obraz bude otočen, proto v menu nastavte správnou orientaci promítání. (str. 79)

2. Připojení

POZNÁMKA: Používáte-li notebook, propojte projektor s notebookem když je projektor v režimu standby a před tím, než notebook zapnete. Ve většině případů nelze přepnout na externí RGB-výstup, pokud není notebook zapnutý a propojený s projektorem.

* Vypne-li obrazovka když používáte dálkový ovladač, může to být důsledek spořiče obrazovky nebo možnosti napájení počítače.

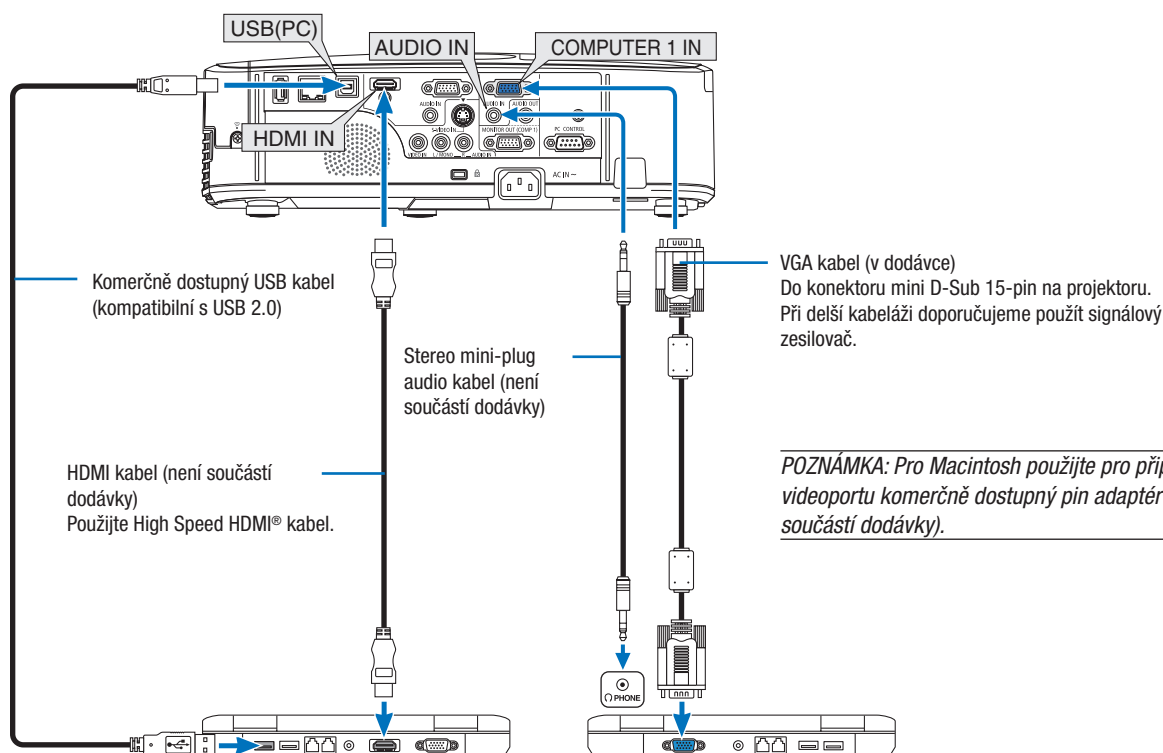
Přepnutí na externí monitor u notebooku

Je-li na displeji notebooku obraz, neznamená to automaticky, že je obraz i na výstupu na externí monitor notebooku. Tento výstup se zpravidla zapíná/vypíná kombinací funkčních kláves tzn. „Fn“ plus některá funkční klávesa. Např. notebooky NEC mají nastavenou kombinaci Fn+F3, Dell Fn+F8 apod. Informaci naleznete v návodu k vašemu notebooku.

Připojení počítače PC nebo Macintosh

POZNÁMKA: Konektory podporují Plug & Play (DDC2)

KONEKTORY		
COMPUTER 1 IN	COMPUTER 2 IN	HDMI
analog	analog	digital
Ano	Ano	Ano



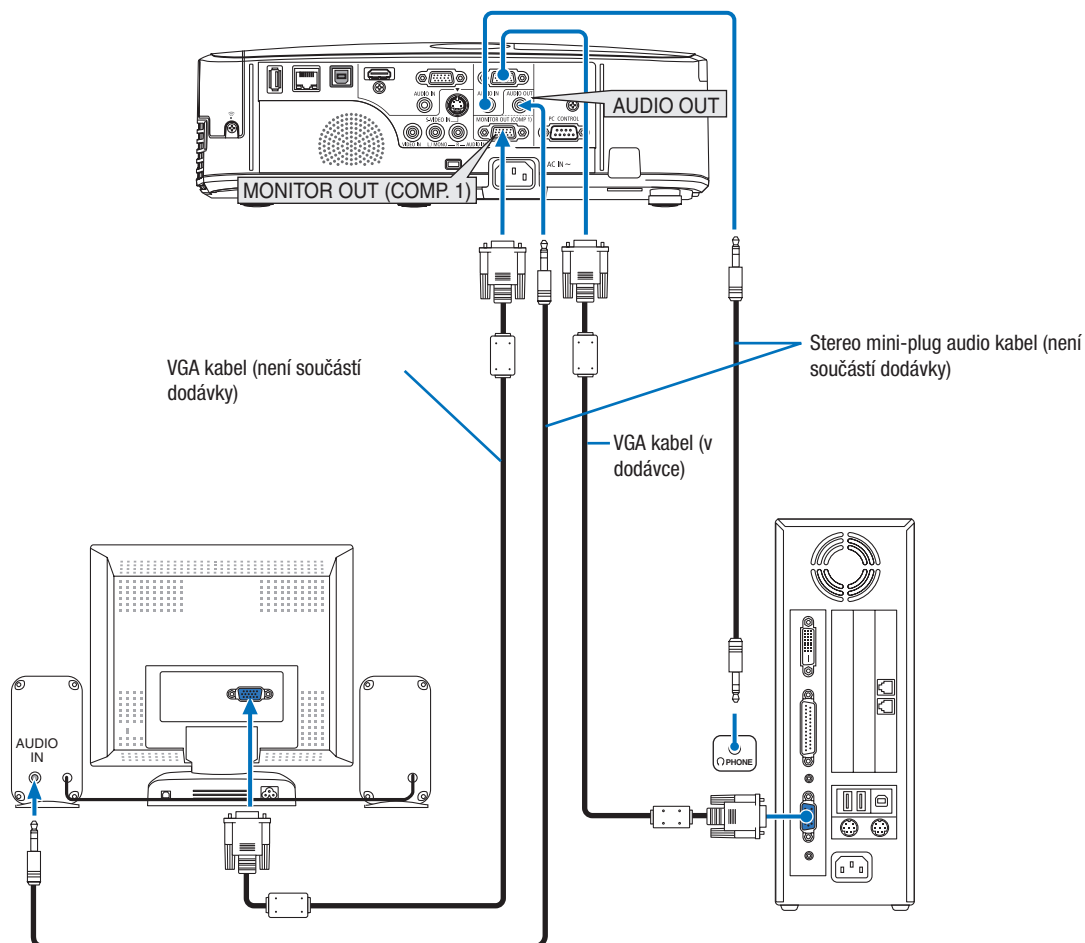
- Po zapnutí projektoru vyberte jméno příslušného vstupního signálu.

Vstupní konektor	tlačítko SOURCE na projektoru	tlačítko na dálkovém ovladači
COMPUTER 1 IN	 COMPUTER 1	(COMPUTER 1)
COMPUTER 2 IN	 COMPUTER 2	(COMPUTER 2)
HDMI IN	 HDMI	HDMI
USB (PC)	 USB DISPLAY	(USB DISPLAY)

POZNÁMKA: Projektory nejsou kompatibilní s S-video dekodovaným výstupem přepínače NEC ISS-6020.

POZNÁMKA: Je-li zdroj Video nebo S-Video přehráván přes komerčně dostupný scan-konvertor, nemusí být obraz korektní. Důvodem je, že projektor zpracuje videesignál jako signál počítačový v základním nastavení. V takovém případě proveďte následující:
 * Je-li snímek zobrazován s černým okrajem nahoře a dole nebo pokud je tmavý snímek zobrazen nekorektně: promítněte nějaký obsah a poté stiskněte AUTO ADJ. na dálkovém ovladači nebo AUTO ADJUST na přístroji.

Připojení externího monitoru



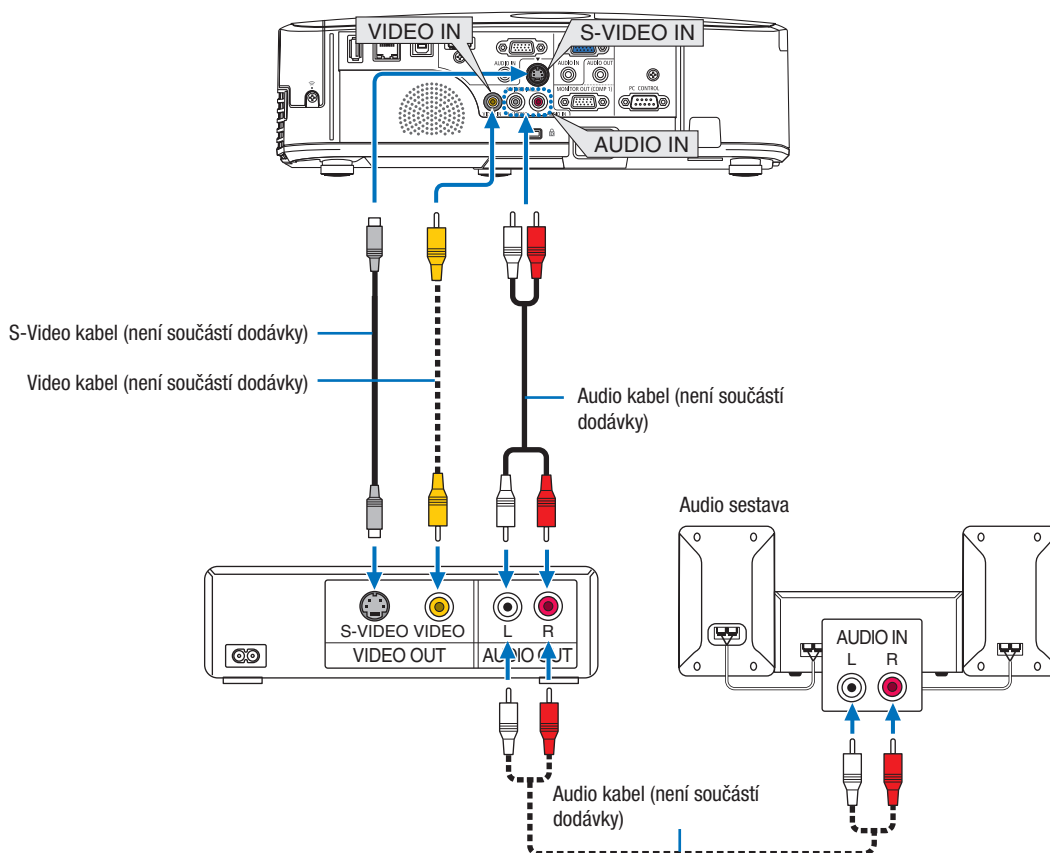
K projektoru můžete připojit externí monitor a současně tak sledovat promítaný signál na monitoru.

POZNÁMKA:

- Daisy chain připojení není dostupné.
- Je-li připojené audiozařízení, interní reproduktor projektoru se vypne.

Připojení DVD přehrávače nebo jiného AV zařízení

Připojení Video/S-Video vstupu



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje pro příslušný vstupní konektor.

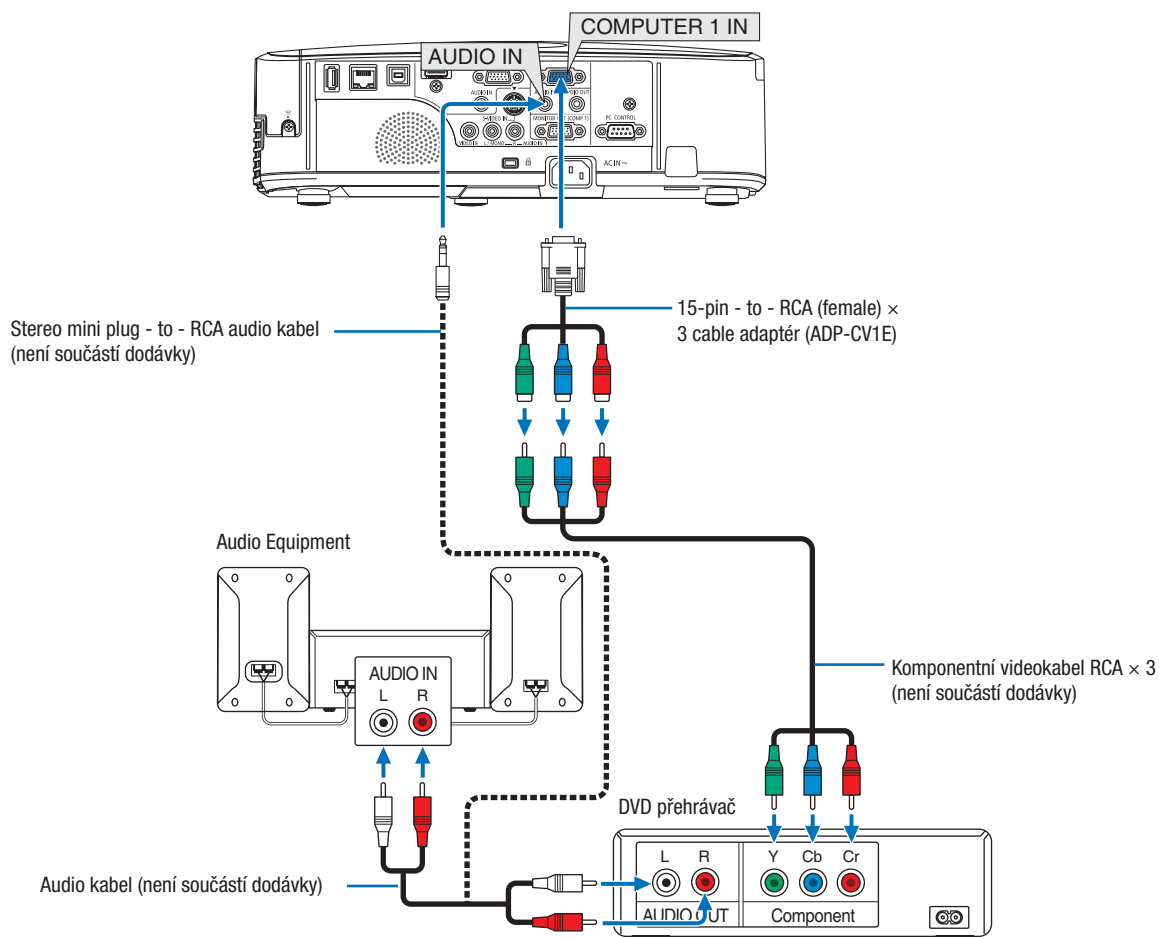
Vstupní konektor	tlačítko SOURCE na projektoru	tlačítko na dálkovém ovládání
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)
S-VIDEO IN	S-VIDEO	(S-VIDEO)

POZNÁMKA: Vstupy AUDIO IN L a R (RCA) jsou sdílené pro Video a S-Video vstup.

POZNÁMKA: Podrobnější informace najdete v návodu připojeného zařízení.

POZNÁMKA: Při rychlém převíjení zdroje signálu Video nebo S-video nemusí být obraz zobrazen korektně.

Připojení komponentního vstupu



Komponentní signál se zobrazí automaticky. Pokud ne, z menu zvolte [NASTAVENÍ] → [MOŽNOSTI(1)] → [VÝBĚR SIGNÁLU] → [POČÍTAČ1] nebo [POČÍTAČ2] a poté zaškrtněte políčko Komponentní.

- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje pro příslušný vstupní konektor.

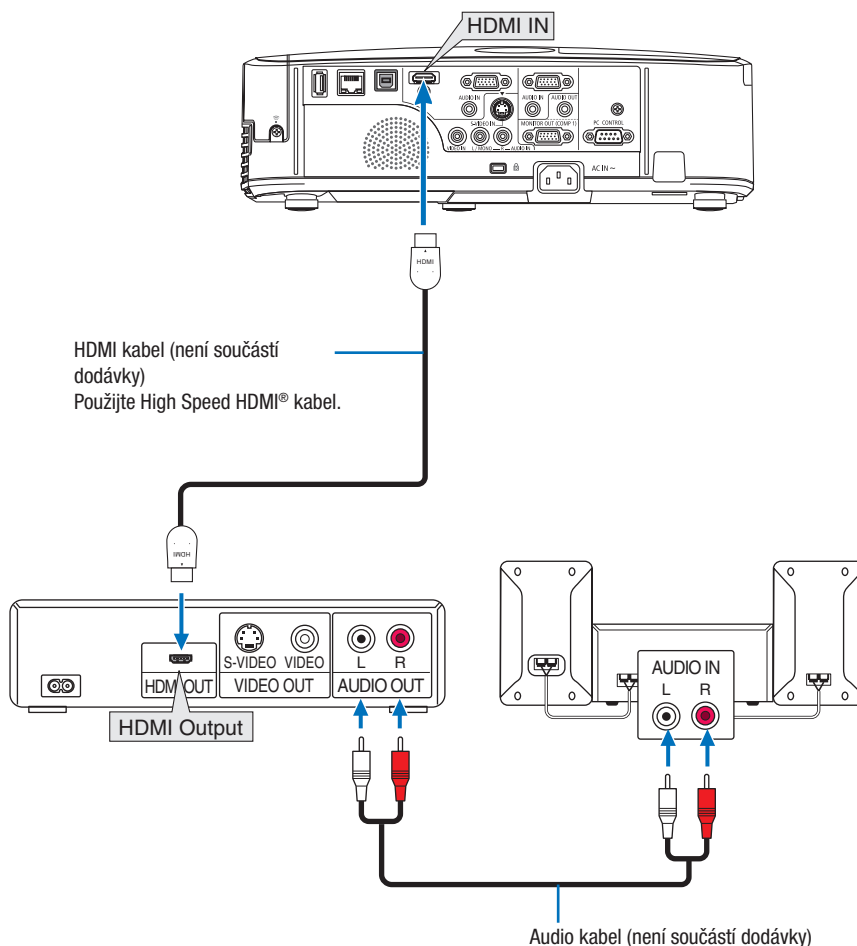
Vstupní konektor	tlačítko SOURCE na projektoru	tlačítko na dálkovém ovládání
COMPUTER 1 IN	COMPUTER 1	(COMPUTER 1)
COMPUTER 2 IN	COMPUTER 2	(COMPUTER 2)

POZNÁMKA: Podrobnější informace najdete v návodu k DVD přehrávači.

Připojení HDMI vstupu

Můžete propojit výstup HDMI vašeho DVD přehrávače, přehrávače s hard diskem, Blu-ray přehrávače, notebooku, s konektorem HDMI IN na projektoru.

POZNÁMKA: HDMI IN konektor podporuje Plug & Play (DDC2B).



Vstupní konektor	tlačítko SOURCE na projektoru	tlačítko na dálkovém ovládání
HDMI IN	HDMI	HDMI

TIP: Pro uživatele audio video zařízení s HDMI konektorem:

Zvolte “Rozšířený” spíše než “Normální” pokud je HDMI výstup možné přepnout mezi “Rozšířený” a “Normální”.

Obraz bude více kontrastnější a s většími detaily v tmavých částech.

Více informací o nastavení najdete v návodu připojeného zařízení.

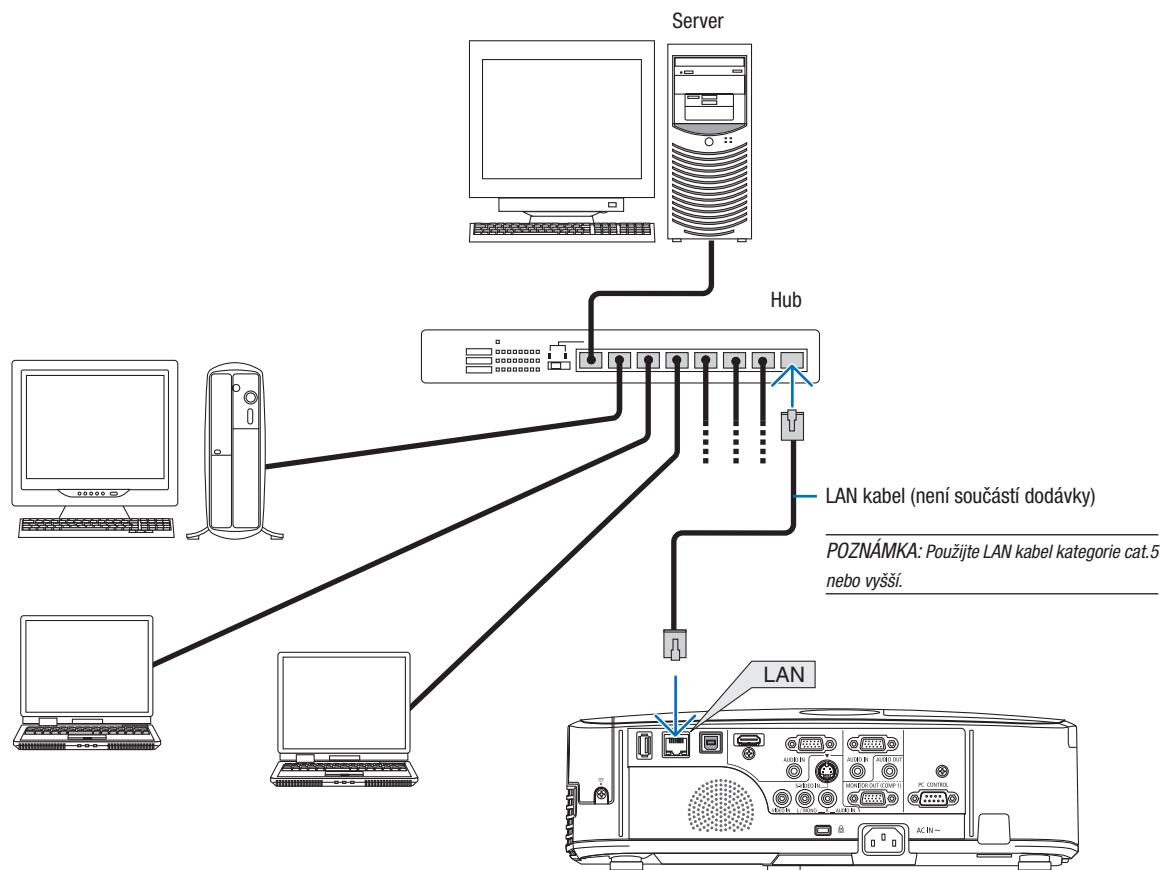
- Při připojení DVD přehrávače ke konektoru HDMI IN projektoru, můžete nastavit video úroveň v souladu s úrovní DVD přehrávače. V menu zvolte [NASTAVENÍ HDMI] → [ÚROVEŇ VIDEO] a proveďte potřebná nastavení.
- Pokud není slyšet zvuk z HDMI vstupu, v menu zvolte [NASTAVENÍ HDMI] → [VÝBĚR ZVUKU] → [HDMI].

Připojení ke kabelové LAN

Projektory jsou standardně vybaveny LAN-portem (konektor RJ-45), pomocí kterého lze projektor síťovým kabelem připojit k počítačové síti. Pro používání připojení k LAN je nutné nastavit LAN v menu projektoru. Zvolte [NASTAVENÍ] → [KABELOVÁ LAN]. (str. 85).

Příklad připojení k LAN

Příklad kabelového připojení k LAN



Připojení k bezdrátové LAN (volitelně: NP02LM série)

Bezdrátová USB LAN jednotka slouží k připojení k bezdrátové síti W-LAN. K nastavení bezdrátové sítě, je třeba nastavit IP adresu projektoru

Důležité upozornění:

- Pokud používáte projektor s bezdrátovou USB LAN jednotkou v místě, kde není použití bezdrátových zařízení dovoleno, vyjměte bezdrátovou USB LAN jednotku z projektoru.
- Při nákupu bezdrátové USB LAN jednotky vyberte jednotku určenou pro použití ve vaší zemi.

POZNÁMKA:

- Pokud na bezdrátové USB LAN jednotce bliká zelená LED kontrolka, znamená to, že je jednotka připojena.
- Bezdrátový síťový adaptér vašeho počítače musí být v souladu se standardem Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n).

Snadné připojení k bezdrátové LAN

Krok 1: Vložte bezdrátovou USB LAN jednotku do projektoru.

Krok 2: Připojte počítač k projektoru pomocí kabelové sítě LAN. (str. 102)
Použijte prohlížeč v PC k zobrazení HTTP serveru projektoru. (str. 40)

Krok 3: Přes HTTP server projektoru nastavte bezdrátovou LAN. (str. 43)
Nastavení HTTP server projektoru [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS] → [EASY CONNECTION], [PROFILE1] nebo [PROFILE2].

POZNÁMKA:

- Aby HTTP server projektoru fungoval, projektor musí být připojen do sítě.
Nejprve použijte kabelovou LAN k připojení projektoru do sítě a potom HTTP server projektoru pro nastavení bezdrátové sítě.
- Kabelovou síť LAN přes HTTP server vypněte zvolením [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRED] → [DISABLE].

Pokud přepínáte projektor pro připojení do bezdrátových sítí:

Použijte menu pro nastavení bezdrátové sítě projektoru.

(str. 86)

Zvolte [DISABLE], [EASY CONNECTION], [PROFILE1] nebo [PROFILE2] nastavený pomocí HTTP serveru projektoru.

Připojení bezdrátové USB LAN jednotky**POZNÁMKA:**

- Bezdrátová USB LAN jednotka musí být vkládána do USB LAN portu vždy ve správném směru. Nikdy ji nevkládějte opačně. Pokud je bezdrátová USB LAN jednotka vložena opačně za použití nepřiměřené síly, hrozí poškození USB LAN portu v projektoru.
- Před manipulací s bezdrátovou USB LAN jednotkou vybijte možnou statickou elektřinu lidského těla krátkým dotykem s kovovými objekty jako například topení či rám dveří apod.
- Vyjmutí a vložení bezdrátové USB LAN jednotky provádějte vždy jen pokud je projektor vypnutý. To může mít za následek problémy s připojením nebo zničení bezdrátové USB LAN jednotky. Pokud projektor nepracuje správně, vypněte jej a odpojte síťovou šňůru a opět zapněte.
- Do USB LAN portu v projektoru nevkládějte jiná USB zařízení. Bezdrátovou USB LAN jednotku nevkládějte do USB PC portu (typ B).

Připravte si křížový šroubovák.

1. Stiskněte tlačítko **POWER** a uveďte projektor do režimu Standby a odpojte napájecí kabel.

2. Sejměte kryt USB (LAN) portu.

Povolte šroub zajišťující kryt portu.

- Šroub není odnímatelný.

3. Vložte bezdrátovou USB LAN jednotku do USB (LAN) portu.

Sejměte krytku USB bezdrátové LAN jednotky a potom ji zasuněte dle ukazatelů na straně do portu projektoru. Krytku uchovejte pro pozdější použití.

POZNÁMKA: Netlačte na bezdrátovou USB LAN jednotku.

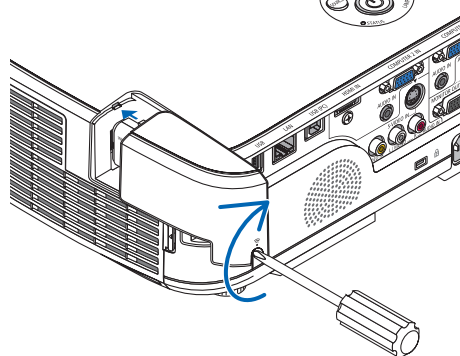
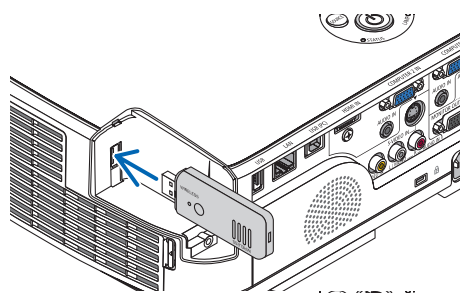
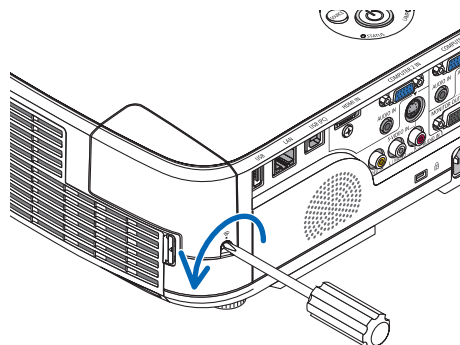
4. Vraťte kryt USB LAN portu zpět na místo.

Zasuňte kryt do drážek na projektoru a utáhněte šroub.

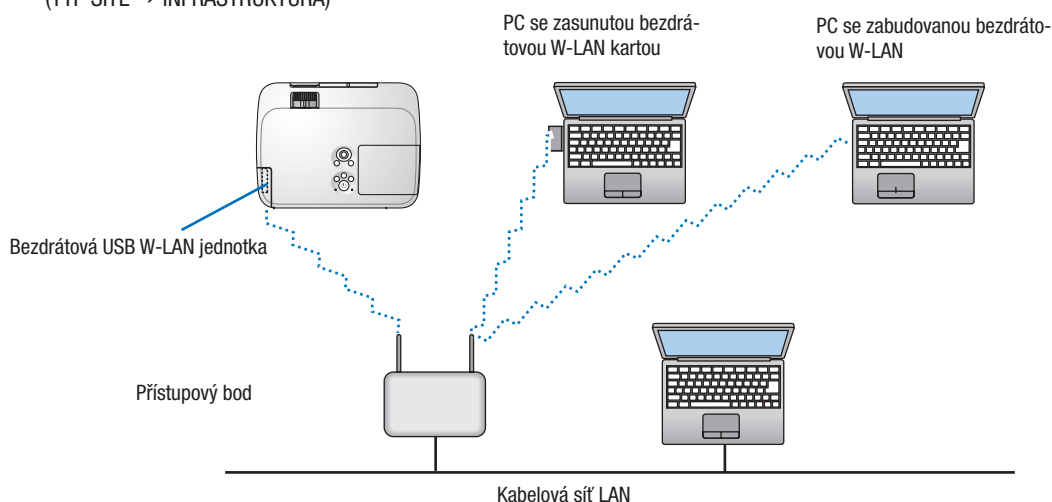
Pro odstranění bezdrátové USB LAN jednotky odpojte napájecí kabel a postupujte stejným způsobem jako výše.

POZNÁMKA:

- Pokud zelená LED dioda na USB bezdrátové LAN jednotce bliká, znamená to, že jednotka pracuje. Pokud není jednotka správně připojena, nerozsvítí se modrá LED dioda.
- Nemačkejte tlačítko na bezdrátové USB LAN jednotce. Tlačítko nefunguje s těmito modely.

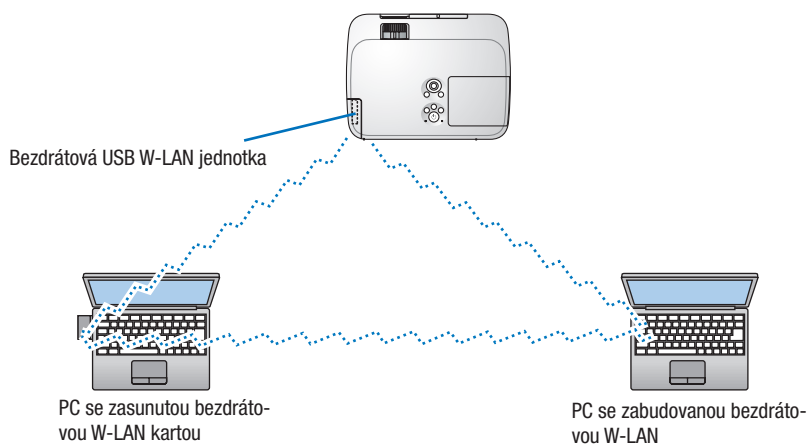


Příklad bezdrátového připojení k LAN
(TYP SÍŤE → INFRASTRUKTURA)



Pro nastavení použijte funkci HTTP serveru. (str. 40)

Příklad bezdrátového připojení k LAN (TYP SÍŤE → Ad Hoc)



Pro umožnění přímé komunikace (např. peer-to-peer) mezi počítači a projektory, musíte zvolit režim 802.11 Ad Hoc.

Pro nastavení použijte funkci HTTP serveru. (str. 40)

7. ÚDRŽBA

Tato kapitola popisuje jednoduché úkony, které je nutno provést při čištění filtru, objektivu, projektoru a při výměně lampy a filtru.

1. Čištění filtru

Vzduchový filtr zabraňuje vniknutí prachu a nečistot dovnitř projektoru. Je proto potřeba jej často a pravidelně (v prашnějším prostředí častěji) čistit. Je-li filtr znečištěný nebo ucpaný, může dojít k přehřátí či poškození projektoru.

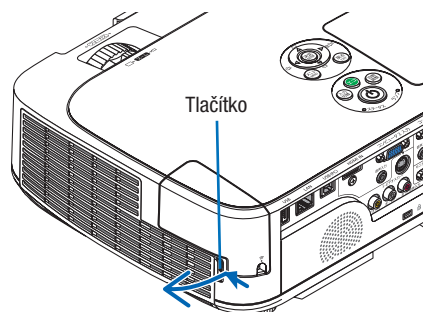
POZNÁMKA: Hlášení o nutnosti vyčistit filtry se zobrazí na jednu minutu při zapnutí a vypnutí. Hlášení zmizí po stisknutí jakéhokoliv tlačítka na projektoru nebo dálkovém ovladači. Z výroby je projektor nastaven [ZPRÁVA FILTRU] [VYPNUTO].

Ve srovnání s konvenčními modely zlepšuje dvouvrstvý filtr chlazení a odolnost proti prachu. Pro vyčištění filtru odpojte filtrační jednotku a odstraňte kryt filtru.

POZOR

- Před výměnou filtru vypněte projektor, odpojte projektor od el. sítě a nechte projektor vychladnout. Pokud tak neučiníte, mohlo by dojít k úrazu el. proudem či způsobení popálenin.

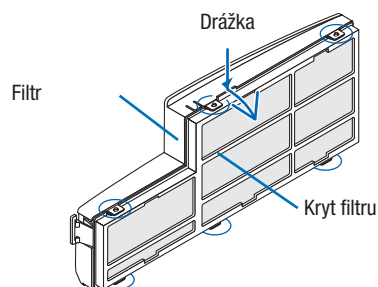
1. Stiskněte tlačítko k uvolnění filtru a vytáhněte jej.



2. Odstraňte kryt filtru.

Kryt filtru je fixován v šesti upevňovacích bodech.

Zatlačte jemně na kryt filtru v drážce, dokud nedojde k uvolnění.

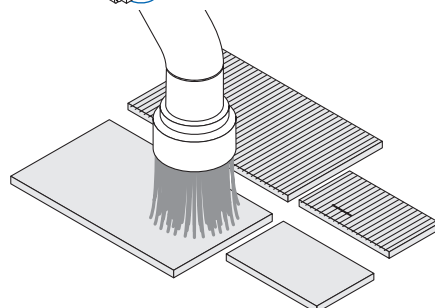


3. Vyjměte všechny čtyři části filtru a použijte vysavač k odstranění prachu.

Vysajte skládací a rovné filtry.

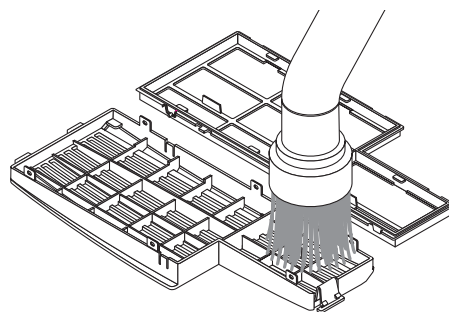
POZNÁMKA:

- Vždy když budete filtr vysávat, použijte na vysavač nástavec s jemným kartáčem. To zabrání poškození filtru.
- Filtr neomývejte vodou. Voda zničí membránu filtru.



4. Odstraňte prach z rámu filtru i krytu filtru.

Vyčistěte je vně i uvnitř.

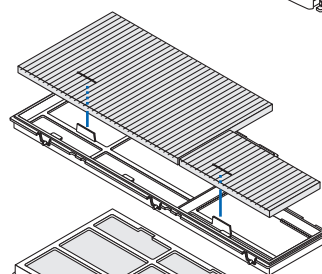
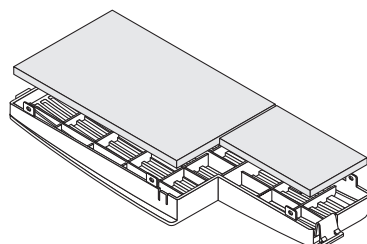


5. Vraťte všechny čtyři části filtru do rámu a krytu filtru.

Filtr: Nasaďte dva pevné voštinové filtry (velký a malý) do rámu.

Kryt filtru: Nasaďte dva pevné skládací filtry (velký a malý) do krytu.

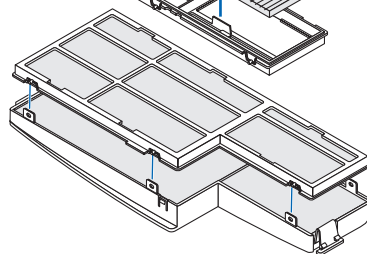
Oba díly důkladně spojte zpět.



6. Připevněte kryt filtru zpět na filtr.

Srovnejte filtr s krytem filtru a zatlačte šest výstupků na místo.

- Ujistěte se, že všech šest upevňovacích bodů je správně srovnáno.



7. Vložte filtr zpět do projektoru.

Filtr vložte nejdříve drážkami do projektoru na širší straně.

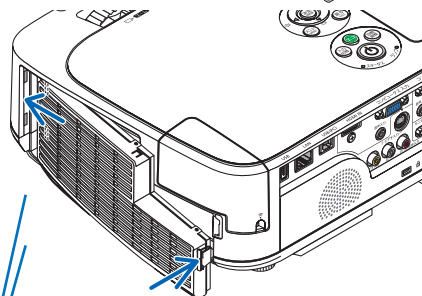
- Zatlačte na filtrační jednotku dokud nezapadne na místo.

8. Vynulujte počítadlo filtru.

Připojte napájecí kabel do projektoru a do el. zásuvky.

V menu zvolte [RESET] → [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU]. (str. 91)

Interval pro čištění filtru je z výroby nastaven na [VYPNUTO]. Pokud budete takto projektor používat, není třeba nulovat počítadlo filtru.

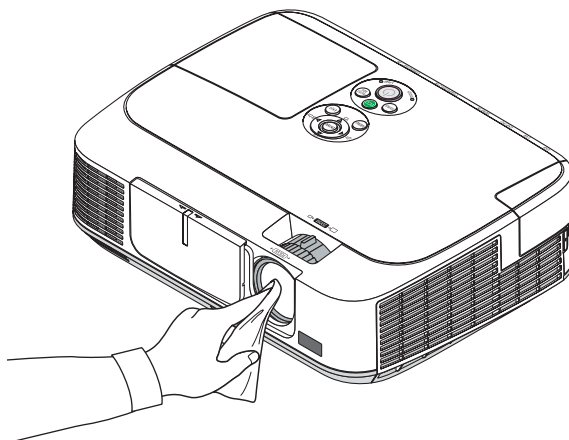


Drážka

Tlačítko

2. Čištění objektivu

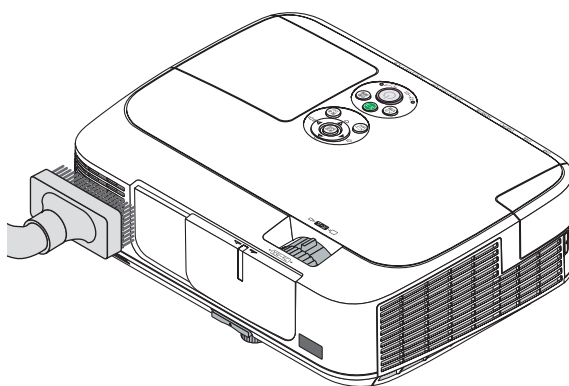
- Projektor před čištěním vypněte.
- Projektor má plastovou čočku. Použijte běžný čistič na plastové čočky.
- Zabraňte poškrábání objektivu, plastový objektiv je snadno poškrábatelný.
- Nikdy nepoužívejte agresivní prostředky jako alkohol nebo ředidlo.



3. Čištění projektoru

Před čištěním projektor vypněte a odpojte napájecí kabel.

- Pro odstranění prachu z přístroje použijte suchý měkký hadřík.
Při silném znečištění použijte jemný čistící prostředek.
- Nikdy nepoužívejte agresivní prostředky jako alkohol nebo ředidlo.
- Při čištění větracích otvorů nebo reproduktoru vysavačem nestrkejte kartáč do štěrbin přístroje.



Odsátí prachu z větracích otvorů.

- Ucpání větracích otvorů může zvýšit teplotu uvnitř projektoru a způsobit poruchu.
- Zabraňte poškrábání projektoru prsty nebo tvrdými předměty.
- Pro vyčištění vnitřní části projektoru kontaktujte svého prodejce.

POZNÁMKA: Neaplikujte na skříň projektoru a objektiv těkavé látky. Zabraňte dlouhodobému kontaktu gumových a vinylových výrobků s projektorem. V opačném případě může na povrchu projektoru vzniknout neodstranitelný barevný nádech či povlak.

4. Výměna lampy a filtru

Poté, co lampa dosáhne konce své životnosti, začne na projektoru červeně blikat kontrolka LAMP a objeví se hlášení. "LAMP A DOSÁHLA KONCE SVÉ ŽIVOTNOSTI. PROSÍM VYMĚŇTE LAMPU A FILTR." (*). I kdyby lampa ještě fungovala, vyměňte lampu pro udržení optimálního výkonu projektoru. Po výměně lampy vynulujte počítadlo provozních hodin lampy. (str. 91)

POZOR

- NEDOTÝKEJTE SE LAMPY krátce po jejím vypnutí. Je extrémně horká. Vypněte projektor a odpojte jej od el. sítě. Před další manipulací nechte lampu nejméně jednu hodinu vychladnout.

- Pro dobrý výkon a z důvodu bezpečnosti používejte jen určené lampy pro daný model.
- NEODSTRAŇUJTE ŽÁDNÉ ŠROUBY kromě dvou, které drží kryt lampy. Mohlo by dojít k úderu el. proudem.
- Nedotýkejte se skla, které kryje lampu samotnou.
Zanechané otisky prstů mohou mít vliv na kvalitu obrazu.
- Projektor se 100 hodin po dosažení konce životnosti lampy vypne a přepne do režimu standby. Jakmile k tomu dojde, musíte lampu vyměnit. Budete-li lampu používat i přes prošlou životnost, nedá se vyloučit možnost exploze lampy, přičemž se střepy mohou dostat do přístroje a poškodit jej nebo způsobit zranění. Dojde-li k tomu, kontaktujte autorizovaného prodejce nebo servis projekční techniky NEC a nechte lampu vyměnit a projektor překontrolovat.

**POZNÁMKA: Tato zpráva se zobrazí za následujících podmínek:*

- po dobu jedné minuty co byl projektor zapnutý
- při stisknutí tlačítka  (POWER) na projektoru nebo POWER OFF na dálkovém ovládacím

Pro odstranění zprávy stiskněte jakékoliv tlačítko na projektoru nebo dálkovém ovladači.

Potřebujete náhradní lampu a nástroje potřebné pro výměnu:

- Křížový šroubovák Phillips nebo ekvivalentní
- Náhradní lampu:
NP15LP (M300X/M260X/M230X/M260W)
NP16LP (M350X/M300W)

Postup při výměně lampy a filtrů

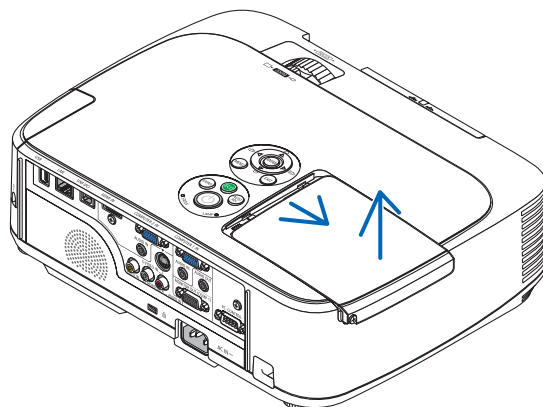
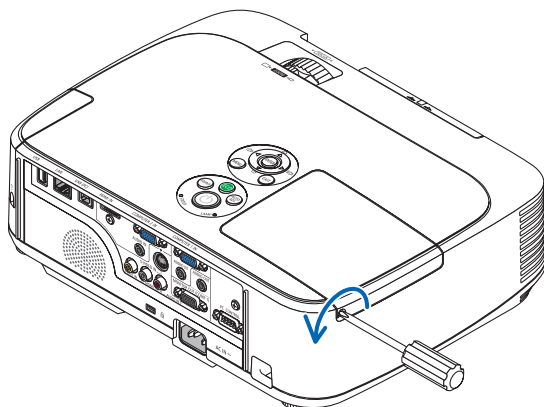
Krok 1 **Vyměňte lampu.**

Krok 2 **Vyměňte filtry (str. 112)**

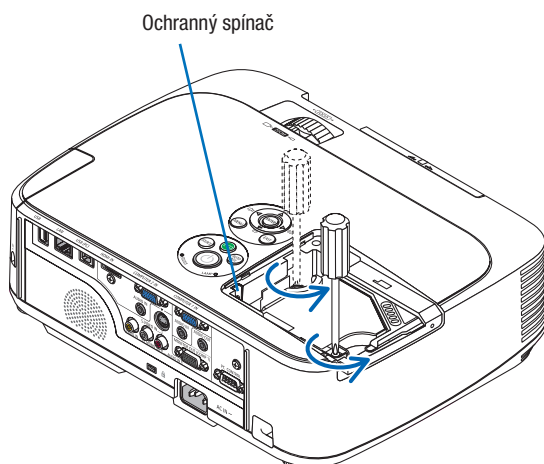
Krok 3 **Vynulujte počítadlo hodin lampy a filtru (str. 91)**

Pro výměnu lampy:**1. Odstraňte kryt lampy**

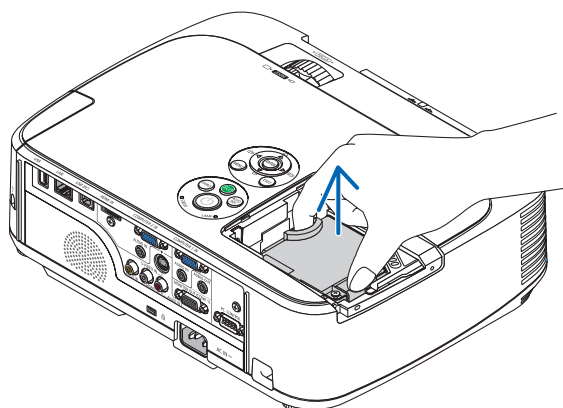
- (1) Uvolněte šroub na krytu lampy
 - Šroub není odnímatelný.
- (2) Stiskněte a posuňte kryt lampy.

**2. Vyjmutí jednotky lampy.**

- (1) Pomocí křížového šroubováku uvolněte oba dva šrouby jistící lampu.
 - Šrouby nejsou odnímatelné.
 - V žádném případě neobcházejte ochranný spínač, který je prevencí proti úderu el. proudem.
- (2) Vyjměte jednotku lampy.

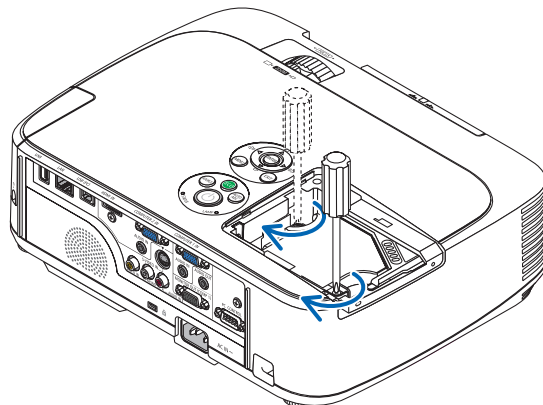
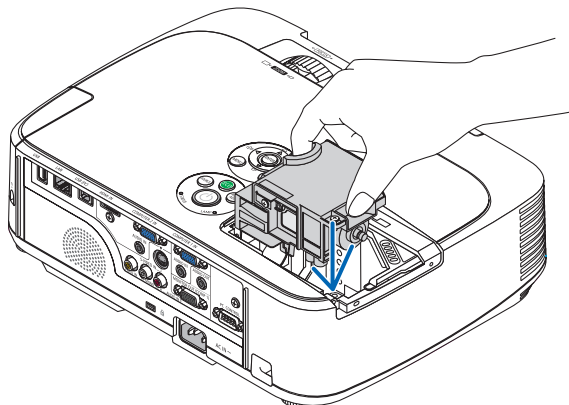
**POZOR:**

Před vyjmutím lampy se ujistěte, že je lampa dostatečně vychladlá.



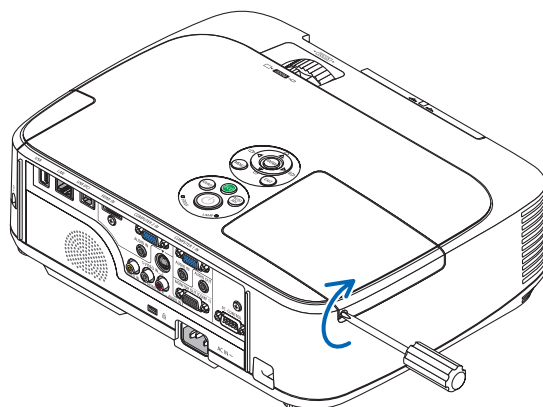
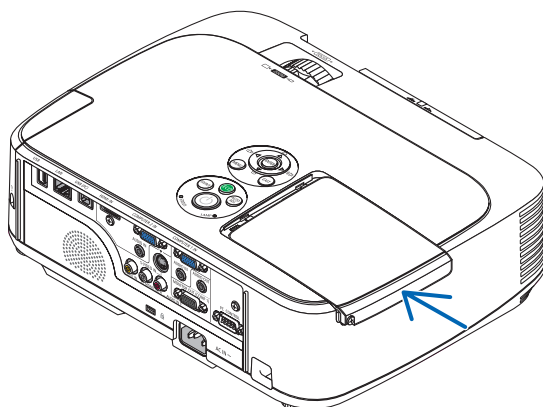
3. Instalace nové lampy.

- (1) Vložte novou jednotku s lampou.
- (2) Zatlačte na střed jednotky s lampou, aby bezpečně zapadla.
- (3) Zajistěte ji oběma šrouby.
 - Ujistěte se, že šrouby jsou utažené.



4. Připevnění krytu lampy.

- (1) Vraťte kryt lampy zpět na místo.
- (2) Zajistěte jej šroubem.
 - Ujistěte se, že šroub je utažený.



**Toto je kompletní výměna lampy.
Přejděte k výměně filtru.**

POZNÁMKA: Budete-li projektor používat dalších 100 hodin poté, co lampa dosáhla konce své životnosti, přístroj se vypne, nepůjde zapnout a menu nebude dostupné.

V takovém případě stiskněte na min. deset vteřin tlačítko HELP na dálkovém ovladači. Tím vynulujete počítadlo lampy.

Po vynulování počítadla lampy indikátor LAMP zhasne.

Pro výměnu filtrů:

Čtyři filtry pro výměnu jsou součástí balení náhradní lampy.

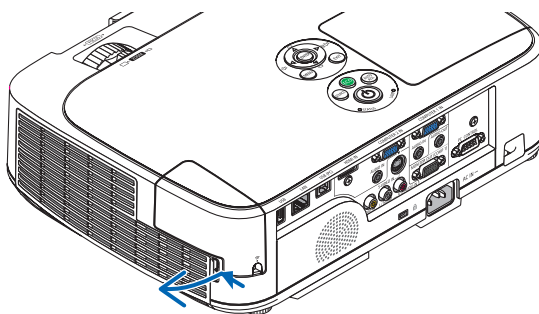
Voštinový filtr (coarse mesh): Velký a malý (v rámu filtru)

Skládací filtr (fine mesh): Velký a malý (v krytu filtru)

POZNÁMKA:

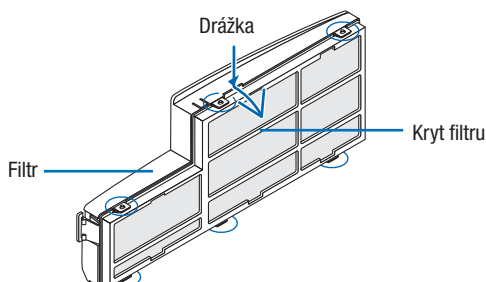
- Vyměňte všechny čtyři filtry najednou.
- Před výměnou filtrů setřete prach a nečistoty ze skříně projektoru.
- Výměnu filtru provádějte v čistém prostředí.
- Nečistěte filtr mýdlem a vodou, mohlo by dojít k poškození membrány.
- Dejte filtry na určené místo. Nesprávně umístění a upevnění filtru může způsobit, že se prach a jiné nečistoty dostanou do vnitřku projektoru.

Před výměnou filtru vyměňte nejdříve lampu. (str. 109)

1. Stiskněte tlačítko k uvolnění filtru a vytáhněte jej.**2. Odstraňte kryt filtru.**

Kryt filtru je fixován v šesti upevňovacích bodech.

Zatlačte jemně na kryt filtru v drážce, dokud nedojde k uvolnění.



3. Vyměňte 4 filtry.

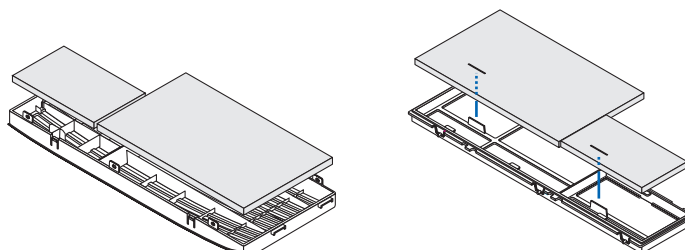
1. Vyměňte filtry, vyčistěte rám a kryt filtru.

2. Nasaďte nové filtry.

Filtr: Nasaďte dva pevné voštinové filtry (velký a malý) do rámu.

Kryt filtru: Nasaďte dva pevné skládací filtry (velký a malý) do krytu.

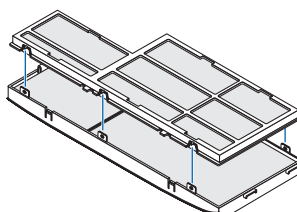
Oba díly důkladně spojte zpět.



4. Připevněte kryt filtru zpět na filtr.

Srovnejte filtr s krytem filtru a zatlačte šest výstupků na místo.

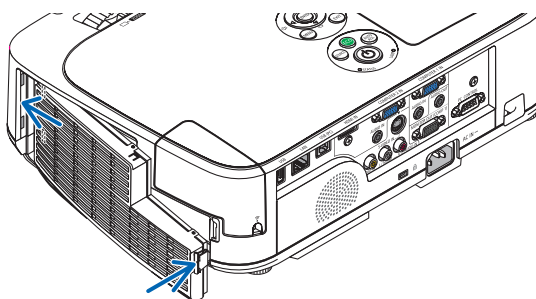
- Ujistěte se, že všech šest upevňovacích bodů je správně srovnáno.



5. Vložte filtr zpět do projektoru.

Filtr vložte nejdříve drážkami do projektoru na širší straně.

- Zatlačte na filtrační jednotku dokud nezapadne na místo.



Toto je kompletní výměna filtrů.

Jděte na vynulování počítadla provozních hodin lampy a filtru.

Pro vynulování počítadla provozních hodin a filtru:

1. Umístěte projektor na místo, kde jej budete používat.
2. Připojte napájecí kabel k projektoru a do el. zásuvky a zapněte projektor.
3. Vynulujte počítadlo provozních hodin lampy a filtru.
 1. V menu zvolte [RESET] → [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY] a vynulujte tak počítadlo provozních hodin lampy.
 2. Zvolte [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU] a vynulujte tak počítadlo provozních hodin filtru. (str. 91)

8. DODATEK

1. Řešení problémů

Tato kapitola vám pomůže vyřešit problémy, se kterými se můžete setkat při používání a nastavování projektoru.

Indikátory

Indikátor Power

Stav indikátoru			Stav projektoru	Poznámka
Vypnutý			Hlavní vypínač je vypnutý.	–
Bliká	Modře	0.5 sek. zapnuto, 0.5 sek. vypnuto	Projektor je připravený na zapnutí.	Vyčkejte okamžik.
		2.5 sek. zapnuto, 0.5 sek. vypnuto	Je zapnutý časovač vypnutí.	–
Svítil	Modře		Projektor je zapnutý.	–
	Oranžově		[POHOTOV. REŽIM] je nastaven na [NORMÁLNĚ].	–
	Červeně		[POHOTOV. REŽIM] je nastaven na [SETŘENÍ ENERGIE].	–

Indikátor Status

Stav indikátoru			Stav projektoru	Poznámka
Vypnutý			[POHOTOV. REŽIM] je nastaven na [NORMÁLNĚ] nebo [SETŘENÍ ENERGIE].	–
Bliká	Červeně	1 cyklus (0.5 sek. zap., 2.5 sek. vyp.)	Problém s krytem nebo jednotkou lampy.	Nainstalujte správně kryt lampy nebo jednotku lampy.
		2 cykly (0.5 sek. zap., 0.5 sek. vyp.)	Problém s teplotou.	Projektor je přehřátý. Umístěte jej na chladnější místo.
		3 cykly (0.5 sek. zap., 0.5 sek. vyp.)	Problém s napájením.	Napájecí jednotka nepracuje správně. Kontaktujte svého prodejce.
		4 cykly (0.5 sek. zap., 0.5 sek. vyp.)	Problém s větrákem.	Větrák nepracuje správně.
		6 cyklů (0.5 sek. zap., 0.5 sek. vyp.)	Problém s lampou.	Lampa nesvítí. Vyčkejte celou minutu a poté projektor znovu zapněte.
		9 cyklů (0.5 sek. zap., 0.5 sek. vyp.)	Problém s [DYNAMICKÝM KONTRASTEM].	Funkce Dynamický kontrast nepracuje správně. Kontaktujte svého prodejce.
	Oranžově	1 cyklus (0.5 sek. zap., 2.5 sek. vyp.)	Konflikt sítě.	Zabudovanou LAN a bezdrátovou LAN nelze současně připojit ke stejné síti. Připojte je k různým sítím.
	Zeleně		Opětovný start lampy.	Projektor startuje. Vyčkejte okamžik.
Svítil	Zeleně		[POHOTOV. REŽIM] je nastaven na [NORMÁLNĚ].	–
	Oranžově		ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU je zapnutý.	Stiskli jste tlačítko na projektoru, při aktivním zámku ovládacího panelu.
			Problém s KONTROLNÍM ID.	ID dálkového ovládání a projektoru není přiděleno.

Indikátor Lamp

Stav indikátoru			Stav projektoru	Poznámka
Vypnutý			Normální	–
Bliká	Červeně		Lampa dosáhla konce své životnosti. Objeví se hlášení o nutnosti vyměnit lampu.	Vyměňte lampu.
Svítil	Červeně		Lampa překročila hranici své životnosti. Projektor se nezapne, pokud lampu nevyměníte.	Vyměňte lampu.
	Zeleně		[EKO REŽIM] je nastaven na [AUTO], [EKO1], nebo [EKO2].	–

Tepelná ochrana

Stoupne-li teplota uvnitř projektoru příliš, tepelná ochrana vypne lampu. Indikátor STATUS bliká ve dvou cyklech vypnuto a zapnuto.

Pokud k tomu dojde, postupujte takto:

- Po vypnutí větráků odpojte napájecí kabel.
- Přeneste projektor na chladnější místo, pokud je v místnosti, kde jste promítali příliš teplo.
- Vyčistěte ventilační otvory, pokud jsou zanesené prachem.
- Počkejte asi hodinu, než projektor dostatečně vychladne.

Obecné problémy & řešení

(“Indikátor Power/Status/Lamp” viz. str. 114.)

Problém	Překontrolujte
Nezapíná se nebo nevypíná	• Překontrolujte zda je připojen napájecí kabel v projektoru a v síti a zda je zapnuté tlačítko power na projektoru nebo dálkovém ovládání. (str. 13, 14) • Překontrolujte, zda je správně nainstalován kryt lampy. (str. 111) • Překontrolujte, zda není projektor přehřátý. V případě nedostatečné ventilace kolem přístroje resp. pokud okolní teplota je příliš vysoká, přesuňte projektor na jiné chladnější místo. • Zkontrolujte zda lampa nedosáhla konce životnosti, v tom případě ji vyměňte. Po výměně lampy vynulujte počítadlo lampy. (str. 109) • Lampa nemusí nastartovat bezchybně. Vyčkejte min. celou jednu minutu a zkuste to znovu. • Nastavte [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA] při použití projektoru v nadmořské výšce větší než 1600 m. Používání projektoru v nadmořských výškách nad 1600 m bez zapnutého režimu [VELKÁ VÝŠKA] může vést k přehřátí projektoru a jeho vypnutí tepelnou ochranou. Pokud se tak stane, vyčkejte několik minut a zapněte projektor. (str. 81) • Pokud je teplota uvnitř projektoru příliš vysoká, lampa se vypne. Pokud zapnete projektor dříve než dostatečně zchladne, poběží před zapnutím lampy ještě chvíli ventilátory.
Vypíná se	• Překontrolujte zda je vypnutý [ČASOVAČ VYPNUTÍ] nebo [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]. (str. 77, 84)
Není obraz	• Stiskněte tlačítko COMPUTER1, COMPUTER2, VIDEO nebo S-VIDEO na dálkovém ovládání pro výběr zdroje (Počítač, Video nebo S-Video). (str. 16) Neobjeví-li se žádný obraz, stiskněte tlačítko znovu. • Překontrolujte, zda jsou správně zapojeny kabely. • Použijte menu pro nastavení jasu a kontrastu. (str. 70) • Překontrolujte zda je odstraněný kryt objektivu. (str. 5) • Proveďte návrat na tovární hodnoty, pomocí menu RESET. (str. 91) • Je-li zapnuté zabezpečení, vložte registrované heslo (str. 28) • Pokud používáte notebook, propojte jej s projektorem v režimu standby a dříve, než notebook zapnete. *Pokud obraz zhasne, použijete-li dálkový ovladač, může to být v důsledku zapnutého spořiče obrazovky počítače nebo zapnuté funkce Řízení spotřeby energie. • Viz. také následující strana.
Obraz tmavne	• Zkontrolujte zda je projektor v EKOLOGICKÉM REŽIMU vzhledem k okolní vysoké teplotě. V případě nižší vnitřní teploty projektoru zvolte režim [VYSOKÝ] pro [REŽIM VENTILÁTORU]. (str. 81)
Nesprávné barevné podání	• Zkontrolujte zda je správně nastavena funkce [BARVA ZDI]. Pokud ne, vyberte správnou možnost. (str. 76) • V nastavení [OBRAZ] nastavte [STÍŇ]. (str. 70)
Obraz není pravoúhlý	• Srovnejte projektor s projekční plochou. (str. 17) • Použijte funkci TRAPÉZ pro korekci trapézu. (str. 20)
Obraz je rozmazaný	• Zaostřete. (str. 19) • Srovnejte projektor s projekční plochou. (str. 17) • Ujistěte se, zda vzdálenost mezi projektorem a projekční plochou není mimo rozsah objektivu. (str. 94) • Pokud přinesete přístroj z chladu to tepla, může dojít ke kondenzaci výparů. V takovém případě nechte přístroj aklimatizovat.
Obraz bliká	• Nastavte [REŽIM VENTILÁTORU] na jiný než [VELKÁ VÝŠKA], pokud používáte projektor v nadmořské výšce 1600 m nebo nižší. Používání projektoru v nadmořských výškách pod 1600 m se zapnutým režimem [VELKÁ VÝŠKA] může vést k přechlazení lampy, které může způsobit blikání obrazu. Přepněte [REŽIM VENTILÁTORU] na [AUTOMAT]. (str. 81)
Obraz roluje vertikálně, horizontálně či v obou směrech.	• Zkontrolujte rozlišení a frekvenci počítače. Ujistěte se, že požadované rozlišení je podporováno projektorem. (str. 121) • Nastavte počítačový obraz manuálně pomocí vodorovně/svisle v [MOŽNOSTI OBRAZU]. (str. 72)
Dálkový ovladač nefunguje	• Nainstalujte nové baterie. (str. 9) • Ujistěte se, zda mezi ovladačem a projektorem nejsou překážky. • Dodržujte max. vzdálenost 7 m mezi ovladačem a projektorem. (str. 9)
Indikátory svítí či blikají	• Viz. indikátory POWER/STATUS/LAMP. (str. 114)
Svislé pruhy v RGB	• Stiskněte tlačítko AUTO ADJ. na projektoru nebo dálkovém ovládání. (str. 22) • Nastavte počítačový obraz manuálně pomocí [TAKT]/[FÁZE] v [MOŽNOSTI OBRAZU]. (str. 71)

Pro více informací kontaktujte svého prodejce.

Není-li obraz nebo pokud je obraz nekvalitní.

- Proces zapnutí projektoru a počítače.

Ujistěte se, že jste projektor a notebook propojili, když byl projektor v režimu standby a předtím, než jste notebook zapnuli.

V nejčastějších případech není výstupní signál z notebooku zapnutý dokud není připojen k projektoru před jeho zapnutím.

POZNÁMKA: Vodorovnou frekvenci aktuálního signálu můžete zkontrolovat v menu na kartě Informace. Pokud je tam uvedeno "0 kHz", znamená to, že není signál na výstupu počítače. (str. 89 nebo jděte na následující krok)

- Přepnutí na externí monitor počítače.

Je-li na displeji notebooku obraz, neznamená to automaticky, že je obraz i na výstupu na externím monitoru notebooku. Tento výstup se zpravidla zapíná/vypíná kombinací funkčních kláves tzn. „Fn“ plus některá funkční klávesa. Např. notebooky NEC mají nastavenou kombinaci Fn+F3, Dell Fn+F8 apod. Informaci naleznete v návodu k vašemu notebooku.

- Nestandardní výstupní signál z počítače

Není-li výstupní signál z notebooku průmyslovým standardem, promítaný obraz nebude správně zobrazen. Dojde-li k tomu, vypněte displej notebooku, pokud používáte projektor. Každý notebook má svůj systém vypnutí/zapnutí displeje. Informaci naleznete v návodu k vašemu notebooku.

- Nekvalitní obraz při používání počítače Macintosh

Používáte-li projektor s počítačem Macintosh, přepněte DIP switch Mac adaptéru (není součástí dodávky projektoru) podle vašeho rozlišení. Po nastavení Macintosh restartujte, aby se změny projevíly.

Pro nastavení jiných režimů zobrazení než podporuje váš Macintosh a projektor může vést změna DIP switchu na Mac adaptéru ke zhoršení obrazu nebo k tomu, že obraz nebude vůbec. Dojde-li k tomu, nastavte DIP switch na pevný 13“ režim a restartujte Macintosh. Poté nastavte DIP switch na zobrazitelný režim a restartujte Macintosh ještě jednou.

POZNÁMKA: Video Adapter od společnosti Apple Inc. je nezbytný pro připojení Mac PowerBooku, které nejsou vybaveny mini D-Sub 15-pin konektorem.

- Mirroring na PowerBooku

* Používáte-li projektor s počítačem Macintosh PowerBook, nemusí být výstup nastavený na 1024 x 768 dokud na PowerBooku nevypnete „mirroring“. Informaci naleznete v návodu k vašemu PowerBooku.

- Složky nebo ikony jsou skryté na obrazovce Macintosh

Pokud toto nastane, vyberte [View] → [Arrange] z Apple menu a přenastavte ikony.

2. Specifikace

Tato část poskytuje technické informace o projektorech.

Model M350X/M300X/M260X/M230X/M300W/M260W

Optická část

	M350X	M300X	M260X	M230X	M300W	M260W
LCD Panel	0.63" LCD s Micro Lens Array (poměr stran 4:3)		0.63" LCD (Aspect Ratio 4:3)		0.59" LCD s Micro Lens Array (poměr stran 16:10)	
Rozlišení*1	1024 × 768 pixelů (XGA)				1280 × 800 pixelů (WXGA)	
Objektiv	Manuální zoom a ostření					
	Zoom Ratio = 1.7 F1.7–2.1 f = 17.5–29.0 mm					
Lampa	230 W AC (170 W v ECO1)	180 W AC (145 W v ECO1) (90 W v ECO2)		180 W AC (145 W v ECO1)	230 W AC (170 W v ECO1)	180 W AC (145 W v ECO1)
Světelný výkon*2*3	3500 lumenů	3000 lumenů	2600 lumenů	2300 lumenů	3000 lumenů	2600 lumenů
	ECO1: 75%	ECO1: 80%		ECO1: 80%	ECO1: 75%	ECO1: 80%
		ECO2: 50%				
Kontrast*3 (bílá: černá)	2000:1					
Velikost obrazu (uhlopříčně)	25–300 palců/0.64 m–7.6 m					
Projekční vzdálenost (Min.–Max.)	26–543 palců/0.65–13.8 m				27–573 palců/0.69–14.6 m	
Projekční úhel	10.7°–11.4° (wide)/ 6.5°–6.8° (tele)				10.8°–11.4° (wide)/ 6.5°–6.8° (tele)	

*1 Efektivní pixely jsou více než 99.99%.

*2 Tato hodnota udává svítivost v lumenech pokud je v projektoru nastaven [VYSOKÝ JAS]. Jestliže jsou vybrány jiné módy, svítivost může být nižší.

*3 V souladu s normou ISO21118-2005

Elektrická část

	M350X	M300X	M260X	M230X	M300W	M260W
Vstupy	2 × RGB/Component (D-Sub 15 P), 1 × HDMI Type A (HDMI® Connector) HDCP supported*4, 1 × S-Video (DIN 4 P), 1 × Video (RCA), 1 × (L/R) RCA Audio, 2 × Stereo Mini Audio					
Výstupy	1 × RGB (D-Sub 15P), 1 × Stereo Mini Audio					
PC Control	1 × PC Control Port (D-Sub 9P)					
Wired LAN Port	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)					
Wireless LAN Port (Optional)	IEEE 802.11 b/g/n (optional USB Wireless LAN Unit required)					
USB Port	1 × Type A, 1 × Type B					
Barevné podání	10-bit signal processing (1.07 billionu barev) (HDMI, VIEWER, NETWORK: Colors, 16.7 million colors)					
Kompatibilní signály*5	Analog: VGA/SVGA/XGA/XGA+/WXGA/WXGA+/SXGA/SXGA+/UXGA 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/SXGA/480p/576p/720p/1080i/1080p					
Šířka pásma	RGB: 80 MHz (Max.)					
Horizontální rozlišení	540 TV řádků: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 TV řádků: SECAM					
Snímková frekvence	Horizontálně: 15 kHz až 100 kHz (RGB: 24 kHz nebo více) Vertikálně: 50 Hz až 120 Hz (HDMI: 50 Hz to 85 Hz)					
Sync Compatibility	Separate Sync					
Vestavěný reproduktor	10W (mono)					
Napětí	100–240V AC, 50/60Hz					
Vstupní proud	3.4 A/1.5 A	2.8 A/1.2 A			3.4 A/1.5 A	2.8 A/1.2 A

Příkon	ECO MODE OFF (NORMAL)	311 W (100-130 V)/ 302 W (200-240 V)	248 W (100-130 V) 239 W (200-240 V)	311 W (100-130 V)/ 302 W (200-240 V)	248 W (100-130 V)/ 239 W (200-240 V)
	ECO1 MODE	239 W (100-130 V)/ 236 W (200-240 V)	198 W (100-130 V) 193 W (200-240 V)	239 W (100-130 V)/ 236 W (200-240 V)	198 W (100-130 V)/ 193 W (200-240 V)
	ECO2 MODE	—	138 W (100-130 V) 136 W (200-240 V)	—	—
	STANDBY (NORMAL)	8 W (100-130 V/200-240 V)			
	STANDBY (POWER- SAVING)	0.2 W (100-130 V)/0.4 W (200-240 V)			

*4 HDMI® (Deep Color, Lip Sync) s HDCP

Co je HDCP/HDCP technologie?

HDCP je akronymem pro High-bandwidth Digital Content Protection. Je to systém, který má zabránit neoprávněnému kopírování videoobsahů posílaných přes Digital Visual Interface (DVI). Nelze-li promítnout video přes vstup DVI, neznamená to, že projektor nefunguje. Implementací HDCP mohou nastat případy, kdy je určitý obsah chráněn HDCP a nelze jej rozhodnutím či záměrem komunity HDCP zobrazit (Digital Content Protection, LLC).

*5 Obraz s vyšším či nižším rozlišením než je fyzické rozlišení projektoru (M350X/M300X/M260X/M230X: 1024 × 768 / M300W/M260W: 1280 × 800) se zobrazí pomocí technologie přepočtu (Advanced AccuBlend).

Mechanická část

	M350X	M300X	M260X	M230X	M300W	M260W
Instalace Orientace	stolní/přední, stolní/zadní, stropní/přední, stropní/zadní					
Rozměry	13.4" (W) × 3.9" (H) × 10.1" (D) / 339 mm (W) × 99 mm (H) × 257 mm (D) (bez výčnělků)					
Hmotnost	6.59 lbs/2.99 kg	6.39 lbs/2.9 kg			6.59 lbs/2.99 kg	6.39 lbs/2.9 kg
Podmínky prostředí	Provozní teploty : 41° to 104°F (5° to 40°C), (při teplotách 35°C až 40°C se projektor automaticky přepne do EKO režimu) vlhkost 20% až 80% (nekondenzující) Teplota skladování : -10° až 50°C, vlhkost 20% až 80% (nekondenzující)					
Směrnice	UL/C-UL Approved (UL 60950-1, CSA 60950-1) Splňuje DOC Canada Class B requirements Splňuje FCC Class B requirements Splňuje AS/NZS CISPR.22 Class B Splňuje EMC Directive (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Splňuje Low Voltage Directive (EN60950-1, TÜV GS Approved) 					

Pro další informace navštivte:

USA : <http://www.necdisplay.com/>

Evropa : <http://www.nec-display-solutions.com/>

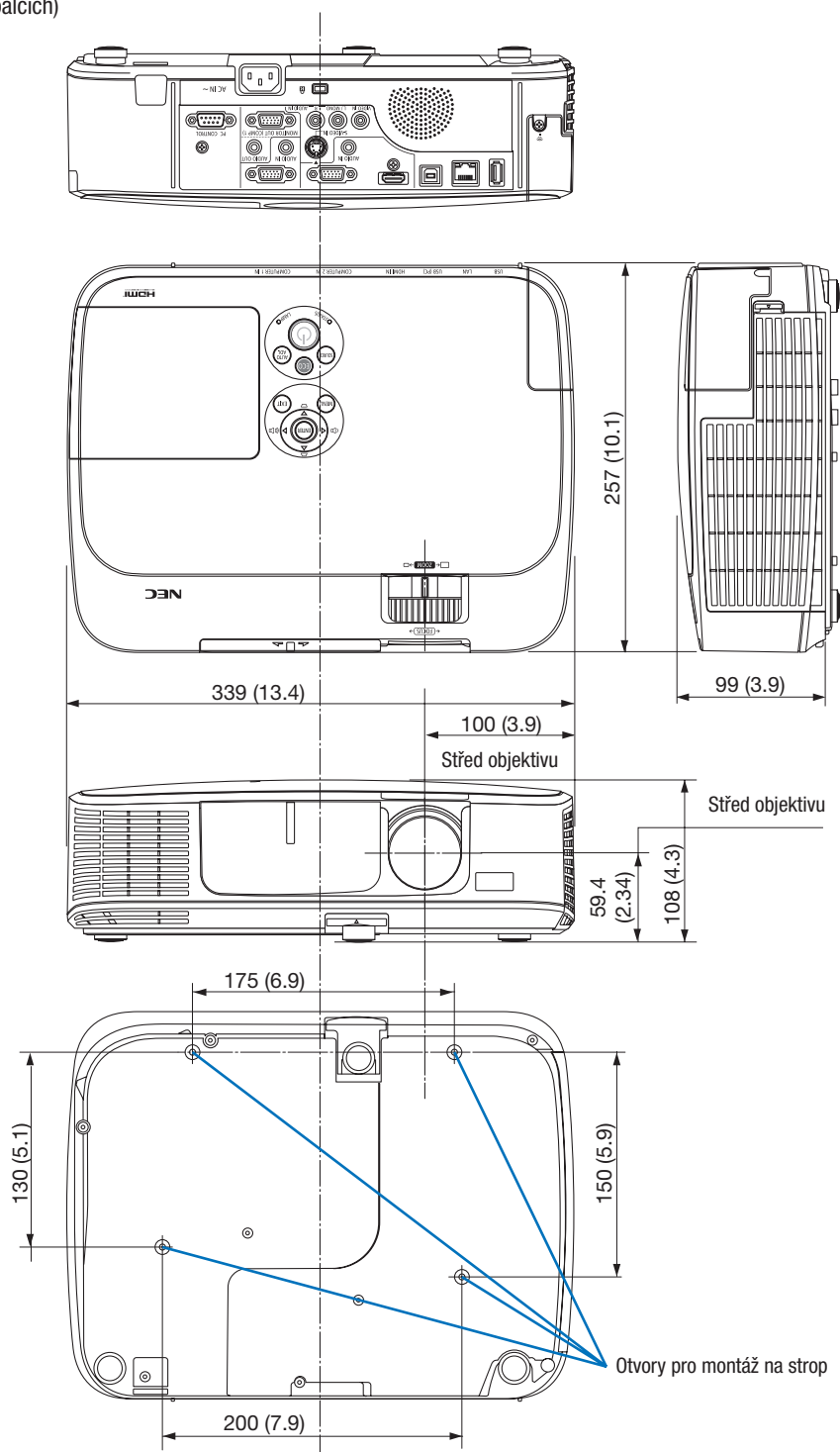
Celosvětově : <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Pro informace o volitelném příslušenství navštivte naše webové stránky nebo se podívejte do katalogů.

Všechny specifikace jsou s výhradou změn bez předchozího upozornění.

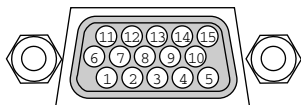
3. Rozměry

Rozměry v mm (palcích)



4. Osazení pinů konektoru D-Sub COMPUTER

Konektor Mini D-Sub 15 Pin



Úroveň signálu

Video signál : 0.7Vp-p (Analog)

Sync signál : úroveň TTL

Pin No.	RGB Signal (Analog)	YCbCr Signal
1	Red	Cr
2	Green or Sync on Green	Y
3	Blue	Cb
4	Ground	
5	Ground	
6	Red Ground	Cr Ground
7	Green Ground	Y Ground
8	Blue Ground	Cb Ground
9	No Connection	
10	Sync Signal Ground	
11	No Connection	
12	Bi-directional DATA (SDA)	
13	Horizontal Sync or Composite Sync	
14	Vertical Sync	
15	Data Clock	

COMPUTER 1 IN

POZNÁMKA: Pin 12 a 15 jsou potřebné pro DDC/CI.

5. Seznam kompatibilních vstupních signálů

Analog RGB

Signál	Rozlišení	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60/70/75/85/iMac
XGA+	1152 × 864	4:3	60/70/75/85
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1360 × 768 *3	16:9	60
	1366 × 768 *3	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 *3	16:9	60
UXGA	1600 × 1200	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

Komponentní

Signál	Rozlišení	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Kompozitní Video/S-Video

Signál	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

HDMI

Signál	Rozlišení	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50

*1 Nativní rozlišení XGA modelu (M350X/M300X/M260X/M230X)

*2 Nativní rozlišení WXGA modelu (M300W/M260W)

*3 Projektor nemusí tyto signály zobrazit správně i když je v menu v [POMĚR STRAN] vybráno [AUTO].
Výchozí nastavení pro [POMĚR STRAN] je [AUTO]. K zobrazení těchto signálů zvolte v [POMĚR STRAN] [16:9].

POZNÁMKA:

- Obraz s vyšším či nižším rozlišením než je fyzické rozlišení projektoru (M350X/M300X/M260X/M230X: 1024 x 768 / M300W/M260W: 1280 x 800) se zobrazí pomocí technologie přepočtu (Advanced AccuBlend).
- Sync on Green and Composite sync signals are not supported.
- Některé kompozitní signály se nemusí zobrazit správně.
Jiné signály, než uvádí tabulka, nemusí být správně zobrazeny. Dojde-li k tomu, změňte opakovací frekvenci nebo rozlišení vašeho počítače.

6. Kódy PC Control a kabelová spojení

Kódy PC Control

Function	Code Data							
POWER ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
POWER OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
INPUT SELECT COMPUTER 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
INPUT SELECT COMPUTER 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH
INPUT SELECT HDMI	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H
INPUT SELECT VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
INPUT SELECT S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H
INPUT SELECT VIEWER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
INPUT SELECT NETWORK	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
INPUT SELECT USB DISPLAY	02H	03H	00H	00H	02H	01H	22H	2AH
PICTURE MUTE ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
PICTURE MUTE OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SOUND MUTE ON	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SOUND MUTE OFF	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

POZNÁMKA: Pro kompletní seznam ovládacích kódů kontaktujte svého prodejce projektorů NEC.

Kabelové spojení

Komunikační protokol

Rychlost (baud rate) 38400 bps

Datová délka 8 bits

Parita No parity

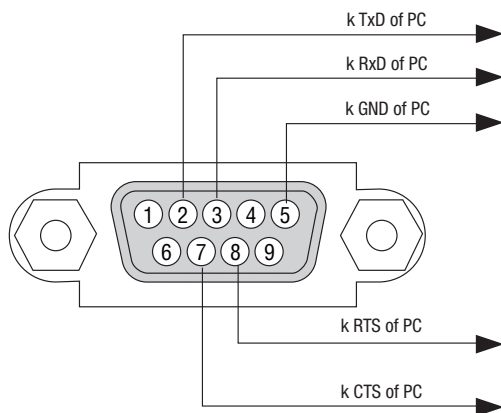
Stop bit One bit

X zap/vyp None

Komunikační procedura Full duplex

POZNÁMKA: V závislosti na vybavení doporučujeme při delších kabelážích snížit rychlost.

Konektor PC Control (D-SUB 9P)



POZNÁMKA 1: Piny 1, 4, 6 a 9 se nepoužívají.

POZNÁMKA 2: Jumper y "Request to Send" a "Clear to Send" spolu na obou koncích kabelu pro zjednodušení spojení.

POZNÁMKA 3: Při delších kabelážích doporučujeme nastavit rychlost komunikace na 9600 bps.

NEC