

SHARP[®]

Touch Display Link

Version 2.0

Mode d'emploi

Table des matières

Introduction.....	3
Environnement d'utilisation	4
Installation du logiciel.....	6
Hôte.....	6
Client.....	7
Démarrage de l'application.....	8
Hôte.....	8
Client.....	9
Écran guide.....	10
Écran principal sur l'hôte (menu Hôte).....	10
Écran principal sur le client	11
Partage de l'affichage de l'écran.....	13
Utilisation d'un moniteur depuis un client.....	14
Écriture manuelle sur l'écran du moniteur	16
Écriture manuelle lors de l'importation de l'écran	17
Envoi des fichiers depuis l'hôte vers le client.....	19
Utilisation de l'hôte	19
Utilisation du client	19
Envoi des fichiers depuis le client vers l'hôte	20
Utilisation du client (équipement Android / iOS).....	20
Utilisation du client (équipement Windows)	23
Utilisation de l'hôte	24
Transfert de fichiers entre clients.....	25
Utilisation côté réception	25
Utilisation côté émission.....	25
Ouverture des fichiers	26
Équipement Android/iOS	26
Équipement Windows	28
Affichage du Guide de fonctionnement	29
Connexion des hôtes	30
Connexion à un autre hôte.....	30
Utilisations en cours de connexion.....	30
Configuration des paramètres de l'hôte.....	31
Arrêt de l'application.....	34
Hôte (hôte installé uniquement)	34
Client	34
Désinstallation du logiciel	35
Hôte.....	35
Client	35
Marques commerciales.....	36

Introduction

Touch Display Link est un logiciel qui vous permet d'envoyer et de recevoir des fichiers entre un moniteur et un équipement mobile comme une tablette et de partager et d'utiliser un écran dans un réseau Wi-Fi.

- Vous pouvez utiliser l'écran d'un moniteur et écrire dessus à partir d'un équipement mobile.
- Vous pouvez capturer et écrire à la main des mémos sur l'écran d'un moniteur à partir d'un équipement mobile.
- Vous pouvez transférer des fichiers entre un moniteur et un équipement mobile.
- Vous pouvez transférer des fichiers entre des équipements mobiles.
- Vous pouvez partager l'écran d'un moniteur situé dans un emplacement distant. (Ce logiciel est requis par ailleurs par les équipements connectés.)

■ Information importantes

- Ce logiciel a été livré après un contrôle qualité et une inspection du produit stricts. Si vous deviez toutefois constater, malgré cela, un défaut ou un dysfonctionnement, veuillez contacter votre revendeur.
- Nous vous prions de noter que SHARP CORPORATION décline toute responsabilité en cas d'erreurs commises durant l'utilisation par le client ou par une tierce personne, ainsi qu'en cas de dysfonctionnement ou de dommage survenu à ce logiciel pendant son utilisation, excepté dans le cas de responsabilité reconnue par la loi.
- Toute transcription ou reproduction de tout ou partie de ce manuel et/ou de ce logiciel est soumise à l'accord de notre société.
- Dans le cadre de notre politique d'amélioration continue, SHARP se réserve le droit de modifier sans préavis le design et les spécifications afin d'améliorer le produit.
- Les noms de fichiers et les nombres de caractères qui peuvent être gérés par ce logiciel sont conformes aux spécifications de Windows, Android et iOS.

■ Conventions de notation

- Les touches sont notées entre crochets.
Par ex. la touche [Début], la touche [Précédent], etc.
- Les menus, les fenêtres, les boîtes de dialogue, les boutons et les onglets sont marqués entre crochets.
Par ex. **1. Tapotez [Montrer le menu hôte] sur le bureau.**
Le menu Hôte s'affiche.
- Les éléments, les cases à cocher et les boutons d'option, etc., sont indiqués par des guillemets.
Par ex. "Déecter papier", "Vérifier par id connexion", etc.
- Le présent manuel suppose que Touch Display Link a été installé à l'emplacement ci-après.
Si vous avez installé Touch Display Link à un emplacement différent, ceci peut être interprété pour faire référence au dossier dans lequel vous l'avez installé.
C:\Program Files\SHARP\Touch Display Link (par défaut)
- Les captures d'écran et les modes opératoires indiqués dans ce manuel sont données uniquement à titre d'illustration.
Ils peuvent changer en fonction de votre moniteur, de vos paramètres d'écran ou de la version du système d'exploitation que vous utilisez, parmi d'autres facteurs.
- Ce manuel ne comporte pas d'instructions d'utilisation de base pour Windows, Android et iOS.
- Dans le présent manuel, les termes "carte mémoire microSD" et carte mémoire microSDHC" sont abrégés "carte SD".
- Les équipements ci-après sont désignés sous le terme d'hôte dans ce manuel.
 - Un ordinateur connecté à un moniteur utilisable et sur lequel ce logiciel est installé (pour distinguer cet hôte et l'hôte ci-après, cet hôte fait référence à "l'hôte installé".)
 - Un moniteur sur lequel ce logiciel est installé (pour distinguer cet hôte et l'hôte ci-après, cet hôte fait référence à "l'hôte préinstallé".)
- Les équipements mobiles ci-après sont désignés sous le terme de client dans ce manuel.
 - Les équipements Android, iOS et Windows sur lesquels ce logiciel (version client) est installé
- Dans ce manuel, l'opération de sélection d'un menu ou d'un autre élément de l'écran s'appelle "tapoter". Si vous utilisez la souris sur un ordinateur Windows, faites un clic gauche.
- Dans ce manuel, "Windows 8" fait référence à Windows 8 et Windows 8.1.

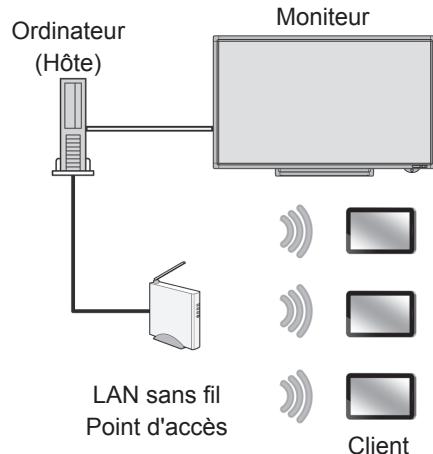
Environnement d'utilisation

Un hôte sur lequel ce logiciel est installé est requis.

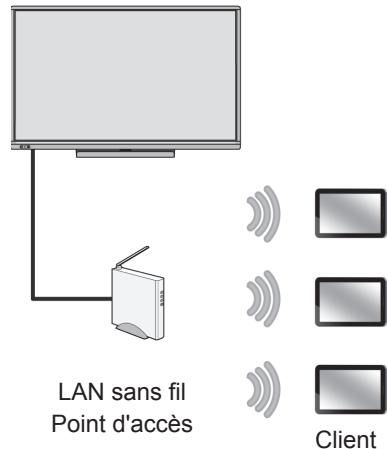
Un client sur lequel ce logiciel est installé (version client) est requis.

Un environnement LAN sans fil est requis.

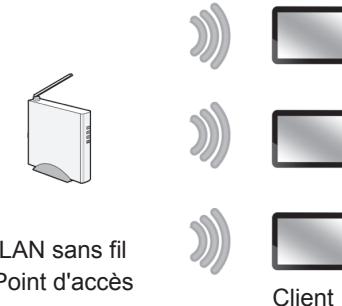
■ Exemple de configuration système



Moniteur préinstallé avec ce logiciel
(Hôte [preinstalled host] hôte préinstallé)



Vous pouvez transférer des fichiers entre plusieurs clients.



■ Moniteur

Moniteurs SHARP (en février 2014)

(Les modèles disponibles peuvent varier en fonction des régions.)

PN-L601B / PN-L602B / PN-L702B / PN-L802B /
PN-L603A*1 / PN-L703A*1 / PN-L603B*2 / PN-L703B*2 / PN-60TA3*1 / PN-70TA3*1 /
PN-60TB3*2 / PN-70TB3*2

*1 : Comporte la version installée du logiciel.

Le logiciel a été également installé sur le moniteur. (version préinstallée)

Pour un hôte préinstallé, il est possible de connecter jusqu'à 20 clients maximum en même temps.

*2 : Comporte la version installée du logiciel.

■ Hôte

L'ordinateur doit satisfaire aux exigences ci-après.

Processeur central	Intel Celeron ou AMD Sempron 1,6 GHz ou plus rapide Intel Core 2 Duo ou AMD Athlon II X2 2,8 GHz ou plus rapide, recommandé
Système d'exploitation	Windows Vista (version 32 bits ou 64 bits), Windows 7 (version 32 bits ou 64 bits), Windows 8 (version 32 bits ou 64 bits), Windows 8.1 (version 32 bits ou 64 bits)
Mémoire	Au moins 2 Go
Espace libre sur le disque dur	Au moins 100 Mo
Lecteur de CD-ROM	Requis pendant l'installation

Pen Software version 2.9 ou plus doit être installé afin d'utiliser les fonctions de Pen Software.

■ Client

Équipements Android (en février 2014)

- Asus Eee Pad Transformer TF101
- Samsung Galaxy Tab 10.1 GT-P7510, Galaxy Note 10.1
- Motorola Xoom MZ604, Xoom2 MZ615
- Google Nexus7/10
(Android 2.3.3 ou plus avec prise en charge de l'anglais)

* Insérer une carte SD.

Il est possible que le logiciel ne fonctionne pas correctement si une carte SD n'est pas insérée.

* Sous Android 4.2.2 ou plus, lorsque l'utilisateur est changé, la connexion avec le précédent utilisateur est terminée.

Équipements iOS (en février 2014)

Apple iPad, iPad 2, iPad (troisième génération), iPad (quatrième génération), iPad mini et iPhone (iOS 5.0 ou plus avec prise en charge de l'anglais)

Équipements Windows (en février 2014)

L'ordinateur doit satisfaire aux exigences ci-après.

Processeur central	Intel Celeron ou AMD Sempron 1,6 GHz ou plus rapide Intel Core 2 Duo ou AMD Athlon II X2 2,8 GHz ou plus rapide, recommandé
Système d'exploitation	Windows 7 (version 32 bits ou 64 bits), Windows 8 (version 32 bits ou 64 bits), Windows 8.1 (version 32 bits ou 64 bits)
Mémoire	Au moins 2 Go
Espace libre sur le disque dur	Au moins 100 Mo

Appareil recommandé : Microsoft Surface

■ Environnement LAN sans fil (Wi-Fi)

Requiert un LAN avec une connectivité Wi-Fi.

Vérifier que le client est prêt à se connecter au réseau local.

Pour les paramètres de connexion, reportez-vous au manuel du client ou du point d'accès.

CONSEILS

- Le nombre de clients qui peuvent être connectés en même temps sur un hôte unique est variable en fonction du système d'exploitation de l'hôte.

Windows 8 : 50 clients maximum*

Windows 7 : 20 clients maximum

Windows Vista : 10 clients maximum

* Le nombre de connexions de clients pour un point d'accès point est de 25 clients ou moins.

Si 25 clients ou plus doivent être connectés, vous devez ajouter un point d'accès ou les mettre en cascade.

- En fonction de l'environnement réseau, le nombre de clients susceptibles d'être connectés peut diminuer ou le temps de traitement peut augmenter.

- Si cette application passe en mode veille alors qu'un client est verrouillé, que l'utilisateur actionne le bouton Accueil, qu'il lance une autre application ou qu'un événement similaire survient, ceci a la conséquence suivante :

Équipement Android

L'opération suivante est annulée.

La transmission et la réception des fichiers sont traitées en tâche de fond.

Reconnectez l'hôte pour réutiliser le logiciel.

Équipement iOS

L'opération suivante est annulée.

La transmission et la réception des fichiers continue mais est interrompue une fois le délai (10 minutes maximum) de traitement des tâches de fond par iOS écoulé.

Reconnectez l'hôte pour réutiliser le logiciel.

Équipement Windows

La procédure en cours se poursuit mais si l'adaptateur réseau s'interrompt en raison des paramètres de l'équipement, la communication est interrompue.

Reconnectez l'hôte pour réutiliser le logiciel.

■ Installation du logiciel

■ Hôte

Assurez-vous que vous êtes connecté avec les priviléges de l'administrateur.

Le code de licence est requis pour l'installation.

- 1. Quittez toutes les applications.**
- 2. Insérez le CD-ROM fourni dans le lecteur de CD-ROM de l'ordinateur.**
- 3. Ouvrez le CD-ROM dans l'“Ordinateur”.**
- 4. Tapez deux fois sur le dossier “TouchDisplayLink”.**
- 5. Tapez deux fois sur le programme de configuration “Setup.exe”.**
- 6. Suivez les instructions sur l'écran.**
 - Si une fenêtre “Contrôle de compte d'utilisateur” s'affiche, tapotez [Oui] (ou [Autoriser]).
 - Si une alerte de sécurité avec le message (“Vérification de l'éditeur impossible.”) s'affiche, tapotez [Exécuter].
 - Si vous ne voulez pas que l'application se lance automatiquement lors du démarrage de l'ordinateur, désactivez la case à cocher “Lancement automatique de Touch Display Link”.

Pour la version de mise à niveau, vous devez entrer le code de licence utilisé pour Touch Display Link version 1.0.

Client

■ Équipement Android

Téléchargez et installez l'application depuis Google Play.

CONSEILS

- Reportez-vous aux manuels accompagnant votre équipement Android.

- 1. Tapotez [Google Play] ou [Play Store].**
Lorsque l'écran Détails est affiché, vérifiez les informations sur les fonctions de l'application, le développeur et les autres détails.
- 2. Tapotez le champ de recherche, tapez "Touch Display Link" et tapotez [Rechercher].**
- 3. Tapotez le texte [Touch Display Link] qui s'affiche dans les résultats de la recherche.**
- 4. Tapotez [Install].**
- 5. Si vous donnez votre accord aux permissions de sécurité requises par l'application, tapotez [Accepter et télécharger].**

Le téléchargement démarre.

Si la version 1.0 est déjà installée, tapotez [Google Play] ou [Play Store] puis mettez à niveau Touch Display Link. Pour plus de détails, reportez-vous aux manuels accompagnant votre équipement Android.

■ Équipement iOS

Téléchargez et installez l'application depuis l'App Store.

CONSEILS

- Reportez-vous aux manuels accompagnant votre équipement iOS.

- 1. Tapotez [App Store].**
- 2. Tapotez le champ de recherche, tapez "Touch Display Link" et tapotez [Rechercher].**
- 3. Tapotez le texte [Touch Display Link] qui s'affiche dans les résultats de la recherche.**
- 4. Tapotez l'icône [FREE].**
- 5. Tapotez l'icône [INSTALL APP].**
L'installation commence.

Si la version 1.0 est déjà installée, tapotez [App Store] puis mettez à niveau Touch Display Link. Pour plus de détails, reportez-vous aux manuels accompagnant votre équipement iOS.

■ Équipement Windows

Veuillez contacter votre revendeur pour connaître les modalités d'obtention de l'installateur.

CONSEILS

- Reportez-vous aux manuels accompagnant votre équipement Windows.
- Un hôte est également utilisable comme client.

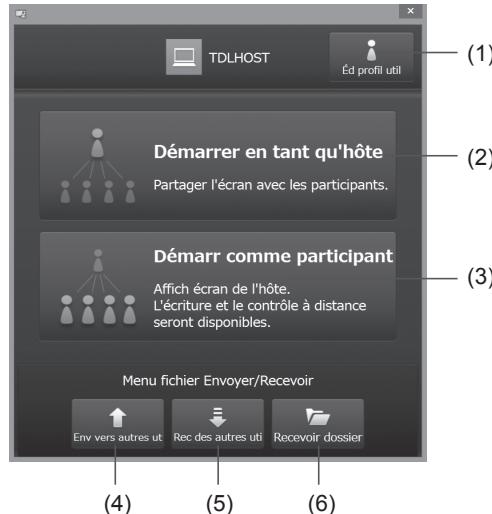
- 1. Quittez toutes les applications.**
- 2. Tapotez deux fois sur le programme de configuration "Setup.exe".**
- 3. Suivez les instructions sur l'écran.**
 - Si une fenêtre "Contrôle de compte d'utilisateur" s'affiche, tapotez [Oui] (ou [Autoriser]).
 - Si une alerte de sécurité avec le message ("Vérification de l'éditeur impossible.") s'affiche, tapotez [Exécuter].
 - Si vous ne voulez pas que l'application se lance automatiquement lors du démarrage de l'ordinateur, désactivez la case à cocher "Lancement automatique de Touch Display Link".

Démarrage de l'application

Hôte

1. Tapotez [Touch Display Link] () dans la barre des tâches.

Le menu de démarrage apparaît.



(1) **Éd profil util** : Définit le nom de l'hôte et l'icône. (page 31)

(2) **Démarrer en tant qu'hôte** : Lancement de l'hôte.

(3) **Démarrer comme participant** : Lancement du client. (page 9)

(4) **Env vers autres uti** : Envoie un fichier vers un autre client. (page 25)

(5) **Rec des autres uti** : Reçoit un fichier depuis un autre client. (page 25)

(6) **Recevoir dossier** : Ouvre le dossier dans lequel les fichiers reçus sont enregistrés. (page 28)

2. Tapotez [Démarrer en tant qu'hôte].

Le menu de hôte apparaît. (page 9)

CONSEILS

- Suivez la procédure indiquée ci-après pour lancer l'application à la main.
 - Tapotez deux fois le raccourci "Touch Display Link" () sur le bureau et tapotez "Démarrer en tant qu'hôte".
 - Après avoir sélectionné le bouton [Démarrer] dans la barre des tâches Windows, tapotez [Tous les programmes] - [SHARP Touch Display Link] - [Touch Display Link], puis tapotez "Démarrer en tant qu'hôte".
- Lorsque l'application est lancée pour la première fois, si un message "Le pare-feu Windows a bloqué certaines fonctions de ce programme" s'affiche, sélectionnez "Autoriser l'accès".
- Le paramètre de démarrage automatique du Touch Display Link est défini pour chaque utilisateur connecté.
En vous connectant sous un utilisateur différent, activez le paramètre "Démarrage auto" des [Paramétrages] du menu de l'hôte. (page 33)
- Le menu de l'hôte peut être affiché sur la barre d'outils. Activez le paramètre "Affich réduit" depuis [Paramétrages] dans le menu Hôte. (page 33)
- Lors du démarrage de l'ordinateur et que le message "Échec de l'initialisation de CPCP. Vérifier les paramètres ?" s'affiche, tapotez "Oui" puis activez les paramètres "Adaptateur réseau" sur l'onglet "Autres". (page 33)
Si les paramètres sont corrects, exécutez le programme ci-après pour redémarrer le service CPCP.

`C:\Program Files\SHARP\Touch Display Link\CPCPrefresh.exe`

Si le problème persiste après le redémarrage du service, exécutez le programme ci-dessus et implémentez un démarrage différé du service CPCP.

Pour un hôte préinstallé, lancez l'application à partir d'un écran du lanceur.

1. Tapotez "Participants" sur l'écran du lanceur.

Client

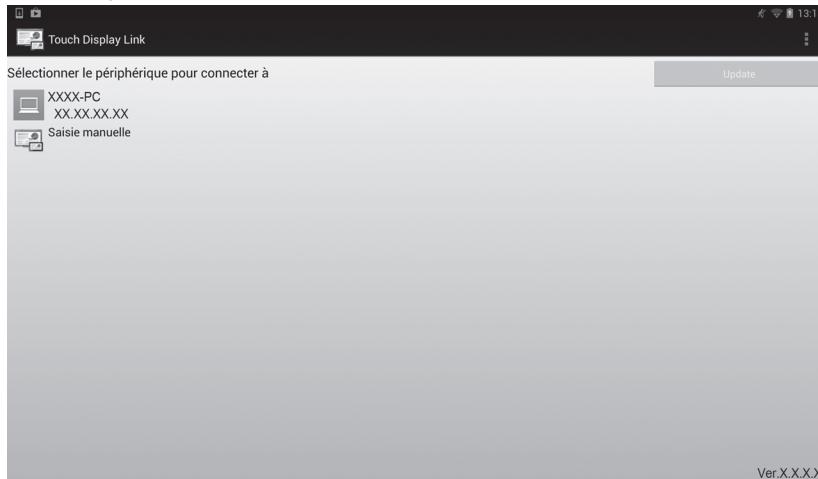
CONSEILS

- Reportez-vous aux manuels fournis avec le client.

1. Équipement Android/iOS : Tapotez [Touch Display Link].

Équipement Windows : Tapotez [Touch Display Link] sur le bureau et tapotez [Démarrer comme participant].

Touch Display Link se lance et une liste d'hôtes connectés au même réseau s'affiche.



2. Tapotez un hôte auquel vous connecter.

Tapotez [Saisie manuelle] pour entrer à la main l'adresse IP d'un hôte.

Un écran d'information de connexion s'ouvre.

3. Entrez l'information sur la connexion.



(1) Connecter à

N'entrez pas cette information si vous avez sélectionné un hôte à l'étape 2. Si vous avez sélectionné [Saisie manuelle] à l'étape 2, entrez l'adresse IP de l'hôte auquel vous souhaitez vous connecter.

(2) Nom

Entrez un identifiant. (Longueur maximum : 12 caractères de demi-largeur/6 caractères de largeur complète)
Le nom que vous entrez s'affiche sur l'hôte (moniteur).

(3) Icône

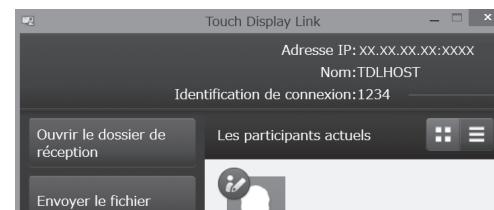
Définissez une image qui s'affiche sur l'hôte (moniteur) lors de la connexion. Pour modifier l'image, tapotez l'icône et sélectionnez une image différente.

4. Une fois défini les paramètres, tapotez [Connect].

L'écran principal du client s'affiche. (pages 11 à 12)

CONSEILS

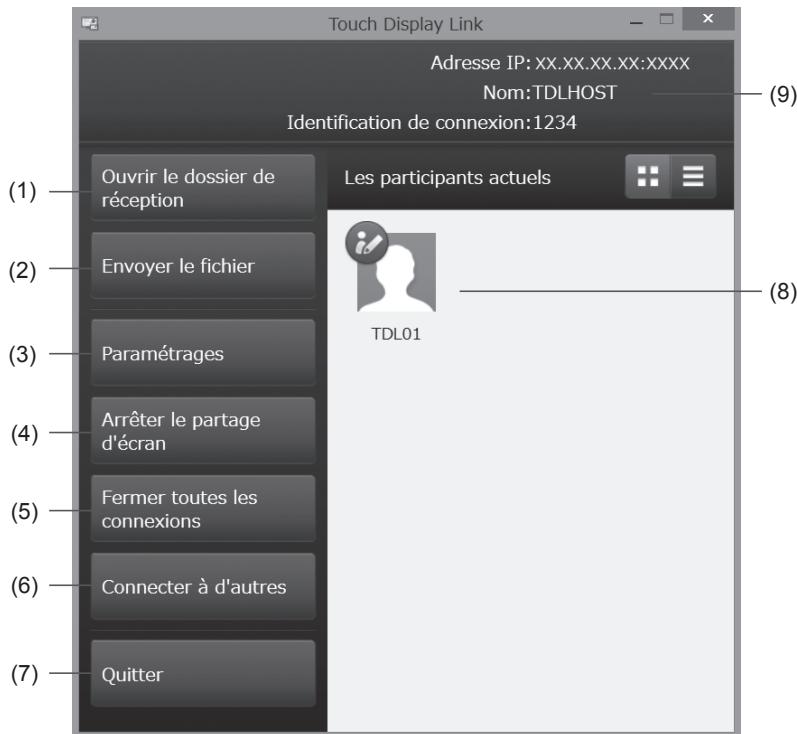
- Lorsque l'authentification à l'aide d'un ID de connexion est activée, un écran de saisie d'ID de connexion s'affiche. Entrez l'ID de connexion affiché dans le menu de l'hôte sous "Identification de connexion".



Identification de connexion

Écran guide

Écran principal sur l'hôte (menu Hôte)



(1) Ouvrir le dossier de réception

Ouvre le dossier dans lequel les fichiers téléchargés depuis le client sont stockés.

(2) Envoyer le fichier

Envoie de fichiers au client. (page 19)

(3) Paramétrages

Configure les paramètres de fonctionnement de l'hôte. (page 31)

(4) Démarrer (Arrêter) le partage d'écran

L'écran de l'hôte peut être affiché sur le client. (page 13)

S'il peut être affiché [Arrêter le partage d'écran] s'affiche. Si vous ne souhaitez pas afficher l'écran sur le client, tapotez [Arrêter le partage d'écran].

(5) Fermer toutes les connexions

Force la fermeture des connexions avec tous les clients connectés.

(6) Connecter à d'autres

Connexion à un autre hôte. (page 30)

(7) Quitter (hôte installé uniquement)

Quitte l'application hôte.

(8) Les participants actuels

Affiche les clients connectés.

Lorsque vous autorisez un client à exécuter une opération, tapotez le participant puis tapotez [Donne contrôle].

L'icône (i) s'affiche pour le client autorisé à exécuter l'opération.

Lorsque vous révoquez l'exécution d'une opération par un client, tapotez le participant puis tapotez [Annul contrôle].

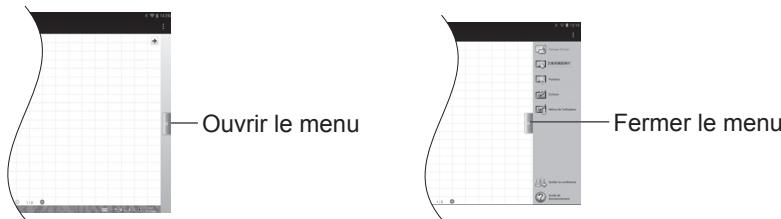
Lorsque vous déconnectez un client, tapotez le participant puis tapotez [Éjecter].

(9) Nom/identification de connexion

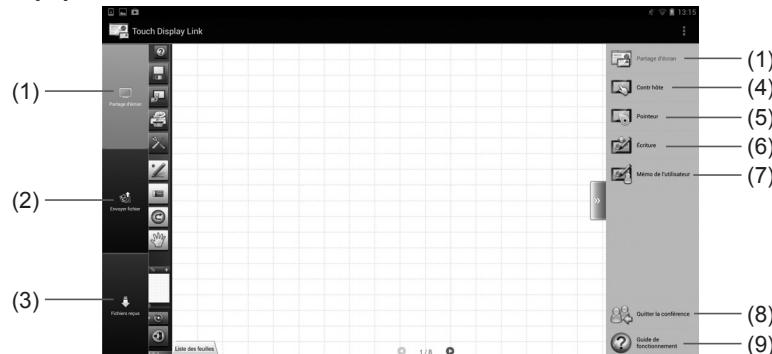
Affiche le nom et l'ID de connexion défini pour l'hôte. (page 31)

■ Écran principal sur le client

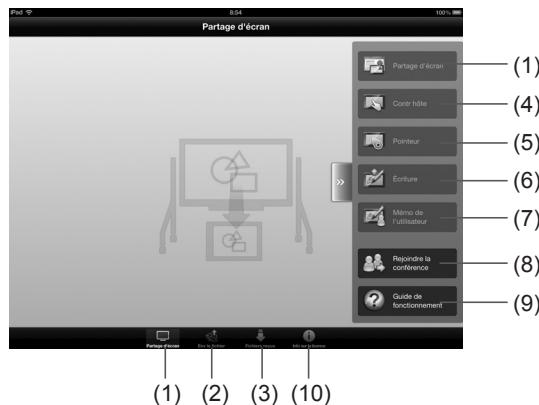
Tapotez [Ouvrir le menu] pour afficher le menu.
Tapotez [Fermer le menu] pour fermer le menu.



Équipement Android



Équipement iOS



(1) Partage d'écran

Affiche l'écran de l'hôte sur l'écran du client. (page 13)

(2) Envoyer le fichier

Envoie les fichiers du client à l'hôte ou à un autre client. (page 20, page 25)

(3) Fichiers reçus

Utilisé pour gérer les fichiers envoyés depuis l'hôte vers le client. (page 26)

(4) Contr hôte

Utilisé pour gérer l'hôte depuis le client. (page 14)

(5) Pointeur

Affiche le pointeur sur l'hôte. (page 15)

(6) Écriture

Utiliser pour dessiner sur l'écran de l'hôte. (page 16)

(7) Mémo de l'utilisateur

Utilisé pour capturer l'écran de l'hôte et l'importer dans le client. (page 17)

(8) Rejoindre la conférence/Quitter la conférence

Pour quitter la connexion avec l'hôte sans quitter l'application, tapotez [Quitter la conférence].

Pour vous reconnecter, tapotez [Rejoindre la conférence] puis sélectionnez un hôte auquel se connecter. (page 9)

(9) Guide de fonctionnement

Affiche les guides de fonctionnement. (page 29)

(10) Informations relatives à la licence

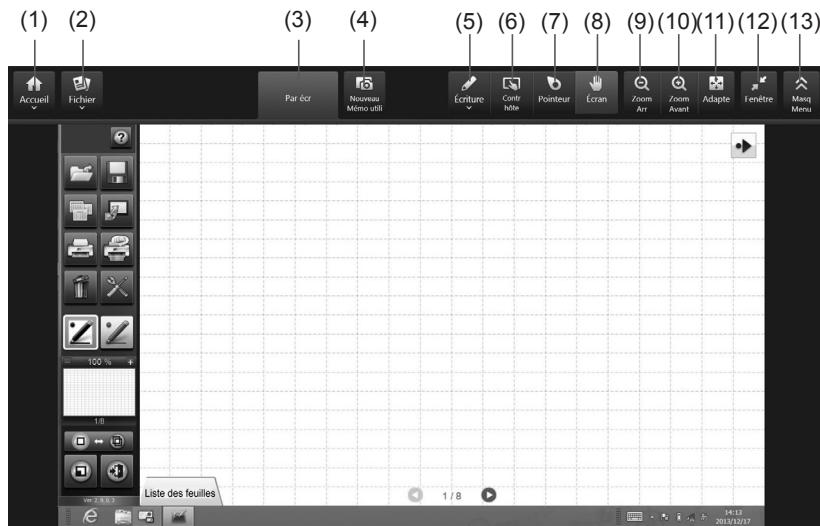
Afficher l'information sur la licence de ce logiciel.

Lors de la première utilisation de l'application, un guide de fonctionnement s'affiche lorsqu'un bouton est tapoté.

Tapotez l'écran pour quitter le guide de fonctionnement.

Pour réafficher les guides de fonctionnement, tapotez [Ouvrir le menu] puis [Guide de fonctionnement].

Équipement Windows



(1) Accueil

Guide de fonctionnement : Affiche les guide de fonctionnement. (page 29)

Rejoindre conférence/Quitter la conférence :

Pour quitter la connexion avec l'hôte sans quitter l'application, tapotez [Quitter la conférence].

Pour vous reconnecter, tapotez [Rejoindre conférence] puis sélectionnez un hôte auquel se connecter. (page 9)

Information de licence : Affiche l'information sur la licence de ce logiciel.

Quitter : Quitte ce logiciel.

Redim. menu : Redimensionne le menu.

(2) Fichier

Envoyer vers l'hôte : Envoie un fichier vers l'hôte. (page 20)

Env. vers autres ut : Envoie un fichier vers un autre client. (page 25)

Rec. de autres ut : Reçoit un fichier depuis un autre client. (page 25)

Ouvrir doss de récep : Ouvre le dossier dans lequel les fichiers reçus sont enregistrés. (page 28)

(3) Par écr : Affiche l'écran de l'hôte sur l'écran du client. (page 13)

(4) Mémo utilisat : Utilisé pour capturer l'écran de l'hôte et l'importer dans le client. (page 17)

(5) Écriture : Utiliser pour dessiner sur l'écran de l'hôte. (page 16)

(6) Contr hôte : Utilisé pour gérer l'hôte depuis le client. (page 14)

(7) Pointeur : Affiche le pointeur sur l'hôte. (page 15)

(8) Écran : Ajuste la portion de l'écran de l'hôte qui s'affiche sur le côté du client à afficher.

(9) Zoom Arr : Réduit l'écran actuel.

(10)Zoom Avant : Agrandit l'écran actuel.

(11)Adapte : Rétablit les dimensions normales de l'écran agrandi ou réduit.

L'écran est affiché intégralement en conservant les proportions.

(12)Fenêtre : Agrandit la fenêtre. Restaure une fenêtre agrandie sur une fenêtre.

(13)Affich Menu/Masq Menu : Affiche/masque le menu.

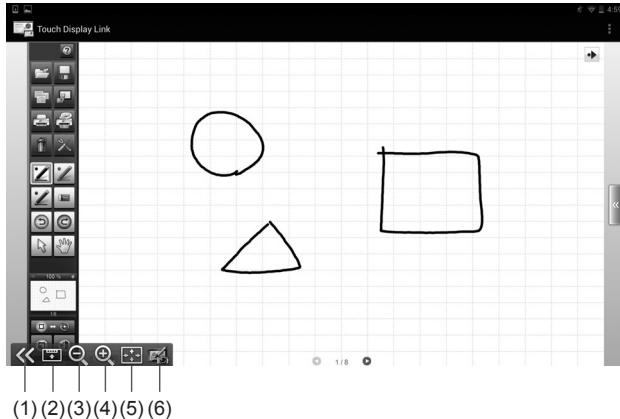
Partage de l'affichage de l'écran

Lorsque vous rejoignez une conférence et que le partage d'écran est autorisé sur l'hôte, vous pouvez afficher l'écran de l'hôte sur les écrans des clients.

1. Équipement Android/iOS : Sur l'écran principal du client, tapotez [Ouvrir le menu] - [Partage d'écran].

Équipement Windows : Sur l'écran principal du client, tapotez [Par écr].

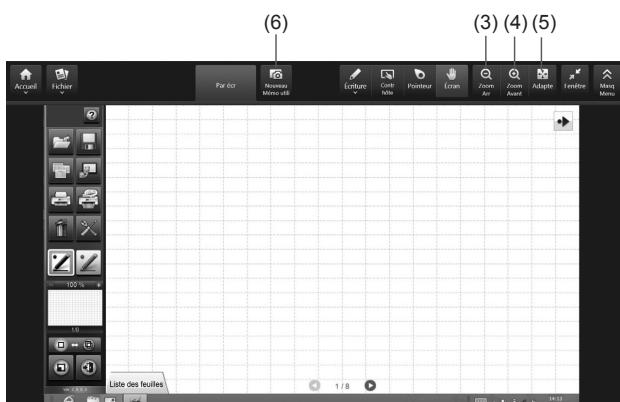
L'écran du moniteur s'affiche sur le client.



Vous pouvez augmenter ou réduire le zoom en serrant ou écartant les doigts.

Vous pouvez faire défiler en faisant glisser.

Équipement Windows



(1) Afficher/Masquer le menu d'utilisation

Affiche/masque le menu d'utilisation.

(2) Déplacer le menu d'utilisation

Déplace le menu d'utilisation.

(3) Zoom Arr

Réduit l'écran actuel.

(4) Zoom Avant

Agrandit l'écran actuel.

(5) Adapte

Rétablit les dimensions normales de l'écran agrandi ou réduit. L'écran est affiché intégralement en conservant les proportions.

(6) Mémo utilisat

Utilisé pour capturer l'écran de l'hôte et dessiner dessus avec l'écran du client. (page 17)

CONSEILS

- Si vous sélectionnez "Arrêter le partage d'écran" sur le menu Hôte de l'hôte, l'affichage de l'écran n'est pas synchronisé.

Utilisation d'un moniteur depuis un client

Vous pouvez utiliser l'hôte depuis un client.

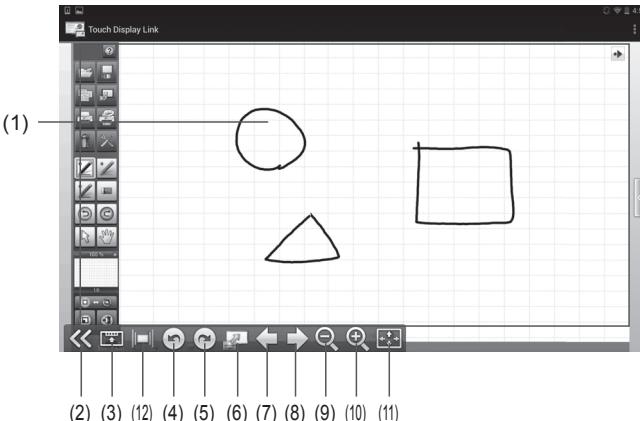
■ Traitement à distance (Mode Contr hôte)

Vous pouvez utiliser l'hôte depuis un client.

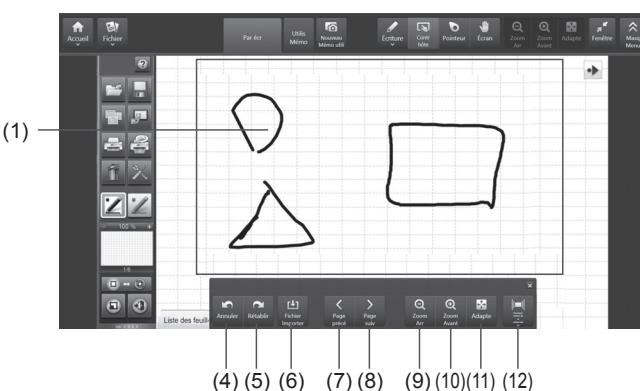
1. Équipement Android/iOS : Sur l'écran principal du client, tapotez [Ouvrir le menu] - [Contr hôte].

Équipement Windows : Sur l'écran principal du client, tapotez [Contr hôte].

L'écran contr hôte s'affiche.



Équipement Windows



(1) Zone d'utilisation à distance

Utilise l'hôte avec cette zone. (Tapoter : clic à gauche, appui long: clic droit, glisser: glisser)

(2) Afficher/Masquer le menu d'utilisation

Affiche/masque le menu d'utilisation.

(3) Déplacer le menu d'utilisation

Déplace le menu d'utilisation.

(4) Annuler

Annule l'opération précédente.

(5) Rétablir

Répète l'opération annulée précédemment.

(6) Fichier Importer

Importe un fichier avec Pen Software.

(7) Afficher la feuille précédente

Affiche la feuille précédente. Tapoter impossible lorsque la première feuille est affichée.

(8) Affichage de la feuille suivante

Affiche la feuille suivante. Tapoter impossible lorsque la dernière feuille est affichée.

(9) Zoom Arr

Réduit la feuille actuelle.

(10)Zoom Avant

Agrandit la feuille actuelle.

(11)Adapte

Retourne le rapport de zoom de la feuille actuelle à 100 %.

(12)Opérations de présentation

Utilise l'outil de support de présentation Pen Software.

CONSEILS

- Dans le mode contr hôte, la permission d'utilisation est obtenue automatiquement de l'hôte.
- Lorsque "Ne pas autoriser le contrôle à distance" est sélectionné dans "Réglage du contrôle" pour l'hôte (page 31), l'opération à distance n'est pas possible.

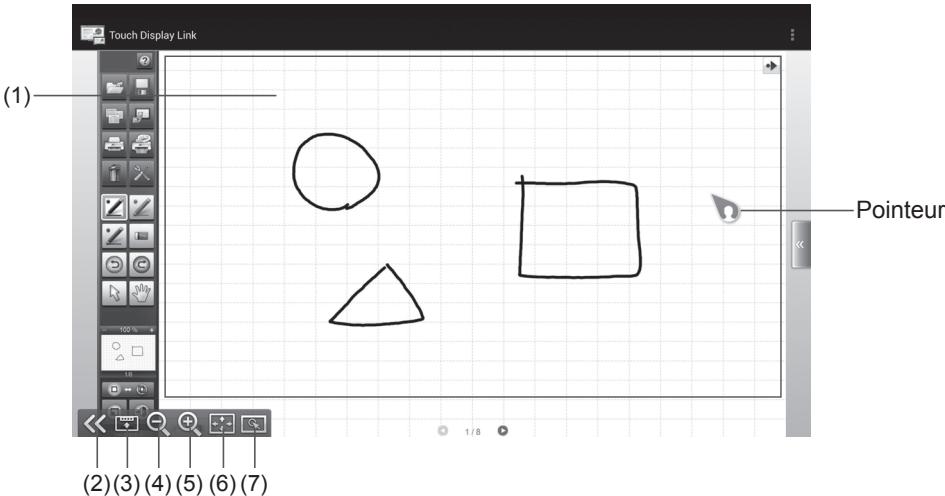
■ Opération à distance (mode pointeur)

Affiche le pointeur sur l'hôte.

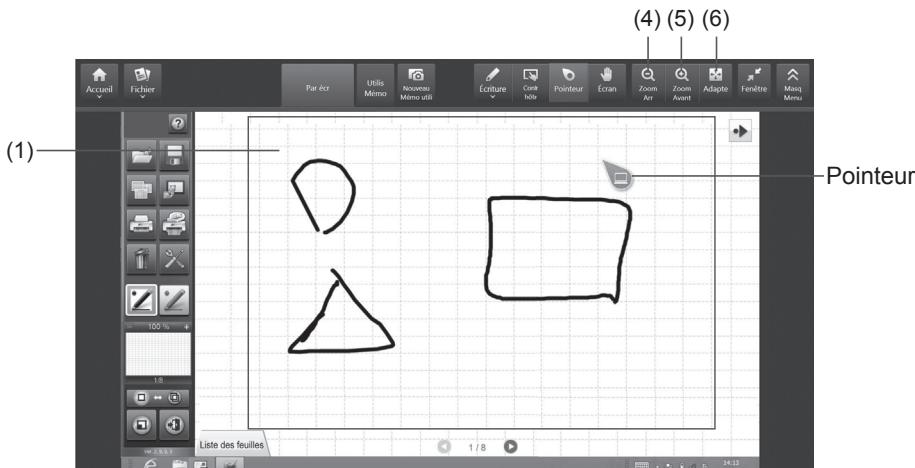
1. **Équipement Android/iOS : Sur l'écran principal du client, tapotez [Ouvrir le menu] - [Pointeur].**

Équipement Windows : Sur l'écran principal du client, tapotez [Pointeur].

Le client active le mode pointeur. Lorsque vous tapotez le client, le pointeur est affiché dans la partie correspondante de l'hôte.



Équipement Windows



(1) Zone d'utilisation à distance

Faites glisser cette zone pour déplacer la position du pointeur sur le moniteur.

(2) Afficher/Masquer le menu d'utilisation

Affiche/masque le menu d'utilisation.

(3) Déplacer le menu d'utilisation

Déplace le menu d'utilisation.

(4) Zoom Arr

Réduit l'écran actuel.

(5) Zoom Avant

Agrandit l'écran actuel.

(6) Adapte

Retourne le rapport de zoom de l'écran actuel à 100 %.

(7) Fait ressortir le pointeur

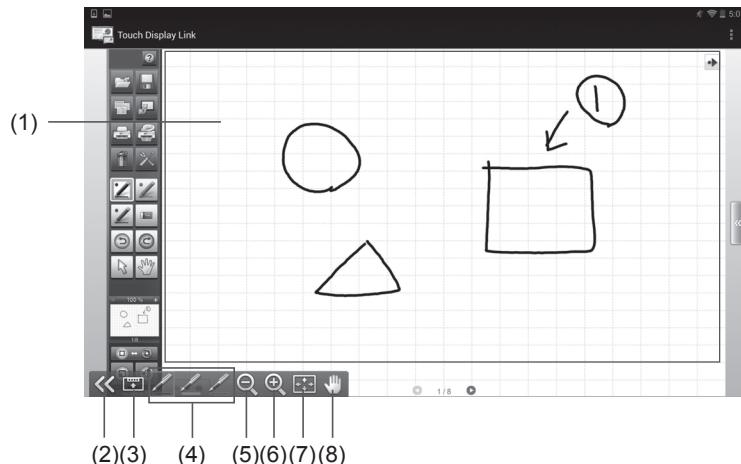
Fait ressortir la position du pointeur sur l'hôte (moniteur).

Écriture manuelle sur l'écran du moniteur

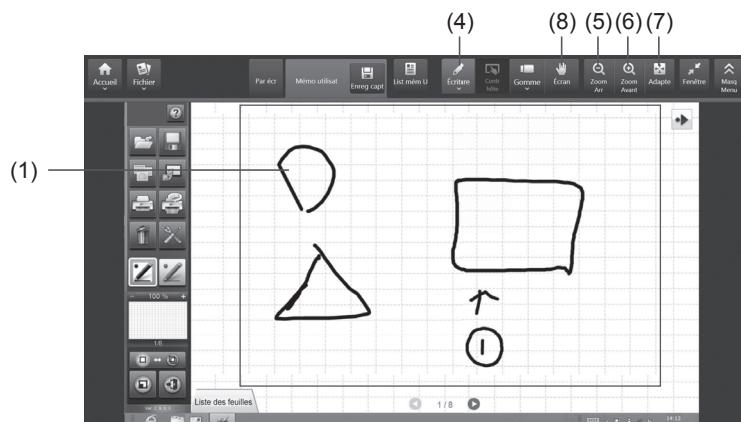
Vous pouvez écrire un mémo sur l'écran Pen Software de l'hôte avec un client.

1. **Équipement Android/iOS** : Sur l'écran principal du client, tapotez [Ouvrir le menu] - [Écriture].
Équipement Windows : Sur l'écran principal du client, tapotez [Écriture] puis sélectionnez un stylo.
2. Tracez dans la zone d'écriture manuelle pour dessiner.

Lorsque vous écrivez sur l'écran affiché sur le client, le contenu que vous écrivez est affiché sur l'écran Pen Software de l'hôte.



Équipement Windows



- (1) **Zone d'écriture manuelle** : Zone dans laquelle les opérations d'écriture manuelle sont possibles.
- (2) **Afficher/Masquer le menu d'utilisation** : Affiche/masque le menu d'utilisation.
- (3) **Déplacer le menu d'utilisation** : Déplace le menu d'utilisation.
- (4) **Stylo** : Configure les stylos et dessine le texte et les graphiques. (page 18)
Pour les équipements Windows, touchez et sélectionnez le type de stylo à partir du menu déroulant qui s'affiche.
- (5) **Zoom Arr** : Réduit l'écran actuel.
- (6) **Zoom Avant** : Agrandit l'écran actuel.
- (7) **Adapte** : Rétablit les dimensions normales de l'écran agrandi ou réduit.
L'écran est affiché intégralement en conservant les proportions.
- (8) **Écran** : Ajuste la portion de l'écran qui s'affiche.

CONSEILS

- En mode écriture manuelle, la permission d'utilisation est obtenue automatiquement de l'hôte.
- Lorsque "Ne pas autoriser le contrôle à distance" est sélectionné dans "Réglage du contrôle" pour l'hôte (page 31), l'opération à distance n'est pas possible.

Écriture manuelle lors de l'importation de l'écran

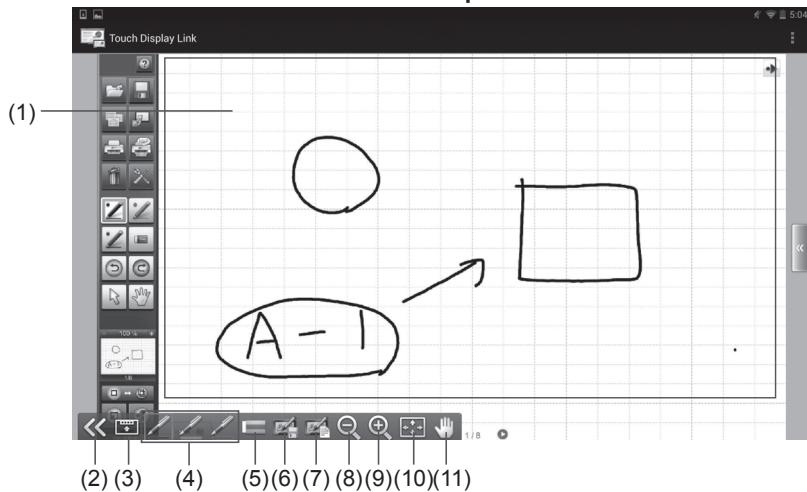
Vous pouvez capturer l'écran affiché sur l'hôte, l'importer dans le client et dessiner dessus avec le client.

1. **Équipement Android/iOS : Sur l'écran principal du client, tapotez [Ouvrir le menu] - [Mémo de l'utilisateur].**

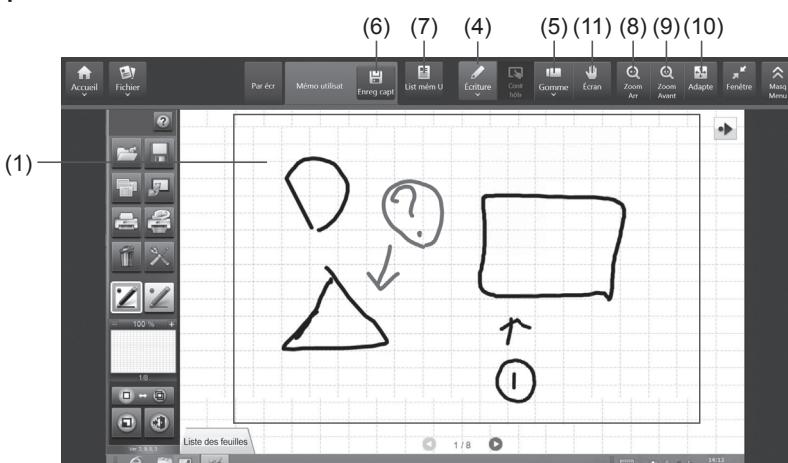
Équipement Windows : Sur l'écran principal du client, tapotez [Mémo utilisat].

L'écran affiché sur l'hôte est importé dans le client.

2. **Tracez dans la zone d'écriture manuelle pour dessiner.**



Équipement Windows



(1) **Zone d'écriture manuelle** : Zone dans laquelle les opérations d'écriture manuelle sont possibles.

(2) **Afficher/Masquer le menu d'utilisation** : Affiche/masque le menu d'utilisation.

(3) **Déplacer le menu d'utilisation** : Déplace le menu d'utilisation.

(4) **Stylo** : Configure les stylos et dessine le texte et les graphiques. (page 18)
Pour les équipements Windows, touchez et sélectionnez le type de stylo à partir du menu déroulant qui s'affiche.

(5) **Gomme** : Supprime une ligne dessinée.

(6) **Enregistrer** : Enregistre le mémo écrit à la main. (Format d'enregistrement : JPG)

(7) **Liste mémos de l'utilisateur** : Affiche l'historique des mémos écrits à la main. (page 18)

(8) **Zoom Arr** : Réduit l'écran actuel.

(9) **Zoom Avant** : Agrandit l'écran actuel.

(10) **Adapte** : Rétablit les dimensions normales de l'écran agrandi ou réduit.
L'écran est affiché intégralement en conservant les proportions.

(11) **Écran** : Ajuste la portion de l'écran qui s'affiche.

■ Configuration du stylo.

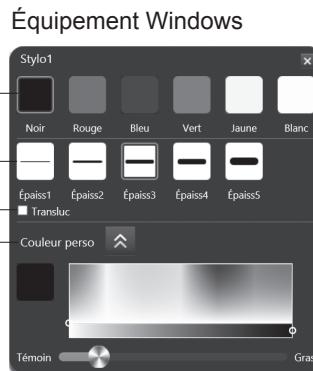
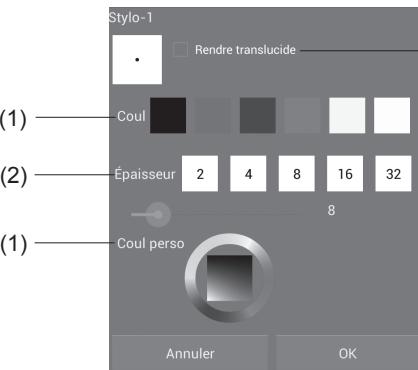
Configure les paramètres du stylo lors de l'utilisation de la fonction stylo dans les mémos utilisat ou l'écriture manuscrite.

1. Équipement Android/iOS : Tapotez [Stylo] sur l'écran du mémo utili ou d'écriture manuelle.

Équipement Windows : Sur l'écran du mémo utili ou d'écriture manuelle, tapotez [Écriture] puis tapotez [Édi] pour le "Stylo 1 à 3".

La boîte de dialogue de paramètre du stylo s'affiche.

2. Configure les paramètres du stylo.



(1) Coul/Coul perso

Sélectionne la couleur du trait.

(2) Épaisseur

Sélectionne l'épaisseur du trait.

(3) Rendre translucide

Sélectionne cette case à cocher pour rendre le trait translucide.

3. Équipement Android/iOS : Tapez [OK] une fois les paramètres définis.

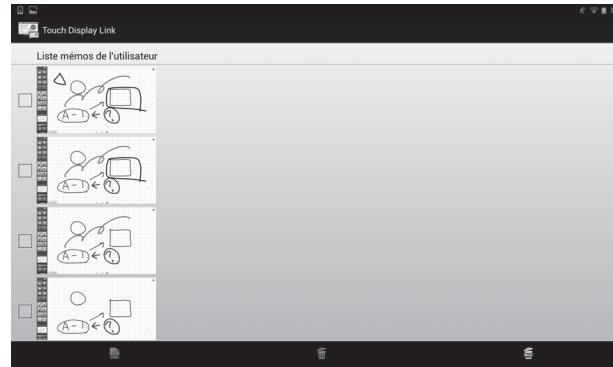
Équipement Windows : Tapez [X] une fois les paramètres définis.

■ Affichage des précédents mémos utilisat

Une liste des mémos personnels enregistrés peut être affichée.

1. Tapotez sur [Liste mémos de l'utilisateur] sur l'écran mémos utilisat.

La liste mémos de l'utilisateur s'affiche.



Enregistrement

Les mémos utilisat peuvent être sauvegardés dans des fichiers PDF.

1. Tapotez sur l'image à enregistrer sur la liste mémos de l'utilisateur. (Vous pouvez sélectionner des images multiples)
2. Tapotez [Sortie PDF] (PDF).

Suppression

1. Tapotez sur l'image à supprimer sur la liste mémos de l'utilisateur. (Vous pouvez sélectionner des images multiples)

2. Tapotez [Supprimer] (Effacer).

Tapotez [Effacer tout] (Effacer tout) pour supprimer toutes les images.

Envoi des fichiers depuis l'hôte vers le client

Vous pouvez envoyer des fichiers depuis l'hôte vers le client. (poids recommandé du fichier : 10 Mo ou moins)

Il est possible d'envoyer des images, des documents et d'autres fichiers de données.

Utilisation de l'hôte

Vous pouvez envoyer des fichiers depuis l'hôte vers le client.

1. **Tapotez [Envoyer le fichier] dans le menu Hôte.**
2. **Tapotez [Selc. fichier], sélectionnez les fichiers à transférer (avec la possibilité de sélectionner plusieurs fichiers) et tapotez [Ouvrir].**
Vous pouvez également sélectionner les fichiers à transférer par glisser & déposer.



Envoi des fichiers depuis le client vers l'hôte

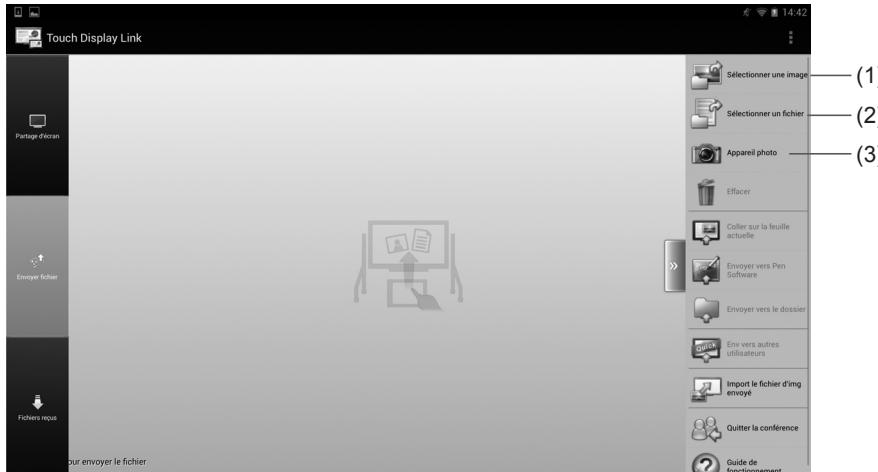
Vous pouvez envoyer des fichiers depuis le client vers l'hôte. (poids recommandé du fichier : 10 Mo ou moins)

Il est possible d'envoyer des images, des documents et d'autres fichiers de données.

Utilisation du client (équipement Android / iOS)

1. Sur l'écran principal du client, tapotez [Envoyer fichier].
2. Tapotez [Ouvrir le menu] à droite de l'écran.

Un menu apparaît.



3. Sélectionnez les fichiers que vous souhaitez envoyer.

(1) Sélectionner une image

Sélectionne les images sauvegardées sur le client.
→ Sélection des images (voir la description à droite)

(2) Sélectionner un fichier

Sélectionne les fichiers sauvegardés sur le client.
→ Sélection de fichiers (page 22)

(3) Appareil photo

Démarre l'appareil photo et sélectionne les données capturées sous forme d'images.
→ Appareil photo (page 21)

Lorsqu'un fichier est sélectionné, il est affiché.

Tapotez [Effacer] pour annuler les fichiers sélectionnés

4. Sélectionnez une méthode de transfert et envoyez les fichiers. (page 22)

CONSEILS

Lorsqu'un client envoie des fichiers à l'hôte, les autres clients ne peuvent pas envoyer les fichiers au même hôte.

■ Sélectionner des images

Vous pouvez envoyer des fichiers image vers l'hôte.

1. A partir de l'écran Envoyer fichier, tapotez [Ouvrir le menu] puis tapotez [Sélectionner une image].
2. Sélectionnez des images.
Si vous utilisez un équipement Android, sélectionnez les images depuis la "Galerie".
Si vous utilisez un équipement iOS, sélectionnez les images depuis "Photos".
Les prévisualisations des images sont affichées pour les fichiers JPEG et PNG. Pour les autres fichiers image, une icône est affichée. (page 22)

CONSEILS

- Pour plus de détails sur la sélection des images, veuillez vous reporter au manuel du client.

■ Scan à l'aide de l'appareil photo (équipement iOS)

Lorsqu'un fichier est sélectionné, il est affiché.

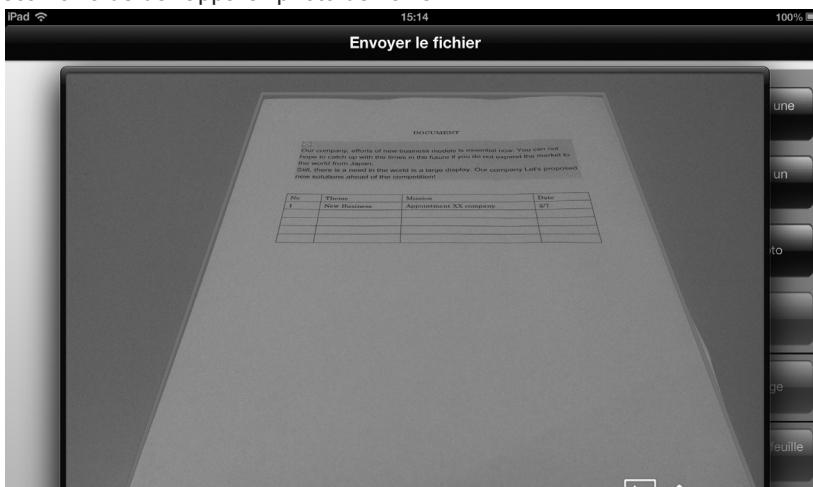
Lorsque vous prenez une photo de documents papier ou d'autres documents, un scan à l'aide de la caméra peut détecter les dimensions du papier et créer une image rien qu'avec cette zone.

CONSEILS

- L'appareil photo normal démarre pour les modèles qui ne prennent pas en charge le scan par appareil photo. L'image capturée est affichée dans la zone de prévisualisation. (page 22)

1. A partir de l'écran Envoyer fichier, tapotez [Ouvrir le menu] puis [Appareil photo].

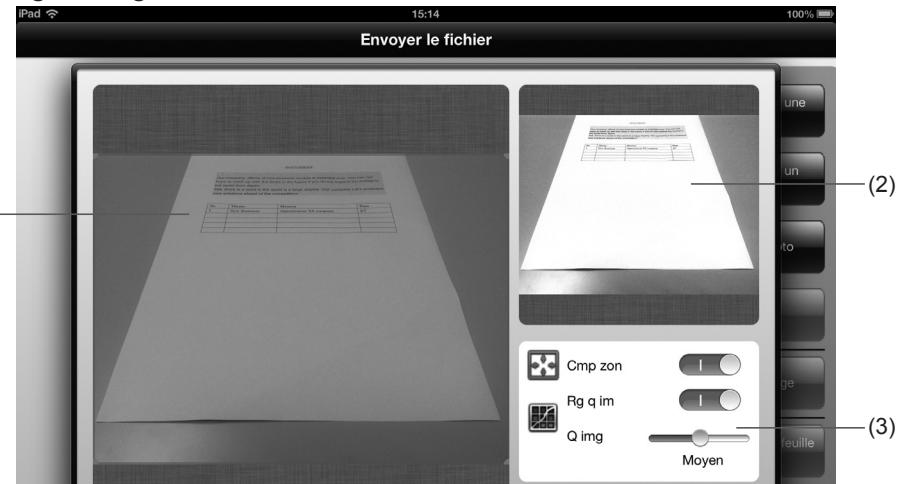
Le scan à l'aide de l'appareil photo démarre.



2. Tapotez [Prendre une photo].

- Si la case à cocher "Déetecter papier" est sélectionnée, un cadre de recadrage (violet) est affiché à l'endroit où le papier est détecté sur l'image. Une fois la détection du papier réussie, l'indication [?] dans le coin supérieur droit de l'écran est remplacée par [OK].
- Si la case à cocher "Obturateur automatique" est sélectionnée, l'image est capturée automatiquement lorsque le papier est détecté correctement. Cette option ne peut être sélectionnée que si "Déetecter papier" est activée.

3. Corrigez l'image.



(1) Zone d'affichage original de l'image

Montre l'image originale avant qu'elle soit corrigée.

Si "Cmp zon" est activé, le cadre de recadrage (violet) de la portion détectée comme papier est affiché. La zone du cadre de recadrage peut être modifiée en la faisant glisser.

(2) Zone d'affichage de la prévisualisation corrigée

Montre la prévisualisation de l'image après correction.

(3) Ajustement du niveau de qualité d'image

Vous pouvez ajuster le niveau de qualité de l'image lorsque "Rg q im" est sélectionné. Déplacez le curseur à gauche et à droite pour ajuster.

4. Tapez [OK].

La prévisualisation de l'image est affichée. (page 22)

CONSEILS

- Il peut ne pas être possible de corriger de manière convenable l'image en fonction de l'environnement de capture et du document original.

■ Sélection de fichiers

Vous pouvez envoyer des fichiers sauvegardés sur un client vers l'hôte.

1. A partir de l'écran Envoyer fichier, tapotez [Ouvrir le menu] puis [Sélectionner un fichier].

Une liste des fichiers s'affiche.

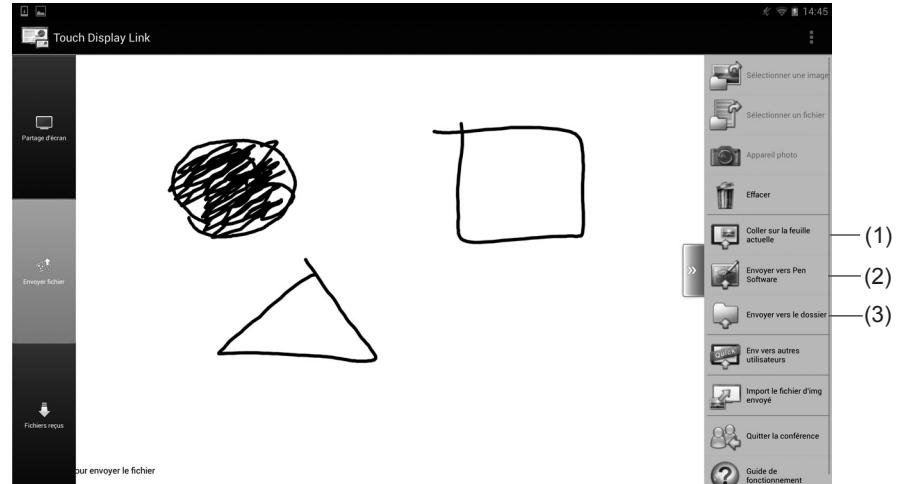


2. Sélectionner des fichiers.

- Tapotez un dossier () pour afficher une liste des fichiers dans le dossier en question.
Tapotez  pour afficher une liste des fichiers dans le dossier au-dessus du dossier en cours.
(Les fonctions ci-dessus ne sont disponibles que sur les équipements Android.)
- Lorsqu'un fichier image (JPEG ou PNG) est sélectionné, une prévisualisation de l'image s'affiche. (Voir la description à droite.)
- Lorsqu'un fichier image (hors JPEG ou PNG) ou un fichier non image est sélectionné, une icône de fichier s'affiche dans la zone d'affichage de la prévisualisation.
- Si l'extension du fichier n'est pas reconnue par le client, l'icône par défaut () s'affiche.

■ Envoi des fichiers sélectionnés

Lorsque les fichiers à envoyer sont sélectionnés, un écran de prévisualisation est affiché.



1. Tapotez [Ouvrir le menu].

2. Sélectionnez une méthode de transfert et envoyez les fichiers.

- Coller sur la feuille actuelle
Les images sélectionnées sont collées sur la feuille courante du tableau blanc de Pen Software.
- Envoyer vers Pen Software
Importe les fichiers sélectionnés sous forme d'images de la même manière que celles imprimées sur une imprimante vers le tableau blanc de Pen Software.
- Envoyer vers le dossier
Envoie et enregistre les fichiers sélectionnés vers un dossier hôte spécifié.

CONSEILS

- Si vous tapotez "Ajuster l'image", vous pouvez corriger l'image sélectionnée. (page 21)

* La méthode d'envoi de fichier varie en fonction du type de fichier.

Coller sur la feuille actuelle	JPEG (.jpe, .jpeg, .jpg), PNG (.png)
Envoyer vers Pen Software	JPEG (.jpe, .jpeg, .jpg), PNG (.png), TIFF (.tif, .tiff), PDF (.pdf)*1, Excel (.xls, .xlsx)*2, Word (.doc, .docx)*2, PowerPoint (.ppt, .pptx)*2
Envoyer vers le dossier	Tous les types (Il n'est pas possible d'envoyer certains types de fichiers.)

*1: Requiert la présence d'Adobe Reader sur l'hôte.

*2: Requiert la présence de Microsoft Office sur l'hôte.

Les fichiers protégés par mot de passe ou sur lesquels des macros sont activées ne fonctionneront pas correctement.

CONSEILS

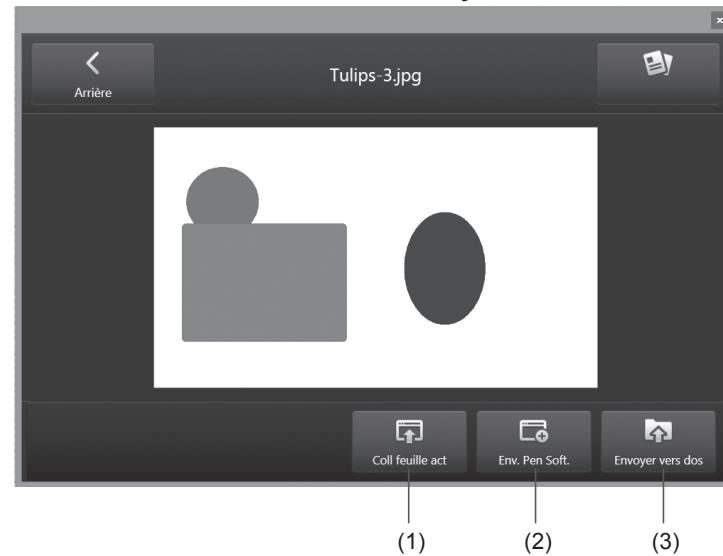
- Lorsque l'image affichée sur l'écran de prévisualisation est effleurée, elle peut être envoyée avec "Coller sur la feuille actuelle".
- Lorsque la case à cocher "Secouer pour envoyer le fichier" est sélectionnée, vous pouvez envoyer une image avec "Coller sur la feuille actuelle" en maintenant le client sur l'écran de prévisualisation et en le secouant doucement.
 - * Prenez soin de ne pas faire tomber l'appareil.
- Les fichiers ne peuvent pas être envoyés si la case à cocher "Accepter le fichier" sur l'hôte n'est pas sélectionnée.
- Pen Software peut fonctionner lentement si vous utilisez des images haute résolution.
- Lorsque vous envoyez des fichiers PDF à Pen Software, assurez-vous que l'accord de licence Adobe Reader et que la boîte de dialogue ne sont pas affichés. L'application ne fonctionnera pas correctement s'ils sont affichés.

ATTENTION

- Ne renommez pas "Envoyer les données d'impression vers SHARP Pen Software" dans "Périphériques et imprimantes". L'application ne fonctionnera pas correctement si vous la renommez.

Utilisation du client (équipement Windows)

1. Sur l'écran principal du client, tapotez [Fichier].
2. Tapotez [Envoyer vers l'hôte].
3. Sélectionnez le fichier et tapotez [Ouvrir].
4. Sélectionnez une méthode de transfert et envoyez les fichiers.



- (1) Coll feuille act
Les images sélectionnées sont collées sur la feuille courante du tableau blanc de Pen Software.
- (2) Env. Pen Soft.
Importe les fichiers sélectionnés sous forme d'images de la même manière que celles imprimées sur une imprimante vers le tableau blanc de Pen Software.
- (3) Envoyer vers dos
Envoie et enregistre les fichiers sélectionnés vers un dossier hôte spécifié.

Utilisation de l'hôte

Fichiers envoyés avec “Coll feuille act”

- Les images reçues d'un client sont collées vers le tableau blanc de Pen Software.

Fichiers envoyés avec “Env. Pen Soft.”

- Lors de la réception de données depuis un client, le texte “Les données ont été reçues” (✉) clignote dans Pen Software (en mode tableau blanc). Tapez “Les données ont été reçues” pour importer les données.
- La boîte de dialogue de réception des données est affichée dans Pen Software version 3.0. Tapotez sur la boîte de dialogue pour importer les données.

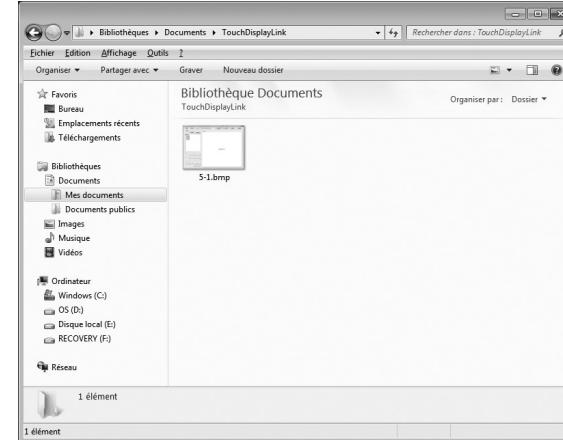
CONSEILS

- Reportez-vous à “Importation d'un document sous forme d'image (pilote d'imprimante de Pen Software).” dans le Mode d'emploi de Pen Software.
- Vous pouvez aussi importer des données en tapotant “Import le fichier d'img envoyé” dans le menu client.
- Lorsque vous envoyez un fichier PDF depuis le client et que vous le collez dans Pen Software, configurez préalablement les paramètres d'impression sous Adobe Reader comme indiqué ci-après. Si vous ne configurez pas les paramètres, le fichier PDF peut ne pas être collé à l'emplacement de destination souhaité.
 - Sélectionnez la case à cocher [Choisir source de papier par format de page PDF]
 - Désélectionnez la case à cocher [Rotation auto. et centrage des pages] ou sélectionnez [Portrait/paysage automatique] sous [Orientation]

Le nom de l'élément peut être différent d'une version à l'autre d'Adobe Reader. Reportez-vous au manuel Adobe Reader.

Fichiers envoyés avec “Envoyer vers dos”

- Tapotez [Ouvrir doss de récep] dans le menu Hôte pour ouvrir le dossier dans lequel les fichiers reçus par le client sont stockés.



Transfert de fichiers entre clients

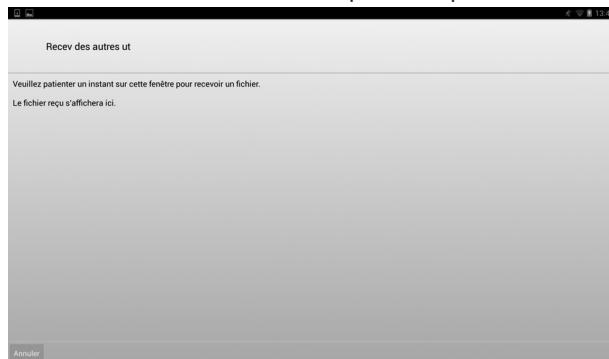
Vous pouvez transférer des fichiers entre plusieurs clients sans être connecté à l'hôte. Définissez tout d'abord le client qui recevra le fichier pour l'état de veille en réception puis enverra le fichier depuis l'autre client. (poids recommandé du fichier : 10 Mo ou moins)

Utilisation côté réception

Équipement Android/iOS

1. Sur le client côté réception, tapotez [Fichiers reçus].
2. Tapotez [Ouvrir le menu] à droite de l'écran.
3. Tapotez [Recev des autres ut].

Le client accède au statut veille pour réception.



Lorsque vous recevez un fichier, une notification s'affiche à l'écran. Vous pouvez voir le fichier reçu dans le dossier de réception. (page 26)

Tapotez [Annuler] pour quitter le statut veille pour réception.

Équipement Windows

1. Sur l'écran principal du client côté réception, tapotez [Fichier].
2. Tapotez [Rec. de autres ut].

Le client accède au statut veille pour réception.

Lorsque vous recevez un fichier, une notification s'affiche à l'écran. Vous pouvez voir le fichier reçu dans le dossier de réception. (page 26)

Tapotez [Annuler] pour quitter le statut veille pour réception.

Utilisation côté émission

CONSEILS

- N'envoyez pas des fichiers depuis des équipements multiples simultanément. Ceci peut ne pas fonctionner correctement en fonction de l'environnement réseau.

Équipement Android/iOS

1. Sur le client côté envoi, tapotez [Envoyer fichier].
2. Tapotez [Ouvrir le menu] à droite de l'écran.
3. Sélectionnez le fichier que vous souhaitez envoyer. (page 20)
Vous ne pouvez pas envoyer un fichier image corrigé.
4. Tapotez [Ouvrir le menu] - [Env vers autres utilisateurs].
Les clients avec le statut veille pour réception sont affichés dans une liste.
5. Tapotez la destination.
6. Tapotez [OK].
7. Tapotez [Oui].

Équipement Windows

1. Sur l'écran principal du client côté envoi, tapotez [Fichier] - [Env. vers autres ut].
2. Sélectionnez le fichier que vous souhaitez envoyer.
Les clients avec le statut veille pour réception sont affichés dans une liste.
3. Tapotez la destination.
4. Tapotez [Envoyer].

Ouverture des fichiers

Vous pouvez ouvrir les fichiers reçus.

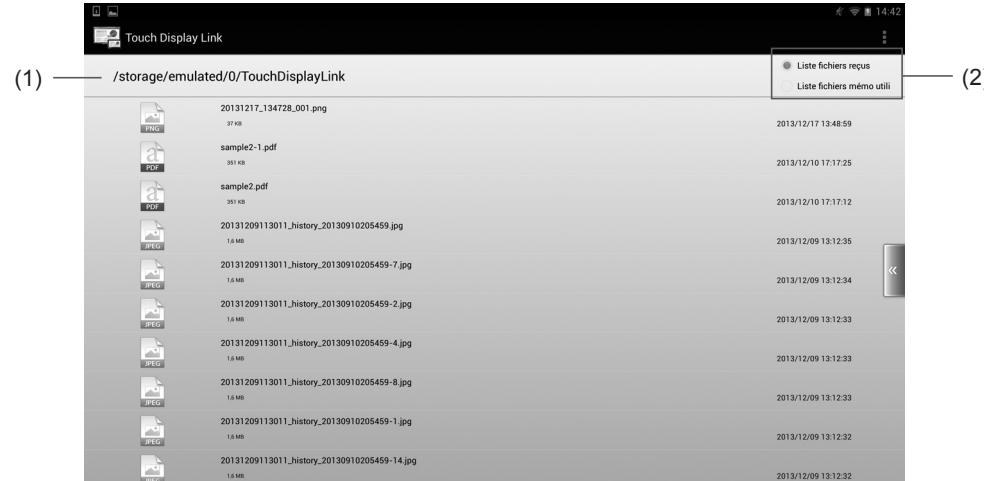
Sur les équipements Android, les fichiers sont gérés dans le dossier Téléchargements de la carte SD.

Sur les équipements iOS, les fichiers sont gérés dans la mémoire de l'appareil.

Équipement Android/iOS

1. Sur l'écran principal du client, tapotez [Fichiers reçus].

Une liste des fichiers reçus par l'hôte s'affiche.



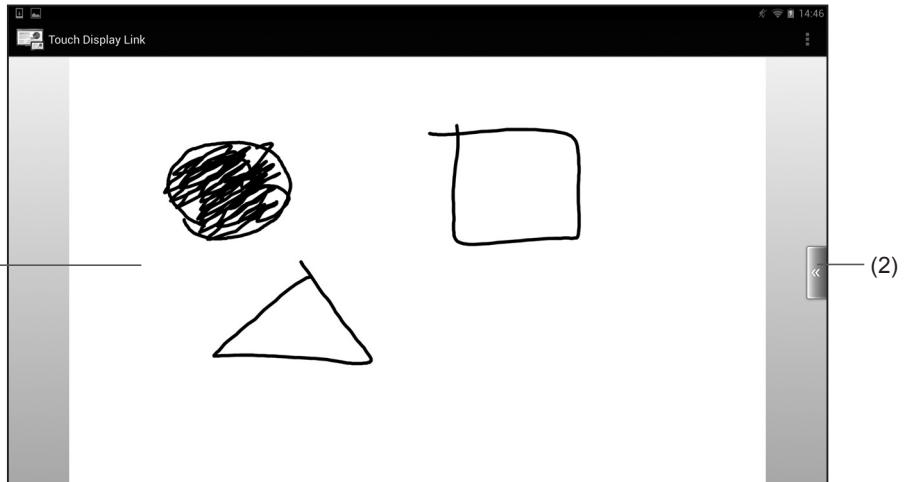
(1) Zone d'affichage du dossier actuel

Affiche le chemin vers le répertoire contenant le fichier.

(2) Liste fichiers reçus/Lista fichiers memo utili

Affiche une liste des fichiers sélectionnés.

2. Sélectionner un fichier.



(1) Zone de prévisualisation

Zone dans laquelle une prévisualisation du fichier sélectionné est affichée. Augmentation ou réduction du zoom en serrant ou écartant les doigts.

S'il n'est pas possible d'afficher de prévisualisation, une image sous forme d'icône s'affiche pour chaque type de données.

Les équipements Android peuvent afficher des prévisualisations des fichiers JPEG et PNG.

Les équipements iOS peuvent afficher des prévisualisations des fichiers JPEG, PNG, TIFF, PDF, Excel (.xls/.xlsx), Word (.doc/.docx) et PowerPoint (.ppt/.pptx). (La mise en page de ces fichiers peut ne pas s'afficher correctement.)

(2) Ouvrir/fermer le menu

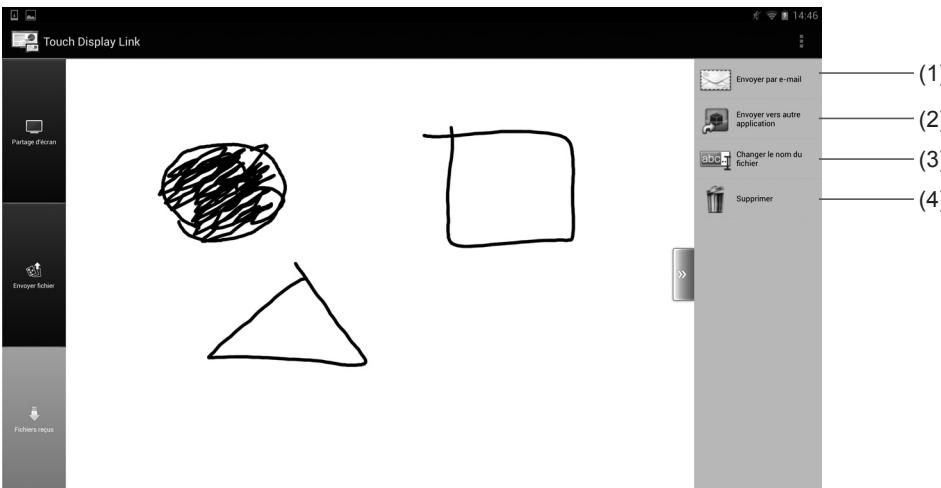
Affiche/masque le menu de l'écran de prévisualisation.

CONSEILS

- Si l'extension du fichier n'est pas reconnue par le client, l'icône par défaut () s'affiche dans une liste.

3. Tapotez [Ouvrir le menu].

Le menu d'ouverture de fichier s'affiche.



(1) Envoyer par e-mail

Attache les fichiers sélectionnés à un e-mail. (Voir la description à droite.)

(2) Envoyer vers autre application

Affiche les fichiers sélectionnés dans l'application spécifiée. (page 28)

(3) Changer le nom du fichier

Modifie le nom du fichier sélectionné. (page 28)

(4) Supprimer

Supprime les fichiers sélectionnés (page 28)

■ Envoi de fichiers par e-mail

Vous pouvez envoyer un fichier sélectionné comme pièce jointe d'un e-mail.

L'application de messagerie installée sur le client est lancée.

1. A partir de l'écran des opérations sur le fichier, tapotez [Ouvrir le menu] puis tapotez [Envoyer par e-mail].



2. Entrez les détails requis et envoyez l'e-mail.

Pour plus de détails sur l'envoi des e-mails, veuillez vous reporter au manuel du client.

CONSEILS

- Si plusieurs applications sont installées, un message vous demandant de sélectionner une application peut s'afficher.

CONSEILS

- Les actions ci-dessus peuvent également être exécutées en pressant de manière prolongée sur le nom de fichier dans la liste et en affichant un menu déroulant. (équipements Android uniquement)

■ Envoi de fichiers à une application

Vous pouvez ouvrir le fichier sélectionné dans une application.

1. **A partir de l'écran des opérations sur le fichier, tapotez [Ouvrir le menu] puis tapotez [Envoyer vers autre application].**

Si le fichier peut être ouvert dans des applications multiples, un message vous demandant de sélectionner une application peut s'afficher.

Sélection d'application.



CONSEILS

- Les applications affichées sont différentes selon ce qui a été installé sur le client.

■ Modifier des noms de fichiers

Vous pouvez modifier le nom du fichier sélectionné.

1. **A partir de l'écran des opérations sur le fichier, tapotez [Ouvrir le menu] puis [Changer le nom du fichier].**



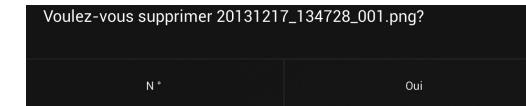
2. **Renomme le fichier dans le champ de saisie du nom de fichier.**

3. **Tapotez [Oui].**

■ Suppression de fichiers

Vous pouvez supprimer les fichiers sélectionnés.

1. **A partir de l'écran des opérations sur le fichier, tapotez [Ouvrir le menu] puis [Supprimer].**



2. **Tapotez [Oui].**

■ Équipement Windows

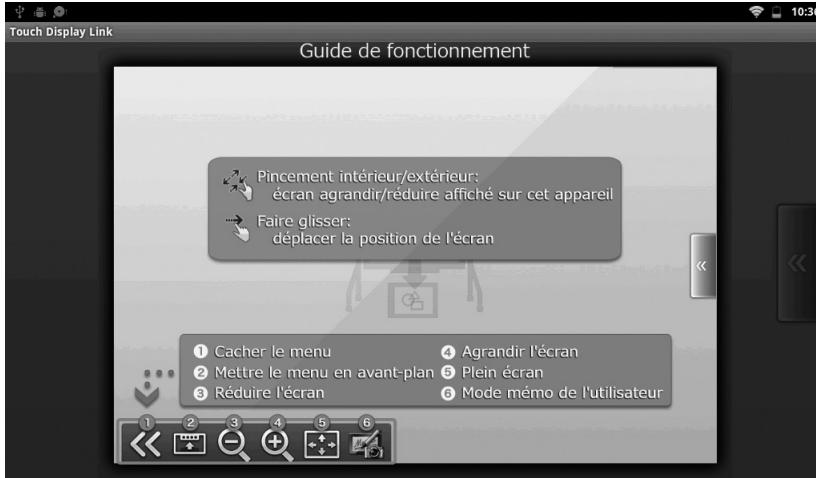
1. **Sur l'écran principal du client, tapotez [Fichier] - [Ouvrir doss de récep].**

Ouvre le dossier dans lequel les fichiers reçus sont enregistrés.

Affichage du Guide de fonctionnement

Vous pouvez afficher les guides de fonctionnement.

1. Équipement Android/iOS : Tapotez [Ouvrir le menu].
Équipement Windows : Tapotez [Accueil].
2. Tapotez [Guide fonctionnement].



Tapotez l'écran pour masquer le guide de fonctionnement.

Connexion des hôtes

- Vous pouvez connecter les hôtes présents sur le même réseau afin de partager les écrans et de réaliser des opérations distantes.
- En raison des restrictions imposées aux technologies d'accès distant, si le système d'exploitation de l'hôte à connecter est Windows 8, le système d'exploitation de l'hôte qui réalise la connexion doit également être Windows 8.
- La quantité de temps requis pour le traitement peut augmenter en fonction de l'environnement réseau.

Connexion à un autre hôte

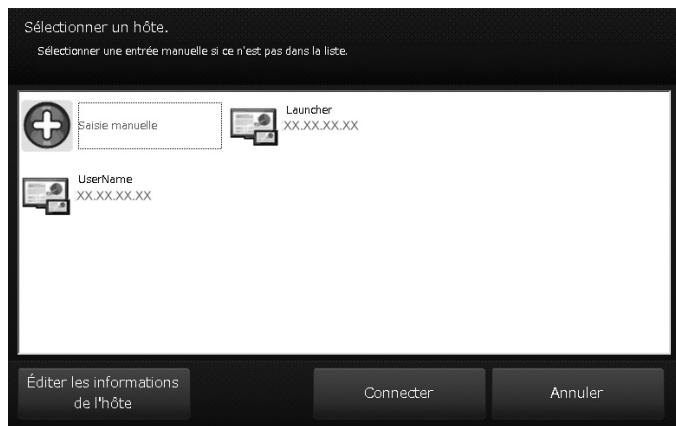
1. Sur le menu de l'hôte, tapotez [Connecter à d'autres].

Pour un hôte préinstallé, tapotez [Réunion à distance] à partir d'un écran du lanceur.

L'écran de sélection de la connexion s'affiche.

2. Tapotez l'hôte auquel vous souhaitez vous connecter.

Pour spécifier à la main l'adresse IP d'un hôte, tapotez [Saisie manuelle] et entrez l'adresse IP et le nom de l'hôte.



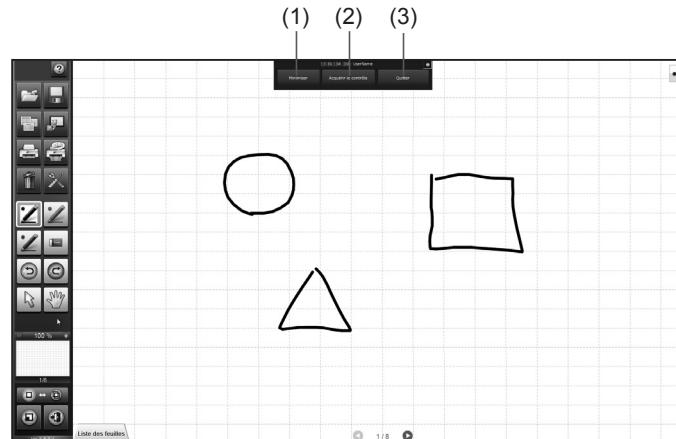
3. Tapez [Connecter].

CONSEILS

- Si vous tapotez "Editer les informations de l'hôte", vous pouvez écrire ou supprimer des informations sur la connexion.

Utilisations en cours de connexion

Vous pouvez utiliser l'hôte connecté.



(1) Minimiser

Réduit l'écran.

(2) Acquérir le contrôle/Libérer le contrôle

Tapotez [Acquérir le contrôle] lorsque vous obtenez une autorisation d'exécuter des opérations à distance pour l'hôte connecté.

Lorsque vous obtenez une autorisation d'exécuter des opérations, vous pouvez utiliser l'écran de l'hôte connecté.

Tapotez [Relâcher le contrôle] pour libérer les permissions obtenues sur l'opération.

(3) Quitter

Fermeture de la connexion avec l'hôte.

CONSEILS

- Pour utiliser Pen Software sur l'équipement connecté, réglez à la rubrique de paramètres Pen Software, le paramètre "Dessin avec un stylet" sur "Stylet et doigt" et désactivez la case à cocher "Utiliser bascule auto".
- Pour Pen Software version 3.0, sélectionnez l'option "Autre" dans "Stylet", dans les paramètres Pen Software.

Configuration des paramètres de l'hôte

Vous pouvez configurer différents paramètres y compris ceux concernant le nom d'hôte, les communications, la sécurité et l'action lorsqu'un fichier est reçu.

CONSEILS

- Avant d'ajuster ces paramètres, consultez l'administrateur réseau.

1. Tapotez [Paramétrages] dans le menu Hôte

L'écran Paramétrages s'affiche.

- Définissez les options de manière appropriée. (Voir la description ci-après.)
- Une fois défini les paramètres, tapotez [Appliquer].

■ Onglet [Réglage de base]

(1) Info uti

(2) Place :

(3) Écran partagé :

(4) Paramètres de sécurité

(5) Réglage du contrôle

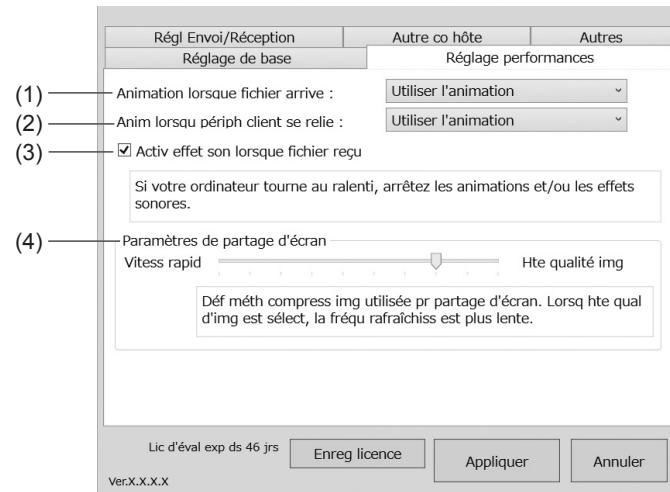
(6) Lic d'éval exp ds 46 jrs

(7) Ver.x.x.x.x

(8) Enreg licence Appliquer Annuler

- Info uti**
Tapotez [Éditer] et définissez le nom de l'hôte et l'icône. (Jusqu'à 6 caractères de largeur complète ou 12 caractères de demi-largeur)
Ce nom et l'icône sont affichés sur le client lors de la connexion.
- Place**
Définit l'emplacement de l'hôte. (Jusqu'à 50 caractères de demi-largeur/largeur complète)
Le contenu entré ici est affiché sur l'écran de connexion du client.
- Écran partagé**
Sélectionne l'affichage pour lequel l'écran sera partagé avec le client.
- Paramètres de sécurité**
Limite les clients connectés uniquement à ceux qui entrent l'ID de connexion.
Pas utiliser id connex conf
Ne limite pas les clients connectés.
Créa auto d'id connex conf
Crée automatiquement un ID de connexion pour chaque conférence.
Utilisez id connex conf spéc
Définit l'ID de connexion. (Jusqu'à 8 caractères alphanumériques de demi-largeur)
- Réglage du contrôle**
Autoriser le contrôle à distance à partir de plusieurs ordi
Le contrôle à distance est possible depuis des clients multiples en même temps.
Limit nb term ctr dist à 1. (Ctr donné à dmde + réc ss lim).
Le contrôle à distance n'est possible que pour le client autorisé à exécuter l'opération.
Limit nb term de ctr à distance à 1. (Autorisé par l'hôte).
Le contrôle à distance n'est possible que pour le client que l'hôte autorise à exécuter l'opération.
Ne pas autoriser le contrôle à distance
Le contrôle à distance n'est pas possible depuis un client.
- Nombre de jours restants au cours de la période d'essai**
Montre le nombre de jours restants au cours de la période d'essai si le logiciel est enregistré avec une licence d'essai.
- Version**
Affiche la version du logiciel.
- Enreg licence**
Entrez un code de licence afin d'enregistrer officiellement le logiciel qui a déjà été enregistré avec une licence d'essai.

■ Onglet [Réglage performances]



(1) Animation lorsque fichier arrive

Sélectionnez S'il est nécessaire d'utiliser l'animation à la réception d'un fichier.

(2) Anim lorsqu'périph client se relie

Sélectionnez S'il est nécessaire d'utiliser l'animation lorsqu'un utilisateur rejoint une réunion.

Si l'ordinateur est lent, sélectionnez "Ne pas utiliser d'animation".

(3) Activ effet son lorsque fichier reçu

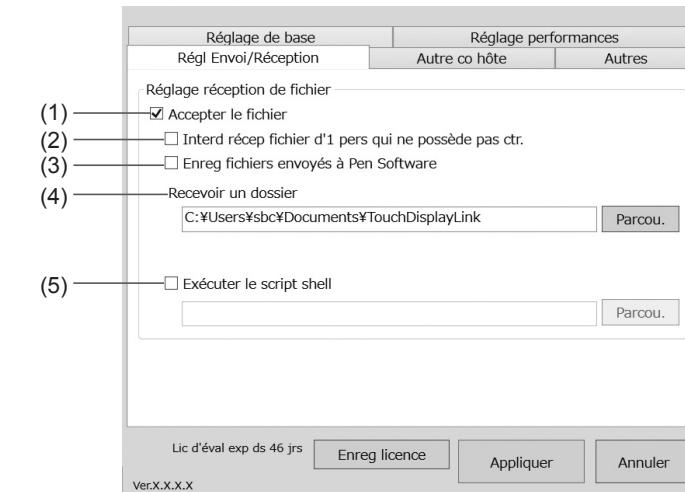
Sélectionnez cette option si vous souhaitez jouer un effet audio à la réception d'un fichier.

(4) Paramètres de partage d'écran

Ajuste la possibilité de donner la priorité à la vitesse (qualité d'image basse) ou la qualité de l'image (vitesse lente) lors du partage d'écran.

Faire glisser le curseur dans l'une des directions pour ajuster.

■ Onglet [Régl Envoi/Réception]



(1) Accepter le fichier

Effacez cette case à cocher pour éviter que les clients envoient des fichiers à l'hôte.

(2) Interd récep fichier d'1 pers qui ne possède pas ctr.

Sélectionnez cette case à cocher pour interdire la réception de clients qui n'ont pas obtenu l'autorisation d'exécuter l'opération.

(3) Enreg fichiers envoyés à Pen Software

Sélectionnez cette case à cocher pour sauvegarder les fichiers envoyés depuis un client vers l'hôte à l'aide de la commande "Coller sur la feuille actuelle" ou "Envoyer vers Pen Software".

Si cette case à cocher est sélectionnée, les fichiers sont enregistrés dans le dossier spécifié dans "Recevoir un dossier".

(4) Recevoir un dossier

Spécifie le dossier de réception dans lequel les fichiers reçus doivent être enregistrés lors de l'envoi d'un fichier à l'aide de la fonction "Envoyer vers le dossier".

(5) Exécuter le script shell

Définit l'exécution d'un script shell sur les fichiers reçus

Pour exécuter un script shell, sélectionnez la case à cocher "Exécuter le script shell" et sélectionnez un script.

Le nombre de caractères dans le chemin de fichiers et le nom du fichier peuvent être différents en fonction du type d'ordinateur utilisé.

Pour plus de détails, reportez-vous au manuel accompagnant l'ordinateur.

■ Onglet [Autre co hôte]

Nom	Adresse IP
NotePC	xx.xx.xx.xx

Lic d'éval exp ds 46 hrs Enreg licence Appliquer Annuler

Ver.X.X.X.X

(1) Activer collaboration d'hôte

Active ou désactive les connexions avec d'autres hôtes.

Désactivez cette case à cocher pour désactiver les connexions depuis d'autres hôtes.

(2) Port TCP/UDP

Définit le numéro de port à utiliser pour la communication TCP/IP avec les autres hôtes.

(3) Adaptateur réseau

Sélectionne l'adaptateur réseau à utiliser pour la connexion à d'autres hôtes.

(4) Hôte

Entre ou supprime l'information de connexion (nom, adresse IP).

L'écran de sélection de la connexion affiche les informations entrées sur la fonction Connecter à d'autres.

■ Onglet [Autres]

Nom	Adresse IP
NotePC	xx.xx.xx.xx

Lic d'éval exp ds 46 hrs Enreg licence Appliquer Annuler

Ver.X.X.X.X

(1) Démarrage auto

Activez cette case à cocher pour lancer automatiquement Touch Display Link (hôte) au démarrage de l'ordinateur.

Ce paramètre est défini pour chaque utilisateur connecté.

(2) Port TCP/UDP

Définit le numéro de port à utiliser pour la communication avec les clients.

Vous devez sélectionner normalement la case à cocher "Numéro de port auto". Ceci définit automatiquement le numéro de port.

Pour définir un numéro de port arbitraire, désactivez la case à cocher "Numéro de port auto" et entrez un numéro de port (de 0 à 65535) dans la case "TCP/UDP port" (Port TCP/UDP).

(3) Adaptateur réseau

Sélectionne l'adaptateur réseau à utiliser pour connecter les clients.

(4) Affich réduit

Sélectionne si le menu hôte doit être réduit dans la barre des tâches/barre d'outils.

(5) Info sur la licence

Affiche l'information sur la licence logicielle.

■ Arrêt de l'application

■ Hôte (hôte installé uniquement)

1. Tapotez [Quitter] sur l'écran du menu hôte.

■ Client

■ Équipement Android

1. Appuyez deux fois sur la touche [Arrière].

■ Équipement iOS

1. Appuyez sur la touche [Accueil].
2. Appuyez deux fois sur la touche [Accueil] de l'écran d'accueil.
Une liste des applications en cours d'exécution s'affiche à la base de l'écran.
3. Appuyez longuement sur "TDLink".
L'icône vibre.
4. Tapotez [-] dans le coin supérieur gauche.

■ Équipement Windows

1. Tapotez [Accueil].
2. Tapotez [Quitter].

Désinstallation du logiciel

Hôte

CONSEILS

- Assurez-vous que vous êtes connecté avec les priviléges de l'administrateur.
- Cette opération est réservée à l'hôte installé.

- Quittez toutes les applications.**
- Sélectionnez "Panneau de configuration" à partir du menu "Démarrer".**
- Tapotez "Désinstaller un programme".**
En mode affichage de l'icône (vue classique), tapotez deux fois "Programmes et fonctions".
- Sélectionnez [Touch Display Link] puis tapotez [Désinstaller].**
- Suivez les instructions sur l'écran.**
Si une fenêtre "Contrôle de compte d'utilisateur" s'affiche, tapotez [Continuer].

Ceci termine la procédure de désinstallation.

Client

Équipement Android

- Appuyez sur la touche [Menu] puis tapotez [Paramètres], [Applications], et [Gérer les applications].**
- Tapotez [Touch Display Link] dans la liste des applications.**
- Tapotez [Désinstaller].**

Équipement iOS

- Appuyez longuement sur [TDLink].**
L'icône vibre.
- Tapotez le [x] noir dans le coin supérieur gauche.**
Une boîte de dialogue de confirmation s'affiche.
- Tapotez [Supprimer].**

Équipement Windows

CONSEILS

- Assurez-vous que vous êtes connecté avec les priviléges de l'administrateur.

- Quittez toutes les applications.**
- Sélectionnez "Panneau de configuration" à partir du menu "Démarrer".**
- Tapotez "Désinstaller un programme".**
En mode affichage de l'icône (vue classique), tapotez deux fois "Programmes et fonctions".
- Sélectionnez [Touch Display Link] puis tapotez [Désinstaller].**
- Suivez les instructions sur l'écran.**
Si une fenêtre "Contrôle de compte d'utilisateur" s'affiche, tapotez [Continuer].

Marques commerciales

- Microsoft, Windows, Windows Vista, Surface, Excel et PowerPoint sont des marques déposées ou des marques commerciales de la société Microsoft aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Apple et App Store sont des marques commerciales de Apple Inc., enregistrées aux États-Unis et dans d'autres pays.
iPad et iPhone sont des marques commerciales de Apple Inc.
- Google, Android et Google Play sont des marques commerciales ou déposées de Google Inc.
- La marque commerciale Android est utilisée sous licence Google Inc.
- Adobe, Acrobat et Reader sont des marques de commerce ou des marques déposées de la société Adobe Systems Incorporated aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays.
- microSD et microSDHC sont des marques commerciales de SD Association.
- La marque commerciale iOS est utilisée sous licence Cisco Systems, Inc., aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Wi-Fi est une marque commerciale ou enregistrée de Wi-Fi Alliance.
- Intel, Celeron et Intel Core 2 Duo sont des marques commerciales ou des marques déposées de Intel Corporation ou de ses filiales aux États-Unis et dans d'autres pays.
- AMD, AMD Sempron, AMD Athlon, et les combinaisons de ces marques sont des marques commerciales de Advanced Micro Devices, Inc.
- ASUS est une marque commerciale de ASUSTeK Computer Inc.
- Samsung, Galaxy et Galaxy Tab sont des marques commerciales enregistrées de Samsung Electronics Co., Ltd.
- MOTOROLA et XOOM™ sont des marques commerciales ou enregistrées de Motorola Trademark Holdings, LLC.
- Ce logiciel utilise la technologie ImageKit7.
ImageKit7 Droits d'auteur © 2005 Newtone Corp.
- Les noms de produits et les autres noms propres sont des marques commerciales ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

OpenCV License Agreement

License Agreement
For Open Source Computer Vision Library

Copyright (C) 2000-2008, Intel Corporation, all rights reserved.

Copyright (C) 2008-2010, Willow Garage Inc., all rights reserved.

Third party copyrights are property of their respective owners.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistribution's of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistribution's in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* The name of the copyright holders may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

This software is provided by the copyright holders and contributors "as is" and any express or implied warranties, including, but not limited to, the implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose are disclaimed.

In no event shall the Intel Corporation or contributors be liable for any direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages (including, but not limited to, procurement of substitute goods or services; loss of use, data, or profits; or business interruption) however caused and on any theory of liability, whether in contract, strict liability, or tort (including negligence or otherwise) arising in any way out of the use of this software, even if advised of the possibility of such damage.

libtiff

Copyright (c) 1988-1997 Sam Leffler
Copyright (c) 1991-1997 Silicon Graphics, Inc.

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that (i) the above copyright notices and this permission notice appear in all copies of the software and related documentation, and (ii) the names of Sam Leffler and Silicon Graphics may not be used in any advertising or publicity relating to the software without the specific, prior written permission of Sam Leffler and Silicon Graphics.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS-IS" AND WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS, IMPLIED OR OTHERWISE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION, ANY WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

IN NO EVENT SHALL SAM LEFFLER OR SILICON GRAPHICS BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY KIND, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER OR NOT ADVISED OF THE POSSIBILITY OF DAMAGE, AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

libjpeg

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

SHARP
SHARP CORPORATION